
電撃
MONSTER HUNTER
RISE
モンスターハンターライズ 攻略ガイド
NINTENDO SWITCH


モンスターハンターライズ
攻略ガイド

モンスターハンターライズ 攻略ガイド

目次

※本書は里★6、集会所★3までの情報を掲載しています。

※本書の情報はVer.1.1.0相当の内容を記載しています。以降のアップデート等により情報に差異が発生することがあります。予めご了承ください。

システム





施設

ハンターが狩猟生活を送るための拠点となるのがカムラの里だ。ここでは里にある施設や利用できる機能について詳しく解説していく。

施設の基礎知識

里にはさまざまな施設があるが、大半はギルドマネージャー・ゴコクやウツシ教官、里の受付嬢ヒノエとの会話イベントのあとに利用可能になる。交易船（P.012）とオトモ隠密隊（P.014）はストーリーを進めないと開放されないので、それぞれのページで確認しておこう。なお、里内移動（－ボタン長押しorアクションスライダー）を使えば、一度行ったことのあるエリアなら瞬時に移動することが可能だ。

◆カムラの里に関する基本的なルール

- 画面右上に里と集会所のストーリーを進めるための目的が表示される
- 特定の施設への依頼の成果が出るまでには、時間の経過が必要（訓練以外のクエストをクリア、またはクエスト開始から5分以上経過した状態で失敗や途中で帰還すると依頼も進む。クエストリセットでは時間は進まない）
- 施設は条件を満たすと機能が拡張していく
- 一部の施設の利用にはお金（z）やカムラポイント（pts）が必要



⬅自宅、集会所、オトモ広場、修練場といったエリアもある。それぞれの機能を把握して、狩猟に向かう準備を進めよう。

NPCとの特殊会話

里には多くのNPCがおり、全員と会話ができる。ストーリーをある程度進めたり、特定の条件を満たしたりすると特殊会話が発生し、NPCの頭上に色が付いた吹き出しが表示される。吹き出しには右の表の3種類があり、色によってそれぞれ内容が異なる。黄色や青色の特殊会話はストーリーの進行には直接影響しないが、アイテムをもらえたり、施設の機能が開放されたりするので必ず会話しておこう。なお、右下の表で紹介しているNPCは、条件を満たすたびにアイテムをくれるので、こまめにチェックして忘れずに入手しておきたい。



⬅里内移動の画面を表示すると、特殊会話が発生している場所にアイコンが表示されるので、こちらも目安にするといい。

◆特殊会話の種類

種類	内容
進行	ストーリーの進行に必要な重要会話。イベントが発生したり、緊急クエストが開放されたりする
依頼	依頼サイドクエストを受注でき、指定された条件を満たすことでさまざまな報酬をもらえる
その他	施設の機能が開放されたり、アイテムをもらえたりすることができる

◆NPCからもらえるアイテムと条件

NPC	アイテム	条件
里長フゲン	カムラチケット	里★5以降で、里または百竜夜行のクエストを一定回数クリア ※1
ギルドマネージャー・ゴコク	ギルドチケット	集★3以降で、集会所のクエストを一定回数クリア
茶屋のヨモギ	謹製おだんご券	食事場でよろず料理を一定回数利用
オトモ広場管理人シルベ	オトモチケット	オトモを一定回数クエストに連れていく
	アキンドングリ	

※1:訓練、探索ツアーは除く

クエストカウンターとクエストボード

クエストカウンターはクエストを受注するための施設で、里の受付嬢ヒノエ、集会所の受付嬢ミノトが担当している。里と集会所の進行はそれぞれ別になっているので、ストーリーを進行させるときは里ならヒノエ、集会所ならミノトからクエストを受注しよう。なお、集会所にはクエストボードと、ウツシ教官が担当する闘技大会カウンターもある。クエストボードはマルチプレイで、ほかのプレイヤーが受注したクエストに参加するときに利用する。闘技大会カウンターでは、通常のクエストとは一味違う、闘技大会に挑戦することが可能だ。



⬅クエストボードは集会所のほか、修練場にもある。調べると、ほかのプレイヤーが受注したクエストが表示される。

オトモボード

オトモボードでは、クエストに連れていくオトモアイルーやオトモガルクの設定ができ、オトモ武具やオトモスキル、猟犬具や行動基準などのさまざまな項目を変更できる（P.032）。基本的にアイテムBOXの隣に設置されているので、ハンターとともにオトモの準備も整えておこう。なお、シングルプレイではオトモを2匹まで連れていくことができるが、マルチプレイのときはそれぞれのプレイヤーが設定しているオトモ1のみクエストに出撃するという違いもある。

◆ オトモボードのメニュー

メニュー	内容
オトモ選択	クエストに連れていくオトモを選択する（最大2匹まで）
オトモスキル	修得しているオトモスキルを付け替える
猟犬具	オトモガルクの猟犬具を変更する
行動基準	オトモアイルーのターゲット傾向、オトモガルクの立ち回りを変更する
装備管理	オトモの装備を変更する
身だしなみの設定	オトモのインナー着彩を変更する
オトモ解雇	雇用しているオトモを解雇する

アイテムBOX

アイテムBOXでは、クエストに持っていくアイテムを選択したり、ハンターの装備品や入れ替え技（P.022）を変更したりできる。入れ替え技は条件を満たして集会所にいるウツシ教官から習得したあと、アイテムBOXで設定すると使用できるようになる。「アイテムマイセット」や「装備マイセット」は、あらかじめ登録しておいたマイセットを一括で呼び出せる機能。狩猟の準備の時間短縮になるので、事前に設定しておくと便利だ。「身だしなみの設定」は髪、眉、ひげ、化粧・ペイント、インナーといった見た目を設定し直せる。



←アイテムマイセットは40種類、装備マイセットは112種類まで登録可能。いろいろな状況を想定したセットを作っておこう。

◆ アイテムBOXのメニュー

メニュー	内容
アイテム管理	アイテムポーチとアイテムBOX内のアイテムを入れ替え、アイテムの売却、調合、アイテムマイセットの登録ができる
装備管理	装備の変更や売却、ボウガンのカスタマイズ、里や集会所での武器・防具の表示の有無の設定、装備マイセットの登録ができる
入れ替え技変更	装備中の武器種の入れ替え技の設定ができる
身だしなみの設定	髪型や化粧などの見た目の変更ができる



➡アイテムの入れ替えをするときに、アイテムBOX側に切り替えた状態でRスティックボタンを押すと、カテゴリ別に表示できる。

自宅

自宅ではアイテムBOXやオトモボードのほかに、ルームサービスを利用できる。模様替えやギャラリーといった機能に加え、オトモ道場、交易船、オトモ隠密隊が開放されると、それらの機能の利用や報酬の受け取りもここで実行できるようになる。模様替えは入手した掛け軸や置物、撮影した写真を室内の特定の場所に飾ることができ、掛け軸は交易船（P.012）、置物は雑貨屋（P.006）で福引の景品と手記（P.041）を集めたときの報酬で入手可能だ。なお、ルームサービスは集会所の準備エリアにもいるが、自宅と違って模様替えはできない。

◆ 模様替えできる場所と種類

掛け軸と置物



掛け軸は１種類、置物は置物棚に９種類と、床の間（掛け軸の下）に３種類を設置することができる。

写真立て



写真立ては自宅の入口付近、掛け軸付近、置物棚付近に設置されており、それぞれ１種類を設置できる。

◆ ルームサービスの主なメニュー

メニュー	内容
模様替え	自宅内に掛け軸や置物などを飾ったり、BGMを変更したりできる。BGMは里、オトモ広場、集会所、修練場のものをそれぞれ設定可能
オトモ隠密隊	オトモアイルーやオトモガルクを調査に派遣して、オトモ武具の生産に必要な端材などの報酬を獲得できる（P.014）
交易船	消費アイテムや模様替えで使用する掛け軸といった交易品を交換したり、調合などの素材として使える一部のアイテムを増やしたりできる（P.013）
オトモ道場	オトモアイルーやオトモガルクを特訓させて、経験値を獲得する（P.012）
ギャラリー	これまでに再生されたことのあるイベントシーンを閲覧できる

◆ 福引で入手できる置物

- アイルーダルマ金
- クリスタル塊
- ブンブジ茶釜
- カムラの双こけし
- コロコロガルク
- 招きアイルー
- からくり蛙の模型
- 純マカライト鉱石
- ミニチュア潜水艇
- 金のゴコク像
- フクズク型抽選器
- ムーファ人形

◆ モンスターの置物の種類

置物	入手条件	置物	入手条件
青熊獣の木彫り	大社跡の手記を5種類入手	怨虎竜の木彫り	大社跡の手記を10種類入手
河童蛙の木彫り	寒冷群島の手記を5種類入手	雪鬼獣の木彫り	寒冷群島の手記を10種類入手
鎌鼬竜の木彫り	砂原の手記を5種類入手	泥翁竜の木彫り	砂原の手記を10種類入手
天狗獣の木彫り	水没林の手記を5種類入手	人魚竜の木彫り	水没林の手記を10種類入手
傘鳥の木彫り	溶岩洞の手記を5種類入手	???の木彫り	溶岩洞の手記を10種類入手

雑貨屋

雑貨屋では、回復系や罠系の消費アイテムをはじめ、ガンナーの武器で使用する弾やビンなどを購入したり、アイテムを売却したりできる。品揃えは、里または集会所のストーリーを進めると更新され、里★6まで進行すると所持しているだけで攻撃力や防御力が上昇する「力の護符」と「守りの護符」も購入可能になる。また、雑貨屋で5回購入すると、以降に何かアイテムを購入したときに、一定の確率で下の表にあるアイテムのうちいずれか1種類をおまけとしてもらえるようになる。オマケをもらえるチャンスは、1クエストにつき1回のみだ。

◆おまけで入手できるアイテム

- 回復薬×5
- 解毒薬×3
- トラップツール×1
- 回復薬グレート×3
- 小タル爆弾×3
- 福引券×3

◆品揃えが開放されるタイミング

開放タイミング				
A	B	C	D	E
里★2／集★2	里★3／集★2	里★4／集★2	里★5／集★3 ※1	里★6

※1:里の場合は、里★5到達後にいずれかのクエストを1つクリア

◆雑貨屋の品揃え

アイテム	価格(z)	開放
回復薬	66	初期
解毒薬	60	初期
消散剤	140	E
小タル	80	初期
大タル	210	初期
小タル爆弾	156	初期
大タル爆弾	518	A
トラップツール	200	初期
捕獲用麻酔玉	180	C
LV2 火薬粉	16	初期
LV3 火薬粉	30	D
LV2 通常弾	3	初期
LV3 通常弾	5	B
LV1 貫通弾	4	初期

アイテム	価格(z)	開放
LV2 貫通弾	8	B
LV3 貫通弾	12	C
LV1 散弾	4	初期
LV2 散弾	8	B
LV3 散弾	12	C
LV1 放散弾	3	初期
LV2 放散弾	6	B
LV3 放散弾	9	D
LV1 徹甲榴弾	12	初期
LV2 徹甲榴弾	24	D
LV3 徹甲榴弾	36	E
LV1 拡散弾	30	初期
LV2 拡散弾	60	D
LV3 拡散弾	90	E

アイテム	価格(z)	開放
火炎弾	20	A
水冷弾	20	B
電撃弾	20	A
氷結弾	20	B
貫通火炎弾	26	C
貫通水冷弾	26	C
貫通電撃弾	26	C
貫通氷結弾	26	C
LV1 毒弾	15	B
LV1 麻痺弾	20	B
LV1 睡眠弾	15	B
LV1 減気弾	15	C
LV1 回復弾	8	A
鬼人弾	180	C

アイテム	価格(z)	開放
硬化弾	150	C
斬裂弾	12	D
竜撃弾	62	D
捕獲用麻酔弾	45	B
空きビン	5	初期
強撃ビン	20	初期
毒ビン	17	B
麻痺ビン	26	B
睡眠ビン	17	B
減気ビン	21	C
爆破ビン	20	E
力の護符	36000	E
守りの護符	24000	E

セールと福引

クエストを終えて里に帰還した際、雑貨屋で一定の確率でセールが開催される。セール中は「力の護符」と「守りの護符」以外のアイテムの価格が半額になっているので、クエストでよく使用するものはこのタイミングで大量に購入しておくといい。また、セール中は福引を利用することもでき、挑戦すると下の表でまとめた景品がセットで入手できる。景品の種類は回復、罠、補助、特別品のいずれかが選ばれ、特別品が選ばれたときに大当たりを引けば、自宅の模様替えで設置できる置物が手に入る。なお、「amiiboを読み込む」を選択すれば、1日に3回まで専用の福引に挑戦でき、景品として消費アイテムを入手可能。専用のamiiboなら便利なアイテムがもらえる。

◆福引のルール

- 1回のセール中に、福引を1回引ける
- 500z、または「福引券」が必要となる
- 最初に景品の種類が回復、罠、補助、特別品のなかから選ばれ、そこから大当たり、当たり、小当たりが抽選される
- 特別品で大当たりを引くと、置物を入手できる



←特別品以外の景品で、大当たりを引いた回数が一定以上になった場合も、記念品としていずれかの置物を入手できる。種類が特別品でないときも挑戦するといい。

◆福引で入手できる主な景品

初期の抽選テーブル

種類	抽選	入手できるアイテム
回復	大当たり	回復薬グレート×3、回復薬×5、ハチミツ×5、解毒薬×5、アオキノコ×5
	当たり	回復薬グレート、回復薬×3、ハチミツ×3、解毒薬×3、アオキノコ×3
	小当たり	回復薬×3、ハチミツ、アオキノコ、解毒薬、薬草
罠	大当たり	トラップツール×3、大タル爆弾×3、小タル爆弾×3、大タル×5、小タル×5
	当たり	トラップツール×2、大タル爆弾×2、小タル爆弾×2、大タル×3、小タル×3
	小当たり	トラップツール、大タル爆弾、小タル爆弾、大タル、小タル

種類	抽選	入手できるアイテム
特別品	大当たり	置物 ※1、回復薬グレート×3、回復薬×5、トラップツール×3、大タル爆弾×3
	当たり	回復薬グレート、回復薬×3、トラップツール×2、大タル爆弾×2、小タル爆弾×3
	小当たり	回復薬×3、解毒薬×3、トラップツール、大タル爆弾、小タル爆弾×2

里★4／集★3以降の抽選テーブル

種類	抽選	入手できるアイテム
回復	大当たり	秘薬、活力剤×3、回復薬グレート×5、漢方薬×3、元気ドリンコ×3
	当たり	活力剤、回復薬グレート×3、回復薬×5、漢方薬×2、元気ドリンコ×2
	小当たり	回復薬グレート、回復薬×3、漢方薬、元気ドリンコ、アオキノコ×3
罠	大当たり	落とし穴、シビレ罠、毒生肉×3、シビレ生肉×3、眠り生肉×3
	当たり	トラップツール×3、毒生肉×2、シビレ生肉×2、眠り生肉×2、大タル爆弾×5
	小当たり	トラップツール×2、毒生肉、シビレ生肉、眠り生肉、大タル爆弾×3

種類	抽選	入手できるアイテム
補助	大当たり	鬼人薬、硬化薬、閃光玉×3、音爆弾×3、強走薬
	当たり	怪力の種×3、忍耐の種×3、閃光玉×2、音爆弾×2、こんがり肉×3
	小当たり	怪力の種×2、忍耐の種×2、閃光玉、音爆弾、こんがり肉×2
特別品	大当たり	置物 ※1、秘薬、落とし穴、閃光玉×5、音爆弾×5
	当たり	活力剤×3、シビレ罠、トラップツール×3、閃光玉×3、音爆弾×3
	小当たり	活力剤、回復薬グレート×3、トラップツール、閃光玉×3、音爆弾×3

※1:赤字は所持していない置物のなかからランダムで選ばれる。すべて入手済みの場合は「いにしえの秘薬」を入手

マカ錬金

マカ錬金は里★5に到達後、いずれかのクエストを1つクリアするか、集★3まで開放すると利用可能になる。カムラポイント100ptsと主にモンスターの素材を使って護石を生成でき、それを装備すると備わっているスキルの効果を得られる。3回ぶんまで予約可能で、発動させたいスキルは選択できるが、抽選でハズレになる場合がある。



⬅護石を生成するためには、カムラポイントとは別に素材を納入して一定量の評価値を満たす必要がある。希少な素材ほど評価値が高いので、納入数が少なくて済む。

◆護石のスキルが決まるまでの流れ

1 発動させたいスキルを選択
↓
2 スキルが抽選される
↓
当たり → 3 選択したスキルのレベルが抽選される
ハズレ → 3 ハズレの場合のスキルが抽選される
↓
4 抽選で決まったスキルが備わった護石が完成

◆護石に備わるスキル

スキル	当選確率	レベル抽選	
		Lv1	Lv2
体術	70%	高	低
スタミナ奪取	70%	高	低
滑走強化	70%	確定	—
笛吹き名人	70%	確定	—
体力回復量UP	70%	高	低
回復速度	70%	高	低
火耐性	100%	高	低
水耐性	100%	高	低
氷耐性	100%	高	低
雷耐性	100%	高	低
龍耐性	100%	高	低
毒耐性	100%	高	低
麻痺耐性	100%	高	低
睡眠耐性	100%	高	低
泥雪耐性	100%	確定	—
爆破やられ耐性	100%	高	低
植生学	100%	高	低
地質学	100%	高	低
ボマー	70%	高	低
満足感	80%	高	低
不屈	80%	確定	—
アイテム使用強化	70%	高	低
剥ぎ取り鉄人	70%	確定	—
腹減り耐性	80%	高	低
飛び込み	80%	確定	—
陽動	80%	確定	—
乗り名人	80%	確定	—
翔蟲使い	70%	高	低
壁面移動	70%	高	低

※選択したスキルが抽選でハズレになった場合、赤字のスキルからランダムで発動する（レベルはLv1で固定）

◆マカ錬金で納入できる主なモンスターの素材

モンスター	素材	評価値
アオアシラ	青熊獣の毛	1
	青熊獣の甲殻	2
	青熊獣の腕甲	3
アケノシルム	傘鳥の鱗	2
	傘鳥の羽鱗	3
	傘鳥のトサカ	4
	傘鳥のクチバシ	4
アンジャナフ	蛮顎竜の鱗	5
	蛮顎竜の毛皮	6
	蛮顎竜の牙	7
	蛮顎竜の鼻骨	8
	蛮顎竜の尻尾	8
	蛮顎竜の逆鱗	12
イソネミクニ	人魚竜の鱗	2
	人魚竜の甲殻	3
	人魚竜の髪ヒレ	4
	人魚竜の眠り粉	4
	人魚竜の鉤爪	5
ウルクスス	白兎獣の毛	1
	白兎獣の腹甲	2
	白兎獣の氷爪	3
	白兎獣の耳	3
オサイズチ	鎌鼬竜の毛	1
	鎌鼬竜の皮	2
	鎌鼬竜の刃尾	3
オロミドロ	泥翁竜の鱗	6
	泥翁竜の甲殻	7
	泥翁竜の毛ヒレ	8
	黄金色の泥土	8
	泥翁竜の髭	9
	泥翁竜の爪	10
	泥翁竜の尻尾	10
	泥翁竜の逆鱗	12
クルルヤック	掻鳥の鱗	1
	掻鳥の皮	2
	掻鳥の飾り羽	3
	掻鳥のクチバシ	4
ゴシャハギ	雪鬼獣の毛	6
	雪鬼獣の皮	7
ゴシャハギ	雪鬼獣の腕甲	8
	雪鬼獣の角	9
	雪鬼獣の拳爪	10
	しゃっこい氷塊	10
ジンオウガ	超電雷光虫	5
	雷狼竜の甲殻	5
	雷狼竜の爪	6
	雷狼竜の帯電毛	6
	雷狼竜の蓄電殻	6
	雷狼竜の角	8
	雷狼竜の尻尾	8
	雷狼竜の逆鱗	12
タマミツネ	泡狐竜の鱗	5
	泡狐竜の紫毛	6
	泡立つ滑液	7
	泡狐竜の鉛ヒレ	8
	泡狐竜の爪	8
	泡狐竜の尻尾	9
	泡狐竜の逆鱗	12
ディアブロス	角竜の甲殻	6
	角竜の背甲	7
	角竜の牙	8
	角竜の尾甲	9
	ねじれた角	9
	角竜の骨髄	11
ティガレックス	轟竜の鱗	6
	轟竜の甲殻	7
	轟竜の爪	8
	轟竜の牙	8
	轟竜の尻尾	9
	轟竜の頭殻	10
ドスバギィ	眠狗竜の皮	1
	眠狗竜の爪	2
	王者のトサカ	3
ドスフロギィ	毒狗竜の皮	1
	毒狗竜の腕甲	2
	王者のクチバシ	4
トビカガチ	飛雷竜の鱗	2
	飛雷竜の毛皮	3
トビカガチ	飛雷竜の皮膜	3
	飛雷竜の爪	4
	飛雷竜の電極針	5
ナルガクルガ	迅竜の鱗	5
	迅竜の黒毛	6
	迅竜の牙	6
	迅竜の尾棘	7
	迅竜の刃翼	7
	迅竜の尻尾	8
	迅竜の骨髄	10
バサルモス	岩竜の甲殻	2
	岩竜の胸殻	3
	岩竜の翼	4
	岩竜の尻尾	5
ビシュテンゴ	天狗獣の毛	2
	天狗獣の腕羽	3
	天狗獣の爪	4
	天狗獣の頭襟	4
	天狗獣の尾甲	5
プケプケ	毒妖鳥の鱗	2
	毒妖鳥の甲殻	3
	毒妖鳥の羽根	4
	毒妖鳥の喉袋	4
	毒妖鳥の尻尾	5
フルフル	ブヨブヨした皮	2
	怪しげな牙	3
	アルビノの中落ち	6
ベリオロス	氷牙竜の甲殻	2
	氷牙竜の毛皮	3
	氷牙竜の爪	4
	琥珀色の牙	5
	氷牙竜の棘	5
	氷牙竜の尻尾	5
ボルボロス	肥沃なドロ	1
	土砂竜の甲殻	1
	土砂竜の背甲	2
	土砂竜の爪	3
	土砂竜の頭殻	4
	土砂竜の尻尾	4
マガイマガド	怨虎竜の鱗	5
	怨虎竜の甲殻	6
	怨虎竜の腕刃	7
	怨虎竜の霊結晶	7
	怨虎竜の兜角	8
	怨虎竜の槍刃尾	9
	怨虎竜の刀殻	9
	怨虎竜の逆鱗	12
ヨツミワドウ	河童蛙の皮	1
	河童蛙の苔背甲	2
	河童蛙の嘴	3
	河童蛙の皿	4
ラングロトラ	赤甲獣の甲殻	2
	赤甲獣の爪	3
	赤甲獣の蛇腹甲	4
リオレイア	雌火竜の鱗	2
	雌火竜の甲殻	3
	雌火竜の翼膜	4
	雌火竜の棘	5
	雌火竜の逆鱗	8
リオレウス	火竜の鱗	5
	火竜の甲殻	6
	火竜の翼膜	6
	火竜の尻尾	8
	火竜の逆鱗	12
ロアルドロス	海綿質の皮	1
	水獣の鱗	1
	水獣の爪	2
	水獣のトサカ	3
	水獣の尻尾	3
その他	火竜の翼爪	2
	火竜の骨髄	7
	百竜撃退の証・一	10
	百竜撃退の証・二	20
	百竜撃退の証・三	30

加工屋

加工屋ではレシピ（製法）が開放されている武器や防具の生産と強化が行える。レシピは指定された素材を入手したり、大型モンスターを狩猟したりするほか、里または集会所のストーリーを特定の段階まで進める、NPCの依頼サイドクエストをクリアといった条件でも開放される。なお、一部の装備は条件を満たすと、素材を消費せずにお金だけで生産可能だ。また、Ⓧボタンを押す（武器の場合はⓁorⓇボタンでタグの切り替え後）と試着でき、見た目の変化を確認できる。



⬅依頼サイドクエストで開放される製法の武器や防具は、「カムラチケット」や「ギルドチケット」を使用する。里や集会所のクエストをクリアして入手しよう。

◆加工屋の主なメニュー

メニュー	内容
武器の生産・強化	武器を新たに生産、または所持しているものを強化する
防具の生産・強化	防具を新たに生産、または所持しているものを強化する
武器の百竜強化	所持している武器に発動する百竜スキルを付与する
ボウガンカスタマイズ	ボウガンに強化パーツを装着する（P.030）
猟虫の購入	操虫棍に装備する猟虫を購入する（P.029）

◆購入できる防具

シリーズ防具	RARE	開放条件		費用(z)
		里	集会所	
カムラノ装シリーズ	1	★2	★2	300
レザーシリーズ	1	★2	★2	300
アロイシリーズ	2	★5	★3	1500
インゴットシリーズ	2	★5	★3	3000

武器の強化と巻き戻し

武器の強化は派生図で表示され、元となる武器を起点にさまざまな派生先へ分岐し、性能が変化する。基本的に属性や必要素材は、派生の名称と同じモンスターのものになる。なお、必要素材のなかにはカテゴリ強化素材（骨素材や鉱石素材など）を要求されるものがある。これは指定されたカテゴリのなかから素材を選択し、評価値のポイント以上にすることで条件を満たせる。一方、巻き戻しとは、1つ手前の武器まで戻す機能のこと。10zを支払うと実行可能で、強化で使用した素材はすべて返却され、カテゴリ強化素材は端材に変換される。

◆武器の生産・強化画面の主なアイコンの見方





生産（強化）可能
武器を生産できる状態。枠が緑色になっているものは武器を強化できる



生産不可
武器の生産で必要となるお金や素材が足りてない状態



属性
武器に備わっている属性。属性ダメージのものと、状態異常のものがある



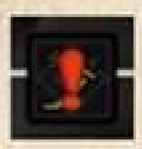
巻き戻し
巻き戻しを実行できる武器。生産可能な武器は巻き戻しができない



装備中
現在、ハンターが装備しているものと同じ武器には「E」アイコンが表示される



所持済み
アイテムBOX内に保管されている武器にはアイテムBOXのアイコンが表示



新規レシピ
新たに開放されたレシピ。カーソルを合わせるとアイコンが消える



ウィッシュリスト登録
ウィッシュリストに登録している武器。サブメニューで登録ができる

防具の強化

防具は鎧玉系の素材を使うことで強化でき、防御力を上げられる。必要なポイントを素材ごとの評価値（「鎧玉」は1、「上鎧玉」は5）で満たすとレベルアップする仕組みだ。レベルの上限（レベルアップの回数）は、里や集会所のストーリーを進めると徐々に開放されていくが、レベルの上限や開放されるタイミングは防具ごとに異なる。

◆防具強化のルール

- お金に加えて、鎧玉系の素材で決められた評価値を満たす必要がある（評価値は鎧玉は1pts、上鎧玉は5ptsとなる）
- 強化のレベル上限は里や集会所の進行に応じて、段階的に開放されていく（防具の初期防御力によって、レベルの上限、開放タイミングのパターンが異なる）

サブメニュー

武器や防具の生産・強化の画面でⓎボタンを押すと、サブメニューを開くことができ、「ウィッシュリスト登録」「検索・ソート」「弾詳細画面の表示（ボウガンのみ）」を利用できる。ウィッシュリストは、生産や強化したい装備品を登録しておくと、必要な素材が揃ったときにメッセージでお知らせしてくれる機能。検索・ソートは、武器なら属性や会心率、防具なら防御力や装備スキルといった具合に、項目を指定して検索と並べ替えができる便利な機能となっている。



⬅「弾詳細画面の表示」では、そのボウガンが装填できる弾と装填数、弾ごとの反動やリロード速度、発射タイプ（移動射撃可能、速射対応など）も確認できる。

百竜強化

百竜強化とは、武器に百竜スキルを付与できる機能のことで、百竜夜行のクエストを初めてクリアすると開放される。下の表にある百竜スキルのうち、武器ごとに決められた3つが候補として表示され、そのなかから1つを選択すると付与される。百竜強化には、「百竜撃退の証」という特別な素材が必要となり、これは百竜夜行のクエストをクリアすることで入手できる。レベルの高いクエストほど、報酬の「百竜撃退の証」のグレード（一～三）が高くなる仕組みだ。なお、百竜強化を施した武器の巻き戻しを行った場合は、その素材も返却される。

◆百竜スキルの効果

	百竜スキル	効果	必要素材	費用(z)
あ	オトモへの采配術	オトモアイルー・ガルクの攻撃力と防御力が上がる	百竜撃退の証・一×2	200
	怨虎竜の魂	自分が鬼火状態の時、攻撃力が上がる	百竜撃退の証・二×3、百竜撃退の証・一×2、怨虎竜の霊結晶×1	1000
か	会心率強化Ⅰ	武器の会心率に＋4％する	百竜撃退の証・一×1	100
	会心率強化Ⅱ	武器の会心率に＋6％する	百竜撃退の証・一×3	300
	拡散弾追加Ⅰ	LV1＆LV2 拡散弾が装填可能になり、装填数が増える	百竜撃退の証・二×2、百竜撃退の証・一×1	500
	雷やられ特効	雷やられ状態のモンスターに攻撃時、ダメージが増加する	百竜撃退の証・三×2、百竜撃退の証・二×1	700
	貫通弾追加Ⅰ	LV1＆LV2 貫通弾が装填可能になり、装填数が増える	百竜撃退の証・二×2、百竜撃退の証・一×1	500
	曲射効果持続	弓の曲射の効果時間が延長される	百竜撃退の証・三×2、百竜撃退の証・二×1、百竜撃退の証・一×1	800
	攻撃力強化Ⅰ	武器の攻撃力に＋4する	百竜撃退の証・一×1	100
	攻撃力強化Ⅱ	武器の攻撃力に＋6する	百竜撃退の証・一×3	300
	攻撃力強化Ⅲ	武器の攻撃力に＋8する	百竜撃退の証・二×3	600
	氷やられ特効	氷やられ状態のモンスターを攻撃した際のダメージが増加する	百竜撃退の証・三×2、百竜撃退の証・二×1	700
	小型特効	小型モンスターに対してダメージが増加する	百竜撃退の証・一×2	200
さ	散弾追加Ⅰ	LV1＆LV2 散弾が装填可能になり、装填数が増える	百竜撃退の証・二×2、百竜撃退の証・一×1	500
	睡眠ビン強化付与	ビンの装填が可能な場合、睡眠ビンが強化される	百竜撃退の証・三×2、百竜撃退の証・二×1、百竜撃退の証・一×1	800
	装着ビン強化	ビンの属性値を＋10する	百竜撃退の証・三×2、百竜撃退の証・二×1、百竜撃退の証・一×1	800
	操竜の達人	操竜による攻撃でモンスターに与えるダメージが増加する。 また、操竜大技の発動可能時間が長くなる	百竜撃退の証・三×2、百竜撃退の証・二×1	700
	属性強化【雷】Ⅰ	雷属性の武器の属性値に＋4する	百竜撃退の証・一×2	200
	属性強化【雷】Ⅱ	雷属性の武器の属性値に＋6する	百竜撃退の証・二×1、百竜撃退の証・一×1	400
	属性強化【氷】Ⅰ	氷属性の武器の属性値に＋4する	百竜撃退の証・一×2	200
	属性強化【氷】Ⅱ	氷属性の武器の属性値に＋6する	百竜撃退の証・二×1、百竜撃退の証・一×1	400
	属性強化【睡眠】Ⅰ	睡眠属性の武器の蓄積値に＋2する	百竜撃退の証・一×2	200
	属性強化【毒】Ⅰ	毒属性の武器の蓄積値に＋3する	百竜撃退の証・一×2	200
	属性強化【爆破】Ⅰ	爆破属性の武器の蓄積値に＋3する	百竜撃退の証・一×2	200
	属性強化【火】Ⅰ	火属性の武器の属性値に＋4する	百竜撃退の証・一×2	200
	属性強化【火】Ⅱ	火属性の武器の属性値に＋6する	百竜撃退の証・二×1、百竜撃退の証・一×1	400
	属性強化【麻痺】Ⅰ	麻痺属性の武器の蓄積値に＋2する	百竜撃退の証・一×2	200
	属性強化【水】Ⅰ	水属性の武器の属性値に＋4する	百竜撃退の証・一×2	200
	属性強化【水】Ⅱ	水属性の武器の属性値に＋6する	百竜撃退の証・二×1、百竜撃退の証・一×1	400
	属性強化【龍】Ⅰ	龍属性の武器の属性値に＋4する	百竜撃退の証・一×2	200
	属性強化【龍】Ⅱ	龍属性の武器の属性値に＋6する	百竜撃退の証・二×1、百竜撃退の証・一×1	400
た	大音量演奏	旋律効果発動時の効果範囲が拡大する	百竜撃退の証・三×2、百竜撃退の証・二×1、百竜撃退の証・一×1	800
	痛恨の一撃	バッドクリティカル発動時に確率でダメージが増加する	百竜撃退の証・二×2	400
	通常弾追加Ⅰ	LV2 通常弾が装填可能になり、装填数が増える	百竜撃退の証・二×2、百竜撃退の証・一×1	500
	通常弾追加Ⅱ	全LVの通常弾が装填可能になり、装填数が増える	百竜撃退の証・三×2、百竜撃退の証・二×1、百竜撃退の証・一×1	800
	徹甲榴弾追加Ⅰ	LV1＆LV2 徹甲榴弾が装填可能になり、装填数が増える	百竜撃退の証・二×2、百竜撃退の証・一×1	500
	鉄蟲糸技強化	鉄蟲糸技の攻撃のダメージが増加する	百竜撃退の証・二×1	200
	毒ビン強化付与	ビンの装填が可能な場合、毒ビンが強化される	百竜撃退の証・三×2、百竜撃退の証・二×1、百竜撃退の証・一×1	800
	鈍刃の一撃	斬れ味ゲージが緑色以下で攻撃時に確率で攻撃力が上がる	百竜撃退の証・二×2	400
は	人魂鳥倍加	ヒトダマドリの効果をまれに増やす	百竜撃退の証・二×2	400
	火やられ特効	火やられ状態のモンスターを攻撃した際のダメージが増加する	百竜撃退の証・三×2、百竜撃退の証・二×1	700
	ビン変形強化	変形攻撃時にビンに特殊効果が付与される	百竜撃退の証・三×2、百竜撃退の証・二×1、百竜撃退の証・一×1	800
	防御研磨術Ⅰ	ガードを行った際に、斬れ味が落ちなくなる	百竜撃退の証・三×2、百竜撃退の証・二×1、百竜撃退の証・一×1	800
	防御力強化Ⅰ	武器の防御力ボーナスに＋10する	百竜撃退の証・一×1	100
	防御力強化Ⅱ	武器の防御力ボーナスに＋20する	百竜撃退の証・一×3	300
	放散弾追加Ⅰ	LV1＆LV2 放散弾が装填可能になり、装填数が増える	百竜撃退の証・二×2、百竜撃退の証・一×1	500
ま	麻痺ビン強化付与	ビンの装填が可能な場合、麻痺ビンが強化される	百竜撃退の証・三×2、百竜撃退の証・二×1、百竜撃退の証・一×1	800
	水やられ特効	水やられ状態のモンスターを攻撃した際のダメージが増加する	百竜撃退の証・三×2、百竜撃退の証・二×1	700
ら	竜杭砲強化	竜杭砲の威力をLv1段階強化する	百竜撃退の証・三×2、百竜撃退の証・二×1、百竜撃退の証・一×1	800
	猟虫Lv強化	猟虫Lvを1段階強化する	百竜撃退の証・三×2、百竜撃退の証・二×1、百竜撃退の証・一×1	800

オトモ加工屋

オトモ加工屋では、オトモアイルーやオトモガルクが装備する武器や防具を生産できる。これらの生産には端材が必要になるので、下でまとめてある方法で入手して、オトモ武具を作成していこう。

◆端材の主な入手方法

- ハンターの武器や防具を生産して入手する
- 「端材の入手」で素材を渡して交換する
- オトモ隠密隊に派遣したときの報酬で入手する（P.014）



⬅武器や防具でオトモを強化すれば、与えるダメージが大きくなったり、ダメージを受けにくくなったりする。

食事場

食事場（茶屋）では、食事をしてハンターやオトモのステータスを強化したり、よろず料理で一部のアイテムを「こんがり肉」や「携帯食料」などに調理してもらったりできる。そのほか、食事場の席に座るとジェスチャーを実行でき、里や集会所にある食事場の席と、食事場（里）の正面にある赤い席とではジェスチャーの種類が一部異なる。

◆食事場で行えるジェスチャー

- 竹とんぼを飛ばす
- 大笑い
- 手拍子
- 居眠り
- お茶でひと休み ※1
- 腕組み ※2
- 足組み ※2
- フクズクを呼ぶ ※2

※1:食事場の席のみ　※2:赤い席のみ



←キャンプでも食事場の機能を利用可能。クエスト中に食事をすればおだんごスキルを入れ替えられる。



←よろず料理を一定回数利用するたびに、食事で使用できる「謹製おだんご券」をもらえる。

食事

食事場の席について「食事をする」を選択すると食事ができ、クエスト中に有利な効果を得られる。体力やスタミナの上限が上がる効果は、ストーリーを進めて食事場の施設レベルを上げると段階的に上昇する。選べるうさ団子は開放条件を満たすと追加され、おだんごスキルは食事したものによって効果や確率が異なる。よく使う組み合わせは、「いつもの注文」でうさ団子マイセットに登録しておくと便利だ。

◆食事場の施設レベルによる効果

施設レベル	効果	開放条件
1	体力+20、スタミナ+20	初期
2	体力+30、スタミナ+30	里★3または集★2に到達する
3	体力+40、スタミナ+40	里★4または集★3に到達する
4	体力+50、スタミナ+50	里★5到達後、いずれかのクエストを1つクリア

◆食事のルール

- 食事をすると体力とスタミナの上限が増加し、一定の確率でおだんごスキルが発動する（基本的に効果はクエスト終了まで持続する）
- 日替わりでしか出現しないうさ団子もある
- 「謹製おだんご券」を使用すると、すべてのおだんごスキルの発動確率が+40%される（食事の費用はかかる）
- 食事をしてクエストを開始、または最後に食事してから10分経過すれば、キャンプで再度食事ができる（力尽きた場合はすぐに食事が可能）
- オトモの体力やスタミナの上限も上昇する（ハンターの上昇量と同じ）
- 獲得経験値が上昇する「おだんごオトモ指導術」以外にも、属性耐性が上昇する「おだんご火耐性【小】」や「おだんご水耐性【小】」などのおだんごスキルもオトモに適用される

◆食事の流れ

支払い方法を選択する



↑「食事をする」の選択後はお金を200z、またはカムラポイント100ptsを支払うと、うさ団子の選択に移る。なお、施設レベルが上昇しても食事の費用は変化しない。

うさ団子を注文する



↑うさ団子は3種類まで選択可能。この画面でⓍボタンを押すと、「謹製おだんご券」を使用できる。日替わりのうさ団子はリストの一番最初に表示される。

食事の効果が発動する



↑施設レベルに応じて体力やスタミナの上限が上昇し、一定の確率でおだんごスキルが発動する。クエスト中に再度食事をすると、おだんごスキルは上書きされる。

◆おだんごの種類と効果

種類	うさ団子	おだんごスキル	確率	効果	開放条件
攻めた味	サトウテキ大福	おだんご投擲術	80%	クナイを投げた際のダメージが上昇する	初期
	ワザモモ大福	おだんごはじかれ上手	90%	攻撃を弾かれた際の斬れ味の消耗が小さくなる	初期
	ビルドアップル大福	おだんごビルドアップ	80%	ジェスチャー「決めポーズ2」を一定時間行うと、一時的に攻撃力が上昇する	里★3または集★2に到達する
	サイミント大福	おだんご短期催眠術	70%	食事後からしばらくの間、攻撃力と防御力が上昇する（1回）	里★4または集★3に到達する
	サクラクラ大福	おだんごKO術	50%	モンスターに与える気絶の蓄積値が増加する	依頼「卵を使った新作うさ団子！　の巻」をクリア
巧みな味	キレもち	おだんご研磨術	70%	武器を研ぐ動作が1～3回になる（3回＞2回＞1回で確率が高い）。スキル「砥石使用高速化」や「キレアジ」の効果と重複する	初期
	のけぞらずんだもち	おだんごふんばり術	55%	尻もちをつく攻撃を受けたときのリアクションがのけぞりになる	初期
	ヨジノぼたもち	おだんご壁走り達人	80%	壁走り中に消費するスタミナ量が減る。スキル「壁面移動」の効果と重複する	里★3「落っことした荷物を探せの巻」をクリア

◆おだんごの種類と効果(続き)

種類	うさ団子	おだんごスキル	確率	効果	開放条件
巧みな味	キビキビだんご	おだんご体術	50%	回避アクション、ランスの突進ジャンプ、スラッシュアックスの斧：振り回し、操虫棍の跳躍、弓の剛射などの固定でスタミナを消費する行動のスタミナ消費量が軽減される。スキル「体術」の効果と重複する	里★5「隠し味はうたた寝？　の巻」をクリア
	おなかいっパインもち	おだんご腹へらず	80%	食事後、一定時間スタミナが減りにくくなる	里★3または集★2に到達する
	のりうまもち	おだんご乗り上手	80%	操竜中、ダメージを受けたときの操竜タイマーの減少量が軽減される	里★4または集★3に到達する
頑固な味	ふせ栗だんご	おだんご防御術【小】	85%	プレイヤーが受けるダメージを一定確率で軽減する。スキル「精霊の加護」や狩猟笛の旋律効果が同時に発動した場合は、軽減率が最も高いものが適用される	初期
	薬湯蒸しだんご	おだんご医療術【小】	85%	自身への体力回復量がやや大きくなる。「生命の粉塵」「回復弾」などの使用や、スキル「広域化」の効果によってオトモやほかのクエストメンバーに及ぼす回復効果には適用されない。スキル「体力回復量UP」の効果と重複する	初期
	ふっか月見だんご	おだんご復活術	90%	自身が力尽きたときに、エリア内にいるオトモやほかのクエストメンバーの体力を回復する(1回のみ)	里★3または集★2に到達する
	スコヤカカオもち	おだんご免疫術	85%	防御力DOWNの効果時間が半分になり、属性やられが早く治る。前転回避やステップを繰り出したときの効果時間の減少値も増加する	里★4または集★3に到達する
	火ノ卵だんご	おだんご火耐性【小】	90%	火属性耐性値が＋5上昇する	里★4または集★3に到達する
	カムラの水もち	おだんご水耐性【小】	90%	水属性耐性値が＋5上昇する	里★4または集★3に到達する
	雷山椒だんご	おだんご雷耐性【小】	90%	雷属性耐性値が＋5上昇する	里★4または集★3に到達する
	氷河菓子	おだんご氷耐性【小】	90%	氷属性耐性値が＋5上昇する	里★4または集★3に到達する
	マガド根性だんご	おだんごド根性	60%	体力が一定以上あるときに、それを超えるダメージを受けても体力がわずかに残って力尽きない(1回のみ)。同じ効果が同時に発動する場合は、スキル「根性」→環境生物「ヌリカメ」→「おだんごド根性」の順に優先される。効果発動後もキャンプで食事を行えば、効果を再び得られる	里★5に到達する
欲張りな味	ミツタラシだんご	おだんご採蜜術	75%	「ハチミツ」の採集時の取得数が1増える	初期
	トリモ茶だんご	おだんご鳥寄せの術	80%	ヒトダマドリが寄ってくる範囲が広がる	里★3または集★2に到達する
	あんこオトもち	おだんごオトモ指導術	80%	クエストで取得できるオトモの経験値が増加する	里★3または集★2に到達する
	トレトレーズンだんご	おだんご収穫祭	90%	採集ポイントが再出現するまでの時間が短縮される	初期
	名物・かむらだんご	おだんご換算術	90%	リザルト時に取得するカムラポイントが増加する	初期
	金団あんもち	おだんご金運術	90%	クエストクリア時の報酬金が1.2～1.5倍になる(1.2倍＞1.3倍＞1.5倍で確率が高い)。ほかのボーナスが発生している場合は合算される	初期
	バラノバラ白玉	おだんご解体術【小】	80%	低確率で剥ぎ取り回数が増える。	初期
	ハッピーナツもち	おだんご幸運術	90%	クエスト報酬でもらえるアイテムの数が多くなりやすい。オトモの採集や剥ぎ取り、フリーハント報酬などの追加ぶんには適用されない	里★4「恐怖の落とし物探し！　の巻」をクリア

※:赤字は日替わりおだんごとして登場する可能性がある

よろず料理

よろず料理を利用して下の表でまとめたアイテムを渡すと、別のアイテムに調理してもらえる。その際、一定確率でおまけとして追加アイテムを入手することができる。渡すアイテムによって費用(お金とカムラポイントのどちらかを選択)をはじめ、入手アイテムや追加アイテムが変化。また、「●●の尻尾」などの貴重なアイテムほど注文したときに「謹製おだんご券」も入手しやすくなる。なお、よろず料理は食事とは異なり、何回でも連続で利用できる。そのため、何度も注文して「謹製おだんご券」を集めるということも可能だ。



⬅追加アイテムのなかには「生命の粉塵」や「秘薬」といった便利な回復アイテムも含まれているので、有効活用しよう。

◆よろず料理で入手できるアイテム

渡すアイテム	入手アイテム	追加アイテム	費用	
			お金	pts
生肉	こんがり肉	―	65	25
アオキノコ	漢方薬	キノコ1	85	35
マンドラゴラ	漢方薬×2	キノコ2	120	50
ドキドキノコ	漢方薬	キノコ3	85	35
ニトロダケ	漢方薬	キノコ4	85	35
山盛り茸	漢方薬×2	キノコ5	85	35
サシミウオ	こんがり魚	魚1	85	35
はじけイワシ	こんがり魚	魚1	85	35
カクサンデメキン	こんがり魚	魚1	85	35
キレアジ	こんがり魚	魚1	85	35
ドスキレアジ	こんがり魚	魚2	150	60
チャッカツオ	こんがり魚	魚1	85	35
ドスチャッカツオ	こんがり魚	魚2	150	60
ハッカジキ	こんがり魚	魚1	85	35
ドスハッカジキ	こんがり魚	魚2	150	60
垂皮竜の皮	携帯食料×2	モンスター1	130	50

渡すアイテム	入手アイテム	追加アイテム	費用	
			お金	pts
咬魚の皮	携帯食料×2	モンスター1	130	50
肉厚な皮	携帯食料×2	モンスター1	130	50
ジャギィの皮	携帯食料×2	モンスター1	130	50
バギィの皮	携帯食料×2	モンスター1	130	50
フロギィの皮	携帯食料×2	モンスター1	130	50
大きなヒレ	携帯食料×2	モンスター1	130	50
水獣の尻尾	こんがり肉×2	モンスター2	150	60
土砂竜の尻尾	こんがり肉×2	モンスター2	150	60
毒妖鳥の尻尾	こんがり肉×2	モンスター2	150	60
岩竜の尻尾	こんがり肉×2	モンスター2	150	60
氷牙竜の尻尾	こんがり肉×3	モンスター3	150	60
蛮顎竜の尻尾	こんがり肉×3	モンスター3	150	60
迅竜の尻尾	こんがり肉×3	モンスター3	150	60
泡狐竜の尻尾	こんがり肉×3	モンスター3	150	60
火竜の尻尾	こんがり肉×4	モンスター3	150	60

◆追加アイテムの詳細

キノコ1
漢方薬
漢方の粉塵
キノコ2
活力剤
秘薬
キノコ3
活力剤
元気ドリンコ
生命の粉塵
キノコ4
元気ドリンコ×2
爆薬×3
キノコ5
元気ドリンコ×2
生命の粉塵
爆薬×2
秘薬

魚1
元気ドリンコ×2
増強剤
魚2
強走薬
元気ドリンコ×3
元気ドリンコ×2
モンスター1
携帯食料
増強剤
モンスター2
活力剤×2
携帯食料×4
携帯食料×3
モンスター3
活力剤×2
強走薬
携帯食料×4

オトモ広場

里にある吊り橋を渡った先にはオトモ広場と呼ばれるエリアが広がっており、そこにはオトモ道場、交易船、オトモ隠密隊、オトモ雇用窓口といったオトモに関連する施設がある。オトモの特訓を行えるオトモ道場はもちろんのこと、交易船の利用やオトモ隠密隊の派遣でもオトモの経験値を獲得できるので、これらの施設の利用はアイテムの入手だけでなく、オトモのレベルアップにもつながる。

◆オトモ広場のそのほかの要素

オトモ広場の祠



オトモ隠密隊の隣には祠がある。最初は調べても「祠の禁はまだ解かれていない。」と表示されるだけだが、里★5緊急「悪逆無道」をクリアしたあとに調べると、オトモ武器「ネコノ妖鈴」「ガルクノ妖鈴」の製法を入手することができる。

フクズクの巣



オトモ広場の祠がある大木の裏側にツタがあり、上に登れる。頂上にあるフクズクの巣を調べると、「爆薬」「鋼のたまご」「アキンドングリ」などのアイテムから1種類を入手できる（1クエストにつき1回、最大5回ぶんのアイテムがストックされる）。

オトモ道場

オトモ広場管理人シルベと会話するとオトモ道場を利用でき、オトモを特訓させて経験値を獲得できる。特訓は1回につきカムラポイントが100pts必要で、10回ぶんまで予約できる。最大で6匹のオトモを選択できるが、選んだ数に関係なく費用は同じとなっている。特訓を依頼したあとにクエストをクリアし、再びオトモ広場管理人シルベと会話すると、特訓の回数に応じた経験値を獲得する仕組みだ。



⬅交易船やオトモ隠密隊と比べ、特訓は経験値を多く獲得できるので、オトモを早く成長させられる。



⬅オトモをクエストに連れていった回数が一定数を超えると、オトモ広場管理人シルベに特殊会話が発生し、「アキンドングリ」や「オトモチケット」をもらえる。

◆特訓の画面の見方



❶**ブースト回数**：ブーストの残り回数。特訓と同じ条件で消費されていく
❷**特訓回数**：特訓の残り回数。クエスト1回につき、特訓回数も1回ぶん消費される
❸**特訓オトモ**：特訓中のオトモ。6匹まで同時に設定可能
❹**選出ルール**：自動オトモ選出で設定している選出ルール

◆特訓のルール

- 特訓1回につきカムラポイント100ptsを支払い、選択したオトモの経験値を獲得できる（最大で10回ぶんまで一度に予約できる）
- 「アキンドングリ」を使用すると、特訓とブーストが10回ぶんまで一気に予約される
- ブーストの効果が発動中は、獲得できる経験値が2倍になる

交易船

交易船は里★2または集会所★2までストーリーを進めると利用可能になり、特定のアイテムを増やしたり、カムラポイントを使ってさまざまなアイテムを交換できたりする。また、ストーリーが進むにつれて、交易依頼のおまけや交易品の品揃えの種類も増えていく。自宅の模様替えで設置できる掛け軸をはじめ、「ドスビスカス」や「ベルナストーン」など、交易船でしか入手できないアイテムも複数ある。

◆交易船の機能の開放条件

開放条件				
A	B	C	D	E
里★3／集★2	里★4／集★3	里★5／集★3	里★5	里★6



⬅「ポイント交換」の品揃えは雑貨屋とは異なり、「ネット」や「爆薬」などのアイテムも購入できる。

アイテムを増やす

「アイテムを増やす」→「交易依頼」を選択すると、下の表のアイテムを増やすことができる（入手したことがあるものだけがリストに表示され、現在の所持数が0でも選択可能）。また、成果を受け取るときに「ドスビスカス」や「オオクワアゲハ」など、選択したアイテムの種類に応じたおまけを低確率で入手することもできる。アイテムを増やすだけなら費用はかからないが、「交易依頼」を設定したあと、「オトモ交渉術」を選択して必要なカムラポイントを支払うと、1回あたりの増やせる数を底上げすることができる。なお、最初に依頼できるのは1枠のみだが、交易窓口のロンディーネの依頼サイドクエストをクリアすると潜水艇の数が増え、最大3枠まで依頼できるようになる。

◆ 潜水艇が増える依頼サイドクエスト

依頼サイドクエスト	開放条件
特産品で異文化交流	里★3／集★3に到達
特産品で交易活性化	里★6に到達

◆ 交易依頼のルール

- 選択したアイテムを増やすことができ、珍しいアイテムも入手可能
- オトモ交渉術を設定すると、アイテムを増やす効率を高められる（効果時間や追加数は交渉術ごとに異なる）
- 「アキンドングリ」の使用時は効果時間とオトモの獲得経験値が増える

◆ オトモ交渉術の種類

種類	必要Lv	効果時間	必要pts
ノビノビ交渉術	5	6	100
セカセカ交渉術	15	3	150

◆ 交易依頼のおまけでもらえるアイテム

アイテム	種類	開放条件
ドスビスカス	草、種	B
春夜鯉	草、種	C
マクラサカガイ	虫、キノコ	A
ハナスズムシ	虫、キノコ	A
オオクワアゲハ	虫、キノコ	C
毒クモリ	草、魚	A
ヨロイシダイ	草、魚	B

◆ 交易依頼で増やせるアイテム

アイテム	増加数	交渉術による追加数	
		ノビノビ	セカセカ
ウチケシの実	2~3	1	2~3
怪力の種	1~2	1	2
忍耐の種	1~2	1	2
ケムリの実	2	1~2	2~4
龍殺しの実 ※1	1	1	2~3
カラの実	30	10	40
ツラヌキの実	20	10	40
ハリの実	20	10	40
カクサンの実	2~3	1~2	3~6
バクレツの実	5	3	10
リュウゲキの実	2~3	1~2	3~6
ザンレツの実	15	5	20
チャッカの実	20	10	40
ハッカの実 ※2	10	10	30
クモの巣	2~4	1~2	2~4
ハチミツ	1~2	1	3~4
不死虫	1~3	1	2~3
にが虫	1~3	1	2~3
雷光虫	1~2	1	2~4
光蟲	1~2	1	2~3
アオキノコ	2~3	1~2	3~4
ニトロダケ	1	1	2~3
マヒダケ	2	1~2	2~4
毒テングダケ	2	1~2	2~4
ドキドキノコ	1~2	1	2~3
マンドラゴラ	1	1	2~4
薬草	3~4	2	3~4
げどく草	2~4	1~2	2~4
火薬草	2	1~2	2~4
流水草	2	1~2	2~4
ネムリ草	2	1~2	2~4
霜ふり草	2	1~2	2~4
落陽草	2~4	1~2	2~4
ツタの葉	2~4	1~2	2~4
はじけイワシ	2	1~2	2~4
カクサンデメキン	1~2	1	2~3
チャッカツオ	1~2	1	2~3
ドスチャッカツオ	1	1	2
ハッカジキ ※2	1~2	1	2~3
ドスハッカジキ ※2	1	1	2

※1:里★4または集会所★3に到達すると開放　※2:里★3または集会所★2に到達すると開放

ポイント交換

「ポイント交換」を選択すると、必要ぶんのカムラポイントを消費してアイテムと交換できる。品揃えは「交易品」「特別品」「掘り出し物」に分けられており、それぞれ特徴や開放条件が異なる。そのなかでも「掘り出し物」は特殊で、品揃えとして並ぶアイテムはランダムとなっている。また、ほかと違って掘り出し物のアイテムは一度に交換できる個数が決められている（交換可能数は毎回リセットされる）。

◆ ポイント交換のルール

- カムラポイントを使ってアイテムと交換できる
- 交換できるアイテムには、常時交換できる交易品、毎回ランダムで品揃えが変わる掘り出し物、条件を満たすと追加される特別品の3種類がある

◆ 交易品の品揃え

アイテム	pts	開放条件
ネット	200	初期
爆薬	150	初期
生肉	60	初期
増強剤	500	C
漢方薬	300	初期
元気ドリンコ	300	初期
消臭玉	300	C
活力剤	500	C
毒生肉	300	C
シビレ生肉	300	C
眠り生肉	300	C
毒けむり玉	300	C

◆ 掘り出し物の品揃え

アイテム	個数	pts	開放条件
音爆弾	10	100	初期
閃光玉	10	100	初期
ベルナストーン	1	50	初期
ロックラック鉱	1	50	初期
シビレ罠	5	400	B
落とし穴	3	600	B
サシミウオ	5	300	B
キレアジ	3	400	B
ドスキレアジ	1	600	E
強走薬	10	600	E
ケルビの角	10	500	E
アルビノエキス	10	500	E
落陽草の花	5	800	E
ドンドルマリン	1	500	E
バルバレクォーツ	1	500	E

◆ 特別品の品揃え

アイテム	pts	開放条件
掛軸【鎌鼬竜】	1000	オサイズチを10頭狩猟する
掛軸【眠狗竜】	1000	ドスバギィを10頭狩猟する
掛軸【騒鳥】	1200	クルルヤックを10頭狩猟する
掛軸【毒狗竜】	1200	ドスフロギィを10頭狩猟する
掛軸【青熊獣】	1000	アオアシラを10頭狩猟する
掛軸【白兎獣】	1000	ウルクススを10頭狩猟する
掛軸【赤甲獣】	1500	ラングロトラを10頭狩猟する
掛軸【傘鳥】	1200	アケノシルムを10頭狩猟する
掛軸【水獣】	1200	ロアルドロスを10頭狩猟する
掛軸【土砂竜】	1200	ボルボロスを10頭狩猟する
掛軸【奇怪竜】	1200	フルフルを10頭狩猟する
掛軸【河童蛙】	1200	ヨツミワドウを10頭狩猟する
掛軸【天狗獣】	1500	ビシュテンゴを10頭狩猟する
掛軸【毒妖鳥】	1500	プケプケを10頭狩猟する
掛軸【岩竜】	1500	バサルモスを10頭狩猟する
掛軸【人魚竜】	1500	イソネミクニを10頭狩猟する
掛軸【雌火竜】	1500	リオレイアを10頭狩猟する
掛軸【氷牙竜】	1500	ベリオロスを10頭狩猟する
掛軸【飛雷竜】	1500	トビカガチを10頭狩猟する
掛軸【怨虎竜】	2000	マガイマガドを10頭狩猟する
掛軸【蛮顎竜】	1800	アンジャナフを10頭狩猟する
掛軸【迅竜】	1800	ナルガクルガを10頭狩猟する
掛軸【泡狐竜】	1800	タマミツネを10頭狩猟する
掛軸【雪鬼獣】	2000	ゴシャハギを10頭狩猟する
掛軸【火竜】	1800	リオレウスを10頭狩猟する
掛軸【泥翁竜】	2000	オロミドロを10頭狩猟する
掛軸【雷狼竜】	1800	ジンオウガを10頭狩猟する
掛軸【轟竜】	2000	ティガレックスを10頭狩猟する
掛軸【角竜】	2000	ディアブロスを10頭狩猟する
掛軸【知友画】	1000	里★3、または集会所★2に到達する
掛軸【怨虎竜図】	2500	里★5に到達する

オトモ隠密隊

ストーリーを里★3または集会所★2まで進めると、オトモ隠密隊が利用できるようになる。調査先となるフィールドと調査ルート、派遣するオトモを決定すると出発。そこからクエストをクリアして時間が経過するとさまざまな報酬を入手できるほか、選択したオトモの経験値を獲得できる。オトモ武具の生産に必要な端材を集める主な手段となっているので、積極的に活用していこう。ちなみに調査対象が採集だと「アキンドングリ」が、小型モンスターだとフィールドごとに決まった珍しい素材を入手できるチャンスがある。



←レアの状態になった採集の調査先では、珍しいアイテムを入手できる確率が高い。見かけたらぜひ派遣してみよう。

◆オトモ隠密隊の機能の開放条件

開放条件				
A	B	C	D	E
里★4／集★2	里★4／集★3	里★5／集★3	里★5	里★6

◆調査先の費用と開放条件

調査先	大社跡	寒冷群島	砂原	水没林	溶岩洞
費用(pts)	50	50	100	100	150
開放条件	初期	初期	B	B	D

◆隠密隊期待度と報酬枠の決まり方

レベルの合計	期待値	採集の報酬枠	モンスターの報酬枠
1～20	★	2～3	1～2
21～40	★★	2～4	1～3
41～60	★★★	3～4	2～3
61～	★★★★	4～5	2～4
61～(+アキンドングリ)	★★★★★	5	3～5

◆オトモ隠密隊のルール

- オトモ隠密隊を派遣すると、調査対象に応じた報酬を入手できる
- 調査ルートは5つの調査対象で構成されており、調査対象の種類には採集とモンスター(大型、小型)がある
- ・3つ目と5つ目の調査対象は大型モンスターが選ばれる
- 調査先ごとに費用が決められており、隠密隊期待値が1上昇するごとにカムラポイントが50pts必要となる
- 隠密隊期待度は派遣するオトモのレベルの合計で決まり、高いほど報酬の枠が増える(隠密隊メニューで⊗ボタンを押して「アキンドングリ」を使用すると、隠密隊期待度が+1され、派遣したオトモの取得経験値も増える)
- 調査が終了したぶんの報酬を受け取ったり、途中で帰還させたりもできる

◆オトモ隠密隊の画面の見方



❶調査先：調査先として選択したフィールド。調査先ごとに入手できる報酬が異なる
❷調査ルート：調査先で3種類の候補から選択した調査ルート。採集系の調査対象はレアな状態(光るエフェクトが発生)になる場合がある
❸隠密隊期待値：選択したオトモのレベルの合計から算出された期待値。赤く表示されたものは「アキンドングリ」によるブーストの効果が発動していることを意味する
❹オトモ：派遣するオトモ。最大で4匹まで選択可能

◆モンスターの開放条件

大型モンスター

モンスター	開放条件	モンスター	開放条件	モンスター	開放条件
アオアシラ	初期	タマミツネ	E	フルフル	B
アケノシルム	A	ディアブロス	E	ベリオロス	D
アンジャナフ	E	ティガレックス	E	ボルボロス	B
イソネミクニ	D	ドスバギィ	初期	マガイマガド	E
ウルクスス	初期	ドスフロギィ	A	ヨツミワドウ	B
オサイズチ	初期	トビカガチ	D	ラングロトラ	C
オロミドロ	E	ナルガクルガ	E	リオレイア	C
クルルヤック	A	バサルモス	C	リオレウス	E
ゴシャハギ	E	ビシュテンゴ	C	ロアルドロス	B
ジンオウガ	E	プケプケ	C		

小型モンスター

モンスター	開放条件	モンスター	開放条件	モンスター	開放条件
イズチ	初期	ケルビ	初期	ブナハブラ	初期
ウロコトル	D	ジャギィ	B	ブルファンゴ	初期
オルタロス	B	ジャグラス	初期	フロギィ	B
ガーグァ	初期	スクアギル	初期	ブンブジナ	初期
ガウシカ	初期	ズワロポス	D	リノプロス	B
ガブラス	D	デルクス	B	ルドロス	B
ガライーバ	B	バギィ	初期		

※:狩猟したことのあるモンスターのみ調査先で出現する

◆オトモ隠密隊の報酬

大社跡

種類	対象	報酬
採集	薬草	素朴な端材×1～2、薬草×1～2、げどく草×1～2、ツラヌキの実×10、ザンレツの実×3、ウチケシの実、アキンドングリ
	キノコ	素朴な端材×1～2、アオキノコ×1～2、毒テングダケ×1～2、アキンドングリ
	キノコ(レア)	山盛り茸、アオキノコ×2、毒テングダケ×2
	虫	虫の端材、ハチミツ×1～2、クモの巣×1～2、にが虫×1～2、アキンドングリ
	魚	素朴な端材×1～2、チャッカツオ、ドスチャッカツオ、カクサンデメキン、小金魚、アキンドングリ
	骨塚	骨の端材、竜骨【小】、ねじれた怪骨、アキンドングリ
	鉱石	鉱石の端材、鉄鉱石、大地の結晶、アキンドングリ
大型	アオアシラ	青熊獣の端材×2、青熊獣の毛、青熊獣の甲殻
	アケノシルム	傘鳥の端材×2、傘鳥の鱗、火炎袋
大型	オサイズチ	鎌鼬竜の端材×2、鎌鼬竜の皮、鳴き袋
	トビカガチ	飛雷竜の端材×2、飛雷竜の鱗、飛雷竜の毛皮
	マガイマガド	怨虎竜の端材×2、怨虎竜の鱗、怨虎竜の霊結晶
	ヨツミワドウ	河童蛙の端材×2、河童蛙の皮、水袋
小型	ガーグァ	素朴な端材×2、丸鳥の羽、生肉×2、山盛り茸
	ケルビ	毛皮の端材×2、ケルビの角、暖かい毛皮、山盛り茸
	ジャグラス	素朴な端材×2、ジャグラスの皮、ジャグラスの鱗、山盛り茸
	ブルファンゴ	毛皮の端材×2、ファンゴの毛皮、ファンゴの頭、山盛り茸
	ブンブジナ	素朴な端材×2、狸獣の引火液、生肉×2、山盛り茸

※:赤字で記載しているものはオトモ隠密隊でのみ入手できる珍しい素材

オトモ隠密隊の報酬(続き)

寒冷群島

種類	対象	報酬
採集	薬草	素朴な端材×1～2、ネムリ草×1～2、霜ふり草×1～2、カラの実×10、リュウゲキの実×3、ウチケシの実、アキンドングリ
	薬草(レア)	星見の花、ネムリ草×2、霜ふり草×2、カラの実×15、リュウゲキの実×5、ウチケシの実×2
	キノコ	素朴な端材×1～2、ドキドキノコ×1～2、アオキノコ×1～2、アキンドングリ
	虫	虫の端材、光蟲×1～2、雷光虫×1～2、クモの巣×1～2、アキンドングリ
	魚	素朴な端材×1～2、サシミウオ、はじけイワシ、チャッカツオ、ドスチャッカツオ、アキンドングリ
	骨塚	骨の端材、竜骨【小】、欠けた龍骨、アキンドングリ
	鉱石	鉱石の端材、鉄鉱石、アイシスメタル、アキンドングリ
大型	ウルクスス	白兎獣の端材×2、白兎獣の毛、白兎獣の腹甲

種類	対象	報酬
大型	ゴシャハギ	雪鬼獣の端材×2、雪鬼獣の毛、しゃっこい氷塊
	タマミツネ	泡狐竜の端材×2、泡狐竜の鱗、泡狐竜の紫毛
	ドスバギィ	眠狗竜の端材×2、眠狗竜の皮、睡眠袋
	フルフル	ブヨブヨした端材×2、ブヨブヨした皮、電気袋、アルビノエキス×2
	ベリオロス	氷牙竜の端材×2、氷牙竜の甲殻、氷結袋
小型	イズチ	素朴な端材×2、イズチの刃尾、イズチの毛、星見の花
	ガウシカ	毛皮の端材×2、ガウシカの角、暖かい毛皮、星見の花
	スクアギル	素朴な端材×2、肉厚な皮、鮫肌の鱗、星見の花
	バギィ	素朴な端材×2、バギィの鱗、バギィの皮、星見の花
	ブナハブラ	飛甲虫の端材×2、飛甲虫の甲殻、飛甲虫の麻痺針、星見の花

砂原

種類	対象	報酬
採集	薬草	素朴な端材×1～2、火薬草×1～2、落陽草×1～2、ハリの実×10、チャッカの実×5、怪力の実、忍耐の実、アキンドングリ
	キノコ	素朴な端材×1～2、マヒダケ×1～2、ニトロダケ×1～2、アキンドングリ
	虫	虫の端材、不死虫×1～2、クモの巣×1～2、ハチミツ×1～2、アキンドングリ
	魚	素朴な端材×1～2、ハッカジキ、ドスハッカジキ、キレアジ、アキンドングリ
	骨塚	骨の端材、竜骨【小】、埋もれた骨骸、アキンドングリ
	骨塚(レア)	禍々しい布、竜骨【小】×2、埋もれた骨骸×1～2
	鉱石	鉱石の端材、大地の結晶、マカライト鉱石、アキンドングリ
大型	オロミドロ	泥翁竜の端材×2、泥翁竜の鱗、黄金色の泥土
	クルルヤック	掻鳥の端材×2、掻鳥の鱗、掻鳥の皮

種類	対象	報酬
大型	ディアブロス	角竜の端材×2、角竜の甲殻、角竜の背甲
	ティガレックス	轟竜の端材×2、轟竜の鱗、轟竜の甲殻
	プケプケ	毒妖鳥の端材×2、毒妖鳥の鱗、毒妖鳥の甲殻
	ボルボロス	土砂竜の端材×2、土砂竜の甲殻、肥沃なドロ
小型	オルタロス	虫の端材×2、甲虫の腹袋、モンスターの体液、禍々しい布
	ジャギィ	狗竜の端材×2、ジャギィの皮、ジャギィの鱗、禍々しい布
	デルクス	素朴な端材×2、大きなヒレ、とがった牙、禍々しい布
	リノプロス	草食竜の端材×2、草食竜の甲殻、草食竜の頭殻、禍々しい布

水没林

種類	対象	報酬
採集	薬草	素朴な端材×1～2、ツタの葉×1～2、流水草×1～2、ケムリの実×1～2、バクレツの実×3、ウチケシの実、アキンドングリ
	薬草(レア)	ペピポパンプキン、ツタの葉×2、流水草×2、ケムリの実×2、バクレツの実×5、ウチケシの実×2
	キノコ	素朴な端材×1～2、毒テングダケ×1～2、ドキドキノコ×1～2、アキンドングリ
	虫	虫の端材、にが虫×1～2、ハチミツ×1～2、不死虫×1～2、光蟲×1～2、雷光虫×1～2、クモの巣×1～2、アキンドングリ
	魚	素朴な端材×1～2、カクサンデメキン、小金魚、サシミウオ、はじけイワシ、アキンドングリ
	骨塚	骨の端材、竜骨【小】、欠けた龍骨、アキンドングリ
	鉱石	鉱石の端材、鉄鉱石、マカライト鉱石、ライトクリスタル、アキンドングリ

種類	対象	報酬
大型	ジンオウガ	雷狼竜の端材×2、雷狼竜の甲殻、雷狼竜の帯電毛、超電雷光虫
	ドスフロギィ	毒狗竜の端材×2、毒狗竜の皮、毒袋
	ナルガクルガ	迅竜の端材×2、迅竜の鱗、迅竜の黒毛
	ビシュテンゴ	天狗獣の端材×2、天狗獣の毛、天狗獣の腕羽
	ロアルドロス	水獣の端材×2、水獣の鱗、狂走エキス×2
小型	ガライーバ	素朴な端材×2、咬魚の皮、咬魚のヒゲ、ペピポパンプキン
	フロギィ	素朴な端材×2、フロギィの鱗、フロギィの皮、ペピポパンプキン
	ルドロス	素朴な端材×2、水生獣の皮、未熟な海綿質、ペピポパンプキン

溶岩洞

種類	対象	報酬
採集	薬草	素朴な端材×1～2、落陽草の花、龍殺しの実×1～2、カクサンの実×10、ハッカの実×5、怪力の実、忍耐の実、アキンドングリ
	キノコ	素朴な端材×1～2、ニトロダケ×1～2、マンドラゴラ×1～2、アキンドングリ
	虫	虫の端材、雷光虫×1～2、不死虫×1～2、ハチミツ×1～2、アキンドングリ
	魚	素朴な端材×1～2、キレアジ、ドスキレアジ、ハッカジキ、ドスハッカジキ、アキンドングリ
	魚(レア)	ゴシックラゲ、キレアジ、ドスキレアジ、ハッカジキ、ドスハッカジキ
	骨塚	骨の端材、欠けた龍骨、頑丈な骨、アキンドングリ
	鉱石	鉱石の端材、大地の結晶、ドラグライト鉱石、紅蓮石、アキンドングリ
大型	アンジャナフ	蛮顎竜の端材×2、蛮顎竜の鱗、蛮顎竜の毛皮

種類	対象	報酬
大型	イソネミクニ	人魚竜の端材×2、人魚竜の鱗、人魚竜の甲殻
	バサルモス	岩竜の端材×2、岩竜の甲殻、岩竜の胸殻
	ラングロトラ	赤甲獣の端材×2、赤甲獣の甲殻、麻痺袋
	リオレイア	雌火竜の端材×2、雌火竜の鱗、雌火竜の甲殻
	リオレウス	火竜の端材×2、火竜の鱗、火竜の甲殻
小型	ウロコトル	素朴な端材×2、溶岩獣の鱗、とがった爪、ゴシックラゲ
	ガブラス	素朴な端材×2、翼蛇竜の皮、縞模様の皮、ゴシックラゲ
	ズワロポス	垂皮竜の端材×2、垂皮竜の皮、竜骨【中】、ゴシックラゲ

※:赤字はオトモ隠密隊でのみ入手できる珍しい素材

オトモ雇用窓口

オトモ雇用窓口で「雇う」を選択し、リストからオトモアイルーやオトモガルクを選ぶと新たに雇用できる。「オトモスカウト」を選択し、毛や目の色、サポートタイプといったさまざまな項目の登録スカウト条件を設定すれば、リストに登場するオトモの傾向も絞れる。



⬅雇用のリストに登場するオトモのレベルはLv1～5の間でランダムに決まる。Lv1のオトモを雇用するにはお金が400z必要で、そこから1レベル上がるごとに50zずつ増えていく仕組みだ。

オトモ雇用窓口の主なメニュー

メニュー	内容
雇う	スカウトされたオトモアイルーやオトモガルクを雇う
オトモスカウト	模様のタイプや毛の色などの外見のほか、サポートタイプ(オトモアイルーのみ)を指定してスカウトする
オトモ名前変更	雇用しているオトモの名前を変更する
オトモ解雇	雇用しているオトモを解雇する

雇用枠が増加する条件

雇用枠	条件
14	初期
21	里★3または集★3に到達する
35	里★6に到達する

修練場

　修練場は交易船の奥に見える小さな船に乗ると移動できる。ここにはからくり蛙や標的のほか、ジャンプ攻撃ができる段差、壁を登るためのツタ、スライディングができる斜面があり、武器の攻撃アクションや移動アクションの練習ができる。修練場管理人セキエイと会話するか、スタートメニューの「トレーニング設定」を選択すると、からくり蛙や標的の動きなどを変更可能だ。アイテムBOXやオトモボードもあるので、使いたい武器、オトモスキル、猟犬具などを試すときに活用しよう。なお、クエストボードもあるので、オンラインのときは修練場からでもほかのプレイヤーのクエストに参加できる。



⬅攻撃アクションを繰り出すと、アクション名とコマンドが表示される。ここで派生のつながりを確認しておこう。

◆トレーニング設定で変更できる項目

項目	内容
頭の位置	からくり蛙の頭の位置を「高」「低」に切り替えられる
向き	からくり蛙の向きを「前」「左」「右」「後」に切り替えられる
サーチ	サーチを「ON」「OFF」に切り替えられる。「ON」にするとからくり蛙がプレイヤーのほうへ向き直るようになる
アクション	からくり蛙の行動を「待機」「ブレス」「四股踏み」に切り替えられる。「ブレス」「四股踏み」に設定すると、該当する攻撃を一定の間隔で繰り出す
標的	標的を「移動」「固定」に切り替えられる
翔蟲ゲージ（個別）	翔蟲ゲージを「2」「3」「自動回復」に切り替えられる（ほかのプレイヤーには影響しない）。「自動回復」にすると、翔蟲ゲージが減らなくなる

◆修練場に設置されている主なもの

からくり蛙



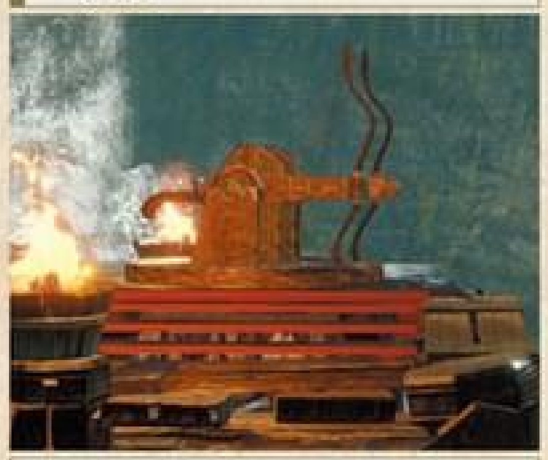
大型モンスターを模しており、部位ごとに肉質が異なる。頭部に打撃系統の攻撃を当て続ければ気絶する。

標的



壁に複数設置されており、色々な方向に的が動いている。ガンナーの武器で標的を狙い撃つ練習ができる。

バリスタ



搭乗してⒶボタンまたはZRボタンでバリスタ弾を発射、ZLボタンで照準モード、Ⓡボタンでガード。

大砲



搭乗してⒶボタンまたはZRボタンで大砲弾を発射。Ⓡボタンでガード、◎の入力で着弾点を調整できる。

集会所

　集会所では集会所クエストを受注でき、マルチプレイも可能だ。ほかのプレイヤーのクエストへ参加するには、クエストボードを調べて「集会所のクエストに参加」（インターネットプレイかつロビーに入っている場合のみ）を選択する方法と、「参加要請に応じる」（インターネットプレイの場合のみ）を選択する方法がある。一方、自分が受注したクエストへ参加してもらう場合は、受注時に「参加要請を予約して受注」を選択すれば、途中参加できる状態になる。インターネットプレイ中でロビーに入っている場合は、クエスト中にスタートメニューの「参加要請」を実行することでも参加してもらえる。

◆集会所のルール

- 集会所のクエストに挑戦できる
- 集会所と準備エリアには、基本的に里と同じ設備が揃っており、郵便屋とフクズクを除くすべての機能を利用できる
- 集会所のクエストはマルチプレイができるが、出現するモンスターの体力や攻撃力などは里のクエストに出現するものよりも高い
- 闘技大会のクエストは集会所でのみ受注できる
- 特定の条件を満たしてウツシ教官と会話すると、入れ替え技を習得できる



⬆雑貨屋、食事場、加工屋などの施設は、里と同じく用意されているので、狩猟の準備のほか、施設への依頼と成果の受け取りはすべて集会所内で済ませられる。



⬆ウツシ教官は闘技大会を受注できるだけでなく、条件を満たすと新たな入れ替え技を伝授してくれる。習得に必要な条件についてはP.022を参照しよう。

郵便屋

ロビーを作成してマルチプレイをするときや、現在いるロビーを抜けてオフラインに戻るときの窓口となる施設が郵便屋だ。コミュニケーション、グッドシステム、狩友ポイントといったマルチプレイ時のシステムについては、P.045～046でまとめているのでそちらで確認してほしい。なお、ロビーに入らずにマルチプレイをしたい場合は、集会所や修練場にあるクエストボードを利用するといい。



⬅マルチプレイを開始するときは、ロビーを作成してホストになるか、ゲストとしてロビーを検索して参加するかを選ぶ。

◆郵便屋の主なメニュー

メニュー	内容
インターネットで遊ぶ	インターネット通信を行って、遠くの人とインターネットプレイで遊ぶ
ローカルプレイで遊ぶ	Nintendo Switch本体を持ち寄って、ローカル通信で遊ぶ
フレンドリスト	登録したフレンドリストを閲覧する
相互グッドリスト	登録した相互グッドリストを閲覧する
ロビー設定	インターネットプレイ時に、ホストがロビー設定の確認・変更が可能
ロビーから抜ける	参加しているロビーから抜けて、オフラインプレイを始める
追加コンテンツ	ダウンロードした追加コンテンツの確認や受け取りを行う
Nintendo eShop	ゲームを中断して、Nintendo eShopを開く

フクズク

フクズクはハンターのペットで、里（集会所、オトモ広場、修練場を除く）にいるときにアクションスライダーで呼ぶことができ、呼ぶと腕乗せ状態になる。下の表にあるメニューを実行でき、腕乗せ状態のまま移動することも可能だ。また、フクズクの服も用意されており、特定の条件を満たして入手すると、着せ替えを楽しむことができるようになる。なお、マルチプレイのときは操作メニューの「フクズクを飛ばす」は実行できないということも覚えておこう。



⬅フクズクを飛ばせる場所は複数あり、場所によってリアクションを見ることができる。特殊なリアクションが見られる場所もあるので、色々と試してみよう。

◆フクズクの操作メニュー

メニュー		内容
フクズクを飛ばす（ZRボタン）		フクズクを特定のポイント（たたら場周辺、受付嬢周辺、茶屋周辺、自宅周辺、船着き場周辺）に飛ばせる
フクズクをなでる（Ⓨボタン）		フクズクをなでてリアクションを見ることができる
ペットメニュー（Ⓧボタン）	着せ替え	所持しているもののなかから選択して、フクズクの服を変更できる
	服のカラー変更	服の「カラー1」「カラー2」を変更できる。「一括変更」することも可能。服ごとに「カラー1」「カラー2」の部分が変わる
	名前を付ける	フクズクの名前を変更する（最大で8文字まで。それ以上、入力した場合も8文字までしか表示されない）
	エサやり	フクズクにエサをあげられる。エサをあげたあと、里のクエストをクリアして帰還するとフクズクが出迎えてくれる
腕乗せを終了（Ⓑボタン）		フクズクを放って腕乗せ状態を解除できる。放たれたフクズクはプレイヤーの周囲を巡回する

◆フクズクの服の種類

カムラノ装【喉輪】



獲得条件：初期

雄々しき大鎧



獲得条件：里★5に到達後、加工屋見習いのミハバと会話

吉祥・福尽くし



獲得条件：百竜夜行のクエストを初クリア後、飴屋のコミツと会話

ワンぱく縁日



獲得条件：依頼サイドクエスト「フクズクは宣伝隊長？」をクリア

カメラモードのフクズク撮影

カメラモードを起動したときに◎ボタンを押すと、「自分で撮影」と「フクズク撮影」を切り替えられる。「フクズク撮影」の状態にすると、ハンターをカメラアングルにおさめた撮影ができる。その際、「カメラアングル調整」や「位置変更」などの基本操作のほかに、Ⓨボタンで「ポーズメニュー」が追加で表示され、ハンターやオトモにポーズやジェスチャーをとらせて、その様子を撮影できる。なお、フィールドではフクズクを呼ぶことはできないが「フクズク撮影」は実行可能だ。



⬅「ポーズメニュー」では、豊富なポーズやジェスチャーがある。お気に入りの1枚を撮影して、ギルドカードに設定したり、自宅の写真立てに飾ったりしよう。



ハンター

ハンターのステータスの説明をはじめ、オトモ関連や翔蟲といった基本的なアクションの操作方法、全14種ある武器のシステムについて解説していく。

ハンターのステータス

ハンターのステータスは、＋ボタンのメニューから「アイテム・装備」の「ステータス」を選ぶと表示され、ここで体力、攻撃力、耐性、発動中のスキルなどを確認できる。体力とスタミナについては、クエスト中なら画面上部にゲージで表示されるので確認しやすい。なお、体力はダメージを受けると何割かが一時ダメージ（赤ゲージ）として残り、その時点では自然回復の余地がある。しかし、次に攻撃を受けるとその部分はなくなり、現在の緑ゲージから体力が減っていく。

◆体力ゲージとスタミナゲージの見方



❶残り体力	現在の体力は緑ゲージで表示され、なくなると力尽きる
❷一時ダメージ	赤ゲージは時間の経過で徐々に回復していく
❸ダメージ	受けたダメージ。回復するにはアイテムや旋律効果などが必要
❹持続強化生物用	持続強化生物を収集して上昇する体力やスタミナの最大値
❺スタミナ	黄ゲージは現在のスタミナ量を表し、減少したぶんは時間の経過ですぐに回復する。スタミナの最大値は時間の経過で段階的に減少していき、最大値を上げるにはこんがり肉や携帯食料などが必要



⬅メニューのステータスでは、発動しているステータスアップの効果もすべて含めた数値が表示される。

◆ステータス解説

体力		ダメージを受けると減少し、体力がなくなると力尽きる
スタミナ		特定のアクションを行うと、一定量または徐々に減少する
攻撃力		与えるダメージに影響。攻撃力が高いほど与えるダメージが大きくなる
属性	属性攻撃力	火、水、雷、氷、龍の属性値で、攻撃時のダメージに追加される（モンスターの肉質に影響）。値が大きいほど加算されるダメージが大きくなる
	状態異常の蓄積値	毒、麻痺、睡眠、爆破、滅気の属性値。専用のエフェクトが出ると数値ぶんが蓄積され、一定値まで溜めると状態異常が発生する
防御力		受けるダメージに影響。防御力が高いほど受けるダメージが小さくなる
属性耐性		モンスターの攻撃に火、水、雷、氷、龍属性のいずれかが備わっている場合、受けるダメージが数値ぶんの割合で増減する

状態の変化

ハンターのステータスは、アイテムや狩猟笛の旋律効果などで上昇したり、特殊な効果を得られたりする。また、モンスターから特定の攻撃を受けると、状態異常になったり属性やられになったりもする。それらの良い効果、悪い効果をまとめたものが下と右ページの表で、効果中は体力ゲージの上部に対応したアイコンが表示される。食事の効果や装備のスキルは、基本的にアイコンは表示されないが、クエスト中は常時発動した状態となっている。なお、悪い効果はスキルで無効化したり、アイテムを使って回復したりすることが可能だ。

◆ハンターが受ける良い効果

状態	効果
攻撃力UP	攻撃力が上昇する
気炎の旋律	攻撃力が大きく上昇する
会心率UP	会心率が上昇する
属性攻撃力UP	属性値が上昇する
防御力UP	防御力が上昇する
回避性能UP	前転回避、側転回避、ステップなどの無敵時間が長くなる
のけぞり無効	のけぞり、しりもちを無効化する
音の防壁	一度だけ攻撃を受けても耐える
自分強化	抜刀状態の移動速度が上昇し、弾かれ無効の効果を得る

状態	効果
体力継続回復	体力が徐々に回復する
自然回復速度UP	一時ダメージの回復速度が速くなる
自然回復量UP	こんがり魚の効果。一時ダメージを回復し、一定時間体力が徐々に回復
精霊王の加護	攻撃を受けたときに一定確率でダメージが軽減される
スタミナ消費軽減	強走薬、ヒャクメマダラの効果。スタミナの減少量が軽減される
スタミナ消費軽減	スタミナの減少量が軽減される
スタミナ回復速度UP	スタミナの回復速度が上昇する
斬れ味消費軽減	斬れ味の消耗をおさえられる
気絶無効	気絶を無効化する

状態	効果
全状態異常無効	ロクロッヘビの効果。全状態異常を回復し、一定時間無効化する
属性やられ無効	火、水、雷、氷、龍属性やられを無効化する
振動無効	振動を無効化する
聴覚保護【小】	咆哮【小】を無効化する
聴覚保護【大】	咆哮【小】【大】を無効化する
風圧無効	風圧【小】【大】を無効化する
地形ダメージ無効	地形ダメージを無効化する

施設
ハンター
オトモ
装備品&アイテム
クエスト
フィールド
モンスター
オンライン
ハンターのステータス

◆ ハンターが受ける悪い効果

状態		効果
	毒	徐々に体力が減少する
	猛毒	徐々に体力が減少する（毒よりも減少速度が速い）
	睡眠	行動が制限され、睡眠状態になる。睡眠中は受けるダメージが増加
	麻痺	一定時間、操作不能になる
	爆破やられ	一定時間後に爆発ダメージを受ける（攻撃を受けると即爆発）
	気絶/めまい	一定時間、操作不能になる
	火属性やられ	徐々に体力が減少する
	水属性やられ	スタミナの回復速度が減少する
	雷属性やられ	気絶状態になりやすくなる

状態		効果
	氷属性やられ	翔蟲の回復速度が遅くなる
	龍属性やられ	武器の属性値＆状態異常値が0になる（環境アイテムなどは除く）
	泡状態【小】	再び泡に当たると泡状態【大】になる
	泡状態【大】	移動や回避アクション時に滑るようになる
	吸血	一定時間、体力が減少し続ける
	糸拘束状態	一定時間、行動不能になる。火属性やられによるダメージも増加
	一部アイテム使用不可	飲食系アイテムが使用不可になる
	鬼火やられ	一定時間後に爆発ダメージ。翔蟲を使うと解除され、鬼火が設置される
	全耐性DOWN	すべての属性耐性が低下する

状態		効果
	防御力DOWN	防御力が低下する
—	振動【小】／振動【大】	一定時間、行動が制限される
—	咆哮【小】／咆哮【大】	一定時間、操作不能になる
—	風圧【小】／風圧【大】	一定時間、操作不能になる（向きの変更は可能）
—	吸い込み	一定時間、対象に引き寄せられる（しゃがみ中は速度低下）
—	吹き上げ	上昇気流で打ち上げられ、納刀状態になる。ここから空中攻撃が可能
—	泥雪	歩き、ダッシュ、回避アクション、緊急回避の動きが遅くなる
—	マグマ床	徐々に体力が減少する

ステータスアップ効果の重複

ステータスが上昇する効果は、基本的に重複して複数の効果が発動するほど強力になっていく。ただし、同じグループの効果は上書きされたり無効化されたりしてグループ内の1つしか発動しないというものもある。下の表でいうと、No.1は効果が高いもので上書き、No.2、7は効果時間が長いもので上書き、No.6は上にあるものから優先で1つだけ効果を発揮、それ以外は新たに得た効果で上書きされる。

◆ ステータスアップ効果のグループ分け（同じNo.内のものは重複なし）

No.	効果
1	鬼人薬グレート
	鬼人薬
	ニトロダケ（スキル「キノコ大好き」）
2	怪力の種
	環境生物「ホムラチョウ」
	赤泡（タマミツネ）
	おだんごスキル「おだんごビルドアップ」
3	旋律効果「攻撃力UP」
	旋律効果「攻撃力UP＆防御力UP」（攻撃力UP部分）
	旋律効果「攻撃力UP＆会心率UP」（攻撃力UP部分）
	旋律効果「気炎の旋律」
4	硬化薬グレート
	硬化薬
	マヒダケ（スキル「キノコ大好き」）
5	旋律効果「防御力UP」
	旋律効果「攻撃力＆防御力UP」（防御力UP部分）
6	旋律効果「精霊王の加護」
	スキル「精霊の加護」
	おだんごスキル「おだんご防御術【大】」
	おだんごスキル「おだんご防御術【小】」
7	強走薬
	ドキドキノコ（スキル「キノコ大好き」）
	環境生物「ヒャクメマダラ」

※:赤字は最優先で効果を発揮し、別の効果での上書きは不可

基本アクション

ハンターのアクションは、納刀状態と抜刀状態で大きく変わり、ここでは主に里＆集会所やフィールドでの納刀状態のアクションをまとめている。このなかで、ダッシュや回避アクションが絡んだ行動は基本的に一定量のスタミナを消費するが、スライディングはスタミナを消費せずに行える。なお、翔蟲を使ったアクションやオトモ関連の操作方法はP.020、操竜の操作方法はP.044で解説している。



←運搬中は移動速度が遅くなるが、ダッシュや前転回避はでき、ある程度の高さなら飛び降りられる。

◆ Ⓐボタンでできる主な行動

- NPCと会話
- オトモガルク搭乗
- 施設の出入り
- 施設の利用
- 採集／収集
- 剥ぎ取り

◆ 基本アクションとコマンド（初期設定の場合）

行動	コマンド
歩き	◎を軽く入力
走り	◎を強く入力
ダッシュ	Ⓡ＋◎
壁張りつき／壁移動	◎
壁高速移動	壁張りつき中にダッシュ
壁から降りる	壁張りつき中にⒷ
壁蹴りジャンプ	壁張りつき中に◎＋Ⓑ
しゃがみ／立ち	立ち止まった状態でⒷ
しゃがみ歩き	しゃがみ状態で◎を入力

行動	コマンド
段差を上る	段差の方向に◎を入力
スライディング	坂道を下りながらダッシュ
ジャンプ	ダッシュまたは前転回避で段差を下りる
前転回避	◎＋Ⓑ
緊急回避	大型モンスターに背を向けながらダッシュ中Ⓑ
アイテム使用	納刀状態でⓎ
アイテム選択	Ⓛ長押し＋ⓎorⒶ

行動	コマンド
カメラ	Rスティックを入力
カメラリセット	Ⓛを軽く押す
抜刀	立ち止まった状態でⓍ
納刀	抜刀状態でⓎ
ショートカット	Ⓛ長押し＋Rスティックを入力
アクションスライダー選択	十字ボタンの左右を入力
アクションスライダー決定	十字ボタンの上下を入力

行動	コマンド
メニュー	＋
チャットメニュー	－
地図／里移動	－長押し
翔蟲	（P.020を参照）
オトモへの命令	（P.020を参照）
オトモとのコミュニケーション	（P.020を参照）
武器アクション	（P.021を参照）
操竜	（P.044を参照）

オトモへの命令

オトモへの命令は、基本的にアクションスライダーで行い、別の方法としてショートカット設定に組み込むこともできる。「待て！」を行ってから近づくと、オトモに対してコミュニケーションが可能。また、「マタタビ玉強化！」はフィールド限定のオトモ命令で、一定時間、連れているオトモアイルーがかなり強化される。

マタタビ玉強化状態の特徴

- 効果時間は約90秒
- ダメージリアクションが専用のものになり、ダメージや状態異常を受けなくなる
- サポート行動を繰り出しやすくなる
- 大車輪攻撃を行うことがある

オトモ命令の種類と効果

命令	内容	オトモ	条件
待て！	オトモをその場で停止させる。近づくとコミュニケーションが可能	共通	常時
よし！	待て状態のオトモを通常に戻す	共通	常時／待て状態
マタタビ玉強化！	体力、状態異常が全回復し、オトモアイルーがマタタビ玉強化状態になる	オトモアイルー	フィールド／前回使用から5分経過
搭乗！	ガルクが寄ってきてハンターを搭乗状態にする	オトモガルク	非搭乗時

オトモとのコミュニケーション

オトモ	コマンド	内容
オトモアイルー	Ⓐ	なでる
	Ⓧ	ハイタッチ
	Ⓨ	ネコジャラシ

オトモ	コマンド	内容
オトモガルク	Ⓐ	なでる
	Ⓧ	お手
	Ⓨ	おやつ

オトモガルクへの搭乗

オトモガルクに搭乗するには、近くでⒶボタンを長押しするか、オトモ命令の「搭乗！」を行う。搭乗すると専用の操作方法となり、ハンターよりも移動速度が格段に上がり、ジャンプが行えるのが特徴だ。また、スタミナ消費がないためダッシュを継続でき、搭乗ドリフト後はしばらく移動速度がさらに上昇する。搭乗しながらアイテムの使用や採集なども行えるため、搭乗したままでもフィールドの探索に不自由はない。ただし、搭乗中は翔蟲が使えなくなるため、ジャンプでも上れないほどの高い壁を登りたいときは搭乗を解除する必要がある。



←オトモガルクに搭乗すると、高速で移動しながらアイテムや砥石を使うことができる。大型モンスターから逃げ切れるほどのスピードがあるため、狩猟では欠かせないアクションの1つとなる。

オトモガルク搭乗中にできる行動とコマンド

行動	コマンド
搭乗移動	Ⓛを入力
搭乗ダッシュ	R
搭乗ドリフト	搭乗ダッシュ中ZL＋Ⓛを入力
搭乗ジャンプ	ZR

行動	コマンド
アイテム使用	Ⓨ
搭乗攻撃	Ⓧ
採集／収集	Ⓐ
搭乗解除	Ⓑ

翔蟲

翔蟲は、翔蟲ゲージを消費して行えるアクション。ゲージは2つまでストックされ、基本的にZL＋特定のボタンで繰り出せる。主に納刀状態なら空中アクション、抜刀状態なら武器と連動した専用の攻撃アクションとなるが、再使用には一定時間の経過が必要となる（回復時間はアクションによって異なる）。そのほか、高速移動を目的として使ったり、ダウンを回避するために使ったりすることも可能だ。



←納刀状態で繰り出せる空中停止は、翔蟲ゲージを使わずに行え、空中回避などに派生可能。この間はゲージの回復が止まるほか、一定時間経つと地面に落下する。

翔蟲ゲージの見方



❶	翔蟲のストック	画面下部のアイコンの数が翔蟲のストックを表す。基本は2つで、翔蟲を入手すると3つまで増やせる
❷	再使用までの時間	翔蟲を使用すると赤い丸のゲージに変化し、時間の経過で回復する。空中停止中はゲージの回復が止まる

翔蟲の照準の見方



翔蟲を飛ばして壁に到達する場合、照準が十字のアイコンに変化する。この状態で疾翔けを行うと、そのまま壁走りに移行することができる



←疾翔け（上方）からスタミナが切れるまで真上に壁走りを行い、壁走りジャンプからさらに疾翔けを繰り返すと、翔蟲ゲージ2つでどこまでも崖を登れる。翔蟲を3つに増やすとより簡単だ。

翔蟲を使うアクションとコマンド

行動	コマンド	翔蟲ゲージ消費
疾翔け（上方／前方）※1	ZL＋Ⓧ	1
疾翔け（前方／下方）※1	ZL＋Ⓐ	1
疾翔け（照準）	ZL＋ZR	1
壁走り	疾翔けで壁に到達時に自動派生。R長押し＋Lスティックで壁走りを継続	—
壁走りジャンプ	壁走り中にⒷ。または壁を登りきらなかった場合に自動派生（Ⓛの入力で大ジャンプ）	—
空中停止	ジャンプ中にⒶ	—
空中回避	疾翔け、または空中停止後にⓁ＋Ⓑ	—
翔蟲受け身	尻もち、吹き飛び中にZL＋Ⓑ	1
鉄蟲糸技（剣士）	抜刀中にZL＋ⓍorⒶ	1~2
鉄蟲糸技（ガンナー）	抜刀中にR＋ⓍorⒶ	1~2

※1:地上／空中で移動方向が変化

翔蟲を使うアクションからの派生

アクション	派生				
	疾翔け	壁走り	空中回避	空中停止	ジャンプ攻撃
疾翔け	●	●	●	●	●
壁走りジャンプ	●	—	—	●	●
空中回避	●	—	—	—	●
空中停止	●	—	●	—	●
翔蟲受け身	●	—	—	—	●

施設
ハンター
オトモ
装備品&アイテム
クエスト
フィールド
モンスター
オンライン

アクションスライダー

アクションスライダーとは、十字ボタンで簡単に実行できるショートカットの機能。最大枠数は決まっており、コミュニケーションの枠のみ自由に設定可能だ。また、使わないものは非表示にすることもでき、例えばチャットは－ボタン、詳細マップは－ボタン長押しでも実行できるので、そちらの操作を使う場合は非表示にしてもいい。

◆アクションスライダーの特徴

- クエスト用10枠、里用11枠で設定可能。そのうちの4枠はコミュニケーションで「フリー定型文」「スタンプ」「ジェスチャー」「ポーズセット」から自由に選択可能
- 枠の位置は「並び替え」を使って自由に入れ替えられる
- 枠を非表示にすることができ、アイコンの並ぶ数を減らせる

◆アクションスライダーの内容

クエストセッティング		
枠1	オトモ命令	搭乗！
枠2		待て／よし！
枠3		マタタビ玉強化！
枠4	コミュニケーション	フリー定型文1 ※1
枠5		スタンプ1 ※1
枠6		あいさつ ※1
枠7		武器構え ※1
枠8	その他	カメラ
枠9		詳細マップ
枠10		チャットメニュー

里セッティング		
枠1	オトモ命令	搭乗！
枠2		待て／よし！
枠3	コミュニケーション	フリー定型文1 ※1
枠4		スタンプ1 ※1
枠5		あいさつ ※1
枠6		武器構え ※1
枠7	フクズクを呼ぶ	フクズクを呼ぶ
枠8	その他	カメラ
枠9		里内移動
枠10		チャットメニュー
枠11		クエストボード

※1:「フリー定型文、スタンプ、ジェスチャー、ポーズセット」の項目から自由に選択可能

武器アクション

ハンターが抜刀状態になると、装備している武器による専用のアクションに変わる。基本的なコマンドとしては、Ⓧ、Ⓐ、Ⓧ＋Ⓐボタンは攻撃アクション、Ⓑボタンは回避アクション、Ⓨ（orⓇ）ボタンは武器をしまう（納刀状態）。ZRボタンについては武器の固有システムによって変わり、ZLボタンは鉄蟲糸技を繰り出すときに使用する。

◆抜刀状態の主な特徴

- 抜刀速度、納刀速度、移動速度は武器種ごとに大きく異なる
- 武器種ごとに回避アクションが変化する
- 基本的にアイテムは使用できない（剣士はショートカットで砥石のみ使用可）

前転回避&側転回避／ステップ

回避アクションは、納刀状態では前転回避で共通だが、抜刀状態では一部の武器種は、常時または攻撃後の特定方向の回避アクションがステップに変わるものがある。。前転回避＆側転回避は、動作と移動距離が長いのが特徴。出始めに無敵時間があり、さらに低くなる姿勢によって攻撃をかわしやすく距離も取りやすい。一方のステップは、動作と移動距離が短い傾向がある。出始めに無敵時間がある点は同じで、ランスやガンランスは連続で繰り出せる。また、隙の小ささから次の攻撃アクションにつなげやすいというメリットがある。

◆抜刀状態でステップになる武器

武器	解説
双剣	鬼人化、鬼人強化の状態になるとステップ（鬼人回避）に変わる
ランス	すべてステップになり、3連続までステップが可能
ガンランス	すべてステップになり、2連続までステップが可能
スラッシュアックス	攻撃後は斧モードの左右、剣モードはすべてステップになる
チャージアックス	攻撃後は剣モードの左右のみステップになる
ライトボウガン	攻撃後はすべてステップになる
ヘビィボウガン	攻撃後（移動射撃は除く）は左右のみステップになる
弓	後方のみバックステップ、攻撃後は選択した入れ替え技2になる

ガード

ガードは6種の武器で行うことができ、モンスターの攻撃を受け止めてダメージを軽減or無効化できる。ガード時はスタミナを消費し、ガード性能が高いほどガードリアクションの後退距離が短くなる。

◆ガードが可能な武器とガード性能

武器	ガード性能	武器	ガード性能	武器	ガード性能
大剣 ※1	中	ランス	高	チャージアックス ※1	中
片手剣	低	ガンランス	高	ヘビィボウガン	低

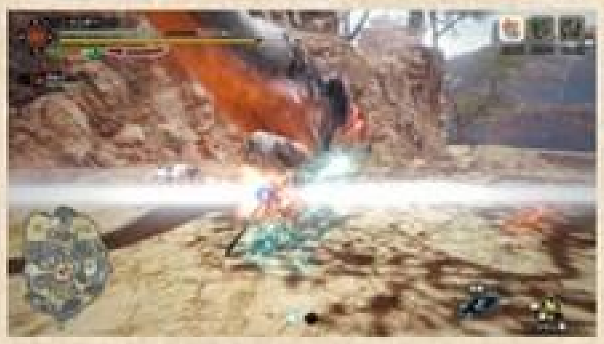
※1:ガード時に斬れ味を消耗する。チャージアックスは属性強化状態ではガード性能が上がる



←攻撃アクションにガード判定が備わっているものもあり、タイミングよく攻撃を繰り出すことでガードが発動する。

鉄蟲糸技

鉄蟲糸技は、翔蟲ゲージを消費して繰り出せる攻撃アクション。武器ごとに2種類（剣士：ZL＋Ⓧ or Ⓐボタン／ガンナー：Ⓡ＋Ⓧ or Ⓐボタン）があり、入れ替え技で別の鉄蟲糸技に変更できるものもある。各武器の固有システムと連動して立ち回りの軸になるものが多く、攻撃を受け止めて反撃する技や移動手段に特化した技もある。なお、大型モンスターに鉄蟲糸技を複数回当てると操竜待機状態にできる。



←太刀の桜花鉄蟲気刃斬は、ZL＋Ⓧで出せる鉄蟲糸技を変えられる。攻撃を当てるだけで練気ゲージの色段階が1つ上がる便利な技。必要な翔蟲ゲージも1つと少なく、色段階の管理が楽になる。

入れ替え技

入れ替え技とは、2種類の攻撃アクションのうち、どちらかをプレイヤーが選択できるシステムのことで、いつでも自由に切り替えられるのが特徴。例えばチャージアックスなら剣強化状態になる「高圧属性斬り」と斧強化状態になる「高圧廻填斬り」のどちらかを選択することができ、それぞれ立ち回りが大きく変わってくる。なお、下位では2種類の入れ替え技があり、里★3もしくは集会所★2の到達で1つめを、各武器を8種類生産、または強化で2つめを習得できる。



⬅アイテムBOXやキャンプのメニュー「入れ替え技変更」で設定可能。入れ替え技は1〜3まであり、習得できる技の種類や順番は各武器によって異なる。

◆ 入れ替え技の種類と習得方法

武器	入れ替え技・1つめ		入れ替え技・2つめ	
	入れ替え対象	入手する技	入れ替え対象	入手する技
大剣	タックル	ガードタックル	ハンティングエッジ	金剛溜め斬り
太刀	飛翔蹴り	桜花鉄蟲気刃斬	踏み込み斬り	抜刀二連斬り
片手剣	突進斬り	滑り込み斬り	ハードバッシュ連携	穿ち斬り連携
双剣	鬼人突進連斬	鬼人空舞	鬼人化	鬼人化【獣】
ハンマー	鉄蟲回転攻撃	ダッシュブレイカー	溜め変化：武	溜め変化：勇
狩猟笛	旋律モード：奏	旋律モード：響	震打	共鳴音珠
ランス	突進	シールドチャージ	ガード	ジャストガード
ガンランス	ヘイルカッター	地裂斬	溜め砲撃	ブラストダッシュ
スラッシュアックス	金剛連斧	飛翔竜剣	突進斬り	突進縦斬り
チャージアックス	高圧属性斬り	高圧廻填斬り	変形斬り	反撃重視変形斬り
操虫棍	飛円斬り	四連印斬	飛び込み斬り	突進回転斬り
ライトボウガン	扇回跳躍	扇回移動	前転回避	ステップ回避
ヘビィボウガン	機関・狙撃竜弾	回復機関・狙撃竜弾	近接攻撃	タックル
弓	チャージステップ	身躱し矢斬り	弓息法	飛翔にらみ撃ち
習得条件	初期から習得	里★3or集★2の到達後、集会所のウツシ教官から習得	初期から習得	入れ替え技・1つめを入手後、それぞれの武器を8種類生産or強化し、集会所のウツシ教官から習得

※:赤字は鉄蟲糸技

大剣の基礎知識

攻撃がかなり大振りで抜刀状態の移動速度も遅い武器だが、そのぶんリーチが長く、一撃のダメージが大きい各種溜め斬りを繰り出せる。また、攻撃に耐えられるタックル（orガードタックル）も備えているため、強引に派生を続けて強力な溜め斬りを狙うことができる。

◆ 大剣の特徴

- 一撃のダメージは大きいが、武器の振りや抜刀状態の移動速度が遅い
- 溜めるとダメージが上がる溜め斬りを繰り出すことができ、派生するごとにより強力な溜め斬りへと進化していく
- ガードが可能だが、ガードするたびに斬れ味を消耗する

◆ 大剣の入れ替え技&鉄蟲糸技

入替	攻撃アクション		解説
1	通常技	タックル	わずかに前進しながら体当たりを繰り出す。攻撃を受けても耐えることができ、連携の派生を維持できる
		ガードタックル	大剣を正面に構えてガードしながら前進する。攻撃をガードすると真・溜め斬りへ派生できる
3	鉄蟲糸技1	ハンティングエッジ	ジャンプして斬りつけ、攻撃が当たると跳ね返る。その後、空中の攻撃へ派生可能（翔蟲ゲージ2つ消費）
		金剛溜め斬り	任意の方向に移動して強溜め斬りを繰り出す。前進中、溜め中は攻撃に耐えられる（翔蟲ゲージ1つ消費）
—	鉄蟲糸技2	強化納刀	任意の方向に移動しながら納刀状態になる。納刀後は一定時間攻撃力が上昇する（翔蟲ゲージ1つ消費）

溜め

溜め斬り、強溜め斬り、真・溜め斬りは、4つの溜め段階がある。溜め完了時の発光（赤→黄→白）が目安となり、段階的に攻撃力が上がっていく。その際、Ⓛの入力で向きをある程度調整することができ、溜め中にⓍボタンを離すと各種溜め斬りを繰り出せる。ただし、溜め3段階を過ぎて一定時間溜めてしまうと溜め過ぎとなり、攻撃力がやや下がった溜め攻撃を自動的に繰り出す。一方、空中で溜めが可能なジャンプ溜め斬りは、溜め3段階まで（溜め過ぎがない）となっており、ボタンを離さなくても着地時に攻撃を繰り出す。



⬅溜め段階は派生にも影響し、タックル（orガードタックル）、飛び込みなぎ払い、強なぎ払いなども強化される。

◆ 溜め段階による攻撃の変化



派生するごとに強力な溜め斬りに変化

3種類の溜め斬りは、順番に派生させることで強力になり、ダメージが飛躍的に大きくなる。また、溜め中にタックル（orガードタックル）を出しても溜め斬りを変化させることができ、こちらは溜め斬りを順に繰り出すよりも早い。なお、真・溜め斬りの溜めまで派生させると、以降のタックルを使った派生はすべて真・溜め斬りになる。

◆ 溜め斬りの変化の流れ（入れ替え技:タックルの場合）

溜め斬り → 強溜め斬り → 真・溜め斬り

溜め斬り →（溜め中に派生）→ タックル → 強溜め斬り

強溜め斬り →（溜め中に派生）→ タックル → 真・溜め斬り



←真・溜め斬りは、1発目が弱点部位に当たると2発目が真・溜め斬り（強撃）となり、攻撃力が上がる。

太刀の基礎知識

リーチの長さと速い連係が特徴。ガードはできないものの、左右移動斬りや見切り斬りなどで攻撃をかわしながら攻めを継続しやすい。太刀特有のシステムとして練気ゲージがあり、これを利用して強力な各種気刃斬りを繰り出したり、攻撃力を上げたりすることが可能だ。

◆ 太刀の特徴

- 武器の振りがやや速めで、リーチが長く、連係も非常に豊富
- 練気ゲージを消費することで気刃斬りを繰り出せる
- 自分の攻撃力を3段階まで強化可能（段階によって効果時間が変化）
- 左右移動斬りや見切り斬りといった相手の攻撃をかわす攻撃アクションがある

◆ 太刀の入れ替え技&鉄蟲糸技

入替	攻撃アクション		解説
1	通常技	踏み込み斬り	納刀状態から踏み込んで縦に斬りつける。縦斬り、斬り下がり、気刃斬りⅠ、見切り斬りなどに派生する
		抜刀二連斬り	納刀状態から横に2回斬りつける。攻撃を受けても耐え、突き、気刃斬りⅡ、見切り斬りに派生する
3	鉄蟲糸技1	飛翔蹴り	ジャンプして蹴りつける。蹴りが当たると落下突き、気刃兜割へ派生可能（翔蟲ゲージ1つ消費）
		桜花鉄蟲気刃斬	大きく踏み込んで横に斬りつける。攻撃が当たると練気ゲージの色が1段階上昇（翔蟲ゲージ1つ消費）
—	鉄蟲糸技2	水月の構え	構え中に攻撃を受けると素早くカウンター攻撃を繰り出す（翔蟲ゲージ2つ消費）

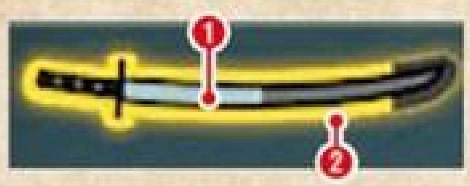
練気ゲージ

練気ゲージは、通常の攻撃を当てると一定量増加し、時間の経過で徐々に減少する。このゲージを消費して各種気刃斬りを繰り出すことができ、気刃大回転斬りを当てるたびに色段階が1段階上昇。白→黄→赤と上がるごとに攻撃力が上昇していく。色段階はそれぞれ効果時間が決まっており、段階が高いほど短くなる。また、効果時間が過ぎる、もしくは飛翔蹴りからの派生である気刃兜割を繰り出すと色段階が1つずつ下がっていく。なお、攻撃力が一番高い赤の色段階で気刃大回転斬りを当てると効果時間が上書きされ、気刃大回転斬りを当て続けることで攻撃力上昇の効果を維持することができる。

◆ 練気ゲージの仕組み

- 通常の攻撃を当てると練気ゲージが一定量増加し、落下突き、居合抜刀斬りを当てると練気ゲージがしばらく自動的に増加する
- 練気ゲージが溜まっていると、ゲージを消費して気刃斬りを繰り出せる
- 気刃大回転斬り、居合抜刀気刃斬り（カウンター成功時）、桜花鉄蟲気刃斬を当てると、練気ゲージの色段階が1つ上昇する
- 練気ゲージの色段階が白→黄→赤と上昇するごとに攻撃力が上がる
- 練気ゲージが白以上になると、飛翔蹴りから気刃兜割へ派生可能。繰り出すと練気ゲージの色段階が1つ下がる

◆ 練気ゲージの見方



❶練気ゲージ　攻撃を当てると上昇し、時間の経過で徐々に減少する。練気ゲージの上昇量は攻撃によって異なり、一度満タンにすると時間の経過による減少がしばらく止まる。また、気刃斬りを繰り出すと攻撃に応じて一定量減少する

❷色段階　特定の攻撃を当てると１段階ずつ上昇する（最大３段階まで）。枠の色は段階を示しており、白→黄→赤の順で高い。また、枠のゲージは色段階の効果時間も示しており、一番左まで減少して色が消えると色段階が１つ下がる

見切り斬り／居合抜刀気刃斬り

見切り斬りと居合抜刀気刃斬りは、状況によって性能が変化する攻撃アクション。見切り斬りは、練気ゲージがあるときに繰り出すと、ゲージがすべてなくなるが出始めに長い無敵時間がつき、この無敵中にモンスターの攻撃をかわし、前進する攻撃を当てると練気ゲージが満タンまで回復。そこからは気刃大回転斬りへと派生可能だ。一方の居合抜刀気刃斬りは、出始めに短い無敵時間があり、練気ゲージを消費せずに繰り出せる。無敵部分で攻撃をかわすと、攻撃が強化されて多段ヒットするようになり、当てると色段階が1つ上昇する。



←見切り斬りに無敵時間がつくと青く発光。また、Ⓛの入力で、後退時と前進時の移動する方向を変えられる。

片手剣の基礎知識

武器の振り、抜刀状態の移動速度、抜刀＆納刀と、動作が全体的に素早く、さらにガードも可能という扱いやすさに特化した武器。大半の攻撃から派生できるガード斬りやバックステップといった防御的な攻撃アクション、盾による打撃系統の攻撃、ダメージの大きいジャストラッシュなど、行動の選択の幅が広く、安定した立ち回りができる。

◆片手剣の特徴

- リーチは短いが武器の振りは非常に速く、ガードも可能
- 抜刀状態のままアイテムを使用できる
- 優れた2つの防御行動への派生がある（ガード斬り、バックステップ）
- 切断系統と打撃系統の攻撃のバランスがとれている

◆片手剣の入れ替え技&鉄蟲糸技

入替	攻撃アクション		解説
1	通常技	ハードバッシュ連携	盾攻撃→バックナックル→ハードバッシュとつなぐ。気絶値、減気値の備わった打撃系統の攻撃
		穿ち斬り連携	盾攻撃→突き→穿ち斬りとつなぐ。穿ち斬りは3ヒットするため、属性値の高い武器と相性がいい
2	通常技	突進斬り	前進しながら斬り下ろす。のけぞり無効の効果がしばらく持続する。アイテム使用で攻撃のキャンセルが可能
		滑り込み斬り	スライディングをしながら2回斬りつける。状況によって駆け上がり斬りやジャンプ斬り上げに派生できる
—	鉄蟲糸技1	飛影	任意の方向にジャンプして斬りつける。攻撃が当たると駆け上がり斬りに自動派生（翔蟲ゲージ1つ消費）
—	鉄蟲糸技2	風車	翔蟲を振り回して連続攻撃する。攻撃の出始めに無敵時間がある（翔蟲ゲージ2つ消費）

ガード斬り／バックステップ

ガード斬りとバックステップは、ほとんどの攻撃から派生することができる攻撃アクション。ガード斬りは攻撃時にガード判定があり、攻撃を受け止めるとジャストラッシュへと派生可能。ガード判定の時間は長く、ZRボタンを入力し続けていると隙なくガードに移行できる。一方、バックステップは後退する動作の出始めに無敵時間があり、攻撃をかわせるだけでなく4つの攻撃アクションに派生できる。



←バックステップから少し溜めると攻撃力が高い溜め斬りへと派生し、そこからフォールバッシュへとつなげられる。どちらもLスティックで向きを調整可能だ。

◆防御的な攻撃アクションの特徴

攻撃アクション	解説
ガード斬り	攻撃を繰り出した瞬間から攻撃を出し切るまでガード判定があり、攻撃は青く発光する。ガードに成功すると自動的にバックナックルへと派生。そこからⓍorⒶボタンの追加入力でジャストラッシュに派生する
バックステップ	出始めに無敵時間があり、一定距離後退してから攻撃へと転じる。バックステップ後は突進斬り（or滑り込み斬り）、溜め斬り、斬り上げ、ジャストラッシュへ派生できるが、攻撃を出すまでキャンセルはできない

抜刀状態のアイテム使用

片手剣は、抜刀状態でZR（orZL）＋Ⓨボタンでアイテムを使用できる。ほかの武器と比べて納刀をする必要がないぶん素早く使用でき、アイテム使用後は抜刀状態に戻る。



←入れ替え技の突進斬りをキャンセルしてアイテムを使用すると、しばらくのけぞり無効の効果が残ったままになる。アイテム使用時にLスティックの入力で瞬間的に向きを変えることも可能だ。

ジャストラッシュ

ジャストラッシュは、強力な4連続攻撃。赤く発光した瞬間にタイミングよくボタンを入力すると倍近くまで攻撃力が上がる。4発目はⓍorⒶボタンで派生が分かれ、Ⓧボタンは駆け上がり斬りに派生する。



←ガード斬りやバックステップから派生可能。赤い発光は2～4発目で発生し、2発目の発光はやや遅く、3、4発目の発光は早め。連係中はLスティックの入力で攻撃ごとに多少向きを変えられる。

双剣の基礎知識

素早い移動と攻撃による手数の多さが双剣の特徴。ガードはできず、回避アクションや移動する攻撃を駆使して立ち回るタイプの武器だ。最大のウリは、鬼人化により立ち回りの強化が行えること。スタミナ消費による制限はあるものの、コンスタントに鬼人化と鬼人化解除を繰り返し、さらに鬼人強化を絡めれば強力な攻めが可能となる。

◆双剣の特徴

- 鬼人化や鬼人強化で自分を強化できる
- 手数がかなり多いうえ、鬼人化ののけぞり無効で攻撃の継続性がある
- 状態によって回避行動が変わる（前転回避、鬼人回避、鬼人斬回避）
- 抜刀状態の移動速度は速いが、ガードはできない

◆双剣の入れ替え技&鉄蟲糸技

入替	攻撃アクション		解説
1	通常技	鬼人突進連斬	前方に移動しながら多段攻撃を繰り出す。攻撃後は地上の攻撃アクションに派生する
		鬼人空舞	ジャンプしながら斬りつけ、攻撃が当たると鬼人空旋連斬へ自動派生。その後、ジャンプ攻撃へと派生可能
2	通常技	鬼人化	速度を重視した鬼人化を発動。鬼人化への移行が速く、抜刀状態の移動速度がかなり速くなる
		鬼人化【獣】	攻撃を重視した鬼人化を発動。攻撃力が上昇し、鬼人化【獣】や回避アクションの際に攻撃するようになる
—	鉄蟲糸技1	鉄蟲斬糸	クナイを刺し、一定時間後にダメージを与える。技中に攻撃するとダメージ上昇（翔蟲ゲージ1つ消費）
—	鉄蟲糸技2	朧翔け	無敵状態で移動する。移動中に攻撃を受けると任意の方向に反撃できる（翔蟲ゲージ1つ消費）

鬼人化／鬼人強化

鬼人化はいつでも発動&解除が可能。鬼人化中はスタミナが徐々に減少していき、スタミナがなくなると自動的に解除される。鬼人化中に攻撃を当てると鬼人ゲージが溜まり、満タンにして鬼人化を解除すると通常状態が鬼人強化状態に変化。この状態は鬼人ゲージがなくなるまで続き、鬼人突進連斬（or鬼人空舞）、鬼人連斬、鬼人回避といった通常状態では繰り出せない強力な攻撃を使えるようになる。



⬅鬼人回避は前転回避と同様に出始めの無敵時間があるが、移動距離がやや短くなる。全体の動作がかなり短く、次の行動につなげやすく連続で出すこともできる。

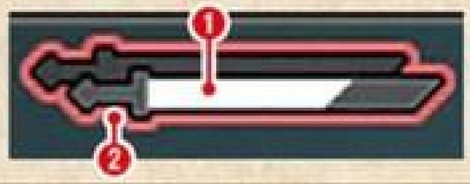
◆鬼人化の特徴

- 鬼人化（ZRボタン）でいつでも移行できる
- 鬼人化中は攻撃、移動、回避が変化し、のけぞり無効の効果を得られる
- 鬼人化中に攻撃を当てると鬼人ゲージが一定量上昇する
- 鬼人化中はスタミナが徐々に減り続け、なくなると解除される
- 鬼人化解除（ZRボタン）により任意のタイミングで解除できる

◆鬼人強化の特徴

- 鬼人ゲージが満タン時に鬼人化を解除すると鬼人強化状態になる
- 一部の攻撃が強化され、回避アクションが鬼人回避に変化する
- 鬼人ゲージは時間の経過で徐々に減少していく
- 特定の攻撃や鬼人回避を行うと鬼人ゲージが一定量減少する
- 鬼人ゲージがなくなると鬼人強化状態が解除される

◆鬼人ゲージの見方



❶鬼人ゲージ	鬼人化中の攻撃を当てると上昇。ゲージが満タンになるまでは白、満タンで赤に変わる。鬼人化中はゲージが減少しないが、通常時、鬼人強化状態のときは時間の経過で徐々に減少する
❷状態	通常状態、鬼人強化状態のときは点灯せず、鬼人化中は鬼人ゲージの周囲が赤く光る

ハンマーの基礎知識

ハンマーは全体的に攻撃の振りは遅いが攻撃力が高く、打撃系統の武器のためモンスターを気絶させやすい。また、多彩な溜め攻撃を繰り出せるのも特徴。スタミナを消費するものの溜めながら移動できるため、攻撃チャンスに強力な溜め攻撃を叩き込んでいける。

◆ハンマーの特徴

- 溜めることで強力な攻撃へと変化する溜め攻撃を持つ。溜め中はスタミナが徐々に減少するが、溜めたまま移動できる
- 溜め変化により、2パターンの溜め攻撃を使い分けられる
- 打撃系統の攻撃により、気絶やスタミナ減少を狙いやすい

◆ハンマーの入れ替え技&鉄蟲糸技

入替	攻撃アクション		解説
2	鉄蟲糸技1	鉄蟲回転攻撃	ジャンプして連続攻撃をする。溜め段階が反映され、発動時にも溜められる（翔蟲ゲージ1つ消費）
		ダッシュブレイカー	前進して殴りつける。溜め段階が反映され、前進中は攻撃に耐える効果がある（翔蟲ゲージ1つ消費）
3	通常技	溜め変化：武	溜め段階を重ねることで攻撃が強力になっていく、通常時の溜め攻撃の強化版
		溜め変化：勇	溜め段階が溜め2段階までになるが、溜め段階でダメージが上昇し、派生することで攻撃が強化されていく
—	鉄蟲糸技2	インパクトクレーター	大きく飛び上がって叩きつける。攻撃には溜め段階が反映され、ダメージが上がる（翔蟲ゲージ2つ消費）

溜め攻撃

溜めを行うとスタミナが徐々に減少していき、溜め段階が3段階まで上昇。この溜め段階によって繰り出せる攻撃アクションが大きく変化し、段階が高いほどより強力な溜め攻撃を繰り出すことができる。また、溜め中に鉄蟲糸技を繰り出すと、溜め段階が反映されて攻撃力が上がる。溜め中は自由に移動できるのが特徴で、そのまま段差を下りると溜め段階を維持したままジャンプし、溜めを中断したい場合は前転回避をすると解除される。なお、溜め変化に移行した際は溜め段階がリセットされ、解除すると溜め3段階まで溜まった状態になる。

◆溜め段階による攻撃の変化

溜め1段階



溜め振り回し

▶

溜め2段階



溜めアッパー

▶

溜め3段階



溜め叩きつけ／回転攻撃

溜め変化

入れ替え技の溜め変化を行うと、基本的に溜め変化解除をするまでずっと変化したままとなる。溜め変化：武は、通常の溜め攻撃と同様に溜め段階によって攻撃が変化。一方の溜め変化：勇は、溜め攻撃を順番に派生させていくことで、強力な溜め攻撃へと変化する。

◆溜め変化：武の溜め攻撃

溜め →

溜め1段階	溜め2段階	溜め3段階
溜め振り回し	溜め強アッパー	溜め強叩きつけ／踏み込み叩きつけ

◆溜め変化：勇の溜め攻撃

溜め
↓
溜め1段階：振り回し
溜め2段階：重ね振り回し
→
溜め
↓
溜め1段階：溜めアッパー
溜め2段階：重ねアッパー
→
溜め
↓
溜め1段階：溜めおろし打ち
溜め2段階：重ねおろし打ち

狩猟笛の基礎知識

狩猟笛は武器に備わる旋律効果によって、攻撃力UPや体力回復など、狩猟に役立つさまざまな効果を発動できる。ほかのハンターやオトモにも効果があり、サポート面で特出した性能を持っている武器だ。また、攻撃のほとんどは打撃系統であり、気絶も狙いやすい。

◆狩猟笛の特徴

- 自分を含む周囲のパーティ全員に有利な効果のある旋律を奏でられる。旋律効果は攻撃と連動しており、効果の維持もしやすい
- 自分強化で抜刀状態の移動速度を上げられ、弾かれ無効の効果も得られる
- 打撃系統の攻撃により、気絶やスタミナ減少を狙いやすい

◆狩猟笛の入れ替え技&鉄蟲糸技

入替	攻撃アクション		解説
2	通常技	旋律モード：奏	同じ音色の攻撃を2回続けると自動的に旋律効果が発動。ZRボタンは自分強化を奏でる演奏となる
		旋律モード：響	多重演奏（ZRボタン）をすることで、譜面ゲージに並べた音色と自分強化の旋律効果を発動する
—	鉄蟲糸技1	スライドビート	前進しながら連続攻撃を叩き込み、最後に自分強化を演奏する（翔蟲ゲージ1つ消費）
3	鉄蟲糸技2	震打	狩猟笛を突き刺し、内部で爆発させる威力の高い攻撃（翔蟲ゲージ2つ消費）
		共鳴音珠	旋律効果の発動時、同じ旋律効果とダメージを与える衝撃波が発生する繭を設置する（翔蟲ゲージ2つ消費）

旋律効果

狩猟笛は3種類の音色が各ボタン（Ⓧ、Ⓐ、Ⓧ＋Ⓐ）に振り分けられており、対応する攻撃を繰り出すと音色を奏でられる。旋律効果を発動する方法は入れ替え技の選択で変わり、2つ同じ音色を奏でるか、譜面ゲージに音色を並べたあとに演奏を行うかのどちらかとなる。

◆譜面ゲージの見方



❶譜面ゲージ	攻撃で奏でた音色が左から順に並び、4つを超えると一番左から順に消失する。また、旋律モード：響の演奏後はすべての音色が消える
❷旋律ストック	譜面ゲージに3種類の音色（青、赤、緑）を並べると旋律がストックされる
❸気炎の旋律ゲージ	攻撃を当てるとゲージが上昇し、満タンになると気炎の旋律を出せる

◆旋律効果の種類と効果時間

旋律効果	効果時間
自分強化	かなり長い
攻撃力UP	長い
防御力UP	長い
会心率UP	長い
属性攻撃力UP	長い
攻撃力＆防御力UP	長い
攻撃力＆会心率UP	長い
のけぞり無効	普通
聴覚保護【小】	普通
聴覚保護【大】	普通
振動無効	長い
風圧無効	長い
気絶無効	長い
全属性やられ無効	普通
精霊王の加護 ※1	普通

旋律効果	効果時間
体力回復【小】	—
体力回復【大】	—
解毒＆体力回復【小】	—
体力継続回復	やや短い
スタミナ消費軽減	長い
スタミナ回復速度UP	長い
斬れ味消費軽減	普通
地形ダメージ無効	長い
高周衝撃波 ※2	—
音の防壁 ※3	—
気炎の旋律 ※4	短い

※1:確率でダメージ減少
※2:ダメージ
※3:1度だけ攻撃に耐える
※4:攻撃力大UP

三音演奏／気炎の旋律

三音演奏は8ヒットする連続攻撃で、攻撃の最後にすべての旋律効果を一気に発動する演奏となっている。三音演奏を繰り出すには、3種類の音色を譜面ゲージに並べて旋律をストックしておく必要があり、ストックされていない場合は通常の演奏（or多重演奏）になる。一方の気炎の旋律は、攻撃を当て続けて譜面ゲージの左側にある丸い気炎の旋律ゲージを満タンにすると繰り出せる。三音演奏（旋律のストックが必要）、または鉄蟲糸技のスライドビートから派生でき、強力な連続攻撃とともに攻撃力大UPの旋律効果が発動する。なお、この旋律効果が切れるまでは別の旋律効果の攻撃力UPで上書きすることができず、攻撃を当てても気炎の旋律ゲージは溜まらない。

ランスの基礎知識

ランスは抜刀状態の移動速度は遅いが、ガード性能が非常に高く、ガード判定のある攻撃アクションも多いのが特徴。防御面がかなり強固でありながら攻撃も素早く、攻めを継続しやすい武器だ。攻撃のほとんどは正面を直線的に突く攻撃で範囲はかなり狭いが、狙った部位を正確に狙いやすいという点において一歩抜けた性能を持っている。

◆ランスの特徴

- 直線的な攻撃が多く、狙った部位を正確に攻撃しやすい
- 抜刀状態では回避アクションがステップになり、3回まで連続で繰り出せる
- ガード判定のある攻撃アクションが豊富にある
- 抜刀状態の移動速度は遅いものの、ガード性能はかなり高い

◆ランスの入れ替え技&鉄蟲糸技

入替	攻撃アクション		解説
2	通常技	突進	前方にダッシュしながら突き続け、ここからさまざまな攻撃へ派生する。攻撃中はスタミナが徐々に減少する
		シールドチャージ	盾を構えながら前方にダッシュする。ガード判定があり、盾攻撃や飛び込み突きへ派生できる
3	通常技	ガード	通常のガードを行う
		ジャストガード	出始めで攻撃を受けると無傷、遅れるとガード性能が下がる。この行動後は通常のガードに移行する
—	鉄蟲糸技1	デュエルヴァイン	クナイを刺し、モンスターの注意を引く。技中はZL＋Ⓑでクナイの場所へジャンプ可能（翔蟲ゲージ2つ消費）
—	鉄蟲糸技2	アンカーレイジ	構え中に攻撃を受けると攻撃力が上昇し、カウンター攻撃をする（翔蟲ゲージ2つ消費）

ガード判定のある攻撃アクション

ガード判定のある攻撃アクションのなかで、キャンセル突き、カウンター突き、鉄蟲糸技のアンカーレイジはガード成功時に自動で反撃を行い、そのほかは派生で別の攻撃アクションを繰り出せる。コンボを決めている最中にとっさに繰り出せる攻撃アクションが多く、これらを使い分けるとさまざまな場面で安全な立ち回りが可能となる。

◆ガード判定のある攻撃アクションの主な派生



※:　はガード判定のある攻撃アクション



⬅ガードダッシュは派生で出すと前後左右の4方向に繰り出せる。続けて派生を出さなければ隙なくガードに移行するため、安全な移動手段として使うこともできる。



➡パワーガードは、構え中にスタミナが減少し続けるが、高威力の攻撃でも後退することがない。その後に繰り出せる派生は、◎の入力で任意に向きを変えられる。

ガンランスの基礎知識

ガンランスの最大の特徴は、モンスターの肉質を無視して固定ダメージを与えられる各種砲撃が撃てること。リロードが必要なものの、攻撃する部位を選ばなくても一定の戦果を上げられる武器だ。また、ガード性能が高く、抜刀状態の回避アクションがステップとなる。

◆ガンランスの特徴

- 肉質を無視してダメージを与える各種砲撃が撃てる
- 抜刀状態では回避アクションがステップになり、2回まで連続で繰り出せる
- 抜刀状態の移動速度は遅いが、ガード性能はかなり高い
- 竜杭砲の弾を突き刺し、継続ダメージを与えられる

◆ガンランスの入れ替え技&鉄蟲糸技

入替	攻撃アクション		解説
1	通常技	溜め砲撃	砲弾1発を消費して威力の高い砲撃を撃つ。拡散型は長く溜めることで強溜め砲撃が撃てる
		ブラストダッシュ	前方に高速で移動する。地上、空中問わず繰り出すことができ、技中はジャンプ攻撃に派生できる
2	鉄蟲糸技1	ヘイルカッター	高くジャンプして斬りつける。砲弾がリロードされ、竜撃砲の冷却時間が短縮される（翔蟲ゲージ2つ消費）
		地裂斬	任意の方向に移動して斬りつける。技後は一定時間、各種砲撃の威力が上昇（翔蟲ゲージ1つ消費）
—	鉄蟲糸技2	ガードエッジ	構え中に攻撃を受けると斬れ味が回復し、叩きつけや竜杭砲に派生できる（翔蟲ゲージ1つ消費）

砲撃

各種砲撃は砲撃タイプによって性能が変わり、通常型はフルバースト、放射型は竜杭砲と竜撃砲、拡散型は砲撃と溜め砲撃に優れている。また、砲撃レベルが高いほど攻撃力が上がる。各種砲撃を撃つにはそれぞれの砲弾が装填されている必要があり、クイックリロードでは砲弾、リロードでは砲弾と竜杭砲の弾を装填することが可能で、竜撃砲は一度撃つとしばらく冷却時間が必要となる。



⬅拡散型のみ強溜め砲撃を繰り出せる。砲口が青く発光するのが目印で、溜め時間が長い代わりに攻撃力が上がる。

◆砲撃の仕組み

- 砲撃、溜め砲撃、フルバースト、竜杭砲は、使用する弾が決まっており、それぞれ装填されているときのみ繰り出せる
- フルバーストは、装填されている砲弾を全弾使用する
- 竜撃砲は、一度撃つとオーバーヒートし、一定の冷却時間を経て再び撃てるようになる（オーバーヒート中は画面左上にゲージが出現）
- 砲撃は撃つごとに斬れ味を消耗し、斬れ味が赤になると使用不可
- 砲弾と竜杭砲の弾はリロードを行うと装填でき、砲弾のみクイックリロードでも装填することができる

◆砲撃タイプの性能の違い

砲撃タイプ	装填数	射程	タイプごとのダメージ比較				
			砲撃	溜め砲撃	フルバースト	竜撃砲	竜杭砲
通常型	6発	△	△	△	◎	○	○（切断）
放射型	4発	◎	○	○	○	◎	◎（切断）
拡散型	2発	△	◎	◎	△	○	△（打撃）

※:フルバーストは全弾装填時のダメージ比較

◆各種砲撃の装填状態の見方



❶砲弾	砲撃、溜め砲撃、ブラストダッシュ、フルバーストで使用する弾。黄色の部分が装填中の弾、暗い部分が使用済みの弾を示している
❷竜杭砲の弾	竜杭砲で使用する弾。装填できるのは１発のみで、青く点灯していると装填済み、赤く点灯していると未装填となる
❸オーバーヒート	ゲージは竜撃砲の冷却時間を表す。時間の経過で減少していき、ゲージがなくなると再び竜撃砲が撃てる状態になる

スラッシュアックスの基礎知識

スラッシュアックスは、通常の斧モードとビンの効果が発揮される剣モードがあり、立ち回りのなかで切り替えられるのが特徴。ガードができずステップも短いという防御面での不安はあるが、ビンや高出力状態による攻撃面ではかなり特出した性能を持っている。

◆ スラッシュアックスの特徴

- リーチの長い斧モードと、火力に特化した剣モードがある
- 武器ごとに異なるビンを備えており、剣モードで効果を発揮する
- 斧モードの移動速度は普通で、剣モードの移動速度は遅い
- 高出力状態により、自分の攻撃面を強化できる

◆ スラッシュアックスの入れ替え技&鉄蟲糸技

入替	攻撃アクション		解説
1	通常技	突進斬り	少し前進して斧を突き出す、隙が小さい攻撃。抜刀攻撃を繰り出すと斧：横斬りになる
		突進縦斬り	大きく前進しながら斧を縦に振り下ろし、斧：変形二連斬り上げへ派生可能。抜刀攻撃もこの攻撃になる。
3	鉄蟲糸技1	金剛連斧	任意の方向に移動しながら斧で連続攻撃する。技中に攻撃を受けても耐えられる（翔蟲ゲージ1つ消費）
		飛翔竜剣	斬りながらジャンプし、突進斬りへ派生可能。当たると覚醒ゲージが大きく上昇する（翔蟲ゲージ1つ消費）
—	鉄蟲糸技2	スラッシュチャージャー	任意の方向に移動しながらスラッシュゲージを回復。しばらくゲージが減少しなくなる（翔蟲ゲージ1つ消費）

スラッシュゲージ

スラッシュゲージは、剣モードで攻撃を繰り出すとゲージが減っていき、斧モードに移行すると時間の経過でゲージが回復していく。また、剣モードの攻撃を当てると覚醒ゲージが上昇する。

◆ スラッシュゲージの見方



❶スラッシュゲージ	納刀状態または斧モードのときに時間の経過で上昇する。三角形の白い目盛りよりゲージが多いと剣モードに移行でき、剣モードで攻撃を繰り出すたびに減少していく。目盛りよりゲージが少ないときに剣モードに移行しようとすると自動的にリロードになり、ゲージが約40%上昇する
❷覚醒ゲージ	剣モードで攻撃を当てると上昇し、時間の経過で減少していく。満タンになると一定時間、高出力状態になる



⬅高出力状態で繰り出せる零距離解放突きは、大型モンスターに当てると近くの部位に張り付きながら攻撃し、零距離解放突きフィニッシュ後に大きく離れる。

◆ 覚醒ゲージと高出力状態の特徴

- 毒ビンと滅龍ビンは覚醒ゲージが溜まりやすく、強撃ビンは溜まりにくい
- 斧：強化叩きつけを出すと一定時間、覚醒ゲージが溜まりやすくなる
- 高出力状態になると攻撃に追撃ダメージが入るようになる
- 高出力状態では属性解放突きが零距離属性解放突きに変化する

チャージアックスの基礎知識

ビンをストックする剣モードと、ビンを消費する斧モードの2つのモードがあり、変形攻撃によって切り替えられる。ビンを使った斧モードの攻撃は強力なものばかりで、ほかにも3種類の強化状態によって自分を強化することもできる。剣モードのガード、ガード判定のある攻撃も複数持ち、攻撃面、防御面ともに充実した武器だ。

◆ チャージアックスの特徴

- 手数重視の剣モードと、一撃重視の斧モードがある
- 剣モードのみガードが可能で、斧モードはガードができない
- ストックしたビンを使うことで斧モードの攻撃が強化される
- 榴弾ビンには気絶値が備わっており、気絶が狙える

◆ チャージアックスの入れ替え技&鉄蟲糸技

入替	攻撃アクション		解説
1	通常技	高圧属性斬り	チャージから派生できる強力な剣撃。属性強化状態で繰り出すと剣強化状態になる
		高圧廻填斬り	繰り出すと特殊な斧モードになり、ボタンの長押しで攻撃が多段化し、ビンもチャージできるようになる
2	通常技	変形斬り	斧モードへの変形は出始め、剣モードへの変形は終わり際にガード判定がある
		反撃重視変形斬り	どちらのモードの変形でも出始めにガード判定があり、ガードすると派生の属性解放斬りの威力が上がる
—	鉄蟲糸技1	形態変化前進	斧モードに変形しながら任意の方向に移動する。出始めは攻撃を受けても耐えられる（翔蟲ゲージ1つ消費）
—	鉄蟲糸技2	カウンターフルチャージ	構え中に攻撃を受けるとビンが最大までチャージされる。各種攻撃へ派生可能（翔蟲ゲージ1つ消費）

属性強化状態／剣強化状態／斧強化状態

3つの強化状態は、条件を満たして該当する攻撃を繰り出すと移行する（当てる必要はない）。属性強化状態の主な効果は、剣モードのガード性能アップ、斧モードの攻撃力アップ、斧：超高出力属性解放斬りへの変化と恩恵が大きい。剣強化状態と斧強化状態は、入れ替え技によってどちらかを選択。剣強化状態は属性強化状態のときに繰り出すのが条件となり、剣モードの攻撃が強化される。一方の斧強化状態は、特に条件はなく移行でき、斧モードの攻撃が強化される。

◆ チャージアックスの各状態の特徴

状態	特徴
属性強化状態	ビンがストックされている状態で属性強化回転斬りを繰り出すと移行。ビンが多いほど持続時間が長くなる。攻撃力、ガード性能が上昇し、ガード時の斬れ味消耗をおさえられる。また、ガード判定のある攻撃でガードするとビンの効果を与える
剣強化状態	属性強化状態で剣：高圧属性斬りを繰り出すと移行。剣モードの攻撃にビンの効果が付与され、追加ダメージを与えられるようになる
斧強化状態	高圧廻填斬りを繰り出すと移行し、剣モードに戻るまで状態が続く。攻撃時のボタンを長押しすることで多段ヒットとなり、この攻撃を複数回決めるとビンが1本ずつストックされる

剣撃エネルギー

剣撃エネルギーは、剣モードの攻撃を当てると溜まっていき、チャージを行うと色に応じてビンがストックされる。また、チャージはビンが満タン時にも行うことができ、剣撃エネルギーを溜め過ぎたときにリセットする目的で使うことが可能だ。斧モードでは、各種属性解放斬りを繰り出すとビンを1本ずつ消費し、属性強化回転斬り、斧：超高出力属性解放斬りを繰り出すとすべてのビンを消費する。



←剣撃エネルギーは攻撃によって溜まる量が決まっている。特に溜めやすい剣：溜め二連斬りは、発光した瞬間にタイミングよくⒶボタンを離すと繰り出せる。

◆剣撃エネルギーとビンの仕組み

- 剣撃エネルギーは剣モードの攻撃を当てると溜まる
- 剣撃エネルギーが溜まりすぎると攻撃が弾かれるようになる
- 剣撃エネルギーが溜まった状態でチャージを行うとビンがストック（黄:3本、赤:5本）され、剣撃エネルギーがリセットされる
- 斧モードの各種属性解放斬りや属性強化回転斬りを繰り出すと、攻撃に応じたビンの本数を消費する

◆剣撃エネルギーの見方



❶剣撃エネルギー　ビンの色（白、黄、赤）は剣撃エネルギーが溜まっている量を表し、中身が入っているビンはストック数を示す

❷属性強化状態　ビンがチャージされた状態で属性強化回転斬りを繰り出すと、属性強化状態となりアイコンが点灯する

❸剣強化状態／斧強化状態　入れ替え技で剣か斧のアイコンに変化。チャージからの派生で剣強化状態（属性強化状態のとき）、もしくは斧強化状態になるとアイコンが点灯し、各状態の効果時間が経過すると消灯する

操虫棍の基礎知識

操虫棍は猟虫とセットで立ち回れるのが特徴。猟虫にモンスターを攻撃してもらったり、猟虫にモンスターのエキスを採取してもらって自分の強化に使ったりするなど、猟虫に指示を出しながら狩猟する武器となる。また、空中のアクションも得意で、跳躍で高くジャンプできるほか、空中回避や舞踏跳躍などで多彩な立ち回りが可能だ。

◆操虫棍の特徴

- 猟虫をモンスターに飛ばして強化エキスを採取し、自分を強化できる
- ガードはできないが、跳躍で自由にジャンプできる
- 猟虫の種類を任意に選択でき、攻撃手段としても利用できる
- 空中のアクションがかなり充実している

◆操虫棍の入れ替え技&鉄蟲糸技

入替	攻撃アクション		解説
1	通常技	飛び込み斬り	前方に踏み込んで縦に斬り下ろす。攻撃中はのけぞり無効の効果がある
		突進回転斬り	一瞬構え、回転しながら突進しつつ連続斬りを繰り出す。回転部分で攻撃を受けると舞踏跳躍へ派生
2	通常技	飛円斬り	一歩踏み込みながら回転斬りを繰り出す。合計2ヒットし、2回目の攻撃のダメージが大きい
		四連印斬	その場で4連続攻撃をする。印当ての効果があり、猟虫に狙わせることができる
―	鉄蟲糸技1	鉄蟲糸跳躍	大きくジャンプして斬りつけ、ジャンプ攻撃に派生可能。空中でも繰り出せる（翔蟲ゲージ1つ消費）
―	鉄蟲糸技2	回帰猟虫	猟虫にエキス採取をさせながら後ろに大きくジャンプする。出始めに無敵時間がある（翔蟲ゲージ1つ消費）

猟虫

猟虫の猟虫タイプと猟虫ボーナスは、「共闘型＋2色取り」「粉塵型＋スタミナ消費速度減少」と決まった組み合わせになっている。猟虫の扱い方は、操虫【エキス採取】で猟虫を飛ばすとモンスターを攻撃し、当たった部位の強化エキスを採取。その後、操虫【虫寄せ】を行うと猟虫が戻り、ハンターが強化エキスの効果を得るという流れになる。なお、操虫【印弾】や操虫【印当て】を使って印弾をつけると、操虫【エキス採取】の際に猟虫が印弾に向かって飛んでいく。

◆強化エキスの効果

強化エキス	効果
赤	攻撃アクションの強化
白	移動速度UP＋ジャンプ高度UP
橙	防御力UP＋のけぞり無効
赤＋白	攻撃力UP（単色のエキス効果も発揮）
白＋橙	咆哮【小】【大】無効化（単色のエキス効果も発揮）
赤＋白＋橙	攻撃力UP＋防御力UP＋咆哮【小】【大】無効化（単色のエキス効果も発揮）

◆猟虫タイプの特徴

猟虫タイプ	特徴
通常型	特別な性能を持たない猟虫
共闘型	3色の強化エキス回収時、一部の攻撃で共闘する
粉塵型	印弾をつけると自動攻撃を行い、粉塵をまき散らす
速攻型	猟虫が腕にいる間チャージし、操虫棍が青く輝くと完了。猟虫の攻撃が強化される

◆猟虫ボーナスの効果

猟虫ボーナス	効果
追加回復	強化エキス回収時にハンターの体力がわずかに回復
2色取り（防御）	赤もしくは白エキス採取時に橙エキスも採取する
スタミナ消費速度減少	自動攻撃時のスタミナ減少速度が遅くなる
トリプルアップ時間延長	3色の強化エキスを回収した際の効果時間が長くなる

◆強化エキスゲージの見方



❶採取した強化エキス　猟虫が現在採取している強化エキス。異なる色のエキスを採取すると上書きされる。猟虫ボーナスによっては2色を採取可能

❷発動中の効果　猟虫から回収した強化エキス。対応するアイコンが点灯し、効果時間が終わりそうになると点滅する

❸猟虫のスタミナ　猟虫を飛ばして行動させていると減少する。操虫【虫寄せ】で帰還させると一定量回復し、腕にいる間はスタミナが徐々に回復する

ライトボウガンの基礎知識

弾を装填して発射する遠距離武器。基本的に所持している弾を撃つことができ、無制限に撃てるのはLV1 通常弾と起爆竜弾のみとなる。ライトボウガンは抜刀状態の移動速度、納刀＆抜刀の動作が速く、機敏に立ち回れるのが特徴。また、特定の弾を連射する速射も使える。

◆ライトボウガンの特徴

- 抜刀状態の移動速度が速く、ほとんどの武器で速射が撃てる
- ライトボウガン専用の起爆竜弾を撃てる
- ボウガンカスタマイズでサイレンサー（狙われにくくなる、反動軽減）か、ロングバレル（攻撃力UP）を付けられる

◆ライトボウガンの入れ替え技&鉄蟲糸技

入替	攻撃アクション		解説
2	通常技	前転回避	自由に動ける状態で回避アクションを行うと前転回避を繰り出す。攻撃後は従来のステップになる
		ステップ回避	自由に動ける状態の回避アクションがステップ回避になる。射撃につなぐと弾の威力が上がる
—	鉄蟲糸技1	鉄蟲糸滑走	前方に大きく移動する。前進中にZRボタンで切断系統の攻撃に派生し、弾をリロードする（翔蟲ゲージ2つ消費）
3	鉄蟲糸技2	扇回跳躍	前方にジャンプする。ジャンプ攻撃に派生できるほか、真下に起爆竜弾を撃てる（翔蟲ゲージ1つ消費）
		扇回移動	左右どちらかに回り込む。技中に射撃ができ、技後は一定時間、攻撃力が上がる（翔蟲ゲージ1つ消費）

カスタマイズ

加工屋のボウガンカスタマイズでは、モンスターに狙われにくくなり反動軽減の効果もあるサイレンサー、もしくは攻撃力が上昇するロングバレルのいずれかの強化パーツを取り付けられる。どちらも弾の適正距離が変化し、そのイメージを下の図で示している。

◆強化パーツによる適正距離の変化（例：通常弾、貫通弾）



速射

速射は武器ごとに撃てる弾が決まっており、最大で4種類の弾の速射が可能な武器もある。速射は1回の射撃で同じ弾を連続発射でき、消費する弾が1発ぶんで済む。反動の大きさはスキルなどで軽減できるが、速射中はほかの行動でキャンセルすることができない。



↑1ヒットあたりのダメージは通常と比べてやや小さくなるが、全弾命中させればダメージが大きい。

起爆竜弾

起爆竜弾は、地面に設置した弾に攻撃が当たると起爆し、爆発ダメージを与えられる。モンスターの攻撃が触れた場合でも起爆し、その際の攻撃の威力が高いほど爆発ダメージが大きくなる。ダメージは3段階まであり、一番小さなダメージだと5回、一番大きなダメージだと2回まで起爆させることが可能だ。起爆竜弾は3発までストックでき、使用すると時間の経過で1発ずつリロードされていく。

◆起爆竜弾の特徴

- 地面に最大3発まで設置可能
- 攻撃が当たると起爆して周囲に爆発ダメージを与える。起爆時の攻撃の威力が高いほどダメージが大きくなる
- 何回か起爆する、または一定時間の経過で消滅する

ヘビィボウガンの基礎知識

ヘビィボウガンは装填した弾で遠距離から狙い撃つ武器で、無制限に撃てる弾はLV1 通常弾、機関竜弾＆狙撃竜弾となる。抜刀状態の移動速度や抜刀＆納刀の動作が遅いものの火力に特化しており、溜め撃ちが行えたり、攻撃力の高い竜撃弾が撃てたりする。そのほか、拡散弾を扱える武器が多く、歩きながらリロードが行えるものもある。

◆ヘビィボウガンの特徴

- 抜刀状態の移動速度は遅いが、攻撃力が高めで溜め撃ちが可能
- ・ヘビィボウガン専用の竜撃弾、機関竜弾、狙撃竜弾を撃てる
- カスタマイズでシールド（ガード）か、パワーバレル（攻撃力UP）を付けられ、シールドを付けると未行動時と近接攻撃にガード判定が備わる

◆ヘビィボウガンの入れ替え技&鉄蟲糸技

入替	攻撃アクション		解説
1	通常技	近接攻撃	武器で殴りつける打撃系統の攻撃を出す。シールドを付けていると攻撃中にガード判定が発生する
		タックル	少し前進しながら体当たりをする。タックル中は攻撃に耐えられる（終わり際は耐えられない）
3	通常技	機関・狙撃竜弾	機関竜弾、狙撃竜弾を撃つ（それぞれの性能は次ページの「機関竜弾／狙撃竜弾」の解説を参照）
		回復機関・狙撃竜弾	通常の機関竜弾や狙撃竜弾よりもダメージが落ちるが、ダメージを与えることで自分の体力が回復する
—	鉄蟲糸技1	カウンターショット	構え中に攻撃を受けるとカウンターショットへ派生。弾を撃つと大きく飛び退く（翔蟲ゲージ2つ消費）
—	鉄蟲糸技2	自在鉄蟲糸滑走	任意の方向に大きく移動する。射撃、溜め撃ち、近接攻撃、納刀へ派生可能（翔蟲ゲージ1つ消費）

溜め撃ち

弾を発射する際にZRボタンを長押しすることで、3段階まで溜めることが可能。溜め中は自由に移動でき（竜撃弾は除く）、ボタンを離すと通常よりも攻撃力が上がった弾を撃ち出せる。溜め撃ちはモンスターに付着して時間差でダメージを与える徹甲榴弾や斬裂弾などにも効果があるが、拡散弾、機関竜弾、狙撃竜弾では行えない。

◆溜め段階による攻撃力補正

溜め1段階



攻撃力補正：小

溜め2段階



攻撃力補正：中

溜め3段階



攻撃力補正：大

機関竜弾／狙撃竜弾

抜刀状態でⒶボタンを押すと、特殊弾の弾を装填する。装填後は特殊弾のみを発射できる状態になり、再びⒶボタンを押すと装填を解除できる。機関竜弾は近距離向けで、射撃中は自由に移動が可能。狙撃竜弾は遠距離向けで、その場に伏せた状態になって弾を発射する。

◆機関竜弾の特徴

- Ⓐボタンで装填し、ZRボタンの長押しで発射する
- 連続で撃つと威力が上がっていき、射撃中は装填ゲージが減少していく
- 未装填の状態で時間が経過すると徐々に装填ゲージが増加していく

◆狙撃竜弾の特徴

- Ⓐボタンで装填し、ZLボタンの照準を合わせると射撃態勢になる
- 発射した弾はモンスターに突き刺さり、時間差で爆発ダメージを与える
- 発射後は、時間の経過で自動的にリロードされる

弓の基礎知識

弓は離れた位置から矢を放てる遠距離武器で、無制限に矢を撃てるのが特徴だ。射撃の攻撃力を上げられる溜め射ちがあり、溜め段階は入れ替え技や連続の射撃でも上げられるため、攻撃と回避を連動させた立ち回りが行える。また、曲射でパーティを補助することも可能だ。

◆弓の特徴

- 弓を引き絞る溜め射ちが可能で、溜めながら移動できる。また、連続での射撃やチャージステップなどでも溜め段階を上げられる
- 武器により3つのタイプの曲射があり、パーティに良い効果を与えられる
- 攻撃力UPや状態異常など、さまざまな効果のあるビンを装着できる

◆弓の入れ替え技&鉄蟲糸技

入替	攻撃アクション		解説
2	通常技	チャージステップ	チャージステップをすると直前の溜め段階が維持され、さらに1段階上がる
		身躱し矢斬り	ステップをしながら近接攻撃をする。攻撃を引きつけて繰り出すと溜め段階が2段階上がる
3	鉄蟲糸技1	弓息法	横または後ろにジャンプし、スタミナを急速に回復する。出始めに無敵時間がある（翔蟲ゲージ1つ消費）
		飛翔にらみ撃ち	垂直にジャンプして射撃する。その後、射撃や空中落下近接攻撃などに派生可能（翔蟲ゲージ1つ消費）
—	鉄蟲糸技2	剛力の弓がけ	任意の方向に素早く移動し、一定時間攻撃力を上げる（翔蟲ゲージ2つ消費）

射撃／溜め射ち

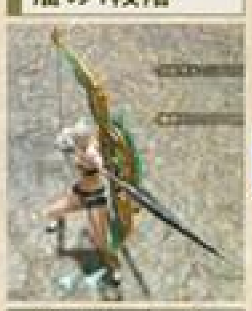
射撃タイプは、連射、貫通、拡散の3種類があり、下の表の「状態異常」は該当するビンを装着した際の効果を表す。射撃のZRボタンを長押しすると溜め状態になり、武器によって最高4段階まで溜めが可能。溜め中はスタミナが徐々に減少していくが、自由に移動ができ、ボタンを離すと溜め段階に応じた射撃タイプの矢を放つ。

◆射撃タイプの性能（フルヒット時）

レベル	連射			貫通			拡散		
	ダメージ	ヒット数	状態異常	ダメージ	ヒット数	状態異常	ダメージ	ヒット数	状態異常
Lv1	小	1	小	やや小	7	高	小	3	やや小
Lv2	やや小	2	やや小	やや高	7	高	やや小	3	やや高
Lv3	普通	3	やや小	高	7	高	やや高	5	高
Lv4	やや高	4	普通	特高	7	高	高	5	高
Lv5	やや高	4	普通	特高	7	高	高	5	高

◆溜め段階による各種補正

溜め1段階



攻撃力	低
属性値	やや低
状態異常値	低

溜め2段階



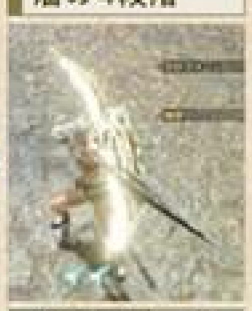
攻撃力	普通
属性値	やや低
状態異常値	普通

溜め3段階



攻撃力	やや高
属性値	普通
状態異常値	やや高

溜め4段階



攻撃力	高
属性値	やや高
状態異常値	やや高

曲射

曲射は、回復型、会心型、耐衝型の3種類があり、どれも補助的な効果となる。ZL＋Ⓐボタン長押し中は、ZLボタン＋LorRスティックで照準を調整でき、Ⓐボタンを離すと任意の場所に曲射を降らすことができる。なお、溜め段階を上げても曲射の効果は変わらない。

◆曲射の効果

曲射	効果
回復型	少しの間、体力を徐々に回復。ほかの回復効果と重複する
会心型	少しの間、会心率が15％上昇。ほかの会心率UPの効果と重複する
耐衝型	しばらくの間、のけぞり無効

ビン

弓には7種類のビンがあり、装着することで攻撃力が上昇したり、状態異常の蓄積値を与えたりする。どのビンを装着できるかは武器によって決まっており、ビンのアイコンの右下に「＋」のマークがあるものはより多くの蓄積値を与えられることを示している。

◆ビンの効果と所持数

ビン	効果	所持数
接撃ビン	近接攻撃の威力が上がり、適正距離が短くなる	∞
強撃ビン	攻撃力が上昇する	50
毒ビン	矢に毒属性を付与　※1	20
麻痺ビン	矢に麻痺属性を付与　※1	20
睡眠ビン	矢に睡眠属性を付与　※1	20
爆破ビン	矢に爆破属性を付与　※1	20
減気ビン	矢に減気属性を付与　※1	20

※1：武器に属性値、状態異常値がある場合、ビン装着中はその効果を失う



オトモ

オトモアイルー、オトモガルクのステータスやオトモスキル、それぞれ固有のシステムであるサポート行動や猟犬具などについて解説していく。

オトモ共通の基礎知識

オトモアイルーとオトモガルクは、ステータスやオトモスキルなどの要素は共通で、サポート行動や猟犬具などが固有システムとなる。おおまかな役割としては、オトモアイルーはハンターと完全に独立した行動をとり、狩猟や採集のサポートをしてくれるタイプ。一方のオトモガルクは、フィールドでの移動に貢献してくれたり、ハンターと連動して狩猟したりするなど、一緒に行動するタイプとなっている。



←オトモは2匹まで連れていくことができ、組み合わせは自由。パーティプレイでは「オトモ1」の1匹のみ参加する。

◆ オトモの基本情報

カテゴリ	オトモアイルー	オトモガルク
ステータス	共通	
サポート行動	●	—
猟犬具	—	●
オトモスキル	共通	
行動基準	5つから選択	3つから選択
行動&攻撃	独自に行動	ハンターと連動
採集/ぶんどり	●	—
搭乗	—	●

オトモのステータス

クエストをクリアして経験値を稼ぎ、オトモのレベルを上げるとステータスが上昇する。ステータスの基本値はオトモアイルーとオトモガルクで共通となり、オトモアイルーはサポートタイプによって若干の補正がかかる。また、オトモスキルのスキル記憶力と、修得するサポート行動の数はレベルによって決まっている。下位ではレベル20まで上げられ、スキル記憶力4枠、サポート行動5枠が最高値となる。

◆ オトモのステータスの基本値と必要経験値

レベル	体力	攻撃力	防御力	スキル記憶力	サポート行動	必要経験値	
						次レベル	累計
1	100	15	10	3	1	—	—
2	100	17	20	3	1	20	20
3	100	18	30	3	1	75	95
4	100	21	40	3	1	140	235
5	120	22	50	3	2	210	445
6	120	24	60	3	2	290	735
7	120	26	65	3	2	380	1115
8	120	28	75	3	2	480	1595
9	120	30	80	3	2	600	2195
10	135	31	90	4	3	720	2915

レベル	体力	攻撃力	防御力	スキル記憶力	サポート行動	必要経験値	
						次レベル	累計
11	135	32	95	4	3	850	3765
12	135	33	100	4	3	1000	4765
13	135	33	105	4	3	1100	5865
14	135	34	115	4	3	1250	7115
15	150	35	120	4	4	1350	8465
16	150	36	125	4	4	1500	9965
17	150	37	130	4	4	1600	11565
18	150	39	135	4	4	1700	13265
19	150	40	140	4	4	1800	15065
20	170	42	150	4	5	1900	16965

オトモの共通行動

ハンターがモンスターを攻撃し始めると、連れているオトモも近接攻撃や遠隔攻撃を開始し、モンスターの攻撃を受けると一定確率でガードやいなしを行う。オトモの体力が減ってくると自己回復をすることがあるが、体力が0になると一定時間撤退する。なお、お助け行動は確率で発生するため、いつも助けてくれるとは限らない。



←オトモガルクが撤退すると、巻物を取り出してその場で回復し始める。約30秒間回復に専念するが、回復を途中で中断してオトモガルクに搭乗することは可能だ。

◆ オトモの共通行動の種類と特徴

種類	特徴
攻撃	装備している武器で近接攻撃や遠隔攻撃を行う。ハンターがしゃがんでいると攻撃を控える
ガード、いなし	攻撃を受けたときに45%の確率で発生し、成功するとダメージと状態異常の蓄積値をくらわない。マタタビ熟成中は100%、番傘使用時は80%の確率で発生する
お助け行動	ハンターが状態異常などで動けないとき、攻撃を当てて助けてくれる(オトモアイルーがアシストか回復だと、お助け行動の確率がやや上がる)。ネコ式活力壺の技がある場合はそちらを優先することがある
自己回復	体力が一定以下になったときに確率で自己回復する。オトモにかかっている悪い効果が消滅し、最長約20秒まで継続して体力を回復する
撤退	体力が0になったときに撤退する(その場で動かなくなる)。オトモにかかっている効果が消滅し、約30秒で完全回復して復活する。なお、撤退中はモンスターの注意が向かなくなる。

状態の変化

ハンターがパーティに効果のあるアイテムを使ったり、狩猟笛の旋律効果を奏でたりすると、オトモにも良い効果がかかるものがある。また、モンスターの攻撃によって悪い効果にかかってしまうこともあり、それらをまとめたものが下の表となる。なお、効果時間のあるものは一部を除き、体力ゲージの横に表示されるアイコンで確認可能。アイコンの種類についてはP.018～019 を参照してほしい。

◆オトモにかかる良い効果

武器／スキル／アイテム		効果
狩猟笛（旋律効果）	攻撃力UP	攻撃力が上昇
	防御力UP	防御力が上昇／防御力DOWN解除
	会心率UP	会心率が上昇
	属性攻撃力UP	属性攻撃が上昇／状態異常攻撃が上昇
	攻撃力＆防御力UP	攻撃力と防御力が上昇／防御力DOWN解除
	攻撃力＆会心率UP	攻撃力と会心率が上昇
	聴覚保護【小】	咆哮【小】無効
	聴覚保護【大】	咆哮【小】＆咆哮【大】無効
	振動無効	振動【小】＆振動【大】無効
	風圧無効	風圧【小】＆風圧【大】無効
	気絶無効	気絶無効
	体力回復【小】	体力回復
	体力回復【大】	体力回復
	解毒＆体力回復【小】	毒＆猛毒解除／体力小回復
	体力継続回復	体力継続回復
	気炎の旋律	攻撃力が上昇
ボウガン	LV1 回復弾	体力回復
	LV2 回復弾	体力回復
	鬼人弾	攻撃力が上昇

武器／スキル／アイテム		効果
ボウガン	硬化弾	防御力が上昇
弓（曲射）	回復型	体力継続回復
	会心型	会心率が上昇
百竜スキル	オトモへの采配術	攻撃力と防御力が上昇
アイテム	生命の粉塵	体力回復
	生命の大粉塵	体力回復
	消臭玉	爆破やられ＆鬼火やられ解除
	漢方の粉塵	毒＆猛毒解除／体力回復
アイテム（スキル「広域化」）	回復薬	体力回復
	回復薬グレート	体力回復
	応急薬	体力回復
	応急薬グレート	体力回復
	サシミウオ	体力回復
	こんがり魚	体力継続回復
	元気ドリンコ	睡眠解除
	解毒薬	毒＆猛毒解除
	漢方薬	毒＆猛毒解除／体力回復
	鬼人薬	攻撃力が上昇
	鬼人薬グレート	攻撃力が上昇
	硬化薬	防御力が上昇
	硬化薬グレート	防御力が上昇

武器／スキル／アイテム		効果
アイテム（スキル「広域化」）	怪力の種	攻撃力が上昇
	忍耐の種	防御力が上昇
	アオキノコ ※1	体力回復
	ニトロダケ ※1	攻撃力が上昇
	マヒダケ ※1	防御力が上昇
	消散剤	糸拘束状態解除
	ウチケシの実	全耐性DOWN解除
アイテム（環境生物）	回復ミツムシ	体力回復
	イッタンモンシロ	防御力が上昇
	ホムラチョウ	攻撃力が上昇
	アミキリアカネ	会心率が上昇
	赤シラヌイカ	会心率が上昇
	山吹シラヌイカ	防御力が上昇
	緑シラヌイカ	体力回復
	金シラヌイカ	体力回復／会心率と防御力が上昇
	アメフリツブリ	体力継続回復
	ロクロッヘビ	状態異常回復

※1:スキル「キノコ大好き」発動時

◆オトモにかかる悪い効果

状態	効果
毒	徐々に体力が減少する
猛毒	徐々に体力が減少する（毒よりも減少速度が速い）
麻痺	一定時間、行動不能になる
睡眠	行動が制限され、睡眠状態になる。また、睡眠中に攻撃を受けるとダメージが増加する
気絶／めまい	一定時間、行動不能になる
全耐性DOWN	すべての属性の耐性が低下する
防御力DOWN	防御力が低下する

状態	効果
爆破やられ	専用の特殊アクションを行ったあと爆発ダメージを受ける ※1
鬼火やられ	専用の特殊アクションを行ったあと爆発ダメージを受ける ※1
糸拘束状態	一定時間、行動不能になる。また、糸拘束状態中に火属性やられになると、火属性やられによるダメージが増加する
咆哮【小】／咆哮【大】	一定時間、行動不能になる
風圧【小】／風圧【大】	一定時間、行動不能になる
振動【小】／振動【大】	一定時間、行動が制限される

※1:一部の攻撃を受けると即爆発

オトモスキル

オトモスキルとは、スキル記憶力の枠にセットできる常時発動するスキルのこと。雇う時点で修得可能な8種類のオトモスキルが決まっているのが特徴で、雇用前にオトモ情報で確認できる。オトモのレベルを上げると修得していき、スキル記憶力の枠にセットすると効果を発揮する。どのオトモスキルが振り分けられるのかはある程度の傾向があり、例えば「回避上手の術」はオトモアイルーのヒーラーとアシスト、オトモガルクが修得しやすいオトモスキルとなっている。



←スキル記憶力の枠のぶんだけオトモスキルをセットできる。スキルの右側のアイコンの数は必要記憶数を表し、赤が攻撃系スキル、青が防御系スキルを示している。

◆オトモスキルの種類と効果

修得レベル	スキル	効果	必要記憶数	修得のしやすさ ※1					
				ヒ	ア	ファ	ボ	コ	ガ
LV5	体力強化の術【小】	体力最大値UP	●	◎	◎	◎	◎	◎	◎
	攻撃強化の術【小】	攻撃力UP	●	○	○	◎	◎	○	◎
	会心強化の術【小】	会心率UP	●	○	○	◎	◎	○	◎
	防御強化の術	防御力大幅UP／防御力DOWN無効	●	◎	◎	△	△	△	△
	毒無効の術	毒、猛毒無効	●	△	△	△	△	◎	△
	麻痺無効の術	麻痺無効	●	△	△	△	△	◎	△
LV10	体力強化の術【大】	体力最大値大幅UP	●●	○	○	○	○	○	○
	KOの術	気絶値、減気値UP	●	△	△	◎	◎	△	△
	全耐性強化の術	全属性耐性UP／全耐性DOWN無効	●	◎	△	△	△	△	△
	回避上手の術	ガード確率＆いなし確率UP	●●	◎	◎	△	△	△	◎
	睡眠無効の術	睡眠無効	●	△	△	△	△	△	△
	気絶無効の術	気絶無効	●●	△	△	◎	◎	△	◎

修得レベル	スキル	効果	必要記憶数	修得のしやすさ ※1					
				ヒ	ア	ファ	ボ	コ	ガ
LV10	防音の術	咆哮【小】＆咆哮【大】無効	●●	◎	◎	△	△	△	△
	風圧無効の術	風圧【小】＆風圧【大】無効	●●	◎	◎	◎	◎	△	◎
	耐震の術	振動無効	●	△	△	△	△	◎	△
	糸拘束無効の術	糸拘束状態無効	●	△	△	△	△	△	△
LV15	攻撃強化の術【大】	攻撃力大幅UP	●●	△	△	○	○	△	○
	属性攻撃強化の術	属性攻撃ダメージUP	●●	△	◎	△	△	◎	△
	会心強化の術【大】	会心率大幅UP	●●	△	△	○	○	△	○
	爆破・鬼火無効の術	爆破やられ無効／鬼火やられ無効	●	△	△	△	△	△	△
LV20	遠隔攻撃強化の術	遠隔攻撃力UP	●●	△	△	△	△	◎	△
	状態異常攻撃強化の術	状態異常蓄積値UP	●●●	△	◎	△	△	◎	△
	自己回復強化の術	体力回復行動時の回復量UP	●●●	◎	△	△	△	△	△

※1:ヒ…ヒーラー／ア…アシスト／ファ…ファイト／ボ…ボマー／コ…コレクト／ガ…オトモガルク

オトモアイルー

オトモアイルーには右の表の行動基準があり、5種類のターゲット傾向によって攻撃対象を変える。例えば、「小型一筋」なら小型モンスターのみを狙い、「大型優先」なら攻撃対象を大型モンスターにする割合が多いといった具合だ。基本的に単独行動をとり、攻撃対象のモンスターとの距離によって近距離攻撃と遠隔攻撃を使い分ける。また、サポート行動を行う際は、繰り出す前に適した距離に移動する。

◆オトモアイルーの行動基準

ターゲット傾向	内容
小型一筋	モンスターが複数いるときに小型モンスターのみ狙う
小型優先	モンスターが複数いるときに小型モンスターを優先的に狙う
バランス	どのモンスターも均等に狙う
大型優先	モンスターが複数いるときに大型モンスターを優先的に狙う
大型一筋	モンスターが複数いるときに大型モンスターのみ狙う

サポート行動

サポート行動とは、ハンターの狩猟のサポートをしてくれるオトモアイルー独自の行動のこと。修得Lvに達するとそれぞれ1つずつ修得し、最終的に5つのサポート行動を修得する。Lv1、20で修得するサポート行動はサポートタイプによって決まっているが、それ以外はランダムで修得し、5つのラインナップは雇用前に確認できる。サポート行動は、体力回復、罠、ダメージなど効果はさまざまで、レベルを上げて修得したものはどれでも使用できる状態となる。なお、サポート行動は最初に使用するタイミング、2回目以降の使用間隔がそれぞれ異なり、「シビレ罠の技」や「毒々落とし穴の技」などの強力なサポート行動は使用タイミングが遅く、次までの間隔も長い傾向がある。



←「竜巻旋風撃の技」はかなり早いタイミングで1回目を繰り出し、その後も頻繁に使用してくれる。

◆サポート行動の種類と効果

修得Lv	サポートタイプ	サポート行動	効果
Lv1	ヒーラー	癒しの果実栽培の技	継続回復する果実を設置。最大3回まで効果を得られる
	アシスト	ネコ式鉄蟲糸縛りの技	モンスターを鉄蟲糸縛りで引っ張る
	ファイト	強化咆哮の技	咆哮を行い、範囲内にいる仲間に会心率+30%、聴覚保護【小】を付与する
	ボマー	ネコ式起爆竜弾の技	モンスターまたは地面に吸着する起爆竜弾を投げる
	コレクト	環境生物発射の技	砲台を設置し、フィールドに応じたカエルを1匹発射する
Lv5	共通	回復しゃぼんの技	破壊すると回復するシャボン玉を2つ設置する
		応援ダンスの技	ハンターにスタミナ消費軽減を付与する
		竜巻旋風撃の技	目標を追尾しながら攻撃し続ける
		パチパチ爆弾ゴマの技	モンスターを追尾する爆弾ゴマを5つ投げる
		メガブーメランの技	多段ヒットするブーメランを投擲する。ブーメランの攻撃系統は装備と同じ
Lv10	共通	ネコ式活力壺の技	一部の状態異常が回復し、体力の自然回復力が高まる煙が出る壺を設置する
		環境生物呼び寄せの技	環境生物が出現するカゴを設置する
		強化太鼓の技	一定範囲内にいる仲間の攻撃力と防御力が上昇する
Lv10	共通	設置型爆弾の技	モンスターが踏むと起爆する爆弾を設置する
		隠密防御の技	発動したオトモがモンスターから狙われにくくなり、その間防御力が上昇する
Lv15	共通	キンダンドングリの技	アイルーの体力が0になると体力が完全回復し、攻撃力と防御力が上昇する
		シビレ罠の技	シビレ罠を設置する
		変わり身の技	近くにいるモンスターの注意を引き付け、攻撃してきたモンスターに反撃する
		閃光爆弾の技	閃光効果を発揮するロケットを発射する
		電転虫発射の技	モンスターへ電転虫を発射する。地面に落ちたらその場にしばらく残る
Lv20	ヒーラー	回復笛の技	一定範囲内にいる仲間の体力を回復する回復笛を吹く
	アシスト	毒々落とし穴の技	毒々落とし穴を設置する
	ファイト	憤怒の技	怒り状態になり、攻撃力と会心率が上昇する
	ボマー	特大タル爆弾の技	大タル爆弾を持ったままモンスターへぶつかりにいく
	コレクト	ぶんどりの技	ぶんどりを繰り出し、モンスターにヒットするとアイテムを盗む

※:赤字は大型モンスターに対して繰り出しやすいサポート行動

採集／ぶんどり

オトモアイルーが戦闘状態ではなく、近くに採集ポイントがあると自主的に採集をする。入手できるものはハンターと同じだが、精算アイテムや運搬アイテムは入手しない。ぶんどりは、モンスターを攻撃した際に確率でアイテムを盗む行動。入手できるものはぶんどり専用となるが、ハンターの剥ぎ取り素材とほぼ同じだ。なお、サポート行動の「ぶんどりの技」は、100%の確率でぶんどりが成功する。

◆採集&ぶんどりの基本情報

- 採集は通常状態と警戒状態、ぶんどりは狩猟中に行う
- サポートタイプ:コレクトは採集しやすい
- 採集ポイント1カ所につき1個のアイテムを入手する
- 採集、ぶんどり枠はそれぞれ最大20枠(リザルトで入手)

オトモガルク

3種類の行動基準のうち、「基本」はモンスターの正面から攻撃し、「挟撃」はモンスターの反対側に回り込んで攻撃を仕掛けていく。そして「随行」はハンターの近くから距離に応じた攻撃を仕掛ける。攻撃対象は基本的にハンターが攻撃したモンスターになるが、攻撃が空振りしたり、対象がいなかったりすると近くのモンスターを攻撃する。

◆オトモガルク行動基準

立ち回り	内容
基本	モンスター付近に陣取って攻撃する
挟撃	ハンターとオトモガルクでモンスターを挟み撃ちする
随行	ハンターの近くからモンスターを攻撃する

猟犬具

猟犬具は、オトモガルクが2つまで装備できる特殊な道具。攻撃方法が大きく変わる武器系と、特別な効果を付与する巻物系があり、主な入手方法はガルクマスター・イヌカイからの依頼サイドクエストとなる。どちらも狩猟中に特定の条件を満たすと使用し、武器系なら装備している間は攻撃方法が大きく変化する。効果時間が終わったあとは時間の経過で再び使用できるようになり、再使用までの時間は約2～3分で、隠れ身の巻物のみ再使用までがかなり早い。例外として、大手裏剣は使用条件や再使用時間がない猟犬具となる。



⬅武器系の猟犬具を2つ装備した場合は猟犬具を同時に使うことはないが、巻物系なら同時に使用することがある。

◆猟犬具の種類と効果

猟犬具	効果	使用条件	入手方法
双刃鎖鎌	リーチが長くなり、専用攻撃を繰り出すようになる [専用攻撃1]鎖鎌を左右に振り回し、回転させる連続攻撃を繰り出す [専用攻撃2]鎖鎌を遠方まで伸ばして攻撃する	対象がチャンス状態(罠、麻痺、気絶、ダウン)or戦闘開始後、一定時間経過	最初から所持
鋼鉄牙	専用攻撃を繰り出すようになる [専用攻撃1]飛び跳ねながら連続で噛みつく [専用攻撃2]噛みつき続け、連続ダメージを与えながら注意を引く	ハンターがピンチor大型モンスターと戦闘開始後、一定時間経過	最初から所持
強骨牙	専用攻撃を繰り出すようになる。残した牙は攻撃を当てると継続ダメージが上昇する [専用攻撃1]飛び跳ねながら連続で噛みつく [専用攻撃2]噛みつき、残した牙で継続ダメージを与える	対象がチャンス状態(罠、麻痺、気絶、ダウン)or大型モンスターと戦闘開始後、一定時間経過	里★5到達後、依頼「オトモガルク宣伝遠征の支援」をクリア
護り番傘	いなしがガードになり、ガード確率が上がる。また、専用攻撃&行動を繰り出すようになる [専用攻撃]番傘を前方に突き出して回転させる [専用行動]番傘を盾にしてガードポーズをとる	オトモガルクの体力一定以下or防御不可の攻撃を受けるor戦闘開始後、一定時間経過	里★3or集★3到達後、依頼「猟犬具開発の素材提供」をクリア
大手裏剣	クナイ攻撃の代わりに大手裏剣を投げるようになる	—	里★4到達後、依頼「猟犬具量産のお手伝い」をクリア
癒しの巻物	一定時間、体力を徐々に回復させる。 搭乗中のハンターも体力回復の効果を受ける	オトモガルクの体力一定以下	最初から所持
薬刃の巻物	一定時間、モンスターを攻撃したときに周囲に回復効果を与える。 搭乗攻撃にも効果がある	ハンター、もしくはオトモガルクの体力一定以下	里★2or集★2到達後、依頼「オトモガルクを育成せよ！」をクリア
重撃の巻物	一定時間、攻撃力が上がり、モンスターを怯ませやすくなる。 搭乗攻撃にも効果がある	大型モンスターと戦闘開始後、一定時間経過	里★6到達後、依頼「オトモガルクの育成マスター」をクリア
不動の巻物	一定時間、防御力が上がり、ダメージリアクションを軽減する。 搭乗時も同じ効果を受ける	オトモガルクの体力一定以下	里★6到達後、依頼「オトモガルクの育成マスター」をクリア
陽動の巻物	一定時間、モンスターの注意を引く	ハンターの体力一定以下	里★2or集★2到達後、依頼「オトモガルクを育成せよ！」をクリア
隠れ身の巻物	一定時間、モンスターに狙われにくくなり、いなしが発生する確率が上がる	戦闘開始直後	最初から所持
投擲強化の巻物	一定時間、遠隔攻撃の攻撃力が上昇する	戦闘開始後、一定時間経過	最初から所持

オトモガルクとハンターの連係

オトモガルクは、ハンターが攻撃するとそれに連動して特定の攻撃を繰り出すという特徴がある。ハンターが攻撃力の高い攻撃を繰り出すとオトモガルクも強めの攻撃を繰り出し、ハンターが回避アクションやガードをすると防御行動をとるといった具合だ。猟犬具を使用した際の専用攻撃もハンターの攻撃と連動しており、右の表の太刀の例でまとめているように、オトモガルクに専用攻撃を繰り出させたい場合はハンターの特定の攻撃を繰り出す必要がある。なお、護り番傘の専用行動は太刀では発動せず、他武器のガード時に発動する。

◆専用攻撃を繰り出す攻撃アクション(例:太刀)

ハンターの攻撃	猟犬具			
	双刃鎖鎌	鋼鉄牙	強骨牙	護り番傘
気刃斬りⅢ	専用攻撃1	専用攻撃1	専用攻撃1	専用攻撃
気刃踏み込み斬り	専用攻撃2	通常	通常	通常
見切り斬り	専用攻撃2	通常	通常	専用攻撃
飛翔蹴り	通常	専用攻撃2	専用攻撃2	専用攻撃
桜花鉄蟲気刃斬	通常	専用攻撃2	専用攻撃2	専用攻撃
居合抜刀気刃斬り	専用攻撃2	専用攻撃1	専用攻撃1	専用攻撃



装備品&アイテム

ハンターが装備できる武器や防具、使用するアイテムの基本的な知識を解説している。それぞれの特徴を把握してモンスターの狩猟に役立てよう。

武器

武器のタイプは、モンスターに接近して攻撃する剣士と、弾や矢を発射して離れた位置から攻撃できるガンナーに分けられる。また、攻撃方法以外にも剣士の武器には斬れ味、ガンナーの武器には適正距離といった要素があるほか、タイプによってダメージの軽減にかかわる武器種特性も変化することを覚えておきたい。なお、各武器の固有システムについては、P.022～031で解説しているので確認しておこう。

◆武器のタイプと種類

剣士の武器			
大剣	太刀	片手剣	双剣
ハンマー	狩猟笛	ランス	ガンランス
スラッシュアックス	チャージアックス	操虫棍	

ガンナーの武器		
ライトボウガン	ヘビィボウガン	弓

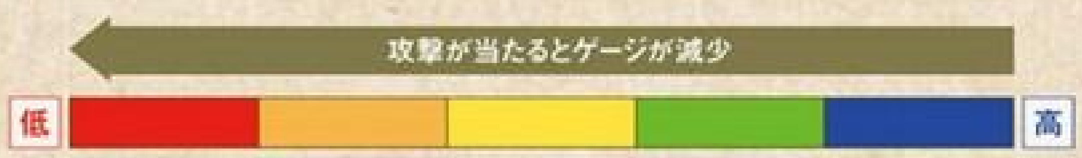
◆武器の主なステータス

ステータス	内容
攻撃力	武器の攻撃力。与えるダメージに影響する
斬れ味	剣士の武器に備わっており、主に弾かれやすさに影響する
属性	武器に備わっている属性。火、水、雷、氷、龍は追加ダメージを与えることができ、毒、麻痺、睡眠、爆破は状態異常を付与できる
会心率	会心率がプラスのときはその確率でダメージが大きいクリティカル、マイナスのときはダメージが小さいバッドクリティカルが発生する
防御力ボーナス	装備したときに防御力に加算されるボーナス
ブレ	ボウガンに備わっており、発射時の照準のブレの大きさに影響する
反動	ボウガンに備わっており、発射後の硬直時間の長さに影響する
リロード	ボウガンに備わっており、リロードにかかる時間の長さに影響する
武器種特性	剣士の武器は物理、ガンナーの武器は属性のダメージを軽減する

斬れ味

剣士の武器に設定されている斬れ味は、攻撃の弾かれやすさや与えるダメージの補正に影響する。下の図のように色分けされた斬れ味ゲージで状態を確認でき、基本的に攻撃を当てるたびに少しずつ斬れ味を消耗していく。なお、ガンランスの各種砲撃は当たらなくても消耗するほか、大剣とチャージアックスはガードが成功した場合も消耗するので覚えておこう。攻撃を続けて斬れ味を一定量消耗すると色が1段階ずつ下がっていくが、常備品の「砥石」や消費アイテムの「キレアジ」などを使えば、消耗した斬れ味を一定量回復できる。

◆斬れ味ゲージの見方



斬れ味の段階を示す色（赤＜橙＜黄＜緑＜青）が高いほど攻撃が弾かれにくく、当てたときのダメージ（属性を含む）が上がる。逆に斬れ味が低くなると攻撃が弾かれやすくなり、当てたときのダメージも下がる

◆斬れ味の特徴

- 斬れ味の段階は色で表示され、武器ごとに斬れ味ゲージの長さが異なる（赤＜橙＜黄＜緑＜青の順に斬れ味が高い）
- 斬れ味が高いほど攻撃が弾かれにくくなり、ダメージも増加する
- 攻撃を当てると徐々に減少する（弾かれると減少量が大きい）
- 「砥石」や「キレアジ」などのアイテムを使うと回復できる

弾・矢の適正距離

ガンナーが発射できる弾や矢には、攻撃が届く範囲を示す射程距離のほかに、攻撃力を最大限に発揮できる適正距離という要素がある。射程距離や適正距離は、右下の写真のように標的に合わせたときの照準の形で確認でき、外枠の円のみ表示された黄緑色の状態は射程内、外枠に加えて内枠の円も表示された橙色の状態は適正距離、「OUT OF RANGE」と表示された状態は射程外を意味している。なお、ボウガンは弾の種類、弓は射撃タイプによっても変化するので、よく使う弾や射撃タイプの適正距離を把握しておくことが重要といえる。



←「徹甲榴弾」や「拡散弾」など、命中したあとに時間差で爆発が発生する一部の弾に関しては、適正距離で爆発のダメージが上昇するといったことはない。

◆距離による照準の形の変化

射程内（通常）



射程内（適正距離）



射程外



防具

防具は頭、胴、腕、腰、脚の5部位に装備でき、それぞれの防御力や属性の耐性を合計したものがハンターの防御面のステータスとなる。また、防具ごとにスキルが備わっており、装備するとその効果を得られる（大半のスキルにはレベルもあり、レベルに応じて効果も高くなる）。発動させたい装備スキルを優先して異なるシリーズの防具を組み合わせるのも手だが、同じシリーズの防具を3部位以上揃えた場合は、全属性への耐性にボーナスが加算されるメリットがある。

◆防具の主なステータス

ステータス	内容
防御力	防具の防御力で、受けるダメージに影響する。頭、胴、腕、腰、脚の5部位の数値と武器やスキルによる加算値を合計した値が最終的な防御力となる
耐性	属性への耐性。火、水、雷、氷、龍の5種類があり、属性を持つ攻撃を受けたときのダメージに影響する
シリーズ耐性値ボーナス	同じシリーズの防具を揃えて装備すると、全耐性値にボーナスが加算される（3部位…＋1、4部位…＋2、5部位…＋3）
装備スキル	防具ごとに備わっているスキルで、装備すると発動する。複数の部位で同じスキルが重複した場合はレベルが加算される（例：Lv1＋Lv1＝Lv2）

花結

花結は、環境生物のヒトダマドリから持続強化の効果を得るための装備品だ。ヒトダマドリから体力やスタミナの上限、攻撃力や防御力を上げる効果を集めることができ、得た効果はクエスト終了まで持続する。花結には4つの種類があり、上昇幅の上限や1回あたりの取得値が決まっている。最初に里長フゲンからもらえるものはバランス型の「猟香の花結・一輪」だが、ストーリーを里★3または集★2まで進めれば、体力特化の「強香の花結・一輪」、防御力特化の「硬香の花結・一輪」、攻撃力特化の「鬼香の花結・一輪」をもらえる。



←ヒトダマドリに近づくと効果を得られる。緑は体力の上限、橙はスタミナの上限、紅は攻撃力、黄は防御力が上昇。虹は特殊で、全ステータスが上限まで上昇する。

◆花結の種類と性能

花結	体力		スタミナ		攻撃力		防御力	
	上昇幅	取得値	上昇幅	取得値	上昇幅	取得値	上昇幅	取得値
猟香の花結・一輪	30	3	30	3	5	1	10	1
強香の花結・一輪	50	4	40	3	3	1	5	1
硬香の花結・一輪	25	2	50	5	2	1	20	2
鬼香の花結・一輪	25	3	25	3	10	2	10	1

護石

護石は雑貨屋で「マカ錬金（P.007）」を利用することで生成できる装備品で、生成にはカムラポイントのほかに、大型モンスターから入手できる素材や百竜夜行のクエストの報酬といったアイテムが必要となる。護石は1種類のみ装備でき、防御力や属性の耐性は上昇しないものの、防具と同じく備わっているスキルの効果を得ることができる。防具と同じスキルが備わっている護石を選択し、そのスキルのレベルを底上げしたり、防具だけでは発動させられなかったスキルを補ったりすれば、防具の組み合わせのバリエーションを広げられる。

アイテム

アイテムには右下の表でまとめてあるように、さまざまな種類に分かれている。回復／補助、投擲、罠、ガンナーの武器で使用する弾／ビンといった消費アイテムは雑貨屋や交易船で購入可能。そのほか、特定のアイテムを組み合わせる調合で作り出すこともできる。調合のリストで「？？？？」になっているものは、素材となるアイテムを入手し、一度でも調合すると表示されるようになる。なお、アイテムのなかには「支給品専用」となっているものがあり、これらは持ち帰れず、クエスト終了時に破棄されるという特徴がある。



←アイテムはフィールドでも採集可能。猟具生物も回復や罠のアイテムとして使用できるので、採集しておこう。

◆調合の特徴

- スタートメニューやアイテムBOXのメニューで「リストから調合」を選択すると、1～2種類のアイテムを素材として組み合わせて、効果の高いアイテムを作り出すことができる
- 「リストから調合」の画面でそれぞれのアイテムに採取調合の項目が用意されており、チェックを入れておくことで、採集したときに素材が揃うと自動で調合してくれるようになる

◆アイテムの主な種類

種類	効果
回復／補助	体力や状態異常を回復したり、スタミナの上限を上げたり、一時的に攻撃力や防御力を上げたりとさまざまな効果を得られるアイテム。食べる、飲む、煙をまくなど使用時のアクションが決まっている
投擲	投げて使用するアイテム。状態異常の効果が付与された投げクナイのほか、モンスターをめまい状態にする「閃光玉」、大きな音を発生させて一部のモンスターに特殊な効果を与える「音爆弾」、捕獲に必要となる「捕獲用麻酔玉」などがある
罠	主に地面に設置して使用するアイテム。モンスターを拘束する「落とし穴」や「シビレ罠」のほか、爆発によってダメージを与える「小タル爆弾」や「大タル爆弾」がある
素材	採集したり、モンスターから剥ぎ取ったりして入手するアイテム。調合のほか、加工屋で武器や防具を生産・強化するのに使用できる
精算アイテム	入手時にそのまま納品され、カムラポイントに変換される。なかには支給品BOXまで運搬して納品しなければならないものもある
弾／ビン	ガンナーの武器で使用する弾やビン
常備品	使用してもなくならないアイテム。「砥石」（剣士のみ）や「LV1 通常弾」（ボウガンのみ）、「接撃ビン」（弓のみ）のほか、「投げクナイ」「肉焼きセット」がある
環境生物	フィールドで採集した猟具生物は5種類まで所持でき、使用するとさまざまな効果を得られる。条件を満たすと先輩ハンター・ハネナガからもらえる「大翔蟲」は、勾玉草に設置すると利用可能になり、特定の場所へ大きく飛べる



クエスト

クエストの種類や百竜夜行の流れなど、クエストに関する基本的な情報を紹介。NPCから受注できる依頼サイドクエストのリストも掲載している。

クエストの基礎知識

クエストには、下の表のようにさまざまな種類がある。里と集会所のクエストの一部にはセレクトクエストとなっているものがあり、対象のものを指定数クリアすると緊急クエストが発生。これをクリアすると1段階上のクエストレベルが開放され、受注できるクエストが増える。また、里と集会所では受注できるクエストが異なり、進行も別になっている。仮に里のストーリーしか進めていなかったとしても、特定のタイミングで里クエストに特別許可試験が開放され、そちらをクリアすることでも集会所のクエストレベルを上げられる。



⬅特別許可試験では複数の大型モンスターを狩猟する。集会所のストーリーを該当する段階まで進めた場合は開放されず、クエスト開放後でもリストから消える。

◆クエストの主な種類

種類	特徴
里クエスト 集会所クエスト	クエストごとにクリアのための成功条件であるメインターゲットが決まっている。大型モンスターの狩猟、小型モンスターの討伐、アイテムの採集などの種類があり、複数の大型モンスターを連続で狩猟する大連続クエストもある。また、NPCとの特殊会話で開放されるクエストもあり、クリアすると施設の機能が開放される
訓練クエスト	狩猟に関する基本的な操作や流れなどを学べる
探索ツアー	メインターゲットや制限時間がなく、何回力尽きても失敗にならない。スタートメニューの「クエストクリア」を選択すれば帰還できるが、クエストの報酬はない。なお、時間の経過で小型モンスターが大量発生したり、特定の採集アイテムの取得数が増えたりと環境が変化する
特別許可試験	集会所の進行が特定段階の状態で、里の進行を一定まで進めると開放され、クリアすると集会所で1段階上のレベルのクエストを受注できる
百竜夜行	翡葉の砦に襲来するモンスターの群れを、狩猟設備を駆使して迎え撃つ特殊なクエスト
闘技大会	5種類の装備セットから1つを選択し、指定されたモンスターを討伐するまでの時間を競うクエスト。1回力尽きると失敗となる

◆特別許可試験の開放条件

クエスト	開放条件
特別許可試験・其の一	集★1の状態で里★4のセレクトクエストを3種類クリア
特別許可試験・其の二	集★2の状態で里★5のセレクトクエストを3種類クリア
特別許可試験・其の三	集★3の状態で里★6に到達する

◆報酬の種類

種類	内容
ターゲット報酬	メインターゲットごとに決められた報酬
クエスト報酬	クエストごとに決められた報酬
クエスト追加報酬	一部のクエストで追加される報酬
捕獲報酬	メインターゲットのモンスターを捕獲したときの報酬
部位破壊報酬	メインターゲットのモンスターの部位を破壊したときの報酬
フリーハント報酬	メインターゲット以外の野良モンスターを狩猟したときの報酬。部位の破壊や捕獲もこの枠で入手できる
ハント報酬	百竜夜行でモンスターを撃退・討伐したときの報酬
百竜報酬	百竜夜行のクリアランクに応じて入手できる報酬
オトモの採集	オトモアイルーが採集したアイテム
オトモのぶんどり	オトモアイルーがぶんどりで入手したモンスターの素材

百竜夜行

百竜夜行は里★3のセレクトクエストを2つクリア、集会所★2のセレクトクエストを3つクリアすると、それぞれで緊急クエストとして開放される。クリアしたあとは、クエストレベルや出現するモンスターがランダムで決まる百竜夜行のクエストを受注できるようになる。百竜夜行の成功条件は、翡葉の砦の各所に設置できる狩猟設備を駆使して、群れで襲来するモンスターを撃退しつつ、最後の群れで出現する大物を討伐するか、最終関門を防衛すること。特定の条件を満たすと砦レベルの経験値を獲得でき、レベルが上がると強力な狩猟設備が設置可能になる仕組みだ。また、さまざまな目標が設定された百竜サブ任務を達成すると、百竜報酬がグレードアップする。



⬅強襲や射撃タイプのモンスターはハンターを狙う。狩猟設備への搭乗時はⓇボタンのガードを使って攻撃を防ごう。

◆砦レベルの経験値の主な獲得条件

- モンスターを撃退する（荒くれや大物は経験値が多い）
- モンスターを気絶、属性やられ、状態異常にする
- 百竜サブ任務を達成する（任務の種類によってポイントが変化し、難しい任務ほど経験値が多い）
- 群れのモンスターをすべて撃退、最後の大物を討伐、最終関門を守り切るとボーナス経験値を獲得できる

◆モンスターのタイプと特徴

タイプ	傾向	主なモンスター
強襲	ハンターを優先して狙う	アオアシラ リオレイア
射撃	遠距離からハンターを優先して狙う	アケノシルム リオレウス
破壊	関門を優先して狙う	アンジャナフ ヨツミワドウ

◆ 狩猟設備と里のツワモノの種類

種類	砦レベル	狩猟設備&ツワモノ	効果	設置上限
搭乗型	初期	バリスタ	直線上に飛ぶ弾を発射する。Ⓐボタンまたは[ZR]ボタンでバリスタ弾（レベル4で二連バリスタ弾、レベル7で三連バリスタ弾に強化）、Ⓧボタンで爆発する徹甲榴弾、Ⓨボタンでモンスターを大きくのけぞらせる後退弾を発射する。[R]ボタンでガードが可能	8
	2	大砲	放物線を描きながら飛ぶ弾を発射し、着弾点の周囲に複数回ダメージを与える。Ⓐボタンまたは[ZR]ボタンで大砲弾（レベル5で二連大砲弾、レベル8で二連大砲弾・強に強化）、Ⓧボタンで貫通してダメージを与える溜め貫通弾、Ⓨボタンで雷属性やられにできる溜め電撃弾を発射する。溜めは3段階まで可能で、段階が上がるごとにダメージが上昇、3段階目になると効果範囲も広がる。[R]ボタンでガードが可能	4
	6	速射砲	直線上に連射性能の高い弾を発射する。Ⓐボタンまたは[ZR]ボタンで徐々に射撃速度が上昇していく加速速射弾、Ⓧボタンで近距離に複数の弾を発射する加速拡散弾、Ⓨボタンで命中したモンスターを引き寄せる鉄蟲糸弾を発射する。[R]ボタンでガードが可能	2
自動型	初期	竹爆弾	モンスターが近づくと自動で爆発して攻撃する。高台には設置できない	3
	初期	里守バリスタ	カムラの里守がバリスタを操り、自動でモンスターを攻撃する。レベル4で里守起爆竜弾が追加される	5
	3	里守大砲	カムラの里守が大砲を操り、自動でモンスターを攻撃する。レベル5で里守電撃弾が追加される	2
	5	固定式竜炎砲台	直線上にいるモンスターを自動で攻撃する。搭乗すると爆発する火炎弾か、貫通する火炎熱線から攻撃方法を選択できる	2
制限型	3	竜寄せカカシ	配置されている間はエリア内のモンスターの注意を引く。レベル9で竜寄せ武士カカシに入れ替わる	1
	9	竜寄せ武士カカシ	配置されている間はエリア内のモンスターの注意を引く。竜寄せカカシよりも耐久力が高い	1
	初期	里長フゲン	広範囲を攻撃して大ダメージを与え、さらに転倒させる。レベル9になると里長フゲン【百竜刀】に入れ替わる	1
	9	里長フゲン【百竜刀】	広範囲を攻撃して大ダメージを与え、さらに転倒させる。里長フゲンよりもダメージが大きい	1
	※1	イオリ&オトモ	イオリがオトモアイルーやオトモガルクを呼び出し、モンスターを連続攻撃してダメージを与える	1
	※2	茶屋のヨモギ	ヨモギが速射砲で複数回攻撃する。ヨモギがいる間はバリスタ、大砲、速射砲の耐久値、リロードや溜めの速度も上昇する	1
	※3	ヒノエ&ミノト	ヒノエが弓、ミノトがランスを使い、一定範囲にいるモンスターを複数回攻撃してダメージを与える	1
固定 ※4	初期	反撃のドラ	60秒間、反撃の狼煙が上がってハンターの攻撃力が上昇する。破棄すると、再び設置することはできない	—
	初期	動力窯	近くでⒶボタンを押すと燃料をくべて、撃龍槍や破龍砲の再使用までの時間、破壊された狩猟設備の再設置までの時間を短縮する	—
	3	撃龍槍	搭乗してⒶボタンでレバーを引くと起動し、壁から巨大な槍が射出される。使用後は、しばらく再使用ができない	—
	5	破龍砲	専用の台座に搭乗してⒶボタンまたは[ZR]ボタンを押すと発射し、着弾点で大爆発を起こす。使用後は、しばらく再使用ができない	—

※:赤字は里のツワモノ　※1:第一波開始時　※2:第一波または第二波開始時　※3:第二波開始時　※4:各エリアに固定で設置（撃龍槍と破龍砲はどちらか一方のみ）

◆ 百竜夜行の基本的な流れ

1 ハンターや狩猟設備の準備を整える

クエスト開始時、または群れを撃退したあと、次の群れが出現するまでは、120秒の準備時間がある。その間に体力を回復したり、狩猟設備を設置したりして準備を整えよう。なお、里のツワモノは広範囲を攻撃できるものが多いので、群れが出現してから出撃させるといい。ちなみに初期エリアには虹ヒトダマドリがいるので、クエスト開始時には忘れずに効果を得ておこう。



- 設備台を調べると狩猟設備を設置したり、里のツワモノを呼び出したりできる（里のツワモノはクエスト中にそれぞれ1回のみ。里長フゲン以外は登場時の群れを撃退するまで配置可能）
- 狩猟設備は耐久力が0になると一時的に設備台から消え、一定時間が経過すると復活する
- 設置した狩猟設備はⒶボタン長押しで破棄可能

2 モンスターの群れを撃退する

1つの群れは複数のモンスターを率いる大物で構成されており、群れの規模が大きいほど出現する数も増える。なかには通常よりもサイズが大きい荒くれもおり、体力や攻撃力などが高い。また、モンスターを撃退する際に百竜サブ任務を達成すれば、クリア時の百竜報酬のグレードが上がる。それと同時に砦レベルの経験値も獲得できるので積極的に狙おう。



- 最後の大物以外のモンスターは一定のダメージを与えると撃退できる（剥ぎ取りはできない）
- 群れの落とし物を拾うと、「火炎タル爆弾」「雷撃タル爆弾」などを入手できる
- 群れが出現してから一定時間が経過するか、反撃のドラを使用すると反撃の狼煙があがり、一時的にハンターの攻撃力が大幅に上昇する

3 最後の大物を討伐、最終関門を防衛

メインターゲットは制限時間まで最終関門を防衛することだが、最後の大物の討伐でもクリアとなる。これは百竜サブ任務の1つにもなっているので、なるべく達成しておきたい。この段階までくれば、砦レベルは上昇しているはずなので、強力な狩猟設備を設置して群れを迎え撃とう。なお、最後の群れでは、時間経過で発動する反撃の狼煙の持続時間が長くなる。



- 主に破壊タイプのモンスターが関門を攻撃し、耐久値が0になると破壊されて失敗となる
- 最終関門の前にはいくつか防御柵が設置されており、先にこれらが攻撃される
- 最後の大物は、最後の群れが襲来してから一定時間が経過すると出現する
- 基本的に強襲タイプのモンスターが最後の大物に選ばれる

4 成果に応じて報酬を獲得する

最後の大物の体力を減らし切ると討伐となり、剥ぎ取りで素材を入手できる。リザルトでは、撃退したモンスターのハント報酬や、百竜クリアランクに応じた百竜報酬を入手できる。なお、百竜サブ任務を1つ以上達成した状態でスタートメニューの「百竜サブ任務達成」を選択すれば、途中でクリアすることもできるが、その場合は百竜クリアランクも低くなる。



- クエスト中に達成したメインターゲットと、百竜サブ任務に応じて百竜クリアランクが決まる
- 百竜サブ任務は内容によって、達成時の百竜クリアランクのゲージの上昇量が決まっている（難しいものほど上昇量が大きい）
- 百竜クリアランクは7段階（E<D<C<B<A<S<SSの順に高い）あり、ランクが高いほど報酬もよくなる

依頼サイドクエスト

依頼サイドクエストは条件を満たしたときにNPCの頭上に青い吹き出しの特殊会話が発生し、会話すると受注可能になる。小型モンスターの討伐や指定された素材の納品といったお馴染みのものから、特定対象の写真撮影といったものもクリア条件になっている。施設の機能が開放されたり、武器や防具の製法、オトモガルクの猟犬具などを入手できたりするので、発生したらなるべく早くクリアしよう。



⬅各フィールドにあるサブキャンプを開放しておけば、ファストトラベルで行ける場所が増えるので、移動が楽になる。



⬅オトモガルクの猟犬具は、すべてガルクマスター・イヌカイから受注できる依頼サイドクエストが入手条件だ。

◆ 依頼サイドクエストの種類

クエスト	依頼主	開放条件	クリア条件	報酬
里長フゲンのおつかい	里長フゲン	里または集会所のクエストを1つクリア	こんがり肉×1を納品	回復薬×10
卵を使った新作うさ団子！ の巻	茶屋のヨモギ	里★5に到達	草食竜の卵×1を納品	【うさ団子】サクラクラ大福
フクズクは宣伝隊長？	ガルクマスター・イヌカイ	里★6に到達	フクズクの写真を撮影	【フクズクの服】ワンぱく緑日
特産品で異文化交流	交易窓口のロンディーネ	里★3／集★3に到達	狐火ホオズキ×3、センテイガキ×3を納品	【交易船】潜水艇（2隻目）
特産品で交易活性化	交易窓口のロンディーネ	里★6に到達	キングカブト×1、ロックローズ×3、ビスマス光石×3を納品	【交易船】潜水艇（3隻目）
大社跡のサブキャンプ・安全確保	雑貨屋のカゲロウ	大社跡のサブキャンプを発見後、里に戻る	大社跡でイズチ×8を討伐	大社跡のサブキャンプ開放
寒冷群島のサブキャンプ・安全確保	雑貨屋のカゲロウ	寒冷群島のサブキャンプ1を発見後、里に戻る	寒冷群島でスクアギル×8を討伐	寒冷群島のサブキャンプ1開放
寒冷群島のサブキャンプ・資材調達	雑貨屋のカゲロウ	寒冷群島のサブキャンプ2を発見後、里に戻る	暖かい毛皮×2、竜骨【小】×4を納品	寒冷群島のサブキャンプ2開放
水没林のサブキャンプ・安全確保	雑貨屋のカゲロウ	水没林のサブキャンプを発見後、里に戻る	水没林でフロギィ×8を討伐	水没林のサブキャンプ開放
砂原のサブキャンプ・安全確保	雑貨屋のカゲロウ	砂原のサブキャンプ1を発見後、里に戻る	砂原でケストドン×8を討伐	砂原のサブキャンプ1開放
砂原のサブキャンプ・資材調達	雑貨屋のカゲロウ	砂原のサブキャンプ2を発見後、里に戻る	白兎獣の毛×1、竜骨【中】×2を納品	砂原のサブキャンプ2開放
溶岩洞のサブキャンプ・安全確保	雑貨屋のカゲロウ	溶岩洞のサブキャンプ1を発見後、里に戻る	溶岩洞でウロコトル×8を討伐	溶岩洞のサブキャンプ1開放
溶岩洞のサブキャンプ・資材調達	雑貨屋のカゲロウ	溶岩洞のサブキャンプ2を発見後、里に戻る	河童蛙の皮×1、竜骨【大】×2を納品	溶岩洞のサブキャンプ2開放
環境生物・イシモリトカゲ	先輩ハンター・ハネナガ	里★3に到達	イシモリトカゲの写真を撮影	大翔蟲×8
環境生物・20匹発見！	先輩ハンター・ハネナガ	里★5に到達	環境生物を20種類以上発見	大翔蟲×8
ひらめきは綺麗なものから	集会所案内人のハナモリ	里★6／集★3に到達	タマミツネを1回捕獲	【武器】剣斧ノ折形【桜雲】Ⅰ（製法）
ぶんぶんブンブジナ	飴屋のコミツ	里★6／集★3に到達	ガスを出しているブンブジナの写真を撮影	【武器】狸獣の草笛Ⅰ（製法）
傘屋の新商品をよろしく	傘屋のヒナミ	里★6／集★3に到達	傘鳥の羽鱗×1、大きな骨×1を納品	【武器】忍傘【香竜】Ⅰ（製法）
新人ハンターへの贈り物	上位ハンター・アヤメ	里★6／集★3に到達	ケルビの角×1、上竜骨×1を納品	【武器】鹿角の弾弓（製法）
すやすやアオアシラ	飴屋のコミツ	里★6／集★3に到達	寝ているアオアシラの写真を撮影	【武器】おやすみベアⅠ（製法）
リオレウスの捕獲ゲコ～！	ギルドマネージャー・ゴコク	里★6／集★3に到達	リオレウスを1回捕獲	【武器】オーダーレイピアⅠ（製法）、アルターテイルⅠ（製法）
里のおたすけ請負人	里長フゲン	里★5／集★3に到達	依頼サイドクエストを8種類クリア	【防具】ウツシ表シリーズ（製法）、ウツシ裏シリーズ（製法）※1
賑え！　オトモ広場	里長フゲン	里★5／集★3に到達	オトモの雇用数が15匹になる	【オトモ武具】頭領の忍シリーズ（製法）、行商ノ旅シリーズ（製法）
猟犬具開発の素材提供	ガルクマスター・イヌカイ	里★3／集★3に到達	鉄鉱石×5、マカライト鉱石×3を納品	【猟犬具】護り番傘
猟犬具量産のお手伝い	ガルクマスター・イヌカイ	里★4に到達	ドラグライト鉱石×4、鎌鼬竜の皮×1を納品	【猟犬具】大手裏剣
オトモガルク宣伝遠征の支援	ガルクマスター・イヌカイ	里★5に到達	とがった牙×5、竜骨【大】×2を納品	【猟犬具】強骨牙
オトモガルクを育成せよ！	ガルクマスター・イヌカイ	里★2／集★2に到達	オトモガルクをLv5以上にする	【猟犬具】葉刃の巻物、陽動の巻物
オトモガルクの育成マスター	ガルクマスター・イヌカイ	里★6に到達	オトモガルクをLv15以上にする	【猟犬具】重撃の巻物、不動の巻物

※1:タイプが01の場合。02の場合は依巫シリーズ（製法）、神凪シリーズ（製法）

フリーサイドクエスト

フリーサイドクエストはクエストカウンターで一度に5種類まで受注でき、達成条件をクリアしたあとにクエストカウンターで再度会話すると報酬を受け取れる。達成条件の進捗状況は、破棄しない限り維持される。報酬には鎧玉が含まれており、フリーサイドクエストを積極的にクリアしていけば防具を強化しやすくなる。また、ストーリーを里★4または集★3まで進めると、報酬のグレードが上がる。



⬅特定のカテゴリの採集を行ったり、大型モンスターを狩猟したりと、達成条件は比較的簡単なものになっている。

◆ フリーサイドクエストの種類と報酬の一例

種類（一例）

- 採集：植物、骨塚、虫
- 環境生物：持続強化生物
- 大型モンスター：狩猟、捕獲
- 小型モンスター：討伐
- クエスト：大社跡、溶岩洞

報酬（一例）

- カムラポイント
- 鎧玉
- 上鎧玉
- 竜骨【中】
- とがった爪
- アイシスメタル
- 紅蓮石
- ウチケシの実
- マンドラゴラ
- アキンドングリ



フィールド

ここでは採集ポイントをはじめ、環境生物や先人の遺物など、フィールドに関連する覚えておきたい情報をピックアップして解説している。

フィールドの基礎知識

クエストの舞台となるフィールドは、大社跡、寒冷群島、砂原、水没林、溶岩洞などがあり、それぞれで出現するモンスター、採集できるアイテム、生息している環境生物などの傾向が異なる（エリアのつながりや特殊な地形などの詳細はP.096からのフィールドページを参照）。1つのフィールドは複数のエリアで構成されているが、主に闘技大会の目的地となる闘技場と、百竜夜行の目的地である翡葉の砦はエリア数が1～2つしかない特殊なフィールドとなっている。

◆ 採集の特徴

- 採集ポイントには草、キノコ、ハチミツ、骨塚、鉱脈、精算アイテムなどの種類があり、フィールドや採集ポイントごとに入手できるアイテムが決まっている
- 採集したあとも、一定時間が経過すれば再び採集可能になる
- 探索ツアーで大量発生している採集ポイントは、入手数が増える
- 釣りポイントでは、魚を釣ることができる

環境生物

環境生物は各フィールドに生息しており、近づいたり調べたりするとハンターには有利な効果、モンスターには不利な効果を与えるなど、狩猟の手助けとなる。環境生物は8つの種類に分けられ、それぞれ効果が異なるので下の表で確認しておこう（効果や発動条件、生息地などの詳細はP.094を参照）。代表的な環境生物としては、クエスト中のハンターのステータスを上昇させてくれるヒトダマドリ、特定の場所まで大きく飛んで移動できる大翔蟲、調べるか攻撃を当てると周囲のハンターやオトモの体力を回復する回復ミツムシなどがあげられる。



⬅大翔蟲は勾玉草が生えた場所におり、調べると特定の場所まで大きく飛べる。大翔蟲がいない勾玉草には、手持ちのものを設置できる。



⬅提灯オバケムシやヌリカメは、猟具生物カゴに入れているだけでダメージを軽減したり、力尽きるのを防いだりできる。

◆ 環境生物の主な種類

種類	主な生物	効果
持続強化生物	紅ヒトダマドリ 緑ヒトダマドリ	ハンターが近づくと寄ってきて、体力の上限や攻撃力などのステータスを上げてくれる。効果はそのクエストが終了するまで持続する
瞬間強化生物	回復ミツムシ ホムラチョウ	調べると効果が発動。体力や状態異常を回復したり、一定時間、ステータスを上げたりしてくれる
猟具生物	泥玉コロガシ エンエンク	調べると猟具生物カゴに収納され、アイテムとして利用可能。投擲してぶつけたり、地面に設置したりして特殊な効果を得たりできる
罠型生物	閃光羽虫 キガニア	調べるとそこから一定範囲に効果が発動し、攻撃したり、大型モンスターをおびき寄せたりできる

種類	主な生物	効果
福運生物	マネキキズク ヤサカラス	低確率で出現し、接近して調べると報酬の枠の数や報酬金が増える効果を得られる
希少生物	？？？	？？？
素材生物	イシモリトカゲ ウロコモリトカゲ	調べると落とし物が出現し、鉱石やモンスターの素材などを入手できる
その他	大翔蟲 金霊テントウ	大翔蟲は調べると特定の場所に大きく飛び、金霊テントウは接近するとカムラポイントを10pts入手できる

※:詳細はP.094の「環境生物を有効活用しよう!」を参照

先人の遺物

フィールドの各所（闘技場と翡葉の砦は除く）には、先人の遺物が隠されている。その場所を調べると古めかしい手記を入手でき、手に入れて里に戻ると雑貨屋のカゲロウとの特殊会話が発生。スタートメニューの「ハンターノート」から「手記帳」を選択すると内容を閲覧できる。なお、先人の遺物は複数あり、フィールドの手記10種と、百竜夜行の手記2種の計12種が各フィールドで手に入る。同じカテゴリの手記を5種類、10種類と集めたあとに雑貨屋のカゲロウと会話すると、自宅の模様替えで設置できる置物をもらえる。



⬅先人の遺物は見つかりにくい場所に隠されている。それぞれのフィールドを隅々まで探索して手記を集めていこう。



モンスター

モンスターのステータス、状態の変化や操竜について解説。狩猟方法やモンスターデータを理解するためにもここで各要素を熟知しておこう。

モンスターの基礎知識

モンスターには生息地域があり、出現するフィールドや行動するエリアがある程度決まっている。フィールドには最大3頭の大型モンスターが出現し、水飲みや食事などの生態行動をしているのが特徴だ。また、モンスターにはさまざまなステータスが設定されており、討伐&捕獲にかかわる体力、行動（攻撃）するためのスタミナ、防御力としての意味合いを持つ肉質、ひるみや部位破壊にかかわる部位耐久値などがある。部位と肉質、状態異常、入手できる素材などはハンターノートで確認可能だ。なお、モンスターから素材を入手する方法はいくつかあり、クエスト中に入手する剥ぎ取りと落とし物の収集、クエストクリア後にリザルトで入手する部位破壊や捕獲報酬などがある。



←小型モンスターのなかには、イズチやジャグラスなど積極的にハンターを襲ってくる好戦的なモンスターと、こちらから攻撃しない限り、おとなしく生態行動を続けるモンスターがいる。



←大型モンスターは、体力が残りわずかになると休息エリアに逃げ込み、睡眠をとる。その際、エリア移動のときに足を引きずったり、よろけながら歩いたりする。画面右上のアイコンでも確認可能。

◆大型モンスターの特徴

- モンスターによって生息するフィールドが決まっている
- フィールドを巡回しており、特定のエリアで捕食や休息をとる
- 特定の部位にダメージを与え続けると部位破壊ができる
- 大型モンスター同士が遭遇すると縄張り争いを行うことがある
- 翔蟲でモンスターを操る操竜が行える
- 瀕死になると特定の休息エリアへ逃走する

◆モンスター素材の主な入手方法

入手方法	詳細
ターゲット報酬	モンスターを狩猟すると、クエストクリア後に対象に応じた報酬がもらえる
捕獲報酬	モンスターを捕獲すると、クエストクリア後に対象に応じた報酬がもらえる
部位破壊	部位破壊を達成すると、クエストクリア後に部位に応じた報酬がもらえる。ただし、部位が切断・欠損する部位破壊は剥ぎ取りのみ
剥ぎ取り	討伐後のモンスターの本体、切断した尻尾などから剥ぎ取りできる。ただし、亡骸が残らなかった場合、捕獲した場合は剥ぎ取りできない
落とし物	特定の条件を満たすとモンスターが落とし物を落とし、拾うと入手できる

◆モンスターのステータス

サイズ		大型モンスターは出現するたびにサイズが変動し、サイズによってはハンターの攻撃の当てやすさ、モンスターの攻撃のくらいやすさに影響する
体力		体力の基準値はモンスターごとに決まっており、クエストレベルが高いほど、さらにパーティの人数が多いほど体力が多くなる傾向がある。また、体力が一定以下になると捕獲でき、体力がなくなると討伐となる
スタミナ		大型モンスターにはスタミナがあり、行動するたびにスタミナが減少するほか、ハンターの打撃系統の攻撃などに備わる減気値を一定量溜めるとスタミナが減少する。スタミナがなくなると疲れ状態に移行し、一定時間が経過すると回復する
肉質	攻撃系統	武器の攻撃系統（切断、打撃、弾）に対する防御力。部位ごとに防御力が異なる
	属性	武器、弾・矢などに備わった属性（火、水、雷、氷、龍）に対する防御力。部位ごとに防御力が異なる
	気絶	打撃系統の攻撃などに備わっている気絶値に対する耐性。主に頭部に攻撃を当てると気絶値が蓄積し、一定量溜めると気絶する
部位耐久値		部位ごとの耐久力。特定の部位にダメージを与え続けると、部位に応じたひるみが発生したり、部位破壊を達成できたりする
状態異常の効果		武器、弾・矢、アイテムなどに備わった状態異常値、モンスターの攻撃や環境生物などに備わった属性値に対する効きやすさ。モンスターによって異なり、特定の状態異常が効きやすかったり、まったく効かなかったりする
アイテムの効果		各種罠、罠肉、閃光玉などのアイテムに対する効きやすさで、モンスターごとに異なる。効果時間の長さが変わるほか、特定のアイテムがまったく効かないこともある

モンスターの部位分け

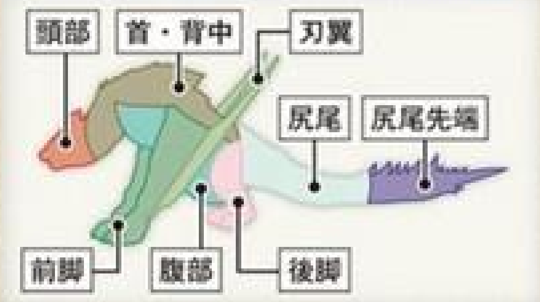
モンスターは、肉質と部位耐久値のどちらも細かい部位で分かれており、それぞれ分け方が異なる。ナルガクルガを例にすると、肉質では長い尻尾が「尻尾」と「尻尾先端」に分かれており、尻尾先端のほうが肉質が硬い。一方、部位耐久値では長い尻尾は同一の部位となっており、肉質でいう「尻尾」と「尻尾先端」のどちらを攻撃しても同じ部位耐久値である「尻尾」にダメージが通る仕組み。「首・背中」と「腹部」の関係も同様で、どちらを攻撃しても部位耐久値では「胴」にダメージが通る。なお、大型モンスターの部位破壊は、部位耐久値の部位分けが基準となるので、ナルガクルガの尻尾を部位破壊するときは肉質の「尻尾」「尻尾先端」のどちらを攻撃しても達成できる。



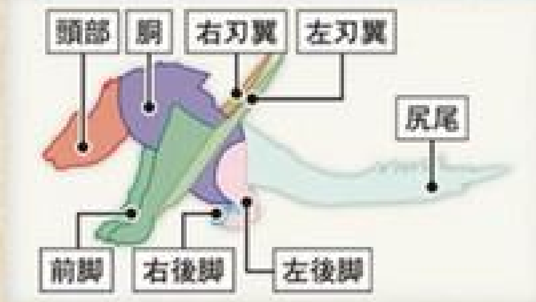
←ディアブロスの角を部位破壊したい場合、角は肉質が硬いため、柔らかい頭部を狙ったほうが早く部位破壊ができる。

◆肉質と部位耐久値の部位分け（例:ナルガクルガ）

肉質の部位分け



部位耐久値の部位分け



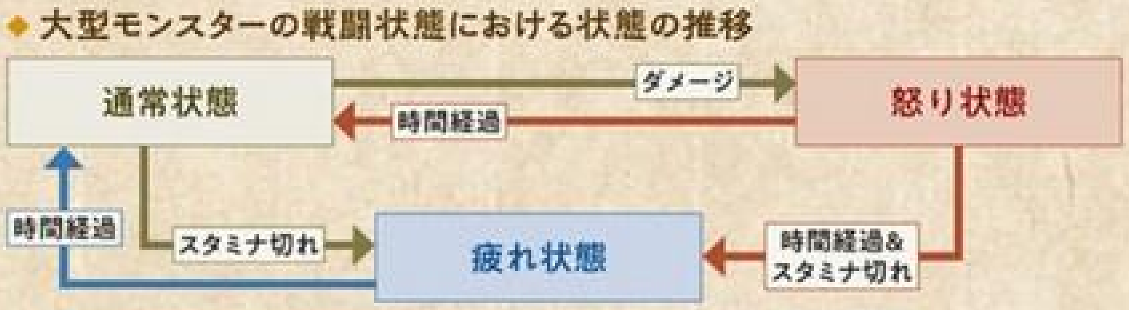
状態の変化

大型モンスターは、普段は生態行動状態でフィールドを巡回している。近くでハンターの気配を察知すると警戒状態となり、ハンターを発見すると戦闘状態へと移行する。それらの状態は、武器アイコンの枠に表示される目玉のアイコンで判断可能だ。戦闘状態になるとハンターに攻撃を仕掛けてくるようになり、大型モンスターがエリア移動をするか、見失い状態になるまで攻撃が続く。エリア移動をするキッカケは、戦闘状態でしばらく時間が経過するか、別のエリアへ捕食&食事に向かうときだ。なお、戦闘状態では3つの異なる状態がある。大型モンスターにダメージを与えていくと怒り状態、スタミナがなくなると疲れ状態になり、一定時間続いたあとに通常の状態に戻る。



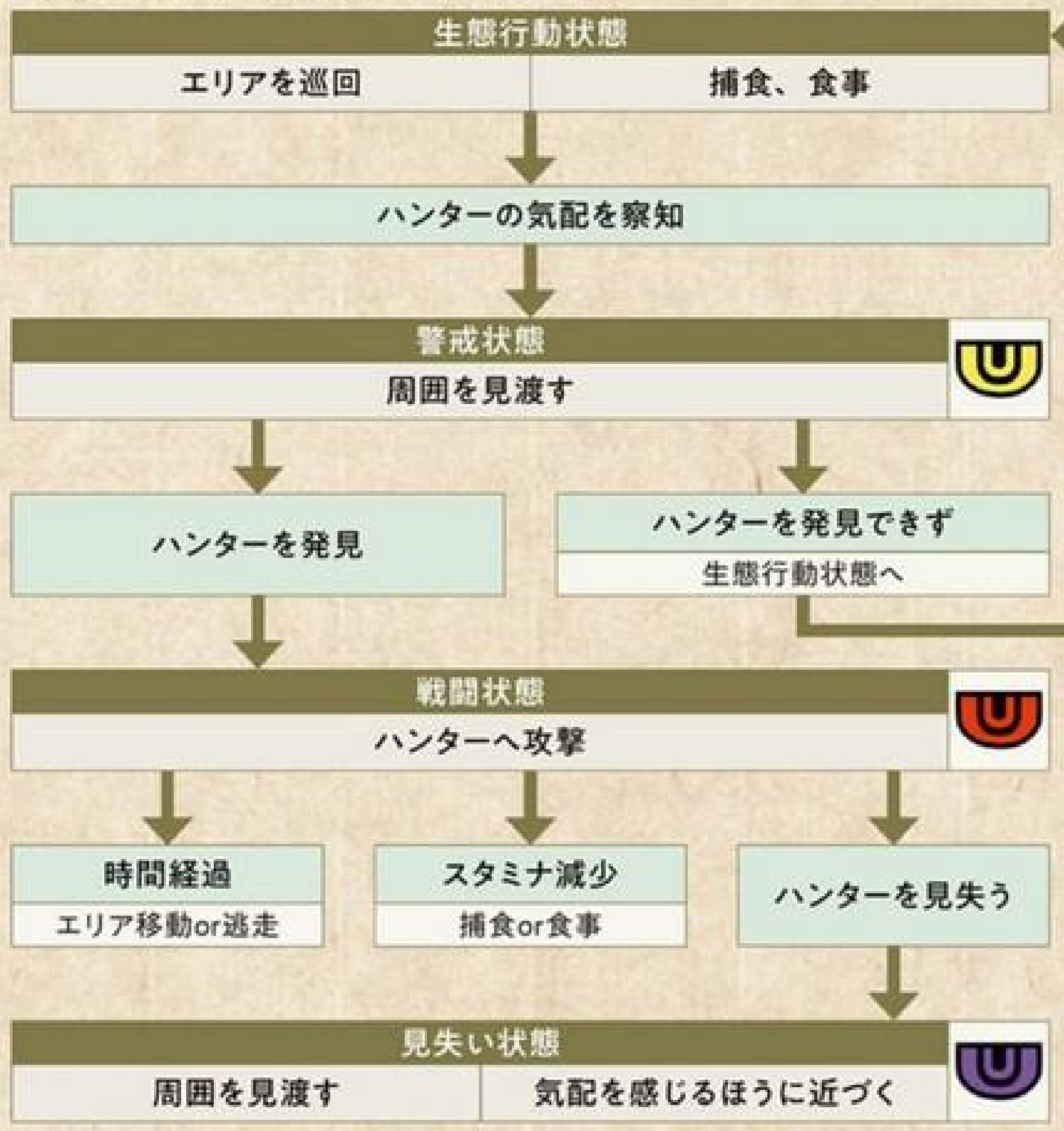
↑縄張り争いは、狩猟中に別の大型モンスターが合流したり、エリア移動した先に別の大型モンスターがいたりしたときなど、警戒状態か戦闘状態のときに起こりやすい。

◆大型モンスターの戦闘状態における状態の推移



怒り状態	怒り状態に移行する際、咆哮などの威嚇をする。怒り中は攻撃力、行動速度が上がるほか、肉質が変化するモンスターも存在する。
疲れ状態	行動速度が遅くなり、ヨダレを垂らし続ける。その場で動かないことが増え、特定の攻撃が変化して隙ができるモンスターもいる。

◆大型モンスターの行動の流れ



状態異常

モンスターには状態異常に対する耐性値が備わっており、耐性値ぶんの蓄積値を与えると状態異常を引き起こせる。基本的にモンスターのどの部位を攻撃しても蓄積されるが、気絶値だけは打撃系統の攻撃で頭部を攻撃したときのみ蓄積される仕組みだ。状態異常が発生する前は与えた蓄積値が時間の経過で徐々に減少していくため、発生させるには継続して蓄積値を与えていく必要がある。また、モンスターの耐性値は状態異常が発生するたびに上がっていき、2回目、3回目と同じ状態異常の回数を重ねるごとにかかりにくくなる。各状態異常はほとんど同じ仕組みで発生するが、そのなかでめまいと誘導状態は例外であり、アイテムや環境生物を使った瞬間に引き起こされる。



←属性やられは、操竜で属性が備わった攻撃を当てたり、火石コロガシなどの猟具生物を使ったりすると発生する。

◆状態異常にかかわる要素(大型モンスターリストの状態異常の見方)

要素	解説
初回耐性値	最初に状態異常にかかるまでの耐性値。グラフが多いほどその耐性に対して弱く、状態異常にかかりやすい
次回耐性値の上昇量	状態異常が発生するごとに耐性値に上乗せされる量。グラフが多いほど上昇量が少なく、状態異常に複数回かかりやすい
最大耐性値	耐性値が複数回上乗せされて上がりきった際の最大値。グラフが多いほど最大耐性値が低く、狩猟するまで状態異常を狙いやすい
蓄積値の自然減少量	溜めた状態異常の蓄積値が時間の経過で減少するスピードを表したもの。グラフが多いほど減少するスピードが遅い
合計ダメージ量／ダメージ量	毒、爆破、火やられで与えられるダメージ量。グラフが多いほど与えるダメージが大きい
効果時間	状態異常が発生している時間。グラフが多いほど効果時間が長い
スタミナ減少値	減気値を耐性ぶん蓄積させた際のスタミナ減少量。大型モンスターの種類によらず一定値減少する

◆状態異常の種類と効果

状態異常	効果
毒	毒の蓄積値を溜めると発生。しばらく体力が減り続ける
麻痺	麻痺の蓄積値を溜めると発生。しばらくその場で動けなくなる
睡眠	睡眠の蓄積値を溜めると発生。しばらくその場で睡眠し、睡眠中に攻撃を当てるとダメージが上がる
スタミナ減少	減気の蓄積値を溜めると発生。ヨダレを垂らしてのけぞり、スタミナが減少する
爆破やられ	爆破の蓄積値を溜めると発生。一定ダメージを与える
気絶	気絶の蓄積値を溜めると発生。その場でしばらくもだえる
めまい	閃光玉などで発生。しばらくランダムに行動を行う
火やられ	主にモンスターの攻撃で発生。しばらく体力が減り続け、ひるみやすくなる
水やられ	主にモンスターの攻撃で発生。肉質が軟化し、ダメージが通りやすくなる
雷やられ	主にモンスターの攻撃で発生。一定ダメージを与えると気絶するようになる
氷やられ	主にモンスターの攻撃で発生。行動速度が遅くなる
誘導状態	特定のアイテム使用、怒り状態などで発生。対象をどこまでも追いかけてくる
操竜待機状態	鉄蟲糸技やモンスターの攻撃などを複数回当てると発生。しばらくその場で動かなくなり、操竜状態に移行可能になる

操竜

操竜を行うには、まず鉄蟲糸技などの攻撃を当てて操竜待機状態にするための蓄積値を溜めていく。そのほか、大型モンスター同士が縄張り争いをしているときも、攻撃を受けたほうは操竜待機状態になりやすい。操竜待機状態になったら、納刀状態ならⒶボタン、抜刀状態なら攻撃を当てると、大型モンスターに飛び乗って操竜を行える。操竜中は専用の操竜ゲージが表示され、操竜タイマーが0になるまで操竜が可能。タイマーは時間の経過で減少するほか、モンスターの攻撃を受けることでも減少する。なお、操竜ゲージが満タンになったあとは時間の経過で減少し、ゲージがなくなると強制的に解除される。



⬅操竜中に別の大型モンスターに突進離脱を当てると、ほぼ一発で操竜待機状態にでき、すぐに乗り換えることが可能だ。

◆操竜の基本情報

- 鉄蟲糸技、クグツチグモ、操竜中の突進離脱などを当てると操竜待機状態にできる（鉄蟲糸技は複数回当てる必要がある）
- モンスター同士の攻撃でも操竜待機状態になることがある
- 操竜待機状態のときに、納刀状態なら近づいてⒶボタン、抜刀状態ならなんらかの攻撃を当てると操竜ができる
- 操竜中、ハンターはダメージを受けない
- 突進離脱をするか、操竜タイマーがゼロになると操竜が解除される
- 突進離脱の際に、モンスターを壁に激突させるとしばらくダウン状態になり、激突させなかった場合は少しの間拘束状態になる

◆操竜ゲージの見方



操竜タイマー	操竜の制限時間。時間が過ぎると強制的に降りる
操竜ゲージ	攻撃、受け流しが決まると上昇。満タンで操竜大技が出せる
翔蟲ゲージ	ダウン回避や緊急回避を行うと1個減少。時間で回復する

操竜の操作方法

操竜中の通常の攻撃方法は弱攻撃と強攻撃があり、◎の入力でそれぞれ2種類の攻撃を繰り出せる。攻撃時にボタンの追加入力で連続技に派生したり、◎を左右に入力すると別の攻撃になったりする大型モンスターもいるので、下の表で確認しておこう。操竜の攻撃を当てると操竜ゲージが溜まり、満タンまで溜まると操竜大技を繰り出すことが可能だ。なお、突進離脱を壁に当てると翔蟲ゲージを消費してダウン回避が行え、最大4回（翔蟲3つの場合）まで壁に激突させられる。



⬅モンスターの攻撃が当たる直前でⒷボタンを押すと受け流しが決まり、攻撃を中断させてダメージを与える。相手は大きくひるむので攻撃するチャンスにもなる。

◆ジンオウガの特殊な連続攻撃

ステップイン→連続前脚攻撃→連続前脚攻撃



⬆弱攻撃1を繰り出すと前方にステップして連続前脚攻撃をし、さらにⓍボタンの追加入力で2発目を繰り出す。

パワータックル



⬆ジンオウガは弱攻撃から強攻撃へ派生させることができる。強攻撃は3種類あり、◎の入力で変化する。

電撃浴びせ前脚攻撃



⬆強攻撃1のパワータックル後は、Ⓐボタンの追加入力でさらに電撃浴びせ前脚攻撃へと派生できる。

◆操竜状態のコマンド

コマンド	行動	解説
Ⓨ	突進離脱	モンスターに突進攻撃を繰り出させてハンターが離脱する。壁や障害物に激突させるとモンスターがダウンする
Ⓧ	弱攻撃1	発生が早く、ダメージが小さい攻撃を繰り出す
◎⬇+Ⓧ	弱攻撃2	
Ⓐ	強攻撃1	発生は遅いが、ダメージが大きい攻撃を繰り出す
◎⬇+Ⓐ	強攻撃2	
Ⓧ+Ⓐ	操竜大技	操竜ゲージ満タン時に発動可能。連続攻撃を繰り出す
Ⓑ	回避	回避動作を行う
硬直中Ⓑ	緊急回避	翔蟲ゲージを1つ消費して回避動作を行う
攻撃を引き付けてⒷ	受け流し	攻撃を受け流してダメージを与え、ひるませる
突進離脱中Ⓑ	ダウン回避	突進攻撃で壁や障害物に激突した直後に入力可能。翔蟲ゲージを1つ消費してモンスターのダウンを回避し、ハンターも離脱しない
Ⓡ+◎	移動	自由に移動できる

◆ボタンの追加入力で連続技が出せるモンスター

モンスター	攻撃	モンスター	攻撃
アオアシラ	強攻撃1	ナルガクルガ	強攻撃1
アケノシルム	強攻撃1	ビシュテンゴ	強攻撃2
ウルクスス	強攻撃1	ベリオロス	強攻撃1
ゴシャハギ	弱攻撃1	ヨツミワドウ	弱攻撃1
ジンオウガ	弱攻撃1、2／強攻撃1	ラングロトラ	強攻撃1
タマミツネ	強攻撃1	リオレイア	空中強攻撃1、2
ティガレックス	強攻撃1、2		

◆左右の入力で攻撃が変化するモンスター

モンスター	攻撃	モンスター	攻撃
アケノシルム	強攻撃	ナルガクルガ	強攻撃
ジンオウガ	強攻撃	ビシュテンゴ	強攻撃
タマミツネ	強攻撃	マガイマガド	弱攻撃



オンライン

インターネットプレイの基本的な知識をはじめ、他プレイヤーとのコミュニケーション方法、狩友ポイント、ギルドカードなどを解説していく。

インターネットプレイ

ほかのプレイヤーと一緒にプレイする方法は、Nintendo Switchとソフトを持ち寄って遊ぶローカルプレイと、インターネットを介して全国のプレイヤーとプレイするインターネットプレイがある。マッチング方法としては、ロビーに集まったメンバーと遊ぶパターンと、参加要請を使ってそのクエストのみ合流するパターンがある。

◆オンラインプレイの参加方法

参加方法	解説
ロビー作成	郵便屋にて自分で他プレイヤーが集まれるロビーを作成する
ロビー検索	郵便屋にて他プレイヤーが作成したロビーを検索し、ロビーに入る
参加要請をする	クエスト中に参加要請をし、現在のクエストを助けてもらう ※1
参加要請を受ける	集会所のクエストボードから参加要請があるクエストに参加する ※1

※1:インターネットプレイ時のみ

コミュニケーション

ほかのプレイヤーとの主なコミュニケーションの方法は、チャット、スタンプ、ジェスチャーの3つ。－ボタンでチャットメニューを表示し、項目を選んでリストから選択するとそれぞれの行動が行える。チャットのテキストを直接打ち込みたい場合は、チャットメニューから－ボタンを押して入力ウインドウを開き、コントローラーで文字を打ち込んでいく。Nintendo Switchにキーボードをつないでいる場合は、ENTERを押して入力ウインドウを開き、自由にテキストを打ち込んで再びENTERを押すとチャットでの発言が行える。

◆スタンプの種類



※:スタンプのフキダシ内の文章は、チャットメニューから自由に編集できる

グッドシステム

グッドシステムは、クエスト達成後に気軽に送り合える高評価ボタンのようなもの。お互いにグッドを送り合っていると相手が相互グッドリストに記録され、そこからロビーへの参加や招待ができるようになる。相互グッドリストは郵便屋で閲覧でき、リスト化されるのは100人までとなる。満タンになると古い順にリストから消えていくが、お気に入り登録をしておくことで履歴を残すことができる。

◆グッドシステムの特徴

- クエストクリアからリザルトまでの間に他プレイヤーにグッドを送れる
- お互いにグッドを送り合ったプレイヤーをリストで閲覧できる（100人まで）
- 相互グッドの相手と、ロビーへ参加、招待が可能（インターネットプレイのみ）

◆グッド取得回数による報酬

回数	アイテム
10	漢方の粉塵×30
30	生命の粉塵×30
50	硬化の粉塵×30
80	鬼人の粉塵×30
100	生命の大粉塵×30

ハンターコネクト

ハンターコネクトは、ロビーのマッチングを補佐してくれるタグ機能。コネクトに所属していれば、そのコネクトのロビーが作成されたときに郵便屋からロビーを検索できる。コネクトは自分で作成することができ、コネクトへ招待するには同じロビーにいる他プレイヤーを＋ボタンのメニューから招待するか、グッドの送信や相互グッドとのマッチングなどと連動して自動招待するかのどちらかとなる。

◆ハンターコネクトの特徴

- ロビーへの検索が簡単に行える任意のテーマに沿ったタグ機能
- 誰でもハンターコネクトの作成が可能で、複数に所属できる
- 同じロビー、またはクエスト達成時にハンターコネクトへの勧誘が可能
- ロビーを作成する際にハンターコネクト設定ができる

狩友ポイント

狩友ポイントとは、他プレイヤーとクエストをクリアすると獲得できるポイントのこと。獲得条件と獲得ポイントは右の表でまとめており、100pt溜まるたびに下の表のアイテムを入手できる。

◆狩友ポイントが溜まるともらえるアイテム

進行度	もらえるアイテム(左から順に入手)
集★1、2	生命の粉塵▶回復薬グレート×3▶鎧玉▶漢方の粉塵×2▶大タル爆弾×3
集★3	生命の粉塵×2▶硬化の粉塵▶上鎧玉▶漢方の粉塵×3▶狩友チケット×3

◆狩友ポイントの獲得条件

種類	獲得条件	獲得ポイント
マルチプレイ	自分以外の1人以上とクエストをクリア	30pts
ローカルプレイボーナス	自分以外の1人以上とローカルプレイでクエストをクリア	25pts
相互グッドボーナス	相互グッドの相手とクエストをクリア(人数によってポイントは変動)	5、10、15pts
ギルドカード交換ボーナス	自分がギルドカードを所持している相手とクエストをクリア(人数によってポイントは変動)	5、10、15pts

ギルドカード

ギルドカードは、＋ボタンのメニューから「ギルドカード→送る」の手順で、同じロビーまたはクエストに参加中の他プレイヤーに渡すことができる。自分の得意武器や遊んでいる時間帯などのプロフィールを細かく設定できるので、他プレイヤーに送る前に編集しておこう。なお、ギルドカードの5ページ目で閲覧できる勲章は、それぞれ特定の条件を満たすと入手でき、主なものを下でまとめて紹介している。



⬅ギルドカードには、武器の使用回数、闘技大会の結果などのさまざまなプレイデータが記録される。また、最小・最大のサイズの大型モンスターを狩猟すると、それぞれの王冠アイコンがつく。

◆獲得できる主な勲章

勲章	獲得条件
カムラの里の御守	里★1緊急クエスト「狩猟の基礎をおさらいしよう！」をクリア
カムラの里のかざぐるま	疾翔けでの移動を1000回行う
豪華な千両箱	累計で100万zを入手する
カムラの里の宝刀	里★5緊急クエスト「悪逆無道」をクリア
擦り減ったガルクの鞍	オトモガルクに10時間搭乗する
年季の入った千両箱	カムラポイントを10万pts取得する
優秀狩人ノ巻【下位】	集会所の下位クエストをすべてクリア
使い古された設営キット	サブキャンプにかかわる依頼サイドクエストをすべてクリア
オトモ達からの感謝状	オトモアイルー、オトモガルクを50匹雇用する
優秀狩人ノ巻【百竜】	百竜夜行のクエストを50回クリア
大翔蟲の大絵皿	すべての匂玉草に大翔蟲を設置する
福を招く縁起物	オトモ隠密隊を100回派遣する
神木の首飾り	大社跡のクエストを50回クリア
猟具生物の大絵皿	猟具生物を500回入手する
フクズク専用衣装箪笥	フクズクの服をすべて入手する
氷結シラヌイカのイヤリング	寒冷群島のクエストを50回クリア
金霊テントウの大絵皿	金霊テントウを1000匹入手する
歩き疲れない下駄	すべてのNPCと会話をする
彩水晶の杯	水没林のクエストを50回クリア
年代物のしおり	すべての手記を見つける
千頭狩猟の飾り絵馬	大型モンスターを1000頭狩猟する
白銀サボテンの指輪	砂原のクエストを50回クリア
上手に焼けマスター	肉焼きセットで30回上手に焼く
一斉五頭狩猟の飾り絵馬	探索ツアーで中断せずに5頭の大型モンスターを狩猟する
碧赤岩の腕輪	溶岩洞のクエストを50回クリア
生物研究名誉メダル銅	指定の環境生物の写真を撮る ※1
操竜熟達の飾り絵馬	操竜を100回行う
祝福の花束	依頼サイドクエストを100回クリア
生物研究名誉メダル銀	指定の環境生物の写真を撮る ※2

※1:シビレガスガエル、ネムリガスガエル、ボムガスガエル、ドクガスガエル、泥玉コロガシ、雷毛コロガシ、雪石コロガシ、火石コロガシ、エンエンク、アメフリツブリ、ヌリカメ、ククツチグモ、子泣キジ、提灯オバケムシ、マキムシ、ロクロッヘビ、カモシワラシ、イチモクラブ　※2:ハクメンコンモウ、ウミウシボウズ、ケツァルコブラ、キングトリス、ゴクエンチョウ

攻略



武器の扱い

武器種ごとの基本的な立ち回りやオススメのコンボといった攻略情報を掲載している。武器の扱い方を習得し、モンスターを効率よく狩猟しよう。

立ち回りの基礎知識

武器種ごとに固有のシステム（P.022〜031を参照）があるほか、リーチや射程、ガードの可否、抜刀時の移動速度などの性能も異なる。修練場で攻撃アクションの派生、弾や矢の性能などを色々試してみて使用する武器種を決めていこう。なお、下の表でまとめているスキルは、全武器で有効なものや一部の武器種と特に相性がいいものをピックアップして紹介しているので、装備を選ぶ際の参考にしてほしい。

◆ 武器種ごとの基本的な性能

武器種	攻撃系統	リーチ・射程	ガード性能	抜刀時の回避アクション	抜刀時の移動速度	抜刀速度	納刀速度
大剣	切断／打撃	普通	中	前転回避、側転回避	遅い	速い	速い
太刀	切断	普通	—	前転回避、側転回避	普通	遅い	普通
片手剣	切断／打撃	短い	低	前転回避、側転回避	非常に速い	非常に速い	非常に速い
双剣	切断	短い	—	通常時は前転回避、側転回避。鬼人化時と鬼人強化時は鬼人回避に変化	非常に速い ※1	非常に速い	速い
ハンマー	打撃	短い	—	前転回避、側転回避	普通	遅い	遅い
狩猟笛	打撃／切断	普通	—	前転回避、側転回避	やや遅い	遅い	普通
ランス	切断／打撃	普通	高	ステップ（3回連続で繰り出せる）	遅い	非常に遅い	遅い
ガンランス	切断	普通	高	ステップ（2回連続で繰り出せる）	遅い	非常に遅い	遅い
スラッシュアックス（斧モード）	切断	普通	—	前転回避と側転回避。攻撃後は左右がステップに変化	普通	遅い	非常に遅い
スラッシュアックス（剣モード）	切断	普通	—	前転回避と側転回避。攻撃後は全方向がステップに変化	遅い	—	非常に遅い
チャージアックス（剣モード）	切断	短い	中	前転回避と側転回避。攻撃後は左右がステップに変化	普通	速い	非常に遅い
チャージアックス（斧モード）	切断	普通	—	前転回避、側転回避	遅い	—	非常に遅い
操虫棍	切断／打撃	普通	—	前転回避、側転回避	速い	普通	普通
ライトボウガン	弾／打撃	長い	—	前転回避、側転回避。攻撃後は全方向がステップに変化	非常に速い	速い	速い
ヘビィボウガン	弾／打撃	長い	低 ※2	前転回避、側転回避。攻撃後は左右がステップに変化 ※3	非常に遅い	非常に遅い	非常に遅い
弓	弾／切断	長い	—	前転回避、側転回避。後方はバックステップ、攻撃後は入れ替え技2に変化	速い	非常に速い	遅い

※1:入れ替え技2を鬼人化に設定し、鬼人化すると移動速度がさらに上昇　※2:ボウガンカスタマイズで「シールド取付」を選択した場合のみオートガードが可能　※3:移動射撃は除く

◆ 立ち回りに役立つ主なスキル

スキル	効果	オススメの武器
ガード性能	ガード時にのけぞりにくくなり、スタミナ消費量も軽減される	片手剣、ランス、ガンランス、チャージアックス
回避性能	回避時の無敵時間が長くなる	全武器
強化持続	一部の武器で発動する強化状態の持続時間を長くする	太刀、スラッシュアックス、チャージアックス、操虫棍
KO術	モンスターを気絶させやすくなる	ハンマー、狩猟笛
スタミナ急速回復	スタミナの回復速度が速くなる	双剣、ハンマー、弓
集中	溜め攻撃の溜め時間が短くなり、武器固有のゲージも溜めやすくなる	大剣、太刀、双剣、ハンマー、ヘビィボウガン、弓

スキル	効果	オススメの武器
装填速度	ボウガンの装填と弓のビン装着の速度が上がる	ライトボウガン、ヘビィボウガン、弓
弾導強化	弾・矢の最大威力状態になる距離（適正距離）が広くなる	ライトボウガン、ヘビィボウガン、弓
反動軽減	ボウガンで弾を撃ったときの反動が軽減される	ライトボウガン、ヘビィボウガン
見切り	会心率がUPする	全武器
ランナー	徐々にスタミナを消費する行動のスタミナ消費量が減少する	双剣、ハンマー、弓

武器攻略ページの見方



❶武器種／グラフィック
武器種ごとのアイコン、武器名、CGグラフィック

❷覚えておきたいアクション
その武器を扱う際にまず覚えておきたい攻撃アクションを4つピックアップして紹介。
複数の派生から出せるものは、代表的なコマンドのみ記載している。なお、基本的な武器の操作は「ハンターノート」の「武器操作指南」を参照

❸基本的な立ち回り
主に使用する攻撃アクションをはじめ、モンスターへの攻撃の仕掛け方や状況に応じたコンボの選択など、基本的な立ち回りの流れを解説。
そのほかの入れ替え技の使い方や実戦的なテクニックなども紹介

A ［オススメの入れ替え技］ 基本的な立ち回りで使用している入れ替え技
B ［オススメのコンボ］ 立ち回りに組み込める有用なコンボとコマンド

◆ オススメの入れ替え技
【入替1】タックル／【入替3】金剛溜め斬り

◆ オススメのコンボ
1 前転回避→タックル→飛び込みなぎ払い
Ⓑ→Ⓧ→Ⓐ

大剣



覚えておきたいアクション

タックル

コマンド 溜め中にⒶor前転回避中にⓍ



⬅スタミナを消費して、前方に体当たりを繰り出す。タックル中は、のけぞりや吹き飛び、咆哮などを無効化できるが、ダメージは受ける。

溜め斬り

コマンド Ⓧ長押し後に離す



⬅Ⓧの長押し中、光ったタイミングで攻撃力が3段階上昇。ただし、長押しを続けると、2段階目の攻撃力で強制的に繰り出される。

真・溜め斬り

コマンド 強溜め斬り後、◎＋Ⓧ長押し後に離す



⬅攻撃力の高い溜め斬りで、前方に回転しつつ連撃を決める。1段目が肉質の柔らかい部位に当たると、2段目のダメージが上昇。

強化納刀

コマンド ZL＋Ⓐ



⬅疾翔けのように素早く移動し、強制的に納刀状態になる。発動時に無敵時間があるほか、納刀後は一定時間攻撃力が上昇する。

大剣の立ち回り

基本の立ち回り

抜刀時の移動速度が遅いので、基本は納刀状態で移動。相手の攻撃後の隙に縦斬りを当てて、すぐに前転回避か側転回避をして納刀するヒット＆アウェイを心掛けよう。抜刀時に接近したいときはコンボ1を使うといい。相手の懐で連続攻撃を仕掛けたいときはコンボ2も有効だ。溜め斬りは縦斬りを当てる感覚で繰り出して大丈夫だが、反撃を受けそうな場合はすぐにタックルで対応すること。相手に大きな隙が生まれたらコンボ3 4を狙い、真・溜め斬りで大ダメージを狙おう。ブレスなどをかわして攻撃したい場合は、疾翔け（上方）を使ったコンボ5で空中から仕掛けるといい。なお、大剣は攻撃後に前転回避か側転回避をして体勢を立て直すのが基本だが、翔蟲ゲージがあるときは鉄蟲糸技の強化納刀を使うのがオススメ。素早く相手から離れられるうえ、そのまま納刀も行うので、すぐに反撃に移れる。攻撃力上昇の効果が発動している間に、溜め斬りなどを狙っていこう。

◆オススメの入れ替え技

【入替1】タックル／【入替3】金剛溜め斬り

◆オススメのコンボ

1	前転回避→タックル→飛び込みなぎ払い Ⓑ→Ⓧ→Ⓐ
2	{なぎ払い→斬り上げ}→{ }を繰り返し Ⓐ→Ⓧ＋Ⓐ
3	溜め斬り→強溜め斬り→強なぎ払い→真・溜め斬り Ⓧ長押し後に離す→◎＋Ⓧ長押し後に離す→Ⓐ→Ⓧ長押し後に離す
4	前転回避→タックル→溜め→タックル→真・溜め斬り Ⓑ→Ⓧ→Ⓧ長押し→Ⓐ→◎＋Ⓧ長押し後に離す
5	疾翔け（上方）→落下突き→強なぎ払い→真・溜め斬り 納刀中ZL＋Ⓧ→ZR→Ⓐ→◎＋Ⓧ長押し後に離す

●真・溜め斬りを当てるためのポイント

大剣の攻撃で最も攻撃力の高い真・溜め斬りは、繰り出すまでに時間がかかる。ダメージが期待できるのはコンボ3で、こちらは罠にかけたときなど、相手が動けないときに狙うといい。コンボ4は、動きの激しくないモンスターであれば、タックルで攻撃を受けつつ、真・溜め斬りまでつなげられる。また、入れ替え技3の金剛溜め斬りは、吹き飛び無効で相手の懐に入り込み、すぐに強溜め斬りに派生できるため、そこから真・溜め斬りにつなげやすい。



⬆真・溜め斬りは、1段目が肉質の柔らかい部位にギリギリ当たるようにして、2段目の強撃も同じ部位に当たるように繰り出すと、最もダメージを与えられる。

●ガードタックルで相手の大技を攻撃チャンスに変える

入れ替え技1のガードタックルは、タックル中のガードで相手の攻撃を受け止めると、そのあとⓍで真・溜め斬りに派生可能。相手が動き回るモンスターでなければ、ガードタックル後の真・溜め斬りが当てやすい。また、予備動作が長い大技は基本的に繰り出したあとの隙が大きいので、ガードタックルを狙う絶好のチャンスとなる。



⬅ガードタックルは、普通のタックルよりも発生が遅い。相手の攻撃が当たる直前よりも少し前に繰り出しておくこと。

太刀



覚えておきたいアクション

左右移動斬り

コマンド ほぼすべての攻撃後に◎⬅or➡+Ⓧ+Ⓐ



⬅左右に移動しながら斬り払う。モンスターに密着して立ち回る際に、攻撃兼回避行動として、コンボの最後に繰り出すといい。

気刃斬りI

コマンド ZR



⬅練気ゲージを消費して、右斜めから斬り払う。そのあと ZR の追加入力で、気刃斬りII→III→気刃大回転斬りにつなげられる。

見切り斬り

コマンド ほぼすべての攻撃後に ZR +Ⓐ



⬅入力方向に回避したあと再び前進して攻撃。回避中は無敵状態で、相手の攻撃をかわして当てると、練気ゲージが最大まで溜まる。

桜花鉄蟲気刃斬

コマンド ZL +Ⓧ



⬅前方に翔蟲を飛ばして、そのあと急接近して居合斬りを繰り出す。必要な翔蟲ゲージが1つで、当てれば色段階が1段階上昇する。

太刀の立ち回り

基本の立ち回り

練気ゲージの色段階を白→黄→赤にして火力を素早く上げるため、相手の側面に張り付き、コンボ1で練気ゲージを溜めていこう。相手の隙に合わせてコンボ1の途中で左右移動斬りか見切り斬りに派生すれば、反撃を受けにくくなる。練気ゲージが溜まったらコンボ2で気刃大回転斬りを当てて、練気ゲージの色段階を上げていこう。練気ゲージと色段階の両方を一気に上げたい場合は、特殊納刀を組み込んだコンボ3も有効だ。なお、練気ゲージの色段階は1つ下がるが大ダメージを狙いたい場合は、コンボ4で気刃兜割を繰り出そう。



⬅攻撃後、反撃されそうなときは、前転回避よりも左右移動斬りか見切り斬りで対処。大技に対しては、鉄蟲糸技の水月の構えで、より確実にカウンターを狙うといい。

◆ オススメの入れ替え技

【入替1】踏み込み斬り／【入替3】飛翔斬り

◆ オススメのコンボ

1	踏み込み斬り→縦斬り→突き→斬り上げ→左右移動斬り Ⓧ→Ⓧ→ⓍorⒶ→ⓍorⒶ→◎⬅or➡Ⓧ+Ⓐ
2	気刃斬りⅠ→気刃斬りⅡ→気刃斬りⅢ→気刃大回転斬り (練気ゲージ) ZR → ZR → ZR → ZR
3	踏み込み斬り→特殊納刀→居合抜刀斬り→気刃斬りⅡ→気刃斬りⅢ→気刃大回転斬り (練気ゲージ)Ⓧ→ ZR +Ⓑ→Ⓧ→ ZR → ZR → ZR
4	飛翔蹴り→気刃兜割 (練気ゲージ) ZL +Ⓧ→飛翔蹴りヒット中に ZR

桜花鉄蟲気刃斬で練気ゲージの色段階を素早く上げる

練気ゲージの色段階を上げるのは、気刃大回転斬りを当てていくのが基本だが、それよりも素早く上げたい場合は、入れ替え技3の桜花鉄蟲気刃斬を使おう。攻撃を当てれば、練気ゲージの色段階が1段階アップする。必要な翔蟲ゲージも1つと少ないので、狩りの序盤に使うのがオススメだ。そのほか、見切り斬りの成功時は練気ゲージが最大まで溜まり、すぐに気刃大回転斬りに派生できるので、積極的に狙っていきたい。特殊納刀中に繰り出せる居合抜刀気刃斬りも、攻撃を受ける直前に出せば、一気に色段階を1段階アップできる。





⬆前方に翔蟲を放ったあと、素早く接近して攻撃を繰り出す桜花鉄蟲気刃斬。使用後の翔蟲ゲージの回復速度は遅いので、届く距離を把握して確実に当てよう。

入れ替え技1はモンスターによって変える

入れ替え技1は、リーチが長くて高所の部位を狙いやすく、各種行動に派生できる踏み込み斬りが使いやすい。一方の抜刀二連斬りは攻撃力が高めなので、弱点部位が低い位置にあるモンスターに有効。ただし、抜刀二連斬りのあとに派生できるアクションは少なめだ。



⬅抜刀二連斬りは、素早く2回攻撃するので練気ゲージを溜めやすい。攻撃後は、見切り斬りか特殊納刀につなげよう。

片手剣



覚えておきたいアクション

突進斬り
コマンド Ⓧ＋Ⓐor納刀時◎＋Ⓧ



⬅前進しながら繰り出す攻撃で、片手剣にとってのコンボの起点となる。突進斬りで相手に近づき、各種攻撃につなげていける。

ガード斬り
コマンド ZR＋Ⓐ



⬅ガードしつつ素早く横斬りを繰り出す。発動直後にガードに成功すると、バックナックルで反撃し、ジャストラッシュに派生可能。

飛影
コマンド ZL＋Ⓧ



⬅前方に大きくジャンプ後、モンスターに当たると駆け上がり斬りに派生。リーチの短い片手剣で高所の部位を狙うときに重宝する。

風車
コマンド ZL＋Ⓐ



⬅鉄蟲糸をまとって振り回し、広範囲を多段攻撃。発動してから剣を振り下ろすまでの間は無敵なので、回避手段にも役立つ。

片手剣の立ち回り

基本の立ち回り

移動速度に優れるので抜刀状態で立ち回り、モンスターの攻撃には側転回避、ガード、ガード斬り、バックステップなどで対応。相手に隙が生まれたら、突進斬りで近づきながらコンボ1 2でダメージを与えつつ、ヒット＆アウェイを意識して立ち回ろう。頭部が低い位置にあるモンスターに対しては、コンボ3 4で打撃系統の攻撃を当てて気絶を狙うといい。高所にある部位は片手剣のリーチだと狙いにくいので、鉄蟲糸技の飛影を使ったコンボ5を使っていこう。なお、片手剣はZR or ZL＋Ⓨで、抜刀状態でもアイテムが使用可能。納刀する必要がなく、ほかの武器種よりも素早くアイテムを使えるので、閃光玉で空中にいるリオレウスを落下させたり、地中に潜行するディアブロスに音爆弾を当てたりしやすい。スキル「広域化」を発動しておけば、マルチプレイ時に回復役としても活躍できる。

◆オススメの入れ替え技

【入替1】ハードバッシュ連携／【入替2】突進斬り

◆オススメのコンボ

1	突進斬り→斬り上げ→斬り下ろし→水平斬り→斬り返し→回転斬り上げ Ⓧ＋Ⓐ→ⓍorⒶ→Ⓧ→Ⓐ→Ⓐ→Ⓐ
2	突進斬り→バックステップ→溜め斬り→駆け上がり斬り→ジャンプ斬り Ⓧ＋Ⓐ→◎⬇＋Ⓐ→バックステップ中Ⓐ長押し→溜め斬りヒット時自動派生→ジャンプ中Ⓧ
3	突進斬り→斬り上げ→盾攻撃→バックナックル→ハードバッシュ Ⓧ＋Ⓐ→ⒶorⓍ→◎＋Ⓐ→Ⓐ→Ⓐ
4	突進斬り→バックステップ→ジャストラッシュ→ジャストラッシュ→ジャストラッシュ Ⓧ＋Ⓐ→◎⬇＋Ⓐ→バックステップ中Ⓧ→Ⓧ→Ⓧ
5	飛影→駆け上がり斬り→落下突き ZL＋Ⓧ→飛影ヒット時自動派生→Ⓧ＋Ⓐ

●高所にある部位を狙うときは滑り込み斬りを選択

入れ替え技2は、コンボの起点となる突進斬りが使いやすいが、滑り込み斬りは攻撃が当たると駆け上がり斬りに派生し、高い部位を攻撃しやすい。鉄蟲糸技の飛影に頼らず、翔蟲ゲージの温存にもつながるので、そのぶん風車を多く使える。



⬆モンスターの側面から滑り込み中の攻撃を当てるようにすると、反撃を受けにくい。

●ガード斬りからのカウンターで気絶を狙う

多くの攻撃から派生できるガード斬り。タイミングよくカウンターを取れれば、自動でバックナックルを繰り出し、そのあとはジャストラッシュに派生可能。ただし、片手剣のガード性能は低めで、一部の攻撃はカウンターをとれないので注意。



⬆予備動作の大きい攻撃はカウンターが取りやすく、さらに頭部も狙いやすい。

●手数の多さを利用して状態異常を狙う

攻撃時の手数が多い片手剣は、属性や状態異常属性が付与されている武器を使うのがオススメ。なお、片手剣の攻撃力は低めなので、睡眠状態にさせた場合は、大タル爆弾で大ダメージを与えよう。



⬅属性ダメージや状態異常を狙うなら、入れ替え技1を穿ち斬り連携に変えて、より攻撃の手数を増やすといい。

双剣



覚えておきたいアクション

鬼人空舞

コマンド 鬼人化or鬼人強化状態中にⒶ



⬅最初の攻撃が当たったあと、空中に舞い上がり鬼人空旋連斬が繰り出される。さらにそこから、さまざまな空中攻撃に派生可能。

鬼人斬回避

コマンド 鬼人化【獣】中にⒷ



⬅回避行動を行うと同時に斬りつける。モンスターの攻撃をかわしつつ、素早く懐に潜り込みたいときの移動手段としても役立つ。

朧翔け

コマンド ZL＋Ⓐ



⬅ハンターの向いている方向に鉄蟲糸を放ち移動する。移動中にモンスターの攻撃を受けると、回避しつつ反撃を繰り出す。

乱舞

コマンド 鬼人化中にⓍ＋Ⓐ



⬅双剣を連続で振るい続ける大技。乱舞が終わるまではほかの行動ができないので、モンスターの大きな隙に合わせて使うといい。

双剣の立ち回り

基本の立ち回り

鬼人化と鬼人強化状態を交互に切り替えつつ、スタミナと鬼人ゲージを管理しながら立ち回るのが重要となる。まずはコンボ1や鉄蟲糸技の朧翔けで懐に入り、コンボ2でダメージを与えていく。チャンスを見て鬼人化し、コンボ3（鬼人六段斬りで止める）で鬼人ゲージを溜めていこう。鬼人化中は徐々にスタミナを消費していくので、モンスターの攻撃を回避するぶんのスタミナも考えつつ立ち回ること。ゲージが最大まで溜まったら鬼人化を解除し、鬼人強化状態でスタミナを維持しながらコンボ2や4で攻撃していく。モンスターがダウンなどして大きな隙が生まれたときは、コンボ4のあとに鬼人化→乱舞を繰り出して大ダメージを与えること。頭部や尻尾といった高い位置にある部位を攻撃するときはコンボ5 6がオススメだ。

◆ オススメの入れ替え技

【入替1】鬼人空舞／【入替2】鬼人化

◆ オススメのコンボ

1	斬り払い→左回転斬りor右回転斬り→二段斬り 納刀状態で◎＋Ⓧ→Ⓐor◎➡Ⓐ→Ⓧ
2	二段斬り→二段斬り返し→車輪斬り Ⓧ→Ⓧ→Ⓧ
3	鬼人逆手斬り→鬼人二段斬り→鬼人六段斬り→乱舞 鬼人化状態でⓍ→Ⓧ→Ⓧ→Ⓧ＋Ⓐ
4	鬼人連斬Ⅰ→鬼人連斬Ⅱ→鬼人連斬Ⅲ 鬼人強化状態でⓍ＋Ⓐ→Ⓧ→Ⓧ
5	疾翔け（上方）→空中停止→ジャンプ鬼人化→空中回転乱舞 納刀状態でZL＋Ⓧ→Ⓐ→空中でZR→着地前にⒶ
6	鬼人空舞→鬼人空旋連斬→空中回転斬り→空中回転乱舞 鬼人化状態でⒶ→ヒット時自動派生→Ⓧ→Ⓐ

攻撃に特化した鬼人化【獣】の立ち回り

入れ替え技2の鬼人化【獣】は、鬼人化中の回避アクションが、鬼人斬回避になる。回避しつつ攻撃ができるので、より火力に特化した立ち回りが可能だ。移動手段としても有効で、入れ替え技1の鬼人突進連斬を選択していないときは、こちらで相手の懐に入り込むといい。

狩猟中はスタミナ切れに注意

モンスターの攻撃を回避行動で避けることが多いので、スタミナを消費し続ける鬼人化中は、スタミナの残量に注意。スキル「ランナー」や「体術」を発動し、スタミナ切れを起こしにくくしよう。いざというときは、スタミナを消費しない朧翔けを回避手段にするといい。



⬆攻撃範囲の広い大技も、朧翔けなら回避しやすい。翔蟲ゲージは1つ残しておこう。

疾翔け（上方）を使った空中攻撃

疾翔け（上方）を使えば、入れ替え技1の鬼人空舞を選択していなくてもコンボ5で高い位置にあるモンスターの部位を狙いやすい。空中停止をしている間にモンスターのいる方向に軌道を修正して、狙った部位を攻撃しよう。なお、空中停止を途中に挟まず、疾翔け（上方）→ジャンプ鬼人化→空中回転乱舞も可能。狙った部位に攻撃するのは難しいが、素早く空中攻撃を繰り出したいときに使うといい。





⬆疾翔け（上方）から空中停止。相手の動きを見極めて空中攻撃を仕掛けよう。疾翔け（照準）を使えば、さらに高い位置からの攻撃も可能だ。

ハンマー



覚えておきたいアクション

回転攻撃

コマンド 溜め3段階で◎+ZRを離す



←回転しながら連続で攻撃し、さまざまな攻撃へ派生可能。本命は各種叩きつけへの派生であり、総合的なダメージはかなり大きい。

踏み込み叩きつけ

コマンド （溜め変化：武）溜め3段階で◎+ZRを離す



←踏み込みながら叩きつけを行う。◎を入力しないで出したときよりもダメージはやや下がるが、離れた位置からでも狙いやすい。

空中回転攻撃

コマンド 溜めスライディング中にZRを離す



←空中で身体を縦に回転させながら前方に突っ込む。攻撃動作はかなり長く、弱点部位を狙うとかなりのダメージを期待できる。

ダッシュブレイカー

コマンド ZL+ⓧ



←攻撃に耐えながら素早く前進し、殴りつける。繰り出した際の溜め段階でダメージが上がり、攻撃後の溜めの派生も維持される。

ハンマーの立ち回り

基本の立ち回り

普段は溜め変化：武を発動させた状態を維持しておき、溜めながらモンスターの攻撃をかわし、チャンスに溜め強アッパーや溜め強叩きつけ（or踏み込み叩きつけ）を決めていくのが基本。その際、なるべく頭部を攻撃して気絶を狙っていこう。攻撃する時間に余裕があるなら隙の大きさに応じてコンボ1～6を使い分けていき、溜め3段階で翔蟲ゲージが2つあるときは密着状態から鉄蟲糸技のインパクトクレーターを狙うと大ダメージを与えられる。また、ダッシュブレイカーも立ち回りに役立つ攻撃。かわしきれない攻撃がきたら繰り出して攻撃に耐えながら近づき、そのまま溜めに派生させて追撃を狙おう。

◆オススメの入れ替え技

【入替2】ダッシュブレイカー／【入替3】溜め変化：武

◆オススメのコンボ

1	溜め強アッパー→縦振りⅠ→縦振りⅡ→アッパー （溜め変化：武）溜め2段階でZRを離す→ⓧ→ⓧ→ⓧ
2	踏み込み叩きつけ→溜め振り回し→ぶん回し （溜め変化：武）溜め3段階で◎+ZRを離す→ZR→ⓧ
3	溜め振り回し→ぶん回し→縦振りⅠ→縦振りⅡ→アッパー （溜め変化：武）溜め1段階でZRを離す→ⓧ→ⓧ→ⓧ→ⓧ
4	横振り→叩きつけ1発目→叩きつけ2発目→叩きつけ3発目→叩きつけフィニッシュ ※1 Ⓐ→Ⓐ→Ⓐ→Ⓐ→Ⓐ
5	回転攻撃→回転返し振り→叩きつけ2発目→叩きつけ3発目→叩きつけフィニッシュ ※1 溜め3段階で◎+ZRを離す→2回転目でⓧ→Ⓐ→Ⓐ→Ⓐ
6	回転攻撃→回転強アッパー→叩きつけ3発目→叩きつけフィニッシュ ※1 溜め3段階で◎+ZRを離す→4回転目でⓧ→Ⓐ→Ⓐ

※1:叩きつけから次の叩きつけへの派生はヒット時のみ可能

●溜め変化：勇の有効性と立ち回り

入れ替え技3の溜め変化：勇の利点は、各種溜め攻撃（溜め2段階）の気絶値が高く、頭部のみをコンスタントに狙う立ち回りに適していること。基本的な立ち回りやコンボは溜め変化：武と同じだが、攻撃できない場面では攻撃を空振りして再び溜めに派生させるといい。もう1つの利点は、派生したときの2、3回目の溜め時間がやや短くなること。事前の溜めを活用すれば、溜め2段階の溜め時間で鉄蟲糸技（溜め3段階）を繰り出せるので、立ち回りにも組み込みやすい。



←重ねおろし打ちは動作が素早く、ほかの溜め3段階の攻撃よりも当てやすい。高い位置には攻撃が届きにくいので、モンスターの頭部が下がったところを狙おう。

●空中回転攻撃と鉄蟲糸技の鉄蟲回転攻撃は出すタイミングが重要

攻撃時間の長い空中回転攻撃を効果的に当てるには、出し方を工夫する必要がある。1つは、モンスターの隙を見計らって攻撃の当たらない位置から早めに出しておく方法。モンスターが立ち止まる位置に向かって繰り出し、隙が終わる頃にこちらの攻撃も終わっているのが理想だ。もう1つは、モンスターの攻撃が始まる頃に背後に抜ける方法。タイミングは難しいが、身に付ければ攻撃チャンスを増やせる。





↑モンスターが隙を見せたときに、近距離からタイミングを計って繰り出す。モンスターが振り返った直後にちょうど飛び越えて背後に抜けるように攻撃しよう。

狩猟笛



覚えておきたいアクション

演奏

コマンド ZR



←攻撃と同時に自分強化を発動させる。自分強化中は、抜刀時の移動速度が上がり攻撃が弾かれないため、立ち回りやすくなる。

三音演奏

コマンド 譜面ゲージに音色を三色そろえてZR＋Ⓧ



←自分強化を含めた全旋律効果を一度に発動でき、モンスターへのダメージも大きい。なお、Ⓧを押しながらZRでも発動できる。

叩きつけ

コマンド ◎＋Ⓧ＋Ⓐ



←武器を振り上げてから地面に叩きつける。その場で繰り出す攻撃でダメージも大きいので、特定の部位を狙い続けるときに有効。

スライドビート

コマンド ZL＋Ⓧ



←前転回避の1.5倍ぐらいの距離を素早く移動し、攻撃後に自分強化の旋律効果。回避、攻撃、自己強化を同時に行うことができる。

狩猟笛の立ち回り

基本の立ち回り

各種旋律効果を発動して立ち回るのが重要。旋律モード：奏の場合は、自分強化の維持を最優先にしつつ、コンボ123をバランスよく使い、攻撃と旋律効果の発動を両立させよう。旋律効果が切れたら同じ音色を2回繰り出す連携や演奏で、再度旋律効果を発動させること。相手の攻撃は前転回避や側転回避でかわすのが基本だが、大きく攻撃を避けたいときは鉄蟲糸技のスライドビートを使うのがオススメだ。モンスターの大きな隙にはコンボ13の繰り返し部分を増やすか、三音演奏や鉄蟲糸技の震打を使おう。その際は、なるべくモンスターの頭部を攻撃して気絶を狙っていきたい。相手が気絶や疲れ状態になったら、気炎の旋律で攻撃力を上げてから攻撃するといい。



←旋律効果の発動は、体力ゲージ下部のアイコンと武器情報から確認できる。旋律名が赤くなっているものが発動中だ。

◆オススメの入れ替え技

【入替2】旋律モード：奏／【入替3】震打

◆オススメのコンボ

1	前方攻撃→{左ぶん回し→右ぶん回し}→{ }を繰り返し ◎＋Ⓧ→Ⓧ→Ⓐ
2	振り下ろし→右ぶん回し→叩きつけ ◎＋Ⓐ→Ⓐ→Ⓧ＋Ⓐ
3	{叩きつけ→二連スイング→振り下ろし}→{ }を繰り返し ◎＋Ⓧ＋Ⓐ→Ⓧ＋Ⓐ→Ⓐ

●旋律モード：響で旋律をまとめて発動

入れ替え技2の旋律モード：響は、演奏でストックされている音色に応じた旋律効果を一度に発動できる。旋律モード：奏と比べて攻撃しながら旋律効果は発動できないが、音色をストックしておけばモンスターの隙に合わせて旋律効果をまとめて発動可能だ。さらに、旋律を発動するための連携を繰り出す必要がない。基本はモンスターにダメージを与えることだけを考えて立ち回りつつ、大きな隙には定期的に演奏を行うといい。なお、旋律モード：響を使うときは、3種類の音色がストックされやすい連携を主体に立ち回るのが有効だ。



←旋律モード：響は、演奏で各種旋律効果を発動できるので、スライドビートとの相性がいい。音色を3色そろえたあとにスライドビートを繰り出せば、1回ですべての旋律効果を発動できる。

●共鳴音珠は攻撃力UPの旋律がない武器向け

鉄蟲糸技3の共鳴音珠で繭を設置後、自分強化演奏時に発動する攻撃力UPの効果は、旋律効果によるものと攻撃力の上昇量は同じ。そのため、攻撃力UPの旋律がない狩猟笛のときに使うといい。狩猟笛のものと合わせて、4種類の旋律効果を発動しながら立ち回ろう。



↑繭を設置しておけば、離れたオトモやハンターに旋律効果を発動させられる。

●ジャンプ攻撃でストックされる音色は変更可能

ジャンプ叩きつけをⓍで繰り出すと、着地と同時に青の音色がストックされる。このとき、入力するボタンをⒶにすれば赤、Ⓧ＋Ⓐにすれば緑の音色にできる。ジャンプ攻撃の性能はどれも同じとなっているので、ボタンを使い分けて目当ての音色をストックしよう。

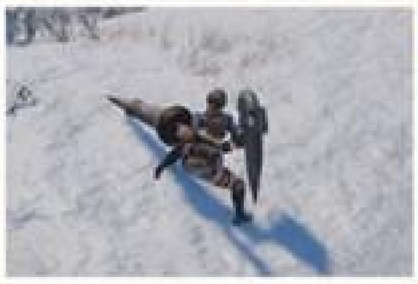
ランス



覚えておきたいアクション

カウンター突き

コマンド ZR＋Ⓐ長押し



⬅出始めのガード判定で相手の攻撃を受け止めると反撃する。コンボ中でも派生で繰り出せるため、攻撃から素早くガードに移行できる。

パワーガード

コマンド カウンター突き溜め中にZR＋Ⓑ



⬅ガードよりも強力な攻撃を防げるが、スタミナを徐々に消費。パワーガード中にⓍで飛び込み突き、Ⓐでカウンター突きを出せる。

デュエルヴァイン

コマンド ZL＋Ⓧ



⬅モンスターにクナイを刺し、一定時間ZL＋Ⓑでクローズジャンプを繰り出すことが可能になる。離れた相手にも素早く接近できる。

アンカーレイジ

コマンド ZL＋Ⓐ



⬅特殊なガードで、モンスターの攻撃を防ぐと攻撃力が上昇。ガード成功時の反撃は、◎で繰り出す方向を自由に変えられる。

ランスの立ち回り

基本の立ち回り

抜刀状態のままステップとガードダッシュで位置取りをしつつ、コンボ1や2を狙うのが基本。大きな隙にはダメージの大きいコンボ3を繰り出そう。モンスターの攻撃はガードで防ぐほか、カウンター突き、パワーガード、アンカーレイジで受け止めつつ反撃するといい。モンスターとの距離が離れたときは、ガードダッシュとシールドチャージを使い分けて距離を詰めよう。ガードを行いながらモンスターに接近できるので、接近中にモンスターが攻撃を繰り出してきても対処しやすい。鉄蟲糸技のデュエルヴァインの効果時間中なら、クローズジャンプで接近するのも有効だ。なお、スキル「ガード性能」のレベルを上げておくと、カウンター突きによる反撃を大幅に増やせる。



⬅ガード効果のあるアクションは、モンスターの攻撃で使い分ける。大技に対しては、ガードリアクションを抑えられるパワーガードかアンカーレイジを使おう。

◆オススメの入れ替え技

【入替2】シールドチャージ／【入替3】ガード

◆オススメのコンボ

1	上段突きⅠ→{上段突きⅡ→上段突きⅢ→キャンセル突き}→{ }を繰り返し Ⓐ→Ⓐ→Ⓐ→ZR＋Ⓐ
2	ガードダッシュ→飛び込み突き ◎＋ZR＋Ⓧ→Ⓐ
3	溜めなぎ払いⅠ→上段突きⅡ→上段突きⅢ Ⓧ＋Ⓐ長押し→Ⓐ→Ⓐ

●攻撃とガード効果のあるアクションを組み合わせる

左記のオススメのコンボをはじめ、ランスはほぼすべての攻撃からキャンセル突き、カウンター突き、パワーガード、アンカーレイジに派生することが可能。コンボ1中に相手が攻撃を繰り出してきたらコンボ2に切り替えるなど、攻撃にガード判定のあるアクションを織り交ぜながら立ち回ると、より攻撃チャンスが増える。



⬆ガード判定のあるアクション後に繰り出す攻撃は、別のガード効果のあるアクションに派生できる。連続で攻撃されたときは、アクションを切り替えて対応しよう。

●モンスターの動きに慣れたらジャストガードを狙う

入れ替え技3のジャストガードは、相手の攻撃を受ける直前に繰り出してガードに成功すれば、スタミナを消費せずガードリアクションも発生しない。一方で、攻撃後やガード中でなければキャンセル突きやカウンター突きには派生できない。ジャストガードを成功できるようになるためには、まず狩猟するモンスターの動きに慣れよう。

●移動距離とダメージに優れる突進

突進はシールドチャージと異なり、スタミナの続く限り前進する。ダウンしたモンスターなどに突進を繰り出すと、複数回攻撃を当てることが可能。攻撃回数の多さがメリットになる属性や状態異常属性が備わった武器を使うときは、入れ替え技2に突進を選択するのも手だ。



⬆突進→フィニッシュ突きと連携させて大ダメージを与えられるのも突進の長所。

ガンランス



覚えておきたいアクション

踏み込み突き上げ

コマンド ◎＋Ⓧ



⬅前進しながら銃槍を振り上げる、リーチの長い攻撃。前方へのステップと組み合わせて繰り出せば、抜刀中の移動手段にもなる。

斬り上げ

コマンド Ⓧ＋Ⓐ



⬅その場で銃槍を振り上げる。水平突きやガード突きよりもダメージが大きく、Ⓧで叩きつけ、Ⓐで上方向の砲撃に派生可能。

ヘイルカッター

コマンド ZL＋Ⓧ



⬅高所を狙いやすい攻撃で、竜撃砲の再使用時間を短縮。上昇中にⒶで空中砲撃、着地後はⓍでなぎ払い、Ⓐでフルバーストに派生。

ガードエッジ

コマンド ZL＋Ⓐ



⬅ガードに成功すると斬れ味が回復する、特殊なガードを行う。また、ガード成功時に限りⓍで叩きつけ、Ⓐで竜杭砲を繰り出せる。

ガンランスの立ち回り

基本の立ち回り

踏み込み突き上げとステップで、位置取りをしつつ立ち回るのが基本で、避け切れない攻撃はガードで対処する。ガード後の反撃には、コンボ1やコンボ2、回避後の反撃にはコンボ3を使うといい。相手の大きな隙にはコンボ4や竜撃砲を繰り出そう。攻撃の出始めにモンスターの攻撃をガードできるので、カウンターとして使うこともできる。竜撃砲使用後は、鉄蟲糸技のヘイルカッターで再使用時間の短縮を狙っていきたい。なお、各種砲撃を使うと斬れ味の消耗が激しいので、ガードの代わりにガードエッジも織り交ぜて立ち回ろう。



⬅コンボ2は、コンボ後にⓍ＋Ⓐで叩きつけを繰り出せる。斬り上げを省略したコンボを繰り返して、大ダメージを狙おう。

◆ オススメの入れ替え技

【入替1】溜め砲撃／【入替2】ヘイルカッター

◆ オススメのコンボ

1	ガード突き→ガード突きⅡ→ガード突きⅢ	ZR＋Ⓧ→Ⓧ→Ⓧ
2	斬り上げ→叩きつけ→フルバースト→なぎ払い→クイックリロード	Ⓧ＋Ⓐ→Ⓧ→Ⓐ→Ⓧ→ZR＋Ⓐ
3	踏み込み突き上げ→水平突きⅠ→水平突きⅡ→砲撃	◎＋Ⓧ→Ⓧ→Ⓧ→Ⓐ
4	踏み込み突き上げ→叩きつけ→フルバースト→竜杭砲	◎＋Ⓧ→Ⓧ＋Ⓐ→Ⓐ→Ⓐ

● 砲撃メインなら入れ替え技1は溜め砲撃を選択

肉質の硬いモンスターには、砲撃や竜撃砲メインで立ち回るため、入れ替え技1に溜め砲撃を選ぼう。高い位置にある硬い部位には、ヘイルカッターのあとにZR＋Ⓐで空中フルバーストを叩き込みたい。

● ブラストダッシュで低い機動力をカバーする

入れ替え技1のブラストダッシュは、砲撃の勢いを利用して素早く移動できるため、抜刀中の移動速度が遅いガンランスの欠点を補える。ナルガクルガのような動きの速いモンスターや、ウルクススのような遠距離からの攻撃を主体にするモンスターに挑むときに選ぶのがオススメだ。移動中にⓍでジャンプ叩きつけ、Ⓐで空中砲撃を繰り出せるので、これらの攻撃でブレーキをかけつつモンスターに接近しよう。移動中はZR＋Ⓐで再度ブラストダッシュが可能で、砲弾を消費しつつ最大3回まで連続で繰り出せる。ブラストダッシュを活用するなら弾数の多い通常型か放射型のガンランスを装備しよう。



⬅ブラストダッシュは跳躍時に進行方向に背を向けるが、ジャンプ攻撃などに派生した際は再度振り向く。また、◎を入力しながらⓍやⒶで、任意の方向にジャンプ攻撃や空中砲撃を繰り出せる。

● 入れ替え技1の地裂斬を選択して肉質の硬い部位を集中攻撃

地裂斬で砲身を熱すると、一時的に砲撃や竜撃砲のダメージを約1.2倍に強化できる。肉質の硬い部位を集中攻撃したいときに活用しよう。その際、シビレ罠などで相手の動きを止めておくといい。地裂斬後はⓍ＋Ⓐで叩きつけを繰り出せるので、フルバーストも狙える。



⬆各種砲撃の威力上昇の効果は、納刀すると消えてしまう。抜刀状態を維持すること。

スラッシュアックス



覚えておきたいアクション

剣：飛天連撃

コマンド 剣：二連斬り後にⒶ



⬅斬り上げ後、ジャンプして斬り下ろす連続攻撃。覚醒ゲージの上昇量がかなり大きく、高出力状態に早く移行するために役立つ。

斧：強化叩きつけ

コマンド 斧：振り回し後にⓍ



⬅斧：振り回しの2段目以降にⓍを入力すると、斧：強化叩きつけに派生。繰り出すと一定時間、覚醒ゲージの上昇量が増加する。

斧：なぎ払い

コマンド 斧：振り回し後に[ZR]



⬅斧を水平方向に3回振り回す攻撃。隙が大きいものの、攻撃力が高く、斧モードでダメージを与えるための主な攻撃手段となる。

スラッシュチャージャー

コマンド [ZL]＋Ⓐ



⬅進行方向に大きくダッシュ。スラッシュゲージを回復し、一定時間ゲージが減らなくなる。移動手段やコンボの始動技として優秀。

スラッシュアックスの立ち回り

基本の立ち回り

小回りが利く斧モードで様子を見つつ、隙ができたらコンボ1 2、もしくは鉄蟲糸技の飛翔竜剣からⓍで突進斬りを決め、覚醒ゲージを溜めながら立ち回ろう。あらかじめ安全な位置でコンボ3を空振りしておけば、ゲージが溜まりやすくなるので活用するといい。コンボ2を中心にすればスラッシュゲージは維持しやすいが、ゲージがなくなりそうな場合は斧モードに切り替えて回復を待つのも重要だ。高出力状態になったら追撃のダメージを生かすため、繰り返し攻撃できるコンボ4～6に切り替えよう。納刀状態のときでもダッシュから[ZR]で武器出し攻撃の剣：縦斬りを決めれば、そのままコンボ4につなげられる。モンスターに大きな隙があるときは、属性解放突きからⓍ連打で属性解放突きフィニッシュを決めて大ダメージを狙うのも手だ。

◆ オススメの入れ替え技

【入替1】突進縦斬り／【入替3】飛翔竜剣

◆ オススメのコンボ

1	斧：突進縦斬り→斧：変形二連斬り上げ→剣：三連斬り→剣：飛天連撃 （納刀状態または斧モード）◎＋Ⓧ→[ZR]→Ⓐ→Ⓐ
2	スラッシュチャージャー→斧：変形斬り→剣：二連斬り→剣：飛天連撃 [ZL]＋Ⓐ→[ZR]→Ⓐ→Ⓐ
3	斧：振り回し→斧：強化叩きつけ ※1 （斧モード）Ⓐ→Ⓧ
4	{剣：縦斬り→剣：右斬り上げ→剣：左斬り上げ}→{ }を繰り返し （剣モード）Ⓧ→Ⓧ→Ⓧ
5	斧：突進縦斬り→{斧：縦斬り→斧：横斬り→斧：斬り上げ}→{ }を繰り返し （納刀状態または斧モード）◎＋Ⓧ→（Ⓧ→Ⓧ→Ⓧ）
6	斧：振り回し→斧：なぎ払い ※1 （斧モード）Ⓐ→[ZR]

※1：斧：振り回しはⒶ連打でスタミナがなくなるまで繰り返し可能

金剛連斧を使った立ち回り

入れ替え技3の金剛連斧は、斧モードで前方に大きく踏み込みつつ、回転して連続で斬りつける攻撃だ。攻撃力は高いものの、動作が長いので基本的には単発で使い、大きな隙があるときだけコンボ5 6の最後に繰り出してダメージを底上げしよう。また、攻撃中はダメージリアクションを無効化する効果があるので、ダメージが小さい攻撃や、風圧や振動が発生する攻撃に合わせて繰り出し、強引に攻めるのも有効な活用法の1つだ。なお、覚醒ゲージが溜まりやすい毒ビンや滅龍ビンが備わった武器と組み合わせると相性がいい。



⬅攻撃中は被ダメージも軽減できる。攻撃を回避しきれないときに被害を抑えるという、ガードに近い使い方も可能。

剣モードの機動力の低さをカバーする

剣モードは移動速度が遅いうえにステップの距離が短いため、モンスターの攻撃を回避しにくい。攻撃を受けそうなときは鉄蟲糸技のスラッシュチャージャーを繰り出して間合いを離すのが最も安全だが、もう1つの手段としてコンボ7を使うのも非常に有効だ。コンボ4の途中で早めにコンボ7に移行すれば、斧モードに切り替えながら後退することができ、そこから後方へ前転回避すればさらに距離を離せるので使いこなせるようにしておこう。なお、剣：縦斬りの部分は剣モードの攻撃のほとんどの攻撃に変更可能。間合いを離せないときはモンスターの攻撃を引き付けてステップを出し、無敵時間でかわそう。

◆ オススメのコンボ

7	剣：縦斬り→剣：変形斬り→斧：斬り下がり （剣モード）Ⓧ→[ZR]→◎⬇＋Ⓐ

チャージアックス



覚えておきたいアクション

剣：溜め二連斬り

コマンド Ⓐ長押し後、タイミングよくⒶを離す



←剣を振り上げ、振り下ろす2段攻撃。剣撃エネルギーの溜まる量が多く、攻撃力もそれなりに高いため、剣モードの主力となる。

チャージ

コマンド ZR＋Ⓐ



←盾に剣を装着し、剣撃エネルギーをビンにストックする。剣：盾突きや剣：高圧属性斬りなどに派生でき、連携としても活用可能。

斧：超高出力属性解放斬り

コマンド （属性強化状態）剣：盾突き後にⓧ＋Ⓐ



←斧を横に振り回したあと正面に叩きつけ、ビンの爆発を引き起こす。攻撃の発生は遅く隙も大きいが、大ダメージを与えられる。

カウンターフルチャージ

コマンド ZL＋Ⓐ



←前方からの攻撃を完全にガードする。攻撃を受け止めると、ビンが満タンまでストックされ、さまざまな攻撃へ派生できる。

チャージアックスの立ち回り

基本の立ち回り

コンボ1を軸に剣撃エネルギーを赤まで溜め、コンボ2で属性強化状態へと移行。この流れで常に属性強化状態を維持しておく。そこから再び剣撃エネルギーを溜めてビンをストックし、モンスターの隙が小さいときはコンボ1、大きいときはコンボ3を決めるのが基本となる。ビンのストックがないときにモンスターの攻撃がきたら、鉄蟲糸技のカウンターフルチャージが便利。攻撃を受け止めたら隙の大きさや間合いで、コンボ4を決めるか別の派生に切り替えるかを判断しよう。なお、ガード後も斧：超高出力属性解放斬りを狙うチャンスで、スキル「ガード性能」のレベルを上げておくと使いやすくなる。



←ガードリアクションから派生できる斧：超高出力属性解放斬りが決まるかどうかはモンスターの隙の大きさに左右される。どの攻撃に繰り出すかを決めておこう。

◆ オススメの入れ替え技

【入替1】高圧属性斬り／【入替2】変形斬り

◆ オススメのコンボ

1	剣：突進斬り→溜め→剣：溜め二連斬り→剣：回転斬り （剣モード）ⓧ＋Ⓐ→Ⓐ長押し→タイミングよくⒶを離す→ⓧ
2	チャージ→剣：盾突き→斧：高主力属性解放斬り→属性強化回転斬り （剣モード）ZR＋Ⓐ→ⓧ＋Ⓐ→ⓧ＋Ⓐ→攻撃前にZR
3	剣：牽制斬り→剣：盾突き→斧：超高主力属性解放斬り （剣モード／属性強化状態）ⓧ→ⓧ＋Ⓐ→ⓧ＋Ⓐ
4	カウンターフルチャージ→斧：超高主力属性解放斬り （属性強化状態）ZL＋Ⓐ→ガード成功時ⓧ＋Ⓐ

高圧廻填斬りの有効性と立ち回り

入れ替え技1の主な選択目的は、属性強化状態になってビンをストックしたあと、斧：超高出力属性解放斬りを決めるまでの間にどちらのモードで立ち回るかということ。斧強化状態は一撃のダメージが大きく、斧：超高出力属性解放斬りを狙いにくい相手にもダメージを期待できるものの、移動速度が遅く、ガードもできないので立ち回りが難しい。斧強化状態では、前転回避を移動手段とし、モンスターの隙に斧：突進叩きつけを決めていこう。その際、隙が大きいならコンボ5や斧：超高出力属性解放斬りを狙っていく。また、移動手段にもなる鉄蟲糸技の形態変化前進から各種属性解放斬りにつなぐのも手だ。守りの手段としては、前転回避を軸に、攻撃に耐えられる形態変化前進（出始め）やカウンターフルチャージを活用していこう。



←わずかな隙に移動を兼ねた斧：突進叩きつけを決めていく。攻撃を繰り出す際はボタンの長押しで追加ダメージを狙い、この攻撃でモンスターがひるんだら各種属性解放斬りで追撃しよう。

◆ オススメのコンボ

5	斧：突進叩きつけ→斧：属性解放斬りⅡ→｛斧：斬り上げ→斧：属性解放斬りⅡ｝→｛ ｝を繰り返し （斧強化状態）◎＋ⓧ長押し→Ⓐ長押し→ⓧ長押し→Ⓐ長押し

攻撃のガード判定をうまく活用する

ガード判定のある攻撃で使いやすいのは、剣：変形斬り（or剣：反撃重視変形斬り）と斧：反撃重視変形斬り。これらは攻撃の出始めにガード判定があり、コンボ中にとっさにガードしたいときに繰り出すといい。また、剣：移動斬りは移動とガードを兼ねた便利な攻撃。繰り出したあとの硬直中にガード判定があり、そのあとの隙も回避アクションや剣：変形斬りなどでフォローできるので安全だ。

操虫棍



覚えておきたいアクション

飛び込み斬り

コマンド ◎＋Ⓐor納刀時◎＋Ⓧ



⬅前方に回転しながらまっすぐ斬り下ろす攻撃。リーチが長く、のけぞり無効の効果もあるため、コンボの起点として使いやすい。

飛円斬り

コマンド （赤エキス）飛び込み斬り後にⒶ



⬅2発目の攻撃力が高く、コンボの締めとして優秀な攻撃。なお、強化連続斬り上げ、強化なぎ払い、強化回避斬りから派生できる。

操虫【エキス採取】

コマンド ZR＋Ⓧ



⬅照準方向または印弾を当てた部位に向かって猟虫が飛んでいき、1回攻撃して強化エキスを採取する。攻撃後はその場にとどまる。

強化ジャンプ突進斬り

コマンド （赤エキス）ジャンプ中にⒶ



⬅連続攻撃を繰り出しながら突っ込む攻撃。◎を入力しながら繰り出すと方向を指定でき、ヒット後は舞踏跳躍へ自動的に派生する。

操虫棍の立ち回り

基本の立ち回り

まずは操虫【エキス採取・虫寄せ】で赤エキスを採取・回収して攻撃を強化。赤エキスは主に大型モンスターの頭部から採取でき、例外としてオサイズチは尻尾、ゴシャハギは左前脚と右前脚なので覚えておくといい。攻撃の合間に白、橙エキスも回収し、最終的にエキス3色の回収を目指していく。モンスターが隙を見せたときは、離れているなら飛び込み斬り、近いなら強化突きや強化連続斬り上げを起点とし、隙の大きさに応じてコンボ1～4を決めよう。3色のエキス効果が切れたら、再び赤エキスからの流れに戻る。なお、鉄蟲糸技の回帰猟虫は、立ち回りの強化に役立つ。出始めの長い無敵時間を利用し、限界までコンボを叩き込んだあとにモンスターの攻撃を引き付けて繰り出そう。コンボのダメージが上がるうえに体力回復と猟虫のスタミナ回復で態勢を立て直せ、素早く次の攻めにつなげられる。

◆ オススメの入れ替え技

【入替1】飛び込み斬り／【入替2】飛円斬り

◆ オススメのコンボ

1	飛び込み斬り→飛円斬り （赤エキス）◎＋Ⓐ→Ⓐ
2	強化突き→強化なぎ払い→飛円斬り （赤エキス）◎＋Ⓧ→Ⓐ→Ⓐ
3	飛び込み斬り→強化連続斬り上げ→強化けさ斬り→強化二連斬り→飛円斬り （赤エキス）◎＋Ⓐ→Ⓧ→Ⓧ→Ⓧ→Ⓐ
4	{強化連続斬り上げ→強化けさ斬り→強化なぎ払い}→{ }を繰り返し （赤エキス）Ⓧ→Ⓧ→Ⓐ
5	跳躍→強化ジャンプ突進斬り→舞踏跳躍→強化ジャンプ斬り （赤エキス）ZR＋Ⓑ→ジャンプ中Ⓐ→ヒット時自動派生→ジャンプ中Ⓧ

● 跳躍や鉄蟲糸跳躍で攻撃を飛び越えながら攻める

モンスターの広範囲攻撃は、跳躍や鉄蟲糸跳躍のジャンプでかわせるものが多い。特に鉄蟲糸跳躍は遠距離から素早く接近できるので便利。ジャンプでかわしたあとはコンボ5を狙おう。強化ジャンプ突進斬りまで決める余裕がないときは、空中回避で離れておくと安全だ。





⬆なぎ払ったり周囲に噴出したりする攻撃は、早めの跳躍でかわすことができる。空中にいれば当たらないので、派生の強化ジャンプ突進斬りを決めよう。

● 印弾効果を利用してエキスを回収する

印弾効果を付けると、操虫【エキス採取】をしたときに付着している部位を攻撃する。3色のエキス効果が切れる前にコンボで頭部に操虫【印当て】を当てておけば、エキス効果が切れたあとにスムーズに赤エキスを回収することが可能だ。



⬆操虫【印当て】はどこからでも派生可能。その後は強化連続斬り上げにつなげよう。

● 四連印斬と粉塵型の猟虫を組み合わせた立ち回り

入れ替え技2の四連印斬の利点は、操虫【的当て】などを使わずに印弾効果を付着できること。粉塵型の猟虫と相性が良く、コンボダメージを落とさずに猟虫の自動攻撃を狙える。基本はコンボ1～3の飛円斬りが変わるだけだが、大きな隙にはコンボ6も狙うのも手だ。

◆ オススメのコンボ

6	強化連続斬り上げ→四連印斬→強化突き→強化なぎ払い→四連印斬 （赤エキス）Ⓧ→Ⓐ→◎＋Ⓧ→Ⓐ→Ⓐ

ライトボウガン



覚えておきたいアクション

扇回跳躍

コマンド R＋Ⓐ



⬅翔蟲を放ち、大きくジャンプする。ジャンプ中は射撃などのアクションが可能。また、真下に起爆竜弾を撃つこともできる。

扇回移動

コマンド R＋Ⓐ



⬅前方に翔蟲を放ち、回り込むように左右へ移動する。回り込み中も射撃は可能だ。また、使用後は一定時間攻撃力が上昇する。

起爆竜弾

コマンド Ⓐ



⬅起爆型の爆弾を地面に設置する。爆弾は一定時間その場に残り、ハンターやモンスターの攻撃が当たると、最大で5回まで爆発する。

斬裂鉄杭弾零式

コマンド R＋Ⓧ後にZR



⬅翔蟲を前方に放って移動したあと、切断系統の近距離攻撃を行う。モンスターのダウン中などを狙い、尻尾を切断することも可能。

ライトボウガンの立ち回り

基本の立ち回り

高い機動力を生かし、モンスターの側面に回り込みながら射撃を行うのが基本。射撃する際は最もダメージが高くなる適正距離を保つように立ち回るのがポイントだ。特に移動射撃できる弾をメインに使うと、適正距離を保ちながら攻撃しやすくなる。弱点部位を狙いにくいときは脚などを狙ってダウンを狙うのも手だ。通常の立ち回りで多く使うのはコンボ1で、ステップとスライディングを織り交ぜるため、射撃後の回避もしやすい。コンボ2は、空中で近接攻撃を行うことでリロードしているが、弾に余裕があるなら発射（空中）を2回繰り出すといい。コンボ3は、モンスターがダウンしたときやシビレ罠にかかったときなど、頭部付近で狙えば大ダメージを与えることができる。



⬅起爆竜弾を使ったコンボ3は、ダウンしたモンスターの頭部付近で行えば、複数回の近接攻撃による気絶も狙える。

◆オススメの入れ替え技

【入替２】ステップ回避／【入替3】扇回跳躍

◆オススメのコンボ

1	（照準中）発射→ステップ→スライディング→発射 ZR→◎＋Ⓑ→◎＋Ⓑ→ZR
2	扇回跳躍→発射（空中）→近接攻撃（空中） R＋Ⓐ→ZR→Ⓧ
3	起爆竜弾×3→近接攻撃×5 Ⓐ×3→Ⓧ＋Ⓐ×5

●速射でモンスターの弱点属性を突く

ライトボウガンは、速射に対応した弾を連続で発射できる。特に属性弾の速射は強力なので、モンスターの弱点となる属性弾を撃てるものを用意しておきたい。なお、属性弾をはじめとした消費の多い弾は、調合素材をアイテムポーチに入れておき、ショートカット設定で狩猟中でも調合できるようにしておくといい。

●鉄蟲糸滑走は確実な状況で使用する

前方に移動したあとに切断系統の斬裂鉄杭弾零式を繰り出せる鉄蟲糸滑走は、尻尾の切断を狙うときに使っていきたい技。ただし、翔蟲ゲージが2つ必要になるので、使いどころの見極めが重要。シビレ罠でモンスターの動きを止めるなど、確実に狙える状況で繰り出していこう。



⬆高い位置にある尻尾が下がってきたときは、チャンスを逃さずに鉄蟲糸滑走を狙おう。

●扇回跳躍からの連携を使いこなす

扇回跳躍のジャンプ中は、発射（最大2発）、近接攻撃、起爆竜弾といった攻撃を繰り出せる。モンスターの真上から起爆竜弾を撃ち込むことができるので、狩猟開始時にまず全弾撃ち込んでおきたい。また、空中で近接攻撃を行うと、弾のリロードが自動で行われる。装填に時間のかかる弾をリロードしたいときに活用するといい。





⬆扇回跳躍のジャンプ中、モンスターの頭上で起爆竜弾を発射。地上に着地したあとは、撃ち込んだ起爆竜弾に狙いを定めて起爆させよう。

ヘビィボウガン

覚えておきたいアクション

溜め撃ち

コマンド ZR長押し後に離す



←ZRの長押しで3段階まで溜めることができ、段階に応じて攻撃力が上昇。鬼人弾、硬化弾、拡散弾は溜め撃ちに対応していない。

近接攻撃

コマンド Ⓧ+Ⓐ



←武器を振り下ろし、気絶値の高い近接攻撃を繰り出す。カスタムパーツのシールド装着時は、攻撃発生前にガード判定がある。

回復機関・狙撃竜弾

コマンド Ⓐで装填後にZR



←通常の機関・狙撃竜弾よりも攻撃力は低いが、弾を当てると体力が回復。なお、機関竜弾のほうが全弾当てたときの回復量は多い。

自在鉄蟲糸滑走

コマンド R+Ⓐ



←前方に翔蟲を放ち、◎を入力した方向に素早く滑走。滑走後はⓍ+Ⓐで近接攻撃かタックル、Ⓨで納刀することができる。



ヘヴィボウガンの立ち回り

基本の立ち回り

中〜遠距離からコンボ1で弱点部位を狙っていくのが基本。弾1発あたりの攻撃力は高いが機動力は低いので、前転回避やステップを駆使した移動で、相手の攻撃を避けながら適正距離を保って立ち回ろう。射撃の際は、溜め撃ちで火力を上げるといい。機動力を少しでも改善したい場合は、スキル「回避距離UP」を発動し、前転回避やステップでの移動距離を伸ばすのがオススメだ。なお、散弾や近接攻撃を使った近距離での立ち回りも、リスクはあるが火力が高い。近距離だと攻撃を食らう機会が増えるので、シールドを装着してガードができるようにして、被ダメージを減らせるようにしておこう。



↑抜刀時の機動力の低さは前転回避でカバー。翔蟲ゲージを1つ以上キープしておき、いざというときは自在鉄蟲糸滑走から納刀を行って間合いを調整しよう。

◆オススメの入れ替え技

【入替1】近接攻撃／【入替3】回復機関・狙撃竜弾

◆オススメのコンボ

1	(照準中)発射→ステップ ZR→◎+Ⓑ

●特殊な弾を発射する機関竜弾と狙撃竜弾

ヘビィボウガンは、機関竜弾と狙撃竜弾という2種類の特殊弾を撃つことができる。機関竜弾はモンスターに大きな隙ができたときに中距離から、狙撃竜弾はモンスターと十分距離が離れているときに狙っていこう。なお、どちらの弾も威力は高いが、装填と構えから発射までの時間が長い。モンスターに発見される前に装填しておき、狩猟が始まると同時に機関竜弾か狙撃竜弾を撃つのも有効だ。





↑機関竜弾は撃ち続けているとダメージが上昇していく。モンスターが疲れ状態などで動きが鈍くなったときを逃さず、最大ダメージを狙っていこう。

●シールドを装着してガードを固める

ボウガンカスタマイズでシールドを装着していると、構えているだけで正面からの攻撃をガードできる。モンスターへの反撃のタイミングがわからないうちは、モンスターの方向を向いて様子を見よう。なお、シールド装着時は近接攻撃にもガード判定が発生する。

●全方位からの攻撃に有効なカウンターショット

鉄蟲糸技のカウンターショットは、構え中にモンスターの攻撃を受けたあと、時間経過かZRで発射できる。通常の射撃と同じように狙いをつけてから、弱点部位にカウンターショットを叩き込もう。ただし、翔蟲ゲージを2つ消費するので、緊急時にのみ使うといい。



↑鉄蟲糸を周囲に張り巡らして構えをとるため、全方位からの攻撃を受けられる。

弓



覚えておきたいアクション

チャージステップ

コマンド ZL＋◎＋Ⓑ



⬅ステップ移動をしながら溜め段階を上げることができる。溜め射ちを行ったあとに繰り出せば、溜め段階を維持することが可能。

弓息法

コマンド R＋Ⓧ



⬅翔蟲を使った、左右後方への回避アクションで、着地後にスタミナが急速に回復する。なお、回避中は無敵ではないので注意。

剛力の弓かけ

コマンド R＋Ⓐ



⬅◎を入力した方向に素早く移動するとともに、攻撃力が一定時間上昇。効果時間はかなり長いので、効果が切れるごとに使いたい。

竜の一矢

コマンド Ⓧ＋Ⓐ



⬅長い溜め動作から、低姿勢で強力な一撃を放つ技。矢は貫通するので、頭部から尻尾まで突き抜けていくような位置で攻撃しよう。

弓の立ち回り

基本の立ち回り

モンスターの攻撃をかわしながら、適正距離から溜め射ち（射撃）を当てていくのが基本。コンボ1のチャージステップ中に照準を調整して弱点部位を狙い撃とう。スタミナの消費を抑えたいときはコンボ2に切り替えるといい。また、翔蟲ゲージに余裕があるときは、あらかじめ剛力の弓かけを使っておくと火力を上げられる。溜め射ちやチャージステップで消費したスタミナは、モンスターの側面に回り込むように移動するか、コンボの締めで鉄蟲糸技の弓息法を使って回復しよう。モンスターが大きな隙を見せたときは、大ダメージを与えられるコンボ3を決めたい。竜の一矢が最も攻撃力は高いがそのぶん硬直時間も長いので、隙の大きさや立ち位置によってコンボのどの部分を省くか判断しよう。なお、弓はスタミナの消費が激しいので、スキル「体術」や「スタミナ急速回復」を発動させておくと立ち回りやすくなる。



⬅チャージステップは前後左右に繰り出せる。適正距離の維持や、狙う部位に合わせて移動方向を決めよう。なお、チャージステップの出始めは、ほかの回避アクションと同様に無敵時間がある。

◆オススメの入れ替え技

【入替2】チャージステップ／【入替3】弓息法

◆オススメのコンボ

1	チャージステップ→射撃→チャージステップ→溜め射ち ZL＋◎＋Ⓑ→ZR→ZL＋◎＋Ⓑ→ZR
2	射撃→射撃→溜め射ち ZR→ZR→ZR
3	チャージステップ→射撃→剛射→剛連射→竜の一矢 ZL＋◎＋Ⓑ→ZR→Ⓐ→Ⓐ→Ⓧ＋Ⓐ

● 状態異常の効果を持つビンを使ってチャンスを作る

麻痺や睡眠といった状態異常の効果を持つビンは、モンスターの足を止めることができるので役に立つ。モンスターが麻痺状態のときは正面からコンボ3を狙い、睡眠状態のときは大タル爆弾をセットして、竜の一矢による起爆で大ダメージを与えよう。

● 支援効果のある曲射はタイプと使用タイミングが重要

曲射は、耐衝型以外は効果時間が短いので、狩猟中に支援効果を維持し続けるのは難しい。回復型は体力が減っているとき、会心型はダウン中などのモンスターに攻撃を仕掛ける前、耐衝型は接近して立ち回るときなど、状況に応じて曲射を使うタイミングをうまく見極めよう。



⬆着弾範囲を近くにして発射すれば、自身にも支援効果を得ることができる。

● 身躱し矢斬りで近接武器のように立ち回る

入れ替え技2の身躱し矢斬りは、溜め段階を維持しつつ繰り出すことが可能。回避手段としてはチャージステップと同じだが、モンスターの攻撃を直前で回避すれば溜め段階が上昇。単発の射撃から繰り出すことで、すぐに最大段階の溜め射ちを放てるのがポイントだ。近接武器のように立ち回ることが可能なので、身躱し矢斬りを選択する場合は、接撃ビンを装着して近距離での火力を高めておこう。





⬆モンスターの攻撃を身躱し矢斬りで回避したあと、溜め射ちから剛射につなぐ。スタミナが少なくなってきたら、弓息法でいったん距離を取って回復しよう。



モンスターの狩猟

**モンスターを狩猟するための準備や基本的な立ち回り方を伝授。
さらに大型モンスターごとに特徴や基本データ、狩猟のポイントを解説する。**

狩猟の準備

クエストに出発する前にカムラの里でやっておくべきことは、クエストに持ち込む回復アイテムなどをアイテムポーチに入れて、食事場でうさ団子を食べ、オトモボードで連れていくオトモを選ぶこと。少なくともオトモは、フィールドを素早く移動できるようにオトモガルクを1匹は連れていきたい。手ごわいモンスターを狩猟する場合は、加工屋で有効な武具をそろえよう。なお、クエストに出発したあともキャンプで、アイテムBOX、オトモボード、食事が利用できる。準備を忘れた場合は、キャンプに寄ってから狩猟に向かおう。



⬅狩猟時にアイテムなどを素早く使えるようにするため、ショートカットやアクションスライダーの設定をしておこう。

◆ クエストの出発前に行う基本準備

- 体力やスタミナを回復するアイテム、状態異常を解除するアイテム、狩猟目的のモンスターに有効なアイテムをアイテムポーチに入れておく
- 食事場でうさ団子を注文して食事効果を得る
- 移動を素早く行うためにオトモガルクを1匹は連れていく
- 武器はモンスターに対して有効な属性が付加されたもの、防具は防御力が高く、武器種ごとに有用なスキルが発動するものを用意する



➡フィールドでの移動は、オトモガルクに搭乗するのが基本。スピードがありスタミナが減らないので、探索がはかどる。

◆ 大型モンスターの簡易データ

モンスター名	切	打	弾	火	水	雷	氷	龍	咆哮	風圧	振動	状態異常／属性やられ	毒	気絶	麻痺	睡眠	爆破	減気	落とし穴	シビレ罠	罠肉	閃光玉	音爆弾	こやし玉
アオアシラ	☆	☆	○	◎	×	○	○	―	―	―	―	―	★★★	★★	★★★	★★★	★★	★★★	○	○	○	○	○	○
アケノシルム	◎	◎	×	―	○	○	△	―	小	小	―	火属性やられ	★	★	★	★	★★	★	○	○	×	○	×	○
アンジャナフ	◎	◎	○	―	○	△	○	×	大	小	―	火属性やられ	★	★	★	★	⯪	★	○	○	○	○	×	○
イソネミクニ	◎	◎	×	△	―	◎	―	―	大	―	―	閃光、睡眠、爆破、水属性やられ	★	★	★	⯪	★★	★	○	○	×	○	△	○
ウルクスス	○	○	×	○	―	△	―	―	―	―	小	氷属性やられ	★★★	★★	★★★	★	★★★	★	○	○	×	○	○	○
オサイズチ	☆	☆	☆	△	○	◎	△	×	―	―	―	―	★★★	★★	★★★	★★★	★★	★★★	○	○	○	○	○	○
オロミドロ	◎	○	△	○	―	△	○	△	大	―	―	水属性やられ	★	★	★	★	⯪	★	○	○	×	○	×	○
クルルヤック	◎	◎	△	○	◎	○	○	○	―	―	―	―	★	★★	★	★	★★	★	○	○	×	○	○	○
ゴシャハギ	○	○	×	◎	―	△	―	―	小	―	―	氷属性やられ	★	★	★	★	★★	⯪	○	○	×	○	×	○
ジンオウガ	△	△	×	△	△	―	○	×	小	大	―	雷属性やられ	★	★	⯪	★	★★	★	○	△	×	○	×	○
タマミツネ	△	△	×	△	―	○	△	○	小	―	―	泡、水属性やられ	★	★	★	★	★★	★	○	○	×	○	×	○
ディアブロス	△	○	×	―	○	△	◎	○	大	―	―	―	★	⯪	★★★	★	★★	★	○	○	×	○	△	○
ティガレックス	○	△	×	×	△	○	×	△	大	―	―	火、水、氷属性やられ	★	★	★	★	★★	★	○	○	○	○	×	○
ドスバギィ	☆	☆	☆	◎	◎	◎	―	―	―	―	―	睡眠	★	★	★★★	⯪	★★★	★★★	○	○	○	○	○	○
ドスフロギィ	☆	☆	☆	―	◎	×	◎	―	―	―	―	毒	⯪	★	★★★	★★★	★★	★	○	○	○	○	○	○
トビカガチ	◎	◎	△	△	◎	―	△	△	小	―	―	雷属性やられ	★★★	★	★	★	★★	★	○	○	×	○	×	○
ナルガクルガ	○	○	△	○	○	◎	△	△	小	―	―	―	★	★	★	★	★★	★	△	○	△	○	△	○
バサルモス	×	×	×	△	○	△	△	○	大	―	―	毒、睡眠、火属性やられ	★	★	★	★★★	★★	★	○	○	×	○	×	○
ビシュテンゴ	○	△	△	△	―	×	○	―	小	小	―	閃光、麻痺、毒	⯪	★	★	★	★★	★	○	○	×	○	×	○
ブケブケ	☆	☆	◎	△	―	◎	○	△	小	小	―	毒	⯪	★	★★★	★★★	★★	★	○	○	×	○	×	○
フルフル	○	×	○	◎	×	―	×	×	大	小	―	麻痺、雷属性やられ	★★★	★	⯪	★	★★	⯪	○	○	×	×	×	○
ベリオロス	△	△	×	○	×	△	―	△	小	小	―	氷属性やられ	★	★	★	★	★★	★	○	○	△	○	×	○
ボルボロス	△	○	△	◎	―	―	○	△	小	―	小	水属性やられ	★★★	⯪	★★★	★	★★★	★	○	○	×	○	×	○
マガイマガド	◎	◎	×	―	○	○	×	―	小	―	―	鬼火やられ	★	★	★	★	⯪	★	○	○	×	○	×	○
ヨツミワドウ	○	○	△	△	―	○	△	×	小	―	大	水属性やられ	★	★	★★★	★	★★	★	○	○	×	○	×	○
ラングロトラ	◎	○	×	―	○	△	△	―	―	―	小	麻痺、一部アイテム使用不可	★	★★	★	★	★★	★	○	○	×	○	×	○
リオレイア	○	○	△	―	△	△	△	◎	小	小	―	毒、火属性やられ	⯪	★	★	★	⯪	★	○	○	△	○	×	○
リオレウス	○	○	×	―	△	△	△	◎	小	小	―	毒、火属性やられ	⯪	★	★	★	⯪	★	○	○	△	○	×	○
ロアルドロス	○	○	△	◎	―	△	△	×	―	―	―	水属性やられ	★	★	★	★	★★	★	○	○	×	○	×	○

データの見方

切・打・弾：切断系統、打撃系統、弾系統の効果。「×<△<○<◎<☆」の順に効きやすい。
火・水・雷・氷・龍：各属性の効果。「×<△<○<◎」の順に効きやすく、「―」は無効。
状態異常／属性やられ：モンスターが使用する状態異常と属性やられ。
毒・気絶・麻痺・睡眠・爆破・減気：状態異常の有効度。「★」の数が多いほど効きやすい。
落とし穴・シビレ罠・罠肉・閃光玉・音爆弾・こやし玉：アイテムの有効度。「○」は有効、「△」は条件付きで有効、「×」は無効。

大型モンスターの狩猟

大型モンスターの狩猟では、相手の正面に立たずに時計回りか反時計回りで移動し、側面や背後に回り込むのが基本。モンスターの攻撃をかわしたら、その隙を突いて反撃していこう。攻撃を仕掛ける際は欲張らず、まずは一撃当てたら回避といったように、ヒット＆アウェイでモンスターの動きに慣れるといい。相手の動きがわかってきたら、肉質が柔らかくダメージを与えやすい部位を狙ってみよう。

◆ 狩猟の心得

- モンスターの正面には立たず、左右どちらかに回り込むように移動しつつ相手の隙をうかがうように立ち回る
- 攻撃や回復はモンスターに隙ができたタイミングで行う
- 攻撃する際は肉質の柔らかい部位を狙うようにする
- 危険な攻撃は予備動作が見えた段階で回避かガードに専念する



⬆大型モンスターが危険な攻撃を繰り出す際は、ハンターが警告のメッセージを発する。これが聞こえたら納刀して、緊急回避か疾翔けを出せるようにしておくこと。

持続強化生物を集めてステータスを強化

フィールドの各所にいる持続強化生物のヒトダマドリを集めると、そのクエスト中のみステータスがアップする。紅は攻撃力、橙は防御力、緑は体力、黄はスタミナが上がるので、大型モンスターのいる場所に向かう前に、詳細マップで持続強化生物の場所を確認し、少し寄り道する感覚でハンターを強化しておこう。

ファストトラベルや大翔蟲でショートカット

サブキャンプを開放していれば、詳細マップからファストトラベルでキャンプ間を移動できる。クエストが始まったら、狩猟対象の近くのキャンプへ移動しよう。また、勾玉草に大翔蟲を設置すれば、特定の方向に飛ぶことが可能だ。サブキャンプは依頼サイドクエスト、大翔蟲はストーリー進行や依頼サイドクエストで開放されていく。

大型モンスターが合流したら様子を見る

同じエリアに大型モンスターが2頭以上集まったときは、少し様子を見よう。モンスターによっては縄張り争いが発生して、それぞれダメージを受ける。さらに縄張り争いに敗れたモンスターは操竜待機状態になるので、すぐに操竜が可能。2頭が縄張り争いをしないときは、どちらか1頭にこやし玉をぶつけて別エリアに移動させよう。



⬅操竜したモンスターによっては、相手を属性やられにできる。さらに攻撃を当ててひるませれば、落とし物も落とす。

モンスター攻略ページの見方



❶種別／名称／ページ

モンスターの名称と素材の名称になる呼び名

左上のタグはモンスターの種別、右側のデータアイコンはモンスターデータが掲載されているページを示す

❷モンスターの特徴

そのモンスター固有の特徴を主に解説。怒り時や疲れ時の変化もまとめている

❸基本データ

モンスターに関する簡易データ。「×<△<○<◎」の順に有効で、「ー」は無効を示す。
詳細なデータはP.120からのモンスターデータを参照

有効部位…攻撃系統ごとの有効な部位。そのモンスターの部位のなかで最もダメージが通りやすい部位を記載

部位破壊…部位破壊ができる部位

属性…モンスターの通常状態を基準にしたときの属性ダメージの通りやすさ

状態異常…モンスターの通常状態を基準にしたときの状態異常の有効度。「★」の数が多いほど効きやすいことを示す。なお、モンスターごとに初期耐性値、耐性値の上昇量、蓄積値の自然減少量は異なる

アイテム効果…モンスターのアイテムに対する効果の有無。「落とし穴」「シビレ罠」「閃光玉」「音爆弾」は、常時有効な場合は「○」、特殊な条件が必要な場合は「△」で記載。条件が複雑なものは注釈で解説をしている。「罠肉」はハンターと戦闘状態でも食べる場合は「○」、そのほか特殊な条件が必要な場合は「△」で記載

モンスターの攻撃…モンスターが使用する攻撃や行動に付加されている「咆哮」「風圧」「振動」「属性やられ」「状態異常」の効果

❹主な攻撃データ

モンスターが使用する主な攻撃の名称と動作の解説

❺狩猟のポイント

モンスターを狩猟する際の基本的な立ち回りや狩猟テクニック、要注意アクションへの対処方法などを解説

牙獣種



青熊獣

データ P.121

アオアシラ

アオアシラの特徴

拘束攻撃でハチミツを盗む

アオアシラは拘束攻撃後に、突進などで追撃を行う。ハンターがハチミツを持っていた場合は、それを盗んで食べ始める。



↑ハチミツを食べている間、アオアシラはほぼ動かない。絶好の攻撃＆回復チャンスになる。

怒り時はタックルをすぐ繰り出す

通常時や疲れ状態のとき、突進後にのみ繰り出すタックル。怒り状態になると、その場からすぐ繰り出すようになる。



↑タックルは予備動作が小さい。アオアシラが怒り状態のときは側面をキープして立ち回ること。

基本データ

有効部位	
切断	頭部、上半身、腹部・後脚、尻
打撃	頭部、上半身、腹部・後脚、尻
弾	頭部、上半身

部位破壊
前脚

属性				
火	水	雷	氷	龍
◎	×	○	○	—

状態異常				
毒	気絶	麻痺	睡眠	爆破
★★★	★★	★★★	★★★	★★
滅気	火やられ	水やられ	雷やられ	氷やられ
★★★	★★	★	★	★

アイテム効果		
落とし穴	シビレ罠	罠肉
○	○	○
閃光玉	音爆弾	こやし玉
○	○	○

モンスターの攻撃		
咆哮	風圧	振動
—	—	—
属性やられ	状態異常	
—	—	

主な攻撃データ

攻撃名	解説
連続引っかき	左右交互に前脚を振りながら前進。最大4回まで連続で繰り出す
回転ひっかき	その場で向きを変えつつ側面を攻撃する
ベアハッグ	両前脚を交差するようにして、前方を攻撃
タックル	側面を向きつつ繰り出すタックル。主に突進後に使用
突進	前かがみで突進。振り向きつつ複数回繰り出すことも
ヒップアタック	尻を振りつつ後ろを見たあと、後方にヒップアタックを繰り出す
拘束攻撃	よつんばいになってうなったあと前方に飛びかかる。攻撃を食らったハンターがハチミツを所持していると、その後の行動が変化

狩猟のポイント

反時計回りに動いて下半身を狙う

剣士の場合は、狙いやすく肉質の柔らかい後脚や尻を狙う。連続引っかきの1発目を避けやすいように、反時計回りに動きながら相手の側面で立ち回るといい。その際、背後まで回り込むとヒップアタックを食らいやすいので注意すること。ガンナーの場合は、少し距離を取って正面から弱点部位の上半身を攻撃しよう。アオアシラの突進は遅いので、動きを見てから左右に回避すれば対処できる。



←アオアシラは側面への攻撃手段が少ない。ハンターが側面に回り込むと、そちらに向き直ってから行動することが多いので、その間に腹部・後脚、尻を攻撃しよう。

音爆弾で3回まで攻撃が止まる

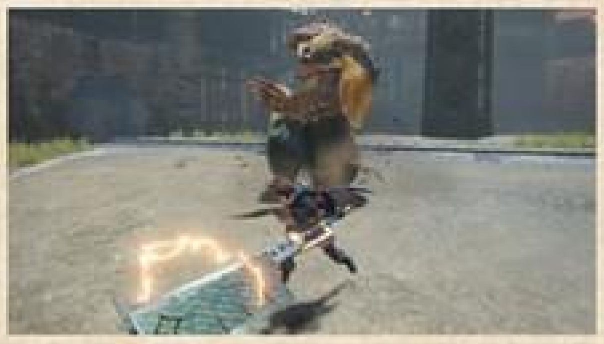
アオアシラに音爆弾や狩猟笛の高周衝撃波の旋律を使うと、一瞬ひるませて動きを止めることができる。攻撃や回復のチャンスを作りたいときに活用しよう。ただし、効果があるのは3回までとなる。



←狩猟笛の高周衝撃波は、コマンドを入力してから効果が出るまでの時間が短い。ボタンを1回押せば旋律が奏でられるように、音色をストックして立ち回ろう。

連続引っかきは動きを止めてから反撃

最大4回まで繰り出す連続引っかきは、何回攻撃を繰り出すかを予備動作で判断することはできない。途中で近づくと攻撃を食らうので、アオアシラが攻撃を終えるのを確認してから反撃を仕掛けよう。



←連続引っかきは、1回ごとに狙ったハンターやオトモのほうに少しずつ向き直って繰り出す。接近していると側面にも攻撃が届くので、相手が止まるまで少し距離を取っておくこと。

拘束攻撃はハチミツか翔蟲受け身で対処する

アオアシラの拘束攻撃を受けたハンターは、長時間動けなくなる。相手がよつんばいになってうなり声をあげたら、すぐに側面へと回避しよう。ハチミツを持っていれば攻撃を食らっても拘束状態にならずに済むので、アイテムポーチにハチミツを入れておくのがオススメだ。なお、ハチミツの有無にかかわらず拘束攻撃を食らったあとは、すぐに翔蟲受け身を使って体勢を立て直し、反撃か回復を行おう。





↑拘束攻撃に対して翔蟲受け身を取れるのは、投げ飛ばされたハンターが地面に接地するまで。翔蟲受け身が間に合わないと、起き上がりに追撃を食らうことも。

武器の扱い
モンスターの狩猟
アオアシラ
アケノシルム
アンジャナフ
イソネミクニ
ウルクスス
オサイズチ
オロミドロ
クルルヤック
ゴシャハギ
ジンオウガ
タマミツネ
ディアブロス
ティガレックス
ドスバギィ
ドスフロギィ
トビカガチ
ナルガクルガ
バサルモス
ビシュテンゴ
プケプケ
フルフル
ベリオロス
ボルボロス
マガイマガド
ヨツミワドウ
ラングロトラ
リオレイア
リオレウス
ロアルドロス

鳥竜種



傘鳥

アケノシルム

データ P.122

アケノシルムの特徴

吐き出す火の玉は地面に燃え残る

アケノシルムが口から吐く火の玉は、地面に着弾したあともしばらく燃え残るため、安全に移動できる範囲が狭められてしまう。



↑火の玉に当たった場合も地面の燃え残りに触れた場合も、ハンターは火属性やられになってしまう。

怒りと疲れ状態で傘突進が変化

アケノシルムは頭部の傘の開き具合で通常時、怒り時、疲れ時を判断できる。また、各状態で異なる傘突進を繰り出すのも特徴だ。



↑頭部の傘が開いているときが怒り状態。疲れ状態のときは傘が通常時よりもしぼむ。

◆基本データ

有効部位	
切断	頭部、傘、翼
打撃	頭部、傘、翼
弾	頭部

部位破壊
クチバシ、トサカ、翼、尻尾

属性				
火	水	雷	氷	龍
—	○	○	△	—

状態異常				
毒	気絶	麻痺	睡眠	爆破
★	★	★	★	★★
減気	火やられ	水やられ	雷やられ	氷やられ
★	★	★★	★	★

アイテム効果		
落とし穴	シビレ罠	罠肉
○	○	×
閃光玉	音爆弾	こやし玉
○	×	○

モンスターの攻撃		
咆哮	風圧	振動
小	小	—
属性やられ	状態異常	
火	—	

◆主な攻撃データ

攻撃名	解説
翼回転攻撃	その場で回転して周囲を攻撃する
傘突進【全開】	フラフラ蛇行しながら繰り出す突進
傘突進【半開】	まっすぐ走る突進
傘突進【閉束】	威力と速度に優れる突進

攻撃名	解説
火の玉ブレス	前方に火球を吐き出す
3連続火の玉ブレス	正面、右斜め、左斜めの順に火球を吐き出す
けんけん蹴り上げ	大きくジャンプして、ハンターの近くに背を向けて着地。その後、縦に回転するようにして蹴り上げる

狩猟のポイント

反時計回りで移動しながら脚と頭部を狙う

傘頭突きや空中傘振り下ろしなど、軽くジャンプしてからの攻撃が多い。これらの攻撃は、側面か背後に回り込みながらかわしていこう。3連続火の玉ブレスが向かって正面、左斜め、右斜めの順に繰り出されるので、2発目を安全に回避できる反時計回りに動くといい。攻撃時は脚を狙いやすいが、弱点の頭部が下がったときはそちらを狙おう。



←ジャンプしてからの攻撃を複数回連続で仕掛けてくることもある。最後の一発に傘頭突きを繰り出すので、これをかわすまでは足を止めず、反撃の機会を待とう。

火属性やられはウチケシの実か前転回避で解除

火の玉ブレスや着弾地点に残った炎に当たって火属性やられになってしまった場合、すぐにウチケシの実で解除して被ダメージを抑えよう。ウチケシの実がない場合は前転回避を連続して繰り出し、素早く火属性やられを解除。近くに水場があれば前転回避1回で解除できるので、水場のあるエリアにアケノシルムを誘い込もう。



←火の玉ブレスで残った炎の近くで立ち回るのは危険。アケノシルムに注意を取られて炎に当たりやすい。炎のないところに移動して、そこにアケノシルムが近づいてくるのを待とう。

傘突進【全開】は大きく横に移動してかわす

速度や軌道の異なる3種類の突進を持つアケノシルム。傘の開き方でどの傘突進かは判別可能で、フラフラ蛇行する傘突進【全開】、まっすぐ走る傘突進【半開】、突進速度と威力に優れた傘突進【閉束】の順に、予備動作中の傘の開き具合が小さくなる。なかでも傘突進【全開】は、横方向への攻撃範囲が広いので、ほかの大型モンスターの突進よりも側転回避1回ぶんぐらいの距離を取ってかわそう。



←各種傘突進のあとは反撃のチャンス。傘突進【閉束】以外は突進速度が遅いので、横にかわしたら相手の後ろを追いかけて、突進が終わったタイミングで背後から尻尾や脚を攻撃しよう。

不意の接近はけんけん蹴り上げの合図

アケノシルムが斜め前から横に大きくジャンプして、ハンターの目の前に背を向けて着地したときは、けんけん蹴り上げを繰り出してくる。不意に近づかれたら、すぐ左右どちらかに回避を行うこと。



↑けんけん蹴り上げは、予備動作中にハンターのいる位置を捕捉する。相手がジャンプ後に背を向けたら、すぐに回避を行うとかわしやすい。



轟顎竜

アンジャナフ

データ P.123

アンジャナフの特徴

突進とかみつきで獲物を狙う

相手に対して執拗に襲いかかってくる獰猛なモンスター。遠距離からは突進、近距離ではかみつきを主に使用する。



↑かみつき時は、首だけ振り向くことで体勢を変えずに前方の広い範囲を攻撃してくる。

怒ると炎熱蓄積状態になる

アンジャナフは怒ると同時に、口元の火が見える炎熱蓄積状態になる。この状態のときのみ、下の表の2種類のブレスを繰り出す。



↑怒り状態になると、頭部の上に鼻が大きくふくらんで露出。この鼻は、アンジャナフにとって弱点部位だ。

◆基本データ

有効部位	
切断	頭部、鼻、翼、尻尾
打撃	頭部、鼻、翼、尻尾
弾	頭部、鼻、胴、翼、尻尾

部位破壊
頭部、脚、尻尾

属性				
火	水	雷	氷	龍
—	○	△	○	×

状態異常				
毒	気絶	麻痺	睡眠	爆破
★	★	★	★	[illegible]
減気	火やられ	水やられ	雷やられ	氷やられ
★	★	★★	★	★

アイテム効果		
落とし穴	シビレ罠	罠肉
○	○	○
閃光玉	音爆弾	こやし玉
○	×	○

モンスターの攻撃		
咆哮	風圧	振動
大	小	—

属性やられ	状態異常
火	—

◆主な攻撃データ

攻撃名	解説
弱かみつき	首だけハンターのほうに向けてかみつく
飛びかかり攻撃	中距離からジャンプしてハンターに飛びかかる
尻尾なぎ払い	尻尾を左右に振って攻撃。風圧も発生
尻尾叩きつけ	尻尾を後方に叩きつける。風圧も発生

攻撃名	解説
強顎突進	2回連続で繰り出す突進。2回目でわずかに方向を変える
岩飛ばし	頭部で地面をえぐり、放物線を描く岩を飛ばす
炎熱放射ブレス	前方に火属性のブレスを長時間放つ
炎熱噴射【鼻】	首を振りながら扇状にブレスを吐く

狩猟のポイント

側面か背後に回り込んで一撃ずつ確実に攻撃

突進やかみつきなど、正面への攻撃が多い。近距離では弱かみつきを回避したあとに頭部や首を狙い、遠距離では強顎突進を左右に避けたあとに背後から尻尾や脚を攻撃しよう。ただし、アンジャナフは攻撃後の隙が少ないので、欲張って攻撃しすぎると手痛い反撃を受ける。



←アンジャナフは、左右のどちらにも届く攻撃手段を持つ。側面に回り込む際は、どちらの方向でも変わりない。

尻尾を切断できると後方がやや安全に

切断系統の攻撃で一定のダメージを与えると尻尾を切断可能。切断後は尻尾なぎ払いや尻尾叩きつけなど、後方への攻撃のリーチが短くなるので、背後から近づきやすくなる。大剣やランスなどのリーチの長い切断系統の武器種は、切断できるまで尻尾から狙うといい。



←片手剣や双剣など、高い位置を攻撃しにくい武器で尻尾を狙う場合はダウン時に攻撃するほか、疾翔け（上方）からの攻撃や鉄蟲糸技を活用するのがオススメだ。

強顎突進は2回目の向き直りに注意

2回連続で突進する強顎突進は攻撃力が高い。2回目の突進に移る際にある程度ハンターのほうに向き直るので、1回目の突進を避けたあとも足を止めず、左右へ移動し続けて2回目の突進をかわそう。

火属性やられはウチケシの実で解除

アンジャナフの2種類のブレスは、どちらも当たると火属性やられになってしまう。火属性やられを素早く解除できるように、ウチケシの実を用意しておくこと。ウチケシの実がない場合は、複数回の回避行動、もしくは水辺での回避行動1回で火属性やられを解除できる。

泥玉コロガシで炎熱蓄積状態を解除

怒り状態と同時に移行する炎熱蓄積状態は、アンジャナフの頭部にある程度のダメージを与えると解除することが可能。さらにアンジャナフが大きくのけぞってダウンするので、攻撃チャンスにもなる。また、炎熱蓄積状態中のアンジャナフの頭部に泥玉コロガシを当てると、1発で炎熱蓄積状態が解除（2回目以降は複数回当てる必要あり）。アンジャナフが出現するフィールドには、必ず泥玉コロガシが生息しているので、事前に手に入れてから狩猟を開始しよう。



↑炎熱蓄積状態を解除するとアンジャナフはダウンし、ブレスを使用しなくなる。ただし、怒り状態は継続しており攻撃力は高いままなので、慎重に立ち回ること。

海竜種



人魚竜
イソネミクニ

データ P.124

イソネミクニの特徴

● 多彩な状態異常攻撃を繰り出す

状態異常攻撃が豊富なイソネミクニ。ブレスで睡眠状態を引き起こし、貝を使った攻撃ではめまいや爆破やられを引き起こす。

● 3種類の状態で行動が変化

イソネミクニは尻尾立ちと海竜状態、さらに水辺では背泳ぎ状態と、3種類の状態を切り替えながら行動する。それぞれの状態で繰り出す攻撃が変化するのも特徴だ。

◆ 状態とその行動の変化

名称	解説
尻尾立ち	上体を持ち上げた姿勢。主に頭部や前脚で攻撃
海竜	前脚を着いた姿勢。突進や前脚での攻撃を行う
背泳ぎ	背泳ぎのような姿勢。主に貝を使った攻撃を行う

● 怒り状態で一部の攻撃が変化

怒り状態になると、なぎ払うように睡眠粉吹きつけを使用してくる。また、貝を使ったアクションも一部強力なものに変化する。



⬆泳ぎながら睡眠粉をまきつつ別の攻撃に連携する行動は、怒り状態のときにのみ繰り出すもの。

◆ 基本データ

※1:広範囲睡眠粉噴出攻撃、貝割り【閃光】、貝割り【爆発】の予備動作中のみ

有効部位				
切断	頭部、首、前脚、尻尾			
打撃	頭部、首、前脚、尻尾			
弾	頭部、首			
部位破壊				
髪ヒレ、腕、尻尾				
属性				
火	水	雷	氷	龍
△	—	◎	—	—
状態異常				
毒	気絶	麻痺	睡眠	爆破
★	★	★	[illegible]	★★
滅気	火やられ	水やられ	雷やられ	氷やられ
★	★	★	★★	★

アイテム効果		
落とし穴	シビレ罠	罠肉
○	○	×
閃光玉	音爆弾	こやし玉
○	△ ※1	○
モンスターの攻撃		
咆哮	風圧	振動
大	—	—
属性やられ	状態異常	
水	閃光、睡眠、爆破	

◆ 主な攻撃データ

攻撃名	解説
髪ヒレなぎ払い	頭部を振るようにして、前方を攻撃。尻尾立ち状態で使用
睡眠粉吹きつけ	前方に睡眠効果のあるブレスを吐く。尻尾立ち状態で使用
貝割り【閃光】	めまい効果のある光を前方に放つ。背泳ぎ状態で使用
貝割り【爆発】	爆破やられを起こす爆発。泳ぎ姿勢で使用
棘飛ばし	前方に棘を飛ばす。尻尾立ち状態で使用
囲い込みからの貝割り【爆発】	ハンターの周囲を囲うように複数の睡眠粉を設置後、睡眠粉の内側で貝を爆発させる。背泳ぎ状態かつ怒り時に使用
広範囲睡眠粉噴出攻撃	周囲に睡眠効果のある粉をまく。尻尾立ち状態で使用

狩猟のポイント

● 尻尾立ち状態のときは頭部を狙っていく

イソネミクニの一部の攻撃は、髪ヒレを破壊すると弱体化できるので、最優先で頭部を狙おう。尻尾立ち状態のときは、ほかの姿勢よりも頭部が下がってくることが多いので、頭部を攻撃するチャンスだ。



⬅攻撃後に頭部が低い位置に下りてくる髪ヒレなぎ払い後が、頭部を攻撃する大チャンス。また、睡眠粉吹きつけ中も横から頭部を攻撃できる。睡眠粉に触れないよう首の横から頭部を狙おう。

● 陸地に誘い出して背泳ぎ状態にさせない

背泳ぎ状態のときはめまいや爆破やられを引き起こす危険な攻撃が多い。背泳ぎ状態になるのは水辺にいるときだけなので、エリア内に陸地があるなら、そこに誘い出して狩猟しよう。



⬅背泳ぎ状態のときは、ほかの状態より危険な攻撃を繰り出すことが多く、移動が素早いので追いかけにくい。こやし玉で陸地のあるエリアに移動させよう。

● 睡眠対策として元気ドリンコは必須アイテム

イソネミクニはハンターを睡眠状態にする攻撃も繰り出す。さらに、睡眠状態になったハンターに対し、攻撃力の高いジャンプ錐もみ攻撃で追撃する。その前に元気ドリンコを使って追撃をかわそう。

● 睡眠粉に囲まれたらその外側へ

イソネミクニがハンターの周りに睡眠粉を設置したら、囲い込みからの貝割り【爆発】の合図。睡眠粉の円の内側にいると回避困難なので、睡眠粉に囲まれたらすぐ円の外側に出よう。



⬅睡眠粉の内側すべてが、囲い込みからの貝割り【爆発】の攻撃範囲。髪ヒレを破壊していると、周囲にまかれる睡眠粉の数が半減するため、外側に逃げやすくなる。

● 広範囲睡眠粉噴出攻撃は音爆弾で止める

広範囲睡眠粉噴出攻撃は、予備動作が非常に長い代わりに広範囲に睡眠粉をまくので回避しにくい。予備動作中にひるませるか、音爆弾を当てて広範囲睡眠粉噴出攻撃を阻止しよう。なお、高周衝撃波の旋律を持つ狩猟笛を使っている場合は、音爆弾に頼らずともこの旋律で広範囲睡眠粉噴出攻撃を手軽に防ぐことができる。



⬅頭部を高く上げ、歌のような音を発するのが、広範囲睡眠粉噴出攻撃の予備動作。相手との距離で対処方法を決めよう。

牙獣種



白兎獣

ウルクスス

データ P.125

◆ 基本データ

有効部位	
切断	頭部、上半身、尻
打撃	頭部、上半身、尻
弾	頭部、上半身

部位破壊
頭部

属性				
火	水	雷	氷	龍
○	―	△	―	―

状態異常				
毒	気絶	麻痺	睡眠	爆破
★★★	★★	★★★	★	★★★
減気	火やられ	水やられ	雷やられ	氷やられ
★	★★	★	★	★

アイテム効果		
落とし穴	シビレ罠	罠肉
○	○	×
閃光玉	音爆弾	こやし玉
○	○	○

モンスターの攻撃		
咆哮	風圧	振動
―	―	小

属性やられ	状態異常
氷	―

ウルクススの特徴

距離を取ってからの攻撃が得意

ウルクススはハンターが近くにいると、距離を取ることが多い。ハンターから離れたあとは、雪玉や突進で攻撃を仕掛けてくる。



↑後方へ歩いて移動したり、弧を描くように地面を滑ったりして、ハンターから距離を取ろうとする。

雪玉の着弾点に雪溜が発生

ウルクススが投げる雪玉が地面に着弾すると、一定時間雪溜が発生。雪溜の上では、ハンターの移動速度が減少する。



↑地面に発生する雪溜は白いため、地面の色によって視認のしやすさが大きく変化する。

◆ 主な攻撃データ

攻撃名	解説
突進滑り	地面を滑走する突進攻撃。最大3回まで連続で繰り出す
連続引っかき	左右の前脚で攻撃。最大4回まで連続で繰り出す
ジャンピングプレス	飛び上がって尻から落下。このアクションのあと、ハンターのほうに向き直りつつ、前転で攻撃する
スピンアタック	円を描くように地面をすべり、側面からハンターに攻撃
連続雪玉正面投げ	雪玉を連続して2つ投げる。着弾点に雪溜が発生
雪玉上方投げ	雪玉を1つ投げ上げる。着弾点に雪溜が発生
雪玉転がし	徐々に大きくなる雪玉を転がす

狩猟のポイント

密着するように立ち回るのが安全

離れた状態からの攻撃手段が豊富なウルクススは、距離を詰めて立ち回るのが基本。相手の側面に張り付くように動き、攻撃後の隙をついて肉質の柔らかい尻や頭部を狙っていこう。ガンナーで狩猟する場合は、近距離で効果的な散弾や拡散矢で上半身を攻撃するといい。



←近距離にいれば危険な攻撃が繰り出されることは少ない。反時計回りに移動しながら立ち回ると連続引っかきの1発目を回避しやすく、より攻撃を食らわずに済む。

ウルクススが離れたら一度相手の攻撃を待つ

ハンターとウルクススの距離が離れると、突進滑りや雪玉を使った攻撃を繰り出すことが多くなる。すぐに相手を追って攻撃すると反撃を受けやすいので、相手の攻撃をかわしつつ近づこう。このとき、雪玉を使った攻撃は真横ではなく斜め前に移動したほうが回避しやすい。





↑雪玉を避けた直後に疾翔けでウルクススに近づくのも有効。スタミナを維持しながら素早く近づけるので、そのまま攻撃を仕掛けやすい。

雪溜は迂回するか疾翔けで回避

連続雪玉正面投げや雪玉上方投げ後に発生する雪溜に足を取られると、攻撃を回避するのが困難。ウルクススとの間に雪溜があるときに距離を詰めたい場合は、迂回しながら近づこう。翔蟲ゲージがある場合は、疾翔け（上方）で雪溜を飛び越えるといい。



←疾翔け（上方）でウルクススに近づく場合、距離によってはそのままジャンプ攻撃を当てられる。その際、頭部を攻撃して部位破壊も狙っていこう。

突進滑り対策で壁を背にするのも有効

ウルクススを狩猟していると、突進滑りを避けてもそのまま距離を離されて再度突進滑りや連続雪玉正面投げを仕掛けられることがある。突進滑り後に距離を離されないために、壁を背にして立ち回るのも1つの手だ。ただし、あまり壁に近い位置だと追い込まれた際に逃げにくいので、壁との距離を前転回避2回ぶんぐらい離すといい。



←突進滑りは最大3回まで連続で繰り出される。攻撃を仕掛ける際は、ウルクススを後方から追いかけ、2回目以降の突進滑りを繰り出すかを確認しておこう。

鳥竜種



鎌鼬竜

データ P.126

オサイズチ

オサイズチの特徴

取り巻きのイズチと連携する

オサイズチは、2匹のイズチとともに行動するのが特徴。従えているイズチは、オサイズチに合わせて攻撃を繰り出してくることも。



⬆オサイズチの砂利ブレス後にイズチも砂利ブレスを吐くなど、群れの長をフォローするように行動する。

疲れ状態になると砂利ブレスが不発

通常時はかなりスピーディに動くオサイズチだが、疲れ状態になると頻繁に足を止めるほか、砂利ブレスが不発になる。



⬆砂利ブレスの不発中は攻撃チャンス。疲れ状態のオサイズチの行動は隙が大きいので一気に攻めよう。

◆基本データ

有効部位	
切断	頭部、胴、前脚、尻尾、尻尾先端
打撃	頭部、胴、前脚、尻尾、尻尾先端
弾	頭部、前脚、尻尾先端

部位破壊
頭部、尻尾

属性				
火	水	雷	氷	龍
△	○	◎	△	×

状態異常				
毒	気絶	麻痺	睡眠	爆破
★★★	★★	★★★	★★★	★★
減気	火やられ	水やられ	雷やられ	氷やられ
★★★	★	★	★★	★

アイテム効果		
落とし穴	シビレ罠	罠肉
○	○	○
閃光玉	音爆弾	こやし玉
○	○	○

モンスターの攻撃		
咆哮	風圧	振動
—	—	—

属性やられ	状態異常
—	—

◆主な攻撃データ

攻撃名	解説
ひっかき	前脚で目の前のハンターに攻撃
足元なぎ払い	その場で身体を回転させて尻尾で攻撃
回転尻尾攻撃	身体を回転させながら前にステップして尻尾で攻撃
尻尾振り下ろし	背を向けて尻尾を地面に叩きつける
砂利ブレス	口からブレスを吐く
切り裂き突進	前脚で攻撃しながら、ハンターめがけて突進
旋風鎌刃撃	こちらに近づきながら身体を回転させつつ尻尾で2回攻撃。そのあと尻尾を地面に叩きつける

狩猟のポイント

取り巻きのイズチを先に狩る

取り巻きのイズチは、オサイズチの攻撃の隙を補うように動く。放置しておくと攻撃の機会が減るので、まずはイズチから先に討伐しよう。1頭だけでも討伐しておけば、かなり立ち回りやすくなる。ただし、取り巻きのイズチを討伐してもしばらく経つとオサイズチが鳴き声を上げて新たにイズチを呼び寄せてしまう。新手の取り巻きが出現するたび、イズチを討伐していくといい。



⬅切り裂き突進時は、取り巻きのイズチがオサイズチの両横から突進を仕掛けてくる。また、尻尾振り下ろし後は、周囲のイズチが続けて攻撃を仕掛けてくるので、オサイズチの隙を突きにくい。

地面に刺さった尻尾を狙う

尻尾振り下ろしや旋風鎌刃撃でオサイズチが尻尾を叩きつけたあと、地面に尻尾が刺さってしばらく動けなくなる。さらに、その間に尻尾に一定のダメージを与えると、オサイズチをダウンさせることが可能だ。大ダメージを与えるチャンスなので、地面に尻尾が刺さっているときは、最優先で尻尾を攻撃しよう。



⬅刺さった尻尾を攻撃してオサイズチをダウンさせたときは、尻尾が刺さっていた場所近くにオサイズチの頭部がくる。ダウンさせたあとは、そのままの位置で頭部の部位破壊を狙おう。

切り裂き突進は横に大きく回避

切り裂き突進は、オサイズチの突進を追いかけるようにして、イズチがオサイズチの両横から突進を繰り出す攻撃。オサイズチとイズチ両方の攻撃を回避できるよう、横に大きく移動すること。1頭以上のイズチを討伐できている場合は、イズチがいないほうへ回避しよう。



⬅イズチの突進はオサイズチの切り裂き突進よりも攻撃力が低い。3頭の突進を避けきれないと判断した場合は、オサイズチのみ避けて被ダメージを軽減しよう。

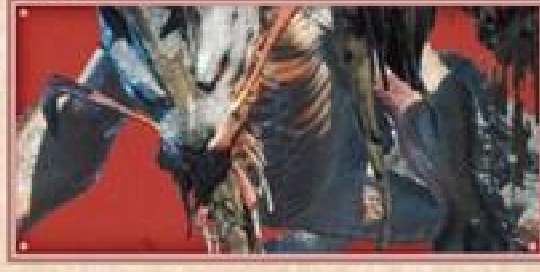
旋風鎌刃撃はイズチの追撃を避けてから反撃

旋風鎌刃撃は、予備動作中にイズチを呼び寄せるため、事前にイズチを討伐していても連携攻撃になることが多い。オサイズチの攻撃の前後にイズチがハンターに飛びかかってくるので、イズチの攻撃まですべてを避けてからオサイズチを攻撃しよう。その際に狙うのは、前述したように地面に刺さっているオサイズチの尻尾がオススメ。



⬅オサイズチとの位置によっては、尻尾が地面に刺さったとき、ハンターに頭部を向けていることがある。このときは、尻尾まで回り込まずに頭部を攻撃しよう。

海竜種



泥翁竜

オロミドロ

データ P.127

オロミドロの特徴

尻尾からの攻撃で地形を作り出す

オロミドロは尻尾を使った攻撃が豊富。特に尻尾からの攻撃で生み出す泥波は、泥場と泥溜の2種類の地形を一時的に生成する。



↑泥場はハンターが段差として利用可能。一方、泥溜に踏み込むとハンターの移動速度が低下する。

怒り状態で泥沼にダメージが追加

怒り状態になると、全身に金の溶解泥を帯びる。このとき、泥沼にハンターが触れているとダメージを受けてしまう。



↑オロミドロの身体が尻尾を中心に金色に輝くほか、泥場や泥溜も金色を帯びるようになる。

基本データ

有効部位				
切断	頭部、尻尾、尻尾先端、大泥玉			
打撃	頭部、腹部、尻尾先端、大泥玉			
弾	頭部、尻尾先端、大泥玉			
部位破壊				
頭部、胴、前脚、尻尾				
属性				
火	水	雷	氷	龍
○	―	△	○	△
状態異常				
毒	気絶	麻痺	睡眠	爆破
★	★	★	★	[illegible]
減気	火やられ	水やられ	雷やられ	氷やられ
★	★★	★	★	★

アイテム効果		
落とし穴	シビレ罠	罠肉
○	○	×
閃光玉	音爆弾	こやし玉
○	×	○
モンスターの攻撃		
咆哮	風圧	振動
大	―	―
属性やられ	状態異常	
水	―	

主な攻撃データ

攻撃名	解説
連続前脚攻撃	前進しながら前脚で2回攻撃を繰り出す
尻尾叩きつけ	半身状態で、尻尾を地面に叩きつける
尻尾突き攻撃	通常時の姿勢からほぼ真正面に尻尾を突き出す
泥波飛ばし（叩きつけ）	尻尾を地面に叩きつけ、直線状に泥波を発生
泥波飛ばし（なぎ払い）	尻尾を横に振り、広範囲に泥波を発生
泥波起こし	複数の場所に地面から泥を噴出させる
潜りからの急襲【泥迷路】	地面から飛び出しつつ、巨大な泥の壁を生成。同時に周囲に泥を飛ばす

狩猟のポイント

頭部から距離を取って立ち回る

リーチの長い攻撃が豊富なオロミドロ。長い尻尾を使った攻撃を回避しやすいように、通常時は頭部から前転回避2回ぶん程度の距離を取って立ち回るのがオススメだ。地面に身体が埋まった半身状態のときは、頭部を中心に尻尾の外側に位置取りをしよう。



←頭部と尻尾を画面内に捉えるのが重要。また、尻尾の泥をはがすと一部の攻撃が弱体化されるので、尻尾から狙おう。

泥場を使って滑走攻撃やジャンプ攻撃を仕掛ける

オロミドロが生成した泥場にはハンターが登ることが可能。泥場から降りつつ攻撃すれば、滑走攻撃やジャンプ攻撃を繰り出せる。近くに泥場があるときにこれらの攻撃で、オロミドロを操竜待機状態にして、大ダメージを与えるチャンスを作り出そう。



←オロミドロが生成する泥場の形状は、繰り出した攻撃によって異なる。泥場の形状により、ハンターが滑走攻撃とジャンプ攻撃のどちらを狙えるのかが決まる。

大泥玉は強力な武器だが大きな弱点

オロミドロが尻尾に大泥玉を付けると、一部の攻撃が強化される。その代わり、大泥玉は切断、打撃、弾のすべての攻撃系統に対して肉質が非常に柔らかいのが特徴。大泥玉を破壊するとオロミドロをダウンさせられるので、大泥玉は積極的に狙うといい。



←オロミドロの行動は、大泥玉の有無ではほぼ変化しない。尻尾叩きつけや尻尾突き攻撃など、尻尾を狙いやすい攻撃の隙に大泥玉を破壊するのがオススメだ。

泥の迷路は壁走りで抜ける

潜りからの急襲【泥迷路】で巨大な泥迷路が作り出されたとき、壁の間を通ろうとするとオロミドロの攻撃に当たりやすい。一方で、泥の壁の上には攻撃が届かないことが多いので、潜りからの急襲【泥迷路】を繰り出されたら、疾翔けからの壁走りで泥迷路の上に登って、オロミドロにジャンプ攻撃を仕掛けていこう。



←泥迷路は一定時間が経過するか、オロミドロに一定のダメージを与えると消滅。それと同時にオロミドロがダウンするので、大ダメージを与えるチャンスだ。

鳥竜種



怪鳥

クルルヤック

データ P.128

クルルヤックの特徴

岩や壺を武器のように使う

前脚を手のように使い、さまざまなものを持つモンスター。ハンターと対峙したときは、地面から岩や壺を掘り出す。



↑クルルヤックは岩や壺でハンターを狙ってくるほか、胸元に岩や壺をかかげてハンターの攻撃を防ぐ。

疲れ時はクチバシが地面に刺さる

疲れ状態になるとついばみの動作がゆっくりとしたものに。さらに、攻撃後にクチバシが地面に刺さり、しばらく動けなくなる。



↑疲れ状態でのついばみは、ゆっくりと3回攻撃を繰り出したあと、間を開けて4回目の攻撃を繰り出す。

◆基本データ

有効部位	
切断	頭部、胴、前脚、尻尾、壺
打撃	頭部、胴、前脚、尻尾、壺
弾	頭部、前脚、壺

部位破壊
頭部、前脚

属性				
火	水	雷	氷	龍
○	◎	○	○	○

状態異常				
毒	気絶	麻痺	睡眠	爆破
★	★★	★	★	★★
滅気	火やられ	水やられ	雷やられ	氷やられ
★	★	★★	★	★

アイテム効果		
落とし穴	シビレ罠	罠肉
○	○	×
閃光玉	音爆弾	こやし玉
○	○	○

モンスターの攻撃		
咆哮	風圧	振動
―	―	―
属性やられ	状態異常	
―	―	

◆主な攻撃データ

攻撃名	解説
ついばみ	クチバシで地面をつつきながら前進
近距離飛びかかり	ジャンプしてハンターに飛びかかる
遠距離飛びかかり	ジャンプしてハンターに飛びかかる。近距離飛びかかりよりも予備動作が長くダメージが大きい

攻撃名	解説
連続ひっかき	左右の前脚で1回ずつ攻撃しながら前進
岩投げ	前脚に持った岩や壺を投げつける
岩叩きつけ	岩や壺を正面に叩きつける
岩持ち突進	岩や壺をかかげて繰り出す突進攻撃

狩猟のポイント

側面から前脚や胴体を狙う

前方への攻撃しか行わないクルルヤックには、側面から攻撃を仕掛けるのが有効。通常時は肉質の柔らかい頭部や前脚を狙おう。クルルヤックが岩を持っているときは、頭部や前脚を狙った攻撃は岩に当たって弾かれやすいので、代わりに胴体や尻尾を攻撃するのがオススメだ。ただし、岩や壺を持っているクルルヤックは、ハンターのほうに向き直りつつ岩構えを取ることがある。そんなときは、攻撃を早めに終えてクルルヤックの行動に備えること。



←岩はほぼすべての近接攻撃を弾く。ガンランスの砲撃など、武器種によっては弾かれない攻撃があるので、こういった攻撃を主体に立ち回ると、クルルヤックに岩や壺を持たれても対処しやすい。

岩や壺を掘り出し始めたら大チャンス

前脚で地面を掘り始めたら、岩か壺を地面から掘り出す合図。掘り出し終わるまでは隙だらけなので、積極的に攻撃を仕掛けよう。ひるませれば、掘り出し行動を中断させることもできる。



←一度ひるませれば、クルルヤックは地面を掘り起こすアクションを中断する。弱点を狙うほか、音爆弾や高周衝撃波の旋律（合わせて3回まで）も有効だ。

壺を持ったときは壺を破壊しよう

前脚で持った岩や壺は、部位を問わずクルルヤック本体か、岩や壺自体に一定のダメージを与えることで落とさせることができる。後者の場合は、クルルヤックがしばらく動かなくなるので攻撃チャンスになる。なお、壺の場合は直接攻撃しても攻撃が弾かれにくいので、壺を持っているときはそれを集中的に狙おう。



←壺は岩よりも攻撃が弾かれにくいだけでなく、落とさせるまでに必要なダメージも岩より少ない。積極的に狙って、クルルヤックの隙を作り出そう。

岩叩きつけを食らったら翔蟲受け身で立て直す

岩でガードしたあとにステップをしたときや、岩叩きつけをハンターに当てたあとは、遠距離飛びかかりを使用することが多い。岩叩きつけと遠距離飛びかかりを連続で受けると気絶しやすいので、岩叩きつけに当たったら翔蟲受け身で追撃を回避することを心がけよう。



←斜め前に翔蟲受け身を取ると、クルルヤックの追撃を回避できるだけでなく、相手が追撃を仕掛けてこなかった場合にスムーズに反撃に移ることが可能だ。

牙獣種



雪鬼獣

ゴシャハギ

データ P.129

ゴシャハギの特徴

二足歩行で立ち回る牙獣種

ほかの牙獣種と異なり、二足歩行で行動することが多い。頭部が低い位置にあまり下がってこないほか、前脚を拳のように使う。



↑前脚を振るった攻撃が多いゴシャハギ。ほかの牙獣種のようによつんばいで行動することは少ない。

怒り状態で氷塊を前脚にまとう

怒り時は前脚に氷塊をまとい攻撃面が強化。また、身体の一部が赤くなる過熱状態になり、若干だが肉質が柔らかくなる。



↑怒り状態になると自身の体力が十分に残っている間は右前脚だけに、体力が減ってくると両前脚に氷塊をまとう。

基本データ

有効部位	
切断	頭部、前脚、氷塊
打撃	頭部、前脚、氷塊
弾	頭部、氷塊

部位破壊
頭部、背中、前脚

属性				
火	水	雷	氷	龍
◎	―	△	―	―

状態異常				
毒	気絶	麻痺	睡眠	爆破
★	★	★	★	★★
滅気	火やられ	水やられ	雷やられ	氷やられ
ﾒ	★★	★	★	★

アイテム効果		
落とし穴	シビレ罠	罠肉
○	○	×
閃光玉	音爆弾	こやし玉
○	×	○

モンスターの攻撃		
咆哮	風圧	振動
小	―	―

属性やられ	状態異常
氷	―

主な攻撃データ

攻撃名	解説
突撃ぶん殴り	上半身をひねって突進。すれ違いざまに前脚で攻撃
連続振り下ろし	両前脚を交互に地面に叩きつける
連続回転攻撃	その場で2回半回転して攻撃。氷塊を前脚にまとっているときは攻撃回数が1回に減少
連続氷破片飛ばし	飛び道具のように氷を2回飛ばす。その後、氷塊を飛ばして氷塊を解除することがある
ジャンプ両前脚叩きつけ	ジャンプ後、着地と同時に地面を隆起させて攻撃
氷ブレス	直線上に吐いてからなぎ払うように吐くブレス

狩猟のポイント

反時計回りに動きながら前脚を狙う

ゴシャハギは正面への攻撃と、左右どちらにも繰り出せる攻撃を持っている。特に右前脚を使った攻撃が多いので、左半身側にまとわりつくように反時計回りで動きながら、肉質が柔らかい頭部や前脚を狙っていこう。怒り状態になって氷塊をまとったときも、右前脚からの攻撃が多いので、同様の立ち回りで問題ない。



←前脚を振りかぶる、もしくは上半身をひねる予備動作から繰り出す攻撃が多い。振りかぶった前脚や上半身をひねった方向で、どちらの前脚から攻撃を繰り出すかを見極めて反撃しよう。

氷塊を部位破壊してダウンさせる

怒り状態になるとまとう氷塊は、前脚以上に肉質が柔らかく、ハンターの攻撃で部位破壊可能。1段階破壊すると氷刃が砕けて氷塊のリーチが短くなり、完全に破壊するとゴシャハギをダウンさせられる。両前脚に氷塊をまとっているときは、片方の氷塊を完全に破壊すればダウンさせられるうえ、ダウン時にもう一方もなくなる。氷塊をまとっているときは、片方の氷塊に攻撃を集中しよう。



←氷塊は1段階破壊するだけでもリーチが短くなるので、優先的に部位破壊を狙おう。火属性の攻撃が特に有効なので、ゴシャハギを狩猟する際は火属性の武器を用意するのがオススメだ。

大きく飛び上がったら着地に合わせて横へ避ける

ゴシャハギが大きくジャンプしたら、ジャンプ両前脚叩きつけを繰り出す合図。着地と同時に地面を隆起させて攻撃してくるので、回避やガードで対処しよう。ジャンプ時に相手を見失う場合は、ターゲットカメラを使うのも有効。何度かLを押して、ゴシャハギが着地した直後に視界に捉えるようにするといい。



←ジャンプ両前脚叩きつけは、疾翔け（上方）で回避することも可能。相手に向かって疾翔けを繰り出せば、距離を詰めながら回避できるので反撃しやすい。

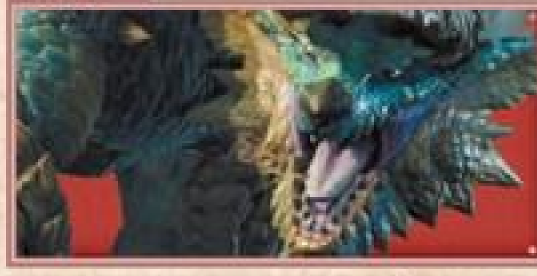
氷ブレスは疾翔けで避ける

怒り状態になると、必ず前脚に氷ブレスを吐いて氷塊をまとう。この氷ブレスは、直線上に放ったあとなぎ払うように繰り出されるので、地上にいると対処しにくい。ブレスの直線部分を避けたら、続くなぎ払い部分は疾翔け（上方）からの空中停止で回避しよう。



←空中停止でブレスを避けたあとは、前方への空中回避で距離を詰めよう。着地際に攻撃を受けたくないなら、空中で閃光玉を使いつつ着地するのもアリだ。

牙竜種



雷狼竜

ジンオウガ

データ P.130

ジンオウガの特徴

● 雷光虫を集めて超帯電状態になる

ジンオウガは周囲から雷光虫を集めるチャージを何度か行うと、通常よりも強力な攻撃を繰り出す超帯電状態になる。



↑立ち止まってのチャージのほか、攻撃後にチャージを行うことも。ひるませるか閃光玉で阻止しよう。

● 雷属性やられを付与する攻撃が豊富

ジンオウガは雷属性やられになる攻撃が豊富。超帯電状態になるとさらに増えるので、ウチケシの実を忘れずに持ち込むこと。



↑気絶状態にさせられやすいので、スキル「気絶耐性」を発動するか、雷耐性を高めておくといい。

◆ 基本データ

有効部位	
切断	頭部、脚根本、背中、後脚
打撃	頭部、脚根本、背中、後脚
弾	頭部

部位破壊
両角、背中、爪、尻尾

属性				
火	水	雷	氷	龍
△	△	ー	○	×

状態異常				
毒	気絶	麻痺	睡眠	爆破
★	★	★	★	★★
減気	火やられ	水やられ	雷やられ	氷やられ
★	★	★	★	★★

アイテム効果		
落とし穴	シビレ罠	罠肉
○	△（通常時）	×
閃光玉	音爆弾	こやし玉
○	×	○

モンスターの攻撃		
咆哮	風圧	振動
小	大	ー

属性やられ	状態異常
雷	ー

◆ 主な攻撃データ

攻撃名	解説
連続前脚攻撃	左右の前脚を交互に地面に叩きつけて攻撃
電撃浴びせ前脚攻撃	力を溜めるような動作のあと、前脚を振り下ろす
サマーソルト攻撃	回転しながら飛び上がり、周囲を攻撃
パワータックル	右前脚で地面をかいたあとにタックルを繰り出す
雷爪撃	ハンターに近づき、右前脚を大きく振り上げる
雷光虫弾	弧を描くような軌道で雷属性の雷光虫を2セット放つ
連続落雷攻撃	前方直線上に雷をいくつも落とす
超帯電	超帯電状態に入るとき周囲に雷を発生させる

狩猟のポイント

● 側面か背後に回り込んで後脚を狙う

肉質が比較的柔らかく狙いやすい後脚か、切断すると尻尾攻撃のリーチが短くなる尻尾を攻撃しよう。後脚にある程度ダメージを与えるとジンオウガがダウンするので、その際に両角の部位破壊を狙っていくといい。超帯電中は攻撃が激しくなる一方で、一部の部位の肉質が柔らかくなる。なかでも背中や前脚の肉質が柔らかくなるので、剣士なら前脚、ガンナーなら背中も攻撃していこう。

● ダウン中は背中から採集

ダウンしたジンオウガの背中からは採集を行える。アイテムを入手できるだけでなく、通常時は超帯電状態になりにくくすることができ、超帯電中は状態の解除を早めることが可能だ。

● 攻撃後のチャージはアクションが変化する合図

連続前脚攻撃や後方尻尾攻撃を繰り出した際、ジンオウガはそのままチャージを始めることがある。攻撃後にチャージを行った場合は、そのあとにハンターの距離に応じてサマーソルト攻撃や飛びかかり攻撃を繰り出す。攻撃後のチャージ中に反撃する際は、ジンオウガがチャージ後にすぐ攻撃を仕掛けてくるので欲張りすぎないように。



↑攻撃後のチャージのあと、例えば連続前脚攻撃の場合は1発目のあとにチャージを行い、そのあとハンターが近くにいると続けてサマーソルト攻撃を繰り出す。

● 連続前脚攻撃は振り上げた前脚と反対側の懐へ

ジンオウガが頻繁に繰り出す連続前脚攻撃は、攻撃1回ごとにハンターのほうに向き直る。右前脚の攻撃なら左前脚側、左前脚の攻撃なら右前脚側の懐に潜り込むように回避しよう。回避後は、そのまま相手の後ろへと抜けるように移動すると追撃を受けにくい。



←連続前脚攻撃は、通常時だと2回まで、超帯電状態だと3回まで繰り出す。相手が攻撃を終えるまでは回避に専念し、動きを止めたらすぐに反撃しよう。

● パワータックル後は翔蟲受け身で体勢を立て直す

超帯電状態のときに繰り出すパワータックルのあとは、必ず電撃浴びせ前脚攻撃を繰り出す。パワータックルを食らった場合、ちょうどハンターが起き上がるのと同時に電撃浴びせ前脚攻撃を繰り出すので、大ダメージを受けてしまう。パワータックルを食らったらすぐに翔蟲受け身を取り、追撃を避けるように立ち回ろう。



←パワータックル後は必ず電撃浴びせ前脚攻撃を繰り出すので、相手の攻撃の隙を突きやすいポイントにもなる。電撃浴びせ前脚攻撃を待ってから反撃しよう。

海竜種



泡狐竜

タマミツネ

データ P.131

タマミツネの特徴

ハンターを滑らせる泡玉を放出

泡玉をまき散らしつつ攻撃して、ハンターの接近を阻む。泡玉の効果は下の表のとおりで、泡状態（強）になると移動時に滑ってしまうようになるので、すぐに消散剤で解除すること。なお、赤泡を取ると攻撃力が上昇し、緑泡を取ると体力が回復する。

泡玉の効果

泡玉の種類	接触時の効果
小泡玉	被弾すると泡状態（弱）となる。泡状態（弱）中に重ねて被弾すると、泡状態（強）になる
大泡玉	泡玉に当たると一発で泡状態（強）になる
赤泡	攻撃力が一定値上昇する
緑泡	体力が一定値回復する

怒り状態になると泡まとい状態に

怒り状態のときに泡をまとうと泡まとい状態になる。各部位の肉質が軟化し、移動系アクションに滑りモーションが追加される。



⬆泡まとい状態になると怒り状態の赤みがかかった色の変化に加え、小さい泡が身体に発生して虹色に輝く。

基本データ

有効部位	
切断	頭部、首、背ビレ、尻尾
打撃	頭部、首、背ビレ
弾	頭部、首、背ビレ、尻尾

部位破壊
頭部、背ビレ、左爪、右爪、尻尾

属性				
火	水	雷	氷	龍
△	―	○	△	○

状態異常				
毒	気絶	麻痺	睡眠	爆破
★	★	★	★	★★
滅気	火やられ	水やられ	雷やられ	氷やられ
★	★	★	★★	★

アイテム効果		
落とし穴	シビレ罠	罠肉
○	○	×
閃光玉	音爆弾	こやし玉
○	×	○

モンスターの攻撃		
咆哮	風圧	振動
小	―	―

属性やられ	状態異常
水	泡

主な攻撃データ

攻撃名	解説
連続かみつき	前進しながら連続で噛みつく
尻尾サマーソルト	尻尾による縦攻撃。連続して発動することもある
ボディプレス	上体を起こしてから地面に倒れ、泡玉を飛ばしながら突進
スピンアタック	回転しながら前進する
突進攻撃	小さく飛び跳ねて腹這いで滑る
囲い込み水圧レーザーブレス	身体で囲い込んでから水圧レーザーを放つ
連続水圧レーザーブレス	上下と左右にクロスする形で水圧レーザーを放つ
圧縮ブレス	泡まとい状態のみ使う幅広タイプの水圧レーザー

狩猟のポイント

泡玉に囲まれないように側面か背後に張り付く

多彩な動きでハンターを翻弄してくる。離れるとやっかいな攻撃を繰り出してくるので、相手の側面か背後に張り付き、後脚や尻尾を狙っていこう。ただし、タマミツネの周囲に泡玉が多いところで立ち回るのは危険。その場合は、一度相手から離れること。



⬅切断系統の攻撃なら尻尾の切断が可能で、部位破壊時は泡まとい状態も解除することができる。尻尾サマーソルトなどの攻撃範囲も狭くなるので一石二鳥。

泡まとい状態はタマミツネにダメージを与えて解除

やっかいな泡まとい状態は、タマミツネに一定のダメージを与えると解除できる。ただし、動きが早くなる怒り状態のときに泡まとい状態になることが多い。無理に追いかけようとせず、罠などを使って足止めしてから一気にダメージを与えよう。肉質が柔らかくなっているので、部位破壊を狙いつつ泡まとい状態を解除していくといい。



⬅タマミツネが水辺にいると、泡まとい状態になりやすい。水没林などで狩る場合は、狩猟前に猟具生物のエンエンクを捕まえておき、水のないエリアへと誘導しよう。

連続水圧レーザーブレスは相手右半身側に避ける

ブレスを正面の下から上に、続けて横になぎ払うように吐く、連続水圧レーザーブレス。横へのなぎ払いは左半身側から吐かれるので、相手の右半身側に素早く移動して回避しよう。



⬅横なぎ払いブレスの回避が間に合わないと判断した場合は、急いで納刀して緊急回避でかわすか、疾翔けで一気に相手の右半身側へ回り込むといい。

圧縮ブレスは立ち位置で回避方向を変える

散弾のように広がる圧縮ブレスは、タマミツネが泡まとい状態のときにのみ使用。身体をすくめたあとに、正面から横方向に攻撃判定の広いブレスを吐く。ハンターがタマミツネの近くにいるときは、相手の側面に回り込むように移動してかわそう。離れたところにいる場合は、後方に下がって射程外へと退避すること。



⬅攻撃範囲は広いが、射程は長くない。予備動作が短いので、抜刀時は前転回避やステップで、素早くかわそう。

飛竜種



角竜

ディアブロス

データ P.132

ディアブロスの特徴

2本の角で獲物を狙う

大きな2本の角による突進や、地中への潜行を行うモンスター。地中への潜行中は音爆弾で地上に引きずり出すことができる。



⬆頭部か角のどちらかに攻撃していれば、角を部位破壊できる。両角を折るには2回の部位破壊が必要だ。

怒り時の攻撃スピードに注意

怒り状態になると攻撃力が上がるほか、突進などの攻撃もかなり速くなる。なお、ディアブロスは非常に怒り状態になりやすい。



⬆口元から黒い息を吐くと怒り状態。このとき、全体の肉質は少し柔らかくなるので、ダメージは与えやすい。

◆ 基本データ

※1:通常状態で地中に潜っているときに有効

有効部位	
切断	頭部、腹部、尻尾
打撃	頭部、角、腹部、背中
弾	翼、尻尾

部位破壊
両角、背中、尻尾

属性				
火	水	雷	氷	龍
—	○	△	◎	○

状態異常				
毒	気絶	麻痺	睡眠	爆破
★	✓	★★★	★	★★
減気	火やられ	水やられ	雷やられ	氷やられ
★	★	★	★	★★

アイテム効果		
落とし穴	シビレ罠	罠肉
○	○	×
閃光玉	音爆弾	こやし玉
○	△ ※1	○

モンスターの攻撃		
咆哮	風圧	振動
大	—	—

属性やられ	状態異常
—	—

◆ 主な攻撃データ

攻撃名	解説
体当たり	横方向にタックルを繰り出す
突進	正面に向かって突進
回転尻尾攻撃	時計回りか反時計回りで尻尾を180度回転させる
尻尾振り攻撃	尻尾を2回振り回して後方を攻撃
尻尾叩きつけ岩飛ばし	尻尾を使って遠距離に岩を飛ばす
連続角振り回し	前進しながら2連続で角を振り回す
地中からの急襲	地中に潜行したあと、ハンターの足元に移動。地中から真上か斜め方向に飛び出して攻撃する

狩猟のポイント

切断系統は側面、打撃系統は正面から攻撃

距離を取ると突進や地中からの急襲を多用するので、いかに相手に近づくかが重要。腹下に潜り込めば回転尻尾攻撃に当たりにくいので、そこで腹部か脚を狙おう。ガンナーの場合は、突進に対処できる距離をキープしつつ上半身を攻撃。なお、閃光玉でめまい状態にすれば回転尻尾攻撃を多用するので、攻撃チャンスを作り出せる。



⬅打撃系統の武器なら頭部を攻撃して、気絶とともに両角の部位破壊を狙おう。リーチの短い武器種を使用しているなら、罠で動きを止めて大タル爆弾も有効だ。

地中に潜行したら音爆弾を投げて引きずり出す

地中に潜行したときは音爆弾を使い、地上に引きずり出せば一方的に攻撃するチャンス。投げるのが早すぎると失敗してしまうほか、怒り時やエリア移動時の潜行中は効果がないので注意しよう。





⬆尻尾まで地中に潜り切ったタイミングで音爆弾を投げよう。成功すればディアブロスが落とし穴にはまったときと同様に、上半身だけ地上に出した状態になる。

壊れる障害物や流砂を活用する

ディアブロスが生息する砂原では、さまざまなギミックが活用可能。蟻塚・巨木・石柱といった壊れる障害物に突進を誘導すれば角が刺さった状態になり、動きを止められる。また、一部の壊れる障害物を破壊すると発生する流砂に巻き込めば、落とし穴にかけたときと同様に上半身のみ地上に出た状態になり、一方的に攻撃が可能。



⬅距離を取ると突進を多用するので、壊れる障害物の後ろに隠れて突進を誘導しよう。ただし、両角を破壊したあとは、障害物に角が刺さらなくなる。

地中からの急襲は納刀して緊急回避か疾翔けで回避

地中からの急襲は、抜刀時だとガード以外でしのぐのが難しい攻撃。相手が地中に潜ったらすぐに武器を納刀し、緊急回避の準備をしよう。すぐに反撃に移りたい場合は疾翔けで回避するのもアリだ。





⬆地中に潜ったあと、ハンターの足元に移動して地上に飛び出る。納刀が遅い武器種の場合は、スキル「納刀術」を発動しておくと回避しやすい。

飛竜種



轟竜

ティガレックス

データ P.133

ティガレックスの特徴

突進からターンして獲物を追い続ける

スピードのある突進が特徴で、ターンしてハンターを追い回す。発見時や怒り状態になったときなどには咆哮【大】も使用する。



↑突進のターン回数は、通常時は1回、怒り時は最大2回。疲れ状態のときは転倒して攻撃チャンスに。

疲れ状態になると罠肉を食べる

ティガレックスは疲れ状態になると、戦闘状態でも罠肉を食べることがある。各種罠肉を設置して、有利に狩猟を進めよう。



↑戦闘状態のときは、罠肉を食べないこともあるが、それ以外のときは罠肉を発見すれば必ず食べる。

基本データ

※1:岩飛ばし時の地形によって属性やられが付与(溶岩:火、雪:氷、水辺・泥:水)

有効部位	
切断	頭部、前脚、尻尾
打撃	頭部、前脚
弾	頭部

部位破壊
頭部、爪、尻尾

属性				
火	水	雷	氷	龍
×	△	○	×	△

状態異常				
毒	気絶	麻痺	睡眠	爆破
★	★	★	★	★★
減気	火やられ	水やられ	雷やられ	氷やられ
★	★	★	★★	★

アイテム効果		
落とし穴	シビレ罠	罠肉
○	○	○
閃光玉	音爆弾	こやし玉
○	×	○

モンスターの攻撃		
咆哮	風圧	振動
大	—	—

属性やられ	状態異常
火、水、氷 ※1	—

主な攻撃データ

攻撃名	解説
かみつき	かみついて攻撃。連続でかみつくことも
尻尾攻撃	けん制気味に後方を尻尾で攻撃
回転攻撃	身体をすくめたあとに尻尾を回転させる
前方回転攻撃	前方に突進して身体全体で回転攻撃

攻撃名	解説
飛びつき	前方に飛びかかって攻撃
突進	前方に突進。そのあとターン、回転攻撃、飛びつきなどに変化
咆哮	ダメージ判定のある咆哮(大)
岩飛ばし	正面、右斜め前、左斜め前の3方向に前脚で岩を飛ばす

狩猟のポイント

相手の背後に回り込んで後脚と尻尾を狙う

突進をかわしたあとに相手を追い、背後から攻撃していくのが基本。尻尾攻撃や回転攻撃に警戒しつつ、後脚や尻尾を狙っていこう。頭部や爪の部位破壊を狙う場合は、ティガレックスが振り返るタイミングで攻撃を当てて、すぐ回避に移るといい。



←相手が尻尾を振り上げたら、その場から離れよう。早めに尻尾を切断できればリーチが短くなって狩りやすくなる。

突進するティガレックスを壊れる障害物に誘導

ティガレックスの突進を壊れる障害物に誘導すれば、牙が突き刺さって一定時間動けなくなる。その間に弱点の頭部に集中攻撃を仕掛けよう。壊れる障害物の前で突進を誘うか、その後ろに隠れてティガレックスの突進を待つのがオススメだ。



←ティガレックスの牙が壊れる障害物に刺さっているときは隙だらけなので部位破壊のチャンス。普段は狙いにくい部位も、このときは攻撃を当てやすい。

連続飛びつきのあとには必ず隙が生まれる

怒り状態になると連続で飛びつきを繰り出すことがあるが、2回目の飛びつきのあとはティガレックスに隙が生まれる。飛びつきをかわすために相手と距離が離れていることが多いので、疾翔け(上方)などで素早く近づき、ジャンプ攻撃を当てていこう。



←ティガレックスが軽く身をすくめるのが飛びつきの予備動作。横へ移動しつつ側転回避などでかわそう。

岩飛ばしは予備動作を見たらすぐに回避行動

ティガレックスとハンターの距離が離れていると使用する岩飛ばしは、前方に3つの岩を放つ攻撃。相手が前脚を引く予備動作を見せたら、正面から少し横に移動して、岩と岩の間に入ってかわそう。



←岩飛ばしはエリアによって属性やられが付与。溶岩なら火属性、雪なら氷属性、水辺や泥なら水属性やられになる。

武器の扱い
モンスターの狩猟
アオアシラ
アケノシルム
アンジャナフ
イソネミクニ
ウルクスス
オサイズチ
オロミドロ
クルルヤック
ゴシャハギ
ジンオウガ
タマミツネ
ディアブロス
ティガレックス
ドスバギィ
ドスフロギィ
トビカガチ
ナルガクルガ
バサルモス
ビシュテンゴ
プケプケ
フルフル
ベリオロス
ボルボロス
マガイマガド
ヨツミワドウ
ラングロトラ
リオレイア
リオレウス
ロアルドロス

鳥竜種



眠狗竜

ドスバギィ

データ P.134

ドスバギィの特徴

●バギィを引き連れて行動する

群れのリーダー格であるドスバギィは、バギィを引き連れて行動。狩猟中に鳴き声をあげて、さらにバギィを呼ぶこともある。



⬆バギィは催眠液を吐くので放置は危険。先に討伐するか閃光玉でまとめてめまい状態にしよう。

●催眠液は疲れ状態のときは吐かない

睡眠効果のある、放物線を描いて前方に飛ばす催眠液。疲れ時になると吐き出せなくなるので、正面から頭部を狙いやすくなる。



⬆口元からよだれが出ていると疲れ状態。催眠液が不発になる以外にも全体的に隙が大きくなる。

◆基本データ

有効部位				
切断	頭部、体			
打撃	頭部、体			
弾	頭部			
部位破壊				
頭部				
属性				
火	水	雷	氷	龍
◎	◎	◎	—	—
状態異常				
毒	気絶	麻痺	睡眠	爆破
★	★	★★★	ｨ	★★★
減気	火やられ	水やられ	雷やられ	氷やられ
★★★	★★	★	★	★

アイテム効果		
落とし穴	シビレ罠	罠肉
○	○	○
閃光玉	音爆弾	こやし玉
○	○	○
モンスターの攻撃		
咆哮	風圧	振動
—	—	—
属性やられ	状態異常	
—	睡眠	

◆主な攻撃データ

攻撃名	解説
旋回かみつき	半円を描くように180度旋回しながらかみつく
連続かみつき	連続して2回かみつく
体当たり	体当たりによる吹き飛ばし攻撃
回転尻尾攻撃	その場で尻尾を回転させて2連続で攻撃

攻撃名	解説
飛びかかり	対象に大きく飛びかかって吹き飛ばす
角振り上げ攻撃	睡眠液で眠った対象に吹き飛ばしの大ダメージ攻撃
催眠液	放物線を描くように前方に催眠液を吐き出す。バックステップをしたあとに繰り出すこともある

狩猟のポイント

●回転尻尾攻撃の当たらない側面で立ち回る

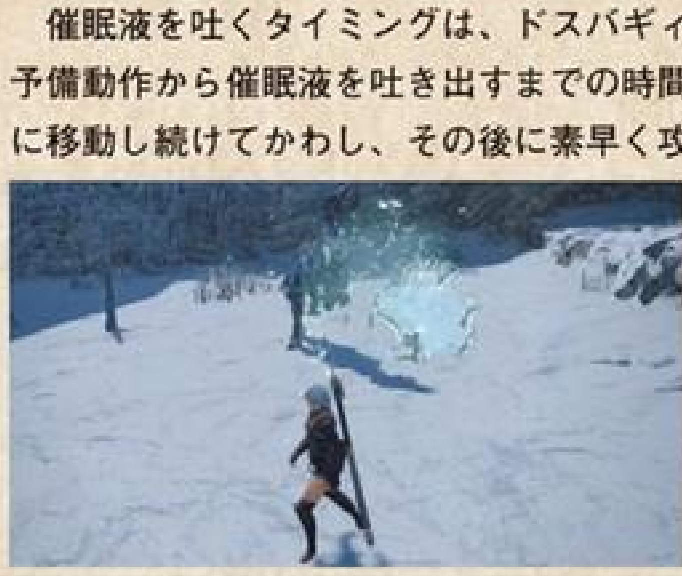
飛びかかり、各種かみつき、催眠液など、正面への攻撃が多い。側面には回転尻尾攻撃を連続で繰り出してくるので、それが当たらない距離を維持しつつ、相手の攻撃後の隙に反撃していこう。



⬅距離を取っているほど、飛びかかりや催眠液を繰り出す。相手と離れたら疾翔けで一気に近づこう。

●口元に泡が見えたら催眠液の合図

催眠液を吐くタイミングは、ドスバギィの口元に泡が見えたあと。予備動作から催眠液を吐き出すまでの時間は短いので、立ち止まらずに移動し続けてかわし、その後に素早く攻撃しよう。



⬅放物線状に飛ぶ催眠液。抜刀時の移動速度が速い武器種なら、そのまま左右に移動してかわせる。移動速度が遅い武器種の場合は、側転回避やガードで対処しよう。

●バックステップ後は催眠液に備える

ドスバギィが大きく後方にジャンプしたら、その直後に催眠液を吐くことがある。左右への移動か側転回避などでかわすか、すぐに疾翔けで間合いを詰めて攻撃チャンスに変えるのもアリだ。



⬅相手がバックステップしたら、催眠液の射線上から移動して退避するか、側転回避やガードで対処。その後は間合いを詰めて、再び側面をキープして立ち回ろう。

●回転尻尾攻撃は2回連続で行う

攻撃の当たり判定が広い回転尻尾攻撃は、基本的に2回連続で使用してくるほか、左右どちらからでも繰り出す。連続して食らうのは危険なので、予備動作を確認したら、すぐに回避で離れるようにしておこう。



⬅回転尻尾攻撃に当たった場合、すぐに近づくと2発目を食らう。一度相手との距離を取り直すこと。

鳥竜種



毒狗竜

ドスフロギィ

データ P.135

ドスフロギィの特徴

フロギィを増援で呼ぶ

毒を使った攻撃を得意とする、フロギィの群れのリーダー格。狩猟中に鳴き声をあげて、フロギィを呼び寄せることがある。



⬆ドスフロギィ、フロギィともに毒ブレスを吐く。その場に毒が残るので、立ち位置には注意が必要だ。

疲れ状態のときは罠肉を食べる

疲れ状態になるとドスフロギィは戦闘状態でも罠肉を食べる。毒に対しては耐性があるので、それ以外の罠肉を設置しよう。



⬆戦闘状態のとき以外は、疲れ状態でなくともスタミナが半分ぐらいになっていると罠肉を食べる。

◆ 基本データ

有効部位	
切断	頭部、体
打撃	頭部、体
弾	頭部、体

部位破壊
頭部

属性				
火	水	雷	氷	龍
ー	◎	×	◎	ー

状態異常				
毒	気絶	麻痺	睡眠	爆破
ｨ	★	★★★	★★★	★★
減気	火やられ	水やられ	雷やられ	氷やられ
★	★	★	★	★★

アイテム効果		
落とし穴	シビレ罠	罠肉
○	○	○
閃光玉	音爆弾	こやし玉
○	○	○

モンスターの攻撃		
咆哮	風圧	振動
ー	ー	ー

属性やられ	状態異常
ー	毒

◆ 主な攻撃データ

攻撃名	解説
旋回かみつき	半円を描くように180度旋回しながらかみつく
連続かみつき	連続して2回かみつく
体当たり	体当たりによる吹き飛ばし攻撃
回転尻尾攻撃	その場で尻尾を回転させて2連続で攻撃

攻撃名	解説
毒ブレス	前方に毒ブレスを吐き出す。着弾後はしばらく毒効果が残る
遠距離毒玉ブレス	遠方に毒ブレスを吐き出す。着弾後はしばらく毒効果が残る
バックステップ毒霧攻撃	後退しながらハンターに向かって毒ブレスを吐く。周囲にはしばらく毒効果が残る

狩猟のポイント

こまめにフロギィを討伐して1対1の状況を作る

フロギィがいると毒ブレスが死角から飛んでくるので、フロギィを呼ばれたら優先的に討伐して、ドスフロギィと1対1の状況を作ろう。ドスフロギィは正面以外の方向への攻撃が回転尻尾攻撃ぐらいなので、側面に回り込みながら攻撃を仕掛けていくといい。



⬅毒ブレスの毒が残っているところで立ち回るのは危険。毒のないところにドスフロギィを誘導して立ち回ろう。

頭部を部位破壊して毒ブレスを弱体化

身体をのけぞらせて喉袋をふくらませたあとに吐く毒ブレスは、ドスフロギィの頭部を部位破壊すると攻撃力や範囲が弱体化する。そのため、まずは頭部を集中的に狙い、その後の立ち回りを楽にしておこう。



⬅毒ブレスはガード不可なので、前転回避などでかわそう。回避後は斜め前から近づき、頭部を攻撃するといい。

尻尾を振り上げたら回転尻尾攻撃に備える

ドスフロギィの回転尻尾攻撃は2回連続で繰り出すもので、相手に密着していると回避が難しい。少し間合いを取りつつ、回転尻尾攻撃の予備動作を確認したら、すぐにその場から離れよう。



⬅回転尻尾攻撃の動きは、ドスバギィのものとほぼ同じ。前後に半回転して尻尾を振り回す。ダメージはそれほど大きくないが、連続で食らうのだけは避けること。

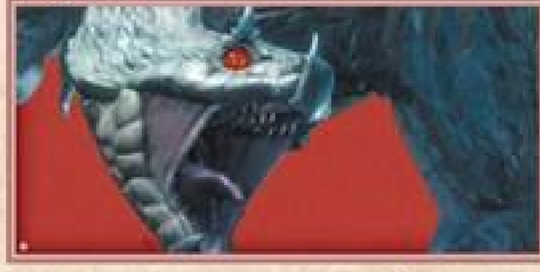
ドスフロギィが後退したらバックステップ毒霧攻撃に警戒

後方に下がりながら毒霧を吐く、バックステップ毒霧攻撃。こちらの攻撃をかわす形で繰り出してきた場合は、側転回避やステップなどで攻撃を中断し、毒霧の範囲外へと逃れること。



⬅ドスフロギィが後方に下がったら、側面に回り込むように相手を追いかけつつ毒霧をかわす。

牙竜種



飛雷竜

トビカガチ

データ P.136

トビカガチの特徴

● 素早い動きで連続攻撃を繰り出す

縦横無尽に動き回り、連続で攻撃を繰り出すので隙が少ない。エリアによっては壁に張り付き、そこから攻撃を繰り出すことも。



⬆トビカガチが壁に張り付いたときは、疾翔け（上方）からジャンプ攻撃を狙っていくといい。

● 帯電行動を繰り返して帯電状態に

トビカガチは帯電行動をとり、一定以上帯電すると帯電状態に移行。攻撃力が上がり、一部の攻撃に雷属性やられの効果が付く。



⬆疲れ状態になると帯電状態が解除。ひるませたりダウンさせたりすることでも帯電の蓄積値を減らせる。

◆ 基本データ

有効部位				
切断	頭部、首、胴、背中、尻尾			
打撃	頭部、首、胴、背中、尻尾			
弾	頭部、首、胴、尻尾			
部位破壊				
頭部、背中、前脚、尻尾				
属性				
火	水	雷	氷	龍
△	◎	—	△	△
状態異常				
毒	気絶	麻痺	睡眠	爆破
★★★	★	★	★	★★
減気	火やられ	水やられ	雷やられ	氷やられ
★	★	★★	★	★

アイテム効果		
落とし穴	シビレ罠	罠肉
○	○	×
閃光玉	音爆弾	こやし玉
○	×	○
モンスターの攻撃		
咆哮	風圧	振動
小	—	—
属性やられ	状態異常	
雷	—	

◆ 主な攻撃データ

攻撃名	解説
かみつき	一直線に移動しながらかみつく
飛びかかりかみつき	ジャンプからのかみつき攻撃
連続噛みつき	一直線に移動しながらかみついたあと、振り向きざまに再度かみつく
尻尾攻撃	ハンターがいる方向へ尻尾を振る

攻撃名	解説
尻尾叩きつけ	身体を回転させて尻尾を叩きつける。帯電状態のときは攻撃範囲が広がる
滑空尻尾叩きつけ	高所から滑空しながら尻尾叩きつけ攻撃を繰り出す
回転棘飛ばし	身体を回転させて棘を飛ばす。帯電状態では雷属性やられが付与

狩猟のポイント

● 立ち止まらずに動き続けて攻撃をかわす

トビカガチは回り込みを繰り出し、そこからハンターのほうを向いて攻撃を繰り出すことが多い。こちらも足を止めずに動き回り、相手に狙いを定めさせないようにすること。トビカガチが攻撃したあとの隙に、こまめに反撃していくといい。その際、尻尾攻撃に警戒しながら肉質の柔らかい尻尾を狙うのがオススメだ。



⬅一度攻撃をかわしても、続けて別の攻撃を繰り出す場合があるので、すぐに反撃に移るのは控えよう。特に尻尾叩きつけによるカウンターは強力だ。

● 各種部位破壊で弱体化を狙う

尻尾の破壊に成功すると、帯電状態の一部の攻撃に雷属性やられが付与されなくなる。また、前脚を部位破壊すれば壁に張り付いたときにバランスを崩すので、その隙に攻撃を仕掛けたい。



⬅尻尾の破壊後は、帯電状態の尻尾叩きつけの攻撃力が下がる。弱点部位でもあるので、早い段階で部位破壊を目指そう。

● 水属性やられにして帯電状態を素早く解除

帯電状態のトビカガチを猟具生物の泥玉コロガシで水属性やられにすることで、帯電の蓄積値を徐々に減らさせる。水属性やられ中のモンスターは肉質も柔らかくなるので、ひるみやダウンも狙いやすい。



⬅泥玉コロガシを1回ぶつければ水属性やられにできる。なお、罠や各種状態異常でも、帯電の蓄積値を減らすことが可能。

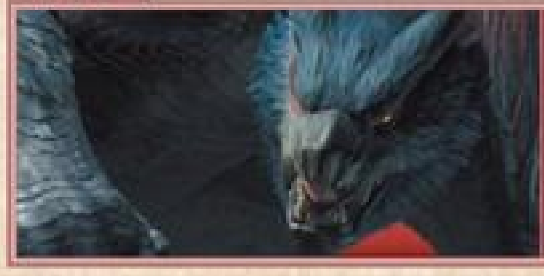
● 帯電中の回転棘飛ばしは着弾後の棘にも注意

トビカガチとハンターの距離が離れていると繰り出すことが多い回転棘飛ばし。帯電状態のときは、棘に雷属性やられが付与される。さらに着弾地点に残る棘に触れても雷属性やられになってしまう。その付近で立ち回るのは危険なので、棘のない場所に相手を誘導しよう。



⬅立ち止まらずに側転回避で回転棘飛ばしを回避可能。そのあとは疾翔けなどで、棘が残っている場所から離れよう。

飛竜種



迅竜 データ P.137

ナルガクルガ

ナルガクルガの特徴

● 回り込みでハンターの死角を狙う

俊敏なモンスターで、獲物の死角に回り込んでからの攻撃が多い。ムチのようにしなる尻尾を使った攻撃も強力だ。



↑回り込みに対しては、ターゲットカメラかロックオンカメラを活用することで死角をカバーできる。

● 怒り時は落とし穴にかかる

怒ると特定の攻撃が追加されるほか、落とし穴にかかるようになる。攻撃チャンスが限られるモンスターなので、罠を活用しよう。



↑落とし穴にかける場合は、大回転尻尾攻撃後に行う威嚇時に、素早く近づいて罠を設置するといい。

◆ 基本データ

※1:同じエリアにハンターとオトモがいない

有効部位	
切断	頭部、前脚、尻尾
打撃	頭部、前脚、腹部
弾	頭部、尻尾

部位破壊
頭部、刃翼、尻尾

火	水	雷	氷	龍
○	○	◎	△	△

毒	気絶	麻痺	睡眠	爆破
★	★	★	★	★★
減気	**火やられ**	**水やられ**	**雷やられ**	**氷やられ**
★	★	★	★★	★

落とし穴	シビレ罠	罠肉
△（怒り時のみ）	○	△ ※1
閃光玉	**音爆弾**	**こやし玉**
○	△（怒り時以外）	○

咆哮	風圧	振動
小	―	―

属性やられ	状態異常
―	―

◆ 主な攻撃データ

攻撃名	解説
かみつき	前方にかみつく
斜め飛びつき攻撃	片方の前脚を軽く引いたあとに飛びかかってくる
なぎ払い尻尾	尻尾を横から前に振って攻撃
尻尾叩きつけ	ジャンプして尻尾を正面に叩きつける
大回転尻尾攻撃	少し後退したあと、前方に身体ごと回転しながら尻尾で攻撃。そのあとは威嚇をするので無防備になる
トゲ弾	尻尾を前に向けて多数のトゲを飛ばす。着弾地点に残る棘に触れてもダメージを受ける

狩猟のポイント

● ナルガクルガから離れないように接近して立ち回る

ナルガクルガは距離が離れていると回避が難しい攻撃を繰り出すので、できるだけ相手の近くで立ち回りたい。相手の懐に潜り込めば、尻尾叩きつけ以外は、あまり攻撃を食らわずに済む。側面で立ち回る場合は、相手がなぎ払い尻尾を繰り出そうとしてきたら、相手の懐に入り込んで回避し、そのまま背後に回って尻尾を攻撃するといい。



←腹下に潜り込んだとき、ナルガクルガからシュルルルという音が聞こえたら尻尾叩きつけの合図。側転回避やステップなどを繰り出し、攻撃をかわそう。

● トゲ弾は着弾地点に残った棘にも注意する

尻尾を振り上げたあとに前方向に飛ばすトゲ弾。直線的な弾道なので、横へ側転回避すればかわせる。ただし、地面に着弾したトゲに触れるとダメージを受けるので注意。尻尾にダメージを与えてトゲを壊せば使ってこないが、相手がトゲを再生することもある。



←怒り状態のときは、トゲ弾を連続で飛ばす。ギリギリで避けようとすると食らいやすいので、疾翔けなどで回避しよう。

● 特定のタイミングで音爆弾を使ってダウンを奪う

怒り時以外で、斜め飛びつき攻撃の構えか、破壊した尻尾のトゲ生やし時に音爆弾を当てるとダウンを奪える。ただし、通常時に音爆弾を使うとダウンの有無にかかわらず相手が怒り状態に移行する。





↑左の写真が斜め飛びつき攻撃の構え、右の写真が尻尾のトゲ生やし。特に尻尾のトゲ生やしは時間がかかるので、このタイミングで音爆弾を投げるのがオススメだ。

● にらみ歩きからの尻尾叩きつけはギリギリでかわす

怒り状態のナルガクルガは、獲物をにらみ歩きしたあと、かなり正確にハンターへと尻尾叩きつけを繰り出す。早めに回避しようとすると食らいやすいので、ギリギリのタイミングで回避すること。





↑ハンターのほうをにらみながらゆっくりと歩いたかと思えば、一転して尻尾叩きつけで攻撃。早めに動いても、その地点に正確に尻尾が振り下ろされる。

飛竜種



岩竜

バサルモス

データ P.138

バサルモスの特徴

●岩に擬態する肉質の硬いモンスター

全身が岩のような甲殻でおおわれており、部位破壊後の腹部を除いて肉質が非常に硬い。なお、岩に擬態していることもある。



⬆擬態中やダウン時に、背中で採掘が可能。マカライト鉱石や大地の結晶、岩竜の甲殻が手に入る。

●熱殻状態や部位破壊で肉質が柔らかくなる

火炎系の攻撃を繰り出した部位は赤くなり、肉質が柔らかくなる熱殻状態になる。また、一部の部位破壊でも肉質が軟化する。



⬆火炎液や熱線の場合は頭部、火炎ガスや歩行火炎ガスの場合は腹部と背中が熱殻状態になる。

◆基本データ

有効部位	
切断	頭部、腹部、背中
打撃	頭部、腹部、背中
弾	頭部、腹部、背中

部位破壊
頭部、背中、腹部、尻尾

属性				
火	水	雷	氷	龍
△	○	△	△	○

状態異常				
毒	気絶	麻痺	睡眠	爆破
★	★	★	★★★	★★
減気	火やられ	水やられ	雷やられ	氷やられ
★	★	★★	★	★

アイテム効果		
落とし穴	シビレ罠	罠肉
○	○	×
閃光玉	音爆弾	こやし玉
○	×	○

モンスターの攻撃		
咆哮	風圧	振動
大	—	—

属性やられ	状態異常
火	毒、睡眠

◆主な攻撃データ

攻撃名	解説
回転尻尾攻撃	左回りまたは右回りに尻尾を回転して攻撃
尻尾振り攻撃	後方に尻尾を2回振って攻撃。後退しながら尻尾を振ることも
転がり攻撃	左右後方のいずれかに転がって攻撃。突進後に行うことも
潜り突進	地面に潜って突進。そのあと地中から突き上げ攻撃する場合もある

攻撃名	解説
火炎液	火炎液を溜めたあと、山なりに飛ばす。3連続で吐くこともある
熱線	立ち上がりながら口に熱を溜め、正面に向けて熱線を放つ
火炎or毒or睡眠ガス	火炎、毒、睡眠のいずれかのガスを噴出
歩行火炎ガス	歩きながら火炎ガスを3回噴出

狩猟のポイント

●素早く腹部を部位破壊して弱点部位を露出させる

動きは遅く、側面に回り込めば立ち回りやすいが、肉質が硬いので剣士の攻撃の多くが弾かれてしまう。腹部を部位破壊すると肉質が一気に柔らかくなるので、まずはそれを目指そう。属性が付加された武器で熱殻状態の腹部を狙うのはもちろん、大タル爆弾の使用、泥玉コロガシで水属性やられにするのがオススメだ。



⬅ガンランスの砲撃のように、弾かれない攻撃ができる武器は、それをメインに立ち回ろう。ボウガンは属性弾を使ってダメージを与えていくと部位破壊しやすい。

●潜行したらアイテムを使ってダウンを奪う

地中に潜行しながら突進してくる潜り突進は、ダッシュや疾翔けで回避するのが基本だが、このとき大タル爆弾や泥玉コロガシをぶつけると、大きなダウンを奪うことができる。



⬅大タル爆弾は、潜り突進のルートに置いておけば爆発する。泥玉コロガシは、地上に出ている背中に投げよう。

●身体の周りにガスが噴出し始めたら離れる

火炎、毒、睡眠の3タイプのガスを噴出するバサルモス。ガスの射程は短いが全周囲に噴出するので、密着しているときはすぐに相手から離れよう。リーチの長い武器であれば、ガスを噴出している間に攻撃範囲外から頭部や尻尾を攻撃していくといい。



⬅身体を震わせたら、そのあとにゆっくりとガスが噴出される。予備動作は大きいので、余裕を持って回避しよう。

●強力な熱線は横への移動でかわす

上体を起こしながら口に赤い光を溜めたあと、ハンターのほうを向いて熱線を放つ。予備動作を確認したらすぐに武器を納刀して、ダッシュか疾翔けで左右どちらかに移動して回避しよう。



⬅熱線を発射している時間は長め。タイミングが間に合うなら、疾翔けで近づいて、攻撃チャンスに切り替えよう。

牙獣種



天狗獣

ビシュテンゴ

データ P.139

ビシュテンゴの特徴

トリッキーな動きでハンターを翻弄

尻尾を使った多彩な攻撃や柿投げといった特殊なアクションが特徴。また、尻尾立ち状態のときはパワフルな攻撃も繰り出す。



↑尻尾だけで地面に立っている尻尾立ち状態。壁にも尻尾立ち状態で張り付くことがある。

4種類の柿を投げる

前脚や尻尾から繰り出す柿投げ。柿は下の表の4種類で、状態異常の効果などが異なる。



←パチパチ光る柿は、ハンターをめまい状態にする閃光柿。緊急回避やガードでしのごう。

投げる柿の種類

名称	解説
通常柿	当たるとダメージを受ける
毒柿	当たると毒状態になる
麻痺柿	当たると麻痺状態になる
閃光柿	範囲内の相手をめまい状態にする

基本データ

有効部位	
切断	頭部、翼、尻尾
打撃	頭部、尻尾
弾	頭部、翼、尻尾

部位破壊
頭部、翼、尻尾

属性				
火	水	雷	氷	龍
△	―	×	○	―

状態異常				
毒	気絶	麻痺	睡眠	爆破
[illegible]	★	★	★	★★
減気	火やられ	水やられ	雷やられ	氷やられ
★	★	★	★	★★

アイテム効果		
落とし穴	シビレ罠	罠肉
○	○	×
閃光玉	音爆弾	こやし玉
○	×	○

モンスターの攻撃		
咆哮	風圧	振動
小	小	―
属性やられ	状態異常	
―	麻痺、毒	

主な攻撃データ

攻撃名	解説
斜めなぎ払い突進	斜めになぎ払いながら突進攻撃を最大6回繰り出す
滑空突進	上空に飛翔して滑空からの突進攻撃
尻尾鎖鎌	自分の尻尾を鎖鎌のように振り回す
尻尾鎖鎌叩きつけ	柿を握った尻尾を正面に叩きつける
尻尾立ち回転攻撃	尻尾立ち状態で使用。回転攻撃や尻尾叩きつけを繰り出す
尻尾立ち旋風コマ突撃	身体をスクリューさせながら前方に突進
柿投げ	尻尾から柿をストレートかカーブで投げる
乱れ柿投げ	尻尾立ち状態で使用。上空から無数の柿を投げる

狩猟のポイント

攻撃後の大きな隙を見逃さずにダメージを与える

全方位への攻撃手段を持ち、離れた相手には柿投げを行うといったように遠距離の攻撃も使用。攻撃後の隙は大きいので、まずは密着しない程度に距離を取りつつ相手の周囲を回り、攻撃をかわすことを優先しよう。尻尾立ち状態は強力だが攻撃後の隙がより大きいので、大ダメージを与えられるコンボを狙っていくといい。



←ハンターのほうを向きながら横移動して、死角に回り込む行動も取る。不用意に攻撃を仕掛けると反撃を食らうので、相手の攻撃を回避することに専念しよう。

尻尾立ち状態のときに一定ダメージを与えるとダウン

ビシュテンゴが尻尾立ち状態のときに一定のダメージを与えると、ダウンして攻撃チャンスになる。さらにデカデカ柿、ドクドク柿、ピカピカ柿といった落とし物を1回だけ落とすので、狩りに役立てよう。



←大技のあとに肉質の柔らかい尻尾を集中攻撃。壁に張り付き中の尻尾立ち状態のときでも、同様にダウンを奪える。

柿をバラまく乱れ柿投げは密着すれば攻撃チャンス

尻尾立ち状態のときに繰り出す乱れ柿投げは、無数の柿をばらまくので、着弾地点にいると回避しにくい。攻撃範囲は広くないので、疾翔けで相手に接近してかわそう。また、柿を投げている間は攻撃チャンス。強力なコンボを叩き込んで大ダメージを与えよう。



←尻尾立ち状態で両前脚に柿を持つのが予備動作。2つの柿を投げたあとに、無数の柿を扇状に投げる。攻撃している時間が長いので、近づければ相手は隙だらけだ。

尻尾立ち旋風コマ突撃は緊急回避でかわす

尻尾立ち状態で身体を左にひねったあとに繰り出す尻尾立ち旋風コマ突撃は、ビシュテンゴの攻撃のなかで最も強力。横への攻撃範囲が広く、移動スピードも速い。移動と側転回避だけだと食らいやすいので、緊急回避や疾翔けを使って回避しよう。



←予備動作中にハンターが警告メッセージを出す。すぐに武器を納刀して、緊急回避を出せるように準備すること。

鳥竜種



毒妖鳥

データ P.140

プケプケ

プケプケの特徴

豊富な毒攻撃を繰り出す

口からの毒液吐き、尻尾からの毒霧噴射など、毒状態にする攻撃が得意。狩猟時は、必ず解毒薬か漢方薬を持ち込もう。



↑通常の攻撃よりも毒がやっかい。放置しておくとかなりのダメージを受けるので、すぐに解除すること。

植物やキノコを食べると毒液活性化状態に

採集ポイントで草、実、キノコを食べると毒液活性化状態に変化。下の表のような毒液を吐き、尻尾の毒霧噴射も射程が伸びる。



←毒液活性化状態になると、頭部と尻尾がふくれあがり、毒液吐きと毒霧噴射が強化。

食べた物による毒液吐きの変化

食べ物の種類	毒液吐きの変化
草	煙状の毒液を吐き出す
実	毒液の着弾範囲が広がり、気絶しやすくなる
キノコ	毒液の攻撃力が増す

基本データ

有効部位	
切断	頭部、舌、尻尾
打撃	頭部、舌、尻尾
弾	頭部、舌、尻尾

部位破壊
頭部、背中、翼、尻尾

属性				
火	水	雷	氷	龍
△	—	◎	○	△

状態異常				
毒	気絶	麻痺	睡眠	爆破
[illegible]	★	★★★	★★★	★★
減気	火やられ	水やられ	雷やられ	氷やられ
★	★	★	★★	★

アイテム効果		
落とし穴	シビレ罠	罠肉
○	○	×
閃光玉	音爆弾	こやし玉
○	×	○

モンスターの攻撃		
咆哮	風圧	振動
小	小	—
属性やられ	状態異常	
—	毒	

主な攻撃データ

攻撃名	解説
威嚇踏みつけ	その場で踏みつけを繰り出す
突進	ダッシュして噛みつく
滑空連続ひっかき	滑空しながら連続で飛び蹴りを繰り出す
回転尻尾攻撃	反時計回りに2回尻尾で回転攻撃
舌伸ばし攻撃	舌を前方に伸ばして攻撃
急接近ベロベロ攻撃	舌を振り回しながら突進
毒霧噴射	尻尾から毒霧を噴射。毒液活性化状態で射程が長くなる
毒液吐き	正面に毒液を吐く。毒液活性化状態で攻撃力などが変化

狩猟のポイント

回転尻尾攻撃に警戒しつつ側面で立ち回る

プケプケは側面への攻撃手段が回転尻尾攻撃のみなので、左右どちらかに回り込もう。回転尻尾攻撃の回転方向は固定ではないので、相手が首を曲げて尻尾を振り回し始めたら、逆方向に避けること。



←回転尻尾攻撃のリーチは長い。早めに尻尾を切断すると回避しやすくなるほか、尻尾からの毒霧噴射も弱体化する。

毒液活性化状態は頭部と尻尾を狙って解除

毒液活性化状態でふくらんだ頭部と尻尾に一定のダメージを与えると、その部位の毒液活性化状態を解除できる。頭部と尻尾を部位破壊することができれば、より解除しやすくなるので、この２つの部位を優先して攻撃していくといい。



←毒液活性化状態になる食事前は、首を動かして匂いを嗅ぐ仕草を行う。閃光玉で妨害して、食事を阻止するのも有効だ。

舌を大きく出したら急接近ベロベロ攻撃の合図

舌を使った攻撃のなかで、最も強力で回避しにくいのが急接近ベロベロ攻撃。舌を大きく出したあと、ハンターに向かって舌を振り回しながら突進してくる。攻撃範囲がかなり広いので、ダッシュや疾翔けで横方向へと大きく移動して回避しよう。



←直線的な突進だが、スピードが速い。左右に舌を振り回すので、それに引っかからないように回避する必要がある。

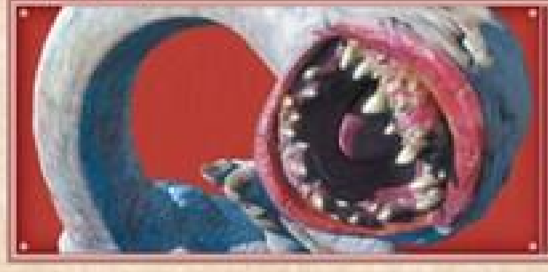
バックジャンプをしたらすぐにその場から離れる

プケプケがバックジャンプしたあとは、素早く頭部付近に毒液を吐く。予備動作が短いので、相手が飛び上がったらすぐに側転回避などでその場から離れるか、ガード可能な武器種はガードで防ごう。



←頭部付近で立ち回っていると繰り出されることが多い。相手が飛び上がったら、すぐに回避できるようにしておこう。

飛竜種



奇怪竜

フルフル

データ P.141

フルフルの特徴

複数の状態異常を駆使する

目がなく、音で周囲の状況を把握しているモンスター。首も尻尾も短いが、首をゴムのように伸ばしてきたり、地面をつたう電気ブレスを放ってきたりするので、距離を取っていても油断はできない。雷属性やられや麻痺が付与される攻撃も繰り出してくる。



←特定のエリアでは、壁や天井に張り付いて攻撃してくることも。

怒り時は雷属性やられの攻撃が増える

怒り状態になると動きが少し速くなり、一部の攻撃に雷属性やられの効果が付く。ウチケシの実を多めに用意しておくこと。



↑各種攻撃の予備動作も短くなる。通常時よりも早めの回避を意識して攻撃を食らわないように立ち回ろう。

◆基本データ

有効部位	
切断	頭部、首、胴、左脚、右脚
打撃	頭部、首、胴
弾	頭部、首、左脚、右脚

部位破壊
頭部、脚

属性				
火	水	雷	氷	龍
◎	×	―	×	×

状態異常				
毒	気絶	麻痺	睡眠	爆破
★★★	★	ｨ	★	★★
減気	火やられ	水やられ	雷やられ	氷やられ
ｨ	★★	★	★	★

アイテム効果		
落とし穴	シビレ罠	罠肉
○	○	×
閃光玉	音爆弾	こやし玉
×	×	○

モンスターの攻撃		
咆哮	風圧	振動
大	小	―

属性やられ	状態異常
雷	麻痺

◆主な攻撃データ

攻撃名	解説
前進かみつき	前進しながら首を伸ばしてかみつく。怒り時は帯電状態になる
飛びかかり	低い姿勢から飛びかかってくる。怒り時は帯電状態になる
回転尻尾攻撃	身体を回転させて尻尾で攻撃してくる
電気ブレス	雷属性のブレスを前方地面に吐く。当たると麻痺になる

攻撃名	解説
電気爆発ブレス	雷属性のブレスを前方空中に吐く。着弾地点で破裂する
帯電攻撃	身体全体に電気を帯びて攻撃
連続帯電攻撃	2連続で帯電攻撃を行う
拘束攻撃	天井に張り付いた状態から首を伸ばして拘束する

狩猟のポイント

反撃を警戒しつつ側面から攻撃

基本的に懐に入り込んで攻撃していけばOK。その際、回転尻尾攻撃に当たりにくい、フルフルの左半身側で立ち回るといい。側面からの攻撃時に、最も注意したいのが帯電攻撃。全方位に攻撃判定があるので、欲張って攻撃しすぎないようにすること。



←帯電攻撃は、一度ガードすれば続けてダメージを受けない。ランスやガンランスなら、ガード後は攻撃チャンスになる。

電気ブレスは頭部を攻撃するチャンス

電気ブレスは予備動作が大きい。相手の側面に回り込み、弱点の頭部を狙っていこう。少し離れた距離で電気ブレスを吐かれたときは、疾翔け（上方）で回避し、そのまま攻撃に転じることが可能だ。





↑電撃ブレスを疾翔け（上方）で回避する場合、フルフルが上体を少し起こしてから地面に向かってブレスを吐き出すタイミングで繰り出そう。

空中に放つ電気爆発ブレスに注意

予備動作が電気ブレスに似ている電気爆発ブレスは、空中に向かって電気の弾を飛ばす。疾翔け（上方）で回避しようとすると当たってしまうので、電気ブレスとの見極めが重要になる。



←電気爆発ブレスは、飛んでいった弾の着弾地点で破裂し、攻撃判定が広がる。着弾地点に近いところにいる場合、ガード可能な武器種ならガードでしのぐのも手。

天井に張り付いたときは特殊な攻撃を使用

天井からのよだれ攻撃は、落とし物を取りにくるハンターを誘うような攻撃で、当たると1発で気絶してしまう。ダメージは受けないものの、気絶するとそのあとの追撃をかわせなくなるので近づかないでおくこと。また、拘束攻撃は電気爆発ブレスを当てたあと、ハンターを口にくわえて投げる。投げられたあとに翔蟲受け身を取らないと、追撃を食らってしまうので、翔蟲ゲージを1つ残しておこう。



←天井からの攻撃は、いずれも距離を取っていればほぼ安全。ただし、地上に降りてくる際の飛びかかりは、かなり離れていても飛んでくるので、足は止めないように。

飛竜種



氷牙竜

ベリオロス

データ P.142

ベリオロスの特徴

前脚の棘を使った攻撃に注意

素早い動きで翻弄し、直線的な攻撃を繰り出す。最も特徴的なのは前脚にある棘で、これを活用した飛びかかりや各種回転着地攻撃といった攻撃はやっかいだ。また、回り込みで素早くハンターの死角に回り込むほか、壁を利用して三角飛びを繰り出すこともある。



←氷ブレスや尻尾攻撃には、氷属性やられの効果もあるので注意。

怒り時はさらにスピードアップ

怒り時はさらに素早くなり、よりハンターを翻弄してくる。姿を見失わないようにターゲットカメラの活用が重要だ。



↑素早くなる以外はあまり通常時と変わらない。回避やガードのタイミングを早めて猛攻をしのごう。

◆ 基本データ

※1:同じエリアにハンターとオトモがいない

有効部位	
切断	頭部、前脚、尻尾、尻尾先端
打撃	頭部、翼、前脚、尻尾先端
弾	頭部、尻尾、尻尾先端

部位破壊
頭部、棘、尻尾

属性				
火	水	雷	氷	龍
○	×	△	―	△

状態異常				
毒	気絶	麻痺	睡眠	爆破
★	★	★	★	★★
減気	火やられ	水やられ	雷やられ	氷やられ
★	★★	★	★	★

アイテム効果		
落とし穴	シビレ罠	罠肉
○	○	△※1
閃光玉	音爆弾	こやし玉
○	×	○

モンスターの攻撃		
咆哮	風圧	振動
小	小	―
属性やられ	状態異常	
氷	―	

◆ 主な攻撃データ

攻撃名	解説
突進	低いジャンプから突進する
ショートタックル	身体の側面を向けて肩から体当たりで攻撃
尻尾攻撃	身体を回しながら尻尾でなぎ払う
回転ひっかき	前脚を軸に回転しながら爪でひっかく
滑空から回転着地攻撃	空中から横方向に回転しながら攻撃
壁からの回転着地攻撃	壁に張り付いた状態から滑空しながら横方向に回転して攻撃
氷ブレス	氷ブレスを吐く。着弾地点で竜巻が発生する
叩きつけかみつき	高くジャンプして、叩きつけるようにかみつく

狩猟のポイント

ショートタックルを警戒しつつ側面から攻撃

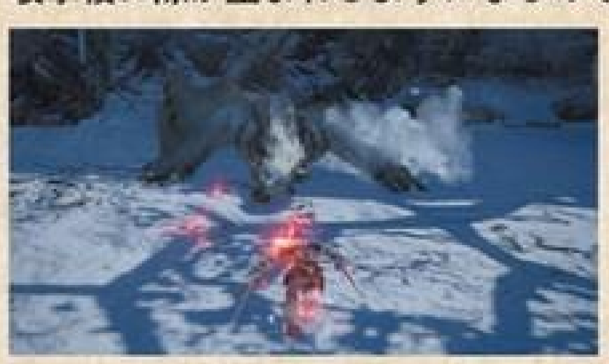
側面に回り込んで頭部や前脚を攻撃していくのが基本。その際、注意したいのがショートタックルで、ベリオロスが横向きに身構えたらこの攻撃を繰り出してくる。頭部のほうが攻撃判定が広いので、相手が横向きになったら尻尾のほうへと回避しよう。



←近距離ではショートタックルや尻尾攻撃、遠距離では氷ブレスや滑空飛びかかり攻撃がやっかい。回り込みで死角を取られたら、すぐに相手をロックオンするか、疾翔けで一度相手から離れよう。

部位を破壊して弱体化を狙う

ベリオロスは、下の表でまとめている部位を破壊していくことで、さまざまな弱体化が期待できる。特に棘は最優先で破壊しよう。各種攻撃後に隙が生まれるようになるので攻撃チャンスが増える。



←棘を破壊すると、回り込みや回転攻撃後のブレーキが効かなくなり、着地でスリップする。両方の棘を破壊すれば、さらに隙が大きくなる。序盤に罠で動きを止め、棘を集中攻撃するのも手だ。

◆ 部位破壊後に弱体化する部位

破壊部位	弱体化の内容
頭部	氷ブレスが滞留する時間が減少
棘	ショートタックル、回り込み、回転着地攻撃後などに隙ができる
尻尾	リーチが短くなり、尻尾攻撃による氷属性やられがなくなる

氷ブレスは着弾地点に竜巻が発生

遠い間合いからは氷ブレスを吐いてくる。当たると氷属性やられになるほか、着弾地点に竜巻が発生。少し大きく回避しておこう。なお、氷ブレスをガードしたあとは、竜巻によるダメージは受けない。



←氷ブレスは、ベリオロスの正面に吐いてくる。相手の側面へと回避すれば、すぐ反撃に転じることが可能だ。

叩きつけかみつきは左右に回避

ベリオロスの攻撃のなかで最も攻撃力の高い叩きつけかみつきは、上空に大きくジャンプしてからすぐに急降下してくる。予備動作を見たら、すぐに回避に専念しよう。その際、前後に回避するとベリオロスの身体にひっかかりやすいので、左右にかわすようにするといい。



←横への攻撃範囲はそれほど広くないので、タイミングよく左右に側転回避をすれば、叩きつけ噛みつきをかわせる。



獣竜種

土砂竜

ボルボロス

データ P.143

ボルボロスの特徴

●身体に泥をまとって保護

泥をまとって各部位を保護する行動が特徴的なモンスター。泥をまとった部位からは、一部の攻撃とともに泥が飛び出し、ハンターが触れると移動速度が遅くなる。また、普段は火属性に弱いが、泥まとい状態の部位は水属性の攻撃が有効という違いがある。



←身体の泥がなくなると、特定のエリアに移動して泥浴びを行う。

●怒り時は突進などの勢いが増す

咆哮とともに怒り状態になり、攻撃力やスピードがアップ。特に突進の勢いが増すので、普段よりも早く回避を心がけよう。



↑怒り状態のときに硬い頭部への攻撃が弾かれると、カウンターを食らいやすい。弾かれる攻撃は控えよう。

◆基本データ

※1:泥まとい状態のときは—
※2:泥まとい状態のときは◎

有効部位	
切断	前脚、尻尾
打撃	胴、前脚、尻尾
弾	前脚、尻尾

部位破壊
頭部、前脚、胴、後脚、尻尾

属性				
火	水	雷	氷	龍
◎※1	—※2	—	○	△

状態異常				
毒	気絶	麻痺	睡眠	爆破
★★★	ｨ	★★★	★	★★★
減気	火やられ	水やられ	雷やられ	氷やられ
★	★★	★	★	★

アイテム効果		
落とし穴	シビレ罠	罠肉
○	○	×
閃光玉	音爆弾	こやし玉
○	×	○

モンスターの攻撃		
咆哮	風圧	振動
小	—	—

属性やられ	状態異常
水	—

◆主な攻撃データ

攻撃名	解説
かみつき	前進しながらかみつく
突進	頭を低く構えて突進してくる
体当たり	身体を横向きにしてタックルを繰り出す
尻尾振り	後ろ方向に尻尾を2回振り払う
尻尾叩きつけ	尻尾を振り上げて地面に叩きつける
旋回頭突き	旋回しつつ頭突きを繰り出す
強頭突き	頭部を持ち上げて金槌のように振り下ろす
泥つぶて	泥をまとっている部位から泥を撒き散らす

狩猟のポイント

●側面で前脚を狙うように立ち回る

距離が離れると突進を繰り出すので、常に側面に回り込んで肉質の柔らかい前脚を狙っていく。このとき、後脚のほうに位置取れば、相手が素早く旋回しても、そのあとに繰り出す攻撃を回避しやすい。なお、頭殻の欠損を狙う場合は、打撃系統の攻撃が必要になる。噛みつきや頭突きを繰り出したときに下がった頭部を攻撃していこう。



←突進対策として側面に位置取って、前脚を狙っていく。ボルボロスは、ハンターを正面にとらえるように向き直すので、それに合わせてこまめに位置を調整しよう。

●泥をまとった部位を破壊して弱体化

ボルボロスが泥をまとっている部位にダメージを与えていくと、泥を部位破壊できる。肉質も少し柔らかくなるので、まず前脚や後脚といった、狙いやすい部位の泥から破壊していこう。



←身体にまとっている泥は、火属性に強く水属性に弱い。ボウガンの場合は属性弾を使い分けて立ち回るのがオススメ。

●周囲に泥を飛ばしてくる攻撃

泥まとい状態の部位からは、強頭突きや体当たりといった特定の攻撃を繰り出した際に泥を飛ばしてくる。地面に着弾したあとは、泥溜が一定時間残るので、その付近で立ち回るのは避けよう。



←泥つぶては泥をまとっている部位から泥を飛ばす攻撃。泥を出す方向と部位は下の表のように連動している。例えば、頭部と前脚の泥を破壊している場合、前方には泥が飛んでこない。

◆泥まとい状態の部位が泥を出す攻撃

攻撃	泥が出る部位と場所
強頭突き	頭部が泥まとい状態の場合、正面に出す
体当たり	背中が泥まとい状態の場合、攻撃の方向に出す
尻尾叩きつけ、尻尾振り	尻尾が泥まとい状態の場合、尻尾から出す
泥つぶて	全身が泥まとい状態の場合、6部位から出す（頭部と前脚からは前方、背中と左右脚からは側面、尻尾からは後方に出す）

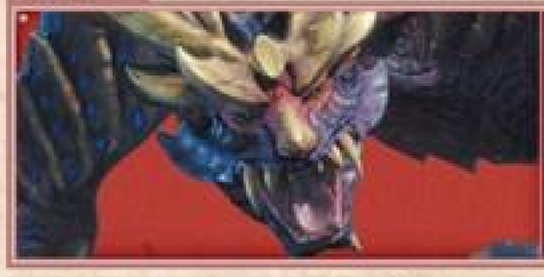
●壊れる障害物に突進をぶつける

ボルボロスと距離が離れると突進を繰り出してくることが多い。これを利用し、エリア内にある壊れる障害物にぶつけてダウンさせるのが有効だ。対角線上に障害物がくるように誘導しよう。



←ボルボロスが出現する砂原には、大岩や蟻塚といった壊れる障害物が多い。ボルボロスとの間に障害物を挟んで突進を誘おう。なお、特定の障害物からは猟具生物も出現する。

牙竜種



怨虎竜

マガイマガド

データ P.144

マガイマガドの特徴

身体から噴き出る鬼火まとい

頭部、前脚、尻尾の3部位が鬼火まといになり、そこから強力な攻撃が繰り出される。鬼火まといの部位は一定ダメージを与えることで解除可能。なお、解除の度に背中に鬼火溜まりができ、そこを攻撃すると爆発によるダメージを与えられ、ダウンを奪える。



⬅鬼火まといは攻撃力が上がるが、部位の肉質は柔らかくなる。

怒り時は鎧のような甲殻を展開

怒り状態になると、頭部、前脚、背中、尻尾の4部位に鎧のような甲殻で覆われ、鬼火まといと合わせて攻撃も強力になる。



⬆残り体力が少ないときは、すぐ怒り状態に移行する。狩猟の序盤のうちに部位破壊を狙っておこう。

◆基本データ

有効部位	
切断	頭部、腕刃、尻尾、尾刃
打撃	頭部、背中、腕刃、尾刃
弾	腕刃、尾刃

部位破壊
頭部、背中、腕刃、尻尾

属性				
火	水	雷	氷	龍
―	○	○	×	―

状態異常				
毒	気絶	麻痺	睡眠	爆破
★	★	★	★	[illegible]
滅気	火やられ	水やられ	雷やられ	氷やられ
★	★	★★	★	★

アイテム効果		
落とし穴	シビレ罠	罠肉
○	○	×
閃光玉	音爆弾	こやし玉
○	×	○

モンスターの攻撃		
咆哮	風圧	振動
小	―	―
属性やられ	状態異常	
―	鬼火やられ	

◆主な攻撃データ

攻撃名	解説
前脚なぎ払い	前脚でなぎ払う。前脚が鬼火まとい状態では爆発が発生する
鬼火種まき	目の前に浮遊するガスをまき、そのあとに爆発させる
尾槍・払落し	尻尾を叩きつける
尾槍・鬼火螺旋突き	尻尾が鬼火まとい状態の攻撃。尻尾を回転させて強烈な突きを出す
かち上げ鬼火かみ	頭部が鬼火まとい状態の攻撃。ハンターを上空に打ち上げたあと、口の鬼火を爆発させる
大鬼火怨み返し	鬼火臨界状態から通常状態に戻る際の攻撃。鬼火をまき散らしながらハンターの周りを回ったあと、空中へジャンプして突進する

狩猟のポイント

反撃に注意しながら側面で立ち回る

マガイマガドは素早いので、攻撃時に深追いするのは厳禁。基本は側面に回り込んで様子を見つつ、前脚や振り下ろされた尻尾などを攻撃していこう。また、鬼火まといの部位からは強力な攻撃が繰り出される。優先的に鬼火まといの部位を攻撃して解除しよう。



⬅横に身構えた状態からの攻撃や、ハンターの背後に回り込むような動きもしてくる。死角に回り込まれたらターゲットカメラなどを活用し、すぐ対処しよう。

鬼火臨界状態の大ダウンを狙う

背中の鬼火溜まりは段階的に蓄積していき、最大の鬼火臨界状態まで溜めて爆発させると与えるダメージがアップする。マガイマガドが鬼火臨界状態になったら、疾翔け（上方）からのジャンプ攻撃や大タル爆弾、もしくは落とし穴にかけて、集中的に背中を攻撃しよう。





⬆鬼火溜まりは、最初の段階（写真左）では青白い鬼火が見えるが、鬼火臨界状態（写真右）では鬼火の勢いも増して赤い鱗粉が舞うようになる。

鬼火まといのときの要注意攻撃

マガイマガドの要注意攻撃は、どの部位が鬼火まとい状態かで異なる。頭部に展開中は、かち上げ鬼火かみに注意。食らって空中にかち上げられたら、すぐに翔蟲受け身で回避して追撃を避けよう。前脚が鬼火まといのときは急加速で接近してくるほか、空中で軌道を変えてくる。見失ったら疾翔けなどでいったん距離を取ること。



⬅尻尾が鬼火まといのときは、尾槍・鬼火螺旋突きに注意。尻尾を振り上げて回転させたら、間合いを詰めて懐に入り込むか、側転回避で左右にかわそう。

鬼火臨界状態のときのみ繰り出す大技

鬼火臨界状態のままダウンを奪えずに一定時間が経過すると、大鬼火怨み返しを使ってくる。鬼火をまき散らしながらの突進で、これを食らうと空中に打ち上げられてしまう。その場合は、すぐに翔蟲受け身で回避できるように、翔蟲ゲージを1つ残しておきたい。



⬅大鬼火怨み返しの突進はガード可能だが、ガードリアクションが大きい。ガードメインで立ち回るならスキル「ガード性能」のレベルを上げておくこと。

両生種



河童蛙

データ P.145

ヨツミワドウ

◆基本データ

有効部位	
切断	頭部、首、胴、前脚
打撃	頭部、首、胴、前脚
弾	頭部、首、前脚

部位破壊
クチバシ、皿、腕、胴、甲羅

属性				
火	水	雷	氷	龍
△	—	○	△	×

状態異常				
毒	気絶	麻痺	睡眠	爆破
★	★	★★★	★	★★
減気	火やられ	水やられ	雷やられ	氷やられ
★	★	★	★★	★

アイテム効果		
落とし穴	シビレ罠	罠肉
○	○	×
閃光玉	音爆弾	こやし玉
○	×	○

モンスターの攻撃		
咆哮	風圧	振動
小	—	大
属性やられ	状態異常	
水	—	

ヨツミワドウの特徴

●相撲のような攻撃を繰り出す

河童のような外見で、張り手や四股踏みといった相撲の技に似た攻撃を繰り出す。最大の特徴は、通常状態と満腹状態があること。通常時は機動力を生かした動きで立ち回り、満腹時は遠距離から攻撃を繰り出して懐に誘い込み、強力な攻撃を仕掛けてくる。



←通常時はぶちかましや突っ張り突進などで押してくる。

●満腹状態は一定ダメージで解除

砂利食いや拘束攻撃後は、お腹が大きく膨れた満腹状態に移行。通常状態と同じ攻撃でも、満腹状態では力強いアクションになり、攻撃力も上がるので注意しよう。なお、満腹状態は一定のダメージを与えることで通常状態に戻り、その際にダウンも奪える。



←満腹状態になると、動きは鈍くなるが、攻撃は強力になる。

◆主な攻撃データ

攻撃名	解説
張り手	正面に張り手を繰り出す
猫だまし	前方を両手で叩き、音で気絶させる技。構えからの連携で使用
四股踏み	片足を振り上げて四股を踏む攻撃。満腹状態では追加で岩が飛ぶ
突っ張り突進	突っ張りしつつ前進する。満腹状態では往復して突進する
ぶちかまし	身体を引いたあとに体当たりを繰り出す
百貫落とし	空中にジャンプして落ちてくる。満腹状態では振動【大】が発生
まき散らし水ブレス	満腹状態から通常状態へ移行する大技。なぎ払うように左右へ往復で水ブレスを放つ

狩猟のポイント

●構えからの連携を回避して弱点部位を狙う

ヨツミワドウは相撲のような構えを取ってから、突っ張り突進か猫だましを繰り出す。ぶちかましや突っ張り突進といった正面への攻撃が多いので、相手の側面に回り込んで攻撃をかわしたあと、しっかりと反撃していこう。全体的に上半身の肉質が柔らかいので、攻撃時は頭部、首、前脚を狙っていくといい。



↑構え（写真左）から突っ張り突進（写真右）の連携。構え時の予備動作の長さで、次にくる攻撃をある程度予測できる。相手が構えたら側面に回り込んでかわそう。

●猫だましは素早く回避するかガードで対処する

構えからの連携で最も注意したいのが猫だまし。これを食らうと必ず気絶状態になり、続けて拘束攻撃を仕掛けられてしまう。予備動作が短いので、ガードするか素早く前転回避などで距離を取ること。



←猫だましの効果範囲は狭いので、前方か後方への前転回避でも避けられる。食らってしまった場合は、翔蟲受け身を使って、追撃の拘束攻撃を回避しよう。

●満腹状態は攻撃を見極めて反撃する

満腹状態になると百貫落としに振動【大】の効果が付いたり四股踏みで岩が飛び散ったりと、通常状態と同じ攻撃でも危険なものになる。一方で予備動作が長くなり、攻撃を繰り出したあとの隙も大きくなるので、反撃できるチャンスは多い。なお、満腹状態だと頭部や前脚が高い位置にあるので、狙いやすい胴を集中的に攻撃するのがオススメ。素早く満腹状態を解除してダウンを奪おう。



←頭部を狙う場合は、疾翔け（上方）からジャンプ攻撃を仕掛けよう。着地後は、その場から離れて体勢を立て直すこと。

●まき散らし水ブレスは満腹状態を解除できないと使用

まき散らし水ブレスは、満腹状態時に一定ダメージを与えられず、ダウンを奪えなかったときに使用してくる。なぎ払うように左右往復で水ブレスを吐いてくるので、相手の背後に回って回避しよう。



←ハンターから少し離れたあと、ヨツミワドウから見て左→右→左→正面に水ブレスを吐く。予兆を知らせるハンターの警告メッセージが聞こえたら、時計回りに動いて相手の背後に回り込もう。

牙獣種



赤甲獣

ラングロトラ

データ P.146

ラングロトラの特徴

身体を丸めて攻撃してくる

全身に硬い甲羅をまとったモンスターで、身体を丸めた状態から転がり攻撃を仕掛けてくる。両前脚を上げた予備動作から前後左右に転がったり、跳ねたりするのが特徴だ。なお、丸まっているときに一定のダメージを与えると、ダウンさせることができる。



⬅前後左右に転がってくるので、背後にいても油断は禁物。

怒り時は転がり攻撃の頻度が増す

怒り状態になると動きが早くなるほか、転がり攻撃の頻度が増す。予備動作も短いので、反撃は最小限に抑えて回避を心掛けよう。



⬆距離が離れると麻痺液吐きで狙われやすい。転がり攻撃をしっかり追いかけて、相手との間合いを詰めよう。

◆基本データ

有効部位				
切断	頭部、上半身、背中			
打撃	頭部、上半身、背中			
弾	頭部、背中			
部位破壊				
背中				
属性				
火	水	雷	氷	龍
―	○	△	△	―
状態異常				
毒	気絶	麻痺	睡眠	爆破
★	★★	★	★	★★
減気	火やられ	水やられ	雷やられ	氷やられ
★	★	★★	★	★

アイテム効果		
落とし穴	シビレ罠	罠肉
○	○	×
閃光玉	音爆弾	こやし玉
○	×	○
モンスターの攻撃		
咆哮	風圧	振動
―	―	小
属性やられ	状態異常	
―	麻痺、一部アイテム使用不可	

◆主な攻撃データ

攻撃名	解説
連続ひっかき	前進しながら前脚を振り回し、最大4回攻撃してくる
舌攻撃	前方に舌を伸ばして攻撃してくる
麻痺液吐き	放物線を描くように前方に麻痺液を吐く
悪臭ガス攻撃	身体から悪臭ガスを放出する。当たると一部アイテム使用不可状態に
ベアハッグ	立ち上がった状態から抱きしめるように攻撃してくる
ボディプレス	身体を丸め、その状態で上空に跳び、頭上から落ちてくる
跳ね跳び攻撃	身体を丸め、その状態で跳びはねながら攻撃する
転がり攻撃	身体を丸め、その状態で転がりながら攻撃する

狩猟のポイント

横方向への攻撃に注意しつつ側面で立ち回る

回転ひっかきや転がり攻撃（左右）に注意しつつ、側面から攻撃していこう。ラングロトラが両前脚を上げたら回避に専念。前転回避1回ぶんぐらい距離を取っておくとかわしやすい。ガンナーの場合でも、舌攻撃をかわしやすいように、側面で立ち回るのがオススメだ。



⬅側面に張り付きつつ、肉質の柔らかい後脚や腹部といった部位を攻撃する。いつ相手が反撃してきても対処できるように、攻撃は最小限に抑えておくのがオススメだ。

背後に回ったときは悪臭ガス攻撃を警戒

一部アイテム使用不可状態になる悪臭ガス攻撃は、ラングロトラの背後に回ると使用することが多い。側面から背後に悪臭ガスがおよぶので、相手が地面に伏せたら頭部のほうに回避。食らってしまった場合は消臭玉で解除し、回復アイテムなどを使えるようにしておくこと。



⬅悪臭ガス攻撃中は、ラングロトラの頭部が隙だらけに。攻撃をかわしたあとは、すぐに頭部を狙っていこう。

麻痺液吐きは立ち止まらずに横移動で回避

ある程度の距離が離れ、ラングロトラの正面にハンターがいると、麻痺液吐きを繰り出してきやすい。低い姿勢から山なりの軌道で麻痺液を飛ばし、これに当たると麻痺状態になってしまう。横への移動で回避できるので、そのままラングロトラの側面に回り込もう。



⬅山なりの軌道でゆっくり飛んでくる。納刀時は、左右にダッシュでかわしつつ距離を詰めよう。抜刀時は、その場から左右に側転回避をするかガードするといい。

ボディプレスの着地地点の周囲に振動【小】が発生

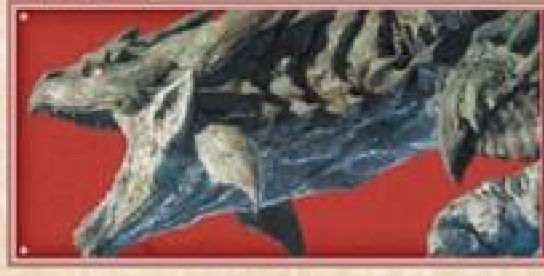
身体を丸めてジャンプし、ハンターの頭上から落ちてくるボディプレス。この大技は、ハンターが麻痺や気絶といった状態異常になっているときに仕掛けてくることが多い。着地地点に振動【小】が発生するので、振動の影響を受けないように少し大きく回避しよう。





⬆ボディプレスは、ジャンプしたラングロトラの影を見れば回避できる。着地したあと相手はしばらく動かないので、すぐに間合いを詰めて攻撃を仕掛けるといい。

飛竜種



雌火竜

リオレイア

データ P.147

リオレイアの特徴

地上で繰り出す攻撃が強力

突進かみつきや3連炎ブレスといった、強力な攻撃手段を豊富に持つ。なかでも地上サマーソルト尻尾攻撃は攻撃力が高く、さらに毒状態も引き起こすので、必ず解毒薬を用意しておこう。なお、翼を使って飛行することはあるが、地上にいる時間のほうが長い。



⬅リオレイアと距離が離れていると、炎ブレスを吐くことが多い。

怒り時はサマーソルト尻尾攻撃を続ける

怒り時は地上サマーソルト尻尾攻撃のあと地上に下りず、滞空サマーソルト尻尾攻撃を繰り出す。すぐに近づくのは厳禁だ。



⬆通常時は空中攻撃のあと地面に降りるが、怒り時は追加攻撃を繰り出す。なお、疲れ状態のときは飛ばない。

◆基本データ

※1:同じエリアにハンターとオトモがいない

有効部位	
切断	頭部、首、翼、脚、尻尾
打撃	頭部、首、翼、脚、尻尾
弾	頭部

部位破壊
頭部、背中、翼、尻尾

属性				
火	水	雷	氷	龍
―	△	△	△	◎

状態異常				
毒	気絶	麻痺	睡眠	爆破
ｨ	★	★	★	ｨ
減気	火やられ	水やられ	雷やられ	氷やられ
★	★	★	★★	★

アイテム効果		
落とし穴	シビレ罠	罠肉
○	○	△※1
閃光玉	音爆弾	こやし玉
○	×	○

モンスターの攻撃		
咆哮	風圧	振動
小	小	―
属性やられ	状態異常	
火	毒	

◆主な攻撃データ

攻撃名	解説
回り込みかみつき	回り込むようにしてかみつく
突進かみつき	前方に突進してかみつく
地上サマーソルト尻尾攻撃	身体を低く構えたあと、宙返りをして尻尾で攻撃する
滞空サマーソルト尻尾攻撃	空中宙返りをして尻尾で攻撃する
回転尻尾攻撃	その場で回転して尻尾で攻撃する
炎ブレス	中距離から単発で炎ブレスを吐く
3連炎ブレス	中距離から3連続で炎ブレスを吐く
火炎ブレス	後ずさりしてから高火力の炎ブレスを吐く

狩猟のポイント

地上での攻撃に注意しつつ側面で立ち回る

基本は懐に入りつつ側面から後脚を狙う。相手がハンターの側面に移動して回り込みかみつきを繰り出そうとしたら、逆方向に前転回避でかわすといい。また、滞空状態になるときに風圧【小】が発生するので、スキル「風圧耐性」で対策しておくと安心だ。



⬅リオレイアと距離が離れ、炎ブレスで狙われたときは、単発ではなく3連炎ブレスを繰り出す場合もあるので、相手の右半身側に移動して弱点の頭部を攻撃しよう。

地上サマーソルト尻尾攻撃は予備動作で見切る

地上サマーソルト尻尾攻撃を繰り出す直前、リオレイアはハンターを正面にとらえると同時に数歩後退する予備動作を見せる。これを確認したら側面に回り込んで回避しよう。着地時は弱点の頭部と尻尾が狙いやすい位置まで下がるので、ここで部位破壊を狙うといい。





⬆地上サマーソルト尻尾攻撃を回避したら、滞空状態のリオレイアの尻尾側に回り込み、着地時に反撃。ただし、怒り状態のときは追加攻撃を繰り出すので注意しよう。

滞空状態になったら閃光玉で落下させる

リオレイアが滞空状態のとき、閃光玉などでめまい状態にすれば地上に落下させられる。落下した直後は地面でもがいているので、頭部や尻尾を狙いやすい。なお、起き上がってからもしばらくめまい状態は続き、このときは高確率で回転尻尾攻撃を繰り出してくる。



⬅回転尻尾攻撃を繰り出す方向は、予備動作で判断可能。リオレイアの首が向いていない方向に向かって回避しよう。

火炎ブレスはダッシュか疾翔けで回避

強力な火炎ブレスは、リオレイアが後退したあとに繰り出され、着弾地点には火炎ブレス【残り火】が残る。相手が後退したらすぐにダッシュや疾翔けで左右に移動し、その場から離れよう。





⬆大きな呼吸音とともに後退しつつ、一気に火炎ブレスを放出する。納刀してダッシュが間に合わない場合は、疾翔けで素早く回避するといい。

飛竜種



火竜

リオレウス

データ P.148

リオレウスの特徴

空中から多彩な攻撃を繰り出す

リオレウスは空中からの攻撃をメインとするモンスター。滞空状態のときはこちらの攻撃が届きにくいので、閃光玉を視界に投げて地上に落下させることが重要だ。また、毒状態を引き起こす攻撃も繰り出してくるので、解毒薬も忘れずに用意しておこう。



⬅風圧【小】は、スキル「風圧耐性」を発動して防ごう。

怒り時は空中からの攻撃がさらに激しく

怒り時は、咆哮とともにバックファイアを放ち、そのまま滞空状態になる。そこから通常時よりも素早く攻撃を仕掛けてくる。



⬆近距離からの咆哮で動きを止められると、バックファイアで大ダメージ。体力は多めにキープしておこう。

◆ 基本データ

※1:同じエリアにハンターとオトモがいない

有効部位	
切断	頭部、翼、尻尾
打撃	頭部、首、翼、尻尾
弾	頭部、翼

部位破壊
頭部、背中、翼、尻尾

属性				
火	水	雷	氷	龍
—	△	△	△	◎

状態異常				
毒	気絶	麻痺	睡眠	爆破
ｨ	★	★	★	ｨ
減気	火やられ	水やられ	雷やられ	氷やられ
★	★	★	★★	★

アイテム効果		
落とし穴	シビレ罠	罠肉
○	○	△※1
閃光玉	音爆弾	こやし玉
○	×	○

モンスターの攻撃		
咆哮	風圧	振動
小	小	—
属性やられ	状態異常	
火	毒	

◆ 主な攻撃データ

攻撃名	解説
突進かみつき	ハンターの方向に突進しつつかみつく
連続かみつき	2連続でかみつく
上空からの蹴り	滞空状態から急接近して蹴りを繰り出す。食らうと気絶になりやすい
滞空連続蹴り	往復で上空からの蹴りを連続で繰り出す
回転尻尾攻撃	その場で回転して尻尾で攻撃する
炎ブレス	中距離から単発で炎ブレスを吐く
バックファイア	バックジャンプしながら炎ブレスを吐き、滞空状態に移行
地走り炎ブレス	地面から上空へ振り上げ、速い炎ブレスを吐く

狩猟のポイント

地上での攻撃チャンスを逃さない

飛んでいることが多いので、地上にいるときにどれだけダメージを与えられるかが狩猟のポイント。地上での立ち回りの基本は、側面から後脚を攻撃しつつ、炎ブレスを繰り出したら回り込んで弱点の頭部を狙う。リオレウスが滞空状態のときは無理をせず、回避に専念すること。なお、滞空状態には閃光玉が有効だが、徐々に耐性が付いて効かなくなる。そのため、怒り時などに限定して使用するといい。



⬅閃光玉で落下させたら部位破壊を狙おう。めまい状態のときは回転尻尾攻撃の頻度が多いので、懐に潜り込むといい。

疾翔け（上方）などから翼の部位破壊を狙う

片手剣や双剣といったリーチの短い武器では、リオレウスの翼は狙いにくい。その場合、疾翔け（上方）などを使って翼に攻撃を当てて部位破壊を狙おう。ガンナーは、そのまま翼を狙えばOKだ。



⬅疾翔け（上方）から攻撃を行う場合、まずは空中停止で少し様子を見よう。相手に反撃を食らいそうなら空中回避で仕切り直し、問題なければそのままジャンプ攻撃などにつなげるといい。

地走り炎ブレスは横方向に回避

滞空状態から繰り出す地走り炎ブレスは、予備動作は長いが放たれる炎ブレスが非常に速い。予備動作を確認したらすぐにリオレウスに対して横方向に移動し、地走り炎ブレスの射線上から退避しよう。



⬆地走り炎ブレスは、滞空状態で真下の地面に向かって溜めたあと、炎ブレスを振り上げるように放つ攻撃。射線上から横方向に回避すれば避けられる。

上空からの蹴りはハンターを追尾してくる

上空からの蹴りは滞空状態で繰り出される攻撃で、食らうと毒状態になり、さらに気絶にもなりやすい。ハンターに脚を向ける予備動作を見せたら、横方向にダッシュするか疾翔けで回避しよう。なお、滞空連続蹴りは往復で蹴りを繰り出すので、連続で回避すること。



⬅上空からの蹴りは攻撃範囲が広く、ハンターを追尾する。翔蟲ゲージがあれば、確実に回避できるので疾翔けを使おう。

海竜種



水獣

データ P.149

ロアルドロス

ロアルドロスの特徴

◆水上と地上で攻撃の範囲などが変わる

水を含んだスポンジ状のタテガミを持つモンスターで、水辺のエリアを主な生息地として行動している。狩猟する場所が水上か地上かで、攻撃範囲などが変わってくるのが特徴で、その際に発生する波や水しぶきに当たると水属性やられになってしまう。



←水上で狩猟する場合は、普段よりも早めに回避しておこう。

◆怒り状態になると強力な攻撃を使用

連続水弾ブレスや、猛ダッシュ、横なぎかち上げなどは、怒り状態のときに繰り出す。水属性やられになってしまう攻撃も多い。



↑水属性やられになると、スタミナ切れで攻撃や回避が難しくなる。すぐにウチケシの実で解除しよう。

◆基本データ

有効部位				
切断	頭部、タテガミ、腹部、尻尾			
打撃	頭部、タテガミ、腹部、背中、前脚			
弾	頭部、尻尾			
部位破壊				
頭部、タテガミ、尻尾				
属性				
火	水	雷	氷	龍
◎	—	△	△	×
状態異常				
毒	気絶	麻痺	睡眠	爆破
★	★	★	★	★★
減気	火やられ	水やられ	雷やられ	氷やられ
★	★★	★	★	★

アイテム効果		
落とし穴	シビレ罠	罠肉
○	○	×
閃光玉	音爆弾	こやし玉
○	×	○
モンスターの攻撃		
咆哮	風圧	振動
—	—	—
属性やられ	状態異常	
水	—	

◆主な攻撃データ

攻撃名	解説
飛びかかり	遠距離から飛びかかって攻撃する
叩きつけ	身体を地面に叩きつける。水上では水しぶきが発生
体当たり	頭部を持ち上げてから横方向に転がる
突進	水弾ブレスを吐きながら突進する。最大3回連続

攻撃名	解説
連続水弾ブレス	水弾ブレスを3連続で吐き出す
猛ダッシュ	猛スピードでダッシュして転がる、もしくは飛びかかる
横なぎかち上げ	タテガミを振り上げる。水上では水しぶきが発生
飛び込み回転攻撃	飛び込んで転がる。横なぎかち上げのあとに繰り出す

狩猟のポイント

◆体当たりと転がり攻撃の回避する方向に注意

ロアルドロスの側面に位置取り、ひっかきや飛びかかりを回避しながら攻撃していくのが基本。その際、相手の反撃で気を付けたいのは、体当たりと転がり攻撃だ。体当たりは横に転がってくるので、ロアルドロスの頭部側に回避、転がり攻撃は尻尾側に回避しよう。



←体当たりを繰り出したとき、後脚付近にいた場合は頭部側に回避するよりも、尻尾側に逃げたほうが回避しやすい。

◆ハンターが有利な地上に誘い込む

水上ではロアルドロスが繰り出す一部の攻撃に水属性やられの効果が発生するのに対し、地上の場合は水属性やられの効果が発生しない。猟具生物のエンエンクを使って、水のないエリアに誘い込んだり、水のあるエリアにいるときはこやし玉を使ったりしよう。



←まずはフィールド上でエンエンクを確保し、ロアルドロスを地上エリアに誘導。水弾ブレスや叩きつけ時に波や水しぶきが発生しないので、攻撃を回避しやすくなる。

◆タテガミを部位破壊すれば弱体化

タテガミを部位破壊すれば、水上でも一部の攻撃に水属性やられの効果が発生しなくなる（水弾ブレスの場合は発生）。多くの攻撃が弱体化するので、優先的にタテガミを狙っていくこと。



←ロアルドロスのタテガミは大きいので、攻撃を当てやすい。体当たりや転がり攻撃後の隙を狙って部位破壊を目指そう。

◆横なぎかち上げは素早く側面に回避

怒り状態のときに繰り出す横なぎかち上げは、タテガミを振り上げて大量の水しぶきを上げてから、飛び込み回転攻撃でフィニッシュする大技。正面にいると回避が難しいので、側面で立ち回りつつ予備動作を確認したら、すぐ相手から離れて回避しよう。



←横なぎかち上げから繰り出す水しぶきは、水上でのみ発生。なお、タテガミを破壊していると水しぶきは発生しない。

狩猟の導き書

環境生物を有効活用しよう!

フィールドには多彩な環境生物が生息しており、ハンターに有利な効果をもたらしてくれるので活用していこう。基本的に環境生物が生息しているフィールドとエリアは決まっているため、そこへモンスターをおびき寄せたり、あるいは追跡するついでに立ち寄って猟具生物カゴへ補充したりしていけば狩猟が楽になる。持続強化生物、翔蟲、ヒャクメマダラを除き、オトモも回復や補助の効果を得られる。

◆ 環境生物の種類と効果

種類	環境生物	効果	生息地 ※1
持続強化	紅ヒトダマドリ	ハンターが近づくと寄ってきて、攻撃力が上がる	大、寒、砂、水、溶
	橙ヒトダマドリ	ハンターが近づくと寄ってきて、防御力が上がる	大、寒、砂、水、溶
	緑ヒトダマドリ	ハンターが近づくと寄ってきて、体力の上限が上がる	大、寒、砂、水、溶
	黄ヒトダマドリ	ハンターが近づくと寄ってきて、スタミナの上限が上がる	大、寒、砂、水、溶
	虹ヒトダマドリ	ハンターが近づくと寄ってきて、攻撃力、防御力、体力とスタミナの上限が、装備している花結の性能の限界まで上がる	百、闘
瞬間強化	翔蟲	調べると一定時間、翔蟲ゲージの上限数が1増える(ゲージは3以上にはならない)	大、寒、砂、水、溶
	回復ミツムシ	調べる、または攻撃を当てると体力が回復するミツを周囲に散布する(回復の効果はそれぞれ1回まで)	大、寒、砂、水、溶
	イッタンモンシロ	調べる、または攻撃を当てると一定時間、防御力が上がる鱗粉を周囲に散布する	大、寒、砂、水、溶
	ホムラチョウ	調べる、または攻撃を当てると一定時間、攻撃力が上がる鱗粉を周囲に散布する	大、寒、砂、水、溶
	ヒャクメマダラ	調べる、または攻撃を当てると一定時間、スタミナの消費量が軽減される鱗粉を周囲に散布する	大、寒、砂、水、溶
	アミキリアカネ	調べる、または攻撃を当てると一定時間、会心率が上がるフェロモンを周囲に散布する。ほかの瞬間強化生物より散布時間が長い	大、砂、水、溶
	赤シラヌイカ	水のあるエリアを集団で回遊している。接触すると一定時間、会心率が上がる(1回につき+15%。最大で50%まで)	寒
	山吹シラヌイカ	水のあるエリアを集団で回遊している。接触すると一定時間、受けるダメージが軽減され、さらにのけぞり無効になる(1回につきダメージ−8%。最大で−30%まで)	寒
	緑シラヌイカ	水のあるエリアを集団で回遊している。接触するたびに体力が回復する	寒
	金シラヌイカ	ほかのシラヌイカと異なり、1匹で水のあるエリアを回遊している。接触すると一定時間、会心率+50%、被ダメージ−30%、のけぞり無効になり、体力も回復する	寒
罠型	閃光羽虫	調べる、または攻撃を当てると閃光を放ち、一定範囲内のモンスターにめまいの効果を与える	大、砂
	ヒオウギカワズ	調べる、または攻撃を当てると一定時間、フェロモンを散布し、一定範囲内にいる大型モンスターを引きつける。引きつけたあとは、地面に隠れる	寒、水、溶
	ホウヘイヒザミ	壁に張り付いており、ハンターが接触するか攻撃を当てると一定時間、周囲にいる大型モンスターを射撃する	砂
	キガニア	水のあるエリアに「生肉」「毒生肉」「シビレ生肉」「眠り生肉」「支給用肉エサ」を設置すると、少し経ったあとに設置した場所の周囲にキガニアが飛び出して、触れた対象にダメージを与える。使用後は、一定時間が経過するまでは設置してもキガニアは飛び出してこない	水
	コダマコウモリ	接近した大型モンスターにまとわりつく。その状態でモンスターがひるみなどのリアクションをとると、爆発してダメージを与える	溶
猟具	ドクガスガエル	調べると入手可能。使用するとその場に設置し、少し経ったあとに毒属性のガスを周囲に噴射する	大、寒、砂
	シビレガスガエル	調べると入手可能。使用するとその場に設置し、少し経ったあとに麻痺属性のガスを周囲に噴射する	砂、水、溶
	ネムリガスガエル	調べると入手可能。使用するとその場に設置し、少し経ったあとに睡眠属性のガスを周囲に噴射する	寒、砂、水
	ボムガスガエル	調べると入手可能。使用するとその場に設置し、少し経ったあとに爆発して周囲にダメージを与える	大、水、溶
	火石コロガシ	調べると入手可能。投擲すると直線上に飛び、命中したモンスターに火属性のダメージを与え、火属性やられにする	大、寒、砂、溶
	泥玉コロガシ	調べると入手可能。投擲すると直線上に飛び、命中したモンスターに水属性のダメージを与え、水属性やられにする	大、砂、水、溶
	雷毛コロガシ	調べると入手可能。投擲すると直線上に飛び、命中したモンスターに雷属性のダメージを与え、雷属性やられにする	大、寒、水、溶
	雪石コロガシ	調べると入手可能。投擲すると直線上に飛び、命中したモンスターに氷属性のダメージを与え、氷属性やられにする	大、寒、砂、水
	エンエンク	調べると入手可能。使用するとハンターがフェロモンを浴び、その状態で大型モンスターに接近すると、一定時間誘導できる	大、寒、砂、水、溶
	アメフリツブリ	調べると入手可能。使用するとその場に設置され、周囲にしばらく液体を噴出する。液体に接触している間は、ハンターやオトモの体力が少しずつ回復していく	大、寒、砂、水
	クグツチグモ	調べると入手可能。使用するとその場に設置され、前方へ蜘蛛の糸を射出。糸が命中した大型モンスターの耐久値を減らして、耐久値が0になった場合は操竜待機状態になる	大、寒、溶
	子泣キジ	調べると入手可能。使用するとその場に設置され、一定範囲内にいる大型モンスターをそのエリアへ呼び寄せる	大
	マキムシ	調べると入手可能。投擲するか設置すると、地面にばら撒かれ、モンスターが接触するとダメージを与えると同時に大きくのけぞる	大、寒、砂
	ロクロッヘビ	調べると入手可能。使用するとその場に設置され、周囲に噴出される液体に接触すると、ハンターやオトモの状態異常が回復し、状態異常を予防する効果も一定時間得られる	大、水、溶
	カモシワラシ	調べると入手可能。猟具生物カゴに入っていると、体力を回復したり、スタミナの上限を上げたりするアイテムの効果が高まる。アイテムの使用時に一定確率で逃げる(一定回数以上使用すると必ず逃げる)	大、寒、砂
	提灯オバケムシ	調べると入手可能。猟具生物カゴに入っている状態で攻撃を食らうと、爆発して提灯オバケムシの耐久力のぶんだけダメージを軽減し、同時に範囲内にいるモンスターにダメージを与える。耐久力がなくなると逃げる	寒、水、溶
	イチモクラブ	調べると入手可能。投擲するか設置すると一定時間胞子を噴出して、ハンターやオトモが接触すると真上に高く飛ぶ	砂、溶
	ヌリカメ	調べると入手可能。猟具生物カゴに入っており、なおかつ体力が一定以上残っている状態で、力尽きるほどのダメージを受けても体力がわずかに残る。効果が発動すると逃げる	水、溶
素材	イシモリトカゲ	調べる、または攻撃を当てると鎧玉系、鉱石系アイテムを落とす	大、寒、砂、水、溶
	イワオモリトカゲ	調べる、または攻撃を当てると鎧玉系、鉱石系アイテムを落とす(イシモリトカゲよりも貴重なアイテムを落とす)	大、寒、砂、水、溶
	ウロコモリトカゲ	調べる、または攻撃を当てると、モンスターの素材を落とす。素材はそのフィールドに生息しており、なおかつ狩猟したことのある大型モンスターのものが選ばれる	大、寒、砂、水、溶
福運	マネキキズク	低確率で出現し、特定のエリアを巡回する。調べると、クリア時の報酬金が増える	大、寒、砂、水、溶
	ヤサカラス	低確率で出現し、特定のエリアを巡回する。調べると、クリア時に一定確率で報酬枠が増える	大、寒、砂、水、溶
希少	???	???	大
	???	???	寒
	???	???	砂
	???	???	水
	???	???	溶
その他	大翔蟲	調べると、特定の場所まで大きく飛んで移動する。勾玉草に設置することができる(最初から設置されているものもある)	大、寒、砂、水、溶
	金霊テントウ	ハンターが近づくと寄ってきてスタミナが全回復(最大値は回復しない)し、カムラポイントを10pts獲得できる	大、寒、砂、水、溶

※1:大…大社跡、寒…寒冷群島、砂…砂原、水…水没林、溶…溶岩洞、百…百竜夜行のクエスト(翡葉の砦)、闘…闘技場

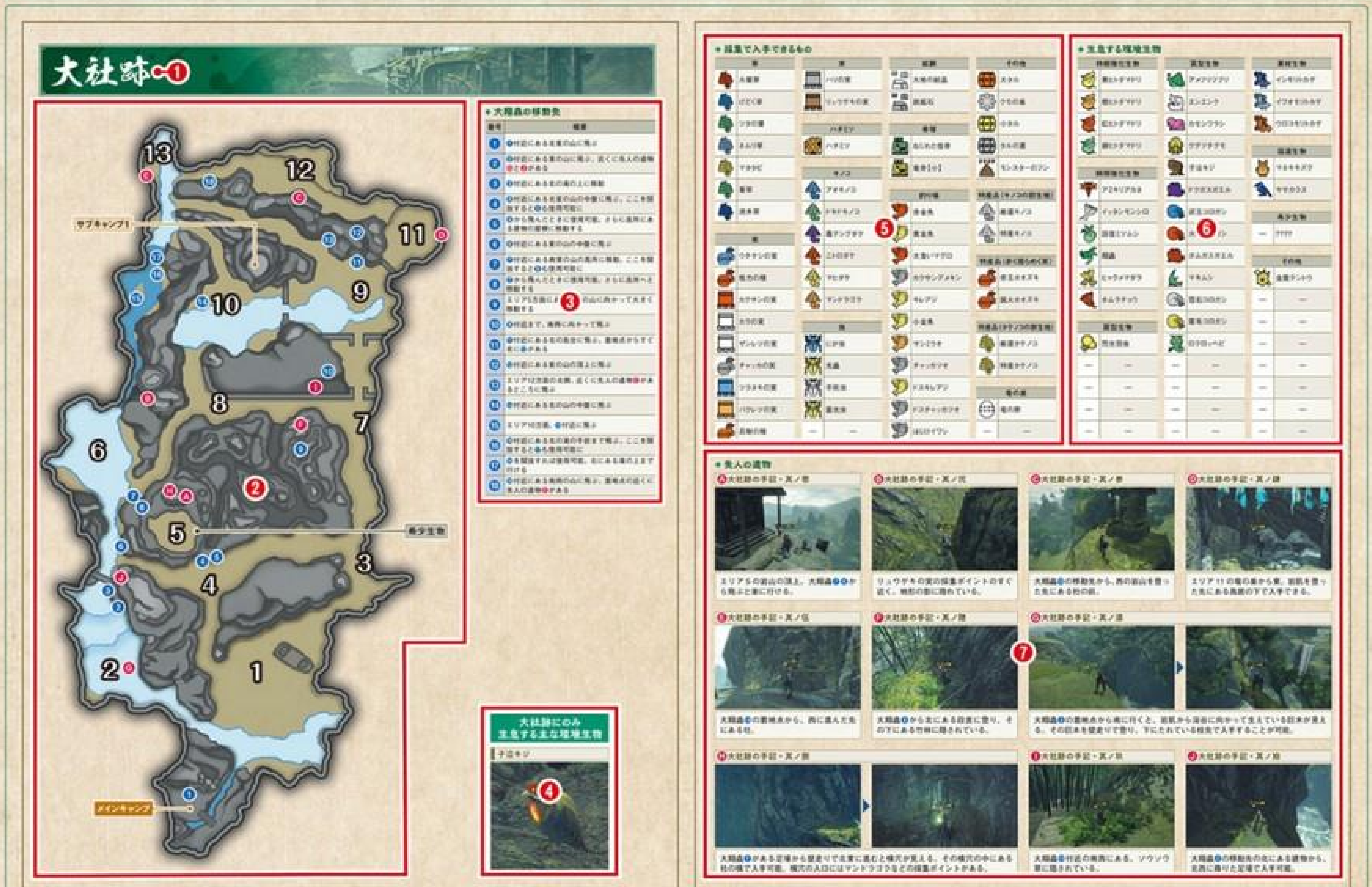
データ





フィールド

フィールドページの見方



❶フィールド名
フィールドの名称

❷全体マップ
階層ごとの全体マップを掲載。❶は大翔蟲を利用して移動できるポイント、Ⓐは先人の遺物の古めかしい手記が隠されているポイント、あは上層と下層で同じアイコンの場所がつながっていることを示す（あは落下すると行ける場所を表す）

❸大翔蟲の移動先
大翔蟲を利用したときに移動できる場所の解説。大翔蟲は基本的に勾玉草に設置することで利用できるようになるが、一部の大翔蟲は勾玉草に設置しなくても利用できる

❹対象のフィールドにのみ生息する主な環境生物
そのフィールドにのみ生息している主な環境生物を示す

❺採集で入手できるもの
そのフィールドで採集できるもののリスト

❻生息する主な環境生物
そのフィールドに生息している環境生物のリスト

❼先人の遺物
そのフィールド由来の先人の遺物が隠されている場所を画像付きで解説

◆採集ポイントの種類

草

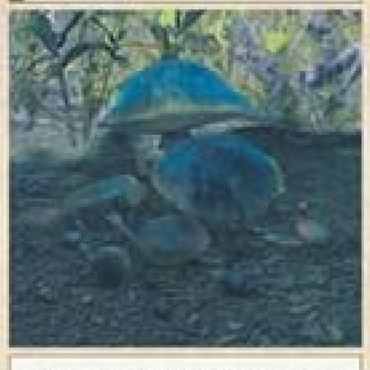
薬草やげどく草など、草の色に応じた植物を入手可能。

実

ウチケシの実や弾の実など、実の色に応じた植物を入手可能。

ハチミツ

調合などで重宝するハチミツが手に入る採集ポイント。

キノコ

アオキノコやマンドラゴラなど、色に応じたキノコを入手可能。

虫

にが虫や光蟲などの虫を入手可能。木や壁にとまっている。

鉱脈

白と青の２種類の鉱石があり、白の方が希少な素材が出やすい。

◆採集ポイントの種類(続き)

骨塚



竜骨【小】をはじめ、骨系の素材が手に入る採集ポイント。

釣り場



釣りポイントで釣れる魚。どの魚がいるかはポイントで異なる。

モンスターのフン



モンスターのフンが採集可能。いろいろなところに落ちている。

クモの巣



クモの巣が採集可能。壁や岩などにへばりついている。

メラルーの収集品



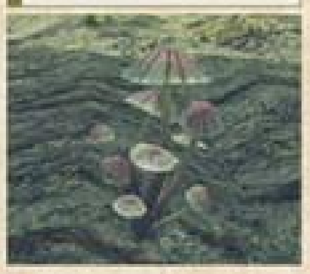
メラルーにぶんどられたアイテムを取り戻せる採集ポイント。

ガラクタ置き場

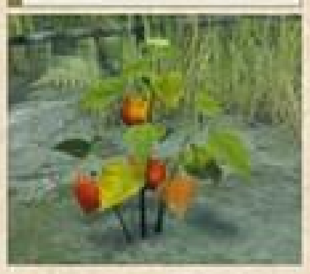


大タルや小タルなどが採集可能。全体的に数が少ない。

キノコの群生地(大社跡)



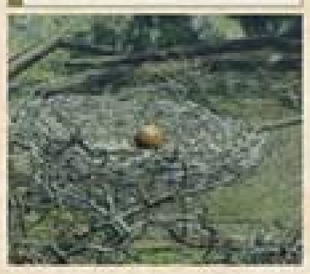
赤く揺らめく実(大社跡)



タケノコの群生地(大社跡)



竜の巣(大社跡)



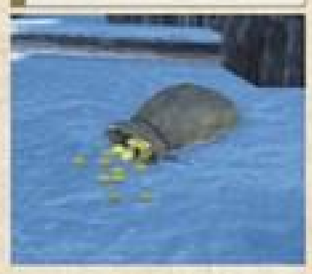
冷たい木の実(寒冷群島)



カキの群生地(寒冷群島)



金貨の袋(寒冷群島)



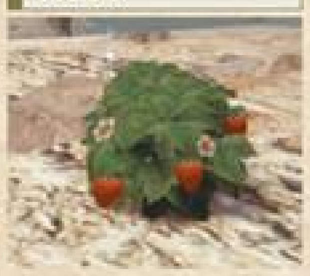
凍った化石(寒冷群島)



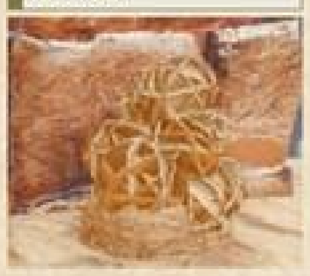
丸いサボテン(砂原)



芳醇な赤い果実(砂原)



砂漠のバラ(砂原)



草食竜の巣(砂原)



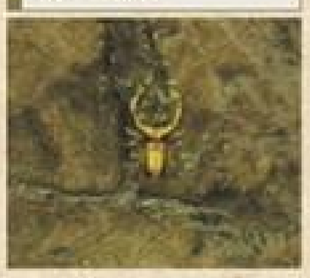
澄んだ水晶(水没林)



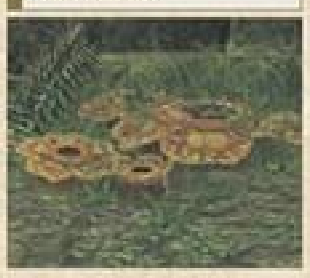
ツボカズラの群生地(水没林)



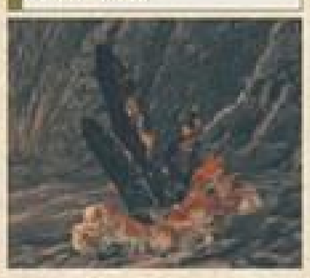
輝くカブト(水没林)



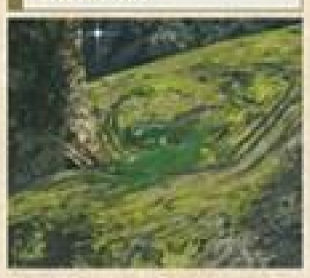
魅惑の巨大花(水没林)



焼けた鉱石(溶岩洞)



竜骨の化石(溶岩洞)



虹色の鉱石(溶岩洞)



虹色の結晶(溶岩洞)



⬅⬆精算アイテムが採集できる採集ポイント。フィールドごとに4種類あり、竜の巣、凍った化石、草食竜の巣、魅惑の巨大花、虹色の結晶からは、運搬アイテムが採集できる。

◆フィールド上の特殊なギミック

大翔蟲



全フィールドに存在。勾玉草に大翔蟲を設置することで、フィールド上の離れた場所に飛べるようになる。

流砂



砂原に存在。特定の壊れる障害物を壊すと流砂が発生し、大型モンスターを飲み込んで行動不能にさせる。

噴出孔



溶岩洞に存在。特定の壊れる障害物を壊すと溶岩か水が噴き出し、モンスターにダメージ+属性やられを与える。

湧昇風



溶岩洞の下層に存在。調べると上昇気流に乗って、垂直方向に高く飛び上がり、上層へと移動することができる。

溶岩



溶岩洞に存在。流れている溶岩に近づくと、発する熱の影響により徐々に地形ダメージを受ける。

ソウソウ草



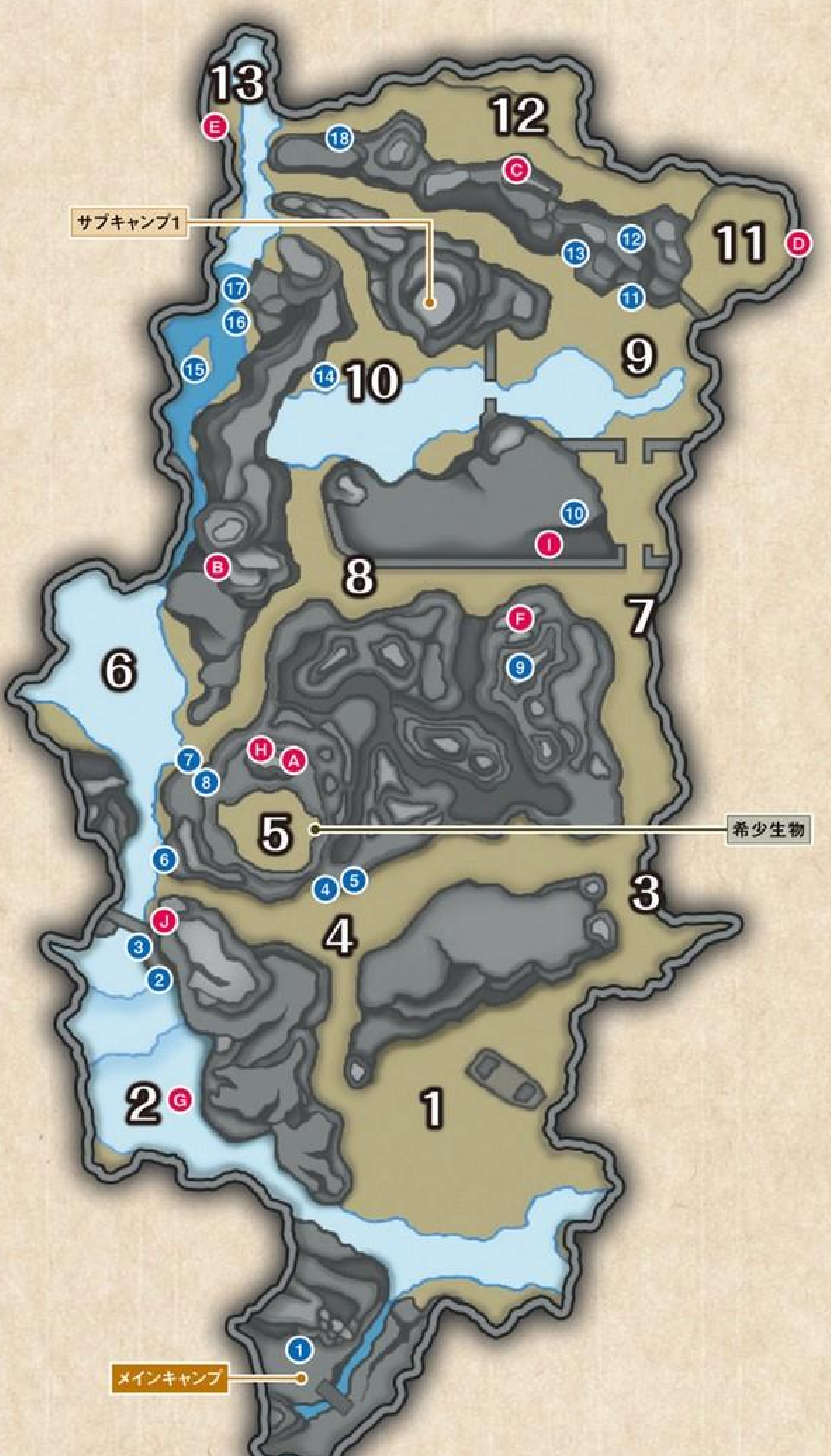
全フィールドに存在。攻撃すると伐採可能で、中にヒトダマトリや猟具生物、先人の遺物が隠されていることも。

壊れる障害物



全フィールドに存在。モンスターの攻撃や操竜時の離脱突進で壊せる。中から環境生物が出てくるものも存在。

大社跡



◆ 大翔蟲の移動先

番号	概要
①	①付近にある北東の山に飛ぶ
②	②付近にある東の山に飛ぶ。近くに先人の遺物ⒼとⒿがある
③	③付近にある北の滝の上に移動
④	④付近にある北東の山の中腹に飛ぶ。ここを開放すると⑤も使用可能に
⑤	④から飛んだときに使用可能。さらに高所にある建物の屋根に移動する
⑥	⑥付近にある東の山の中腹に飛ぶ
⑦	⑦付近にある南東の山の高所に移動。ここを開放すると⑧も使用可能に
⑧	⑦から飛んだときに使用可能。さらに高所へと移動する
⑨	エリア5方面にある南西の山に向かって大きく移動する
⑩	⑨付近まで、南西に向かって飛ぶ
⑪	⑪付近にある北の高台に飛ぶ。着地点からすぐ北に⑫がある
⑫	⑫付近にある東の山の頂上に飛ぶ
⑬	エリア12方面の北側、近くに先人の遺物Ⓒがあるところに飛ぶ
⑭	⑭付近にある北の山の中腹に飛ぶ
⑮	エリア10方面、⑭付近に飛ぶ
⑯	⑯付近にある北の滝の手前まで飛ぶ。ここを開放すると⑰も使用可能に
⑰	⑯を開放すれば使用可能。北にある滝の上まで行ける
⑱	⑱付近にある南西の山に飛ぶ。着地点の近くに先人の遺物Ⓔがある

大社跡にのみ生息する主な環境生物

子泣キジ



◆ 採集で入手できるもの

草
火薬草
げどく草
ツタの葉
ネムリ草
マタタビ
薬草
流水草

実
ウチケシの実
怪力の種
カクサンの実
カラの実
ザンレツの実
チャッカの実
ツラヌキの実
バクレツの実
忍耐の種

実
ハリの実
リュウゲキの実

ハチミツ
ハチミツ

キノコ
アオキノコ
ドキドキノコ
毒テングダケ
ニトロダケ
マヒダケ
マンドラゴラ

虫	
	にが虫
	光蟲
	不死虫
	雷光虫
—	—

鉱脈
大地の結晶
鉄鉱石

骨塚
ねじれた怪骨
竜骨【小】

釣り場
赤金魚
黄金魚
大食いマグロ
カクサンデメキン
キレアジ
小金魚
サシミウオ
チャッカツオ
ドスキレアジ
ドスチャッカツオ
はじけイワシ

その他
大タル
クモの巣
小タル
タルの蓋
モンスターのフン

特産品（キノコの群生地）
厳選キノコ
特産キノコ

特産品（赤く揺らめく実）
赤玉ホオズキ
狐火ホオズキ

特産品（タケノコの群生地）
厳選タケノコ
特産タケノコ

竜の巣	
	竜の卵
—	—

◆ 生息する環境生物

持続強化生物
黄ヒトダマドリ
橙ヒトダマドリ
紅ヒトダマドリ
緑ヒトダマドリ

瞬間強化生物
アミキリアカネ
イッタンモンシロ
回復ミツムシ
翔蟲
ヒャクメマダラ
ホムラチョウ

罠型生物	
	閃光羽虫
—	—
—	—
—	—
—	—

罠型生物	
	アメフリツブリ
	エンエンク
	カモシワラシ
	クグツチグモ
	子泣キジ
	ドクガスガエル
	泥玉コロガシ
	火石コロガシ
	ボムガスガエル
	マキムシ
	雪石コロガシ
	雷毛コロガシ
	ロクロッヘビ
—	—
—	—
—	—
—	—

素材生物
イシモリトカゲ
イワオモリトカゲ
ウロコモリトカゲ

福運生物
マネキキズク
ヤサカラス

希少生物	
—	????

その他	
	金霊テントウ
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

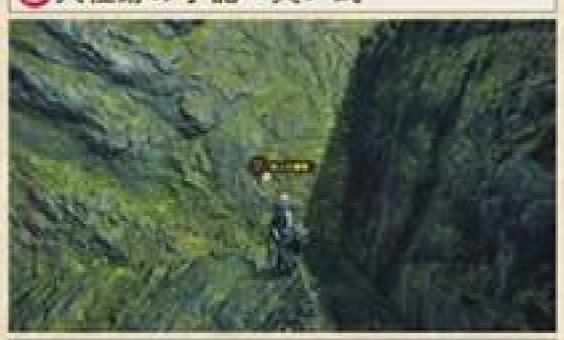
◆ 先人の遺物

Ⓐ大社跡の手記・其ノ壱



エリア５の岩山の頂上。大翔蟲⑦⑧から飛ぶと楽に行ける。

Ⓑ大社跡の手記・其ノ弐



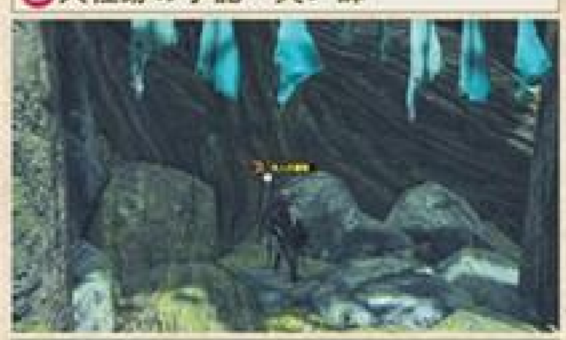
リュウゲキの実の採集ポイントのすぐ近く。地形の影に隠れている。

Ⓒ大社跡の手記・其ノ参



大翔蟲⑬の移動先から、西の岩山を登った先にある社の前。

Ⓓ大社跡の手記・其ノ肆



エリア 11 の竜の巣から東。岩肌を登った先にある鳥居の下で入手できる。

Ⓔ大社跡の手記・其ノ伍



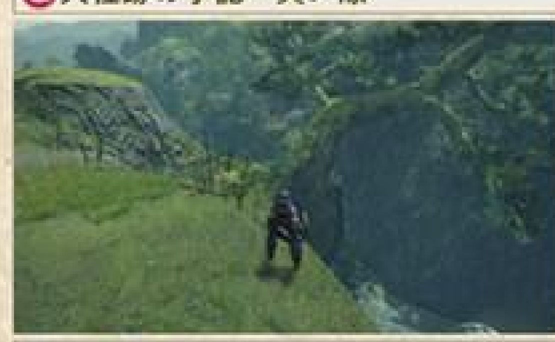
大翔蟲⑱の着地点から、西に進んだ先にある社。

Ⓕ大社跡の手記・其ノ陸



大翔蟲⑨から北にある段差に登り、その下にある竹林に隠されている。

Ⓖ大社跡の手記・其ノ漆





大翔蟲②の着地点から南に行くと、岩肌から渓谷に向かって生えている巨木が見える。その巨木を壁走りで登り、下にたれている枝先で入手することが可能。

Ⓗ大社跡の手記・其ノ捌





大翔蟲⑦がある足場から壁走りで北東に進むと横穴が見える。その横穴の中にある社の横で入手可能。横穴の入口にはマンドラゴラなどの採集ポイントがある。

Ⓘ大社跡の手記・其ノ玖



大翔蟲⑩付近の南西にある、ソウソウ草に隠されている。

Ⓙ大社跡の手記・其ノ拾



大翔蟲②の移動先の北にある建物から、北西に降りた足場で入手可能。

寒冷群島





◆ 大翔蟲の移動先

番号	概要
1	北北西の7付近の高台へ飛ぶ
2	北北西の7付近の高台へ飛ぶ
3	西の2付近の高台へ飛ぶ
4	北西の5付近の高台へ飛ぶ
5	南西の3付近の高台へ飛ぶ
6	エリア6方面、東の高台へ飛ぶ
7	北西のサブキャンプ1付近へ飛ぶ
8	エリア9方面、北の高台へ飛ぶ
9	東の5付近の高台へ飛ぶ
10	東の9付近の高台へ飛ぶ
11	南の12付近の高台へ飛ぶ
12	東の10付近の高台へ飛ぶ
13	エリア12の下層へ移動可能。山々を疾翔けで飛び移るとたどり着ける

寒冷群島にのみ生息する主な環境生物

シラヌイカ（赤、山吹、緑、金）



◆採集で入手できるもの

草	
	霜ふり草
	ツタの葉
	ネムリ草
	マタタビ
	薬草
	落陽草
	落陽草の花
	流水草

実	
	ウチケシの実
	カラの実
	ケムリの実
	ザンレツの実
	チャッカの実
	ツラヌキの実
	リュウゲキの実
—	—

ハチミツ	
	ハチミツ

キノコ	
	アオキノコ
	ドキドキノコ
	マンドラゴラ

虫	
	光蟲
	雷光虫

鉱脈	
	アイシスメタル
	大地の結晶
	鉄鉱石

骨塚	
	欠けた龍骨
	竜骨【小】
—	—
—	—

釣り場	
	王鯰魚
	カクサンデメキン
	キレアジ
	小金魚
	サシミウオ
	チャッカツオ
	ドスキレアジ
	ドスチャッカツオ
	錦魚
	はじけイワシ

その他	
	クモの巣
	支給用携帯食料
	タルの蓋
	爆薬
	モンスターのフン
—	—

特産品（冷たい木の実）	
	冷寒ヒヤボックリ
	凍寒ヒヤボックリ

特産品（カキの群生地）	
	イカダガキ
	センテイガキ

特産品（金貨の袋）	
	異国の金貨
	王家の金貨

特産品（凍った化石）	
	氷結化石
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

◆生息する環境生物

持続強化生物	
	黄ヒトダマドリ
	橙ヒトダマドリ
	紅ヒトダマドリ
	緑ヒトダマドリ

瞬間強化生物	
	赤シラヌイカ
	イッタンモンシロ
	回復ミツムシ
	翔蟲
	金シラヌイカ
	ヒャクメマダラ
	ホムラチョウ
	緑シラヌイカ
	山吹シラヌイカ
—	—
—	—
—	—

罠型生物	
	ヒオウギカワズ

猟具生物	
	アメフリツブリ
	エンエンク
	カモシワラシ
	クグツチグモ
	提灯オバケムシ
	ドクガスガエル
	ネムリガスガエル
	火石コロガシ
	マキムシ
	雪石コロガシ
	雷毛コロガシ
—	—
—	—
—	—

素材生物	
	イシモリトカゲ
	イワオモリトカゲ
	ウロコモリトカゲ

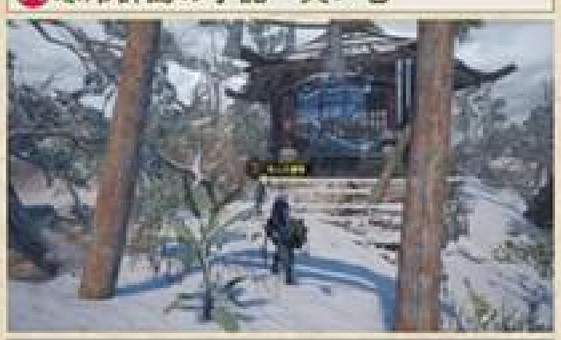
福運生物	
	マネキキズク
	ヤサカラス

希少生物	
—	????

その他	
	金霊テントウ
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

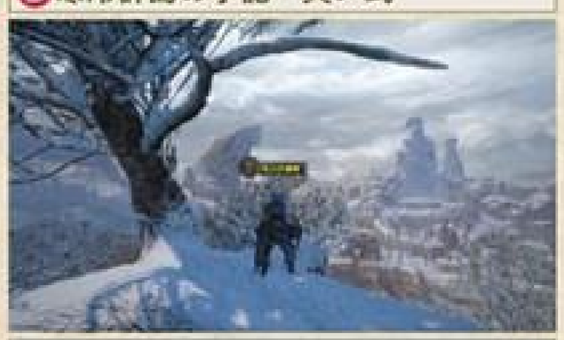
◆先人の遺物

Ⓐ寒冷群島の手記・其ノ壱



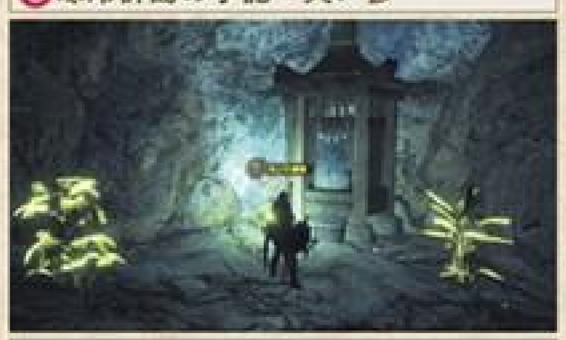
エリア７の中央にある島の、祠の前にある。

Ⓑ寒冷群島の手記・其ノ弐



エリア１にある、大きな木の枝の上で入手できる。

Ⓒ寒冷群島の手記・其ノ参



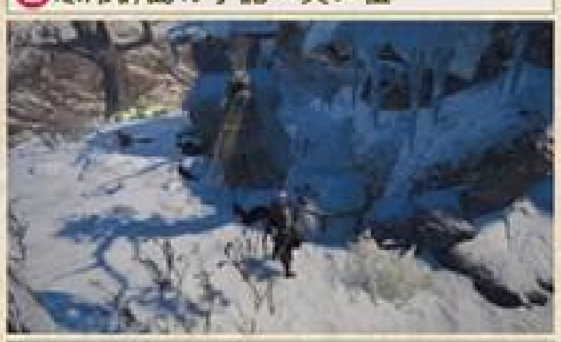
ハチミツの採集ポイント付近、南東の壁にある横穴に隠されている。

Ⓓ寒冷群島の手記・其ノ肆



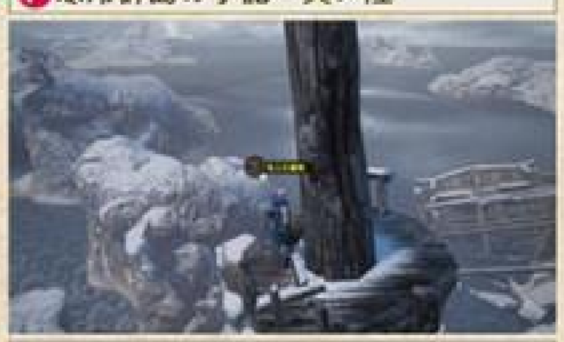
エリア４北のカキの群生地がある橋の下の南。洞窟奥で入手できる。

Ⓔ寒冷群島の手記・其ノ伍



メラルーの収集品付近にある雪だるまの中（小タル爆弾などで破壊可能）。

Ⓕ寒冷群島の手記・其ノ陸



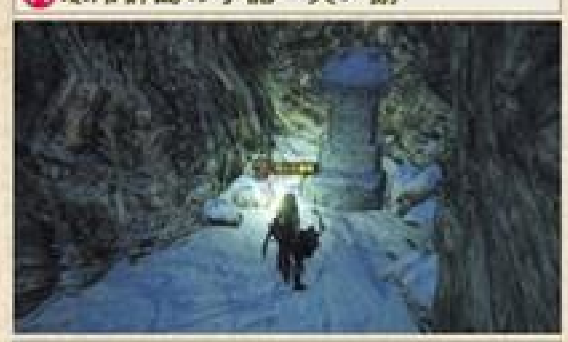
エリア８にある廃船のマストの頂上。屋根の上から登りやすい。

Ⓖ寒冷群島の手記・其ノ漆



エリア 11 と 12 をつなぐ、狭い洞窟の壁の上にある。

Ⓗ寒冷群島の手記・其ノ捌



エリア５東の岩山にある洞窟の奥。石碑の前に落ちている。

Ⓘ寒冷群島の手記・其ノ玖

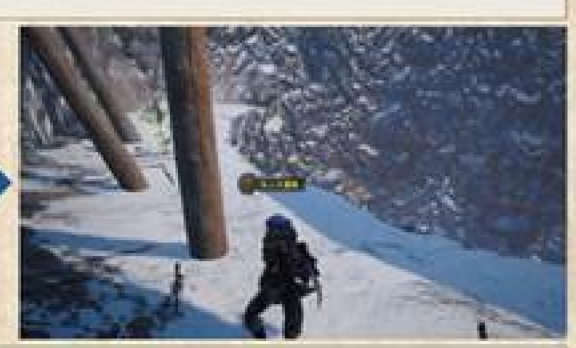




エリア９北西にそびえる２つの山。東の山の裏側から壁走りで登って西の山へ飛び、霜ふり草がある足場から壁走りで登り、そこから西に飛んだ場所で入手できる。

Ⓙ寒冷群島の手記・其ノ拾





エリア９の大翔蟲⑬を利用し、下層へ移動する途中に疾翔け（照準）で大穴の入口に見える鳥居に向かって飛ぶ。その鳥居の横に落ちている。

砂原







◆ 大翔蟲の移動先

番号	概要
❶	エリア2方面、北西の高台に飛ぶ。ここを開放すると❷も使用可能に
❷	❶から飛んだときに使用可能。❸付近に飛ぶ
❸	エリア11の下層、❻付近に飛ぶ
❹	❹付近にある北東の高台へ飛ぶ
❺	❺付近にある西の高台へ飛ぶ
❻	西に向かってエリア7の上層へ飛ぶ
❼	南西に向かってエリア12の上層へ飛ぶ
❽	北に向かってエリア12の上層へ飛ぶ
❾	北西に向かってエリア12の上層へ飛ぶ
❿	北東に向かって上層のサブキャンプ2付近に飛ぶ

砂原にのみ生息する主な環境生物

ホウヘイヒザミ



◆採集で入手できるもの

草
火薬草
げどく草
マタタビ
薬草
落陽草
落陽草の花

実
ウチケシの実
怪力の種
カクサンの実
ザンレツの実
チャッカの実
ツラヌキの実
忍耐の種
ハッカの実
ハリの実
—

ハチミツ
ハチミツ

キノコ
ニトロダケ
マヒダケ
マンドラゴラ

虫
にが虫
不死虫

鉱脈
大地の結晶
鉄鉱石
マカライト鉱石

骨塚
埋もれた骨骸
竜骨【小】
—
—

釣り場
赤金魚
黄金魚
大食いマグロ
カクサンデメキン
キレアジ
小金魚
サシミウオ
チャッカツオ
ドスキレアジ
ドスチャッカツオ
ドスハッカジキ
はじけイワシ
—
—
—
—
—

その他
大タル
クモの巣
小タル
タルの蓋
モンスターのフン

特産品（丸いサボテン）
大玉サボテン
小玉サボテン

特産品（芳醇な赤い果実）
灼熱イチゴ
熱帯イチゴ

特産品（砂漠のバラ）
サンドローズ
ロックローズ

特産品（草食竜の巣）
草食竜の卵
—

◆生息する環境生物

持続強化生物
黄ヒトダマドリ
橙ヒトダマドリ
紅ヒトダマドリ
緑ヒトダマドリ

瞬間強化生物
アミキリアカネ
イッタンモンシロ
回復ミツムシ
翔蟲
ヒャクメマダラ
ホムラチョウ

罠型生物
閃光羽虫
ホウヘイヒザミ
—
—
—

猟具生物
アメフリツブリ
イチモクラブ
エンエンク
カモシワラシ
シビレガスガエル
ドクガスガエル
泥玉コロガシ
ネムリガスガエル
火石コロガシ
マキムシ
雪石コロガシ
—
—
—
—
—
—

素材生物
イシモリトカゲ
イワオモリトカゲ
ウロコモリトカゲ

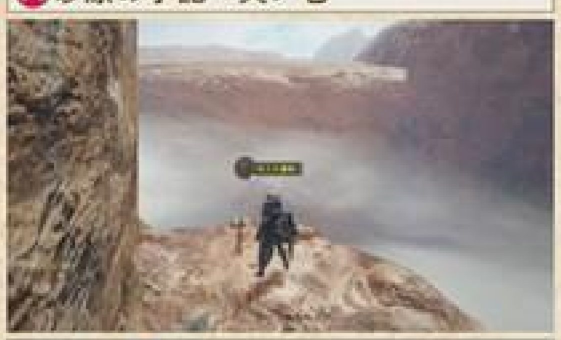
福運生物
マネキキズク
ヤサカラス

希少生物
????

その他
金霊テントウ
—
—
—
—
—
—
—

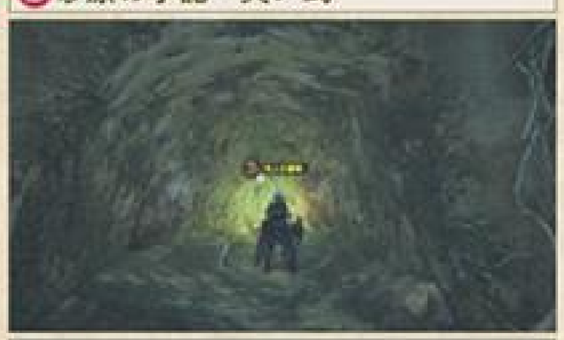
◆先人の遺物

Ⓐ砂原の手記・其ノ壱



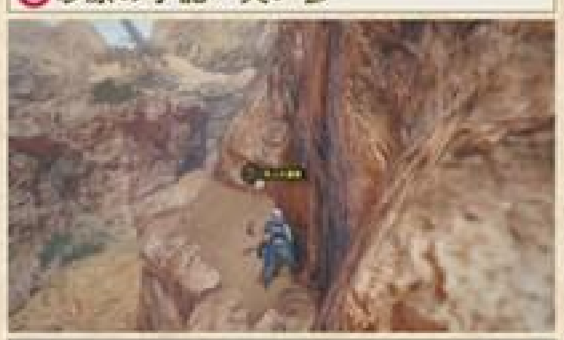
大翔蟲①の着地点から西。エリア２の一番西側の崖下にある。

Ⓑ砂原の手記・其ノ弐



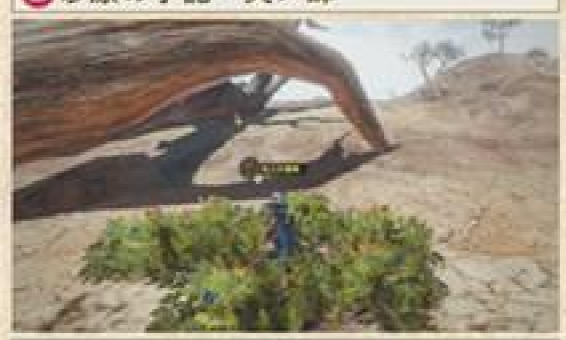
メインキャンプ近くの釣り場から、西に行ったところのくぼみ。

Ⓒ砂原の手記・其ノ参



エリア１とエリア５の中間にある突き立った岩の足場。

Ⓓ砂原の手記・其ノ肆



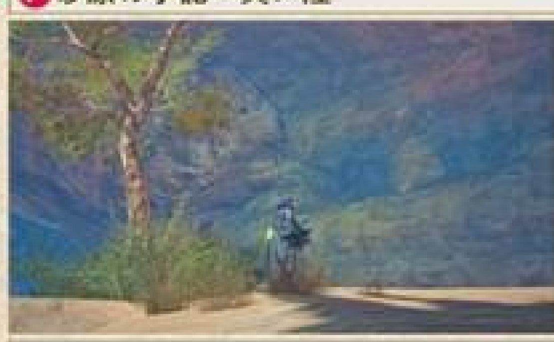
エリア６から下層へ続くいの真上にあるソウソウ草に隠れている。

Ⓔ砂原の手記・其ノ伍



大翔蟲⑦の着地点の真下の洞窟。東から西へ向かう岩の橋の先にある。

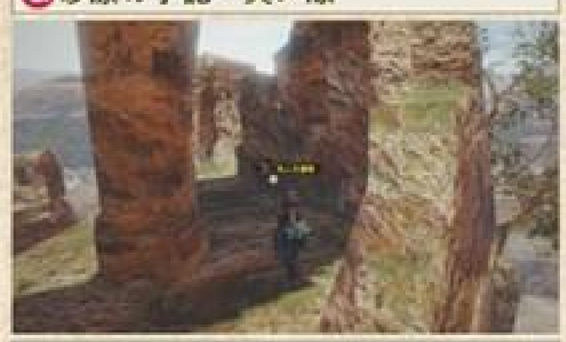
Ⓕ砂原の手記・其ノ陸





サブキャンプ２の南東にある大穴ほから、木が生えた足場に降り、そこから東北東に進み、岩壁を登った先にある横穴で入手できる。

Ⓖ砂原の手記・其ノ漆



サブキャンプ１にある遺跡の壁の上。大翔蟲③のほぼ真下にある。

Ⓗ砂原の手記・其ノ捌





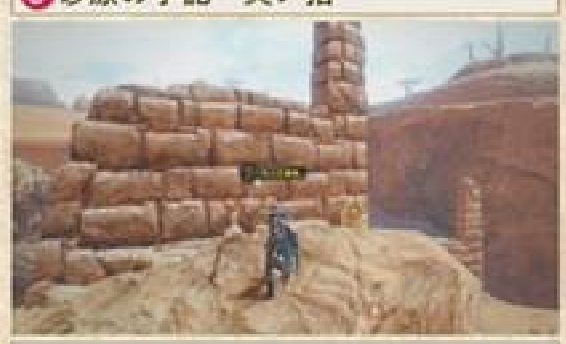
エリア１とエリア９をつなぐ、細長い谷の東側の壁面のくぼみで入手可能。くぼみの位置は、谷の下からだと死角になって見えないが、崖の上から確認できる。

Ⓘ砂原の手記・其ノ玖



エリア12の東にある遺跡。その南側の部屋の中にある。

Ⓙ砂原の手記・其ノ拾



大翔蟲⑧の着地点から西に進んだ先にある、崩れた壁の近く。

水没林



◆ 大翔蟲の移動先

番号	概要
1	1付近にある北東の高台へ飛ぶ。近くに先人の遺物Aがある。
2	ピラミッド状の遺跡の中央にある入り口まで移動する
3	北西にあるエリア5と9の間にある高台へ飛ぶ
4	北東にあるエリア5と9の間にある高台へ飛ぶ
5	5付近にある西の高台へ飛ぶ
6	エリア9とエリア11の間の高台へ飛ぶ。近くに先人の遺物Dがある。
7	7付近にある西の高台へ飛ぶ



水没林にのみ
生息する主な環境生物

キガニア



◆採集で入手できるもの

草	
	げどく草
	霜ふり草
	ツタの葉
	ネムリ草
	マタタビ
	薬草
	流水草

実	
	ウチケシの実
	ケムリの実
	チャッカの実
	ツラヌキの実
	バクレツの実
	ハッカの実
	ハリの実
—	—
—	—

ハチミツ	
	ハチミツ

キノコ	
	ドキドキノコ
	毒テングダケ
	マヒダケ
	マンドラゴラ

虫	
	にが虫
	光蟲
	不死虫
	雷光虫

鉱脈	
	大地の結晶
	マカライト鉱石
	ライトクリスタル
—	—
—	—

骨塚	
	欠けた竜骨
	竜骨【小】

釣り場	
	赤金魚
	黄金魚
	大食いマグロ
	カクサンデメキン
	キレアジ
	サシミウオ
	小金魚
	ドスキレアジ
	ドスハッカジキ
	はじけいわし

その他	
	大タル
	クモの巣
	小タル

その他	
	タルの蓋
	モンスターのフン
	爆薬

特産品（澄んだ水晶）	
	潤った彩水晶
	素朴な彩水晶

特産品（ツボカズラの群生地）	
	大食ツボカズラ
	美食ツボカズラ

特産品（輝くカブト）	
	キングカブト
	ロイヤルカブト

特産品（魅惑の巨大花）	
	ラフレシア
—	—
—	—
—	—

◆生息する環境生物

持続強化生物	
	黄ヒトダマドリ
	橙ヒトダマドリ
	紅ヒトダマドリ
	緑ヒトダマドリ

瞬間強化生物	
	イッタンモンシロ
	回復ミツムシ
	翔蟲
	ヒャクメマダラ
	ホムラチョウ

罠型生物	
—	キガニア
	ヒオウギカワズ
—	—
—	—
—	—
—	—

猟具生物	
	アメフリツブリ
	エンエンク
	シビレガスガエル
	提灯オバケムシ
	泥玉コロガシ
	ヌリカメ
	ネムリガスガエル
	ボムガスガエル
	雪石コロガシ
	雷毛コロガシ
	ロクロッヘビ
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

素材生物	
	イシモリトカゲ
	イワオモリトカゲ
	ウロコモリトカゲ

福運生物	
	マネキキズク
	ヤサカラス

希少生物	
—	????

その他	
	金霊テントウ
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

◆先人の遺物

A 水没林の手記・其ノ壱



メインキャンプ北側の高台にある。大翔蟲❶から飛ぶと向かいやすい。

B 水没林の手記・其ノ弐



エリア４の水辺の上に張り巡らされた植物の根の上にある。

C 水没林の手記・其ノ参



遺跡の南側、２つの横穴のうち上にあるところから入れる小部屋の中。

D 水没林の手記・其ノ肆



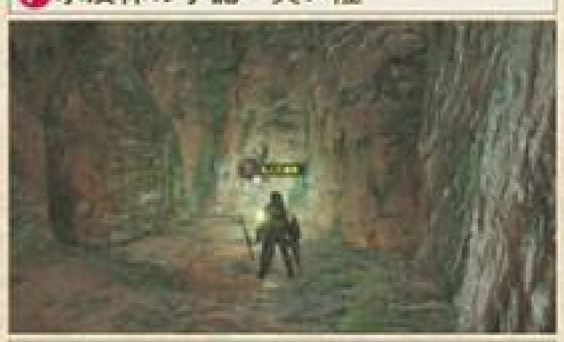
大翔蟲❻の着地点から西にあるソウソウ草に隠されている。

E 水没林の手記・其ノ伍



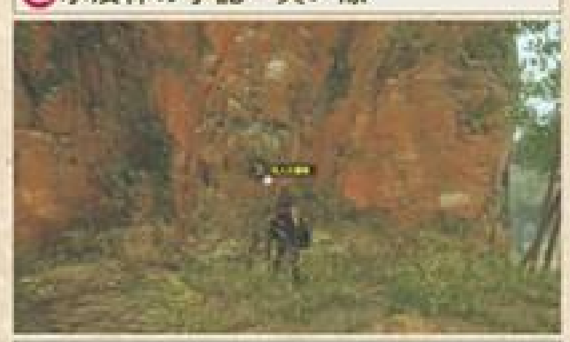
エリア 14 の西側。壁沿いにある小さな穴の奥にある。

F 水没林の手記・其ノ陸



崖にある横穴の中。エリア 12 南の高台の遺跡を背にすると見つけやすい。

G 水没林の手記・其ノ漆



サブキャンプ１の高台の北西側。横穴のなかにある。

H 水没林の手記・其ノ捌



遺跡最上部の小部屋の中。入口の壁は大タル爆弾か小タル爆弾２つで破壊。

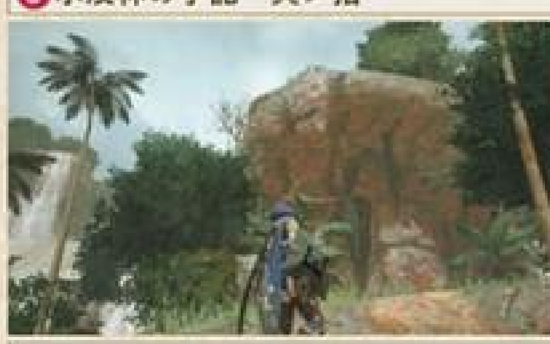
I 水没林の手記・其ノ玖





大翔蟲❶の着地点から北西に進むと見える、メインキャンプとエリア 13 をつなぐ通路。その通路の途中にある横穴で入手できる。

J 水没林の手記・其ノ拾

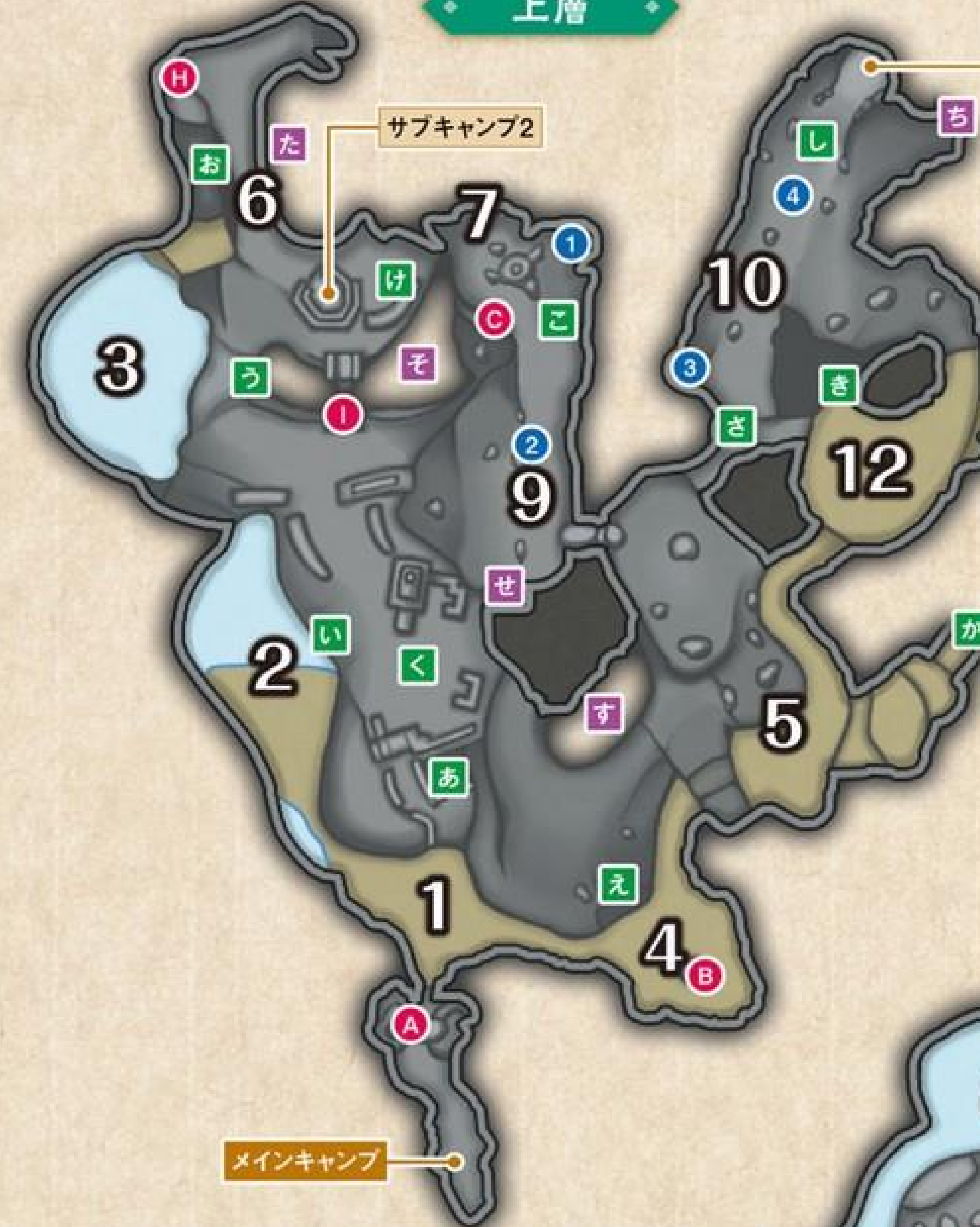




ガラクタ置き場から北西にある高台の上で入手可能。ガラクタ置き場の上にせり出している地形に疾翔けの連続でたどり着き、壁走りで上に登る必要がある。

溶岩洞

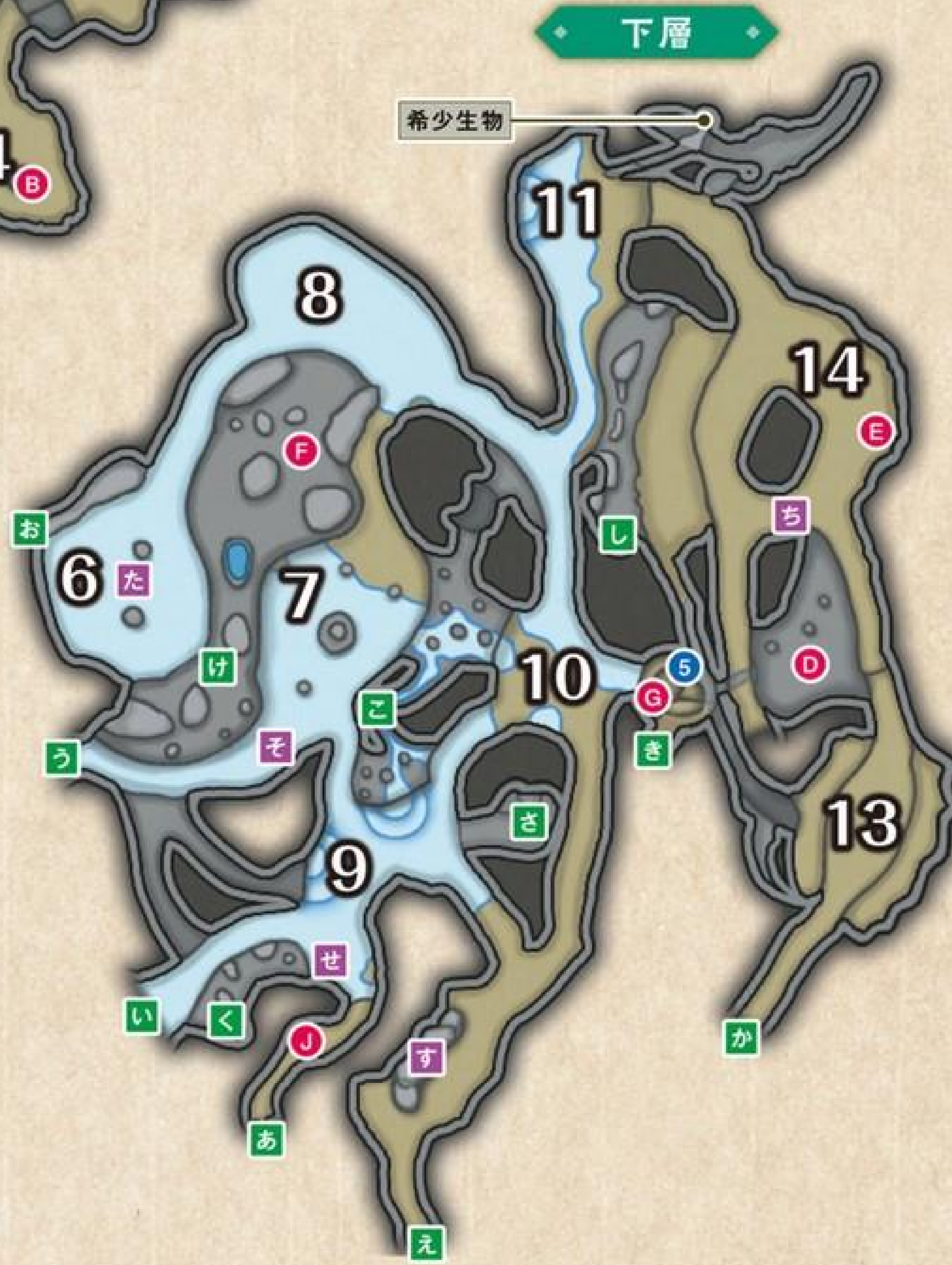
上層



◆ 大翔蟲の移動先

番号	概要
1	東にある溶岩の川を飛び越えて、4付近へ移動
2	東にある溶岩の川を飛び越えて、3付近へ移動
3	西にある溶岩の川を飛び越えて、2付近へ移動
4	西にある溶岩の川を飛び越えて、1付近へ移動
5	エリア12の上層と下層をつなぐきへ飛ぶ

下層



溶岩洞にのみ生息する主な環境生物

コダマコウモリ



※：く～しは湧昇風を利用すると上層と下層を行き来することができる

◆採集で入手できるもの

草
げどく草
火薬草
マタタビ
落葉草
流水草

実
ウチケシの実
怪力の種
カクサンの実
カラの実
ザンレツの実
ツラヌキの実
忍耐の種
バクレツの実
ハッカの実
龍殺しの実
—

ハチミツ
ハチミツ

キノコ
ニトロダケ
マンドラゴラ

虫
不死虫
雷光虫

鉱脈
紅蓮石
大地の結晶
鉄鉱石
ドラグライト鉱石
マカライト鉱石

骨塚
欠けた龍骨
頑丈な骨
竜骨【小】

釣り場
王錦魚
カクサンデメキン
キレアジ
サシミウオ
サシミウオ
小金魚
ドスキレアジ
ドスハッカジキ
錦魚
はじけイワシ
ハッカジキ

その他
クモの巣
支給用携帯食料
タルの蓋
モンスターのフン
爆薬

特産品（焼けた鉱石）
強燃石炭
燃石炭

特産品（竜骨の化石）
玉髄化した竜骨片
玉髄化した竜大骨

特産品（虹色の化石）
ビスマス光石
ビスマス石

特産品（虹色の結晶）
ビスマス結晶
—
—
—
—
—
—
—

◆生息する環境生物

持続強化生物
黄ヒトダマドリ
橙ヒトダマドリ
紅ヒトダマドリ
緑ヒトダマドリ

瞬間強化生物
アミキリアカネ
イッタンモンシロ
回復ミツムシ
翔蟲
ヒャクメマダラ
ホムラチョウ

罠型生物
ヒオウギカワズ
コダマコウモリ
—
—
—

猟具生物
イチモクラブ
エンエンク
クグツチグモ
シビレガスガエル
提灯オバケムシ
泥玉コロガシ
ヌリカメ
火石コロガシ
ボムガスガエル
雷毛コロガシ
ロクロッヘビ
—
—
—
—
—
—

素材生物
イシモリトカゲ
イワオモリトカゲ
ウロコモリトカゲ

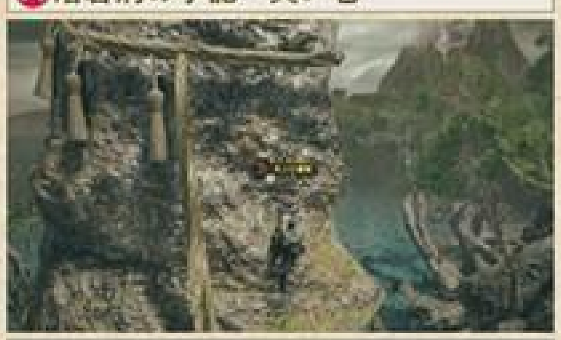
福運生物
マネキキズク
ヤサカラス

希少生物
????

その他
金霊テントウ
—
—
—
—
—
—
—

◆先人の遺物

Ⓐ溶岩洞の手記・其ノ壱



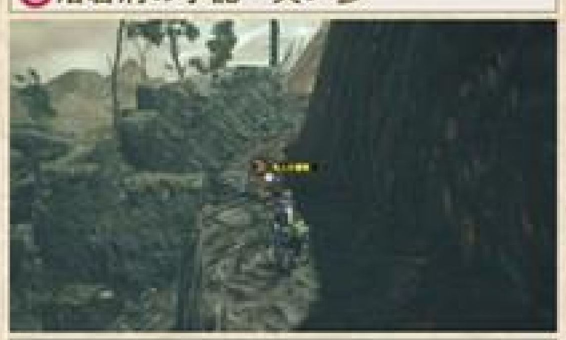
メインキャンプとエリア１を区切る、岩の上にある。

Ⓑ溶岩洞の手記・其ノ弐



桜のような木に登り、伸びた枝を南側に進んだ先にある。

Ⓒ溶岩洞の手記・其ノ参



近くの鉱脈からすぐ北の壁面を登った先にある。

Ⓓ溶岩洞の手記・其ノ肆



周辺にいくつかある細長い岩の柱のうち、最も南の柱の上にある。

Ⓔ溶岩洞の手記・其ノ伍



サブキャンプ１の東にある大穴から見える、横穴のなかにある。

Ⓕ溶岩洞の手記・其ノ陸



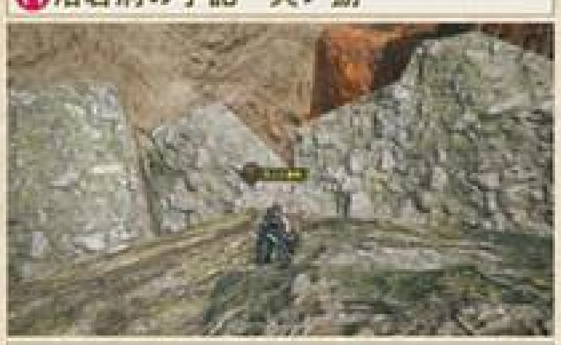
周辺の細長い柱のうち、最も北側にある柱の上にある。

Ⓖ溶岩洞の手記・其ノ漆



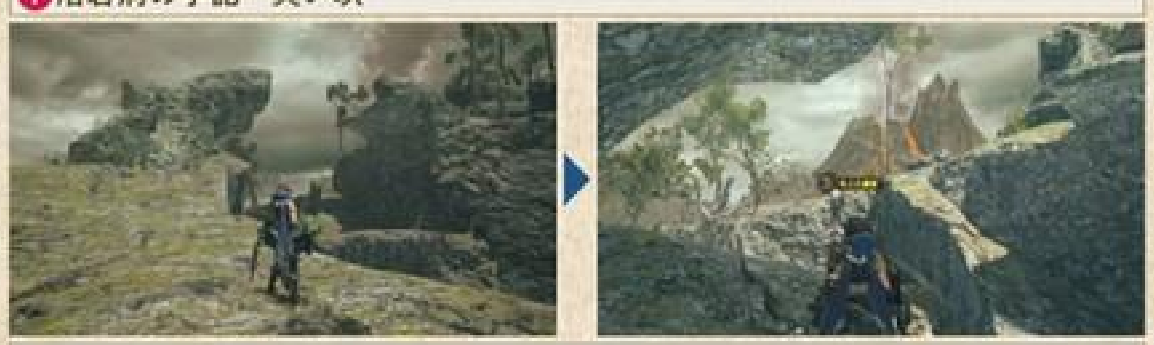
エリア12にある洞窟に入り、最初のツタを降りた地点で振り向き、ツタの右手にある岩壁を登る。その先にあるくぼみで入手可能。

Ⓗ溶岩洞の手記・其ノ捌



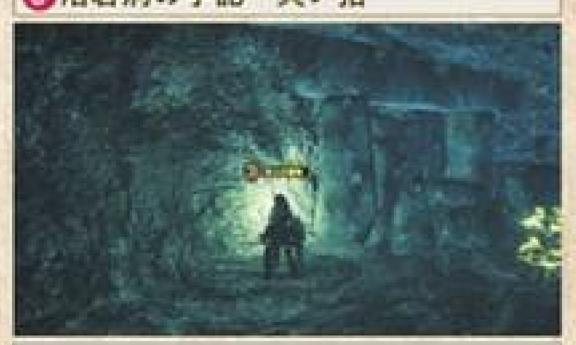
エリア６上層の北西端。坂道を下ったところで入手できる。

Ⓘ溶岩洞の手記・其ノ玖



サブキャンプ２の南側にある、中央が壊れて分断されている石橋。その石橋の南側の根本付近の陰に、隠されるように配置してある。

Ⓙ溶岩洞の手記・其ノ拾

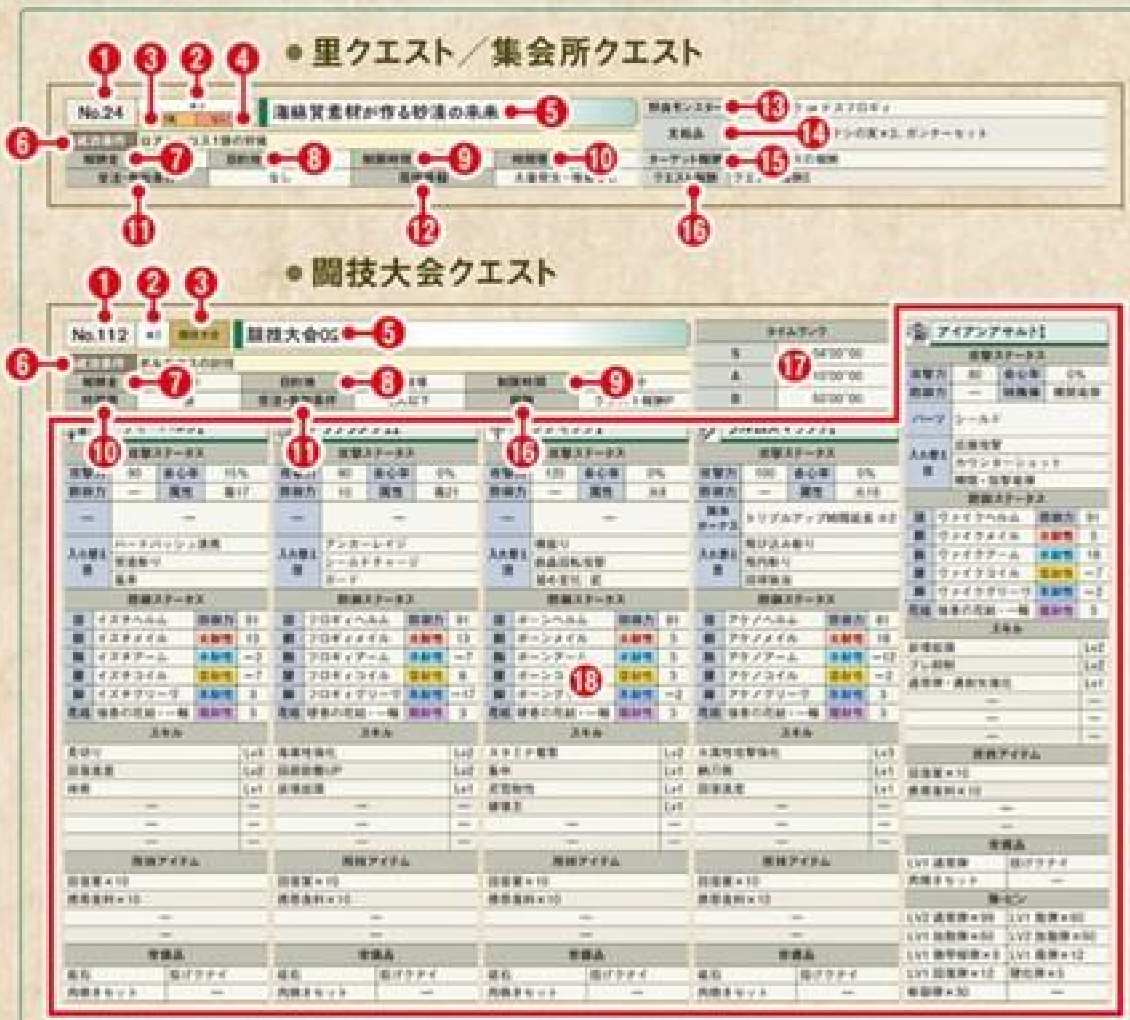


エリア１上層からあに入ってすぐ。落葉草やエンエンクの側にある。



クエスト

クエストページの見方



❶No.
本書内で設けた便宜上のクエストの番号

❷クエストレベル
クエストに設定されているレベル。里や集会所の進行（緊急クエストや「特別許可試験・其の●」のクリアなど）に応じて開放される

❸クエストの分類
クエストの目的に関する分類

- 狩猟 …大型モンスターを討伐、または捕獲
- 捕獲 …大型モンスターを捕獲（討伐するとクエスト失敗）
- 討伐 …大型モンスターや小型モンスターを討伐
- 採集 …指定されたアイテムを採取して納品
- 大連続 …複数出現する大型モンスターを連続で狩猟
- 百竜夜行 …翡葉の砦に襲来するモンスターの群れを撃退
- 探索 …目的や制限時間はなく、自由に狩猟や採集が行える
- 訓練 …狩猟の基本的な操作を学べる
- 闘技大会 …用意された装備を選択して大型モンスターを討伐

❹キー
進行や施設の開放などに関する分類

- セレクト …指定数（種類）をクリアすると緊急クエストが開放
- 緊急 …クリアすると進行が進む、または1つ上のレベルのクエストが開放
- 依頼 …特定のNPCと会話することで開放
- 特別許可 …集会所の進行が特定のレベルまで到達していない場合、里のクエストに開放

❺クエスト名
クエストの名称

❻成功条件
クエストをクリアするための目的

❼報酬金
クリア時にもらえるお金（z）。集会所のクエストは受注者に10%のボーナスがつく

❽目的地
クエストの目的地となるフィールド名

❾制限時間／クエスト規模
クエストの制限時間。残り時間が0になるとクエスト失敗となる。百竜夜行のクエストは、制限時間ではなくクエストの規模を表す

❿時間帯
クエスト開始時の時間帯。狩猟中も時間帯は少しずつ移り変わる

⓫受注・参加条件
クエストの受注やマルチプレイで参加する際の条件

⓬環境情報
小型モンスターの大量発生、採集ポイントの増殖の有無を表す情報

⓭野良モンスター
メインターゲット以外で出現する大型モンスター

⓮支給品
支給品BOXに用意されているアイテム。セットの詳細は以下のとおり

- 基本セット1…応急薬×4、携帯食料×3
- 基本セット2…応急薬×4、携帯食料×3、元気ドリンコ
- 基本セット3…応急薬×4、携帯食料×3、ウチケシの実×2
- 基本セット4…応急薬×4、携帯食料×3、支給用肉エサ×3
- 基本セット5…応急薬×4、携帯食料×3、解毒薬×2
- 捕獲セット…支給用シビレ罠、支給用麻酔玉×3、捕獲用麻酔弾×4
- ガンナーセット…空きビン×30、LV2 通常弾×40、LV1 散弾×40、強撃ビン×25

⓯ターゲット報酬
メインターゲットによる報酬。採集クエストは下の表、モンスターの素材はP.120～155を参照

⓰クエスト報酬
クエストごとに決まっている報酬。詳細は右ページの表を参照

⓱タイムランク
クリア時のタイムによって、B<A<Sの順に成績がつけられる

⓲装備品・アイテムセット
闘技大会で選択できる装備品と所持アイテム。性能も合わせて記載している

◆採集クエストのターゲット報酬データ

ターゲット報酬A	
アイテム	出やすさ
薬草×4	★★
げどく草×3	★⯪
ツタの葉×2	★⯪
アオキノコ×2	★
ツラヌキの実×3	★
ハチミツ×2	★
ウチケシの実	⯪

ターゲット報酬B	
アイテム	出やすさ
アオキノコ×3	★★⯪
マヒダケ×2	★★
毒テングダケ×2	★⯪
ニトロダケ×2	★
ハチミツ×2	★
にが虫	⯪
—	—

ターゲット報酬C	
アイテム	出やすさ
サシミウオ×2	★★★
チャッカツオ	★★
小金魚	★⯪
キレアジ	★⯪
カクサンデメキン	★
—	—
—	—

ターゲット報酬D	
アイテム	出やすさ
毒テングダケ	★★
ツタの葉	★⯪
げどく草×2	★⯪
ハチミツ×2	★
ウチケシの実	★
マンドラゴラ	★
不死虫	⯪

ターゲット報酬E	
アイテム	出やすさ
火薬草×2	★★⯪
ザンレツの実×2	★★
マンドラゴラ	★⯪
怪力の種	★
忍耐の種	★
ウチケシの実×2	⯪
—	—

ターゲット報酬F	
アイテム	出やすさ
マカライト鉱石	★★⯪
大地の結晶	★★
雷光虫	★⯪
鉄鉱石×2	★
ハリの実×3	★
ライトクリスタル	★
—	—

ターゲット報酬G	
アイテム	出やすさ
怪力の種×2	★★
忍耐の種×2	★★
マンドラゴラ×2	★⯪
ニトロダケ×3	★
不死虫×2	★
火薬草×4	★
—	—

ターゲット報酬H	
アイテム	出やすさ
ドラグライト鉱石	★★★
マカライト鉱石×2	★⯪
不死虫	★⯪
大地の結晶×2	★
リュウゲキの実×2	★
紅蓮石	★
—	—

◆ クエスト報酬データ

クエスト報酬A	
アイテム	出やすさ
携帯食料	★★★⯪
回復薬	★★★
生肉	★★⯪
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

クエスト報酬B	
アイテム	出やすさ
アオキノコ	★★
薬草×2	★★
ハチミツ	★⯪
マヒダケ	★⯪
鉄鉱石	⯪
にが虫	⯪
ねじれた怪骨	⯪
—	—
—	—

クエスト報酬C	
アイテム	出やすさ
鎧玉	★★
大きな骨	★⯪
とがった牙	★⯪
とがった爪	★⯪
鉄鉱石	★
大きな骨×2	⯪
欠けた龍骨	⯪
—	—
—	—

クエスト報酬D	
アイテム	出やすさ
ネムリ草	★★⯪
霜ふり草	★⯪
ウチケシの実	★
大地の結晶	★
光蟲	★
アイシスメタル	⯪
欠けた龍骨	⯪
—	—
—	—

クエスト報酬E	
アイテム	出やすさ
鎧玉	★★⯪
竜骨【小】	★★
とがった牙	★
とがった爪	★
大地の結晶	★
竜骨【中】	★
—	—
—	—
—	—

クエスト報酬F	
アイテム	出やすさ
ニトロダケ	★★
火薬草×2	★⯪
忍耐の種	★⯪
ドキドキノコ	★
マカライト鉱石	★
不死虫	⯪
埋もれた骨骸	⯪
—	—
—	—

クエスト報酬G	
アイテム	出やすさ
毒テングダケ	★★
流水草	★⯪
ケムリの実	★⯪
雷光虫	★⯪
落陽草	★
マカライト鉱石	★
ライトクリスタル	⯪
—	—
—	—

クエスト報酬H	
アイテム	出やすさ
鎧玉×2	★⯪
大きな骨×2	★⯪
上鎧玉	★
とがった牙	★
とがった爪	★
鉄鉱石	★
マカライト鉱石	⯪
大きな骨	⯪
欠けた龍骨	⯪

クエスト報酬I	
アイテム	出やすさ
上鎧玉	★★
竜骨【中】	★⯪
鎧玉×2	★⯪
竜骨【大】	★
マカライト鉱石	★
とがった牙	★
とがった爪	★
—	—
—	—

クエスト報酬J	
アイテム	出やすさ
頑丈な骨	★★
怪力の種	★⯪
龍殺しの実	★⯪
マンドラゴラ	★
不死虫	★
ドラグライト鉱石	⯪
紅蓮石	⯪
—	—
—	—

クエスト報酬K	
アイテム	出やすさ
上鎧玉	★★
竜骨【大】	★★
上竜骨	★⯪
とがった牙	★
とがった爪	★
ドラグライト鉱石	★
頑丈な骨	⯪
—	—
—	—

クエスト報酬L	
アイテム	出やすさ
上鎧玉	★★
上竜骨	★★
大きな骨	★⯪
鋼のたまご	★
欠けた龍骨	★
とがった牙×2	⯪
とがった爪×2	⯪
—	—
—	—

クエスト報酬M	
アイテム	出やすさ
大きな硬骨	★★
上鎧玉	★⯪
鎧玉×2	★
とがった牙	★
とがった爪	★
大きな骨×2	★
マカライト鉱石	⯪
頑丈な骨	⯪
—	—

クエスト報酬N	
アイテム	出やすさ
上鎧玉	★★
大きな硬骨	★⯪
上竜骨	★⯪
鋼のたまご	★
頑丈な骨	★
とがった牙×2	⯪
とがった爪×2	⯪
—	—
—	—

クエスト報酬O	
アイテム	出やすさ
闘技王のコイン	★★★
こんがり肉	★★★
生命の粉塵	★★
クルルコイン	★
鋼のたまご	⯪
—	—
—	—
—	—
—	—

クエスト報酬P	
アイテム	出やすさ
闘技王のコイン	★★★
こんがり肉	★★★
生命の粉塵	★★
ボロスコイン	★
鋼のたまご	⯪
—	—
—	—
—	—
—	—

クエスト報酬Q	
アイテム	出やすさ
生命の粉塵	★★⯪
狩猟王のコイン	★★⯪
こんがり肉	★★
狩猟王のコイン×2	★
ナルガコイン	★
鋼のたまご×2	⯪
—	—
—	—
—	—

※:赤字で記載しているものは、確定で1枠入手できるものを表す

◆ 百竜報酬データ

種類	条件	クエスト報酬		追加報酬							
				SS		S		A		B	
		アイテム	出やすさ	アイテム	出やすさ	アイテム	出やすさ	アイテム	出やすさ	アイテム	出やすさ
百竜報酬A	里★3～4／集会所★1	百竜撃退の証・一	★★★★★	百竜撃退の証・一×3	★★★★★	百竜撃退の証・一×3	★★★★⯪	百竜撃退の証・一×2	確定	百竜撃退の証・一	確定
		百竜撃退の証・一×2	★★★	百竜撃退の証・一×4	★★	百竜撃退の証・一×2	★★★⯪	—	—	—	—
百竜報酬B	里★5／集会所★2	百竜撃退の証・二	★★★★	百竜撃退の証・二×3	★★★★★	百竜撃退の証・二×3	★★★★⯪	百竜撃退の証・二×2	確定	百竜撃退の証・二	確定
		百竜撃退の証・一×2	★★★	百竜撃退の証・二×4	★★	百竜撃退の証・二×2	★★★⯪	—	—	—	—
		百竜撃退の証・二×2	★★	—	—	—	—	—	—	—	—
百竜報酬C	里★6／集会所★3	百竜撃退の証・三	★★★⯪	百竜撃退の証・三×3	★★★★★	百竜撃退の証・三×3	★★★★⯪	百竜撃退の証・三×2	確定	百竜撃退の証・三	確定
		百竜撃退の証・二×2	★★⯪	百竜撃退の証・三×4	★★	百竜撃退の証・三×2	★★★⯪	—	—	—	—
		百竜撃退の証・一×3	★⯪	—	—	—	—	—	—	—	—
		百竜撃退の証・三×2	★⯪	—	—	—	—	—	—	—	—

里クエスト

No.1　狩猟の基礎をおさらいしよう! ※1

— / 訓練 / 緊急

成功条件	ウツシ教官から与えられた課題をすべてこなす						
報酬金	120	目的地	大社跡	制限時間	50分	時間帯	昼
受注・参加条件	なし			環境情報	大量発生・増殖なし		

野良モンスター	—
支給品	基本セット1、ガンナーセット
ターゲット報酬	—
クエスト報酬	クエスト報酬A

No.2　操竜についておさらいしよう!

— / 訓練 / —

成功条件	ウツシ教官から操竜の基礎を習得する						
報酬金	120	目的地	闘技場	制限時間	50分	時間帯	昼
受注・参加条件	なし			環境情報	大量発生・増殖なし		

野良モンスター	—
支給品	基本セット1、ガンナーセット
ターゲット報酬	—
クエスト報酬	クエスト報酬A

※1:クリアするとリストから消え、訓練クエストとして開放される

No.3 捕獲についておさらいしよう!

— 訓練 —

成功条件	ウツシ教官から捕獲の基礎を習得する						
報酬金	120	目的地	闘技場	制限時間	50分	時間帯	昼
受注・参加条件		なし		環境情報		大量発生・増殖なし	

野良モンスター	—
支給品	基本セット1、支給用落とし穴、支給用シビレ罠、支給用麻酔玉×8、LV2 通常弾×30、LV1 散弾×10、強撃ビン×20、捕獲用麻酔弾×8
ターゲット報酬	—
クエスト報酬	クエスト報酬A

No.4 ホオズキころころ

★1 採集 セレクト

成功条件	火玉ホオズキ8個の納品						
報酬金	240	目的地	大社跡	制限時間	50分	時間帯	昼
受注・参加条件		なし		環境情報		大量発生・増殖なし	

野良モンスター	—
支給品	基本セット1、ガンナーセット
ターゲット報酬	ターゲット報酬A
クエスト報酬	クエスト報酬B

No.5 おいしいキノコをくださいな

★1 採集 セレクト

成功条件	特産キノコ8個の納品						
報酬金	240	目的地	大社跡	制限時間	50分	時間帯	夜
受注・参加条件		なし		環境情報		大量発生・増殖なし	

野良モンスター	—
支給品	基本セット1、ガンナーセット
ターゲット報酬	ターゲット報酬B
クエスト報酬	クエスト報酬B

No.6 社に住まう無法者

★1 討伐 セレクト

成功条件	ジャグラス8頭の討伐						
報酬金	240	目的地	大社跡	制限時間	50分	時間帯	昼
受注・参加条件		なし		環境情報		大量発生・増殖なし	

野良モンスター	—
支給品	基本セット1、ガンナーセット
ターゲット報酬	ジャグラスの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬B

No.7 整備の前のイズチ退治

★1 討伐 —

成功条件	イズチ8頭の討伐						
報酬金	240	目的地	大社跡	制限時間	50分	時間帯	夜
受注・参加条件		なし		環境情報		大量発生・増殖なし	

野良モンスター	—
支給品	基本セット1、ガンナーセット
ターゲット報酬	イズチの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬B

No.8 大社跡の探索ツアー

★1 探索 —

成功条件	—						
報酬金	0	目的地	大社跡	制限時間	—	時間帯	昼・夜
受注・参加条件		なし		環境情報		大量発生・増殖あり	

野良モンスター	ランダム
支給品	基本セット1、ガンナーセット
ターゲット報酬	—
クエスト報酬	—

No.9 三位一体の薙ぎ鎌

★2 狩猟 緊急

成功条件	オサイズチ1頭の狩猟						
報酬金	900	目的地	大社跡	制限時間	50分	時間帯	夜
受注・参加条件		なし		環境情報		大量発生・増殖なし	

野良モンスター	—
支給品	基本セット1、ガンナーセット
ターゲット報酬	オサイズチの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬B

No.10 食べ盛りの青熊獣

★2 狩猟 セレクト

成功条件	アオアシラ1頭の狩猟						
報酬金	1200	目的地	大社跡	制限時間	50分	時間帯	昼
受注・参加条件		なし		環境情報		大量発生・増殖なし	

野良モンスター	オサイズチ
支給品	基本セット1、支給用閃光玉×2、ガンナーセット
ターゲット報酬	アオアシラの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬C

No.11 ぷりぷり、とぅるんっ

★2 採集 セレクト

成功条件	イカダガキ10個の納品						
報酬金	810	目的地	寒冷群島	制限時間	50分	時間帯	昼
受注・参加条件		なし		環境情報		大量発生・増殖なし	

野良モンスター	オサイズチ
支給品	基本セット1、ガンナーセット
ターゲット報酬	ターゲット報酬C
クエスト報酬	クエスト報酬D

No.12 寒冷群島夢心地

★2 討伐 セレクト

成功条件	バギィ10頭の討伐						
報酬金	810	目的地	寒冷群島	制限時間	50分	時間帯	夜
受注・参加条件		なし		環境情報		大量発生・増殖なし	

野良モンスター	—
支給品	基本セット2、ガンナーセット
ターゲット報酬	バギィの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬D

No.13 眠気をうちやぶれ!

★2 狩猟 セレクト

成功条件	ドスバギィ1頭の狩猟						
報酬金	900	目的地	寒冷群島	制限時間	50分	時間帯	夜
受注・参加条件		なし		環境情報		大量発生・増殖なし	

野良モンスター	ウルクスス
支給品	基本セット2、ガンナーセット
ターゲット報酬	ドスバギィの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬D

No.14 食べないで白兎獣

★2 狩猟 セレクト

成功条件	ウルクスス1頭の狩猟						
報酬金	1200	目的地	寒冷群島	制限時間	50分	時間帯	昼
受注・参加条件		なし		環境情報		大量発生・増殖なし	

野良モンスター	ドスバギィ
支給品	基本セット1、支給用音爆弾×2、ガンナーセット
ターゲット報酬	ウルクススの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬C

No.15 百虫夜行

★2 討伐 —

成功条件	オルタロスとブナハブラ合計14匹の討伐						
報酬金	840	目的地	大社跡	制限時間	50分	時間帯	昼
受注・参加条件		なし		環境情報		大量発生・増殖なし	

野良モンスター	オサイズチ
支給品	基本セット1、毒けむり玉×4、ガンナーセット
ターゲット報酬	オルタロスの報酬、ブナハブラの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬B

No.16 ★2 採集 — 上手に焼けませーん!

成功条件	ポポノタン3個の納品						
報酬金	810	目的地	寒冷群島	制限時間	50分	時間帯	昼
受注・参加条件	なし			環境情報		大量発生・増殖なし	

野良モンスター	ウルクスス
支給品	基本セット1、ガンナーセット
ターゲット報酬	ポポの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬D

No.17 ★2 探索 — 寒冷群島の探索ツアー

成功条件	—						
報酬金	0	目的地	寒冷群島	制限時間	—	時間帯	昼・夜
受注・参加条件	なし			環境情報		大量発生・増殖あり	

野良モンスター	ランダム
支給品	基本セット1、ガンナーセット
ターゲット報酬	—
クエスト報酬	—

No.18 ★3 狩猟 緊急 — 変幻の唐傘

成功条件	アケノシルム1頭の狩猟						
報酬金	1800	目的地	大社跡	制限時間	50分	時間帯	夜
受注・参加条件	なし			環境情報		大量発生・増殖なし	

野良モンスター	アオアシラ
支給品	基本セット1、ガンナーセット
ターゲット報酬	アケノシルムの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬E

No.19 ★3 百竜夜行 緊急 — 百竜夜行、来たる ※1

成功条件	最終関門の防衛						
報酬金	1980	目的地	翡葉の砦	クエスト規模	※2	時間帯	昼
受注・参加条件	なし			環境情報		大量発生・増殖なし	

野良モンスター	—
支給品	基本セット1、支給用モドリ玉、ガンナーセット
ターゲット報酬	—
クエスト報酬	百竜報酬A

No.20 ★3 狩猟 セレクト — 丸呑み河童蛙

成功条件	ヨツミワドウ1頭の狩猟						
報酬金	2100	目的地	寒冷群島	制限時間	50分	時間帯	昼
受注・参加条件	なし			環境情報		大量発生・増殖なし	

野良モンスター	ウルクスス
支給品	基本セット3、ガンナーセット
ターゲット報酬	ヨツミワドウの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬C

No.21 ★3 狩猟 セレクト — 砂原の大泥棒

成功条件	クルルヤック1頭の狩猟						
報酬金	1500	目的地	砂原	制限時間	50分	時間帯	昼
受注・参加条件	なし			環境情報		大量発生・増殖なし	

野良モンスター	ボルボロス
支給品	基本セット1、ガンナーセット
ターゲット報酬	クルルヤックの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬F

No.22 ★3 狩猟 セレクト — 泥沼の土砂竜

成功条件	ボルボロス1頭の狩猟						
報酬金	2400	目的地	砂原	制限時間	50分	時間帯	昼
受注・参加条件	なし			環境情報		大量発生・増殖なし	

野良モンスター	クルルヤック
支給品	基本セット3、ガンナーセット
ターゲット報酬	ボルボロスの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬E

No.23 ★3 狩猟 セレクト — 毒霧に濡れた水没林

成功条件	ドスフロギィ1頭の狩猟						
報酬金	1500	目的地	水没林	制限時間	50分	時間帯	昼
受注・参加条件	なし			環境情報		大量発生・増殖なし	

野良モンスター	アオアシラ
支給品	基本セット4、解毒薬×2、ガンナーセット
ターゲット報酬	ドスフロギィの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬G

No.24 ★3 狩猟 セレクト — 海綿質素材が作る砂漠の未来

成功条件	ロアルドロス1頭の狩猟						
報酬金	2400	目的地	水没林	制限時間	50分	時間帯	夜
受注・参加条件	なし			環境情報		大量発生・増殖なし	

野良モンスター	クルルヤック or ドスフロギィ
支給品	基本セット4、ウチケシの実×2、ガンナーセット
ターゲット報酬	ロアルドロスの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬E

No.25 ★3 採集 依頼 — 落っことした荷物を探せの巻 ※3

成功条件	伝統の団子素材6個の納品						
報酬金	1200	目的地	大社跡	制限時間	50分	時間帯	昼
受注・参加条件	なし			環境情報		大量発生・増殖なし	

野良モンスター	—
支給品	基本セット1、ガンナーセット
ターゲット報酬	ターゲット報酬D
クエスト報酬	クエスト報酬B、謹製おだんご券

No.26 ★3 狩猟 — 顔のないバケモノ退治?

成功条件	フルフル1頭の狩猟						
報酬金	2100	目的地	寒冷群島	制限時間	50分	時間帯	夜
受注・参加条件	なし			環境情報		大量発生・増殖なし	

野良モンスター	アケノシルム or ヨツミワドウ
支給品	基本セット3、ガンナーセット
ターゲット報酬	フルフルの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬E

No.27 ★3 採集 — 仰天! サボテンで満点ボディ

成功条件	小玉サボテン10個の納品						
報酬金	1500	目的地	砂原	制限時間	50分	時間帯	昼
受注・参加条件	なし			環境情報		大量発生・増殖なし	

野良モンスター	クルルヤック、ボルボロス
支給品	基本セット1、ガンナーセット
ターゲット報酬	ターゲット報酬F
クエスト報酬	クエスト報酬E

No.28 ★3 討伐 — 砂原に蠢く謎の集団

成功条件	ジャギィとジャギィノス合計14頭の討伐						
報酬金	1500	目的地	砂原	制限時間	50分	時間帯	夜
受注・参加条件	なし			環境情報		大量発生・増殖なし	

野良モンスター	クルルヤック、ボルボロス
支給品	基本セット1、ガンナーセット
ターゲット報酬	ジャギィの報酬、ジャギィノスの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬F

※1:クリアするとリストから消え、訓練クエストとして開放される　※2:群れ×2、規模:小　※3:茶屋のヨモギとの特殊会話で開放

No.29 ★3 採集 — 太古の息吹

成功条件	素朴な彩水晶10個の納品						
報酬金	1500	目的地	水没林	制限時間	50分	時間帯	夜
受注・参加条件	なし			環境情報	大量発生・増殖なし		

野良モンスター	ドスフロギィ、ロアルドロス
支給品	基本セット4、ガンナーセット
ターゲット報酬	ターゲット報酬F
クエスト報酬	クエスト報酬G

No.30 ★3 討伐 — 水も滴るいい女

成功条件	ルドロス10頭の討伐						
報酬金	1500	目的地	水没林	制限時間	50分	時間帯	昼
受注・参加条件	なし			環境情報	大量発生・増殖なし		

野良モンスター	アオアシラ、ロアルドロス
支給品	基本セット4、ウチケシの実×2、ガンナーセット
ターゲット報酬	ルドロスの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬G

No.31 ★3 探索 — 砂原の探索ツアー

成功条件	—						
報酬金	0	目的地	砂原	制限時間	—	時間帯	昼・夜
受注・参加条件	なし			環境情報	大量発生・増殖あり		

野良モンスター	ランダム
支給品	基本セット1、ガンナーセット
ターゲット報酬	—
クエスト報酬	—

No.32 ★3 探索 — 水没林の探索ツアー

成功条件	—						
報酬金	0	目的地	水没林	制限時間	—	時間帯	昼・夜
受注・参加条件	なし			環境情報	大量発生・増殖あり		

野良モンスター	ランダム
支給品	基本セット4、ガンナーセット
ターゲット報酬	—
クエスト報酬	—

No.33 ★4 狩猟 緊急 — 山林の荒法師

成功条件	ビシュテンゴ1頭の狩猟						
報酬金	3000	目的地	大社跡	制限時間	50分	時間帯	昼
受注・参加条件	なし			環境情報	大量発生・増殖なし		

野良モンスター	アオアシラ、アケノシルム or ヨツミワドウ
支給品	基本セット5、ガンナーセット
ターゲット報酬	ビシュテンゴの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬H

No.34 ★4 狩猟 特別許可 — 特別許可試験・其の一 ※1

成功条件	アケノシルム1頭とリオレイア1頭の狩猟						
報酬金	3840	目的地	大社跡	制限時間	50分	時間帯	昼
受注・参加条件	なし			環境情報	大量発生・増殖なし		

野良モンスター	—
支給品	基本セット5、支給用閃光玉×2、ガンナーセット
ターゲット報酬	アケノシルムの報酬、リオレイアの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬I

No.35 ★4 狩猟 セレクト — 黄泉路への歌声

成功条件	イソネミクニ1頭の狩猟						
報酬金	3600	目的地	寒冷群島	制限時間	50分	時間帯	夜
受注・参加条件	なし			環境情報	大量発生・増殖なし		

野良モンスター	ドスバギィ、アケノシルム or ベリオロス
支給品	基本セット2、支給用音爆弾×2、ガンナーセット
ターゲット報酬	イソネミクニの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬I

No.36 ★4 狩猟 セレクト — 吹き荒ぶ銀世界

成功条件	ベリオロス1頭の狩猟						
報酬金	3600	目的地	寒冷群島	制限時間	50分	時間帯	昼
受注・参加条件	なし			環境情報	大量発生・増殖なし		

野良モンスター	オサイズチ、イソネミクニ or フルフル
支給品	基本セット3、ガンナーセット
ターゲット報酬	ベリオロスの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬I

No.37 ★4 狩猟 セレクト — 女王様のお通りだ

成功条件	リオレイア1頭の狩猟						
報酬金	3000	目的地	砂原	制限時間	50分	時間帯	夜
受注・参加条件	なし			環境情報	大量発生・増殖なし		

野良モンスター	クルルヤック、バサルモス or プケプケ
支給品	基本セット5、支給用閃光玉×2、ガンナーセット
ターゲット報酬	リオレイアの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬I

No.38 ★4 狩猟 セレクト — 宙を駆ける白き影

成功条件	トビカガチ1頭の狩猟						
報酬金	3600	目的地	水没林	制限時間	50分	時間帯	昼
受注・参加条件	なし			環境情報	大量発生・増殖なし		

野良モンスター	ドスフロギィ、イソネミクニ or ビシュテンゴ
支給品	基本セット4、ウチケシの実×2、毒投げクナイ×5、ガンナーセット
ターゲット報酬	トビカガチの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬I

No.39 ★4 狩猟 セレクト — 赤熱の輪舞曲

成功条件	ラングロトラ1頭の狩猟						
報酬金	2400	目的地	溶岩洞	制限時間	50分	時間帯	昼
受注・参加条件	なし			環境情報	大量発生・増殖なし		

野良モンスター	ドスフロギィ、ヨツミワドウor ロアルドロス
支給品	基本セット1、消臭玉×2、ガンナーセット
ターゲット報酬	ラングロトラの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬H

No.40 ★4 狩猟 セレクト — 夜泣く岩石

成功条件	バサルモス1頭の狩猟						
報酬金	3000	目的地	溶岩洞	制限時間	50分	時間帯	夜
受注・参加条件	なし			環境情報	大量発生・増殖なし		

野良モンスター	クルルヤック、フルフル or リオレイア
支給品	基本セット5、支給用大タル爆弾×2、ガンナーセット
ターゲット報酬	バサルモスの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬I

No.41 ★4 採集 依頼 — 恐怖の落とし物探し！　の巻 ※2

成功条件	秘伝の団子素材6個の納品						
報酬金	2100	目的地	溶岩洞	制限時間	50分	時間帯	夜
受注・参加条件	なし			環境情報	大量発生・増殖なし		

野良モンスター	バサルモス、ラングロトラ
支給品	基本セット1、ガンナーセット
ターゲット報酬	ターゲット報酬G
クエスト報酬	クエスト報酬J、謹製おだんご券

※1:クリアまたは集★2までストーリーを進めるとリストから消える　※2:茶屋のヨモギとの特殊会話で開放

No.42 ★4 狩猟 — ドクターの孤独な毒研究

成功条件	ブケブケ1頭の狩猟						
報酬金	3000	目的地	水没林	制限時間	50分	時間帯	夜
受注・参加条件	なし			環境情報		大量発生・増殖なし	

野良モンスター	トビカガチ or ビシュテンゴ
支給品	基本セット4、解毒薬×2、ガンナーセット
ターゲット報酬	ブケブケの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬I

No.43 ★4 採集 — 酒の肴にゃキモがいい

成功条件	モンスターのキモ5個の納品						
報酬金	3150	目的地	砂原	制限時間	50分	時間帯	昼
受注・参加条件	なし			環境情報		大量発生・増殖なし	

野良モンスター	バサルモス、ラングロトラ
支給品	基本セット1、支給用音爆弾×2、ガンナーセット
ターゲット報酬	デルクスの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬F

No.44 ★4 採集 — 鉄も溶かすぜ燃石炭

成功条件	燃石炭12個の納品						
報酬金	3150	目的地	溶岩洞	制限時間	50分	時間帯	昼
受注・参加条件	なし			環境情報		大量発生・増殖なし	

野良モンスター	ドスフロギィ、フルフル
支給品	基本セット1、ガンナーセット
ターゲット報酬	ターゲット報酬H
クエスト報酬	クエスト報酬J

No.45 ★4 討伐 — 親子の糸

成功条件	ツケヒバキ10匹の討伐						
報酬金	2100	目的地	溶岩洞	制限時間	50分	時間帯	夜
受注・参加条件	なし			環境情報		大量発生・増殖なし	

野良モンスター	イソネミクニ、ラングロトラ
支給品	基本セット1、ガンナーセット
ターゲット報酬	ツケヒバキの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬J

No.46 ★4 大連続 — ぶちかませ巴戦

成功条件	全てのターゲットの狩猟(アオアシラ1頭、ヨツミワドウ1頭)						
報酬金	3000	目的地	闘技場	制限時間	50分	時間帯	昼
受注・参加条件	なし			環境情報		大量発生・増殖なし	

野良モンスター	—
支給品	基本セット3、支給用閃光玉×2、ガンナーセット
ターゲット報酬	アオアシラの報酬、ヨツミワドウの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬C

No.47 ★4 探索 — 溶岩洞の探索ツアー

成功条件	—						
報酬金	0	目的地	溶岩洞	制限時間	—	時間帯	昼・夜
受注・参加条件	なし			環境情報		大量発生・増殖あり	

野良モンスター	ランダム
支給品	基本セット1、ガンナーセット
ターゲット報酬	—
クエスト報酬	—

No.48 ★5 狩猟 緊急 — 悪逆無道

成功条件	マガイマガド1頭の狩猟						
報酬金	4800	目的地	大社跡	制限時間	50分	時間帯	夜
受注・参加条件	なし			環境情報		大量発生・増殖なし	

野良モンスター	オサイズチ、アケノシルム or リオレイア
支給品	基本セット1、消臭玉×2、ガンナーセット
ターゲット報酬	マガイマガドの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬K

No.49 ★5 大連続 特別許可 — 特別許可試験・其の二 ※1

成功条件	全てのターゲットの狩猟(オサイズチ1頭、ビシュテンゴ1頭、マガイマガド1頭)						
報酬金	6090	目的地	大社跡	制限時間	50分	時間帯	夜
受注・参加条件	なし			環境情報		大量発生・増殖なし	

野良モンスター	—
支給品	基本セット5、消臭玉×2、ガンナーセット
ターゲット報酬	オサイズチの報酬、ビシュテンゴの報酬、マガイマガドの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬L

No.50 ★5 狩猟 セレクト — 疾風迅竜

成功条件	ナルガクルガ1頭の狩猟						
報酬金	4200	目的地	大社跡	制限時間	50分	時間帯	昼
受注・参加条件	なし			環境情報		大量発生・増殖なし	

野良モンスター	アオアシラ、トビカガチ or リオレウス
支給品	基本セット1、支給用音爆弾×2、ガンナーセット
ターゲット報酬	ナルガクルガの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬K

No.51 ★5 狩猟 セレクト — 帯電雷狼竜

成功条件	ジンオウガ1頭の狩猟						
報酬金	4500	目的地	大社跡	制限時間	50分	時間帯	夜
受注・参加条件	なし			環境情報		大量発生・増殖なし	

野良モンスター	ドスフロギィ、アンジャナフ or ブケブケ
支給品	基本セット3、ガンナーセット
ターゲット報酬	ジンオウガの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬K

No.52 ★5 狩猟 セレクト — 夜の砂漠の追跡者

成功条件	アンジャナフ1頭の狩猟						
報酬金	4200	目的地	砂原	制限時間	50分	時間帯	夜
受注・参加条件	なし			環境情報		大量発生・増殖なし	

野良モンスター	クルルヤック、バサルモス or リオレイア
支給品	基本セット3、ガンナーセット
ターゲット報酬	アンジャナフの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬K

No.53 ★5 狩猟 セレクト — 月夜に舞う

成功条件	タマミツネ1頭の狩猟						
報酬金	4500	目的地	水没林	制限時間	50分	時間帯	夜
受注・参加条件	なし			環境情報		大量発生・増殖なし	

野良モンスター	アオアシラ、ジンオウガ or ナルガクルガ
支給品	基本セット4、ウチケシの実×2、消散剤×2、ガンナーセット
ターゲット報酬	タマミツネの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬K

No.54 ★5 狩猟 セレクト — リオレウス警報発令中

成功条件	リオレウス1頭の狩猟						
報酬金	4500	目的地	溶岩洞	制限時間	50分	時間帯	昼
受注・参加条件	なし			環境情報		大量発生・増殖なし	

野良モンスター	ドスフロギィ、アンジャナフ or マガイマガド
支給品	基本セット5、支給用閃光玉×2、ガンナーセット
ターゲット報酬	リオレウスの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬K

※1:クリアまたは集★3までストーリーを進めるとリストから消える

No.55 ★5 捕獲 依頼 隠し味はうたた寝？　の巻 ※1

成功条件	イソネミクニ1頭の捕獲						
報酬金	4680	目的地	寒冷群島	制限時間	50分	時間帯	昼
受注・参加条件		なし		環境情報		大量発生・増殖なし	

野良モンスター	タマミツネ or ベリオロス
支給品	基本セット2、捕獲セット、支給用音爆弾×2、トラップツール、ガンナーセット
ターゲット報酬	イソネミクニの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬I、謹製おだんご券

No.56 ★5 狩猟 — ビリビリorスヤスヤ？

成功条件	フルフル1頭とイソネミクニ1頭						
報酬金	4560	目的地	寒冷群島	制限時間	50分	時間帯	夜
受注・参加条件		なし		環境情報		大量発生・増殖なし	

野良モンスター	マガイマガド
支給品	基本セット2、ウチケシの実×2、支給用音爆弾×2、ガンナーセット
ターゲット報酬	フルフルの報酬、イソネミクニの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬I

No.57 ★5 狩猟 — 砂原騒然

成功条件	クルルヤック1頭とアンジャナフ1頭の狩猟						
報酬金	5220	目的地	砂原	制限時間	50分	時間帯	昼
受注・参加条件		なし		環境情報		大量発生・増殖なし	

野良モンスター	ブケブケ
支給品	基本セット3、ガンナーセット
ターゲット報酬	クルルヤックの報酬、アンジャナフの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬K

No.58 ★5 狩猟 — 灼熱の大一番

成功条件	ヨツミワドウ1頭とラングロトラ1頭の狩猟						
報酬金	4200	目的地	溶岩洞	制限時間	50分	時間帯	夜
受注・参加条件		なし		環境情報		大量発生・増殖なし	

野良モンスター	リオレウス
支給品	基本セット3、消臭玉×2、ガンナーセット
ターゲット報酬	ヨツミワドウの報酬、ラングロトラの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬H

No.59 ★6 狩猟 緊急 泥土の隠者

成功条件	オロミドロ1頭の狩猟						
報酬金	5100	目的地	大社跡	制限時間	50分	時間帯	昼
受注・参加条件		なし		環境情報		大量発生・増殖なし	

野良モンスター	クルルヤック、ナルガクルガ or ビシュテンゴ
支給品	基本セット1、ガンナーセット
ターゲット報酬	オロミドロの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬K

No.60 ★6 大連続 特別許可 特別許可試験・其の三 ※2

成功条件	全てのターゲットの狩猟（リオレウス1頭、ジンオウガ1頭、オロミドロ1頭）						
報酬金	8010	目的地	大社跡	制限時間	50分	時間帯	昼
受注・参加条件		なし		環境情報		大量発生・増殖なし	

野良モンスター	—
支給品	基本セット3、解毒薬×2、支給用閃光玉×2、ガンナーセット
ターゲット報酬	リオレウスの報酬、ジンオウガの報酬、オロミドロの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬K、勇気の証

No.61 ★6 狩猟 — 彷徨える雪鬼獣

成功条件	ゴシャハギ1頭の狩猟						
報酬金	5100	目的地	寒冷群島	制限時間	50分	時間帯	夜
受注・参加条件		なし		環境情報		大量発生・増殖なし	

野良モンスター	ウルクスス、ティガレックス or ヨツミワドウ
支給品	基本セット3、ガンナーセット
ターゲット報酬	ゴシャハギの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬M

No.62 ★6 狩猟 — 轟く声

成功条件	ティガレックス1頭の狩猟						
報酬金	5100	目的地	寒冷群島	制限時間	50分	時間帯	昼
受注・参加条件		なし		環境情報		大量発生・増殖なし	

野良モンスター	ドスバギィ、ゴシャハギ or ベリオロス
支給品	基本セット1、支給用閃光玉×2、シビレ生肉×2、ガンナーセット
ターゲット報酬	ティガレックスの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬K

No.63 ★6 狩猟 — ねじれた欲望

成功条件	ディアブロス1頭の狩猟						
報酬金	5100	目的地	砂原	制限時間	50分	時間帯	夜
受注・参加条件		なし		環境情報		大量発生・増殖なし	

野良モンスター	クルルヤック、オロミドロ or ティガレックス
支給品	基本セット1、支給用音爆弾×2、ガンナーセット
ターゲット報酬	ディアブロスの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬K

No.64 ★6 狩猟 — 大社跡での肝試し

成功条件	マガイマガド1頭とジンオウガ1頭の狩猟						
報酬金	7440	目的地	大社跡	制限時間	50分	時間帯	夜
受注・参加条件		なし		環境情報		大量発生・増殖なし	

野良モンスター	タマミツネ
支給品	基本セット3、消臭玉×2、ガンナーセット
ターゲット報酬	マガイマガドの報酬、ジンオウガの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬K、勇気の証

No.65 ★6 狩猟 — 電光雷轟、夢幻泡影

成功条件	トビカガチ1頭とタマミツネ1頭の狩猟						
報酬金	7020	目的地	水没林	制限時間	50分	時間帯	夜
受注・参加条件		なし		環境情報		大量発生・増殖なし	

野良モンスター	オロミドロ
支給品	基本セット4、ウチケシの実×4、消散剤×2、毒投げクナイ×5、ガンナーセット
ターゲット報酬	トビカガチの報酬、タマミツネの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬K、勇気の証

No.66 ★6 狩猟 — 天空の王者、大地の暴君

成功条件	リオレウス1頭とティガレックス1頭の狩猟						
報酬金	7680	目的地	溶岩洞	制限時間	50分	時間帯	昼
受注・参加条件		なし		環境情報		大量発生・増殖なし	

野良モンスター	アンジャナフ
支給品	基本セット5、支給用閃光玉×2、シビレ生肉×2、ガンナーセット
ターゲット報酬	リオレウスの報酬、ティガレックスの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬K、勇気の証

※1:茶屋のヨモギとの特殊会話で開放　※2:クリアまたはストーリーを特定の段階まで進めるとリストから消える

集会所クエスト

No.67 ★1 狩猟 セレクト 唐傘の妖怪

成功条件	アケノシルム1頭の狩猟						
報酬金	3240	目的地	大社跡	制限時間	50分	時間帯	昼
受注・参加条件	なし			環境情報	大量発生・増殖なし		

野良モンスター	アオアシラ、ドスフロギィ
支給品	基本セット1×4、ガンナーセット×2
ターゲット報酬	アケノシルムの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬E

No.68 ★1 狩猟 セレクト 真夜中のクルルヤック退治

成功条件	クルルヤック1頭の狩猟						
報酬金	2880	目的地	大社跡	制限時間	50分	時間帯	夜
受注・参加条件	なし			環境情報	大量発生・増殖なし		

野良モンスター	アオアシラ、アケノシルム
支給品	基本セット1×4、ガンナーセット×2
ターゲット報酬	クルルヤックの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬B

No.69 ★1 狩猟 セレクト 寒冷群島のカマイタチ

成功条件	オサイズチ1頭の狩猟						
報酬金	1800	目的地	寒冷群島	制限時間	50分	時間帯	夜
受注・参加条件	なし			環境情報	大量発生・増殖なし		

野良モンスター	アケノシルム、ウルクスス
支給品	基本セット1×4、ガンナーセット×2
ターゲット報酬	オサイズチの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬D

No.70 ★1 狩猟 セレクト 眠狗竜、寒冷群島に現る

成功条件	ドスバギィ1頭の狩猟						
報酬金	1800	目的地	寒冷群島	制限時間	50分	時間帯	昼
受注・参加条件	なし			環境情報	大量発生・増殖なし		

野良モンスター	ウルクスス、オサイズチ
支給品	基本セット2×4、ガンナーセット×2
ターゲット報酬	ドスバギィの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬D

No.71 ★1 狩猟 セレクト 迫る雪玉にご注意を

成功条件	ウルクスス1頭の狩猟						
報酬金	2160	目的地	寒冷群島	制限時間	50分	時間帯	夜
受注・参加条件	なし			環境情報	大量発生・増殖なし		

野良モンスター	アケノシルム、ドスバギィ
支給品	基本セット1×4、支給用音爆弾×4、ガンナーセット×2
ターゲット報酬	ウルクススの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬C

No.72 ★1 狩猟 セレクト 大社跡を駈ける毒狗竜

成功条件	ドスフロギィ1頭の狩猟						
報酬金	2880	目的地	大社跡	制限時間	50分	時間帯	昼
受注・参加条件	なし			環境情報	大量発生・増殖なし		

野良モンスター	アケノシルム、クルルヤック
支給品	基本セット5×4、ガンナーセット×2
ターゲット報酬	ドスフロギィの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬B

No.73 ★1 狩猟 — ハチミツ争奪戦!

成功条件	アオアシラ1頭の狩猟						
報酬金	2160	目的地	大社跡	制限時間	50分	時間帯	夜
受注・参加条件	なし			環境情報	大量発生・増殖なし		

野良モンスター	オサイズチ、ドスフロギィ
支給品	基本セット1×4、支給用閃光玉×4、ガンナーセット×2
ターゲット報酬	アオアシラの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬C

No.74 ★1 討伐 — 大社跡に夜の静けさを

成功条件	イズチとオルタロス合計20頭の討伐						
報酬金	1080	目的地	大社跡	制限時間	50分	時間帯	夜
受注・参加条件	なし			環境情報	大量発生・増殖なし		

野良モンスター	アオアシラ、オサイズチ、クルルヤック
支給品	基本セット1×4、毒けむり玉×8、ガンナーセット×2
ターゲット報酬	イズチの報酬、オルタロスの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬B

No.75 ★1 討伐 — 最近話題の厄介者たち

成功条件	スクアギルとブナハブラ合計20頭の討伐						
報酬金	1080	目的地	寒冷群島	制限時間	50分	時間帯	昼
受注・参加条件	なし			環境情報	大量発生・増殖なし		

野良モンスター	ウルクスス、オサイズチ、ドスバギィ
支給品	基本セット3×4、毒けむり玉×8、ガンナーセット×2
ターゲット報酬	スクアギルの報酬、ブナハブラの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬D

No.76 ★1 探索 — 大社跡の探索ツアー

成功条件	—						
報酬金	0	目的地	大社跡	制限時間	—	時間帯	昼・夜
受注・参加条件	なし			環境情報	大量発生・増殖あり		

野良モンスター	ランダム
支給品	基本セット1×4、ガンナーセット×2
ターゲット報酬	—
クエスト報酬	—

No.77 ★1 探索 — 寒冷群島の探索ツアー

成功条件	—						
報酬金	0	目的地	寒冷群島	制限時間	—	時間帯	昼・夜
受注・参加条件	なし			環境情報	大量発生・増殖あり		

野良モンスター	ランダム
支給品	基本セット1×4、ガンナーセット×2
ターゲット報酬	—
クエスト報酬	—

No.78 ★2 狩猟 緊急 丸呑み力士

成功条件	ヨツミワドウ1頭の狩猟						
報酬金	3960	目的地	大社跡	制限時間	50分	時間帯	昼
受注・参加条件	なし			環境情報	大量発生・増殖なし		

野良モンスター	アオアシラ、オサイズチ
支給品	基本セット3×4、ガンナーセット×2
ターゲット報酬	ヨツミワドウの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬C

フィールド
クエスト
モンスター
武器
防具
オトモ武具
里★1
里★2
里★3
里★4
里★5
里★6
集★1
集★2
集★3
闘技大会

No.79 ★2 百竜夜行 緊急 百竜夜行、来たる ※1

成功条件	最終関門の防衛						
報酬金	5040	目的地	翡葉の砦	クエスト規模	※2	時間帯	昼
受注・参加条件	なし			環境情報	大量発生・増殖なし		

野良モンスター	―
支給品	基本セット1×4、支給用モドリ玉×4、ガンナーセット×2
ターゲット報酬	―
クエスト報酬	百竜報酬A

No.80 ★2 狩猟 セレクト しっぽでぐるぐる

成功条件	ビシュテンゴ1頭の狩猟						
報酬金	5400	目的地	水没林	制限時間	50分	時間帯	昼
受注・参加条件	なし			環境情報	大量発生・増殖なし		

野良モンスター	ドスフロギィ、ロアルドロス
支給品	基本セット5×4、支給用肉エサ×3、ガンナーセット×2
ターゲット報酬	ビシュテンゴの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬H

No.81 ★2 狩猟 セレクト 本気のプケプケ観察

成功条件	プケプケ1頭の狩猟						
報酬金	5400	目的地	砂原	制限時間	50分	時間帯	昼
受注・参加条件	なし			環境情報	大量発生・増殖なし		

野良モンスター	ボルボロス、ラングロトラ
支給品	基本セット5×4、ガンナーセット×2
ターゲット報酬	プケプケの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬I

No.82 ★2 狩猟 セレクト 水没する水没林

成功条件	ロアルドロス1頭の狩猟						
報酬金	4320	目的地	水没林	制限時間	50分	時間帯	昼
受注・参加条件	なし			環境情報	大量発生・増殖なし		

野良モンスター	アオアシラ、リオレイア
支給品	基本セット3×4、支給用肉エサ×3、ガンナーセット×2
ターゲット報酬	ロアルドロスの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬E

No.83 ★2 狩猟 セレクト かたーいアタマのボルボロス

成功条件	ボルボロス1頭の狩猟						
報酬金	5400	目的地	砂原	制限時間	50分	時間帯	夜
受注・参加条件	なし			環境情報	大量発生・増殖なし		

野良モンスター	バサルモス、リオレイア
支給品	基本セット3×4、ガンナーセット×2
ターゲット報酬	ボルボロスの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬E

No.84 ★2 狩猟 セレクト 迫り来る白い影

成功条件	フルフル1頭の狩猟						
報酬金	3960	目的地	寒冷群島	制限時間	50分	時間帯	昼
受注・参加条件	なし			環境情報	大量発生・増殖なし		

野良モンスター	ドスバギィ、ヨツミワドウ
支給品	基本セット3×4、ガンナーセット×2
ターゲット報酬	フルフルの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬E

No.85 ★2 狩猟 セレクト 砂原転がるラングロトラ

成功条件	ラングロトラ1頭の狩猟						
報酬金	4320	目的地	砂原	制限時間	50分	時間帯	夜
受注・参加条件	なし			環境情報	大量発生・増殖なし		

野良モンスター	クルルヤック、プケプケ
支給品	基本セット1×4、消臭玉×8、ガンナーセット×2
ターゲット報酬	ラングロトラの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬H

No.86 ★2 狩猟 セレクト 振り向けばバサルモス

成功条件	バサルモス1頭の狩猟						
報酬金	5400	目的地	砂原	制限時間	50分	時間帯	昼
受注・参加条件	なし			環境情報	大量発生・増殖なし		

野良モンスター	クルルヤック、ボルボロス
支給品	基本セット5×4、支給用大タル爆弾×4、ガンナーセット×2
ターゲット報酬	バサルモスの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬I

No.87 ★2 狩猟 セレクト 女王様になる方法

成功条件	リオレイア1頭の狩猟						
報酬金	5400	目的地	水没林	制限時間	50分	時間帯	夜
受注・参加条件	なし			環境情報	大量発生・増殖なし		

野良モンスター	ビシュテンゴ、プケプケ
支給品	基本セット5×4、支給用肉エサ×3、支給用閃光玉×4、ガンナーセット×2
ターゲット報酬	リオレイアの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬I

No.88 ★2 討伐 ― ボクもワタシもケストドン?

成功条件	ケストドン15頭の討伐						
報酬金	1440	目的地	砂原	制限時間	50分	時間帯	昼
受注・参加条件	なし			環境情報	大量発生・増殖なし		

野良モンスター	バサルモス、プケプケ、ラングロトラ
支給品	基本セット1×4、ガンナーセット×2
ターゲット報酬	ケストドンの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬F

No.89 ★2 討伐 ― 皮・皮・皮!

成功条件	ジャグラスとルドロス合計20頭の討伐						
報酬金	1800	目的地	水没林	制限時間	50分	時間帯	昼
受注・参加条件	なし			環境情報	大量発生・増殖なし		

野良モンスター	アオアシラ、クルルヤック、ロアルドロス
支給品	基本セット3×4、支給用肉エサ×3、ガンナーセット×2
ターゲット報酬	ジャグラスの報酬、ルドロスの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬G

No.90 ★2 狩猟 ― 兎と蛙のぶつかり稽古

成功条件	ウルクスス1頭とヨツミワドウ1頭の狩猟						
報酬金	5400	目的地	寒冷群島	制限時間	50分	時間帯	夜
受注・参加条件	なし			環境情報	大量発生・増殖なし		

野良モンスター	フルフル
支給品	基本セット3×4、支給用音爆弾×4、ガンナーセット×2
ターゲット報酬	ウルクススの報酬、ヨツミワドウの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬C

No.91 ★2 大連続 ― 水の獣と火の竜と

成功条件	全てのターゲットの狩猟(ロアルドロス1頭、リオレイア1頭)						
報酬金	6840	目的地	水没林	制限時間	50分	時間帯	夜
受注・参加条件	なし			環境情報	大量発生・増殖なし		

野良モンスター	―
支給品	基本セット3×4、解毒薬×8、支給用肉エサ×3、支給用閃光玉×4、ガンナーセット×2
ターゲット報酬	ロアルドロスの報酬、リオレイアの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬I

※1:クリアするとクエストリストから消える　※2:群れ×2、規模:中

No.92 ★2 探索 — 砂原の探索ツアー

成功条件	—						
報酬金	0	目的地	砂原	制限時間	—	時間帯	昼・夜
受注・参加条件	なし			環境情報	大量発生・増殖あり		

野良モンスター	ランダム
支給品	基本セット1×4、ガンナーセット×2
ターゲット報酬	—
クエスト報酬	—

No.93 ★2 探索 — 水没林の探索ツアー

成功条件	—						
報酬金	0	目的地	水没林	制限時間	—	時間帯	昼・夜
受注・参加条件	なし			環境情報	大量発生・増殖あり		

野良モンスター	ランダム
支給品	基本セット1×4、支給用肉エサ×3、ガンナーセット×2
ターゲット報酬	—
クエスト報酬	—

No.94 ★3 狩猟 緊急 鬼火

成功条件	マガイマガド1頭の狩猟						
報酬金	8640	目的地	溶岩洞	制限時間	50分	時間帯	夜
受注・参加条件	なし			環境情報	大量発生・増殖なし		

野良モンスター	リオレイア、ラングロトラ or ロアルドロス
支給品	基本セット1×4、消臭玉×8、ガンナーセット×2
ターゲット報酬	マガイマガドの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬K

No.95 ★3 狩猟 セレクト 眠りへのいざない

成功条件	イソネミクニ1頭の狩猟						
報酬金	6480	目的地	水没林	制限時間	50分	時間帯	夜
受注・参加条件	なし			環境情報	大量発生・増殖なし		

野良モンスター	オロミドロ、ジンオウガ or トビカガチ
支給品	基本セット2×4、支給用肉エサ×3、支給用音爆弾×4、ガンナーセット×2
ターゲット報酬	イソネミクニの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬I

No.96 ★3 狩猟 セレクト 氷雪ファイター

成功条件	ゴシャハギ1頭の狩猟						
報酬金	9360	目的地	寒冷群島	制限時間	50分	時間帯	昼
受注・参加条件	なし			環境情報	大量発生・増殖なし		

野良モンスター	ベリオロス、イソネミクニ or ティガレックス
支給品	基本セット3×4、ガンナーセット×2
ターゲット報酬	ゴシャハギの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬M

No.97 ★3 狩猟 セレクト 飛雷、地を跳ねる

成功条件	トビカガチ1頭の狩猟						
報酬金	6480	目的地	大社跡	制限時間	50分	時間帯	昼
受注・参加条件	なし			環境情報	大量発生・増殖なし		

野良モンスター	ビシュテンゴ、ナルガクルガ or リオレウス
支給品	基本セット3×4、毒投げクナイ×10、ガンナーセット×2
ターゲット報酬	トビカガチの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬I

No.98 ★3 狩猟 セレクト 泥、どろ、オロミドロ

成功条件	オロミドロ1頭の狩猟						
報酬金	9360	目的地	砂原	制限時間	50分	時間帯	夜
受注・参加条件	なし			環境情報	大量発生・増殖なし		

野良モンスター	アンジャナフ、ディアブロス
支給品	基本セット1×4、ガンナーセット×2
ターゲット報酬	オロミドロの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬K

No.99 ★3 狩猟 セレクト 溶岩洞の暴れん坊

成功条件	アンジャナフ1頭の狩猟						
報酬金	7560	目的地	溶岩洞	制限時間	50分	時間帯	昼
受注・参加条件	なし			環境情報	大量発生・増殖なし		

野良モンスター	ティガレックス、ヨツミワドウ or ロアルドロス
支給品	基本セット3×4、ガンナーセット×2
ターゲット報酬	アンジャナフの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬K

No.100 ★3 狩猟 セレクト 闇夜を奔る双星

成功条件	ナルガクルガ1頭の狩猟						
報酬金	7560	目的地	大社跡	制限時間	50分	時間帯	夜
受注・参加条件	なし			環境情報	大量発生・増殖なし		

野良モンスター	マガイマガド、リオレウス
支給品	基本セット1×4、支給用音爆弾×4、ガンナーセット×2
ターゲット報酬	ナルガクルガの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬K

No.101 ★3 狩猟 セレクト 泡狐に魅せられて

成功条件	タマミツネ1頭の狩猟						
報酬金	8280	目的地	水没林	制限時間	50分	時間帯	昼
受注・参加条件	なし			環境情報	大量発生・増殖なし		

野良モンスター	イソネミクニ、トビカガチ
支給品	基本セット3×4、支給用肉エサ×3、消散剤×8、ガンナーセット×2
ターゲット報酬	タマミツネの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬K

No.102 ★3 狩猟 セレクト 王者、溶岩洞に降り立つ

成功条件	リオレウス1頭の狩猟						
報酬金	8280	目的地	溶岩洞	制限時間	50分	時間帯	夜
受注・参加条件	なし			環境情報	大量発生・増殖なし		

野良モンスター	マガイマガド、クルルヤック or ドスフロギィ
支給品	基本セット5×4、支給用閃光玉×4、ガンナーセット×2
ターゲット報酬	リオレウスの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬K

No.103 ★3 狩猟 セレクト 水月に雷鳴

成功条件	ジンオウガ1頭の狩猟						
報酬金	8280	目的地	水没林	制限時間	50分	時間帯	夜
受注・参加条件	なし			環境情報	大量発生・増殖なし		

野良モンスター	ナルガクルガ、リオレイア
支給品	基本セット3×4、支給用肉エサ×3、ガンナーセット×2
ターゲット報酬	ジンオウガの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬K

No.104 ★3 狩猟 セレクト 白騎士　対　狩人

成功条件	ベリオロス1頭の狩猟						
報酬金	6480	目的地	寒冷群島	制限時間	50分	時間帯	夜
受注・参加条件	なし			環境情報	大量発生・増殖なし		

野良モンスター	ゴシャハギ、タマミツネ
支給品	基本セット3×4、ガンナーセット×2
ターゲット報酬	ベリオロスの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬I

No.105 ★3 狩猟 セレクト 友に向けられた咆哮

成功条件	ティガレックス1頭の狩猟						
報酬金	9360	目的地	溶岩洞	制限時間	50分	時間帯	昼
受注・参加条件	なし			環境情報		大量発生・増殖なし	

野良モンスター	アンジャナフ、バサルモス or フルフル
支給品	基本セット1×4、支給用閃光玉×4、シビレ生肉×4、ガンナーセット×2
ターゲット報酬	ティガレックスの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬K

No.106 ★3 狩猟 セレクト 鋭い角にご注意を

成功条件	ディアブロス1頭の狩猟						
報酬金	9360	目的地	砂原	制限時間	50分	時間帯	昼
受注・参加条件	なし			環境情報		大量発生・増殖なし	

野良モンスター	ボルボロス、オロミドロ
支給品	基本セット1×4、支給用音爆弾×4、ガンナーセット×2
ターゲット報酬	ディアブロスの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬K

No.107 ★3 狩猟 — テール×テール

成功条件	ビシュテンゴ1頭とオロミドロ1頭の狩猟						
報酬金	10080	目的地	大社跡	制限時間	50分	時間帯	夜
受注・参加条件	なし			環境情報		大量発生・増殖なし	

野良モンスター	ジンオウガ or タマミツネ
支給品	基本セット5×4、ガンナーセット×2
ターゲット報酬	ビシュテンゴの報酬、オロミドロの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬N、勇気の証

No.108 ★3 大連続 — 荒レ狂ウモノタチ

成功条件	全てのターゲットの狩猟(ティガレックス1頭、ゴシャハギ1頭)						
報酬金	12240	目的地	寒冷群島	制限時間	50分	時間帯	夜
受注・参加条件	なし			環境情報		大量発生・増殖なし	

野良モンスター	—
支給品	基本セット3×4、支給用閃光玉×4、シビレ生肉×4、ガンナーセット×2
ターゲット報酬	ティガレックスの報酬、ゴシャハギの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬N、勇気の証

No.109 ★3 大連続 — 災禍の中でも美しく

成功条件	全てのターゲットの狩猟(ボルボロス1頭、トビカガチ1頭、マガイマガド1頭)						
報酬金	11160	目的地	闘技場	制限時間	50分	時間帯	昼
受注・参加条件	なし			環境情報		大量発生・増殖なし	

野良モンスター	—
支給品	基本セット1×4、ウチケシの実×16、支給用モドリ玉×4、消臭玉×8、毒投げクナイ×10、ガンナーセット×2
ターゲット報酬	ボルボロスの報酬、トビカガチの報酬、マガイマガドの報酬
クエスト報酬	クエスト報酬K、勇気の証

No.110 ★3 探索 — 溶岩洞の探索ツアー

成功条件	—						
報酬金	0	目的地	溶岩洞	制限時間	—	時間帯	昼・夜
受注・参加条件	なし			環境情報		大量発生・増殖あり	

野良モンスター	ランダム
支給品	基本セット1×4、ガンナーセット×2
ターゲット報酬	—
クエスト報酬	—

闘技大会クエスト

No.111 ★1 闘技大会 闘技大会01

成功条件	クルルヤックの討伐				
報酬金	500	目的地	闘技場	制限時間	50分
時間帯	昼	受注・参加条件	2人以下	報酬	クエスト報酬O

タイムランク	
S	02'30"00
A	05'00"00
B	50'00"00

ガーディアンソードI

攻撃ステータス			
攻撃力	90	会心率	10%
防御力	—	属性	—
—	—		
入れ替え技	踏み込み斬り		
	気刃大回転斬り連携		
	飛翔蹴り		

アイアンガンランスII

攻撃ステータス			
攻撃力	100	会心率	5%
防御力	—	属性	—
砲撃タイプ	通常型Lv1		
入れ替え技	溜め砲撃		
	ヘイルカッター		
	クイックリロード		

ウィンドホルン

攻撃ステータス			
攻撃力	90	会心率	5%
防御力	—	属性	—
音色	青赤緑 ※1		
入れ替え技	叩きつけ		
	旋律モード:奏		
	震打		

ボーンアックスII

攻撃ステータス			
攻撃力	100	会心率	5%
防御力	—	属性	—
ビン	強撃ビン		
入れ替え技	突進斬り		
	属性解放フィニッシュ		
	金剛連斧		

(ガーディアンソードI/アイアンガンランスII/ウィンドホルン/ボーンアックスII 共通)

防御ステータス			
頭	カムラノ装【頭巾】	防御力	16
胴	カムラノ装【上衣】	火耐性	8
腕	カムラノ装【手甲】	水耐性	3
腰	カムラノ装【腰巻】	雷耐性	3
脚	カムラノ装【脚絆】	氷耐性	3
花結	猟香の花結・一輪	龍耐性	3

スキル	
見切り	Lv1
精霊の加護	Lv1
火事場力	Lv1
翔蟲使い	Lv1
壁面移動	Lv1
—	—

所持アイテム
回復薬×10
携帯食料×10
—
—

常備品	
砥石	投げクナイ
肉焼きセット	—

ハンターライフルI

攻撃ステータス			
攻撃力	73	会心率	5%
防御力	—	特殊弾	起爆竜弾
パーツ	ロングバレル		
入れ替え技	リロード		
	前転回避		
	扇回跳躍		

防御ステータス			
頭	カムラノ装【頭巾】	防御力	16
胴	カムラノ装【上衣】	火耐性	8
腕	カムラノ装【手甲】	水耐性	3
腰	カムラノ装【腰巻】	雷耐性	3
脚	カムラノ装【脚絆】	氷耐性	3
花結	猟香の花結・一輪	龍耐性	3

スキル	
見切り	Lv1
精霊の加護	Lv1
火事場力	Lv1
翔蟲使い	Lv1
壁面移動	Lv1
—	—

所持アイテム
回復薬×10
携帯食料×10
—
—

常備品	
LV1 通常弾	投げクナイ
肉焼きセット	—

弾・ビン	
LV2 通常弾×99	LV1 貫通弾×60
LV2 貫通弾×60	LV1 散弾×60
LV2 散弾×60	LV1 放散弾×60
LV2 滅気弾×8	LV2 回復弾×8
電撃弾×60	—

※1:旋律効果…青青:高周衝撃波、赤赤:スタミナ回復速度UP、緑緑:防御力UP

No.112	★2	闘技大会	闘技大会02 ※1		
成功条件	ボルボロスの討伐				
報酬金	500	目的地	闘技場	制限時間	50分
時間帯	昼	受注・参加条件	2人以下	報酬	クエスト報酬P

タイムランク	
S	04'00"00
A	10'00"00
B	50'00"00

ダーティーバロンI

攻撃ステータス			
攻撃力	90	会心率	15%
防御力	—	属性	毒17
—	—		
入れ替え技	ハードバッシュ連携		
	突進斬り		
	風車		

防御ステータス			
頭	イズチヘルム	防御力	81
胴	イズチメイル	火耐性	13
腕	イズチアーム	水耐性	−2
腰	イズチコイル	雷耐性	−7
脚	イズチグリーヴ	氷耐性	3
花結	強香の花結・一輪	龍耐性	3

スキル	
見切り	Lv3
回復速度	Lv2
体術	Lv1
—	—
—	—
—	—

所持アイテム
回復薬×10
携帯食料×10
—
—

常備品	
砥石	投げクナイ
肉焼きセット	—

アラクランツェI

攻撃ステータス			
攻撃力	90	会心率	0%
防御力	10	属性	毒21
—	—		
入れ替え技	アンカーレイジ		
	シールドチャージ		
	ガード		

防御ステータス			
頭	フロギィヘルム	防御力	91
胴	フロギィメイル	火耐性	13
腕	フロギィアーム	水耐性	−7
腰	フロギィコイル	雷耐性	8
脚	フロギィグリーヴ	氷耐性	−17
花結	硬香の花結・一輪	龍耐性	3

スキル	
毒属性強化	Lv2
回避距離UP	Lv2
装填拡張	Lv1
—	—
—	—
—	—

所持アイテム
回復薬×10
携帯食料×10
—
—

常備品	
砥石	投げクナイ
肉焼きセット	—

パンプキングI

攻撃ステータス			
攻撃力	120	会心率	0%
防御力	—	属性	火8
—	—		
入れ替え技	横振り		
	鉄蟲回転攻撃		
	溜め変化：武		

防御ステータス			
頭	ボーンヘルム	防御力	81
胴	ボーンメイル	火耐性	3
腕	ボーンアーム	水耐性	3
腰	ボーンコイル	雷耐性	3
脚	ボーングリーヴ	氷耐性	−2
花結	硬香の花結・一輪	龍耐性	3

スキル	
スタミナ奪取	Lv2
集中	Lv1
泥雪耐性	Lv1
破壊王	Lv1
—	—
—	—

所持アイテム
回復薬×10
携帯食料×10
—
—

常備品	
砥石	投げクナイ
肉焼きセット	—

シルムズマッツァI

攻撃ステータス			
攻撃力	100	会心率	0%
防御力	—	属性	火16
猟虫ボーナス	トリプルアップ時間延長 ※2		
入れ替え技	飛び込み斬り		
	飛円斬り		
	回帰猟虫		

防御ステータス			
頭	アケノヘルム	防御力	81
胴	アケノメイル	火耐性	18
腕	アケノアーム	水耐性	−12
腰	アケノコイル	雷耐性	−2
脚	アケノグリーヴ	氷耐性	3
花結	強香の花結・一輪	龍耐性	3

スキル	
火属性攻撃強化	Lv3
納刀術	Lv1
回復速度	Lv1
—	—
—	—
—	—

所持アイテム
回復薬×10
携帯食料×10
—
—

常備品	
砥石	投げクナイ
肉焼きセット	—

アイアンアサルトI

攻撃ステータス			
攻撃力	80	会心率	0%
防御力	—	特殊弾	機関竜弾
パーツ	シールド		
入れ替え技	近接攻撃		
	カウンターショット		
	機関・狙撃竜弾		

防御ステータス			
頭	ヴァイクヘルム	防御力	91
胴	ヴァイクメイル	火耐性	3
腕	ヴァイクアーム	水耐性	18
腰	ヴァイクコイル	雷耐性	−7
脚	ヴァイクグリーヴ	氷耐性	−2
花結	強香の花結・一輪	龍耐性	3

スキル	
装填拡張	Lv2
ブレ抑制	Lv2
通常弾・連射矢強化	Lv1
—	—
—	—
—	—

所持アイテム
回復薬×10
携帯食料×10
—
—

常備品	
LV1 通常弾	投げクナイ
肉焼きセット	—

弾・ビン	
LV2 通常弾×99	LV1 散弾×60
LV1 放散弾×60	LV2 放散弾×60
LV1 徹甲榴弾×9	LV1 毒弾×12
LV1 回復弾×12	硬化弾×5
斬裂弾×30	—

※1:里★3「泥沼の土砂竜」または集★2「かたーいアタマのボルボロス」をクリアすると開放　※2:猟虫の種類…カゼキリバネ、攻撃系統…切断、猟虫タイプ…速攻、猟虫Lv…Lv2(パワー:90、スピード:9、回復:10)

No.113	★3	闘技大会	闘技大会03 ※3		
成功条件	ロアルドロス1頭とナルガクルガ1頭の討伐				
報酬金	500	目的地	水没林	制限時間	50分
時間帯	昼	受注・参加条件	2人以下	報酬	クエスト報酬Q

タイムランク	
S	06'00"00
A	12'00"00
B	50'00"00

王双刃ハタタカミI

攻撃ステータス			
攻撃力	123	会心率	5%
防御力	—	属性	雷23
—	—		
入れ替え技	鬼人突進連斬		
	鬼人化		
	鉄蟲斬糸		

防御ステータス			
頭	インゴットヘルム	防御力	141
胴	インゴットメイル	火耐性	−2
腕	インゴットアーム	水耐性	−2
腰	インゴットコイル	雷耐性	8
脚	インゴットグリーヴ	氷耐性	3
花結	強香の花結・一輪	龍耐性	3

スキル	
雷属性攻撃強化	Lv2
風圧耐性	Lv2
攻撃	Lv1
見切り	Lv1
強化持続	Lv1
—	—

所持アイテム
回復薬×10
回復薬グレート×10
携帯食料×10
支給用肉エサ×5

常備品	
砥石	投げクナイ
肉焼きセット	—

クオーラルホーンI

攻撃ステータス			
攻撃力	170	会心率	−25%
防御力	8	属性	—
—	—		
入れ替え技	タックル		
	真・溜め斬り		
	ハンティングエッジ		

防御ステータス			
頭	ゴシャヘルム	防御力	159
胴	ゴシャメイル	火耐性	−17
腕	ゴシャアーム	水耐性	8
腰	ゴシャコイル	雷耐性	−2
脚	ゴシャグリーヴ	氷耐性	23
花結	鬼香の花結・一輪	龍耐性	3

スキル	
挑戦者	Lv2
抜刀術【技】	Lv2
抜刀術【力】	Lv2
逆恨み	Lv1
—	—
—	—

所持アイテム
回復薬×10
回復薬グレート×10
携帯食料×10
支給用肉エサ×5

常備品	
砥石	投げクナイ
肉焼きセット	—

サイクロプスハンマーI

攻撃ステータス			
攻撃力	160	会心率	0%
防御力	—	属性	—
—	—		
入れ替え技	横振り		
	ダッシュブレイカー		
	溜め変化：武		

防御ステータス			
頭	フルフルヘルム	防御力	141
胴	フルフルメイル	火耐性	−17
腕	フルフルアーム	水耐性	8
腰	フルフルコイル	雷耐性	23
脚	フルフルグリーヴ	氷耐性	13
花結	猟香の花結・一輪	龍耐性	8

スキル	
回復速度	Lv2
壁面移動	Lv2
雷属性攻撃強化	Lv1
集中	Lv1
KO術	Lv1
体力回復量UP	Lv1

所持アイテム
回復薬×10
応急薬グレート×10
携帯食料×10
支給用肉エサ×5

常備品	
砥石	投げクナイ
肉焼きセット	—

ボルシュレッドI

攻撃ステータス			
攻撃力	120	会心率	0%
防御力	10	属性	雷15
ビン	強撃ビン		
入れ替え技	突進斬り		
	属性解放フィニッシュ		
	飛翔竜剣		

防御ステータス			
頭	オロミドヘルム	防御力	161
胴	オロミドメイル	火耐性	−17
腕	オロミドアーム	水耐性	18
腰	オロミドコイル	雷耐性	18
脚	オロミドグリーヴ	氷耐性	−7
花結	猟香の花結・一輪	龍耐性	−7

スキル	
業物	Lv2
高速変形	Lv2
強化持続	Lv1
回避性能	Lv1
—	—
—	—

所持アイテム
回復薬×10
回復薬グレート×10
携帯食料×10
支給用肉エサ×5

常備品	
砥石	投げクナイ
肉焼きセット	—

フルフルボウII

攻撃ステータス			
攻撃力	100	会心率	10%
属性	雷24	曲射	回復型
溜め攻撃	Lv1：拡散Lv2、Lv2～Lv3：拡散Lv3		
入れ替え技	剛射		
	身躱し矢斬り		
	弓息法		

防御ステータス			
頭	カガチヘルム	防御力	141
胴	カガチメイル	火耐性	3
腕	カガチアーム	水耐性	−12
腰	カガチコイル	雷耐性	18
脚	カガチグリーヴ	氷耐性	3
花結	強香の花結・一輪	龍耐性	3

スキル	
見切り	Lv2
雷属性攻撃強化	Lv2
体術	Lv2
ジャンプ鉄人	Lv1
—	—
—	—

所持アイテム
回復薬×10
回復薬グレート×10
携帯食料×10
支給用肉エサ×5

常備品	
接撃ビン	投げクナイ
肉焼きセット	—

弾・ビン	
強撃ビン×50	麻痺ビン×20
睡眠ビン×20	—
—	—
—	—
—	—

※3:里★3「海綿質素材が作る砂漠の未来」または集★2「水没する水没林」をクリア、かつ里★5「疾風迅竜」または集★3「闇夜を奔る双星」をクリアすると開放



モンスター

モンスターページの見方

● 大型モンスター



● 小型モンスター



❶最小／最大

最小と最大が認定されるサイズで、ギルドカードの狩猟記録にアイコンが表示される

❷種別／名称／ページ

モンスターのアイコンと名称。素材の名称になる呼び名もあわせて記載。左上のタグはモンスターの種別、右側の攻略アイコンはモンスター攻略記事の掲載ページを示す

❸肉質の部位分け

モンスターの肉質の部位の名称と範囲。❺の肉質のデータと対応

❹部位耐久値の部位分け

モンスターの部位耐久値の部位の名称と範囲。❻の部位耐久値のデータと対応

❺肉質

各部位に対するダメージの通りやすさや気絶値を与えられる部位を示したもの。数値が高いほど通りやすく、「0」の場合は無効となる。各項目の見方は以下のとおり

- **部位**…モンスターの部位名。怒りや部位破壊後で肉質が変化するものは( )で記載。特定の状態で変わるものは「／」で表記しており、右上の注釈に状態を記載
- **攻撃系統**…攻撃系統（切断、打撃、弾）のダメージの通りやすさ
- **属性**…属性のダメージ（火、水、雷、氷、龍）の通りやすさ
- **気絶**…打撃系統の攻撃を当てたときの気絶値の与えやすさ。基本的に頭部のみ有効で、そのほかの部位は気絶値を与えられない

❻部位耐久値

部位耐久値の各部位の名称、耐久値（★の数で表記）、部位破壊の条件と部位、操虫棍のみ影響する強化エキスの色を記載。各項目の見方は以下のとおり

- **部位**…モンスターの部位名。状態で耐久値が変化するものは( )内に記載
- **耐久値**…部位の耐久値。「★」の数が多いほど耐久値が高いことを表し、耐久値ぶんのダメージを与えるたびにひるみが発生する
- **部位破壊**…部位破壊を達成するための条件。部位破壊の名称は[ ]内に記載し、❼の部位破壊の報酬と対応。基本的には部位ごとに一定のダメージを与えることが条件となるが、なかには特定の攻撃系統でないと破壊できない部位も存在する
- **エキス**…操虫棍の操虫【エキス採取】を命中させた際に採取できる強化エキスの色

❼入手できるもの

モンスターから入手できる可能性のあるアイテムの名称と確率。報酬となっているものはクエストクリア後のリザルトで入手できる。入手条件の分類は以下のとおり

- **ターゲット報酬**…クエストのメインターゲットを狩猟した際に得られる報酬で、赤字で掲載しているものは確定で1枠手に入るものを示す。また、百竜夜行クエストのハント報酬やフリーハント報酬もターゲット報酬と同じものから選ばれる
- **剥ぎ取り**…討伐後のモンスターの本体や、部位破壊で欠損した部位から剥ぎ取りができるアイテム。( )内は剥ぎ取りできる回数を示す
- **捕獲**…モンスターを捕獲した際に得られる報酬
- **部位破壊**…部位破壊の名称と達成した際に得られる報酬
- **落とし物**…特定の条件を満たすとモンスターが落とし、光っている場所を調べると手に入るアイテム。条件と回数については⓭に記載

❽巡回エリア

モンスターが出現するフィールドと生態行動で巡回するエリア。メインターゲットのモンスターが1頭のクエストのものを記載。各項目の見方は以下のとおり

- **フィールド**…出現するフィールドの名称
- **巡回**…ハンター未発見時に移動するエリア
- **休息**…瀕死状態になったときに移動して眠るエリア

❾状態異常の効果

状態異常に対する有効度。「★」の数が多いほど有効な状態異常であることを示す。なお、属性（火、水、雷、氷、龍）やられは、ハンターの攻撃では基本的に発生せず、環境生物や操竜モンスターの攻撃によって引き起こされる

❿モンスターの攻撃

モンスターの行動や攻撃に備わっている効果

⓫アイテムの効果

アイテムの効果の有無。「○」は有効、「△」は特定の状態のみ有効で、( )内もしくは注釈でその状態を記載、「×」は無効を意味する

⓬操竜アクション

操竜でモンスターを操作した際に繰り出せるアクション。各項目の見方は以下のとおり

- **種類**…攻撃の種類。「弱攻撃」「強攻撃」「操竜大技」の4種類がある
- **攻撃**…攻撃の名称。複数の攻撃を繰り出すものは矢印でつなげた表記にしている。また、攻撃に備わる特殊な効果は[ ]内に記載
- **コマンド**…攻撃を繰り出すときに入力するコマンド
- **解説**…攻撃の動作の詳しい解説

⓭落とし物の条件

モンスターが落とし物を落とす条件。( )内は落とす回数を示す

⓮そのほかの入手できるもの

❼以外の手段で入手できる可能性のあるアイテム。各項目の見方は以下のとおり

- **オトモぶんどり**…オトモアイルーのオトモぶんどりで入手
- **ダウン時採集**…モンスターを特定の条件でダウンさせた際に調べると入手
- **擬態・ダウン時採掘**…モンスターが擬態時、特定の条件でダウンさせた際に調べると入手



最小
502.29以下
最大
686.46以上

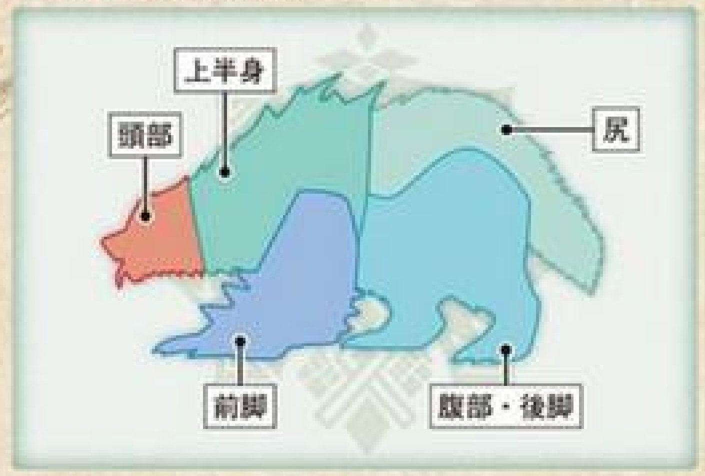
牙獣種



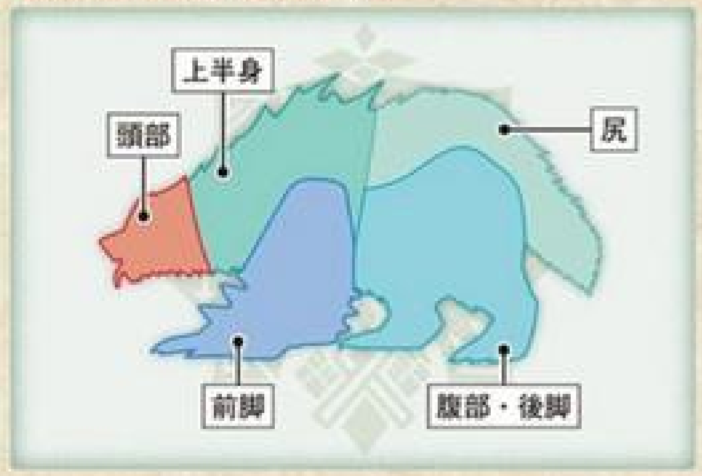
青熊獣 アオアシラ

攻略 P.065

◆肉質の部位分け



◆部位耐久値の部位分け



◆肉質

部位	攻撃系統			属性					気絶
	切断	打撃	弾	火	水	雷	氷	龍	
頭部	55	55	55	20	5	10	15	0	100
上半身	50	50	62	25	5	10	15	0	0
前脚	33	35	28	30	5	30	20	0	0
前脚(部位破壊後)	42	45	36	38	5	38	20	0	0
腹部・後脚	55	55	38	15	5	10	20	0	0
尻	66	66	43	15	5	10	20	0	0
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

◆部位耐久値

部位	部位耐久値	部位破壊	エキス
頭部	★☆	—	赤
上半身	★★☆	—	橙
前脚	★☆	部位耐久値1回ぶんのダメージを与える[前脚破壊]	赤
腹部・後脚	★★☆	—	白
尻	★★	—	橙
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

◆入手できるもの

ターゲット報酬	
アイテム	確率
青熊獣の毛	38%
青熊獣の腕甲	18%
大きな骨	16%
青熊獣の甲殻	14%
ハチミツ×3	14%
剥ぎ取り・本体(3回)	
アイテム	確率
青熊獣の毛	55%
青熊獣の甲殻	30%
大きな骨	15%
捕獲	
アイテム	確率
青熊獣の甲殻	39%
青熊獣の腕甲	24%
大きな骨×2	20%
青熊獣の毛×2	17%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

部位破壊・前脚	
アイテム	確率
青熊獣の腕甲	80%
青熊獣の毛	20%
落とし物・通常	
アイテム	確率
牙獣のナミダ	50%
青熊獣の毛	40%
青熊獣の腕甲	10%
落とし物・ハチミツ	
アイテム	確率
ハチミツ	100%
落とし物・魚とり	
アイテム	確率
サシミウオ	85%
黄金魚	15%
落とし物・操竜	
アイテム	確率
青熊獣の毛	60%
青熊獣の甲殻	40%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

◆巡回エリア

フィールド	巡回	休息
大社跡	1、2、3、4、6、7、8	3
水没林	1、2、5、8、9、10	2
—	—	—
—	—	—

◆状態異常の効果

毒	★★★	滅気	★★★
気絶	★★	火やられ	★★
麻痺	★★★	水やられ	★
睡眠	★★★	雷やられ	★
爆破	★★	氷やられ	★

◆モンスターの攻撃

咆哮	風圧	振動
—	—	—
属性やられ	**状態異常**	
—	—	

◆アイテムの効果

落とし穴	シビレ罠	罠肉
○	○	○
閃光玉	**音爆弾**	**こやし玉**
○	○	○

◆操竜アクション

種類	攻撃	コマンド	解説
弱攻撃	飛びつき	Ⓧor◎⬆+Ⓧ	前方に飛びかかる
	ベアハッグ	◎⬅or⬇or➡+Ⓧ	両前脚で同時にひっかく
強攻撃	連続引っかき	Ⓐor◎⬆+Ⓐ	前脚でひっかく。追加入力Ⓐで最大3回まで追撃可能
	突進タックル	◎⬅or⬇or➡+Ⓐ	少し走ってから肩をぶつけるようにタックル
操竜大技	突進→連続引っかき→ベアハッグ	Ⓧ+Ⓐ	突進後相手のほうに向き直って、前脚で1回ずつひっかいたあと、左右同時にひっかく
—	—	—	—
—	—	—	—

◆落とし物の条件

落とし物・通常　音爆弾やられ、めまい時、もしくはシビレ罠、落とし穴にかかったとき(3回)

落とし物・ハチミツ　ハチミツを食べているとき(3回)

落とし物・魚とり　魚とりをしているとき(3回)

落とし物・操竜　操竜モンスターの攻撃でひるませる(3回)

◆そのほかの入手できるもの

オトモぶんどり　青熊獣の毛、青熊獣の甲殻、大きな骨、ハチミツ



最小
763.72以下

最大
1043.75以上

鳥竜種



傘鳥 アケノシルム

攻略 P.066

◆肉質の部位分け



◆部位耐久値の部位分け



◆肉質

部位	攻撃系統			属性					気絶
	切断	打撃	弾	火	水	雷	氷	龍	
頭部	63	80	50	0	15	10	5	0	100
傘	63	50	40	0	0	20	0	0	100
首	43	43	20	0	15	15	5	0	0
胴	38	38	20	0	15	10	5	0	0
翼	63	50	40	0	20	20	15	0	0
脚	36	36	10	0	35	30	25	0	0
尻尾	43	43	25	0	20	15	10	0	0
尻尾先端	36	36	30	0	30	20	5	0	0
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

◆部位耐久値

部位	部位耐久値	部位破壊	エキス
頭部	★★½	部位耐久値2回ぶんのダメージを与える［1回目でクチバシ破壊、2回目でトサカ破壊］	赤
首	★★	—	赤
左翼	★★½	部位耐久値2回ぶんのダメージを与える［左翼破壊］	白
右翼	★★½	部位耐久値2回ぶんのダメージを与える［右翼破壊］	白
胴	★½	—	橙
脚	★★★	—	橙
尻尾	★★	部位耐久値2回ぶんのダメージを与える［尻尾破壊］	橙
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

◆入手できるもの

ターゲット報酬	
アイテム	確率
傘鳥の羽鱗	32%
傘鳥の鱗	24%
火炎袋	24%
竜骨【中】	12%
傘鳥のクチバシ	8%
剥ぎ取り・本体(3回)	
アイテム	確率
傘鳥の鱗	43%
傘鳥の羽鱗	31%
火炎袋	21%
傘鳥のクチバシ	5%
捕獲	
アイテム	確率
傘鳥の羽鱗	39%
傘鳥の鱗	24%
火炎袋	20%
傘鳥のクチバシ	12%
傘鳥のトサカ	5%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

部位破壊・クチバシ	
アイテム	確率
傘鳥のクチバシ	70%
傘鳥の鱗	30%
部位破壊・トサカ	
アイテム	確率
傘鳥のトサカ	100%
部位破壊・翼 ※1	
アイテム	確率
傘鳥の羽鱗	100%
部位破壊・尻尾	
アイテム	確率
傘鳥の鱗	100%
落とし物・通常	
アイテム	確率
竜のナミダ	50%
傘鳥の鱗	35%
傘鳥の羽鱗	15%
落とし物・操竜	
アイテム	確率
傘鳥の鱗	70%
傘鳥の羽鱗	30%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

※1:左翼か右翼のどちらか破壊

◆巡回エリア

フィールド	巡回	休息
大社跡	1、3、4、7、8、9、11、12	3
寒冷群島	1、2、3、4、5、6、7、9	5
—	—	—
—	—	—

◆状態異常の効果

毒	★	滅気	★
気絶	★	火やられ	★
麻痺	★	水やられ	★★
睡眠	★	雷やられ	★
爆破	★★	氷やられ	★

◆モンスターの攻撃

咆哮	風圧	振動
小	小	—
属性やられ	**状態異常**	
火	—	

◆アイテムの効果

落とし穴	シビレ罠	罠肉
○	○	×
閃光玉	**音爆弾**	**こやし玉**
○	×	○

◆操竜アクション

種類	攻撃	コマンド	解説
弱攻撃	両脚跳び蹴り	Ⓧor◎⬆+Ⓧ	軽くジャンプして、脚で踏みつけるように蹴る
	火の玉ブレス［火やられ］	◎⬅or⬇or➡+Ⓧ	正面、右斜め前、左斜め前の3方向に順に火球を吐き出す
強攻撃	傘頭突き	Ⓐor◎⬆+Ⓐ	飛びかかるようにクチバシで攻撃。追加入力Ⓐで再度クチバシで攻撃する
	けんけん蹴り上げ→空中傘振り下ろし	◎⬅or⬇or➡+Ⓐ	左（◎➡+Ⓐ入力時は右）、正面の順にステップしたあと空中に飛び上がり、着地際に脚とクチバシで攻撃
操竜大技	傘突進【閉束】	Ⓧ+Ⓐ	翼を広げて突進を仕掛ける
—	—	—	—

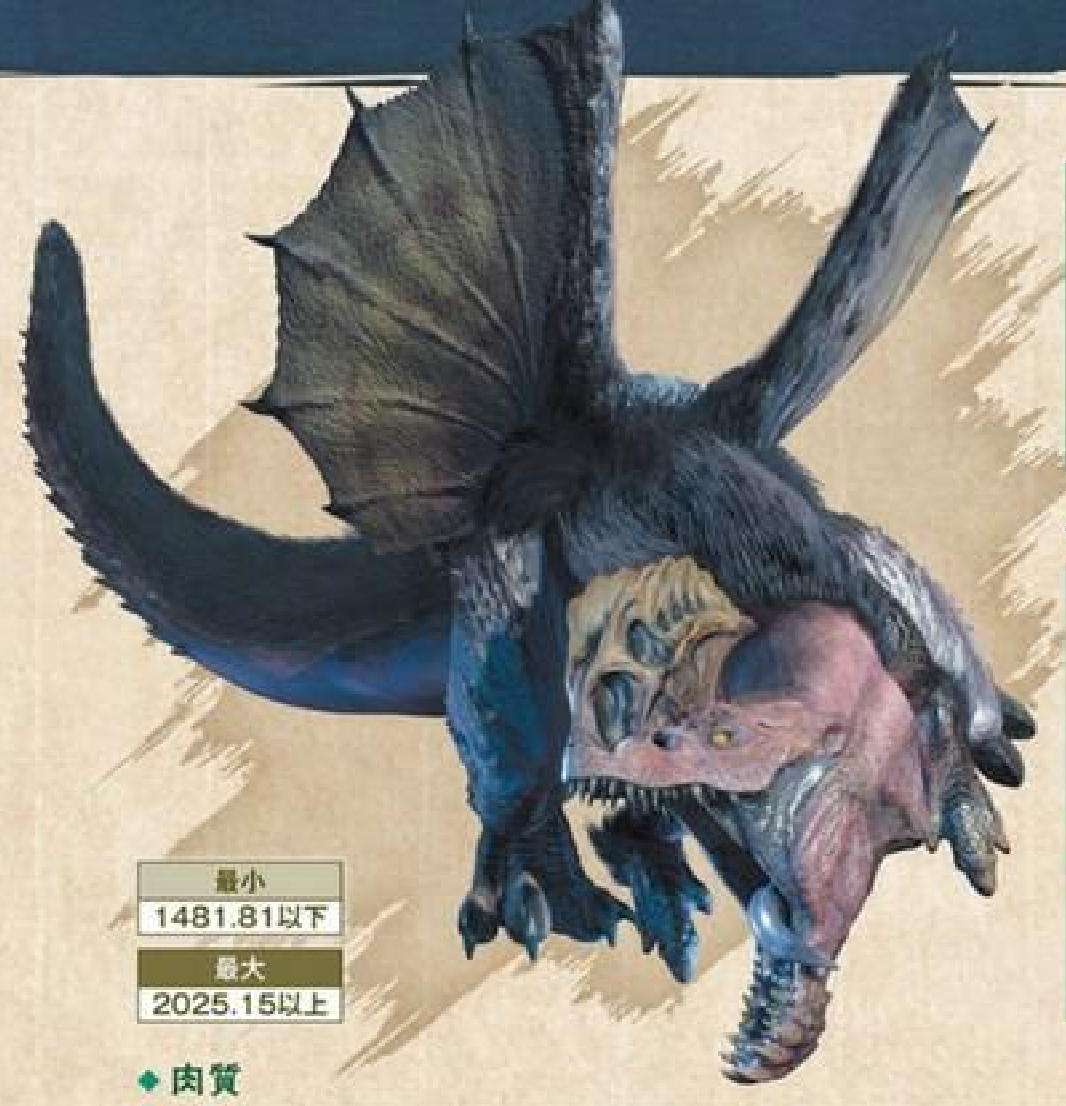
◆落とし物の条件

落とし物・通常　羽をつくろったとき（2回）、空中から落下させたとき（3回）

落とし物・操竜　操竜モンスターの攻撃でひるませる（3回）

◆そのほかの入手できるもの

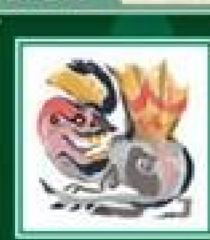
オトモぶんどり　傘鳥の鱗、傘鳥の羽鱗、火炎袋



最小
1481.81以下

最大
2025.15以上

獣竜種



蛮顎竜

アンジャナフ

攻略 P.067

◆ 肉質の部位分け



◆ 部位耐久値の部位分け



◆ 肉質

部位	攻撃系統			属性					気絶
	切断	打撃	弾	火	水	雷	氷	龍	
頭部	70	70	60	0	25	10	15	5	100
鼻	80	75	65	0	20	10	15	10	100
首	30	30	15	0	20	5	15	5	0
胴	30	30	45	0	15	5	10	0	0
翼	50	45	55	0	25	15	20	10	0
脚	30	30	15	0	15	5	10	0	0
脚(部位破壊後)	45	45	30	0	15	5	10	0	0
尻尾	60	60	55	0	20	10	15	5	0
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

◆ 部位耐久値

部位	部位耐久値	部位破壊	エキス
頭部	★★ｨ	部位耐久値2回ぶんのダメージを与える[頭部破壊]	赤
胴	★★★	—	橙
左翼	★★ｨ	—	橙
右翼	★★ｨ	—	橙
左脚	★	部位耐久値1回ぶんのダメージを与える[左脚破壊]	白
右脚	★	部位耐久値1回ぶんのダメージを与える[右脚破壊]	白
尻尾	★★	切断系統の攻撃で一定のダメージを与える[尻尾切断]	橙
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

◆ 入手できるもの

ターゲット報酬	
アイテム	確率
蛮顎竜の鱗	35%
蛮顎竜の毛皮	20%
蛮顎竜の鼻骨	19%
火炎袋	15%
蛮顎竜の尻尾	9%
蛮顎竜の逆鱗	2%
剥ぎ取り・本体(3回)	
アイテム	確率
蛮顎竜の鱗	31%
蛮顎竜の毛皮	27%
蛮顎竜の牙	23%
蛮顎竜の鼻骨	18%
蛮顎竜の逆鱗	1%
剥ぎ取り・尻尾(1回)	
アイテム	確率
蛮顎竜の尻尾	70%
蛮顎竜の鱗	27%
蛮顎竜の逆鱗	3%
捕獲	
アイテム	確率
蛮顎竜の鱗	31%
蛮顎竜の牙×2	23%
蛮顎竜の毛皮	21%
蛮顎竜の尻尾	12%
火炎袋×2	10%
蛮顎竜の逆鱗	3%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

部位破壊・頭部	
アイテム	確率
蛮顎竜の牙	62%
蛮顎竜の鼻骨	35%
蛮顎竜の逆鱗	3%
部位破壊・脚 ※1	
アイテム	確率
蛮顎竜の鱗	60%
蛮顎竜の鱗×2	40%
落とし物・通常	
アイテム	確率
竜のナミダ	50%
蛮顎竜の鱗	39%
蛮顎竜の牙	10%
蛮顎竜の逆鱗	1%
落とし物・操竜	
アイテム	確率
蛮顎竜の鱗	50%
蛮顎竜の毛皮	30%
蛮顎竜の牙	20%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

※1:左脚か右脚のどちらか破壊

◆ 巡回エリア

フィールド	巡回	休息
大社跡	1、3、4、7、8、9、10	3
砂原	1、2、4、5、6、7、8	2
水没林	8、9、10、11、12、13	11
溶岩洞	4、5、9、10、11、12、13、14	10

◆ 状態異常の効果

毒	★	滅気	★
気絶	★	火やられ	★
麻痺	★	水やられ	★★
睡眠	★	雷やられ	★
爆破	ｨ	氷やられ	★

◆ モンスターの攻撃

咆哮	風圧	振動
大	小	—
属性やられ	**状態異常**	
火	—	

◆ アイテムの効果

落とし穴	シビレ罠	罠肉
○	○	○
閃光玉	**音爆弾**	**こやし玉**
○	×	○

◆ 操竜アクション

種類	攻撃	コマンド	解説
弱攻撃	前進なぎ払い	Ⓧor◎⬆+Ⓧ	頭部を地面にこすりつけながら短距離を突進
	岩飛ばし	◎⬅or⬇or➡+Ⓧ	着弾点で破裂する岩を飛ばす。破裂前はダメージが大きい
強攻撃	強顎突進	Ⓐor◎⬆+Ⓐ	少し下がったあと、短距離の突進を2回繰り出す
	突進頭振り上げ	◎⬅or⬇or➡+Ⓐ	少し前進して、右から左へ頭部で攻撃
操竜大技	飛びかかり攻撃→連続かみつき3連	Ⓧ+Ⓐ	ジャンプして脚で相手を踏みつけたあと、3回かみつく
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

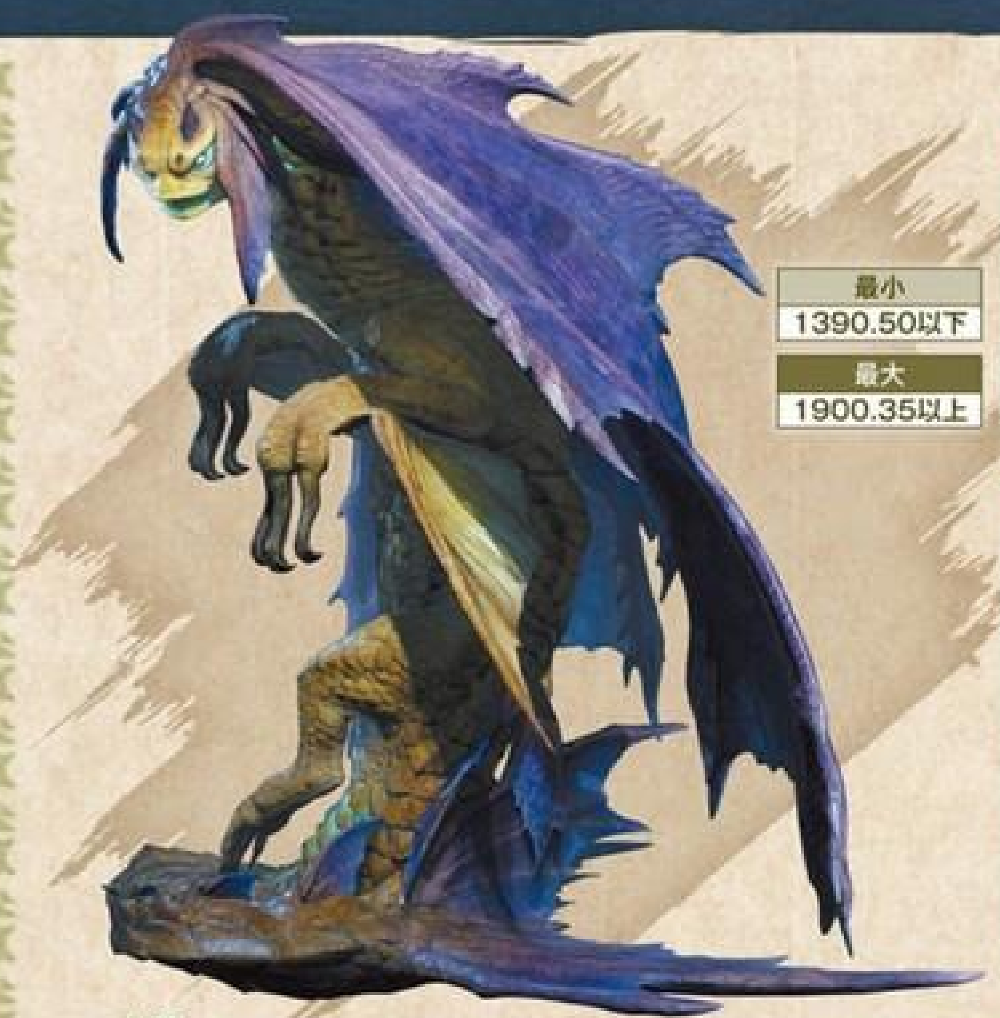
◆ 落とし物の条件

落とし物・通常　マーキング時(3回)、炎熱蓄積状態の解除時(3回)

落とし物・操竜　操竜モンスターの攻撃でひるませる(3回)

◆ そのほかの入手できるもの

オトモぶんどり　蛮顎竜の鱗、蛮顎竜の毛皮、蛮顎竜の牙、蛮顎竜の鼻骨、火炎袋



最小
1390.50以下
最大
1900.35以上

海竜種

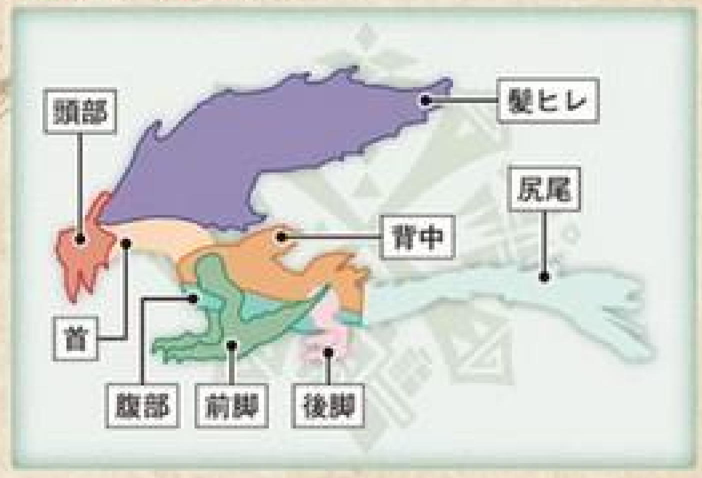


人魚竜

イソネミクニ

攻略 P.068

◆肉質の部位分け



◆部位耐久値の部位分け



◆肉質

部位	攻撃系統			属性					気絶
	切断	打撃	弾	火	水	雷	氷	龍	
頭部	65	55	45	15	0	25	0	0	100
髪ヒレ	40	40	20	0	0	15	0	0	25
首	70	70	60	15	0	25	0	0	0
前脚	45	45	35	5	0	15	0	0	0
腹部	30	40	20	10	0	15	0	0	0
背中	25	25	15	10	0	15	0	0	0
後脚	25	30	25	10	0	25	0	0	0
尻尾	60	55	35	15	0	30	0	0	0
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

◆部位耐久値

部位	部位耐久値	部位破壊	エキス
頭部	★★	部位耐久値3回ぶんのダメージを与える[髪ヒレ破壊]	赤
胴	★★★ｨ	—	赤
左前脚	★★ｨ	部位耐久値1回ぶんのダメージを与える[左腕破壊]	白
右前脚	★★ｨ	部位耐久値1回ぶんのダメージを与える[右腕破壊]	白
左後脚	★★ｨ	—	白
右後脚	★★ｨ	—	白
尻尾	★★★	部位耐久値1回ぶんのダメージを与える[尻尾破壊]	橙
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

◆入手できるもの

ターゲット報酬	
アイテム	確率
人魚竜の甲殻	34%
人魚竜の眠り粉	23%
人魚竜の鱗	21%
人魚竜の髪ヒレ	14%
竜骨【大】	8%
剥ぎ取り・本体(3回)	
アイテム	確率
人魚竜の鱗	43%
人魚竜の甲殻	33%
人魚竜の眠り粉	14%
人魚竜の髪ヒレ	10%
捕獲	
アイテム	確率
人魚竜の甲殻	30%
人魚竜の鉤爪	27%
人魚竜の鱗	17%
竜骨【大】×2	14%
人魚竜の眠り粉×2	12%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

部位破壊・髪ヒレ	
アイテム	確率
人魚竜の髪ヒレ	80%
人魚竜の眠り粉	20%
部位破壊・腕 ※1	
アイテム	確率
人魚竜の鉤爪×2	80%
人魚竜の鱗	20%
部位破壊・尻尾	
アイテム	確率
人魚竜の鱗	100%
落とし物・通常	
アイテム	確率
竜のナミダ	50%
人魚竜の眠り粉	40%
人魚竜の鉤爪	10%
落とし物・操竜	
アイテム	確率
人魚竜の鱗	50%
人魚竜の眠り粉×2	35%
人魚竜の鉤爪	15%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

◆巡回エリア

フィールド	巡回	休息
寒冷群島	5、7、8、10、11、12	10
水没林	1、2、3、4、5、6、7、14	14
溶岩洞	2、3、6、7、8、10、11	6
—	—	—

◆状態異常の効果

毒	★	減気	★
気絶	★	火やられ	★
麻痺	★	水やられ	★
睡眠	ｨ	雷やられ	★★
爆破	★★	氷やられ	★

◆モンスターの攻撃

咆哮	風圧	振動
大	—	—
属性やられ	状態異常	
水	閃光、睡眠、爆破	

◆アイテムの効果

落とし穴	シビレ罠	罠肉
○	○	×
閃光玉	音爆弾	こやし玉
○	△ ※2	○

◆操竜アクション

種類	攻撃	コマンド	解説
弱攻撃	ヒレ攻撃	Ⓧor◎⬆+Ⓧ	その場に立ち止まり、前方を扇状になぎ払う
	棘飛ばし	◎⬅or⬇or➡+Ⓧ	前方に5本の棘を飛ばす
強攻撃	突進	Ⓐor◎⬆+Ⓐ	長距離を突進する
	ジャンプ錐もみ攻撃	◎⬅or⬇or➡+Ⓐ	大きく前方に飛び上がり、身体を地面に叩きつける
操竜大技	睡眠粉吹きつけ(なぎ払い)[睡眠]→ジャンプ錐もみ攻撃	Ⓧ+Ⓐ	睡眠属性のブレスをなぎ払うように繰り出したあと、大きく前方に飛び上がり、身体を地面に叩きつける
—	—	—	—
—	—	—	—

◆落とし物の条件

落とし物・通常　歌ったとき、髪ヒレをすいたとき、周囲警戒行動時(2回)。髪ヒレの部位破壊時(1回)。広範囲睡眠粉噴出を阻止したとき(3回)

落とし物・操竜　操竜モンスターの攻撃でひるませる(3回)

◆そのほかの入手できるもの

オトモぶんどり　人魚竜の鱗、人魚竜の甲殻、人魚竜の眠り粉

※1:左腕か右腕のどちらか破壊　※2:広範囲睡眠粉噴出攻撃、貝割り【閃光】、貝割り【爆発】の予備動作中のみ



牙獣種



白兎獣

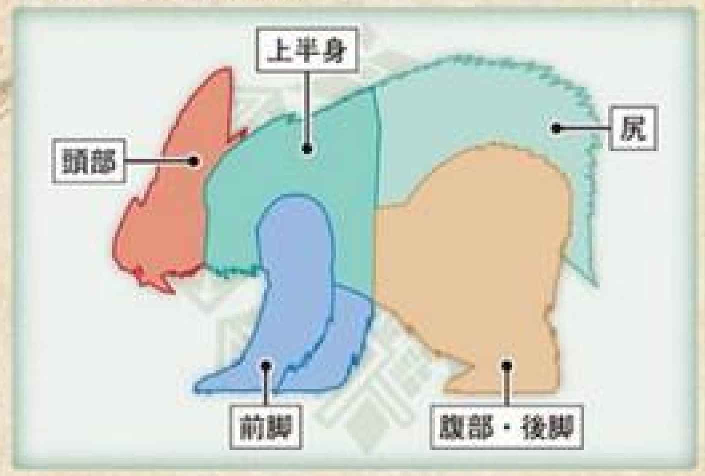
ウルクスス

攻略 P.069

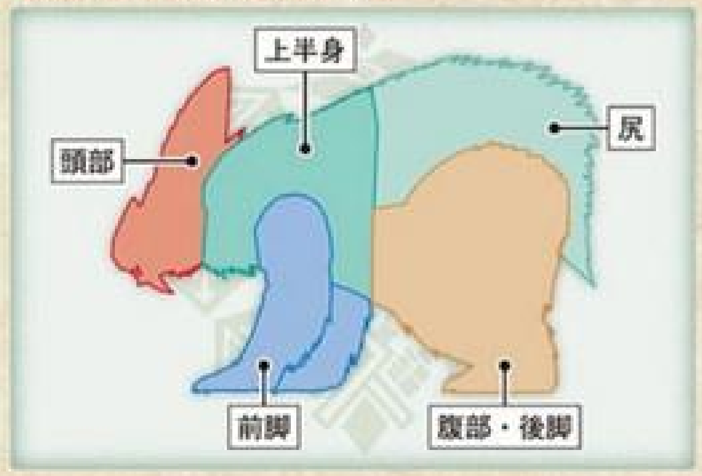
最小
472.60以下

最大
645.89以上

◆肉質の部位分け



◆部位耐久値の部位分け



◆肉質

部位	攻撃系統			属性					気絶
	切断	打撃	弾	火	水	雷	氷	龍	
頭部	45	63	50	30	0	20	0	0	100
上半身	44	44	40	30	0	15	0	0	0
前脚	30	30	20	10	0	5	0	0	0
腹部・後脚	35	35	20	10	0	5	0	0	0
尻	63	50	35	20	0	10	0	0	0
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

◆部位耐久値

部位	部位耐久値	部位破壊	エキス
頭部	★★	部位耐久値2回ぶんのダメージを与える［頭部破壊］	赤
上半身	★½		赤
前脚	★½		赤
腹部・後脚	★½		白
尻	★★		橙
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

◆入手できるもの

ターゲット報酬	
アイテム	確率
白兎獣の腹甲	39%
白兎獣の氷爪	23%
白兎獣の毛	22%
大きな骨	16%
剥ぎ取り・本体(3回)	
アイテム	確率
白兎獣の毛	39%
白兎獣の腹甲	30%
白兎獣の氷爪	24%
大きな骨	7%
捕獲	
アイテム	確率
白兎獣の腹甲	37%
白兎獣の耳	26%
白兎獣の毛×2	16%
白兎獣の氷爪	16%
大きな骨×2	5%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

部位破壊・頭部	
アイテム	確率
白兎獣の耳	80%
白兎獣の毛×2	20%
落とし物・通常	
アイテム	確率
牙獣のナミダ	50%
白兎獣の毛	40%
白兎獣の氷爪	10%
落とし物・操竜	
アイテム	確率
白兎獣の毛	50%
白兎獣の腹甲	35%
白兎獣の氷爪	15%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

◆巡回エリア

フィールド	巡回	休息
寒冷群島	1、2、3、4、5、6、9	6
—	—	—
—	—	—
—	—	—

◆状態異常の効果

毒	★★★	減気	★
気絶	★★	火やられ	★★
麻痺	★★★	水やられ	★
睡眠	★	雷やられ	★
爆破	★★★	氷やられ	★

◆モンスターの攻撃

咆哮	風圧	振動
—	—	小
属性やられ	**状態異常**	
氷	—	

◆アイテムの効果

落とし穴	シビレ罠	罠肉
○	○	×
閃光玉	**音爆弾**	**こやし玉**
○	○	○

◆操竜アクション

種類	攻撃	コマンド	解説
弱攻撃	ベアハッグ	Ⓧor◎⬆+Ⓧ	両前脚を広げて同時にひっかく
	雪玉正面投げ［氷やられ］	◎⬅or⬇or➡+Ⓧ	巨大な雪玉を投げ飛ばす
強攻撃	連続引っかき	Ⓐor◎⬆+Ⓐ	振り抜くように前方をひっかく。追加入力Ⓐで最大4回まで追加攻撃可能
	ジャンピングプレス	◎⬅or⬇or➡+Ⓐ	大きく飛び上がり尻から落下。そのあと前転で攻撃
操竜大技	突進滑り→突進滑り→飛びつき→ジャンピングプレス	Ⓧ+Ⓐ	突進を2回行ったあと、飛びかかって攻撃。その後、強攻撃のジャンピングプレスを繰り出す
—	—	—	—

◆落とし物の条件

落とし物・通常	耳の毛づくろい時(3回)、頭部の部位破壊時(1回)、突進滑り中に攻撃を当てたとき(3回)
落とし物・操竜	操竜モンスターの攻撃でひるませる(3回)

◆そのほかの入手できるもの

オトモぶんどり	白兎獣の毛、白兎獣の腹甲、白兎獣の氷爪、大きな骨



最小
967.59以下
最大
1322.37以上

鳥竜種

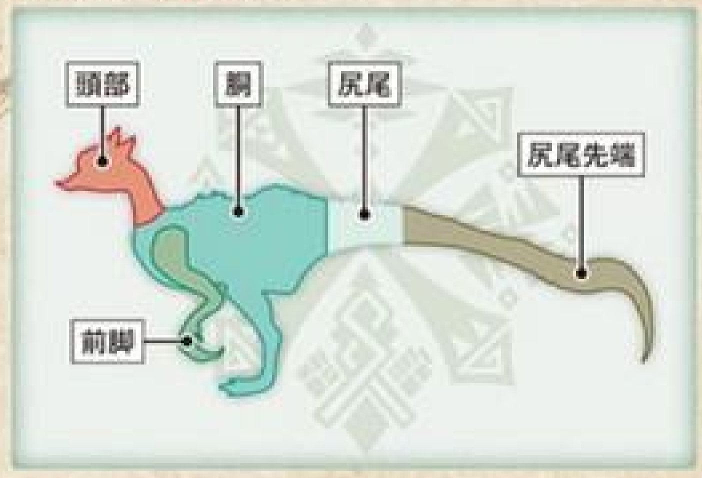


鎌鼬竜

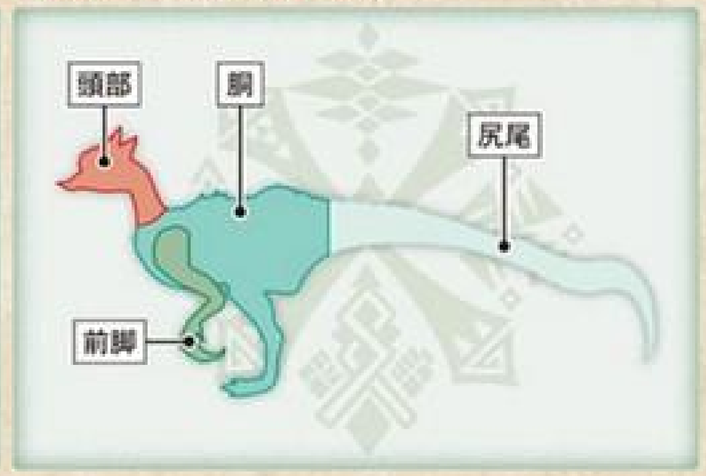
オサイズチ

攻略 P.070

◆肉質の部位分け



◆部位耐久値の部位分け



◆肉質

部位	攻撃系統			属性					気絶
	切断	打撃	弾	火	水	雷	氷	龍	
頭部	80	80	75	10	20	25	10	5	100
胴	45	45	40	10	10	15	10	5	0
前脚	50	50	55	10	10	15	10	0	0
尻尾	55	50	35	10	15	20	10	5	0
尻尾先端	75	80	75	15	20	25	15	10	0
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

◆部位耐久値

部位	部位耐久値	部位破壊	エキス
頭部	★★	部位耐久値2回ぶんのダメージを与える[頭部破壊]	橙
胴	★★	—	白
前脚	★★	—	白
尻尾	★★	部位耐久値2回ぶんのダメージを与える[尻尾破壊]	赤
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

◆入手できるもの

ターゲット報酬	
アイテム	確率
鎌鼬竜の毛	36%
鳴き袋	26%
鎌鼬竜の皮	21%
竜骨【小】	12%
鎌鼬竜の刃尾	5%

剥ぎ取り・本体(3回)	
アイテム	確率
鎌鼬竜の皮	43%
鎌鼬竜の毛	33%
鳴き袋	24%

捕獲	
アイテム	確率
鎌鼬竜の毛	39%
鎌鼬竜の皮	26%
鳴き袋×2	20%
鎌鼬竜の刃尾	15%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

部位破壊・頭部	
アイテム	確率
鳴き袋	70%
鎌鼬竜の毛	30%

部位破壊・尻尾	
アイテム	確率
鎌鼬竜の刃尾	80%
鎌鼬竜の皮	20%

落とし物・通常	
アイテム	確率
竜のナミダ	50%
鎌鼬竜の皮	30%
鎌鼬竜の毛	20%

落とし物・操竜	
アイテム	確率
鎌鼬竜の皮	60%
鎌鼬竜の毛	40%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

◆巡回エリア

フィールド	巡回	休息
大社跡	3、4、6、7、8、9	3
寒冷群島	1、2、3、4、5、6、9	5
—	—	—
—	—	—

◆状態異常の効果

毒	★★★	減気	★★★
気絶	★★	火やられ	★
麻痺	★★★	水やられ	★
睡眠	★★★	雷やられ	★★
爆破	★★	氷やられ	★

◆モンスターの攻撃

咆哮	風圧	振動
—	—	—

属性やられ	状態異常
—	—

◆アイテムの効果

落とし穴	シビレ罠	罠肉
○	○	○
閃光玉	音爆弾	こやし玉
○	×	○

◆操竜アクション

種類	攻撃	コマンド	解説
弱攻撃	切り裂き突進	Ⓧor◎⬆+Ⓧ	前進しつつ前脚を振り回して攻撃
	砂利ブレス	◎⬅or⬇or➡+Ⓧ	前方にブレスを吐く
強攻撃	旋風鎌刃撃	Ⓐor◎⬆+Ⓐ	回転しながら尻尾で2回攻撃したあと尻尾を叩きつける
	尻尾振り下ろし	◎⬅or⬇or➡+Ⓐ	相手に背を向けつつ尻尾を叩きつける
操竜大技	切り裂き突進→尻尾振り下ろし	Ⓧ+Ⓐ	前進しつつ前脚を振り回したあと、尻尾を叩きつける
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

◆落とし物の条件

落とし物・通常　毛づくろい時(2回)、地面に刺さった尻尾を攻撃してダウンさせたとき(3回)、尻尾の部位破壊時(1回)

落とし物・操竜　操竜モンスターの攻撃でひるませる(3回)

◆そのほかの入手できるもの

オトモぶんどり　鎌鼬竜の皮、鎌鼬竜の毛、鳴き袋



最小 2425.05以下 | 最大 3314.24以上

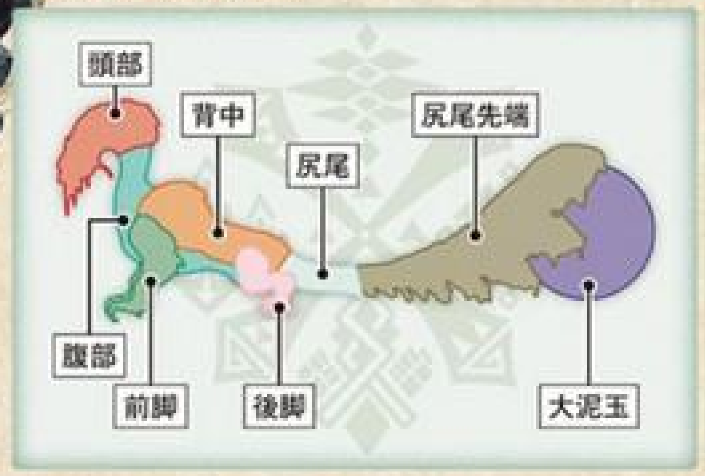
海竜種



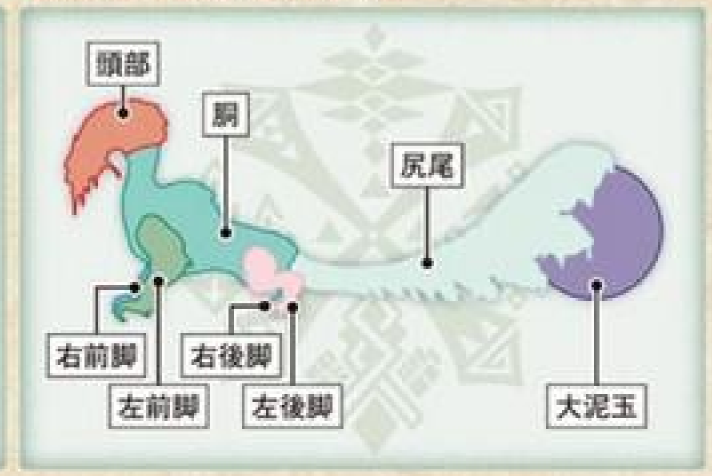
泥翁竜 オロミドロ

攻略 P.071

◆ 肉質の部位分け



◆ 部位耐久値の部位分け



◆ 肉質

部位	攻撃系統			属性					気絶
	切断	打撃	弾	火	水	雷	氷	龍	
頭部	55	64	55	20	0	10	20	5	100
前脚	23	24	20	30	0	5	25	5	0
前脚（部位破壊後）	24	25	21	30	0	5	25	5	0
腹部	40	55	35	20	0	5	15	5	0
背中	25	30	20	15	0	5	10	5	0
後脚	25	25	20	10	0	5	10	5	0
尻尾	55	30	35	25	0	10	20	5	0
尻尾先端	65	55	40	25	0	15	20	15	0
大泥玉	100	100	100	0	0	0	0	0	0
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

◆ 部位耐久値

部位	部位耐久値	部位破壊	エキス
頭部	★★★	部位耐久値1回ぶんのダメージを与える［頭部破壊］	赤
左前脚	★★	部位耐久値1回ぶんのダメージを与える［左前脚破壊］	白
右前脚	★★	部位耐久値1回ぶんのダメージを与える［右前脚破壊］	白
胴	★★★★⯨	部位耐久値1回ぶんのダメージを与える［胴破壊］	橙
左後脚	★★★	—	白
右後脚	★★★	—	白
尻尾	★★★⯨	部位耐久値1回ぶんのダメージを与える［尻尾破壊］。切断系統の攻撃で部位耐久値2回ぶんのダメージを与える［尻尾切断］	赤
尻尾（泥まとい）	★★⯨	部位耐久値1回ぶんのダメージを与える［尻尾（泥）破壊］	赤
大泥玉	★★⯨	部位耐久値1回ぶんのダメージを与える［大泥玉破壊］	赤
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

◆ 入手できるもの

ターゲット報酬	
アイテム	確率
泥翁竜の甲殻	27%
黄金色の泥土	22%
泥翁竜の鱗	16%
泥翁竜の毛ヒレ	15%
泥翁竜の髭	10%
泥翁竜の尻尾	8%
泥翁竜の逆鱗	2%
剥ぎ取り・本体（3回）	
アイテム	確率
泥翁竜の鱗	38%
泥翁竜の甲殻	27%
泥翁竜の毛ヒレ	22%
泥翁竜の髭	12%
泥翁竜の逆鱗	1%
剥ぎ取り・尻尾（1回）	
アイテム	確率
泥翁竜の尻尾	80%
泥翁竜の毛ヒレ	17%
泥翁竜の逆鱗	3%
捕獲	
アイテム	確率
泥翁竜の爪	31%
泥翁竜の甲殻	23%
泥翁竜の鱗	18%
黄金色の泥土×2	13%
泥翁竜の尻尾	12%
泥翁竜の逆鱗	3%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

部位破壊・頭部	
アイテム	確率
泥翁竜の髭	80%
泥翁竜の毛ヒレ	17%
泥翁竜の逆鱗	3%
部位破壊・胴	
アイテム	確率
泥翁竜の鱗	70%
泥翁竜の甲殻	30%
部位破壊・前脚 ※1	
アイテム	確率
泥翁竜の爪×2	90%
泥翁竜の鱗	10%
部位破壊・尻尾	
アイテム	確率
泥翁竜の毛ヒレ	80%
泥翁竜の甲殻	20%
落とし物・通常	
アイテム	確率
竜のナミダ	50%
黄金色の泥土	30%
泥翁竜の鱗	19%
泥翁竜の逆鱗	1%
落とし物・操竜	
アイテム	確率
泥翁竜の鱗	37%
泥翁竜の甲殻	28%
黄金色の泥土×2	25%
泥翁竜の爪	10%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

※1：左前脚か右前脚のどちらか破壊

◆ 巡回エリア

フィールド	巡回	休息
大社跡	1、2、6、9、10、13	10
砂原	3、5、6、7、8、11	2
水没林	1、2、4、5、6、7、10、11	11
—	—	—

◆ 状態異常の効果

毒	★	滅気	★
気絶	★	火やられ	★★
麻痺	★	水やられ	★
睡眠	★	雷やられ	★
爆破	⯨	氷やられ	★

◆ モンスターの攻撃

咆哮	風圧	振動
大	—	—
属性やられ	**状態異常**	
水	—	

◆ アイテムの効果

落とし穴	シビレ罠	罠肉
○	○	×
閃光玉	**音爆弾**	**こやし玉**
○	×	○

◆ 操竜アクション

種類	攻撃	コマンド	解説
弱攻撃	連続前脚攻撃	Ⓧor◎⬆+Ⓧ	左右交互に前方をひっかく
	浴びせ尻尾攻撃	◎⬅or⬇or➡+Ⓧ	背を向けつつ、尻尾を叩きつける
強攻撃	尻尾突き攻撃	Ⓐor◎⬆+Ⓐ	側面を向きつつ尻尾で攻撃
	泥波起こし	◎⬅or⬇or➡+Ⓐ	地面に叩きつけた尻尾を前に振って泥の波を発生させる
操竜大技	泥集め	Ⓧ+Ⓐ	回転してから飛び上がり、着地と同時に全方位に泥の波を発生
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

◆ 落とし物の条件

落とし物・通常　大泥玉の部位破壊時（1回）、半潜り中にひるませたとき（3回）、泥補充時（2回）

落とし物・操竜　操竜モンスターの攻撃でひるませる（3回）

◆ そのほかの入手できるもの

オトモぶんどり　泥翁竜の鱗、泥翁竜の甲殻、泥翁竜の毛ヒレ、黄金色の泥土

最小
811.12以下
最大
1108.53以上



鳥竜種

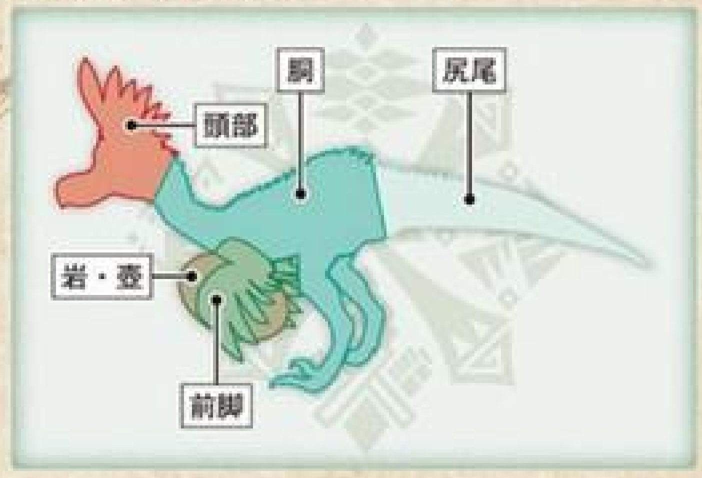


掻鳥

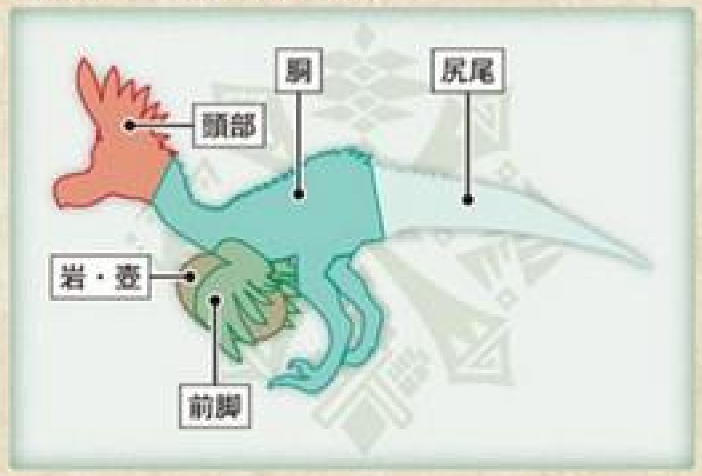
クルルヤック

攻略 P.072

◆肉質の部位分け



◆部位耐久値の部位分け



◆肉質

部位	攻撃系統			属性					気絶
	切断	打撃	弾	火	水	雷	氷	龍	
頭部	68	68	60	15	20	15	15	15	100
胴	45	45	40	15	20	15	15	15	0
前脚	52	56	45	15	20	15	15	15	0
尻尾	55	50	35	15	20	15	15	15	0
岩	5	5	5	5	20	5	5	5	0
壺	50	50	50	15	20	15	15	15	0
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

◆部位耐久値

部位	部位耐久値	部位破壊	エキス
頭部	★★ｨ	部位耐久値2回ぶんのダメージを与える［頭部破壊］	赤
前脚	★★	部位耐久値1回ぶんのダメージを与える［前脚破壊］	赤
胴	★★★★	—	白
尻尾	★★	—	赤
岩	ｨ	一定のダメージを与える［岩破壊］	橙
壺	ｨ	一定のダメージを与える［壺破壊］	橙
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

◆入手できるもの

ターゲット報酬	
アイテム	確率
掻鳥の皮	41%
掻鳥の鱗	25%
竜骨【中】	14%
掻鳥の飾り羽	13%
掻鳥のクチバシ	7%

剥ぎ取り・本体（3回）	
アイテム	確率
掻鳥の鱗	46%
掻鳥の皮	36%
掻鳥の飾り羽	18%

捕獲	
アイテム	確率
掻鳥の皮	43%
掻鳥の飾り羽	23%
掻鳥の鱗×2	22%
掻鳥のクチバシ	12%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

部位破壊・頭部	
アイテム	確率
掻鳥のクチバシ	80%
掻鳥の皮	20%

部位破壊・前脚	
アイテム	確率
掻鳥の飾り羽	80%
掻鳥の鱗	20%

落とし物・通常	
アイテム	確率
竜のナミダ	50%
掻鳥の鱗	35%
掻鳥の飾り羽	15%

落とし物・操竜	
アイテム	確率
掻鳥の鱗	60%
掻鳥の皮	40%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

◆巡回エリア

フィールド	巡回	休息
大社跡	3、4、6、7、8、9、11、12、13	3
砂原	1、2、3、5、6、7、11	4
水没林	4、8、9、10、11、12、13、14	11
溶岩洞	1、2、3、4、5、6、7、8、9、10、12	10

◆状態異常の効果

毒	★	減気	★
気絶	★★	火やられ	★
麻痺	★	水やられ	★★
睡眠	★	雷やられ	★
爆破	★★	氷やられ	★

◆モンスターの攻撃

咆哮	風圧	振動
—	—	—
属性やられ	**状態異常**	
—	—	

◆アイテムの効果

落とし穴	シビレ罠	罠肉
○	○	×
閃光玉	**音爆弾**	**こやし玉**
○	○	○

◆操竜アクション

種類	攻撃	コマンド	解説
弱攻撃	ついばみ	Ⓧor◎⬆+Ⓧ	クチバシで連続攻撃
	近距離飛びかかり	◎⬅or⬇or➡+Ⓧ	小ジャンプして全身で攻撃
強攻撃	遠距離飛びかかり	Ⓐor◎⬆+Ⓐ	大ジャンプして全身で攻撃
	連続ひっかき	◎⬅or⬇or➡+Ⓐ	左右の前脚で1回ずつひっかく
操竜大技	遠距離飛びかかり→連続ひっかき	Ⓧ+Ⓐ	大ジャンプして攻撃後、左右の前脚で追撃
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

◆落とし物の条件

落とし物・通常	岩か壺の部位破壊時（3回）。毛づくろい時（2回）
落とし物・操竜	操竜モンスターの攻撃でひるませる（3回）

◆そのほかの入手できるもの

オトモぶんどり	掻鳥の鱗、掻鳥の皮、掻鳥の飾り羽



最小
657.87以下

最大
899.09以上

牙獣種



雪鬼獣

ゴシャハギ

攻略 P.073

◆ 肉質の部位分け



◆ 部位耐久値の部位分け



◆ 肉質

※:通常／過熱

部位	攻撃系統			属性					気絶
	切断	打撃	弾	火	水	雷	氷	龍	
頭部	56／60	56／60	50／55	20／10	0／0	15／15	0／0	0／0	100／120
胴	24／24	24／24	20／25	15／10	0／0	5／5	0／0	0／0	0／0
前脚	51／60	51／65	35／40	30／10	0／0	15／15	0／0	0／0	0／0
氷塊	66	66	45	30	0	10	0	0	0
背中	30／30	30／30	20／25	25／20	0／0	15／15	0／0	0／0	0／0
後脚	24／24	24／24	15／20	30／10	0／0	5／5	0／0	0／0	0／0
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

◆ 部位耐久値

部位	部位耐久値	部位破壊	エキス
頭部	★★★⯨	部位耐久値1回ぶんのダメージを与える［頭部破壊］	白
胴	★★★	—	橙
左前脚	★★★	部位耐久値1回ぶんのダメージを与える［左前脚破壊］	赤
左氷塊（氷刃）	★⯨	部位耐久値1回ぶんのダメージを与える［左氷塊（氷刃）破壊］	赤
左氷塊	⯨	部位耐久値1回ぶんのダメージを与える［左氷塊破壊］	赤
右前脚	★★★	部位耐久値1回ぶんのダメージを与える［右前脚破壊］	赤
右氷塊（氷刃）	★⯨	部位耐久値1回ぶんのダメージを与える［右氷塊（氷刃）破壊］	赤
右氷塊	⯨	部位耐久値1回ぶんのダメージを与える［右氷塊破壊］	赤
背中	★⯨	部位耐久値2回ぶんのダメージを与える［背中破壊］	橙
左後脚	★★⯨	—	橙
右後脚	★★⯨	—	橙
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

◆ 入手できるもの

ターゲット報酬	
アイテム	確率
雪鬼獣の皮	29%
雪鬼獣の腕甲	20%
雪鬼獣の毛	19%
しゃっこい氷塊	14%
氷結袋	10%
大きな硬骨	8%

剥ぎ取り・本体（3回）	
アイテム	確率
雪鬼獣の毛	32%
雪鬼獣の角	21%
雪鬼獣の皮	19%
雪鬼獣の腕甲	16%
氷結袋	12%

捕獲	
アイテム	確率
雪鬼獣の皮	29%
雪鬼獣の腕甲	25%
雪鬼獣の拳爪	20%
雪鬼獣の毛	14%
しゃっこい氷塊	12%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

部位破壊・頭部	
アイテム	確率
雪鬼獣の角	80%
雪鬼獣の皮	20%

部位破壊・背中	
アイテム	確率
雪鬼獣の毛	80%
雪鬼獣の皮	20%

部位破壊・前脚 ※1	
アイテム	確率
雪鬼獣の拳爪×2	80%
雪鬼獣の腕甲	20%

落とし物・通常	
アイテム	確率
牙獣のナミダ	50%
しゃっこい氷塊	35%
雪鬼獣の拳爪	15%

落とし物・生態行動	
アイテム	確率
雪鬼獣の毛	60%
牙獣のナミダ	40%

落とし物・操竜	
アイテム	確率
雪鬼獣の毛	40%
しゃっこい氷塊×2	25%
雪鬼獣の皮	25%
雪鬼獣の拳爪	10%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

※1:左前脚か右前脚のどちらか破壊

◆ 巡回エリア

フィールド	巡回	休息
寒冷群島	3、4、5、6、7、9、10、11	6
—	—	—
—	—	—
—	—	—

◆ 状態異常の効果

毒	★	滅気	⯨
気絶	★	火やられ	★★
麻痺	★	水やられ	★
睡眠	★	雷やられ	★
爆破	★★	氷やられ	★

◆ モンスターの攻撃

咆哮	風圧	振動
小	—	—
属性やられ	状態異常	
氷	—	

◆ アイテムの効果

落とし穴	シビレ罠	罠肉
○	○	×
閃光玉	音爆弾	こやし玉
○	×	○

◆ 操竜アクション

種類	攻撃	コマンド	解説
弱攻撃	頭突き	Ⓧor◎⬆+Ⓧ	頭突きを繰り出す。追加入力Ⓧで連続ひっかき
	両前脚叩きつけ	◎⬅or⬇or➡+Ⓧ	前脚で地面を叩いて地面を波のように巻き上げる
強攻撃	突進ぶん殴り	Ⓐor◎⬆+Ⓐ	軽く身体を引いたあと、突進しつつ前脚で攻撃
	前脚連続パンチ	◎⬅or⬇or➡+Ⓐ	大きく踏み込みながら前脚で2回地面を殴りつける
操竜大技	ジャンプ両前脚叩きつけ→突進ぶん殴り	Ⓧ+Ⓐ	ジャンプして着地と同時に前脚で地面を叩いて地面を波のように巻き上げる。そのあと突進しつつ前脚で攻撃
—	—	—	—
—	—	—	—

◆ 落とし物の条件

落とし物・通常	氷塊の部位破壊時（3回）
落とし物・生態行動	マーキング時（2回）
落とし物・操竜	操竜モンスターの攻撃でひるませる（3回）

◆ そのほかの入手できるもの

オトモぶんどり	鬼獣の毛、雪鬼獣の皮、雪鬼獣の腕甲、しゃっこい氷塊



最小	最大
1386.59以下	1895.01以上

牙竜種

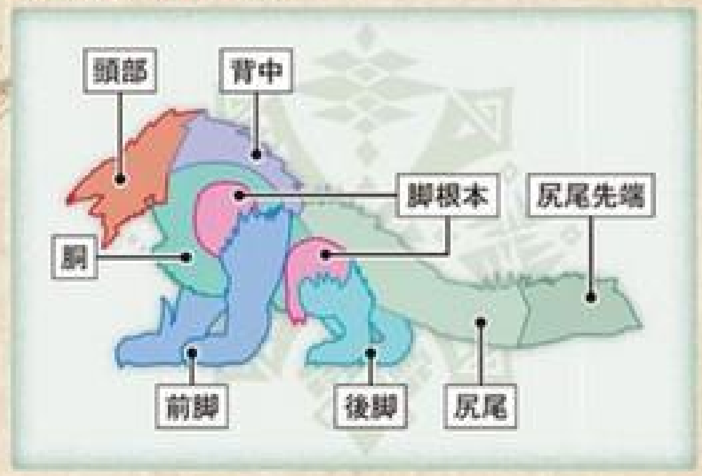


雷狼竜

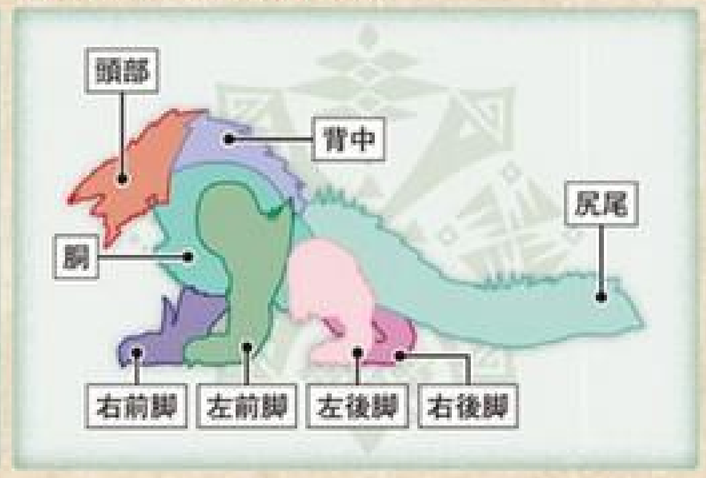
ジンオウガ

攻略 P.074

◆肉質の部位分け



◆部位耐久値の部位分け



◆肉質

※:通常／超帯電

部位	攻撃系統			属性					気絶
	切断	打撃	弾	火	水	雷	氷	龍	
頭部	65／65	65／65	70／70	10／10	10／10	0／0	15／15	5／10	100／120
胴	25／30	25／30	30／35	5／5	5／10	0／0	5／10	5／5	0／0
脚根本	44／45	44／45	30／35	5／10	5／10	0／0	10／15	5／5	0／0
前脚	25／43	30／46	30／30	5／5	5／5	0／0	10／15	5／5	0／0
背中	45／70	40／65	35／55	10／15	20／25	0／0	25／30	5／5	0／0
後脚	45／50	45／50	35／40	5／10	5／10	0／0	10／15	5／5	0／0
尻尾	30	25	25	5	5	0	5	5	0
尻尾先端	21	19	10	10	15	0	20	5	0
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

◆部位耐久値

部位	部位耐久値	部位破壊	エキス
頭部	★★★	部位耐久値1回分のダメージを与える[両角半壊]。さらに部位耐久値1回分のダメージを与える[両角破壊]	赤
胴	★★★	—	橙
左前脚	★★	部位耐久値3回ぶんのダメージを与える[左爪破壊]	赤
右前脚	★★	部位耐久値3回ぶんのダメージを与える[右爪破壊]	赤
背中	★ﾒ	部位耐久値3回ぶんのダメージを与える[背中破壊]	赤
左後脚	★★ﾒ	—	白
右後脚	★★ﾒ	—	白
尻尾	★ﾒ	切断系統の攻撃で一定のダメージを与える[尻尾切断]	橙
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

◆入手できるもの

ターゲット報酬	
アイテム	確率
雷狼竜の帯電毛	31%
雷狼竜の甲殻	21%
雷狼竜の蓄電殻	21%
超電雷光虫×2	17%
雷狼竜の尻尾	8%
雷狼竜の逆鱗	2%
剥ぎ取り・本体(3回)	
アイテム	確率
雷狼竜の甲殻	34%
雷狼竜の帯電毛	25%
雷狼竜の爪	22%
雷狼竜の蓄電殻	18%
雷狼竜の逆鱗	1%
剥ぎ取り・尻尾(1回)	
アイテム	確率
雷狼竜の尻尾	80%
雷狼竜の甲殻	17%
雷狼竜の逆鱗	3%
捕獲	
アイテム	確率
雷狼竜の帯電毛	29%
雷狼竜の蓄電殻	25%
雷狼竜の角	16%
雷狼竜の甲殻×2	15%
雷狼竜の尻尾	12%
雷狼竜の逆鱗	3%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

部位破壊・両角	
アイテム	確率
雷狼竜の角	97%
雷狼竜の逆鱗	3%
部位破壊・爪 ※1	
アイテム	確率
雷狼竜の爪	70%
雷狼竜の爪×2	20%
雷狼竜の蓄電殻	10%
部位破壊・背中	
アイテム	確率
雷狼竜の蓄電殻	70%
雷狼竜の帯電毛	30%
落とし物・通常	
アイテム	確率
竜のナミダ	50%
雷狼竜の甲殻	29%
超電雷光虫	20%
雷狼竜の逆鱗	1%
落とし物・操竜	
アイテム	確率
雷狼竜の甲殻	50%
雷狼竜の帯電毛	40%
雷狼竜の爪	10%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

※1:左爪か右爪のどちらか破壊

◆巡回エリア

フィールド	巡回	休息
大社跡	1、3、4、7、8、9、10、11、12	11
水没林	6、8、9、10、11、12、13	13
—	—	—
—	—	—

◆状態異常の効果

毒	★	滅気	★
気絶	★	火やられ	★
麻痺	ﾒ	水やられ	★
睡眠	★	雷やられ	★
爆破	★★	氷やられ	★★

◆モンスターの攻撃

咆哮	風圧	振動
小	大	—
属性やられ	**状態異常**	
雷	—	

◆アイテムの効果

落とし穴	シビレ罠	罠肉
○	△(通常時のみ)	×
閃光玉	**音爆弾**	**こやし玉**
○	×	○

◆操竜アクション

※超帯電状態時は連続前脚攻撃に雷やられ付与

種類	攻撃	コマンド	解説
弱攻撃	ステップイン→連続前脚攻撃	Ⓧor◎⬆+Ⓧ	前進してから前脚で攻撃。追加入力Ⓧで連続前脚攻撃を再度繰り出す
	叩きつけ	◎⬅or⬇or➡+Ⓧ	背を向けて尻尾を叩きつける
強攻撃	パワータックル	Ⓐor◎⬆+Ⓐ	側面を向けてタックル。追加入力Ⓐで電撃浴びせ前脚攻撃
	前方向き合わせ→電撃浴びせ前脚攻撃[雷やられ]	◎⬅or➡+Ⓐ	横へステップ後、少し溜めて前脚で攻撃
	連続落雷攻撃[雷やられ]	◎⬇+Ⓐ	少し下がってから前方に複数の雷を落とす
操竜大技	ステップイン→連続前脚攻撃→電撃浴びせ前脚攻撃[雷やられ]→雷撃浴びせ尻尾攻撃[雷やられ]	Ⓧ+Ⓐ	前進してから前脚で2回攻撃(2回目は少し溜める)。その後、大きく飛び上がって背中から全身を叩きつける

◆落とし物の条件

落とし物・通常　両角の部位破壊時(1回)、超帯電状態を解除したとき(3回)、マーキング時(2回)

落とし物・操竜　操竜モンスターの攻撃でひるませる(3回)

◆そのほかの入手できるもの

オトモぶんどり　雷狼竜の甲殻、雷狼竜の帯電毛、雷狼竜の蓄電殻、雷狼竜の爪　ダウン時採集・背中　超電雷光虫、雷狼竜の蓄電殻



最小
1648.89以下

最大
2253.48以上

海竜種

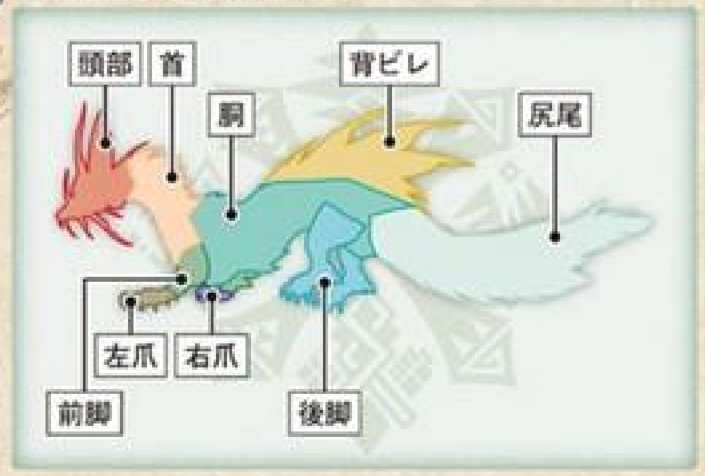


泡狐竜

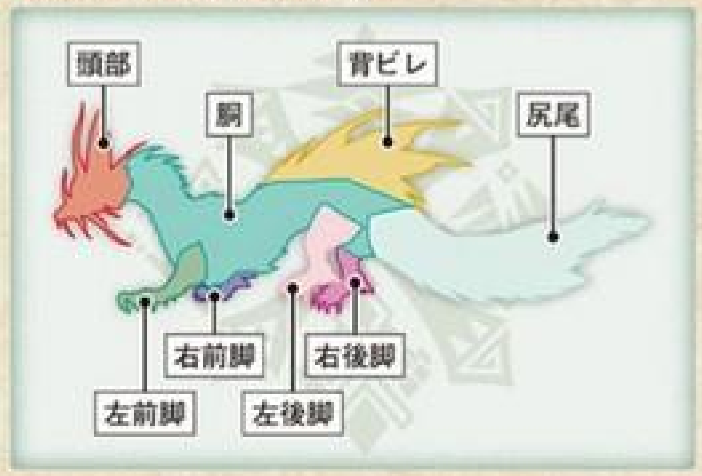
タマミツネ

攻略 P.075

◆肉質の部位分け



◆部位耐久値の部位分け



◆肉質

※:通常／泡まとい(部位破壊後は一部を除き通常と同じ)

部位	攻撃系統			属性					気絶
	切断	打撃	弾	火	水	雷	氷	龍	
頭部	63／73	63／73	45／55	5／5	0／0	10／15	5／5	8／8	100
頭部(怒り時)	63／73	63／73	45／55	10／5	0／0	15／20	5／5	10／10	100
首	43／53	43／53	40／50	8／5	0／0	10／15	5／5	8／8	0
胴	25／30	25／30	20／25	5／5	0／0	10／15	5／5	5／5	0
胴(怒り時)	25／30	25／30	20／25	5／5	0／0	15／20	5／5	5／5	0
前脚	28／33	28／33	10／15	5／5	0／0	25／25	15／15	30／30	0
左爪	24／29	24／29	10／15	5／5	0／0	30／30	15／15	30／30	0
左爪(部位破壊後)	28	28	10	5	0	30	15	30	0
右爪	24／29	24／29	10／15	5／5	0／0	30／30	15／15	30／30	0
右爪(部位破壊後)	28	28	10	5	0	30	15	30	0
背ビレ	43／48	43／48	45／50	8／5	0／0	15／20	5／5	10／10	0
背ビレ(怒り時)	43／48	43／48	45／50	10／5	0／0	20／25	5／5	15／15	0
後脚	38／43	38／43	25／30	5／5	0／0	10／15	5／5	5／5	0
後脚(怒り時)	38／43	38／43	25／30	10／5	0／0	15／20	5／5	5／5	0
尻尾	43／53	33／43	40／50	5／5	0／0	10／10	5／5	5／5	0
尻尾(怒り時)	43／53	33／43	40／50	5／5	0／0	15／15	5／5	5／5	0

◆部位耐久値

部位	部位耐久値	部位破壊	エキス
頭部	★★★	部位耐久値1回分のダメージを与える[頭部半壊]。さらに部位耐久値3回分のダメージを与える[頭部破壊]	赤
胴	★★★	—	橙
左前脚	★★	部位耐久値2回ぶんのダメージを与える[左爪破壊]	橙
右前脚	★★	部位耐久値2回ぶんのダメージを与える[右爪破壊]	橙
左後脚	★★½	—	白
右後脚	★★½	—	白
背ビレ	★★½	部位耐久値1回ぶんのダメージを与える[背ビレ破壊]	赤
尻尾	★★★	部位耐久値1回分のダメージを与える[尻尾破壊]。切断系統の攻撃で一定のダメージを与える[尻尾切断]	白
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

◆入手できるもの

ターゲット報酬	
アイテム	確率
泡狐竜の紫毛	31%
泡立つ滑液	24%
泡狐竜の鱗	21%
泡狐竜の爪	15%
泡狐竜の尻尾	7%
泡狐竜の逆鱗	2%
剥ぎ取り・本体(3回)	
アイテム	確率
泡狐竜の鱗	39%
泡狐竜の紫毛	26%
泡立つ滑液	21%
泡狐竜の爪	13%
泡狐竜の逆鱗	1%
剥ぎ取り・尻尾(1回)	
アイテム	確率
泡狐竜の尻尾	80%
泡狐竜の紫毛	17%
泡狐竜の逆鱗	3%
捕獲	
アイテム	確率
泡狐竜の錦ヒレ	32%
泡狐竜の紫毛	23%
泡狐竜の鱗	16%
泡立つ滑液×2	14%
泡狐竜の尻尾	12%
泡狐竜の逆鱗	3%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

部位破壊・頭部	
アイテム	確率
泡狐竜の錦ヒレ	65%
泡立つ滑液	32%
泡狐竜の逆鱗	3%
部位破壊・左爪	
アイテム	確率
泡狐竜の爪	80%
泡狐竜の紫毛	20%
部位破壊・右爪	
アイテム	確率
泡狐竜の爪	80%
泡狐竜の紫毛	20%
部位破壊・尻尾	
アイテム	確率
泡狐竜の紫毛	68%
泡立つ滑液	30%
泡狐竜の逆鱗	2%
部位破壊・背ビレ	
アイテム	確率
泡狐竜の錦ヒレ	60%
泡狐竜の紫毛	30%
泡狐竜の錦ヒレ×2	10%
落とし物・通常	
アイテム	確率
竜のナミダ	50%
泡立つ滑液	30%
泡狐竜の鱗	19%
泡狐竜の逆鱗	1%
落とし物・操竜	
アイテム	確率
泡狐竜の鱗	45%
泡狐竜の紫毛	30%
泡立つ滑液×2	25%

◆巡回エリア

フィールド	巡回	休息
大社跡	1、2、6、8、9、10、13	6
寒冷群島	5、7、8、10、11、12	10
水没林	1、2、4、5、6、7、14	14
—	—	—

◆状態異常の効果

毒	★	滅気	★
気絶	★	火やられ	★
麻痺	★	水やられ	★
睡眠	★	雷やられ	★★
爆破	★★	氷やられ	★

◆モンスターの攻撃

咆哮	風圧	振動
小	—	—
属性やられ	**状態異常**	
水	泡	

◆アイテムの効果

落とし穴	シビレ罠	罠肉
○	○	×
閃光玉	**音爆弾**	**こやし玉**
○	×	○

◆操竜アクション

種類	攻撃	コマンド	解説
弱攻撃	連続かみつき	Ⓧor◎⬆+Ⓧ	前進しながら連続でかみつき攻撃
	連続水圧レーザーブレス[水やられ]	◎⬅or⬇or➡+Ⓧ	水属性のレーザーブレスを横と縦に放出
強攻撃	泡前ステップ	Ⓐor◎⬆+Ⓐ	泡玉(大)を前方に1つ放出。追加入力Ⓐで突進を繰り出す
	泡ステップ	◎⬅or➡+Ⓐ	前方に回転しながら泡(小)を3つ放出
	尻尾叩きつけ攻撃	◎⬇+Ⓐ	正面に向かって尻尾を叩きつける
操竜大技	回り込みステップ→迂回突進→スピンアタック	Ⓧ+Ⓐ	回り込みながら泡(大)を3個放出。その後は迂回して突進し、回転しながら飛びかかる
—	—	—	—

◆落とし物の条件

落とし物・通常　泡まとい状態の解除時(3回)、爪とぎ時(2回)

落とし物・操竜　操竜モンスターの攻撃でひるませる(3回)

◆そのほかの入手できるもの

オトモぶんどり　泡狐竜の鱗、泡狐竜の紫毛、泡狐竜の爪、泡立つ滑液



飛竜種



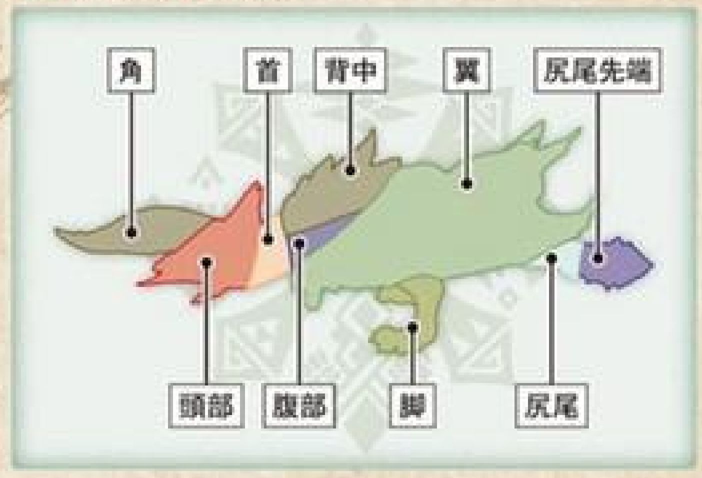
角竜

ディアブロス

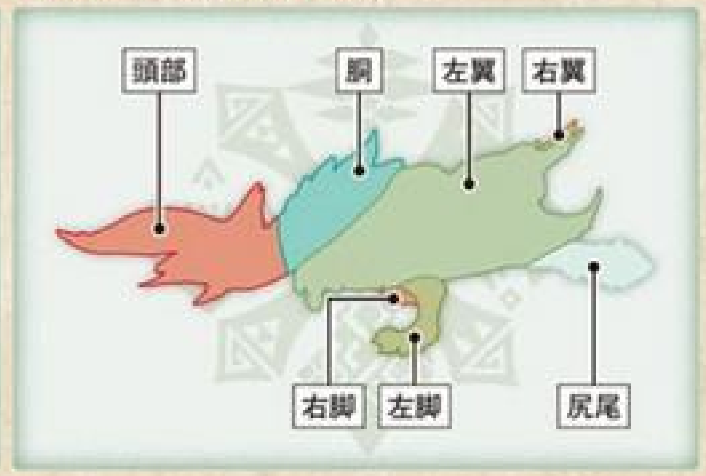
攻略 P.076

最小	最大
1886.63以下	2578.39以上

◆ 肉質の部位分け



◆ 部位耐久値の部位分け



◆ 肉質

部位	攻撃系統			属性					気絶
	切断	打撃	弾	火	水	雷	氷	龍	
頭部	45	60	40	0	15	10	25	15	100
角	21	42	20	0	20	10	25	20	100
首	40	40	25	0	15	5	20	15	0
腹部	65	70	40	0	25	10	30	25	0
背中	25	42	35	0	20	10	25	20	0
翼	40	30	60	0	25	10	30	25	0
脚	35	35	35	0	10	5	15	10	0
尻尾	50	24	45	0	20	10	15	20	0
尻尾先端	23	26	10	0	20	10	25	20	0
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

◆ 部位耐久値

部位	部位耐久値	部位破壊	エキス
頭部	★★½	一定のダメージを与える[右角破壊]。さらに一定のダメージを与える[両角破壊]	赤
胴	★★★½	部位耐久値1回ぶんのダメージを与える[背中破壊]	白
左翼	★★	—	白
右翼	★★	—	白
左脚	★★½	—	白
右脚	★★½	—	白
尻尾	★★	切断系統の攻撃で一定のダメージを与える[尻尾切断]	橙
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

◆ 入手できるもの

ターゲット報酬	
アイテム	確率
角竜の背甲	33%
角竜の牙	25%
角竜の甲殻	16%
狂走エキス	12%
角竜の骨髄	7%
角竜の尾甲	7%
剥ぎ取り・本体(3回)	
アイテム	確率
角竜の甲殻	40%
角竜の背甲	32%
角竜の牙	23%
角竜の骨髄	5%
剥ぎ取り・尻尾(1回)	
アイテム	確率
角竜の尾甲	70%
角竜の甲殻	18%
角竜の骨髄	12%
捕獲	
アイテム	確率
角竜の甲殻	28%
角竜の背甲	25%
角竜の牙	21%
角竜の尾甲	16%
角竜の骨髄	10%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

部位破壊・両角	
アイテム	確率
ねじれた角	100%
部位破壊・背中	
アイテム	確率
角竜の背甲	80%
角竜の骨髄	20%
落とし物・通常	
アイテム	確率
竜のナミダ	50%
狂走エキス	35%
角竜の甲殻	15%
落とし物・操竜	
アイテム	確率
角竜の甲殻	50%
角竜の背甲	35%
狂走エキス×2	15%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

◆ 巡回エリア

フィールド	巡回	休息
砂原	5、6、8、9、10、11、12	12
—	—	—
—	—	—
—	—	—

◆ 状態異常の効果

毒	★	滅気	★
気絶	½	火やられ	★
麻痺	★★★	水やられ	★
睡眠	★	雷やられ	★
爆破	★★	氷やられ	★★

◆ モンスターの攻撃

咆哮	風圧	振動
大	—	—
属性やられ	**状態異常**	
—	—	

◆ アイテムの効果

落とし穴	シビレ罠	罠肉
○	○	×
閃光玉	**音爆弾**	**こやし玉**
○	△ ※1	○

◆ 操竜アクション

種類	攻撃	コマンド	解説
弱攻撃	角突き上げ	Ⓧor◎⬆+Ⓧ	前方に角を突き上げる。両角破壊後は攻撃範囲が狭くなる
	尻尾叩きつけ岩飛ばし	◎⬅or⬇or➡+Ⓧ	尻尾を叩きつけて岩を前方に飛ばす
強攻撃	突進	Ⓐor◎⬆+Ⓐ	突進して体当たりする。両角破壊後は攻撃範囲が狭くなる
	連続角振り回し	◎⬅or⬇or➡+Ⓐ	２回連続で左右に角を突き上げる。両角破壊後は攻撃範囲が狭くなる
操竜大技	突進→潜り移動→地中からの急襲	Ⓧ+Ⓐ	突進して攻撃後に地面に潜ってから真上に飛び出す。両角破壊後は攻撃範囲が狭くなる
—	—	—	—

◆ 落とし物の条件

落とし物・通常　音爆弾やられ時(3回)、突進で蟻塚にぶつかったとき(3回)

落とし物・操竜　操竜モンスターの攻撃でひるませる(3回)

◆ そのほかの入手できるもの

オトモぶんどり　角竜の甲殻、角竜の背甲、角竜の牙

※1:通常状態で地中に潜っているときに有効

フィールド
クエスト
モンスター
武器
防具
オトモ武具
アオアシラ
アケノシルム
アンジャナフ
イソネミクニ
ウルクスス
オサイズチ
オロミドロ
クルルヤック
ゴシャハギ
ジンオウガ
タマミツネ
ディアブロス
ティガレックス
ドスバギィ
ドスフロギィ
トビカガチ
ナルガクルガ
バサルモス
ビシュテンゴ
プケプケ
フルフル
ベリオロス
ボルボロス
マガイマガド
ヨツミワドウ
ラングロトラ
リオレイア
リオレウス
ロアルドロス
小型モンスター



最小
1747.70以下
最大
2388.52以上



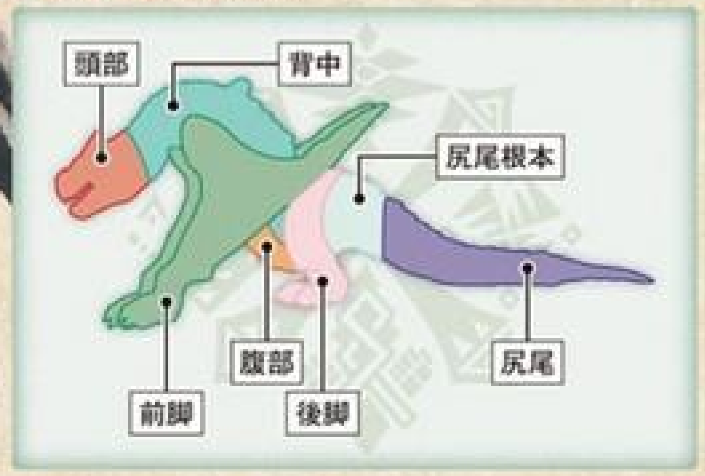
飛竜種

轟竜

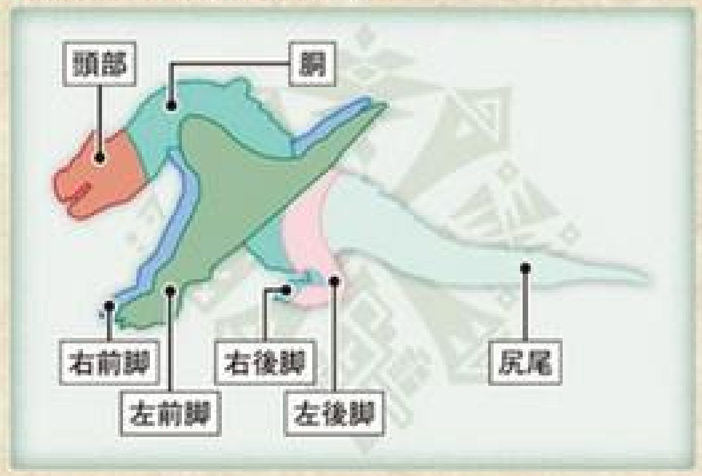
ティガレックス

攻略 P.077

◆肉質の部位分け



◆部位耐久値の部位分け



◆肉質

部位	攻撃系統			属性					気絶
	切断	打撃	弾	火	水	雷	氷	龍	
頭部	65	70	55	0	10	25	5	15	100
前脚	50	45	35	0	15	20	10	5	0
腹部	30	30	20	10	10	15	5	15	0
背中	25	25	20	0	5	15	5	15	0
後脚	30	30	25	0	5	15	0	10	0
尻尾根本	40	35	30	0	5	10	0	5	0
尻尾	45	35	30	0	5	10	0	15	0
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

◆部位耐久値

部位	部位耐久値	部位破壊	エキス
頭部	★★★	部位耐久値1回ぶんのダメージを与える［頭部破壊］	赤
胴	★★★★★	—	橙
左前脚	★★⯨	部位耐久値2回ぶんのダメージを与える［左爪破壊］	白
右前脚	★★⯨	部位耐久値2回ぶんのダメージを与える［右爪破壊］	白
左後脚	★★⯨	—	橙
右後脚	★★⯨	—	橙
尻尾	★★★	切断系統の攻撃で部位耐久値2回ぶんのダメージを与える［尻尾切断］	白
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

◆入手できるもの

ターゲット報酬	
アイテム	確率
轟竜の鱗	33%
轟竜の爪	21%
轟竜の牙	17%
轟竜の甲殻	15%
轟竜の尻尾	9%
轟竜の頭殻	5%

剥ぎ取り・本体（3回）	
アイテム	確率
轟竜の鱗	45%
轟竜の爪	32%
轟竜の甲殻	20%
轟竜の頭殻	3%

剥ぎ取り・尻尾（1回）	
アイテム	確率
轟竜の尻尾	80%
轟竜の鱗	20%

捕獲	
アイテム	確率
轟竜の甲殻	37%
轟竜の牙	28%
轟竜の鱗×2	18%
轟竜の尻尾	12%
轟竜の頭殻	5%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

部位破壊・頭部	
アイテム	確率
轟竜の牙×2	60%
轟竜の甲殻	28%
轟竜の頭殻	12%

部位破壊・爪 ※1	
アイテム	確率
轟竜の爪×2	80%
轟竜の鱗	20%

落とし物・通常	
アイテム	確率
竜のナミダ	50%
轟竜の鱗	40%
轟竜の爪	10%

落とし物・操竜	
アイテム	確率
轟竜の鱗	50%
轟竜の甲殻	30%
轟竜の爪	20%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

◆巡回エリア

フィールド	巡回	休息
寒冷群島	3、4、5、6、7、8、9、10	5
砂原	5、6、7、8、9、10、11、12	12
溶岩洞	3、6、7、8、10、11、12、14	10
—	—	—

◆状態異常の効果

毒	★	滅気	★
気絶	★	火やられ	★
麻痺	★	水やられ	★
睡眠	★	雷やられ	★★
爆破	★★	氷やられ	★

◆モンスターの攻撃

咆哮	風圧	振動
大	—	—

属性やられ	状態異常
火、水、氷 ※2	—

◆アイテムの効果

落とし穴	シビレ罠	罠肉
○	○	○
閃光玉	**音爆弾**	**こやし玉**
○	×	○

◆操竜アクション

種類	攻撃	コマンド	解説
弱攻撃	飛びつき	Ⓧor◎⬆+Ⓧ	前方に飛びかかって攻撃
	岩飛ばし	◎⬅or⬇or➡+Ⓧ	前方に岩を飛ばす。地形によって属性やられが変化（溶岩：火、雪：氷、水辺・泥：水）
強攻撃	突進	Ⓐor◎⬆+Ⓐ	突進攻撃。追加入力Ⓐで咆哮に変化
	回転攻撃	◎⬅or⬇or➡+Ⓐ	回転して尻尾で攻撃。追加入力Ⓐで咆哮に変化
操竜大技	突進→回転攻撃→咆哮	Ⓧ+Ⓐ	突進から回転尻尾攻撃を繰り出し、最後に咆哮を浴びせる
—	—	—	—
—	—	—	—

◆落とし物の条件

落とし物・通常　マーキング行動時（2回）。疲れ状態の突進後のターン失敗時（3回）

落とし物・操竜　操竜モンスターの攻撃でひるませる（3回）

◆そのほかの入手できるもの

オトモぶんどり　轟竜の鱗、轟竜の甲殻、轟竜の爪

※1：左爪か右爪のどちらか破壊　※2：岩を飛ばす地形によって属性やられが変化（溶岩：火、雪：氷、水辺・泥：水）



最小
915.89以下

最大
1251.71以上

鳥竜種

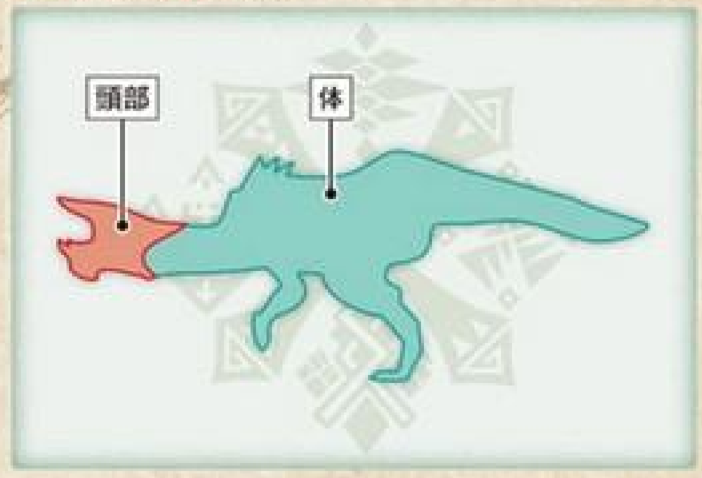


眠狗竜

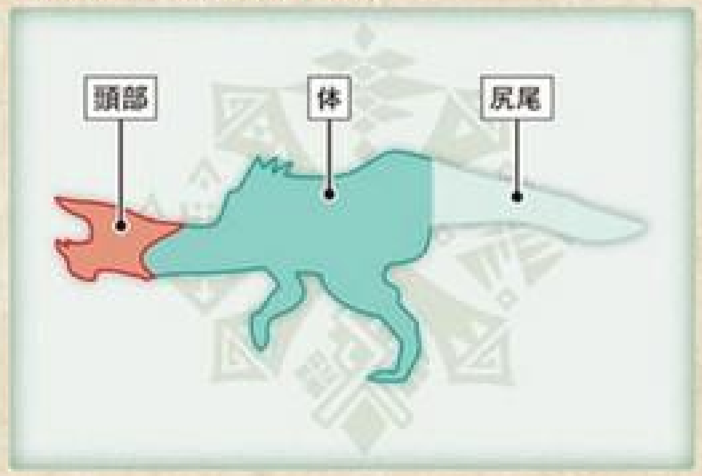
ドスバギィ

攻略 P.078

◆肉質の部位分け



◆部位耐久値の部位分け



◆肉質

部位	攻撃系統			属性					気絶
	切断	打撃	弾	火	水	雷	氷	龍	
頭部	75	65	60	40	20	20	0	0	100
体	50	50	40	40	20	20	0	0	0
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

◆部位耐久値

部位	部位耐久値	部位破壊	エキス
頭部	★★★	部位耐久値1回ぶんのダメージを与える[頭部破壊]	赤
体	★★	—	橙
尻尾	★★	—	白
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

◆入手できるもの

ターゲット報酬	
アイテム	確率
眠狗竜の爪	36%
睡眠袋	24%
眠狗竜の皮	21%
竜骨【中】	14%
王者のトサカ	5%
剥ぎ取り・本体(3回)	
アイテム	確率
眠狗竜の皮	40%
眠狗竜の爪	33%
睡眠袋	27%
捕獲	
アイテム	確率
眠狗竜の爪	46%
眠狗竜の皮×2	21%
竜骨【中】×2	18%
王者のトサカ	15%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

部位破壊・頭部	
アイテム	確率
王者のトサカ	70%
睡眠袋	30%
落とし物・通常	
アイテム	確率
竜のナミダ	50%
眠狗竜の皮	40%
眠狗竜の爪	10%
落とし物・操竜	
アイテム	確率
眠狗竜の皮	70%
眠狗竜の爪	30%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

◆巡回エリア

フィールド	巡回	休息
寒冷群島	5、6、7、9、10、11、12	5
—	—	—
—	—	—
—	—	—

◆状態異常の効果

毒	★	減気	★★★
気絶	★	火やられ	★★
麻痺	★★★	水やられ	★
睡眠	[illegible]	雷やられ	★
爆破	★★★	氷やられ	★

◆モンスターの攻撃

咆哮	風圧	振動
—	—	—
属性やられ	**状態異常**	
—	睡眠	

◆アイテムの効果

落とし穴	シビレ罠	罠肉
○	○	○
閃光玉	**音爆弾**	**こやし玉**
○	○	○

◆操竜アクション

種類	攻撃	コマンド	解説
弱攻撃	連続かみつき【1段目】	Ⓧor◎⬆+Ⓧ	正面にかみつく
	回転尻尾攻撃	◎⬅or⬇or➡+Ⓧ	尻尾を回転して攻撃
強攻撃	体当たり	Ⓐor◎⬆+Ⓐ	正面に体当たりを繰り出す
	飛びかかり	◎⬅or⬇or➡+Ⓐ	ジャンプして相手に飛びかかる
操竜大技	バックステップ→角振り上げ攻撃→バックステップ催眠液[睡眠]	Ⓧ+Ⓐ	最初のバックステップは相手との距離が近い場合に行う。角振り上げ攻撃後は催眠液を吐きながらバックステップする
—	—	—	—
—	—	—	—

◆落とし物の条件

落とし物・通常 瀕死逃走時(1回)。唾吐き行動時(2回)

落とし物・操竜 操竜モンスターの攻撃でひるませる(3回)

◆そのほかの入手できるもの

オトモぶんどり 眠狗竜の皮、眠狗竜の爪、睡眠袋



最小
842.38以下

最大
1151.26以上

鳥竜種

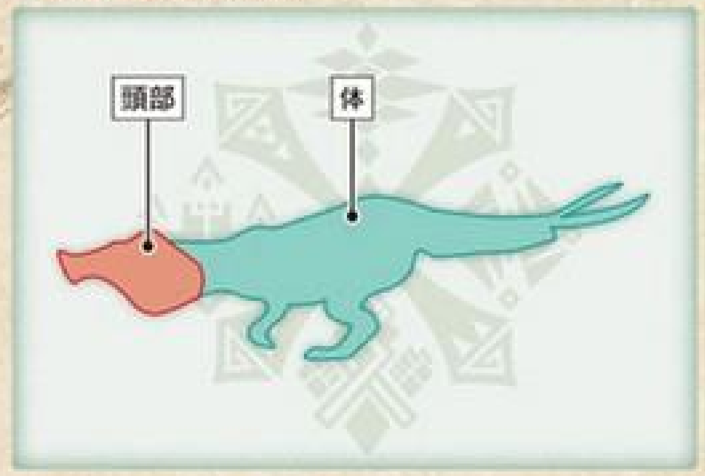


毒狗竜

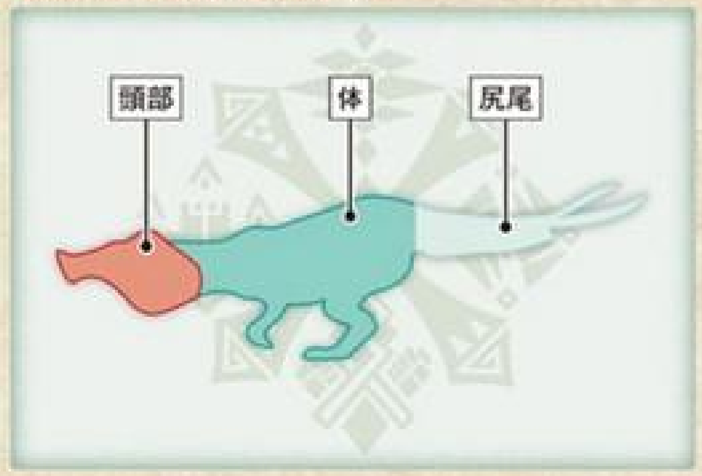
ドスフロギィ

攻略 P.079

◆ 肉質の部位分け



◆ 部位耐久値の部位分け



◆ 肉質

部位	攻撃系統			属性					気絶
	切断	打撃	弾	火	水	雷	氷	龍	
頭部	75	60	60	0	20	5	40	0	100
体	50	50	50	0	20	5	40	0	0
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

◆ 部位耐久値

部位	部位耐久値	部位破壊	エキス
頭部	★★★	部位耐久値2回ぶんのダメージを与える［頭部破壊］	赤
体	★★	—	白
尻尾	★★	—	橙
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

◆ 入手できるもの

ターゲット報酬	
アイテム	確率
毒狗竜の腕甲	34%
毒袋	26%
毒狗竜の皮	22%
竜骨【中】	13%
王者のクチバシ	5%
剥ぎ取り・本体（3回）	
アイテム	確率
毒狗竜の皮	42%
毒狗竜の腕甲	31%
毒袋	27%
捕獲	
アイテム	確率
毒狗竜の腕甲	46%
毒狗竜の皮×2	21%
竜骨【中】×2	18%
王者のクチバシ	15%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

部位破壊・頭部	
アイテム	確率
王者のクチバシ	70%
毒袋	30%
落とし物・通常	
アイテム	確率
竜のナミダ	50%
毒狗竜の皮	35%
毒狗竜の腕甲	15%
落とし物・操竜	
アイテム	確率
毒狗竜の皮	70%
毒狗竜の腕甲	30%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

◆ 巡回エリア

フィールド	巡回	休息
大社跡	1、2、4、6、8、9、10、13	6
水没林	1、2、4、5、6、8、9、10、11	11
溶岩洞	1、2、3、4、5、7、9、10、11、12、13、14	4
—	—	—

◆ 状態異常の効果

毒	ﾒ	減気	★
気絶	★	火やられ	★
麻痺	★★★	水やられ	★
睡眠	★★★	雷やられ	★
爆破	★★	氷やられ	★★

◆ モンスターの攻撃

咆哮	風圧	振動
—	—	—
属性やられ	**状態異常**	
—	毒	

◆ アイテムの効果

落とし穴	シビレ罠	罠肉
○	○	○
閃光玉	**音爆弾**	**こやし玉**
○	○	○

◆ 操竜アクション

種類	攻撃	コマンド	解説
弱攻撃	連続かみつき【1段目】	Ⓧor◎⬆+Ⓧ	正面にかみつく
	遠距離毒玉ブレス［毒］	◎⬅or⬇or➡+Ⓧ	遠方に毒玉を吐き出す
強攻撃	体当たり	Ⓐor◎⬆+Ⓐ	正面に体当たりを繰り出す
	毒ブレス［毒］	◎⬅or⬇or➡+Ⓐ	正面に毒ブレスを噴射する
操竜大技	体当たり→毒ブレス［毒］	Ⓧ+Ⓐ	体当たりを食らわせて毒ブレスを吐き出す。相手との距離が近い場合は毒ブレス前にバックステップを行う
—	—	—	—
—	—	—	—

◆ 落とし物の条件

落とし物・通常　瀕死逃走時（1回）。嘔吐き時（2回）。頭部の部位破壊時（1回）

落とし物・操竜　操竜モンスターの攻撃でひるませる（3回）

◆ そのほかの入手できるもの

オトモぶんどり　毒狗竜の皮、毒狗竜の腕甲、毒袋

フィールド
クエスト
モンスター
武器
防具
オトモ武具
アオアシラ
アケノシルム
アンジャナフ
イソネミクニ
ウルクスス
オサイズチ
オロミドロ
クルルヤック
ゴシャハギ
ジンオウガ
タマミツネ
ディアブロス
ティガレックス
ドスバギィ
ドスフロギィ
トビカガチ
ナルガクルガ
バサルモス
ビシュテンゴ
プケプケ
フルフル
ベリオロス
ボルボロス
マガイマガド
ヨツミワドウ
ラングロトラ
リオレイア
リオレウス
ロアルドロス
小型モンスター



最小
1170.47以下

最大
1599.64以上

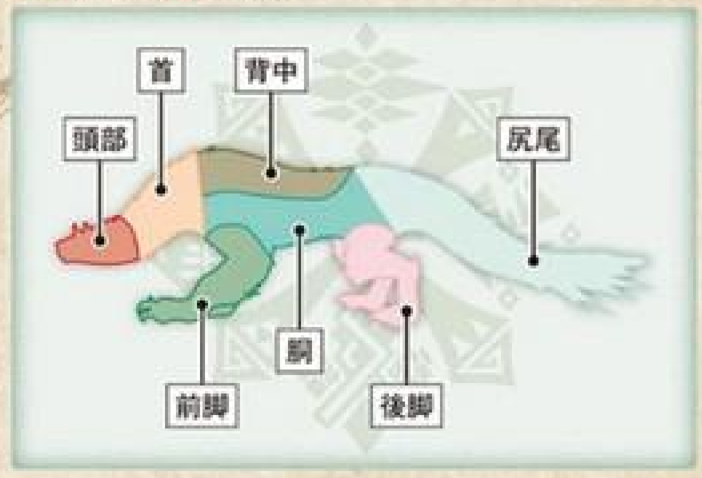
牙竜種

飛雷竜

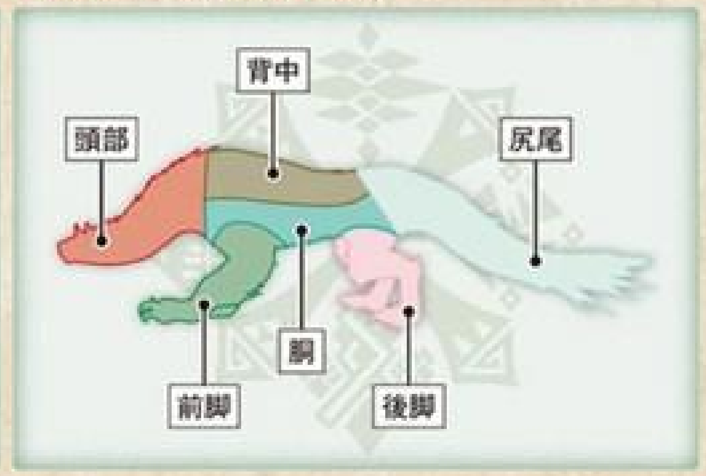
トビカガチ

攻略 P.080

◆肉質の部位分け



◆部位耐久値の部位分け



◆肉質

部位	攻撃系統			属性					気絶
	切断	打撃	弾	火	水	雷	氷	龍	
頭部	48	48	45	20	30	0	10	5	100
首	48	48	45	10	20	0	10	5	50
胴	45	45	35	5	15	0	5	0	0
前脚	35	35	15	5	15	0	5	0	0
背中	45	45	48	5	15	0	5	0	0
後脚	30	30	10	20	30	0	20	15	0
尻尾	65	65	55	15	20	0	15	10	0
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

◆部位耐久値

部位	部位耐久値	部位破壊	エキス
頭部	★★★	部位耐久値1回ぶんのダメージを与える［頭部破壊］	赤
胴	★★★★★	—	橙
背中	★★	部位耐久値2回ぶんのダメージを与える［背中破壊］	赤
前脚	★★★	部位耐久値2回ぶんのダメージを与える［前脚破壊］	白
後脚	★★★	—	白
尻尾	★★★	部位耐久値3回ぶんのダメージを与える［尻尾破壊］	赤
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

◆入手できるもの

ターゲット報酬	
アイテム	確率
飛雷竜の鱗	29%
飛雷竜の皮膜	23%
飛雷竜の爪	15%
飛雷竜の毛皮	13%
電気袋	12%
飛雷竜の電極針	8%
剥ぎ取り・本体（3回）	
アイテム	確率
飛雷竜の鱗	38%
飛雷竜の毛皮	27%
飛雷竜の皮膜	23%
飛雷竜の爪	12%
捕獲	
アイテム	確率
飛雷竜の爪	33%
飛雷竜の皮膜	22%
飛雷竜の鱗×2	19%
飛雷竜の電極針	14%
飛雷竜の毛皮	12%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

部位破壊・頭部	
アイテム	確率
飛雷竜の電極針	80%
飛雷竜の鱗×2	20%
部位破壊・前脚	
アイテム	確率
飛雷竜の爪	80%
飛雷竜の鱗	20%
部位破壊・背中	
アイテム	確率
飛雷竜の毛皮	70%
飛雷竜の鱗	30%
部位破壊・尻尾	
アイテム	確率
飛雷竜の電極針	80%
飛雷竜の毛皮	20%
落とし物・通常	
アイテム	確率
竜のナミダ	50%
飛雷竜の鱗	40%
飛雷竜の爪	10%
落とし物・操竜	
アイテム	確率
飛雷竜の鱗	50%
飛雷竜の毛皮	35%
飛雷竜の爪	15%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

◆巡回エリア

フィールド	巡回	休息
大社跡	1、3、4、7、8、9、10	3
水没林	2、8、9、10、11、12、13	11
—	—	—
—	—	—

◆状態異常の効果

毒	★★★	減気	★
気絶	★	火やられ	★
麻痺	★	水やられ	★★
睡眠	★	雷やられ	★
爆破	★★	氷やられ	★

◆モンスターの攻撃

咆哮	風圧	振動
小	—	—
属性やられ	**状態異常**	
雷	—	

◆アイテムの効果

落とし穴	シビレ罠	罠肉
○	○	×
閃光玉	**音爆弾**	**こやし玉**
○	×	○

◆操竜アクション

種類	攻撃	コマンド	解説
弱攻撃	踏み込みかみつき	Ⓧor◎⬆+Ⓧ	前方に踏み込んでかみつく
	帯電尻尾攻撃［雷やられ］	◎⬅or⬇or➡+Ⓧ	帯電した尻尾で攻撃を繰り出す
強攻撃	滑空尻尾叩きつけ	Ⓐor◎⬆+Ⓐ	ジャンプ滑空から飛びかかり、縦に回転しながら尻尾で攻撃
	尻尾叩きつけ［雷やられ］	◎⬅or⬇or➡+Ⓐ	尻尾を叩きつけて攻撃
操竜大技	滑空尻尾叩きつけ→ 尻尾叩きつけ［雷やられ］	Ⓧ+Ⓐ	ジャンプ滑空から飛びかかって尻尾を叩きつけたあと、横方向に回転して再び尻尾を叩きつけて攻撃
—	—	—	—
—	—	—	—

◆落とし物の条件

落とし物・通常　帯電状態の解除時、もしくは壁に張り付いたときにダメージを受けて落下時（3回）。水飲み時（2回）

落とし物・操竜　操竜モンスターの攻撃でひるませる（3回）

◆そのほかの入手できるもの

オトモぶんどり　飛雷竜の鱗、飛雷竜の毛皮、飛雷竜の皮膜、飛雷竜の爪



最小	最大
1722.73以下	2354.39以上

飛竜種

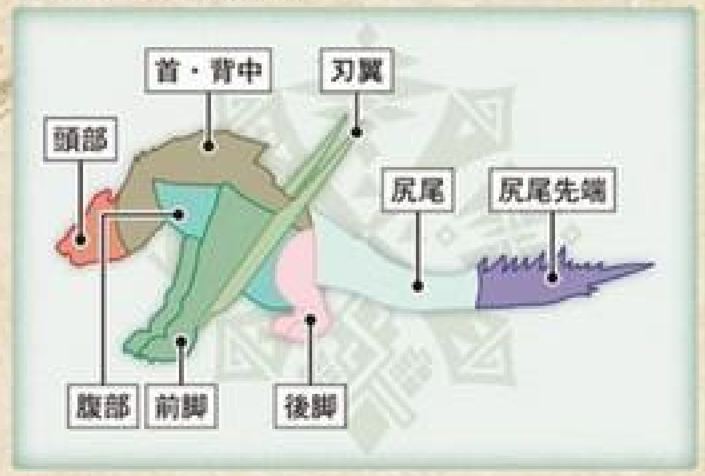


迅竜

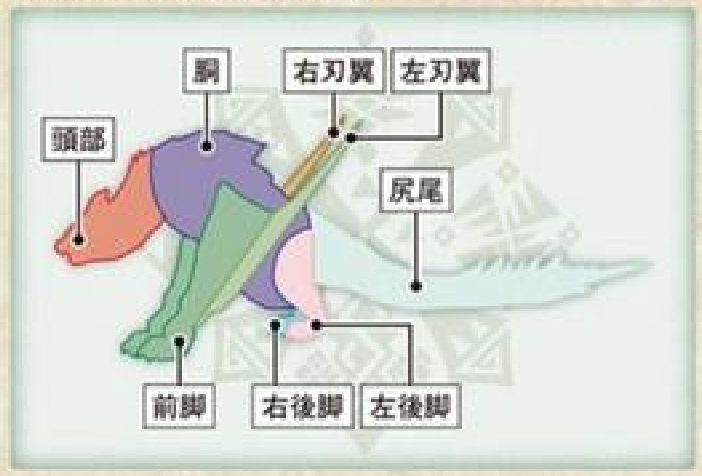
ナルガクルガ

攻略 P.081

◆ 肉質の部位分け



◆ 部位耐久値の部位分け



◆ 肉質

部位	攻撃系統			属性					気絶
	切断	打撃	弾	火	水	雷	氷	龍	
頭部	65	70	40	15	0	25	10	10	100
頭部（怒り時）	67	72	42	20	10	30	15	15	100
首・背中	30	30	35	10	0	15	5	5	0
前脚	43	43	35	10	0	20	0	5	0
刃翼	21	24	21	25	5	35	10	15	0
腹部	40	40	30	10	0	20	5	5	0
後脚	30	30	25	10	0	15	5	5	0
尻尾	46	40	45	10	0	25	5	5	0
尻尾（怒り時）	55	35	40	10	0	15	0	5	0
尻尾先端	40	35	40	10	0	20	5	5	0
尻尾先端（怒り時）	45	36	42	15	5	30	10	10	0
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

◆ 部位耐久値

部位	部位耐久値	部位破壊	エキス
頭部	★★★	部位耐久値2回ぶんのダメージを与える［頭部破壊］	赤
胴	★★★½	—	橙
前脚	★★½	—	白
左刃翼	★★	部位耐久値1回ぶんのダメージを与える［左刃翼破壊］	白
右刃翼	★★	部位耐久値1回ぶんのダメージを与える［右刃翼破壊］	白
左後脚	★★½	—	白
右後脚	★★½	—	白
尻尾	★★½	切断系統の攻撃で部位耐久値3回ぶんのダメージを与える［尻尾切断］	橙
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

◆ 入手できるもの

ターゲット報酬	
アイテム	確率
迅竜の鱗	30%
迅竜の牙	15%
迅竜の黒毛	14%
迅竜の尾棘	14%
迅竜の刃翼	12%
迅竜の尻尾	8%
迅竜の骨髄	7%
剥ぎ取り・本体（3回）	
アイテム	確率
迅竜の鱗	43%
迅竜の黒毛	22%
迅竜の牙	16%
迅竜の刃翼	12%
迅竜の骨髄	7%
剥ぎ取り・尻尾（1回）	
アイテム	確率
迅竜の尻尾	80%
迅竜の骨髄	12%
迅竜の尾棘×2	8%
捕獲	
アイテム	確率
迅竜の黒毛	28%
迅竜の牙	24%
迅竜の尾棘×2	20%
迅竜の鱗×2	15%
迅竜の尻尾	10%
迅竜の骨髄	3%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

部位破壊・頭部	
アイテム	確率
迅竜の牙×2	45%
迅竜の鱗×2	30%
迅竜の牙	25%
部位破壊・刃翼 ※1	
アイテム	確率
迅竜の刃翼	65%
迅竜の刃翼×2	35%
落とし物・通常	
アイテム	確率
竜のナミダ	50%
迅竜の鱗	25%
迅竜の尾棘	15%
迅竜の牙	10%
落とし物・操竜	
アイテム	確率
迅竜の鱗	50%
迅竜の黒毛	40%
迅竜の牙	10%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

◆ 巡回エリア

フィールド	巡回	休息
大社跡	1、3、4、7、8、9、10	3
水没林	1、8、9、10、11、12、13	11
—	—	—
—	—	—

◆ 状態異常の効果

毒	★	減気	★
気絶	★	火やられ	★
麻痺	★	水やられ	★
睡眠	★	雷やられ	★★
爆破	★★	氷やられ	★

◆ モンスターの攻撃

咆哮	風圧	振動
小	—	—
属性やられ	**状態異常**	
—	—	

◆ アイテムの効果

落とし穴	シビレ罠	罠肉
△（怒り時のみ）	○	△ ※2
閃光玉	**音爆弾**	**こやし玉**
○	△（怒り時以外）	○

◆ 操竜アクション

種類	攻撃	コマンド	解説
弱攻撃	飛びかかり攻撃	Ⓧor◎⬆+Ⓧ	前方に飛びかかって攻撃
	かみつき	◎⬅or⬇or➡+Ⓧ	前方にかみついて攻撃
強攻撃	斜め飛びつき攻撃	Ⓐor◎⬆+Ⓐ	飛びかかって刃翼で攻撃。追加入力Ⓐで大回転尻尾攻撃を繰り出す
	回り込み→斜め飛びつき攻撃	◎⬅or➡+Ⓐ	回り込んだあと、飛びかかって刃翼で攻撃
	尻尾叩きつけ	◎⬇+Ⓐ	正面に尻尾を叩きつけて攻撃
操竜大技	飛びかかり→尻尾叩きつけ二連	Ⓧ+Ⓐ	飛びかかって攻撃したあとに尻尾を２回連続で叩きつける
—	—	—	—

◆ 落とし物の条件

落とし物・通常　マーキング時（2回）。斜め飛びつき攻撃の構え時、トゲ生やし時に音爆弾やられにしてダウンさせる（1回）。疲れ状態になったとき（2回）

落とし物・操竜　操竜モンスターの攻撃でひるませる（3回）

◆ そのほかの入手できるもの

オトモぶんどり　迅竜の鱗、迅竜の黒毛、迅竜の牙、迅竜の刃翼

※1:左刃翼か右刃翼のどちらかを破壊　※2:同じエリアにハンターとオトモがいない



飛竜種



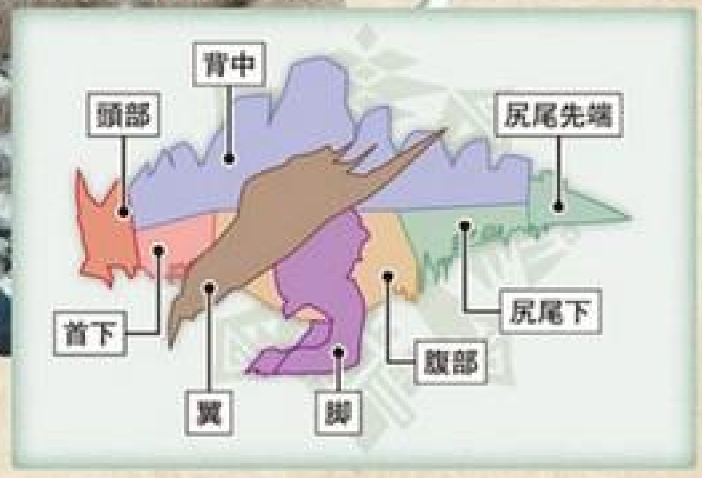
岩竜

バサルモス

攻略 P.082

最小	最大
1271.71以下	1738.00以上

◆ 肉質の部位分け



◆ 部位耐久値の部位分け



◆ 肉質

※:通常/赤熱化

部位	攻撃系統			属性					気絶
	切断	打撃	弾	火	水	雷	氷	龍	
頭部	20/48	20/55	20/48	10/15	15/20	10/10	10/10	18/23	100
頭部(部位破壊後)	38/48	43/55	35/48	15/15	20/20	10/10	10/10	23/23	100
首下	15/15	20/20	20/20	10/10	15/15	10/10	10/10	18/18	0
腹部	24/60	25/55	30/50	10/12	10/18	10/10	10/10	15/20	0
腹部(部位破壊後)	48/62	44/55	40/50	12/12	18/18	10/10	10/10	20/20	0
背中	15/48	20/48	20/55	10/15	15/20	10/10	10/10	18/23	0
背中(部位破壊後)	38/48	35/48	43/55	15/15	20/20	10/10	10/10	23/23	0
翼	20/20	20/20	20/20	10/10	15/15	10/10	10/10	18/18	0
脚	25/25	26/26	30/30	10/10	10/10	10/10	10/10	10/10	0
尻尾下	15/15	15/15	15/15	10/10	15/15	10/10	10/10	18/18	0
尻尾先端	28/28	15/15	15/15	10/10	10/10	10/10	10/10	15/15	0
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

◆ 部位耐久値

部位	部位耐久値	部位破壊	エキス
頭部	★★½	部位耐久値1回ぶんのダメージを与える[頭部破壊]	赤
胴	★★½	部位耐久値1回ぶんのダメージを与える[背中破壊]	橙
腹部	★★★½	部位耐久値1回ぶんのダメージを与える[腹部破壊]	橙
左翼	★½	—	白
右翼	★½	—	白
左脚	★½	—	白
右脚	★½	—	白
尻尾	★★½	切断系統の攻撃で部位耐久値1回ぶんのダメージを与える[尻尾切断]	赤
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

◆ 入手できるもの

ターゲット報酬	
アイテム	確率
岩竜の胸殻	27%
岩竜の翼	20%
岩竜の甲殻	16%
毒袋	12%
マカライト鉱石×2	10%
火炎袋	8%
岩竜の尻尾	7%
剥ぎ取り・本体(3回)	
アイテム	確率
岩竜の甲殻	40%
岩竜の胸殻	27%
毒袋	21%
マカライト鉱石	12%
剥ぎ取り・尻尾(1回)	
アイテム	確率
岩竜の尻尾	80%
岩竜の甲殻	13%
マカライト鉱石×2	7%
捕獲	
アイテム	確率
岩竜の翼	34%
岩竜の甲殻×2	24%
毒袋	16%
火炎袋	14%
岩竜の尻尾	12%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

部位破壊・頭部	
アイテム	確率
岩竜の甲殻	80%
火炎袋	20%
部位破壊・背中	
アイテム	確率
岩竜の翼	40%
マカライト鉱石×2	35%
岩竜の甲殻	25%
部位破壊・腹部	
アイテム	確率
岩竜の胸殻	55%
マカライト鉱石	25%
毒袋	20%
落とし物・通常	
アイテム	確率
竜のナミダ	50%
マカライト鉱石	35%
岩竜の甲殻	15%
落とし物・操竜	
アイテム	確率
岩竜の甲殻	40%
マカライト鉱石	40%
岩竜の胸殻	20%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

◆ 巡回エリア

フィールド	巡回	休息
砂原	1、2、3、4、5、6、7、8、11	2
溶岩洞	1、2、4、5、9、10、11、12、13、14	10
—	—	—
—	—	—

◆ 状態異常の効果

毒	★	減気	★
気絶	★	火やられ	★
麻痺	★	水やられ	★★
睡眠	★★★	雷やられ	★
爆破	★★	氷やられ	★

◆ モンスターの攻撃

咆哮	風圧	振動
大	—	—
属性やられ	**状態異常**	
火	毒、睡眠	

◆ アイテムの効果

落とし穴	シビレ罠	罠肉
○	○	×
閃光玉	**音爆弾**	**こやし玉**
○	×	○

◆ 操竜アクション

種類	攻撃	コマンド	解説
弱攻撃	火炎液[火やられ]	Ⓧor◎⬆+Ⓧ	前方に火炎液を吐き出す
	3連火炎液[火やられ]	◎⬅or⬇or➡+Ⓧ	右斜め前、正面、左斜め前の順に火炎液を3連続で吐き出す
強攻撃	突進転がり攻撃	Ⓐor◎⬆+Ⓐ	突進して横に転がりながら攻撃
	熱線[火やられ]	◎⬅or⬇or➡+Ⓐ	前方に熱線を吐き続ける
操竜大技	突進転がり攻撃→熱線[火やられ]	Ⓧ+Ⓐ	突進して横に転がりながら攻撃。そのあと正面に熱線を吐き続ける
—	—	—	—
—	—	—	—

◆ 落とし物の条件

落とし物・通常　擬態解除時(3回)。マーキング時(2回)。食事時(3回)

落とし物・操竜　操竜モンスターの攻撃でひるませる(3回)

◆ そのほかの入手できるもの

オトモぶんどり　岩竜の甲殻、岩竜の胸殻、毒袋、火炎袋、マカライト鉱石　擬態・ダウン時採掘・背中　マカライト鉱石、大地の結晶、岩竜の甲殻



最小
832.31以下
最大
1054.26以上

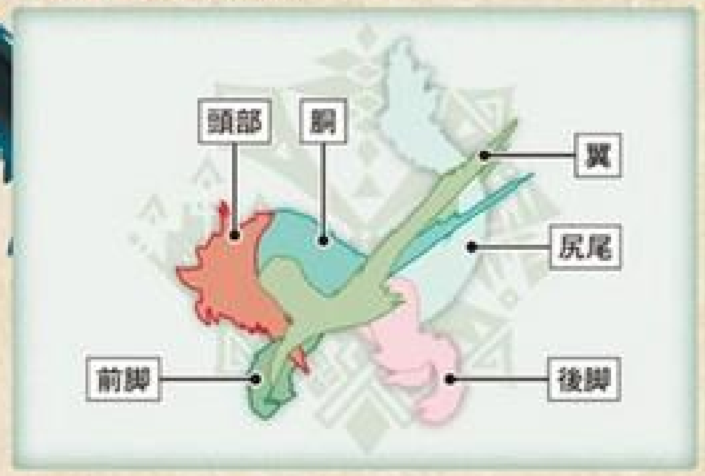
牙獣種



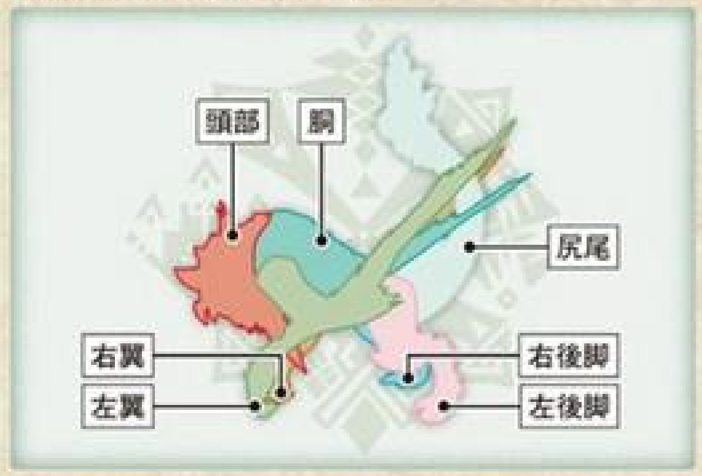
天狗獣
ビシュテンゴ

攻略 P.083

◆肉質の部位分け



◆部位耐久値の部位分け



◆肉質

部位	攻撃系統			属性					気絶
	切断	打撃	弾	火	水	雷	氷	龍	
頭部	70	70	60	20	0	10	25	0	100
胴	25	25	30	10	0	5	15	0	0
前脚	25	25	30	5	0	0	10	0	0
翼	40	30	40	5	0	5	10	0	0
後脚	25	30	25	5	0	5	10	0	0
尻尾	60	40	40	10	0	5	20	0	0
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

◆部位耐久値

部位	部位耐久値	部位破壊	エキス
頭部	300	部位耐久値1回ぶんのダメージを与える[頭部破壊]	赤
胴	250	—	橙
左翼	280	部位耐久値2回ぶんの以上のダメージを与える[左翼破壊]	橙
右翼	280	部位耐久値2回ぶんの以上のダメージを与える[右翼破壊]	橙
左後脚	350	—	白
右後脚	350	—	白
尻尾	240	部位耐久値2回ぶんの以上のダメージを与える[尻尾破壊]	白
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

◆入手できるもの

ターゲット報酬	
アイテム	確率
天狗獣の腕羽	33%
天狗獣の毛	22%
天狗獣の爪	22%
大きな骨	14%
天狗獣の頭襟	9%
剥ぎ取り・本体(3回)	
アイテム	確率
天狗獣の毛	52%
天狗獣の腕羽	33%
大きな骨	10%
天狗獣の頭襟	5%
捕獲	
アイテム	確率
天狗獣の腕羽	36%
天狗獣の毛	23%
天狗獣の尾甲	23%
天狗獣の爪×2	18%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

部位破壊・頭部	
アイテム	確率
天狗獣の頭襟	80%
天狗獣の毛	20%
部位破壊・翼 ※1	
アイテム	確率
天狗獣の腕羽	70%
天狗獣の爪×2	30%
部位破壊・尻尾	
アイテム	確率
天狗獣の尾甲	100%
落とし物・通常	
アイテム	確率
牙獣のナミダ	50%
天狗獣の毛	40%
天狗獣の尾甲	10%
落とし物・柿	
アイテム	確率
デカデカ柿	※2
ドクドク柿	※2
ピカピカ柿	※2
落とし物・操竜	
アイテム	確率
天狗獣の毛	50%
天狗獣の腕羽	35%
天狗獣の尾甲	15%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

◆巡回エリア

フィールド	巡回	休息
大社跡	3、4、6、7、8、9、10、11	11
水没林	1、2、5、6、7、10、11、12、13	11
—	—	—
—	—	—

◆状態異常の効果

毒	★	減気	★
気絶	★	火やられ	★
麻痺	★	水やられ	★
睡眠	★	雷やられ	★
爆破	★★	氷やられ	★★

◆モンスターの攻撃

咆哮	風圧	振動
小	小	—
属性やられ	**状態異常**	
—	閃光、毒、麻痺	

◆アイテムの効果

落とし穴	シビレ罠	罠肉
○	○	×
閃光玉	**音爆弾**	**こやし玉**
○	×	○

◆操竜アクション

種類	攻撃	コマンド	解説
弱攻撃	斜めなぎ払い突進	Ⓧor◎⬆+Ⓧ	斜めに身体を傾けて、突進しながら尻尾で連続攻撃
	尻尾鎖鎌叩きつけ[毒]	◎⬅or⬇or➡+Ⓧ	毒柿を尻尾に持って尻尾を叩きつける
強攻撃	尻尾鎖鎌	Ⓐor◎⬆+Ⓐ	前脚で尻尾を持ち、振り回して叩きつける
	滑空突進	◎⬅or➡+Ⓐ	上空に飛翔したあと、相手に向かって滑空
	後ろ下がり柿投げ[毒]	◎⬇+Ⓐ	後方に走りながら毒柿を投げる。追加入力Ⓐで滑空突進
操竜大技	翼回転攻撃→尻尾立ち前進叩きつけ→尻尾立ち前進叩きつけ→旋風コマ突撃	Ⓧ+Ⓐ	その場で翼を回転させたあと、前進しながら2回尻尾を叩きつける。最後に身体を回転させながら相手に突進
—	—	—	—

◆落とし物の条件

落とし物・通常	壁に張り付いて毛づくろいしているとき(2回)
落とし物・柿	尻尾立ち状態のときにダウンさせる(1回)
落とし物・操竜	操竜モンスターの攻撃でひるませる(3回)

◆そのほかの入手できるもの

オトモぶんどり	天狗獣の毛、天狗獣の腕羽、天狗獣の爪

※1:左翼か右翼のどちらか破壊　※2:落とした柿の種類で入手アイテムが異なる



鳥竜種

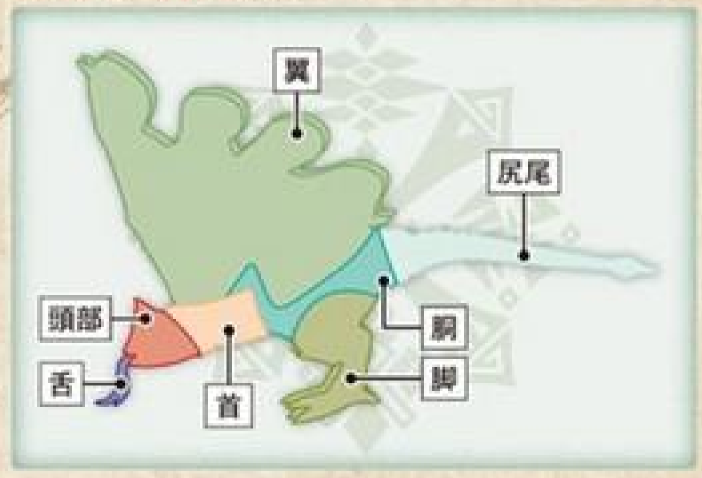


毒妖鳥
プケプケ

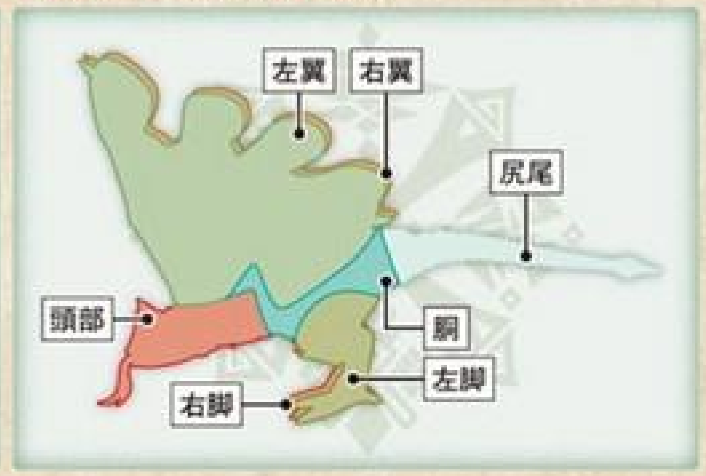
攻略 P.084

最小	最大
992.21以下	1356.01以上

◆肉質の部位分け



◆部位耐久値の部位分け



◆肉質

部位	攻撃系統			属性					気絶
	切断	打撃	弾	火	水	雷	氷	龍	
頭部	75	80	70	15	0	30	20	10	100
舌	95	90	85	15	0	30	20	10	100
首	40	35	30	5	0	20	10	5	0
胴	35	35	30	0	0	15	5	5	0
翼	50	45	40	10	0	25	15	5	0
脚	45	45	40	0	0	15	5	0	0
尻尾	55	50	45	10	0	25	15	5	0
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

◆部位耐久値

部位	部位耐久値	部位破壊	エキス
頭部	★★·	部位耐久値2回ぶんのダメージを与える[頭部破壊]	赤
胴	★★★★	部位耐久値1回ぶんのダメージを与える[背中破壊]	橙
左翼	★★·	部位耐久値1回ぶんのダメージを与える[左翼破壊]	白
右翼	★★·	部位耐久値1回ぶんのダメージを与える[右翼破壊]	白
左脚	★★★	—	橙
右脚	★★★	—	橙
尻尾	★★★	切断系統の攻撃で一定のダメージを与える[尻尾切断]	橙
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

◆入手できるもの

ターゲット報酬	
アイテム	確率
毒妖鳥の甲殻	27%
毒妖鳥の鱗	20%
毒妖鳥の喉袋	14%
毒袋	11%
毒妖鳥の羽根	11%
竜骨【大】	10%
毒妖鳥の尻尾	7%
剥ぎ取り・本体(3回)	
アイテム	確率
毒妖鳥の鱗	42%
毒妖鳥の甲殻	32%
毒妖鳥の喉袋	16%
毒妖鳥の羽根	10%
剥ぎ取り・尻尾(1回)	
アイテム	確率
毒妖鳥の尻尾	80%
毒妖鳥の甲殻	20%
捕獲	
アイテム	確率
毒妖鳥の甲殻	31%
毒妖鳥の喉袋	22%
毒妖鳥の鱗×2	19%
毒妖鳥の羽根	16%
毒妖鳥の尻尾	12%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

部位破壊・頭部	
アイテム	確率
毒妖鳥の喉袋	75%
毒妖鳥の鱗×2	25%
部位破壊・翼 ※1	
アイテム	確率
毒妖鳥の羽根	80%
毒妖鳥の鱗	20%
部位破壊・背中	
アイテム	確率
毒妖鳥の甲殻	80%
毒妖鳥の鱗	20%
落とし物・通常	
アイテム	確率
竜のナミダ	50%
毒妖鳥の鱗	35%
毒妖鳥の甲殻	15%
落とし物・操竜	
アイテム	確率
毒妖鳥の鱗	60%
毒妖鳥の甲殻	40%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

※1:左翼か右翼のどちらか破壊

◆巡回エリア

フィールド	巡回	休息
大社跡	3、4、5、6、7、8、9、10、12	3
砂原	2、3、5、6、7、8、11	4
水没林	1、6、7、8、9、10、11、12、13、14	11
—	—	—

◆状態異常の効果

毒	·	減気	★
気絶	★	火やられ	★
麻痺	★★★	水やられ	★
睡眠	★★★	雷やられ	★★
爆破	★★	氷やられ	★

◆モンスターの攻撃

咆哮	風圧	振動
小	小	—
属性やられ	**状態異常**	
—	毒	

◆アイテムの効果

落とし穴	シビレ罠	罠肉
○	○	×
閃光玉	**音爆弾**	**こやし玉**
○	×	○

◆操竜アクション

種類	攻撃	コマンド	解説
弱攻撃	突進	Ⓧor◎⬆+Ⓧ	正面に突進して噛みつく
	毒液吐き[毒]	◎⬅or⬇or➡+Ⓧ	正面に毒液を吐く。毒液活性化状態で強化
強攻撃	急接近ベロベロ攻撃	Ⓐor◎⬆+Ⓐ	舌を振り回しながら突進
	毒霧噴射[毒]	◎⬅or⬇or➡+Ⓐ	尻尾から毒霧を扇状に噴射。毒液活性化状態で強化し、尻尾切断後は弱化
操竜大技	毒液吐き[毒]→急接近ベロベロ攻撃	Ⓧ+Ⓐ	正面に毒液を吐いたあと、舌を振り回しながら突進する。毒液吐きは、毒液活性化状態で強化
—	—	—	—

◆落とし物の条件

落とし物・通常 マーキング時(3回)。食事の阻止(3回)
落とし物・操竜 操竜モンスターの攻撃でひるませる(3回)

◆そのほかの入手できるもの

オトモぶんどり 毒妖鳥の鱗、毒妖鳥の甲殻、毒妖鳥の羽根、毒妖鳥の喉袋



最小	最大
793.15以下	1004.66以上

飛竜種

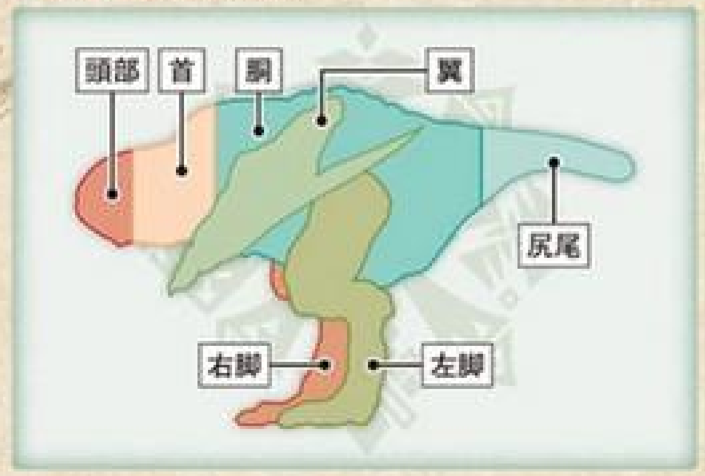


奇怪竜

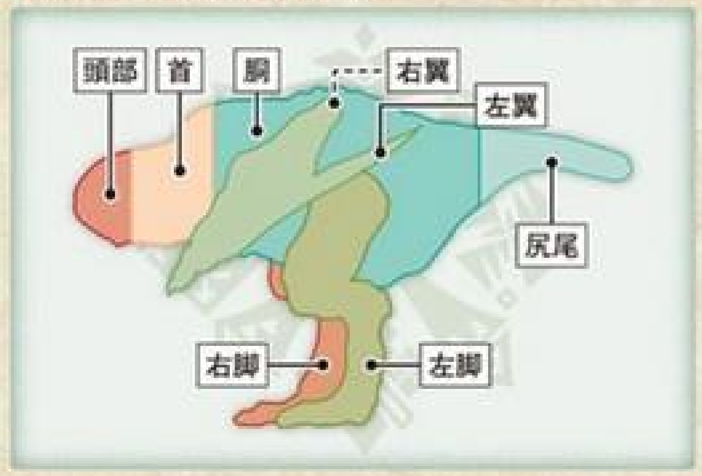
フルフル

攻略 P.085

◆ 肉質の部位分け



◆ 部位耐久値の部位分け



◆ 肉質

部位	攻撃系統			属性					気絶
	切断	打撃	弾	火	水	雷	氷	龍	
頭部	75	70	80	30	5	0	5	5	100
首	75	50	50	25	5	0	5	5	0
胴	45	45	25	25	5	0	5	5	0
翼	25	25	25	20	5	0	5	5	0
左脚	36	20	35	15	5	0	5	5	0
左脚(部位破壊後)	46	30	45	17	5	0	5	5	0
右脚	36	20	35	15	5	0	5	5	0
右脚(部位破壊後)	46	30	45	17	5	0	5	5	0
尻尾	20	20	30	20	5	0	5	5	0
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

◆ 部位耐久値

部位	部位耐久値	部位破壊	エキス
頭部	★★	部位耐久値2回ぶんのダメージを与える[頭部破壊]	赤
首	★	—	赤
胴	★★⯪	—	橙
左翼	★⯪	—	白
右翼	★⯪	—	白
左脚	★⯪	部位耐久値2回ぶんのダメージを与える[脚破壊]	白
右脚	★⯪	部位耐久値2回ぶんのダメージを与える[脚破壊]	白
尻尾	★	—	橙
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

◆ 入手できるもの

ターゲット報酬	
アイテム	確率
怪しげな牙×2	29%
アルビノエキス	20%
ブヨブヨした皮	15%
電気袋	18%
竜骨【中】	10%
アルビノの中落ち	8%
剥ぎ取り・本体(3回)	
アイテム	確率
ブヨブヨした皮	36%
アルビノエキス	28%
怪しげな牙	21%
電気袋	15%
捕獲	
アイテム	確率
怪しげな牙	33%
アルビノエキス×2	23%
電気袋×2	18%
ブヨブヨした皮	16%
アルビノの中落ち	10%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

部位破壊・頭部	
アイテム	確率
怪しげな牙×2	60%
アルビノエキス	28%
アルビノの中落ち	12%
部位破壊・脚	
アイテム	確率
ブヨブヨした皮	100%
落とし物・通常	
アイテム	確率
竜のナミダ	50%
アルビノエキス	30%
怪しげな牙	20%
落とし物・生態行動	
アイテム	確率
アルビノエキス	80%
竜のナミダ	20%
落とし物・操竜	
アイテム	確率
アルビノエキス	40%
ブヨブヨした皮	40%
怪しげな牙	20%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

◆ 巡回エリア

フィールド	巡回	休息
寒冷群島	2、3、4、5、7、10、11、12	12
溶岩洞	2、3、6、7、8、9、10	6
—	—	—
—	—	—

◆ 状態異常の効果

毒	★★★	減気	⯪
気絶	★	火やられ	★★
麻痺	⯪	水やられ	★
睡眠	★	雷やられ	★
爆破	★★	氷やられ	★

◆ モンスターの攻撃

咆哮	風圧	振動
大	小	—
属性やられ	**状態異常**	
雷	麻痺	

◆ アイテムの効果

落とし穴	シビレ罠	罠肉
○	○	×
閃光玉	**音爆弾**	**こやし玉**
×	×	○

◆ 操竜アクション

種類	攻撃	コマンド	解説
弱攻撃	飛びかかり	Ⓧor◎⬆+Ⓧ	ジャンプして飛びかかる。怒り時は雷やられ追加
	電気爆発ブレス[雷やられ]	◎⬅or⬇or➡+Ⓧ	放物線上に電気ブレスを吐く
強攻撃	首伸ばしかみつき	Ⓐor◎⬆+Ⓐ	歩きながら首を伸ばしてかみつく
	帯電攻撃[雷やられ]	◎⬅or⬇or➡+Ⓐ	その場で帯電して攻撃
操竜大技	首伸ばしかみつき→飛びかかり→帯電攻撃[雷やられ]	Ⓧ+Ⓐ	首伸ばしかみつきからの連続攻撃。怒り時は飛びかかりに雷やられ追加
—	—	—	—
—	—	—	—

◆ 落とし物の条件

落とし物・通常	天井からよだれ攻撃をしたとき、もしくは天井や壁張り付き状態からダメージで落下したとき(3回)
落とし物・生態行動	マーキング行動を取ったとき(3回)
落とし物・操竜	操竜モンスターの攻撃でひるませる(3回)

◆ そのほかの入手できるもの

オトモぶんどり	ブヨブヨした皮、怪しげな牙、アルビノエキス、電気袋



最小
1881.90以下
最大
2571.93以上

飛竜種

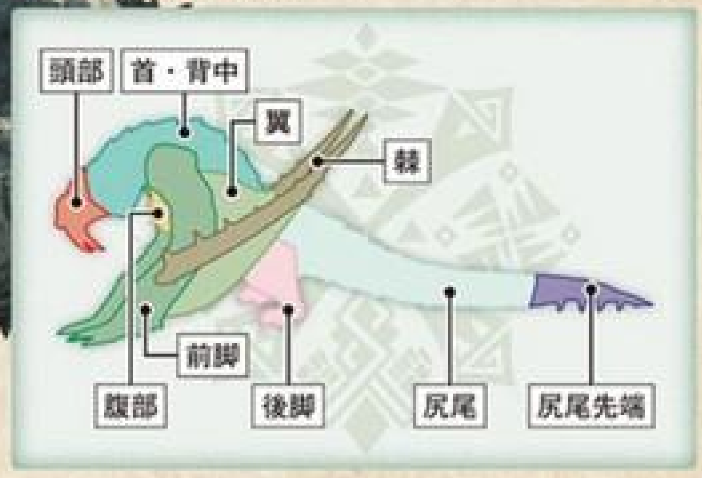


氷牙竜

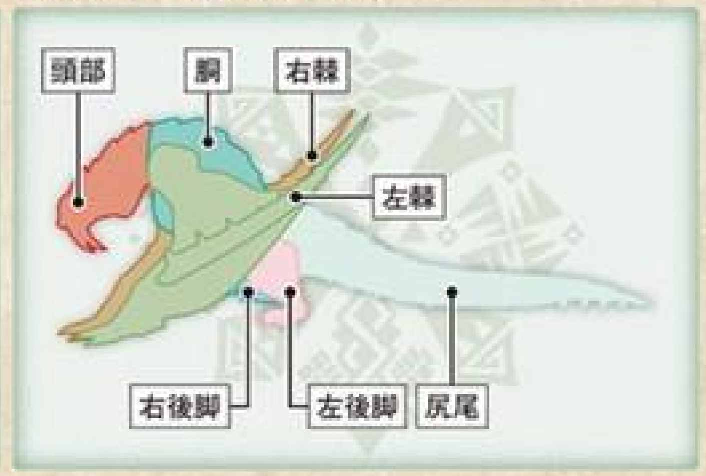
ベリオロス

攻略 P.086

肉質の部位分け



部位耐久値の部位分け



肉質

部位	攻撃系統			属性					気絶
	切断	打撃	弾	火	水	雷	氷	龍	
頭部	65	70	55	20	10	15	0	15	100
首・背中	30	30	25	5	5	5	0	5	0
腹部	38	38	25	10	0	5	0	5	0
棘	25	35	25	30	5	25	0	10	0
棘（部位破壊後）	30	35	30	20	5	15	0	10	0
翼	30	45	20	10	0	5	0	5	0
前脚	40	45	35	15	0	10	0	5	0
後脚	30	30	25	5	5	5	0	5	0
尻尾	45	23	45	10	0	5	0	5	0
尻尾先端	60	40	40	15	0	10	0	5	0
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

部位耐久値

部位	部位耐久値	部位破壊	エキス
頭部	★★	部位耐久値2回ぶんのダメージを与える［頭部破壊］	赤
胴	★★★★★	—	橙
左棘	★★	部位耐久値2回ぶんのダメージを与える［左棘破壊］	白
右棘	★★	部位耐久値2回ぶんのダメージを与える［右棘破壊］	白
左後脚	★★★	—	橙
右後脚	★★★	—	橙
尻尾	★☆	切断系統の攻撃で一定のダメージを与える［尻尾切断］	赤
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

入手できるもの

ターゲット報酬		部位破壊・頭部	
アイテム	確率	アイテム	確率
氷牙竜の毛皮	33%	琥珀色の牙	75%
氷牙竜の甲殻	21%	氷牙竜の甲殻	25%
氷結袋	16%	部位破壊・棘 ※1	
氷牙竜の棘	13%	アイテム	確率
氷牙竜の爪	9%	氷牙竜の爪	75%
氷牙竜の尻尾	8%	氷牙竜の棘	25%
剥ぎ取り・本体（3回）		落とし物・通常	
アイテム	確率	アイテム	確率
氷牙竜の甲殻	40%	竜のナミダ	50%
氷牙竜の毛皮	25%	氷牙竜の甲殻	30%
氷結袋	20%	氷牙竜の爪	10%
琥珀色の牙	15%	氷牙竜の棘	10%
剥ぎ取り・尻尾（1回）		落とし物・操竜	
アイテム	確率	アイテム	確率
氷牙竜の尻尾	70%	氷牙竜の甲殻	50%
氷牙竜の棘	20%	氷牙竜の毛皮	35%
氷牙竜の甲殻	10%	氷牙竜の棘	15%
捕獲		—	—
アイテム	確率	—	—
氷牙竜の毛皮	31%	—	—
氷牙竜の爪	17%	—	—
氷牙竜の尻尾	16%	—	—
氷結袋×2	14%	—	—
琥珀色の牙	13%	—	—
氷牙竜の棘×2	9%	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

巡回エリア

フィールド	巡回	休息
寒冷群島	1、3、4、5、6、7、9、10	5
—	—	—
—	—	—
—	—	—

状態異常の効果

毒	★	減気	★
気絶	★	火やられ	★★
麻痺	★	水やられ	★
睡眠	★	雷やられ	★
爆破	★★	氷やられ	★

モンスターの攻撃

咆哮	風圧	振動
小	小	—
属性やられ	状態異常	
氷	—	

アイテムの効果

落とし穴	シビレ罠	罠肉
○	○	△ ※2
閃光玉	音爆弾	こやし玉
○	×	○

操竜アクション

種類	攻撃	コマンド	解説
弱攻撃	かみつき	Ⓧor◎⬆+Ⓧ	低いジャンプからかみつく
	氷ブレス［氷やられ］	◎⬅or⬇or➡+Ⓧ	口から氷のブレスを吐いて攻撃
強攻撃	飛びかかり	Ⓐor◎⬆+Ⓐ	ジャンプして飛びかかる。追加入力Ⓐでショートタックルを繰り出す
	叩きつけかみつき	◎⬅or⬇or➡+Ⓐ	高くジャンプし、叩きつけるようにかみつく
操竜大技	突進→尻尾なぎ払いから滑空→氷ブレス［氷やられ］→滑空飛びかかり攻撃	Ⓧ+Ⓐ	低いジャンプで突進し、回転しつつ尻尾攻撃で離陸。空中から氷ブレスを吐いたあと、そのまま空中から飛びかかる
—	—	—	—

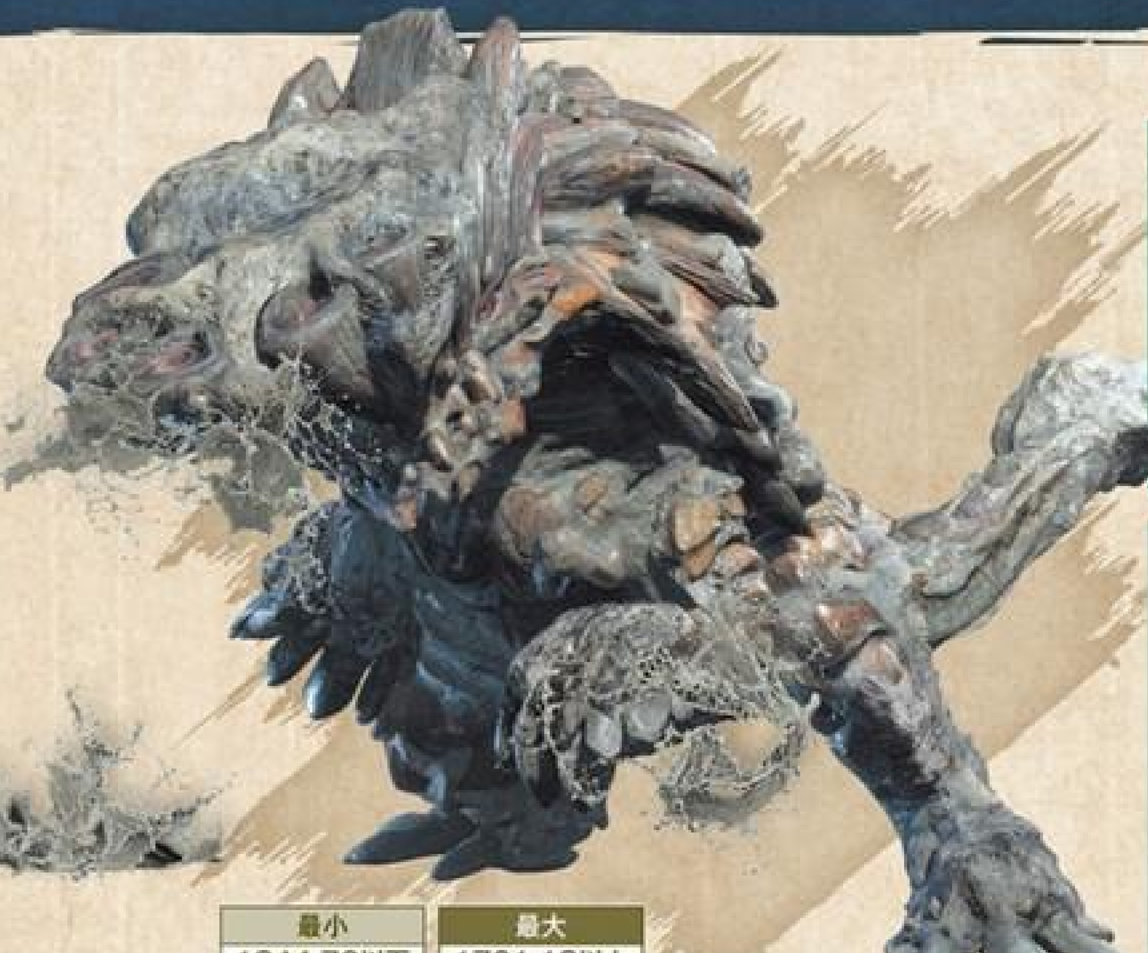
落とし物の条件

落とし物・通常	回転着地攻撃（棘の部位破壊後）の終了時にダウンしたとき（3回）。マーキング時（2回）
落とし物・操竜	操竜モンスターの攻撃でひるませる（3回）

そのほかの入手できるもの

オトモぶんどり	氷牙竜の甲殻、氷牙竜の毛皮、琥珀色の牙、氷結袋

※1：左棘か右棘のどちらか破壊　※2：同じエリアにハンターとオトモがいない



最小	最大
1244.76以下	1701.18以上

獣竜種

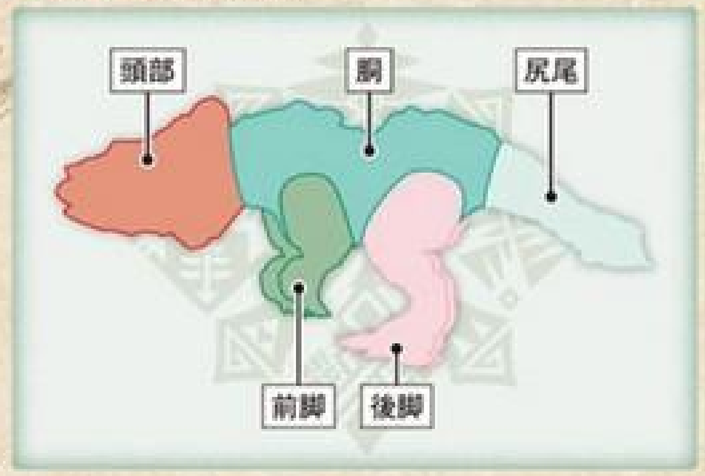


土砂竜

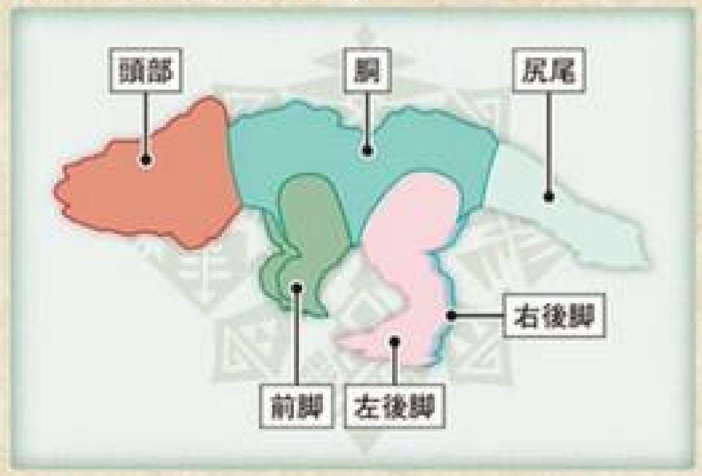
ボルボロス

攻略 P.087

◆ 肉質の部位分け



◆ 部位耐久値の部位分け



◆ 肉質

※:通常/泥まとい

部位	攻撃系統			属性					気絶
	切断	打撃	弾	火	水	雷	氷	龍	
頭部	22/22	25/25	15/15	40/0	0/50	0/0	20/20	10/0	100
胴	36/36	45/45	35/35	25/0	0/30	0/0	10/10	5/0	0/0
前脚	50/45	55/50	50/45	20/0	0/25	0/0	10/10	5/0	0/0
後脚	36/36	30/30	25/25	20/0	0/25	0/0	15/15	5/0	0/0
尻尾	47/42	47/42	50/45	25/0	0/30	0/0	20/20	10/0	0/0
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

◆ 部位耐久値

部位	部位耐久値	部位破壊	エキス
頭部	★★★	打撃系統の攻撃で一定のダメージを与える[頭殻欠損]	赤
頭部(泥)	★	一定のダメージを与える[頭部(泥)破壊]	赤
胴	★★★	—	橙
胴(泥)	★	一定のダメージを与える[胴(泥)破壊]	橙
前脚	★★	部位耐久値2回ぶんのダメージを与える[前脚破壊]	橙
前脚(泥)	★	一定のダメージを与える[前脚(泥)破壊]	橙
左後脚	★★	部位耐久値2回ぶんのダメージを与える[左後脚破壊]	白
左後脚(泥)	★	一定のダメージを与える[左後脚(泥)破壊]	白
右後脚	★★	部位耐久値2回ぶんのダメージを与える[右後脚破壊]	白
右後脚(泥)	★	一定のダメージを与える[右後脚(泥)破壊]	白
尻尾	★★★	切断系統の攻撃で一定のダメージを与える[尻尾切断]	赤
尻尾(泥)	★	一定のダメージを与える[尻尾(泥)破壊]	赤
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

◆ 入手できるもの

ターゲット報酬	
アイテム	確率
土砂竜の背甲	28%
土砂竜の爪	20%
土砂竜の甲殻	14%
土砂竜の頭殻	10%
肥沃なドロ×2	10%
竜骨【中】	10%
土砂竜の尻尾	8%
剥ぎ取り・本体(3回)	
アイテム	確率
土砂竜の甲殻	42%
土砂竜の背甲	30%
土砂竜の爪	20%
土砂竜の頭殻	8%
剥ぎ取り・尻尾(1回)	
アイテム	確率
土砂竜の尻尾	70%
土砂竜の甲殻	30%
剥ぎ取り・頭殻(1回)	
アイテム	確率
土砂竜の頭殻	80%
土砂竜の背甲	20%
捕獲	
アイテム	確率
土砂竜の爪	30%
土砂竜の背甲	22%
土砂竜の頭殻	13%
土砂竜の甲殻×2	12%
土砂竜の尻尾	12%
肥沃なドロ×2	11%
—	—
—	—
—	—

部位破壊・前脚	
アイテム	確率
土砂竜の爪	100%
部位破壊・後脚 ※1	
アイテム	確率
土砂竜の甲殻	100%
落とし物・通常	
アイテム	確率
竜のナミダ	50%
肥沃なドロ	35%
土砂竜の背甲	15%
落とし物・操竜	
アイテム	確率
土砂竜の甲殻	50%
肥沃なドロ×2	30%
土砂竜の背甲	20%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

※1:左後脚か右後脚のどちらか破壊

◆ 巡回エリア

フィールド	巡回	休息
砂原	1、2、3、5、6、7、8、11	7
—	—	—
—	—	—
—	—	—

◆ 状態異常の効果

毒	★★★	滅気	★
気絶	ﾒ	火やられ	★★
麻痺	★★★	水やられ	★
睡眠	★	雷やられ	★
爆破	★★★	氷やられ	★

◆ モンスターの攻撃

咆哮	風圧	振動
小	—	—
属性やられ	**状態異常**	
水	—	

◆ アイテムの効果

落とし穴	シビレ罠	罠肉
○	○	×
閃光玉	**音爆弾**	**こやし玉**
○	×	○

◆ 操竜アクション

種類	攻撃	コマンド	解説
弱攻撃	かみつき	Ⓧor◎⬆+Ⓧ	かみついて攻撃、少し離れている場合は、前進してかみつく
	体当たり	◎⬅or⬇or➡+Ⓧ	身体全体でタックル。胴に泥があるときは、水やられの効果がある泥を出す
強攻撃	突進	Ⓐor◎⬆+Ⓐ	頭部を低く構えて前方に突進
	強頭突き	◎⬅or⬇or➡+Ⓐ	頭部で頭突き。頭部に泥があるときは、水やられの効果がある泥を出す
操竜大技	突進→強頭突き	Ⓧ+Ⓐ	頭部を低く構えて突進したあと、そのまま頭部で頭突き。頭部に泥があるときは、水やられの効果がある泥を出す

◆ 落とし物の条件

落とし物・通常 突進で蟻塚にぶつかったとき(3回)、泥浴びを行ったとき(3回)、マーキング時(3回)

落とし物・操竜 操竜モンスターの攻撃でひるませる(3回)

◆ そのほかの入手できるもの

オトモぶんどり 土砂竜の甲殻、土砂竜の背甲、土砂竜の爪、肥沃なドロ

フィールド
クエスト
モンスター
武器
防具
オトモ武具
アオアシラ
アケノシルム
アンジャナフ
イソネミクニ
ウルクスス
オサイズチ
オロミドロ
クルルヤック
ゴシャハギ
ジンオウガ
タマミツネ
ディアブロス
ティガレックス
ドスバギィ
ドスフロギィ
トビカガチ
ナルガクルガ
バサルモス
ビシュテンゴ
プケプケ
フルフル
ベリオロス
ボルボロス
マガイマガド
ヨツミワドウ
ラングロトラ
リオレイア
リオレウス
ロアルドロス
小型モンスター



牙竜種



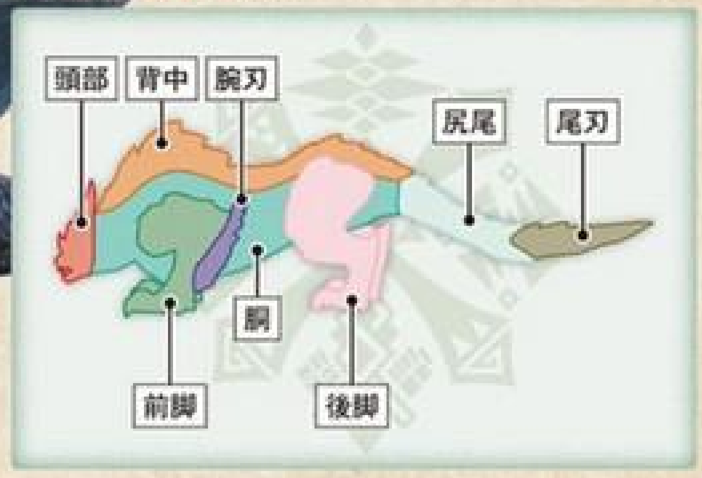
怨虎竜

マガイマガド

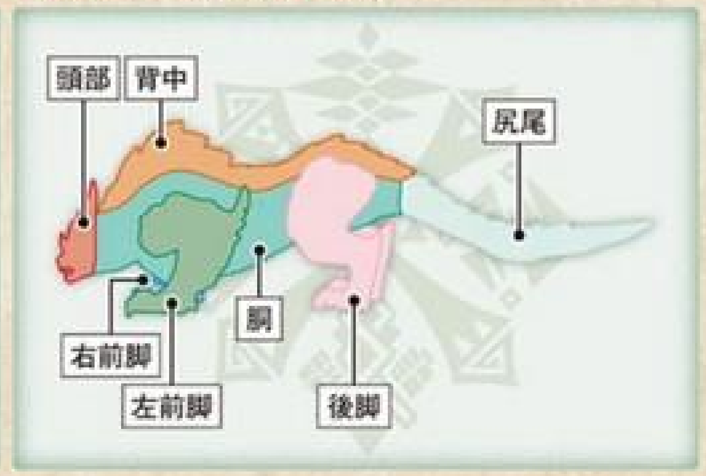
攻略 P.088

最小	最大
1638.80以下	2239.69以上

◆肉質の部位分け



◆部位耐久値の部位分け



◆肉質

※:通常／鬼火まとい

部位	攻撃系統			属性					気絶
	切断	打撃	弾	火	水	雷	氷	龍	
頭部	55／60	55／60	30／45	0／0	15／10	10／15	5／5	0／0	100
胴	25	25	5	0	20	15	10	0	0
背中	30	43	15	0	15	10	5	0	0
背中(ガス溜まり)	63	63	50	0	5	10	5	0	0
前脚	38／48	38／48	20／45	0／0	20／10	15／15	5／0	0／0	0
腕刃	45／48	45／48	45／45	0／0	10／10	10／15	5／0	0／0	0
後脚	38	38	20	0	25	20	5	0	0
尻尾	43／48	30／48	10／45	0／0	15／10	10／15	5／0	0／0	0
尾刃	45／48	45／48	45／45	0／0	10／10	10／15	5／0	0／0	0
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

◆部位耐久値

部位	部位耐久値	部位破壊	エキス
頭部	★★	部位耐久値4回ぶんのダメージを与える[頭部破壊]	赤
胴	★★★★★	—	橙
背中	★★★	部位耐久値1回ぶんのダメージを与える[背中破壊]	赤
左前脚	★★½	部位耐久値2回ぶんのダメージを与える[左腕刃破壊]	白
右前脚	★★½	部位耐久値2回ぶんのダメージを与える[右腕刃破壊]	白
後脚	★★½	—	橙
尻尾	★★	切断系統の攻撃で一定のダメージを与える[尻尾切断]	白
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

◆入手できるもの

ターゲット報酬	
アイテム	確率
怨虎竜の甲殻	29%
怨虎竜の腕刃	21%
怨虎竜の鱗	17%
怨虎竜の霊結晶	16%
怨虎竜の槍刃尾	8%
怨虎竜の刀殻	7%
怨虎竜の逆鱗	2%
剥ぎ取り・本体(3回)	
アイテム	確率
怨虎竜の鱗	36%
怨虎竜の霊結晶	26%
怨虎竜の甲殻	21%
怨虎竜の腕刃	16%
怨虎竜の逆鱗	1%
剥ぎ取り・尻尾(1回)	
アイテム	確率
怨虎竜の槍刃尾	80%
怨虎竜の鱗	20%
捕獲	
アイテム	確率
怨虎竜の甲殻	37%
怨虎竜の兜角	26%
怨虎竜の刀殻	19%
怨虎竜の槍刃尾	15%
怨虎竜の逆鱗	3%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

部位破壊・頭部	
アイテム	確率
怨虎竜の兜角	97%
怨虎竜の逆鱗	3%
部位破壊・腕刃 ※1	
アイテム	確率
怨虎竜の腕刃	80%
怨虎竜の鱗	20%
部位破壊・背中	
アイテム	確率
怨虎竜の刀殻	80%
怨虎竜の霊結晶×2	20%
落とし物・通常	
アイテム	確率
竜のナミダ	50%
怨虎竜の霊結晶	30%
怨虎竜の鱗	19%
怨虎竜の逆鱗	1%
落とし物・操竜	
アイテム	確率
怨虎竜の霊結晶×2	35%
怨虎竜の鱗	31%
怨虎竜の甲殻	26%
怨虎竜の刀殻	8%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

◆巡回エリア

フィールド	巡回	休息
大社跡	1、2、4、6、7、8、9、10、11、12、13	11
寒冷群島	5、6、7、8、9、10、11、12	9
溶岩洞	5、7、8、10、11、12、13、14	10
—	—	—

◆状態異常の効果

毒	★	減気	★
気絶	★	火やられ	★
麻痺	★	水やられ	★★
睡眠	★	雷やられ	★
爆破	½	氷やられ	★

◆モンスターの攻撃

咆哮	風圧	振動
小	—	—
属性やられ	**状態異常**	
—	鬼火やられ	

◆アイテムの効果

落とし穴	シビレ罠	罠肉
○	○	×
閃光玉	**音爆弾**	**こやし玉**
○	×	○

◆操竜アクション

※尻尾が鬼火まとい時は、尻尾による攻撃に鬼火やられ付与

種類	攻撃	コマンド	解説
弱攻撃	飛びかかり	◎⬆or⬅or➡+Ⓧ	正面へと飛びかかる。◎⬅or➡+Ⓧで繰り出した場合、左右に移動したあとに飛びかかりを行う
	尾槍・払落し	◎⬇+Ⓧ	尻尾を振り上げたあと、相手に叩きつける
強攻撃	尾槍・突進突き ※	Ⓐor◎⬆+Ⓐ	尻尾を槍のように構えて、突進しながら突く
	尾槍・回転薙ぎ払いor 尾槍・鬼火螺旋突き ※	◎⬅or⬇or➡+Ⓐ	回転ジャンプしつつ尻尾でなぎ払う。尻尾が鬼火まとい状態のときは、尻尾を回転させたあと相手に叩きつける
操竜大技	大鬼火怨み返し	Ⓧ+Ⓐ	相手に突進したあとに上空に飛び上がり、落下と同時に強烈な一撃を繰り出す

◆落とし物の条件

落とし物・通常 腕刃を舐めたとき(3回)。鬼火まといを解除、もしくは背中(ガス溜まり)に一定のダメージを与えてダウンさせる(3回)。
鬼火臨界状態のときにダウンさせる(1回)

落とし物・操竜 操竜モンスターの攻撃でひるませる(3回)

◆そのほかの入手できるもの

オトモぶんどり 怨虎竜の鱗、怨虎竜の甲殻、怨虎竜の霊結晶

※1:左腕刃か右腕刃のどちらか破壊



最小
868.49以下
最大
1186.94以上

両生種

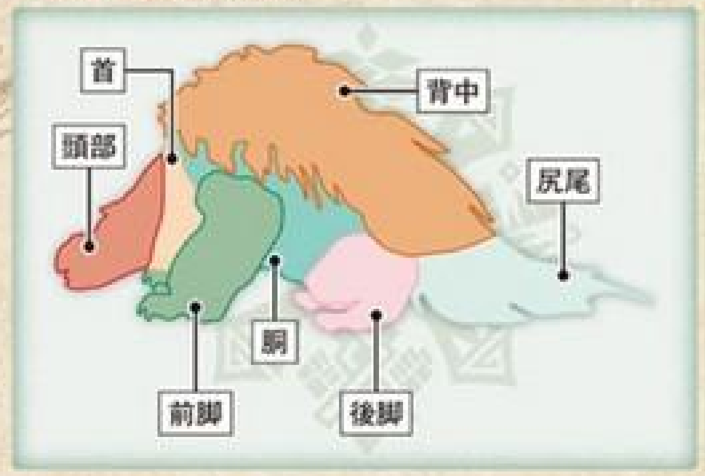


河童蛙

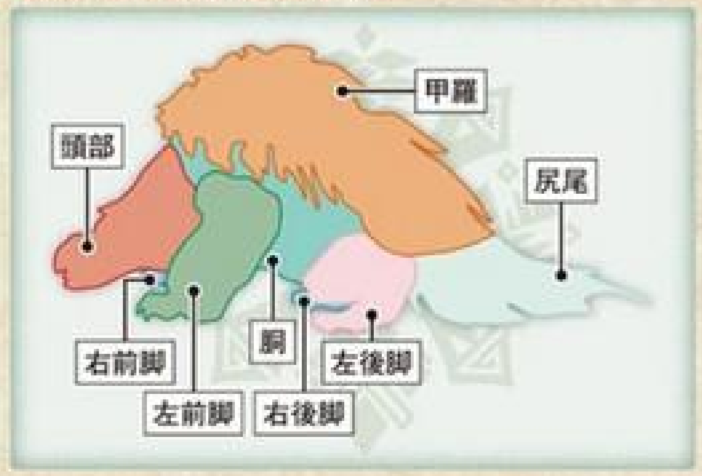
ヨツミワドウ

攻略 P.089

◆肉質の部位分け



◆部位耐久値の部位分け



◆肉質

※:通常／満腹

部位	攻撃系統			属性					気絶
	切断	打撃	弾	火	水	雷	氷	龍	
頭部	65	70	60	20	0	30	15	10	100
首	50	55	40	10	0	20	5	5	0
胴	40／45	40／45	30／35	10／20	0／0	20／30	5／10	0／10	0
背中	25	35	25	5	0	10	5	0	0
前脚	50	45	40	15	0	25	10	5	0
後脚	35	30	25	5	0	15	0	0	0
尻尾	30	30	25	5	0	15	0	0	0
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

◆部位耐久値

部位	部位耐久値	部位破壊	エキス
頭部	★★★	部位耐久値1回ぶんのダメージを与える[クチバシ破壊]、さらに部位耐久値1回ぶんのダメージを与える[皿破壊]	赤
胴	★★★★★	一定のダメージを与える[胴破壊]	橙
甲羅	★★★★★	部位耐久値1回ぶんのダメージを与える[甲羅破壊]	橙
左前脚	★★★⯨	部位耐久値1回ぶんのダメージを与える[左腕破壊]	白
右前脚	★★★⯨	部位耐久値1回ぶんのダメージを与える[右腕破壊]	白
左後脚	★★★★★	—	橙
右後脚	★★★★★	—	橙
尻尾	★★★★★	—	橙
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

◆入手できるもの

ターゲット報酬	
アイテム	確率
河童蛙の苔背甲	32%
河童蛙の皮	24%
水袋	24%
大きな骨	12%
河童蛙の嘴	8%
剥ぎ取り・本体(3回)	
アイテム	確率
河童蛙の皮	44%
河童蛙の苔背甲	32%
水袋	19%
河童蛙の嘴	5%
捕獲	
アイテム	確率
河童蛙の苔背甲	33%
水袋	29%
河童蛙の皮	21%
河童蛙の嘴	12%
河童蛙の皿	5%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

部位破壊・クチバシ	
アイテム	確率
河童蛙の嘴	70%
河童蛙の皮	30%
部位破壊・皿	
アイテム	確率
河童蛙の皿	100%
部位破壊・腕 ※1	
アイテム	確率
河童蛙の皮	100%
部位破壊・甲羅	
アイテム	確率
河童蛙の苔背甲	100%
部位破壊・胴	
アイテム	確率
水袋	70%
河童蛙の皮	30%
落とし物・通常	
アイテム	確率
きれいな尻子玉	50%
河童蛙の苔背甲	30%
河童蛙の皮	20%
落とし物・操竜	
アイテム	確率
河童蛙の苔背甲	70%
河童蛙の皮	30%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

※1:左腕か右腕のどちらか破壊

◆巡回エリア

フィールド	巡回	休息
大社跡	1、2、4、6、8、9、10、13	6
寒冷群島	3、4、5、7、10、11、12	10
溶岩洞	2、3、6、7、8、9、10、11	3
—	—	—

◆状態異常の効果

毒	★	減気	★
気絶	★	火やられ	★
麻痺	★★★	水やられ	★
睡眠	★	雷やられ	★★
爆破	★★	氷やられ	★

◆モンスターの攻撃

咆哮	風圧	振動
小	—	大
属性やられ	**状態異常**	
水	—	

◆アイテムの効果

落とし穴	シビレ罠	罠肉
○	○	×
閃光玉	**音爆弾**	**こやし玉**
○	×	○

◆操竜アクション

種類	攻撃	コマンド	解説
弱攻撃	連続張り手	Ⓧor◎⬆+Ⓧ	張り手を2連続で繰り出す。追加入力Ⓧでぶちかまし
	水吐き[水やられ]	◎⬅or⬇or➡+Ⓧ	前方に3つの水弾を吐く
強攻撃	突っ張り突進	Ⓐor◎⬆+Ⓐ	突っ張りしつつ前方に突進する
	百貫落とし	◎⬅or⬇or➡+Ⓐ	前方にジャンプして相手を押しつぶす
操竜大技	砂利飲み→砂まき【満腹】→まき散らし水ブレス【満腹】[水やられ]	Ⓧ+Ⓐ	砂利を飲み込んで満腹状態になったあとに、前方に砂を投げる。さらに水ブレスでなぎ払う
—	—	—	—
—	—	—	—

◆落とし物の条件

落とし物・通常	満腹状態の解除時(3回)。食事時(2回)
落とし物・操竜	操竜モンスターの攻撃でひるませる(3回)

◆そのほかの入手できるもの

オトモぶんどり	河童蛙の皮、河童蛙の苔背甲、水袋



最小
618.56以下

最大
845.37以上

牙獣種

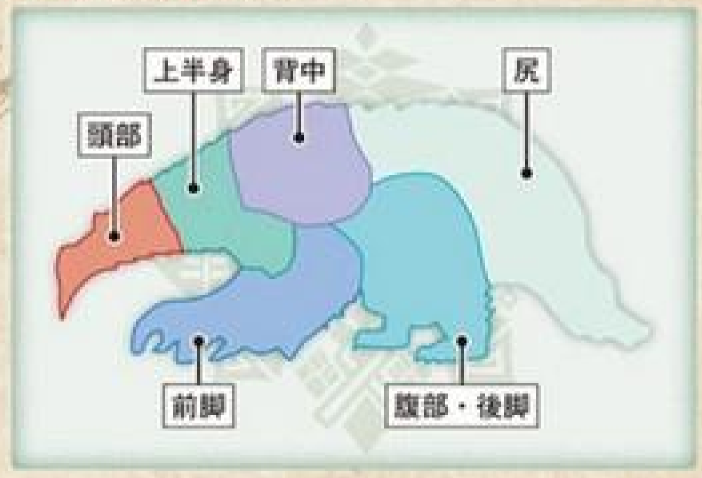


赤甲獣

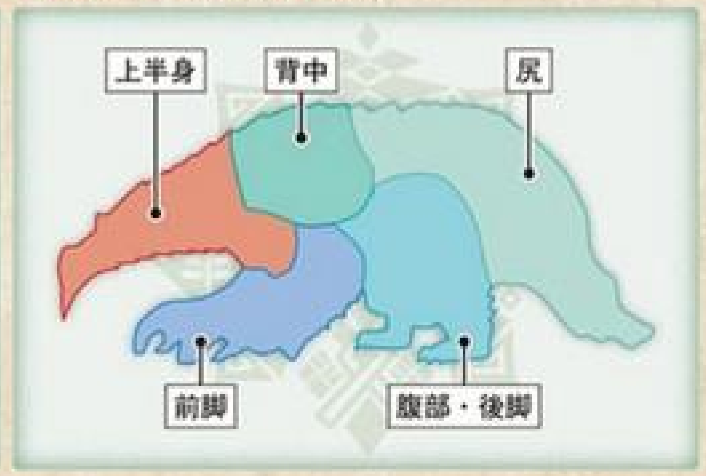
ラングロトラ

攻略 P.090

◆肉質の部位分け



◆部位耐久値の部位分け



◆肉質

部位	攻撃系統			属性					気絶
	切断	打撃	弾	火	水	雷	氷	龍	
頭部	55	50	45	0	30	15	20	0	100
上半身	45	45	35	0	20	10	15	0	0
背中	45	45	40	0	20	10	15	0	0
前脚	38	30	30	0	10	5	5	0	0
腹部・後脚	36	36	20	0	10	5	10	0	0
尻	30	30	25	0	15	10	10	0	0
全身（回転中）	75	75	10	0	0	0	0	0	0
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

◆部位耐久値

部位	部位耐久値	部位破壊	エキス
上半身	★★	—	赤
背中	★★★	部位耐久値1回ぶんのダメージを与える［背中破壊］	赤
前脚	★ﾒ	—	白
腹部・後脚	★ﾒ	—	白
尻	★ﾒ	—	橙
全身（回転中）	ﾒ	—	赤
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

◆入手できるもの

ターゲット報酬	
アイテム	確率
赤甲獣の蛇腹甲	22%
赤甲獣の爪	19%
麻痺袋	16%
赤甲獣の甲殻	15%
モンスターの体液	15%
大きな骨×2	13%
剥ぎ取り・本体（3回）	
アイテム	確率
赤甲獣の甲殻	40%
赤甲獣の蛇腹甲	24%
赤甲獣の爪	19%
麻痺袋	17%
捕獲	
アイテム	確率
赤甲獣の爪	34%
赤甲獣の甲殻	26%
麻痺袋×2	22%
大きな骨×3	18%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

部位破壊・背中	
アイテム	確率
赤甲獣の蛇腹甲	70%
赤甲獣の甲殻	30%
落とし物・通常	
アイテム	確率
牙獣のナミダ	50%
赤甲獣の甲殻	35%
赤甲獣の爪	15%
落とし物・操竜	
アイテム	確率
赤甲獣の甲殻	55%
モンスターの体液×2	25%
赤甲獣の爪	20%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

◆巡回エリア

フィールド	巡回	休息
砂原	4、5、6、8、9、10、11、12	4
溶岩洞	4、5、10、11、12、13、14	10
—	—	—
—	—	—

◆状態異常の効果

毒	★	減気	★
気絶	★★	火やられ	★
麻痺	★	水やられ	★★
睡眠	★	雷やられ	★
爆破	★★	氷やられ	★

◆モンスターの攻撃

咆哮	風圧	振動
—	—	小
属性やられ	**状態異常**	
—	麻痺、一部アイテム使用不可	

◆アイテムの効果

落とし穴	シビレ罠	罠肉
○	○	×
閃光玉	**音爆弾**	**こやし玉**
○	×	○

◆操竜アクション

種類	攻撃	コマンド	解説
弱攻撃	ベアハッグ	Ⓧor◎⬆+Ⓧ	前脚を交差するようにして前方を攻撃
	麻痺液吐き［麻痺］	◎⬅or⬇or➡＋Ⓧ	口から麻痺液を飛ばす
強攻撃	連続ひっかき	Ⓐor◎⬆+Ⓐ	前進しながら前脚を振り回す。追加入力Ⓐで4回攻撃可能
	舌攻撃	◎⬅or⬇or➡＋Ⓐ	舌を伸ばして攻撃する
操竜大技	跳ね跳び攻撃→舌攻撃	Ⓧ＋Ⓐ	身体を丸めて飛び跳ねて攻撃し、そのあと舌を伸ばして追撃
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

◆落とし物の条件

落とし物・通常	背中の部位破壊時（1回）。転がり攻撃中にダウンさせる（3回）
落とし物・操竜	操竜モンスターの攻撃でひるませる（3回）

◆そのほかの入手できるもの

オトモぶんどり	赤甲獣の甲殻、赤甲獣の爪、赤甲獣の蛇腹甲、麻痺袋



最小 1578.93以下 | 最大 2157.88以上

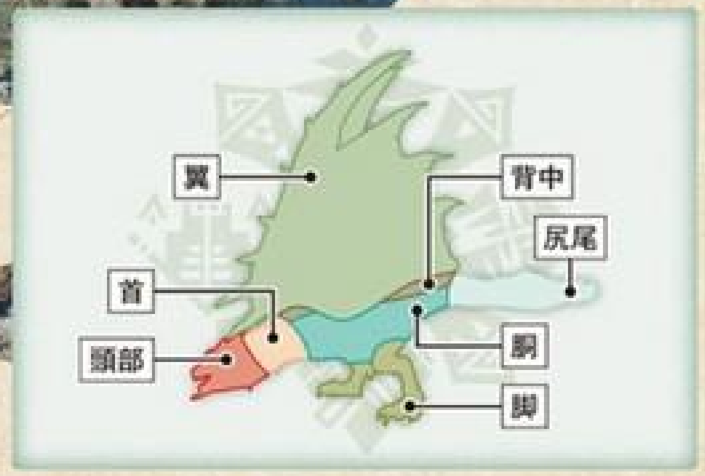
飛竜種



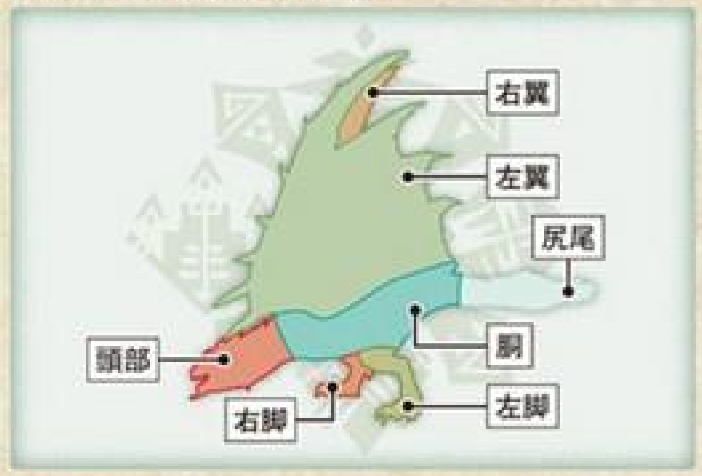
雌火竜
リオレイア

攻略 P.091

◆ 肉質の部位分け



◆ 部位耐久値の部位分け



◆ 肉質

部位	攻撃系統			属性					気絶
	切断	打撃	弾	火	水	雷	氷	龍	
頭部	70	75	65	0	15	20	15	30	100
首	40	45	35	0	0	5	0	15	0
胴	35	30	25	0	5	10	5	20	0
背中	35	30	25	0	5	10	5	20	0
翼	45	45	35	0	10	15	10	25	0
脚	40	40	35	0	0	5	0	15	0
尻尾	45	40	35	0	5	10	5	20	0
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

◆ 部位耐久値

部位	部位耐久値	部位破壊	エキス
頭部	★★★	部位耐久値2回ぶんのダメージを与える［頭部破壊］	赤
胴	★★★½	部位耐久値1回ぶんのダメージを与える［背中破壊］	橙
左翼	★★½	部位耐久値1回ぶんのダメージを与える［左翼破壊］	白
右翼	★★½	部位耐久値1回ぶんのダメージを与える［右翼破壊］	白
左脚	★★½	—	橙
右脚	★★½	—	橙
尻尾	★★½	切断系統の攻撃で一定のダメージを与える［尻尾切断］	赤
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

◆ 入手できるもの

ターゲット報酬	
アイテム	確率
雌火竜の甲殻	28%
雌火竜の翼膜	19%
火炎袋	17%
雌火竜の鱗	14%
竜骨【大】	13%
雌火竜の棘	7%
雌火竜の逆鱗	2%
剥ぎ取り・本体（3回）	
アイテム	確率
雌火竜の鱗	38%
雌火竜の甲殻	26%
雌火竜の翼膜	17%
火炎袋	13%
雌火竜の棘	5%
雌火竜の逆鱗	1%
剥ぎ取り・尻尾（1回）	
アイテム	確率
雌火竜の鱗	50%
雌火竜の棘	40%
火竜の骨髄	7%
雌火竜の逆鱗	3%
捕獲	
アイテム	確率
雌火竜の甲殻	34%
火炎袋	21%
雌火竜の鱗×2	16%
火竜の翼爪	14%
火竜の骨髄	12%
雌火竜の逆鱗	3%
—	—
—	—
—	—

部位破壊・頭部	
アイテム	確率
雌火竜の鱗	60%
雌火竜の甲殻	36%
雌火竜の逆鱗	4%
部位破壊・翼 ※1	
アイテム	確率
火竜の翼爪×2	80%
雌火竜の翼膜	20%
部位破壊・背中	
アイテム	確率
雌火竜の棘	70%
雌火竜の甲殻	29%
雌火竜の逆鱗	1%
落とし物・通常	
アイテム	確率
竜のナミダ	50%
雌火竜の鱗	45%
雌火竜の棘	4%
雌火竜の逆鱗	1%
落とし物・操竜	
アイテム	確率
雌火竜の鱗	45%
雌火竜の甲殻	39%
火竜の翼爪	15%
雌火竜の棘	1%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

◆ 巡回エリア

フィールド	巡回	休息
大社跡	1、3、4、7、8、9、11、12	11
砂原	1、2、3、5、6、7、8、9、10	2
水没林	8、9、10、11、12、13	13
溶岩洞	1、2、4、5、9、12、13、14	12

◆ 状態異常の効果

毒	½	滅気	★
気絶	★	火やられ	★
麻痺	★	水やられ	★
睡眠	★	雷やられ	★★
爆破	½	氷やられ	★

◆ モンスターの攻撃

咆哮	風圧	振動
小	小	—
属性やられ	**状態異常**	
火	毒	

◆ アイテムの効果

落とし穴	シビレ罠	罠肉
○	○	△ ※2
閃光玉	**音爆弾**	**こやし玉**
○	×	○

◆ 操竜アクション

※地上サマーソルト尻尾攻撃中に緊急回避を繰り出すと滞空状態になる

種類	攻撃	コマンド	解説
弱攻撃	突進かみつき	Ⓧor◎⬆+Ⓧ	前方に突進してかみつく
	炎ブレス［火やられ］	◎⬅or⬇or➡+Ⓧ	正面に炎ブレスを吐く
	滑空攻撃	空中でⓍ	空中から滑空しながら攻撃
強攻撃	地上サマーソルト尻尾攻撃［毒］	Ⓐor◎⬆+Ⓐ	宙返りをして尻尾で攻撃。追加入力Ⓐで滑空攻撃に派生
	3連炎ブレス［火やられ］	◎⬅or⬇or➡+Ⓐ	炎ブレスを正面、右斜め前、左斜め前に３連続で吐く
	滞空サマーソルト尻尾攻撃［毒］	空中でⒶ	空中で宙返りをして尻尾で攻撃。追加入力Ⓐで滑空攻撃に派生
操竜大技	突進かみつき→地上サマーソルト尻尾攻撃［毒］→滞空サマーソルト尻尾攻撃［毒］	Ⓧ+Ⓐ	突進してかみついたあと、サマーソルト尻尾攻撃を連続で繰り出す

◆ 落とし物の条件

落とし物・通常 空中から落下させたとき（3回）。日光浴、マーキングなどの生態行動時（2回）

落とし物・操竜 操竜モンスターの攻撃でひるませる（3回）

◆ そのほかの入手できるもの

オトモぶんどり 雌火竜の鱗、雌火竜の甲殻、雌火竜の翼膜、火炎袋、雌火竜の骨髄

※1:左翼か右翼のどちらか破壊　※2:同じエリアにハンターとオトモがいない



飛竜種



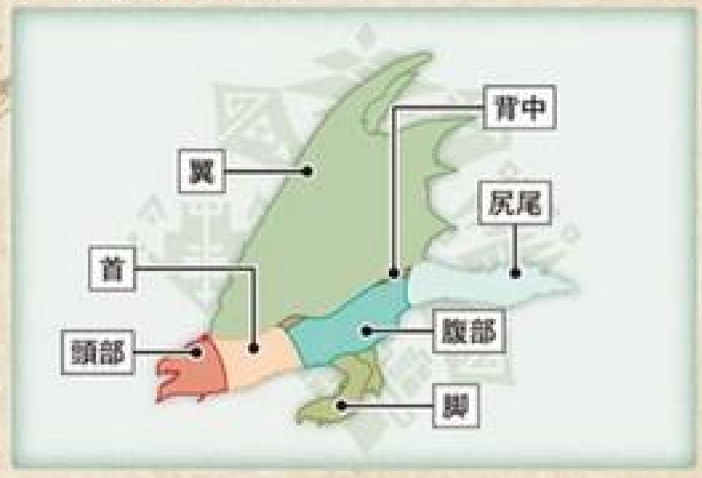
火竜

リオレウス

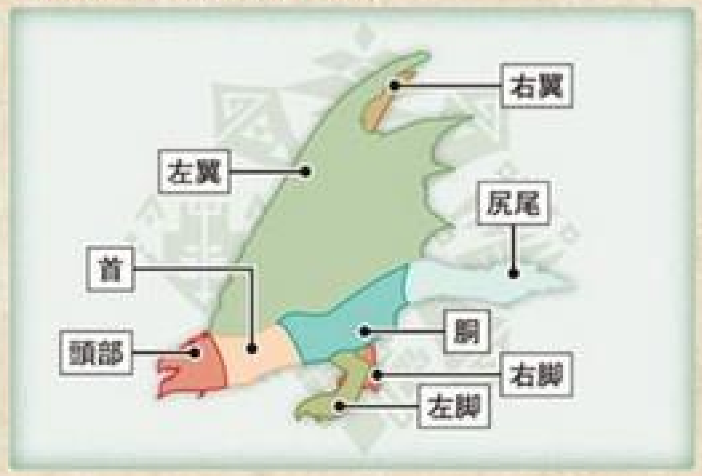
攻略 P.092

最小	最大
1533.80以下	2096.19以上

◆肉質の部位分け



◆部位耐久値の部位分け



◆肉質

部位	攻撃系統			属性					気絶
	切断	打撃	弾	火	水	雷	氷	龍	
頭部	65	70	60	0	15	20	15	30	100
首	35	40	30	0	5	10	5	20	0
腹部	25	25	20	0	5	10	5	20	0
背中	25	25	20	0	5	10	5	20	0
翼	50	45	40	0	10	15	10	25	0
脚	35	35	30	0	0	5	0	15	0
尻尾	45	40	35	0	5	10	5	20	0
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

◆部位耐久値

部位	部位耐久値	部位破壊	エキス
頭部	★★★	部位耐久値2回ぶんのダメージを与える［頭部破壊］	赤
首	★½	—	赤
胴	★★★★	部位耐久値1回ぶんのダメージを与える［背中破壊］	橙
左翼	★★★	部位耐久値1回ぶんのダメージを与える［左翼破壊］	白
右翼	★★★	部位耐久値1回ぶんのダメージを与える［右翼破壊］	白
左脚	★★½	—	橙
右脚	★★½	—	橙
尻尾	★★★	切断系統で一定のダメージを与える［尻尾切断］	橙
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

◆入手できるもの

ターゲット報酬	
アイテム	確率
火竜の甲殻	31%
火竜の翼膜	23%
火竜の鱗	16%
火炎袋	14%
火竜の骨髄	7%
火竜の尻尾	7%
火竜の逆鱗	2%
剥ぎ取り・本体(3回)	
アイテム	確率
火竜の鱗	38%
火竜の甲殻	24%
火竜の翼膜	20%
火炎袋	12%
火竜の骨髄	5%
火竜の逆鱗	1%
剥ぎ取り・尻尾(1回)	
アイテム	確率
火竜の尻尾	70%
火竜の鱗	20%
火竜の骨髄	7%
火竜の逆鱗	3%
捕獲	
アイテム	確率
火竜の甲殻	30%
火竜の翼膜	27%
火竜の尻尾	19%
火竜の翼爪	14%
火竜の骨髄	7%
火竜の逆鱗	3%
—	—
—	—
—	—

部位破壊・頭部	
アイテム	確率
火竜の鱗	66%
火竜の甲殻	30%
火竜の逆鱗	4%
部位破壊・翼	
アイテム	確率
火竜の翼爪×2	75%
火竜の翼膜	25%
部位破壊・背中	
アイテム	確率
火竜の甲殻	68%
火竜の骨髄	30%
火竜の逆鱗	2%
落とし物・通常	
アイテム	確率
竜のナミダ	50%
火竜の鱗	37%
火竜の翼爪	12%
火竜の逆鱗	1%
落とし物・操竜	
アイテム	確率
火竜の鱗	50%
火竜の甲殻	30%
火竜の翼爪	20%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

◆巡回エリア

フィールド	巡回	休息
大社跡	1、3、4、7、8、9、11、12、13	11
溶岩洞	4、5、9、10、11、12、13、14	12
—	—	—
—	—	—

◆状態異常の効果

毒	½	減気	★
気絶	★	火やられ	★
麻痺	★	水やられ	★
睡眠	★	雷やられ	★★
爆破	½	氷やられ	★

◆モンスターの攻撃

咆哮	風圧	振動
小	小	—
属性やられ	**状態異常**	
火	毒	

◆アイテムの効果

落とし穴	シビレ罠	罠肉
○	○	△※2
閃光玉	**音爆弾**	**こやし玉**
○	×	○

◆操竜アクション

種類	攻撃	コマンド	解説
弱攻撃	突進かみつき	Ⓧor◎⬆+Ⓧ	前方に突進してかみつく
	上空からの蹴り［毒］	空中でⓍor◎⬆+Ⓧ	空中から相手に滑空して蹴りを放つ
	バックファイア［火やられ］	◎⬅or⬇or➡+Ⓧ	バックジャンプと同時に炎ブレスを吐く
強攻撃	連続かみつき	Ⓐor◎⬆+Ⓐ	2回連続でかみつき攻撃を繰り出す
	滞空なぎ払い炎ブレス［火やられ］	空中でⒶor◎⬆+Ⓐ	空中から炎ブレスをなぎ払うように吐く
	地走り炎ブレス［火やられ］	◎⬅or⬇or➡+Ⓐ	空中から地を走るような炎ブレスを吐く
操竜大技	上空からの蹴り［毒］→滞空なぎ払い炎ブレス［火やられ］→地走り炎ブレス［火やられ］	Ⓧ+Ⓐ	上空からの蹴りを繰り出したあと、滞空なぎ払い炎ブレス、地走り炎ブレスを連続で吐く

◆落とし物の条件

落とし物・通常	空中から落下させたとき(3回)。マーキング時(2回)
落とし物・操竜	操竜モンスターの攻撃でひるませる(3回)

◆そのほかの入手できるもの

オトモぶんどり	火竜の鱗、火竜の甲殻、火竜の翼膜、火炎袋、火竜の骨髄

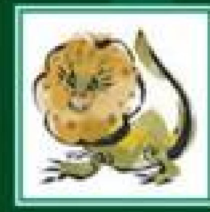
※1:左翼か右翼のどちらか破壊　※2:同じエリアにハンターとオトモがいない



最小
1376.33以下

最大
1880.99以上

海竜種

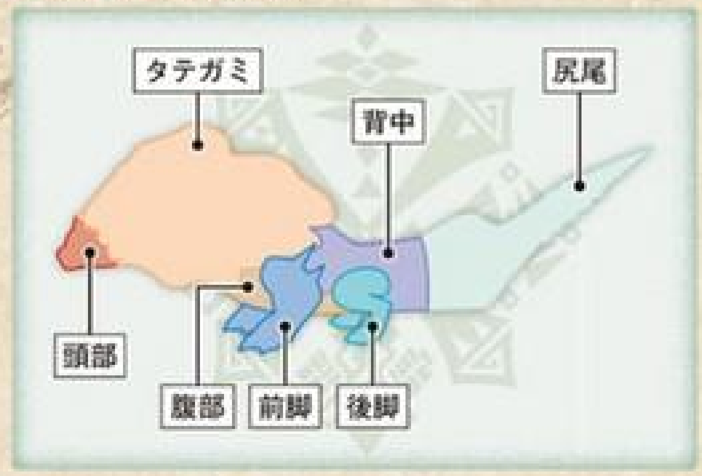


水獣

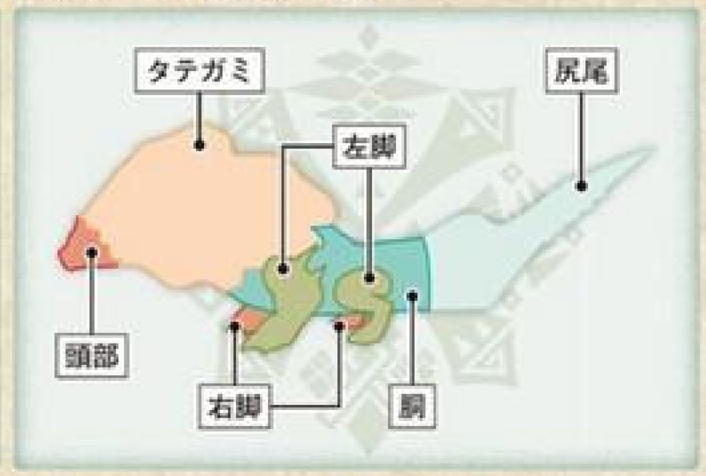
ロアルドロス

攻略 P.093

◆肉質の部位分け



◆部位耐久値の部位分け



◆肉質

部位	攻撃系統			属性					気絶
	切断	打撃	弾	火	水	雷	氷	龍	
頭部	50	55	65	30	0	5	5	5	100
タテガミ	65	50	35	30	0	15	10	0	0
腹部	50	40	35	30	0	10	10	0	0
背中	30	45	35	30	0	10	5	5	0
前脚	24	40	25	20	0	10	10	0	0
後脚	30	24	30	20	0	10	5	0	0
尻尾	40	30	40	25	0	5	5	0	0
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

◆部位耐久値

部位	部位耐久値	部位破壊	エキス
頭部	★♪	部位耐久値3回ぶんのダメージを与える［頭部破壊］	赤
タテガミ	★★	部位耐久値2回ぶんのダメージを与える［タテガミ破壊］	橙
胴	★♪	—	橙
左脚	★♪	—	赤
右脚	★♪	—	赤
尻尾	★♪	切断系統で一定のダメージを与える［尻尾切断］	白
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

◆入手できるもの

ターゲット報酬	
アイテム	確率
海綿質の皮	26%
水獣の爪	21%
水袋	14%
狂走エキス	12%
水獣の鱗	11%
水獣のトサカ	10%
水獣の尻尾	6%
剥ぎ取り・本体(3回)	
アイテム	確率
水獣の鱗	32%
海綿質の皮	30%
水獣の爪	23%
狂走エキス	15%
剥ぎ取り・尻尾(1回)	
アイテム	確率
水獣の尻尾	70%
水獣の鱗	30%
捕獲	
アイテム	確率
狂走エキス	30%
海綿質の皮	24%
水獣の鱗×2	16%
水獣の尻尾	16%
水袋×2	14%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

部位破壊・頭部	
アイテム	確率
水獣のトサカ	80%
水獣の鱗	20%
部位破壊・タテガミ	
アイテム	確率
海綿質の皮	60%
水獣の鱗×2	20%
狂走エキス	20%
落とし物・通常	
アイテム	確率
竜のナミダ	50%
狂走エキス	40%
水獣の爪	10%
落とし物・操竜	
アイテム	確率
狂走エキス	50%
海綿質の皮	35%
水獣の爪	15%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

◆巡回エリア

フィールド	巡回	休息
水没林	1、2、3、4、5、6、7、14	14
溶岩洞	2、3、6、7、8、9、10	3
—	—	—
—	—	—

◆状態異常の効果

毒	★	滅気	★
気絶	★	火やられ	★★
麻痺	★	水やられ	★
睡眠	★	雷やられ	★
爆破	★★	氷やられ	★

◆モンスターの攻撃

咆哮	風圧	振動
—	—	—
属性やられ	**状態異常**	
水	—	

◆アイテムの効果

落とし穴	シビレ罠	罠肉
○	○	×
閃光玉	**音爆弾**	**こやし玉**
○	×	○

◆操竜アクション

種類	攻撃	コマンド	解説
弱攻撃	2段かみつき	Ⓧor◎⬆+Ⓧ	2回連続で正面にかみつく
	水弾ブレス［水やられ］	◎⬅or⬇or➡+Ⓧ	正面に水ブレスを吐く。水面に着弾すると波で追加ダメージ
強攻撃	飛びかかり	Ⓐor◎⬆+Ⓐ	相手に飛びかかって攻撃する
	叩きつけ	◎⬅or⬇or➡+Ⓐ	地面を叩きつけて攻撃。水面だと水しぶきで追加ダメージ
操竜大技	突進→突進→体当たり	Ⓧ+Ⓐ	相手に向かって突進を2回繰り返したあと、体当たりを繰り出す
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

◆落とし物の条件

落とし物・通常　マーキング時(3回)。タテガミの部位破壊時(1回)

落とし物・操竜　操竜モンスターの攻撃でひるませる(3回)

◆そのほかの入手できるもの

オトモぶんどり　海綿質の皮、水獣の鱗、水袋、狂走エキス

獣人種

アイルー



◆肉質

部位	攻撃系統			属性					気絶
	切断	打撃	弾	火	水	雷	氷	龍	
全身	80	75	80	100	100	100	100	10	100
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

◆主な生息地

大社跡、寒冷群島、砂原、水没林、溶岩洞

◆モンスターの攻撃

—

◆部位耐久値

部位	耐久値	エキス
全身	ﾒ	白
—	—	—
—	—	—
—	—	—

◆オトモぶんどりで入手できるもの

まんまるドングリ
肉球のスタンプ
—
—

◆入手できるもの

落とし物	
アイテム	確率
応急薬	54%
まんまるドングリ	32%
肉球のスタンプ	14%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

鳥竜種

イズチ



◆肉質

部位	攻撃系統			属性					気絶
	切断	打撃	弾	火	水	雷	氷	龍	
全身	70	70	75	70	50	50	50	10	100
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

◆主な生息地

大社跡、寒冷群島

◆モンスターの攻撃

—

◆部位耐久値

部位	耐久値	エキス
全身	ﾒ	橙
—	—	—
—	—	—
—	—	—

◆オトモぶんどりで入手できるもの

イズチの刃尾
イズチの毛
とがった爪
—

◆入手できるもの

剥ぎ取り・本体(1回)	
アイテム	確率
イズチの刃尾	52%
イズチの毛	33%
とがった爪	15%
ターゲット報酬	
アイテム	確率
イズチの刃尾	34%
とがった爪	24%
イズチの毛	19%
イズチの刃尾×2	12%
イズチの毛×2	11%
—	—
—	—

海竜種

ウロコトル



◆肉質

部位	攻撃系統			属性					気絶
	切断	打撃	弾	火	水	雷	氷	龍	
頭部	85	85	80	0	40	30	10	0	100
胴	80	80	70	0	60	25	10	0	0
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

◆主な生息地

溶岩洞

◆モンスターの攻撃

火属性やられ

◆部位耐久値

部位	耐久値	エキス
頭部	★	赤
胴	★	橙
—	—	—
—	—	—

◆オトモぶんどりで入手できるもの

溶岩獣の鱗
龍殺しの実
とがった爪
—

◆入手できるもの

剥ぎ取り・本体(1回)	
アイテム	確率
溶岩獣の鱗	72%
とがった爪	18%
龍殺しの実	10%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

昆虫種

オルタロス



◆肉質

部位	攻撃系統			属性					気絶
	切断	打撃	弾	火	水	雷	氷	龍	
全身	75	75	80	100	100	100	100	100	100
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

◆主な生息地

大社跡、寒冷群島、砂原、水没林、溶岩洞

◆モンスターの攻撃

防御力DOWN

◆部位耐久値

部位	耐久値	エキス
全身	ﾒ	赤
—	—	—
—	—	—
—	—	—

◆オトモぶんどりで入手できるもの

甲虫の腹袋
甲虫の大顎
モンスターの体液
—

◆入手できるもの

剥ぎ取り・本体(1回) 落とし物・通常	
アイテム	確率
甲虫の腹袋	50%
甲虫の大顎	25%
モンスターの体液	25%
落とし物・キノコ	
アイテム	確率
熟成キノコ	90%
モンスターの体液	10%
落とし物・植物	
アイテム	確率
ウチケシの実	90%
モンスターの体液	10%

落とし物・ハチミツ	
アイテム	確率
ハチミツ	90%
モンスターの体液	10%
落とし物・レア	
アイテム	確率
きれいな腹袋	100%
ターゲット報酬	
アイテム	確率
甲虫の腹袋	32%
モンスターの体液	32%
甲虫の大顎	17%
甲虫の腹袋×2	10%
甲虫の大顎×2	9%

鳥竜種

ガーグァ



◆肉質

部位	攻撃系統			属性					気絶
	切断	打撃	弾	火	水	雷	氷	龍	
頭部	80	80	80	100	90	90	90	5	100
胴	75	75	75	90	80	80	80	0	0
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

◆主な生息地

大社跡

◆モンスターの攻撃

—

◆部位耐久値

部位	耐久値	エキス
全身	ﾒ	白
—	—	—
—	—	—
—	—	—

◆オトモぶんどりで入手できるもの

丸鳥の羽
生肉
竜骨【小】
—

◆入手できるもの

剥ぎ取り・本体(1回)	
アイテム	確率
生肉	60%
丸鳥の羽	25%
竜骨【小】	15%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

落とし物・通常	
アイテム	確率
ガーグァのフン	60%
薬草	40%
落とし物・卵	
アイテム	確率
ガーグァの卵	100%
落とし物・金の卵	
アイテム	確率
ガーグァの金の卵	100%
—	—
—	—
—	—
—	—

草食種

ガウシカ



◆ 肉質

部位	攻撃系統			属性					気絶
	切断	打撃	弾	火	水	雷	氷	龍	
頭部	85	85	80	80	80	80	80	0	100
胴	85	85	80	80	80	80	80	0	100
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

◆ 主な生息地

寒冷群島

◆ モンスターの攻撃

—

◆ 部位耐久値

部位	耐久値	エキス
頭部	⯪	橙
胴	⯪	橙
—	—	—
—	—	—

◆ オトモぶんどりで入手できるもの

- 生肉
- 暖かい毛皮
- ガウシカの角
- ホワイトレバー

◆ 入手できるもの

剥ぎ取り・本体(1回)	
アイテム	確率
ガウシカの角	40%
生肉	32%
暖かい毛皮	18%
ホワイトレバー	10%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

蛇竜種

ガブラス



◆ 肉質

部位	攻撃系統			属性					気絶
	切断	打撃	弾	火	水	雷	氷	龍	
全身	80	75	80	10	30	0	10	35	100
尻尾	45	45	30	15	30	5	10	35	0
翼	71	65	60	10	25	5	15	20	0

◆ 主な生息地

大社跡、寒冷群島、砂原、水没林、溶岩洞

◆ モンスターの攻撃

毒

◆ 部位耐久値

部位	耐久値	エキス
全身	★	赤
尻尾	★⯪	赤
翼	★	白
—	—	—

◆ オトモぶんどりで入手できるもの

- 翼蛇竜の皮
- 縞模様の皮
- 翼蛇竜の頭
- —

◆ 入手できるもの

剥ぎ取り・本体(1回)	
アイテム	確率
翼蛇竜の皮	49%
縞模様の皮	31%
翼蛇竜の頭	20%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

魚類

ガライーバ



◆ 肉質

部位	攻撃系統			属性					気絶
	切断	打撃	弾	火	水	雷	氷	龍	
頭部	80	80	80	40	10	40	10	10	100
胴	70	70	70	40	10	40	10	10	0
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

◆ 主な生息地

大社跡、寒冷群島、水没林、溶岩洞

◆ モンスターの攻撃

—

◆ 部位耐久値

部位	耐久値	エキス
頭部	⯪	赤
胴	⯪	赤
—	—	—
—	—	—

◆ オトモぶんどりで入手できるもの

- 咬魚の皮
- 咬魚のヒゲ
- とがった牙
- —

◆ 入手できるもの

剥ぎ取り・本体(1回)	
アイテム	確率
咬魚の皮	70%
咬魚のヒゲ	20%
とがった牙	10%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

草食種

ケストドン



◆ 肉質

部位	攻撃系統			属性					気絶
	切断	打撃	弾	火	水	雷	氷	龍	
頭部	35	35	35	25	40	25	40	10	100
胴	80	80	80	25	40	25	40	10	0
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

◆ 主な生息地

砂原

◆ モンスターの攻撃

—

◆ 部位耐久値

部位	耐久値	エキス
頭部	⯪	赤
胴	⯪	赤
—	—	—
—	—	—

◆ オトモぶんどりで入手できるもの

- ケストドンの甲殻
- ケストドンの頭殻
- —
- —

◆ 入手できるもの

剥ぎ取り・本体(1回)	
アイテム	確率
ケストドンの甲殻	80%
ケストドンの頭殻	20%
ターゲット報酬	
アイテム	確率
ケストドンの頭殻	32%
ケストドンの甲殻×3	27%
ケストドンの甲殻×2	23%
ケストドンの頭殻×2	18%
—	—
—	—
—	—
—	—

草食種

ケルビ



◆ 肉質

部位	攻撃系統			属性					気絶
	切断	打撃	弾	火	水	雷	氷	龍	
ツノ	85	85	80	80	80	80	80	0	100
全身	85	85	80	80	80	80	80	0	100
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

◆ 主な生息地

大社跡、砂原、水没林

◆ モンスターの攻撃

—

◆ 部位耐久値

部位	耐久値	エキス
ツノ(破壊可)	⯪	白
全身	⯪	白
—	—	—
—	—	—

◆ オトモぶんどりで入手できるもの

- ケルビの角
- 暖かい毛皮
- 生肉
- ホワイトレバー

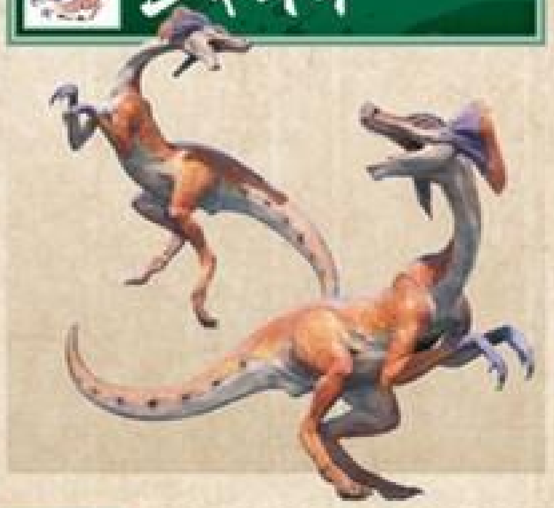
◆ 入手できるもの

剥ぎ取り・本体(1回)	
アイテム	確率
暖かい毛皮	45%
ケルビの角	30%
生肉	10%
ホワイトレバー	15%
落とし物・気絶	
アイテム	確率
ケルビの角	100%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

フィールド
クエスト
モンスター
武器
防具
オトモ武具
アオアシラ
アケノシルム
アンジャナフ
イソネミクニ
ウルクスス
オサイズチ
オロミドロ
クルルヤック
ゴシャハギ
ジンオウガ
タマミツネ
ディアブロス
ティガレックス
ドスバギィ
ドスフロギィ
トビカガチ
ナルガクルガ
バサルモス
ビシュテンゴ
プケプケ
フルフル
ベリオロス
ボルボロス
マガイマガド
ヨツミワドウ
ラングロトラ
リオレイア
リオレウス
ロアルドロス
小型モンスター

鳥竜種

ジャギィ



◆ 肉質

部位	攻撃系統			属性					気絶
	切断	打撃	弾	火	水	雷	氷	龍	
全身	80	80	85	70	50	50	50	10	100
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

◆ 主な生息地

砂原

◆ モンスターの攻撃

—

◆ 部位耐久値

部位	耐久値	エキス
全身	ｨ	橙
—	—	—
—	—	—
—	—	—

◆ オトモぶんどりで入手できるもの

- ジャギィの皮
- ジャギィの鱗
- 鳴き袋
- とがった牙

◆ 入手できるもの

剥ぎ取り・本体(1回)	
アイテム	確率
ジャギィの皮	35%
鳴き袋	30%
ジャギィの鱗	25%
とがった牙	10%

ターゲット報酬	
アイテム	確率
ジャギィの鱗	24%
ジャギィの皮	22%
鳴き袋	20%
ジャギィの鱗×2	14%
とがった牙×2	12%
ジャギィの皮×2	8%

鳥竜種

ジャギィノス



◆ 肉質

部位	攻撃系統			属性					気絶
	切断	打撃	弾	火	水	雷	氷	龍	
全身	75	75	85	75	50	50	50	10	100
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

◆ 主な生息地

砂原

◆ モンスターの攻撃

—

◆ 部位耐久値

部位	耐久値	エキス
全身	ｨ	橙
—	—	—
—	—	—
—	—	—

◆ オトモぶんどりで入手できるもの

- ジャギィの皮
- ジャギィの鱗
- 鳴き袋
- とがった牙

◆ 入手できるもの

剥ぎ取り・本体(1回)	
アイテム	確率
ジャギィの皮	38%
ジャギィの鱗	32%
鳴き袋	20%
とがった牙	10%

ターゲット報酬	
アイテム	確率
ジャギィの皮	24%
ジャギィの鱗	22%
鳴き袋	20%
ジャギィの皮×2	14%
とがった牙×2	12%
ジャギィの鱗×2	8%

牙竜種

ジャグラス



◆ 肉質

部位	攻撃系統			属性					気絶
	切断	打撃	弾	火	水	雷	氷	龍	
頭部	90	90	90	50	5	30	20	10	100
胴	80	80	80	40	0	20	10	5	0
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

◆ 主な生息地

大社跡、水没林

◆ モンスターの攻撃

—

◆ 部位耐久値

部位	耐久値	エキス
頭部	ｨ	赤
胴	ｨ	橙
—	—	—
—	—	—

◆ オトモぶんどりで入手できるもの

- ジャグラスの皮
- ジャグラスの鱗
- とがった爪
- —

◆ 入手できるもの

剥ぎ取り・本体(1回)	
アイテム	確率
ジャグラスの皮	53%
ジャグラスの鱗	32%
とがった爪	15%

ターゲット報酬	
アイテム	確率
ジャグラスの皮	33%
ジャグラスの鱗	25%
とがった爪×2	22%
ジャグラスの鱗×2	11%
ジャグラスの皮×2	9%
—	—
—	—

両生種

スクアギル



◆ 肉質

部位	攻撃系統			属性					気絶
	切断	打撃	弾	火	水	雷	氷	龍	
頭部	75	75	80	40	20	90	10	10	100
胴	45	45	50	30	10	70	10	10	0
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

◆ 主な生息地

寒冷群島

◆ モンスターの攻撃

氷属性やられ

◆ 部位耐久値

部位	耐久値	エキス
頭部	ｨ	白
胴	ｨ	白
—	—	—
—	—	—

◆ オトモぶんどりで入手できるもの

- 肉厚な皮
- 鮫肌の鱗
- とがった牙
- モンスターのキモ

◆ 入手できるもの

剥ぎ取り・本体(1回)	
アイテム	確率
肉厚な皮	38%
鮫肌の鱗	27%
モンスターのキモ	23%
とがった牙	12%

ターゲット報酬	
アイテム	確率
肉厚な皮	41%
鮫肌の鱗	24%
とがった牙×2	21%
肉厚な皮×2	14%
—	—
—	—

草食種

ズワロポス



◆ 肉質

部位	攻撃系統			属性					気絶
	切断	打撃	弾	火	水	雷	氷	龍	
頭部	75	75	75	35	35	55	45	5	100
胴	66	59	70	30	30	50	40	5	0
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

◆ 主な生息地

水没林、溶岩洞

◆ モンスターの攻撃

—

◆ 部位耐久値

部位	耐久値	エキス
全身	★	橙
—	—	—
—	—	—
—	—	—

◆ オトモぶんどりで入手できるもの

- 垂皮油
- 垂皮竜の皮
- 竜骨【中】
- 生肉

◆ 入手できるもの

剥ぎ取り・本体(1回)	
アイテム	確率
垂皮油	40%
垂皮竜の皮	40%
生肉	15%
竜骨【中】	5%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

鋏角種

ツケヒバキ



◆ 肉質

部位	攻撃系統			属性					気絶
	切断	打撃	弾	火	水	雷	氷	龍	
全身	45	45	35	0	40	10	30	10	100
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

◆ 主な生息地

砂原、溶岩洞

◆ モンスターの攻撃

火属性やられ、糸拘束

◆ 部位耐久値

部位	耐久値	エキス
全身	✓	白
—	—	—
—	—	—
—	—	—

◆ オトモぶんどりで入手できるもの

臣蜘蛛の糸
とがった爪
モンスターの体液
—

◆ 入手できるもの

剥ぎ取り・本体(1回)	
アイテム	確率
臣蜘蛛の糸	53%
モンスターの体液	32%
とがった爪	15%
ターゲット報酬	
アイテム	確率
臣蜘蛛の糸	41%
とがった爪×2	27%
モンスターの体液	16%
臣蜘蛛の糸×2	9%
モンスターの体液×2	7%
—	—
—	—

魚竜種

デルクス



◆ 肉質

部位	攻撃系統			属性					気絶
	切断	打撃	弾	火	水	雷	氷	龍	
全身	90	90	90	0	50	30	0	0	100
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

◆ 主な生息地

砂原

◆ モンスターの攻撃

—

◆ 部位耐久値

部位	耐久値	エキス
全身	★	橙
—	—	—
—	—	—
—	—	—

◆ オトモぶんどりで入手できるもの

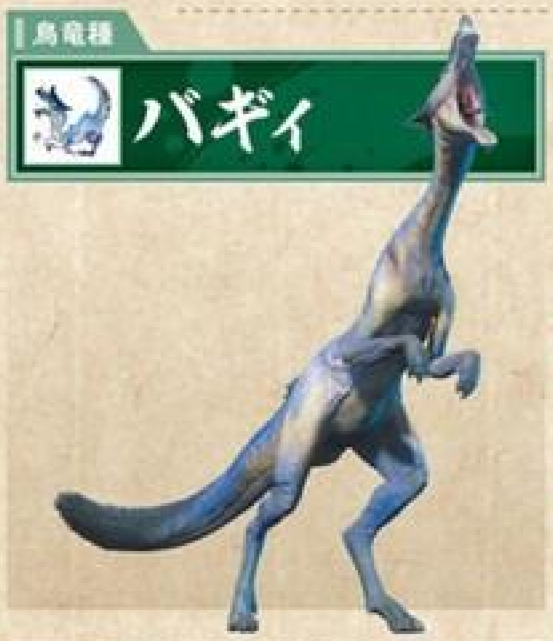
モンスターのキモ
とがった牙
大きなヒレ
—

◆ 入手できるもの

剥ぎ取り・本体(1回)	
アイテム	確率
モンスターのキモ	45%
大きなヒレ	40%
とがった牙	15%
ターゲット報酬	
アイテム	確率
大きなヒレ	39%
とがった牙	32%
大きなヒレ×2	16%
とがった牙×2	13%
—	—
—	—
—	—

鳥竜種

バギィ



◆ 肉質

部位	攻撃系統			属性					気絶
	切断	打撃	弾	火	水	雷	氷	龍	
全身	70	70	75	70	50	50	50	10	100
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

◆ 主な生息地

寒冷群島

◆ モンスターの攻撃

睡眠

◆ 部位耐久値

部位	耐久値	エキス
全身	✓	白
—	—	—
—	—	—
—	—	—

◆ オトモぶんどりで入手できるもの

バギィの鱗
バギィの皮
とがった牙
—

◆ 入手できるもの

剥ぎ取り・本体(1回)	
アイテム	確率
バギィの鱗	48%
バギィの皮	37%
とがった牙	15%
ターゲット報酬	
アイテム	確率
バギィの皮×2	29%
とがった牙×2	23%
バギィの鱗×2	17%
バギィの鱗×4	13%
バギィの皮×4	10%
とがった牙×4	8%
—	—

昆虫種

ブナハブラ



◆ 肉質

部位	攻撃系統			属性					気絶
	切断	打撃	弾	火	水	雷	氷	龍	
全身	83	87	85	100	50	10	50	0	100
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

◆ 主な生息地

大社跡、寒冷群島、砂原、水没林、溶岩洞

◆ モンスターの攻撃

麻痺、属性耐性DOWN

◆ 部位耐久値

部位	耐久値	エキス
全身	✓	白
—	—	—
—	—	—
—	—	—

◆ オトモぶんどりで入手できるもの

飛甲虫の甲殻
飛甲虫の羽
飛甲虫の麻痺針
モンスターの体液

◆ 入手できるもの

剥ぎ取り・本体(1回)		ターゲット報酬	
アイテム	確率	アイテム	確率
飛甲虫の甲殻	34%	飛甲虫の羽	23%
飛甲虫の羽	27%	飛甲虫の麻痺針	20%
飛甲虫の麻痺針	22%	飛甲虫の甲殻	16%
モンスターの体液	17%	モンスターの体液	13%
—	—	飛甲虫の羽×2	12%
—	—	光蟲	10%
—	—	飛甲虫の甲殻×2	6%
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—
—	—	—	—

牙獣種

ブルファンゴ



◆ 肉質

部位	攻撃系統			属性					気絶
	切断	打撃	弾	火	水	雷	氷	龍	
頭部	70	85	75	20	20	60	20	5	100
胴	60	75	65	10	10	30	10	5	0
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

◆ 主な生息地

大社跡、水没林

◆ モンスターの攻撃

—

◆ 部位耐久値

部位	耐久値	エキス
全身	✓	赤
—	—	—
—	—	—
—	—	—

◆ オトモぶんどりで入手できるもの

ファンゴの毛皮
ファンゴの頭
とがった牙
—

◆ 入手できるもの

剥ぎ取り・本体(1回)	
アイテム	確率
ファンゴの毛皮	60%
とがった牙	20%
ファンゴの頭	20%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

鳥竜種

フロギィ



◆肉質

部位	攻撃系統			属性					気絶
	切断	打撃	弾	火	水	雷	氷	龍	
全身	65	65	65	0	30	10	70	10	100
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

◆主な生息地

大社跡、水没林、溶岩洞

◆モンスターの攻撃

毒

◆部位耐久値

部位	耐久値	エキス
全身	⯪	赤
—	—	—
—	—	—
—	—	—

◆オトモぶんどりで入手できるもの

フロギィの鱗
フロギィの皮
とがった牙
—

◆入手できるもの

剥ぎ取り・本体(1回)	
アイテム	確率
フロギィの鱗	48%
フロギィの皮	37%
とがった牙	15%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

牙獣種

ブンブジナ



◆肉質

部位	攻撃系統			属性					気絶
	切断	打撃	弾	火	水	雷	氷	龍	
頭部	60	75	65	100	100	100	100	10	100
胴	70	70	70	100	100	100	100	10	0
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

◆主な生息地

大社跡

◆モンスターの攻撃

—

◆部位耐久値

部位	耐久値	エキス
全身・膨張時	⯪	橙
全身	⯪	橙
—	—	—
—	—	—

◆オトモぶんどりで入手できるもの

生肉
狸獣の引火液
—
—

◆入手できるもの

剥ぎ取り・本体(1回)	
アイテム	確率
生肉	70%
狸獣の引火液	30%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

草食種

ポポ



◆肉質

部位	攻撃系統			属性					気絶
	切断	打撃	弾	火	水	雷	氷	龍	
頭部	80	80	100	40	20	30	20	15	100
胴	70	70	100	40	20	30	20	15	0
尻尾	70	70	100	40	20	30	20	15	0

◆主な生息地

寒冷群島

◆モンスターの攻撃

—

◆部位耐久値

部位	耐久値	エキス
頭部	★	橙
胴	★	橙
尻尾	★	橙
—	—	—

◆オトモぶんどりで入手できるもの

生肉
ポポノタン
大きな骨
—

◆入手できるもの

剥ぎ取り・本体(1回)	
アイテム	確率
ポポノタン	53%
生肉	41%
大きな骨	6%
ターゲット報酬	
アイテム	確率
生肉	42%
ウチケシの実×2	24%
生肉×2	23%
大きな骨	11%
—	—
—	—
—	—

獣人種

メラルー



◆肉質

部位	攻撃系統			属性					気絶
	切断	打撃	弾	火	水	雷	氷	龍	
全身	80	75	80	100	100	100	100	10	100
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

◆主な生息地

大社跡、寒冷群島、砂原、水没林、溶岩洞

◆モンスターの攻撃

ぶんどり

◆部位耐久値

部位	耐久値	エキス
全身	⯪	白
—	—	—
—	—	—
—	—	—

◆オトモぶんどりで入手できるもの

秘密のポーチ
肉球のスタンプ
—
—

◆入手できるもの

落とし物	
アイテム	確率
秘密のポーチ	52%
携帯食料	28%
肉球のスタンプ	20%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

草食種

リノプロス



◆肉質

部位	攻撃系統			属性					気絶
	切断	打撃	弾	火	水	雷	氷	龍	
頭部	30	40	45	0	45	45	45	5	100
胴	75	80	85	10	50	50	50	10	0
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

◆主な生息地

砂原、溶岩洞

◆モンスターの攻撃

—

◆部位耐久値

部位	耐久値	エキス
全身	⯪	赤
—	—	—
—	—	—
—	—	—

◆オトモぶんどりで入手できるもの

草食竜の甲殻
草食竜の頭殻
生肉
竜骨【中】

◆入手できるもの

剥ぎ取り・本体(1回)	
アイテム	確率
草食竜の甲殻	35%
生肉	25%
草食竜の頭殻	20%
竜骨【中】	20%
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

海竜種

ルドロス



◆ 肉質

部位	攻撃系統			属性					気絶
	切断	打撃	弾	火	水	雷	氷	龍	
頭部	90	95	90	40	0	30	10	0	100
胴	85	85	80	60	0	25	10	0	0
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

◆ 主な生息地

水没林、溶岩洞

◆ モンスターの攻撃

水属性やられ

◆ 部位耐久値

部位	耐久値	エキス
頭部		白
胴		白
—	—	—
—	—	—

◆ オトモぶんどりで入手できるもの

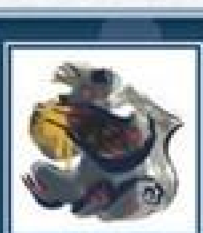
水生獣の皮
未熟な海綿質
とがった爪
—

◆ 入手できるもの

剥ぎ取り・本体(1回)	
アイテム	確率
水生獣の皮	52%
未熟な海綿質	36%
とがった爪	12%
ターゲット報酬	
アイテム	確率
水生獣の皮	29%
とがった爪×2	21%
未熟な海綿質	16%
生肉×2	12%
未熟な海綿質×2	12%
水生獣の皮×2	10%
—	—

狩猟の導き書　新たにヌシと呼ばれる個体が登場する上位クエスト

集会所★3のセレクトクエストを6種クリアすると、緊急クエスト「青いヌシ」が開放。これをクリアすると集会所★4、上位クエストを受注できるようになる。上位クエストでは、新たなモンスターが登場するほか、通常の個体よりも手ごわいヌシが登場するのが特徴だ。また、上位素材が手に入るようになるので、下位よりも強力な武具を生産・強化できるようになる。



青熊獣

ヌシ・アオアシラ

発達した前脚で強烈な攻撃を繰り出すヌシ

通常の個体よりも巨体で、嵐に巻き込まれたかのような傷跡が全身に見られるヌシ・アオアシラ。前脚がいちじるしく発達しており、そこから繰り出される攻撃は強力だ。前脚を振り回して周囲を大きくなぎ払うほか、強烈なアッパーからの連続攻撃などを繰り出す。



⬆百竜夜行では大きな咆哮をあげて、自身の怒りと恐怖を周囲に波及。ほかのモンスターを怒り状態にする。



⬅アッパーで浮き上がらせたハンターを追撃。翔蟲受け身をとらないと、大ダメージは避けられない。



➡巨体を生かしたヒップブレスは、大地を砕くほどの破壊力。食らったハンターを気絶状態に追い込む。



武器

武器ページの見方

● カテゴリ素材の種類と評価値

雄火竜素材
【1】火竜の翼爪、火竜の端材【2】火竜の鱗【3】火竜の甲殻【4】火竜の翼膜【5】火竜の尻尾【7】火竜の骨髄【8】火竜の逆鱗

怨虎竜素材
【1】怨虎竜の端材【2】怨虎竜の鱗【3】怨虎竜の甲殻【4】怨虎竜の腕刃、怨虎竜の霊結晶【5】怨虎竜の兜角【6】怨虎竜の刀殻、怨虎竜の槍刃尾【8】怨虎竜の逆鱗

河童蛙素材
【1】河童蛙の端材【2】河童蛙の皮【3】河童蛙の苔背甲【4】河童蛙の嘴【5】河童蛙の皿

岩竜素材
【1】岩竜の端材【2】岩竜の甲殻【3】岩竜の胸殻【4】岩竜の翼【5】岩竜の尻尾

奇怪竜素材
【1】ブヨブヨした端材【2】ブヨブヨした皮【3】怪しげな牙【5】アルビノの中落ち

鉱石素材
【1】鉄鉱石、鉱石の端材【2】大地の結晶【3】アイシスメタル【4】マカライト鉱石、ライトクリスタル【5】ドラグライト鉱石【6】紅蓮石

甲虫種素材
【1】飛甲虫の端材【2】飛甲虫の甲殻、甲虫の腹袋【3】飛甲虫の羽、飛甲虫の麻痺針、甲虫の大顎

小型モンスター素材
【1】とがった爪、とがった牙、毛皮の端材、垂皮竜の端材、草食竜の端材、飛甲虫の端材、狗竜の端材
【2】暖かい毛皮、垂皮竜の皮、水生獣の皮、未熟な海綿質、巨蜘蛛の糸、飛甲虫の甲殻、甲虫の腹袋、翼蛇竜の皮、イズチの毛、フロギィの鱗、フロギィの皮、バギィの鱗、バギィの皮、ジャギィの鱗、ジャギィの皮
【3】狸獣の引火液、丸鳥の羽、ガウシカの角、ケストドンの甲殻、草食竜の甲殻、ファンゴの毛皮、ジャグラスの鱗、ジャグラスの皮、鮫肌の鱗、肉厚な皮、大きなヒレ、溶岩獣の鱗、飛甲虫の羽、飛甲虫の麻痺針、甲虫の大顎、咬魚の皮、縞模様の皮、イズチの刃尾

小型モンスター素材（続き）
【4】ケルビの角、ケストドンの頭殻、草食竜の頭殻、ファンゴの頭、咬魚のヒゲ、翼蛇竜の頭

傘鳥素材
【1】傘鳥の端材【2】傘鳥の鱗【3】傘鳥の羽鱗【4】傘鳥のトサカ、傘鳥のクチバシ

水獣素材
【1】水獣の端材【2】水生獣の皮、未熟な海綿質【3】海綿質の皮、水獣の鱗【4】水獣の爪【5】水獣のトサカ、水獣の尻尾

青熊獣素材
【1】青熊獣の端材【2】青熊獣の毛【3】青熊獣の甲殻【4】青熊獣の腕甲

赤甲獣素材
【1】赤甲獣の端材【2】赤甲獣の甲殻【3】赤甲獣の爪【4】赤甲獣の蛇腹甲

草食種素材
【1】毛皮の端材、垂皮竜の端材、草食竜の端材【2】暖かい毛皮、垂皮竜の皮【3】ガウシカの角、ケストドンの甲殻、草食竜の甲殻、ファンゴの毛皮【4】ケルビの角、ケストドンの頭殻、草食竜の頭殻、ファンゴの頭

揺鳥素材
【1】揺鳥の端材【2】揺鳥の鱗【3】揺鳥の皮【4】揺鳥の飾り羽【5】揺鳥のクチバシ

天狗獣素材
【1】天狗獣の端材【2】天狗獣の毛【3】天狗獣の腕羽【4】天狗獣の爪、天狗獣の頭襟【5】天狗獣の尾甲

毒狗竜素材
【1】毒狗竜の端材【2】フロギィの鱗、フロギィの皮【3】毒狗竜の皮【4】毒狗竜の腕甲【6】王者のクチバシ

毒妖鳥素材
【1】毒妖鳥の端材【2】毒妖鳥の鱗【3】毒妖鳥の甲殻【4】毒妖鳥の羽根、毒妖鳥の喉袋【5】毒妖鳥の尻尾

土砂竜素材
【1】肥沃なドロ、土砂竜の端材【2】土砂竜の甲殻【3】土砂竜の背甲【4】土砂竜の爪【5】土砂竜の頭殻、土砂竜の尻尾

人魚竜素材
【1】人魚竜の端材【2】人魚竜の鱗【3】人魚竜の甲殻【4】人魚竜の髪ヒレ、人魚竜の眠り粉【5】人魚竜の鉤爪

白兎獣素材
【1】白兎獣の端材【2】白兎獣の毛【3】白兎獣の腹甲【4】白兎獣の耳、白兎獣の氷爪

氷牙竜素材
【1】氷牙竜の端材【2】氷牙竜の甲殻【3】氷牙竜の毛皮【4】氷牙竜の爪、琥珀色の牙【5】氷牙竜の棘、氷牙竜の尻尾

飛雷竜素材
【1】飛雷竜の端材【2】飛雷竜の鱗【3】飛雷竜の毛皮、飛雷竜の皮膜【4】飛雷竜の爪【5】飛雷竜の電極針

骨素材
【1】ねじれた怪骨、埋もれた骨骸、竜骨【小】、骨の端材【2】欠けた龍骨、竜骨【中】、大きな骨【3】頑丈な骨、竜骨【大】【5】上竜骨、大きな硬骨

眠狗竜素材
【1】眠狗竜の端材【2】バギィの鱗、バギィの皮【3】眠狗竜の皮【4】眠狗竜の爪【6】王者のトサカ

雌火竜素材
【1】火竜の翼爪、雌火竜の端材【2】雌火竜の鱗【3】雌火竜の甲殻【4】雌火竜の翼膜【5】雌火竜の棘【7】火竜の骨髄【8】雌火竜の逆鱗

モンスター素材
【2】モンスターの体液【3】火炎袋、電気袋、氷結袋、水袋【4】毒袋、麻痺袋、睡眠袋

鎌鼬竜素材
【1】鎌鼬竜の端材【2】イズチの毛【3】イズチの刃尾、鎌鼬竜の毛【4】鎌鼬竜の皮【6】鎌鼬竜の刃尾

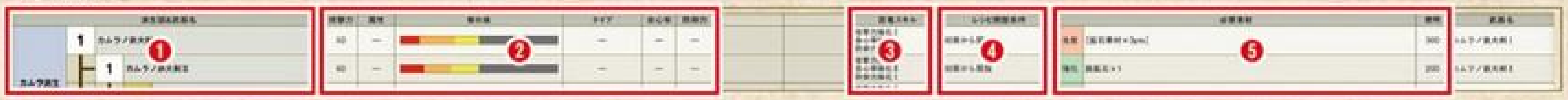
※:【 】内の数字は評価値（pts）を表す

大剣

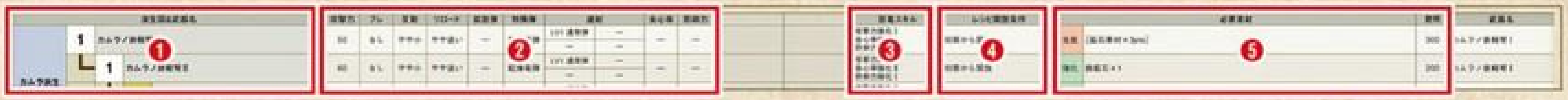
派生図&武器名			攻撃力	属性	斬れ味	タイプ	会心率	防御力
カムラ派生	1	カムラノ鉄大剣Ⅰ	50	―		―	―	―
カムラ派生	1	カムラノ鉄大剣Ⅱ	60	―		―	―	―
カムラ派生	2	カムラノ鉄大剣Ⅲ	90	―		―	―	―
カムラ派生	3	カムラノ鉄大剣Ⅳ	140	―		―	―	―
雪鬼獣派生	3	ゴシャズバァⅠ	170	氷15		―	−15%	―
泡狐竜派生	3	狐大剣ハナヤコヨヒノⅠ	110	水20		―	10%	―
鉄斧派生	2	メガスワスターⅠ	120	―		―	―	―
鉄斧派生	3	メガスワスターⅡ	150	―		―	―	―

▼P.158へ

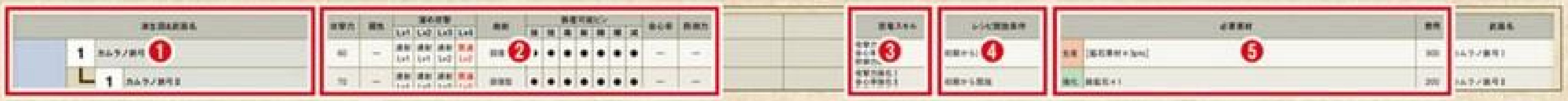
● 近接武器



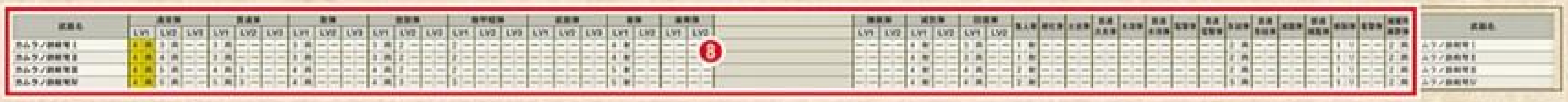
● ライトボウガン／ヘビィボウガン



● 弓



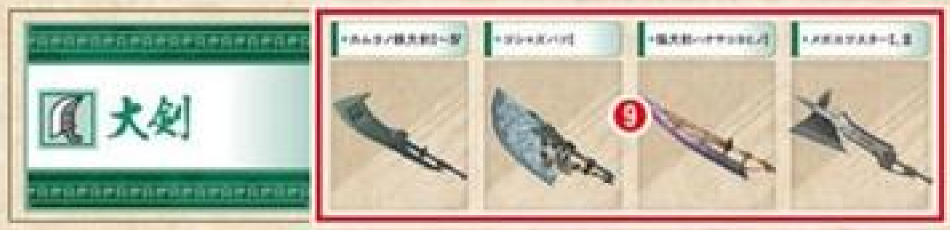
● 弾データ



● 猟虫データ



● グラフィック



❶派生図&武器名

生産、強化時の武器の派生名、武器を強化した際の派生のつながり、武器のレア度、武器の名称を掲載。また、アイコンは生産可能な武器（巻き戻し不可）を示す

❷武器のステータス

武器に備わるステータスデータ

［攻撃力］…武器に備わる攻撃力［属性］…武器に備わる属性と属性値、または状態異常とその蓄積値［斬れ味］…武器の斬れ味。「赤く橙く黄く緑く青」の順に斬れ味が優れている［タイプ］…武器に備わる固有システムのタイプ。詳細は下に記載 ［ブレ］…ボウガンの射撃後の弾道のブレ［反動］…ボウガンの射撃後の反動の大きさの目安。実際の反動は弾ごとに異なる［リロード］…ボウガンの弾をリロードした際の速さの目安。実際のリロードの速さは弾ごとに異なる ［拡散弾］…ボウガンが拡散弾を撃つときの軌道。曲射型は山なりに発射し、水平型は正面にまっすぐ発射する［特殊弾］…ボウガンに備わる特殊弾の種類［速射］…ライトボウガンに備わる速射対応の弾［溜め攻撃］…弓の溜め段階によって発射できる矢の種類とレベル。赤字のものは、溜め段階を解放した際に撃てるようになる矢を示す［曲射］…弓に備わる曲射の種類［装着可能ビン］…弓に装着できるビンの種類。赤字のものは状態異常の蓄積値が増加する強化ビンを示す［会心率］…攻撃時のクリティカル発生率。詳細はP.036を参照［防御力］…武器を装備した際に加算される防御力ボーナス

●武器のタイプの詳細

［旋律効果］…狩猟笛に設定されている旋律効果。上から順にⓍ、Ⓐ、Ⓧ+Ⓐボタンに対応［砲撃タイプ&砲撃Lv］…ガンランスに設定されている砲撃の種類とレベル［装着ビン］…スラッシュアックスとチャージアックスに備わっているビン。( )内はビンに備わる状態異常とその蓄積値を示す［猟虫］…操虫棍に備わる猟虫のレベル。装備した猟虫はこのレベルになる

❸百竜スキル

発動できる百竜スキルの種類。百竜スキルの効果と強化素材についてはP.009を参照

❹レシピ開放条件

武器の生産、強化のレシピ（製法）が開放される条件。条件が複数あるものは、いずれか一つを満たすと開放される。「依頼」は依頼サイドクエスト（P.040）を示す

❺必要素材／費用

武器を生産、強化する際に必要となる素材、個数、費用。［ ］内はカテゴリ素材と必要な評価値を示す（詳細は左ページの表を参照）

❻猟虫名／RARE／グラフィック／費用

猟虫の名称、猟虫のレア度、猟虫の外見、購入する際の費用

❼猟虫のステータス

猟虫に設定されている性能データ。ステータスは操虫棍の猟虫Lvによって変化する

［攻撃系統］…猟虫の攻撃の系統［猟虫タイプ］…猟虫の特徴を示すタイプ。詳細はP.029を参照［猟虫ボーナス］…猟虫にかかる特殊な効果。詳細はP.029を参照［パワー］…与えるダメージに影響するステータス［スピード］…飛行する速さに影響するステータス［回復］…スタミナの回復速度に影響するステータス

❽弾データ

各種弾を装填できる弾数（左）と発射タイプ（右）。赤字のものは、百竜スキルによる弾の追加を示し、一部は派生元の武器からの引き継ぎが必要な場合もある。また、実際は装填数アップの効果もあるため1〜2発増えた状態になる。枠の色は、青は単発自動装填、橙は速射対応の弾、紫は単発自動装填と速射対応の弾の両方を表す。発射タイプについては下のとおり

［射］…移動射撃可能［リ］…移動リロード可能［両］…移動射撃、移動リロード可能

❾武器のグラフィック

武器の名称とグラフィック。同じグラフィックの武器はまとめて掲載している

百竜スキル	レシピ開放条件		必要素材	費用	武器名
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅰ	初期から開放	生産	［鉱石素材×3pts］	300	カムラノ鉄大剣Ⅰ
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅰ	初期から開放	強化	鉄鉱石×1	200	カムラノ鉄大剣Ⅱ
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅱ	マカライト鉱石を入手／里★3or集★2到達	強化	マカライト鉱石×3、ケストドンの甲殻×2、［甲虫種素材×5pts］	1000	カムラノ鉄大剣Ⅲ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅱ	里★6or集★3到達	強化	雪鬼獣の角×1、紅蓮石×3、［モンスター素材×10pts］	5000	カムラノ鉄大剣Ⅳ
会心率強化Ⅰ 属性強化【氷】Ⅰ 痛恨の一撃	ゴシャハギを狩猟	生産	雪鬼獣の腕甲×3、雪鬼獣の毛×2、しゃっこい氷塊×1、大きな硬骨×4	10500	ゴシャズバァⅠ
		強化	雪鬼獣の腕甲×2、氷結袋×2、大きな硬骨×2	7000	
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 属性強化【水】Ⅰ	タマミツネを狩猟	生産	泡狐竜の爪×3、泡狐竜の紫毛×3、泡狐竜の尻尾×1、ドラグライト鉱石×5	6300	狐大剣ハナヤコヨヒノⅠ
		強化	泡狐竜の爪×2、泡狐竜の紫毛×2、泡立つ滑液×1	4200	
防御力強化Ⅱ 鈍刃の一撃 防御研磨術Ⅰ	ドラグライト鉱石を入手	強化	ドラグライト鉱石×3、ライトクリスタル×3、［草食竜素材×12pts］	2000	メガスワスターⅠ
防御力強化Ⅱ 鈍刃の一撃 防御研磨術Ⅰ	上竜骨を入手	強化	上竜骨×2、［草食種素材×15pts］	3000	メガスワスターⅡ

◆ 大剣の続き

	派生図&武器名		攻撃力	属性	斬れ味	タイプ	会心率	防御力
土砂竜派生	2	ドラグロソードⅠ	120	—		—	−20%	—
	2	ドラグロソードⅡ	130	—		—	−20%	—
轟竜派生	3	ティガノアギトⅠ	150	—		—	−20%	—
奇怪竜派生	2	フルミナントソードⅠ	90	雷30		—	—	—
	3	フルミナントソードⅡ	110	雷35		—	—	—
鎌鼬竜派生	1	イーズルブレイドⅠ	60	—		—	10%	—
	1	イーズルブレイドⅡ	80	—		—	12%	—
翼蛇竜派生	2	蛇剣【毒蛾】Ⅰ	90	毒40		—	—	—
	3	蛇剣【毒蛾】Ⅱ	100	毒42		—	—	—
迅竜派生	3	ヒドゥンブレイズⅠ	110	—		—	30%	—
人魚竜派生	2	メロウドロウⅠ	90	睡眠16		—	—	—
鉱石素材派生	1	アイアンソードⅠ	80	—		—	—	—
	1	スティールソード	100	—		—	—	—
	2	バスターソードⅠ	110	—		—	—	—
	3	バスターブレイド	140	—		—	—	—
火属性派生	2	バルバロイブレイドⅠ	100	火40		—	—	10
	3	バルバロイブレイドⅡ	130	火42		—	—	15
毒妖鳥派生	2	ヒルバーブレイドⅠ	100	毒24		—	—	—
	3	ヒルバーブレイドⅡ	130	毒30		—	—	—
氷牙竜派生	2	アイシクルファングⅠ	100	氷30		—	30%	—
	3	アイシクルファングⅡ	120	氷34		—	30%	—
傘鳥派生	2	シルムズブレイドⅠ	100	火20		—	—	—
	3	シルムズブレイドⅡ	130	火23		—	—	—
河童蛙派生	2	ヨリ斬りⅠ	110	水18		—	—	10
	3	ヨリ斬りⅡ	130	水20		—	—	15
骨素材派生	1	ボーンブレイドⅠ	90	—		—	—	—
	1	ボーンスラッシャー	110	—		—	—	—
	2	アギトⅠ	120	—		—	—	—
	2	オオアギト	130	—		—	—	—
	3	リュウノキバⅠ	150	龍27		—	—	—

▼P.160へ

百竜スキル	レシピ開放条件	必要素材		費用	武器名
会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅰ 痛恨の一撃	ボルボロスを狩猟	強化	土砂竜の爪×2、土砂竜の背甲×3、鉄鉱石×2	1300	ドラグロソードⅠ
会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅱ 痛恨の一撃	ドラグライト鉱石を入手 ／里★5or集★3到達	強化	ドラグライト鉱石×2、土砂竜の頭殻×2、［土砂竜素材×10pts］	2600	ドラグロソードⅡ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 痛恨の一撃	ティガレックスを狩猟	強化	轟竜の牙×4、轟竜の鱗×3、轟竜の爪×2	7000	ティガノアギトⅠ
攻撃力強化Ⅱ 属性強化【雷】Ⅰ 雷やられ特効	フルフルを狩猟	強化	ブヨブヨした皮×3、電気袋×2、鉄鉱石×3	1300	フルミナントソードⅠ
攻撃力強化Ⅲ 属性強化【雷】Ⅰ 雷やられ特効	ジンオウガを狩猟	強化	雷狼竜の蓄電殻×2、アルビノの中落ち×1、［奇怪竜素材×8pts］	3900	フルミナントソードⅡ
会心率強化Ⅰ 小型特効 オトモへの采配術	イズチの刃尾を入手 ／里★2or集★2到達	生産	イズチの刃尾×3、イズチの毛×2、竜骨【小】×3	330	イーズルブレイドⅠ
		強化	イズチの刃尾×1、とがった爪×2、ねじれた怪骨×2	220	
会心率強化Ⅱ 小型特効 オトモへの采配術	オサイズチを狩猟	強化	鎌鼬竜の刃尾×2、竜骨【中】×2、［鎌鼬竜素材×8pts］	660	イーズルブレイドⅡ
攻撃力強化Ⅱ 属性強化【毒】Ⅰ 鈍刃の一撃	頑丈な骨を入手 ／里★5or集★3到達	強化	翼蛇竜の皮×3、縞模様の皮×2、頑丈な骨×2	2200	蛇剣【毒蛾】Ⅰ
攻撃力強化Ⅲ 属性強化【毒】Ⅰ 鈍刃の一撃	上竜骨を入手	強化	上竜骨×2、毒袋×2、翼蛇竜の頭×1	3300	蛇剣【毒蛾】Ⅱ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 操竜の達人	ナルガクルガを狩猟	生産	迅竜の刃翼×4、迅竜の黒毛×3、迅竜の鱗×3、上竜骨×2	6300	ヒドゥンブレイズⅠ
		強化	迅竜の刃翼×3、迅竜の鱗×2、竜骨【大】×2	4200	
攻撃力強化Ⅰ 属性強化【睡眠】Ⅰ 鈍刃の一撃	イソネミクニを狩猟	生産	人魚竜の甲殻×5、人魚竜の髪ヒレ×3、竜骨【大】×2	3900	メロウドロウⅠ
		強化	人魚竜の甲殻×3、人魚竜の髪ヒレ×2、人魚竜の眠り粉×1	2600	
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅱ	初期から開放	生産	鉄鉱石×3	300	アイアンソードⅠ
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅱ	アイシスメタルを入手 ／里★2or集★2到達	強化	アイシスメタル×2、大地の結晶×2	600	スティールソード
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅱ	マカライト鉱石を入手 ／里★3or集★2到達	強化	マカライト鉱石×3、［鉱石素材×8pts］	1000	バスターソードⅠ
攻撃力強化Ⅱ 防御力強化Ⅱ 鉄蟲糸技強化	上竜骨を入手 ／里★5or集★3到達	強化	上竜骨×2、ドラグライト鉱石×3	3000	バスターブレイド
攻撃力強化Ⅲ 防御力強化Ⅱ 防御研磨術Ⅰ	紅蓮石を入手	強化	紅蓮石×3、火炎袋×3、ケストドンの頭殻×3	2000	バルバロイブレイドⅠ
攻撃力強化Ⅲ 防御力強化Ⅱ 防御研磨術Ⅰ	轟竜の頭殻を入手	強化	轟竜の頭殻×1、火竜の甲殻×3、［モンスター素材×6pts］	5000	バルバロイブレイドⅡ
攻撃力強化Ⅱ 防御力強化Ⅰ 属性強化【毒】Ⅰ	プケプケを狩猟	強化	毒妖鳥の鱗×3、毒妖鳥の羽根×2、毒袋×1	2600	ヒルバーブレイドⅠ
攻撃力強化Ⅲ 防御力強化Ⅰ 属性強化【毒】Ⅰ	黄金色の泥土を入手	強化	毒妖鳥の喉袋×2、ドラグライト鉱石×2、黄金色の泥土×1、［毒妖鳥素材×8pts］	6500	ヒルバーブレイドⅡ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅱ 氷やられ特効	ベリオロスを狩猟	強化	氷牙竜の甲殻×3、氷牙竜の棘×2、琥珀色の牙×2、マカライト鉱石×3	2600	アイシクルファングⅠ
攻撃力強化Ⅲ 会心率強化Ⅱ 氷やられ特効	雪鬼獣の拳爪を入手	強化	雪鬼獣の拳爪×2、氷結袋×2、［氷牙竜素材×10pts］	6500	アイシクルファングⅡ
攻撃力強化Ⅰ 属性強化【火】Ⅰ 火やられ特効	アケノシルムを狩猟	生産	傘鳥の羽鱗×2、傘鳥のトサカ×1、マカライト鉱石×3、火炎袋×1	1800	シルムズブレイドⅠ
		強化	傘鳥の羽鱗×1、傘鳥のトサカ×1、鉄鉱石×3	1200	
攻撃力強化Ⅱ 属性強化【火】Ⅰ 火やられ特効	火竜の甲殻を入手	強化	火竜の甲殻×2、傘鳥のトサカ×1、紅蓮石×1、［傘鳥素材×8pts］	3600	シルムズブレイドⅡ
防御力強化Ⅰ 属性強化【水】Ⅰ 鈍刃の一撃	ヨツミワドウを狩猟	生産	河童蛙の嘴×3、河童蛙の苔背甲×3、水袋×2、アイシスメタル×2	1800	ヨリ斬リⅠ
		強化	河童蛙の嘴×2、河童蛙の皮×3、鉄鉱石×2	1200	
防御力強化Ⅰ 属性強化【水】Ⅱ 鈍刃の一撃	泡立つ滑液を入手	強化	泡立つ滑液×2、河童蛙の皿×1、［河童蛙素材×10pts］	3600	ヨリ斬リⅡ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅰ	初期から開放	生産	竜骨【小】×3	300	ボーンブレイドⅠ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅰ	欠けた龍骨を入手 ／里★2or集★2到達	強化	欠けた龍骨×3、とがった爪×2、［骨素材×6pts］	600	ボーンスラッシャー
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅰ	埋もれた骨骸 を入手 ／里★3or集★2到達	強化	埋もれた骨骸×3、竜骨【中】×3、とがった牙×4	1000	アギトⅠ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅱ 鈍刃の一撃	竜骨【大】を入手 ／里★4or集★3到達	強化	竜骨【大】×3、怪しげな牙×3、［骨素材×10pts］	2000	オオアギト
攻撃力強化Ⅲ 属性強化【龍】Ⅰ 鈍刃の一撃	轟竜の牙を入手 ／里★6or集★3到達	強化	轟竜の牙×2、上竜骨×2、欠けた龍骨×2	5000	リュウノキバⅠ

フィールド
クエスト
モンスター
武器
防具
オトモ武具
大剣
太刀
片手剣
双剣
ハンマー
狩猟笛
ランス
ガンランス
スラッシュアックス
チャージアックス
操虫棍
ライトボウガン
ヘビィボウガン
弓
武器グラフィック

◆ 大剣の続き

派生	レア	武器名	攻撃力	属性	斬れ味	タイプ	会心率	防御力
角竜派生	3	クオーラルホーンⅠ	170	—		—	−25%	8
狗竜派生	2	スキロスブレイドⅠ	100	—		—	—	—
	2	スキロスブレイドⅡ	110	—		—	—	—
蛮顎竜派生	3	フラムエルヘレヴⅠ	140	火20		—	−20%	—
雷狼竜派生	3	王大剣フウライⅠ	120	雷30		—	—	—
水獣派生	2	カタラクトソードⅠ	90	水30		—	—	—
	2	カタラクトソードⅡ	100	水32		—	—	—
白兎獣派生	1	スノウクラッドⅠ	90	氷20		—	—	—
	2	スノウクラッドⅡ	100	氷25		—	—	—
怨虎竜派生	3	禍ツ大剣【封】Ⅰ	130	爆破15		—	—	—
	3	禍ツ大剣【封】Ⅱ	140	爆破18		—	—	—
混沌派生	2	リュウノコシカケⅠ	100	毒30		—	—	—
アルブーロ派生	2	眠りを誘う貝大剣Ⅰ	100	睡眠8		—	—	15
	3	眠りを誘う貝大剣Ⅱ	120	睡眠10		—	—	17
鍛冶屋武器派生	3	忍傘【呑竜】Ⅰ	160	龍20		—	—	—

太刀

派生	レア	武器名	攻撃力	属性	斬れ味	タイプ	会心率	防御力
カムラ派生	1	カムラノ鉄刀Ⅰ	50	—		—	—	—
	1	カムラノ鉄刀Ⅱ	60	—		—	—	—
	2	カムラノ鉄刀Ⅲ	90	—		—	—	—
	3	カムラノ鉄刀Ⅳ	140	—		—	—	—
雷狼竜派生	3	王刀ライキリⅠ	120	雷16		—	—	—
傘鳥派生	2	シルムズサーブルⅠ	100	火13		—	—	—
白兎獣派生	1	白兎刃Ⅰ	100	氷10		—	−10%	—
	2	白兎刃Ⅱ	110	氷12		—	−10%	—
両刃刀派生	1	ガーディアンソードⅠ	90	—		—	5%	—
	2	ガーディアンソードⅡ	100	—		—	5%	—

▼P.162へ

百竜スキル	レシピ開放条件		必要素材	費用	武器名
会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅰ 鈍刃の一撃	ディアブロスを狩猟	生産	ねじれた角×1、角竜の甲殻×3、角竜の尾甲×3、角竜の牙×2	10500	クオーラルホーンⅠ
		強化	ねじれた角×1、角竜の甲殻×2、角竜の背甲×2、頑丈な骨×3	7000	
防御力強化Ⅰ 鈍刃の一撃 小型特効	ジャギィの皮を入手 ／里★4or集★3到達	強化	ジャギィの皮×2、とがった牙×3、大きな骨×3	1100	スキロスブレイドⅠ
防御力強化Ⅱ 鈍刃の一撃 小型特効	竜骨【大】を入手	強化	竜骨【大】×3、ジャギィの鱗×5、［小型モンスター素材×10pts］	2200	スキロスブレイドⅡ
会心率強化Ⅰ 属性強化【火】Ⅰ 痛恨の一撃	アンジャナフを狩猟	強化	蛮顎竜の鱗×3、蛮顎竜の牙×2、蛮顎竜の毛皮×2、火炎袋×1	4200	フラムエルヘレヴⅠ
攻撃力強化Ⅰ 属性強化【雷】Ⅰ 水棲系特効	ジンオウガを狩猟	生産	雷狼竜の甲殻×3、雷狼竜の角×2、雷狼竜の蓄電殻×3、雷狼竜の帯電毛×1	6300	王大剣フウライⅠ
		強化	雷狼竜の甲殻×2、雷狼竜の角×1、雷狼竜の尻尾×1	4200	
攻撃力強化Ⅱ 属性強化【水】Ⅰ 水やられ特効	ロアルドロスを狩猟	強化	海綿質の皮×3、水獣の爪×2、水獣のトサカ×1	1300	カタラクトソードⅠ
攻撃力強化Ⅱ 属性強化【水】Ⅰ 水やられ特効	人魚竜の鉤爪を入手	強化	人魚竜の鉤爪×2、水袋×3、［水獣素材×8pts］	2600	カタラクトソードⅡ
攻撃力強化Ⅰ 属性強化【氷】Ⅰ 小型特効	ウルクススを狩猟	強化	白兎獣の毛×3、白兎獣の腹甲×2、大きな骨×2	720	スノウクラッドⅠ
攻撃力強化Ⅰ 属性強化【氷】Ⅱ 小型特効	埋もれた骨骸 を入手 ／里★4or集★3到達	強化	白兎獣の氷爪×3、埋もれた骨骸×2、［白兎獣素材×8pts］	1200	スノウクラッドⅡ
攻撃力強化Ⅱ 属性強化【爆破】Ⅰ 怨虎竜の魂	マガイマガドを狩猟	生産	怨虎竜の腕刃×4、怨虎竜の甲殻×3、怨虎竜の鱗×3、怨虎竜の霊結晶×2	7500	禍ツ大剣【封】Ⅰ
攻撃力強化Ⅲ 属性強化【爆破】Ⅰ 怨虎竜の魂	勇気の証を入手	強化	勇気の証×1、怨虎竜の刀殻×2、怨虎竜の逆鱗×1、［怨虎竜素材×10pts］	8000	禍ツ大剣【封】Ⅱ
属性強化【毒】Ⅰ 鈍刃の一撃 人魂鳥倍加	山盛り茸を入手 ／里★4or集★3到達	生産	山盛り茸×1、毒袋×2、毒テングダケ×4、ツタの葉×3	1650	リュウノコシカケⅠ
防御力強化Ⅰ 属性強化【睡眠】Ⅰ 水棲系特効	マクラサカガイを入手 ／里★3or集★2到達	生産	マクラサカガイ×2、睡眠袋×2、大地の結晶×3	1650	睡りを誘う貝大剣Ⅰ
防御力強化Ⅱ 属性強化【睡眠】Ⅰ 水棲系特効	泡立つ滑液を入手	強化	泡立つ滑液×2、人魚竜の眠り粉×2、マクラサカガイ×2	3300	睡りを誘う貝大剣Ⅱ
防御力強化Ⅱ 属性強化【龍】Ⅱ 竜種特効	依頼「傘屋の新商品をよろしく」 をクリア	生産	カムラチケット×2、黄金色の泥土×2、欠けた龍骨×4	8250	忍傘【呑竜】Ⅰ

百竜スキル	レシピ開放条件		必要素材	費用	武器名
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅰ	初期から開放	生産	［鉱石素材×3pts］	300	カムラノ鉄刀Ⅰ
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅰ	初期から開放	強化	鉄鉱石×1	200	カムラノ鉄刀Ⅱ
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅱ	マカライト鉱石を入手 ／里★3or集★2到達	強化	マカライト鉱石×3、巨蜘蛛の糸×2、［甲虫種素材×5pts］	1000	カムラノ鉄刀Ⅲ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅱ	黄金色の泥土を入手 ／里★6or集★3到達	強化	黄金色の泥土×1、紅蓮石×3、［モンスター素材×10pts］	5000	カムラノ鉄刀Ⅳ
攻撃力強化Ⅰ 属性強化【雷】Ⅰ 水棲系特効	ジンオウガを狩猟	生産	雷狼竜の角×1、雷狼竜の甲殻×4、雷狼竜の爪×6、雷狼竜の帯電毛×3	6300	王刀ライキリⅠ
		強化	雷狼竜の角×1、雷狼竜の蓄電殻×3、超電雷光虫×4	4200	
攻撃力強化Ⅰ 属性強化【火】Ⅰ 火やられ特効	アケノシルムを狩猟	生産	傘鳥のクチバシ×1、傘鳥のトサカ×1、傘鳥の鱗×6、火炎袋×3	1800	シルムズサーブルⅠ
		強化	傘鳥のクチバシ×1、傘鳥の羽鱗×4、火炎袋×2	1200	
攻撃力強化Ⅰ 属性強化【氷】Ⅰ 小型特効	ウルクススを狩猟	強化	白兎獣の腹甲×4、白兎獣の氷爪×3、鮫肌の鱗×2	720	白兎刃Ⅰ
攻撃力強化Ⅰ 属性強化【氷】Ⅱ 小型特効	ライトクリスタルを入手 ／里★4or集★3到達	強化	ライトクリスタル×2、白兎獣の毛×2、［白兎獣素材×10pts］	1200	白兎刃Ⅱ
会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅱ 鉄蟲糸技強化	アイシスメタルを入手 ／里★3or集★2到達	強化	アイシスメタル×2、大地の結晶×5	600	ガーディアンソードⅠ
会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅱ 鉄蟲糸技強化	ドラグライト鉱石を入手	強化	ドラグライト鉱石×3、岩竜の翼×1、［鉱石素材×10pts］	2000	ガーディアンソードⅡ

◆ 太刀の続き

派生	レア	武器名	攻撃力	属性	斬れ味	タイプ	会心率	防御力
土砂竜派生	2	ドラグロカステッロⅠ	120	—		—	−20%	—
	3	ドラグロカステッロⅡ	150	—		—	−20%	—
岩竜派生	2	ギガントマカエラⅠ	110	火12		—	—	20
	3	ギガントマカエラⅡ	150	火18		—	—	20
泥翁竜派生	3	D=トゥⅠ	120	水33		—	—	—
鉱石素材派生	1	鉄刀Ⅰ	80	—		—	—	—
	1	鉄刀Ⅱ	100	—		—	—	—
	2	鉄刀【神楽】	120	—		—	—	—
	3	鉄錨刀Ⅰ	140	—		—	—	—
轟竜派生	3	一虎刀Ⅰ	160	—		—	−20%	—
泡狐竜派生	3	狐刀カカルクモナキⅠ	120	水16		—	10%	—
迅竜派生	3	ヒドゥンサーベルⅠ	120	—		—	30%	—
雷属性派生	2	斬破刀Ⅰ	80	雷18		—	—	—
掻鳥派生	2	ピコ・セイフⅠ	100	—		—	10%	—
	3	ピコ・セイフⅡ	130	—		—	15%	—
雌火竜派生	2	飛竜刀【翠】Ⅰ	90	毒18		—	—	—
骨素材派生	1	顎刃Ⅰ	90	—		—	—	—
	1	顎刃Ⅱ	110	—		—	—	—
	2	顎刃プラクス	130	—		—	—	—
蛮顎竜派生	3	フラムエルソプレⅠ	140	火11		—	−20%	—
氷牙竜派生	2	バスティンエッジⅠ	90	氷15		—	30%	—
	3	バスティンエッジⅡ	120	氷19		—	30%	—
毒狗竜派生	2	フロギィソードⅠ	80	毒19		—	—	—
	3	フロギィソードⅡ	110	毒23		—	—	—
眠狗竜派生	1	骨刀アナンタⅠ	80	麻痺9		—	—	—
	2	骨刀アナンタⅡ	90	麻痺12		—	—	—
骨鎌派生	1	ボーンサイスⅠ	90	—		—	—	—
	1	ボーンサイスⅡ	110	—		—	—	—
	2	ボーンリーパー	120	—		—	—	—
	2	飛雷刀キリカガチⅠ	100	雷19		—	10%	—
	3	飛雷刀キリカガチⅡ	140	雷21		—	10%	—

▼P.164へ

百竜スキル	レシピ開放条件		必要素材	費用	武器名
会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅰ 痛恨の一撃	ボルボロスを狩猟	生産	土砂竜の甲殻×4、土砂竜の尻尾×1、土砂竜の頭殻×1、マカライト鉱石×5	1950	ドラグロカステッロⅠ
		強化	土砂竜の甲殻×3、土砂竜の頭殻×1、鉄鉱石×8	1300	
会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅱ 痛恨の一撃	上竜骨を入手	強化	上竜骨×3、土砂竜の背甲×2、ケストドンの頭殻×2、[土砂竜素材×10pts]	3900	ドラグロカステッロⅡ
防御力強化Ⅰ 属性強化【火】Ⅰ 鈍刃の一撃	バサルモスを狩猟	強化	岩竜の甲殻×4、岩竜の尻尾×1、マカライト鉱石×8	2600	ギガントマカエラⅠ
防御力強化Ⅰ 属性強化【火】Ⅱ 鈍刃の一撃	勇気の証を入手	強化	勇気の証×1、岩竜の胸殻×2、蛮顎竜の鼻骨×2、[岩竜素材×8pts]	6500	ギガントマカエラⅡ
攻撃力強化Ⅱ 属性強化【水】Ⅰ 弱点特効【属性】	オロミドロを狩猟	生産	泥翁竜の鱗×4、泥翁竜の尻尾×1、泥翁竜の毛ヒレ×4、黄金色の泥土×3	10500	D=トゥⅠ
		強化	泥翁竜の鱗×3、泥翁竜の毛ヒレ×1、黄金色の泥土×2	7000	
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅱ	初期から開放	生産	鉄鉱石×3	300	鉄刀Ⅰ
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅱ	アイシスメタルを入手 ／里★2or集★2到達	強化	鉄鉱石×4、アイシスメタル×2	600	鉄刀Ⅱ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅱ	ドラグライト鉱石を入手 ／里★4or集★3到達	強化	ドラグライト鉱石×4、[鉱石素材×10pts]	2000	鉄刀【神楽】
攻撃力強化Ⅱ 防御力強化Ⅱ 鉄蟲糸技強化	マガイマガドを狩猟 ／里★5or集★3到達	強化	怨虎竜の腕刃×3、ライトクリスタル×2、モンスターの体液×3	3000	鉄鋸刀Ⅰ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 痛恨の一撃	ティガレックスを狩猟	生産	轟竜の牙×5、轟竜の爪×1、轟竜の甲殻×4、轟竜の頭殻×1	10500	一虎刀Ⅰ
		強化	轟竜の牙×5、轟竜の爪×1、轟竜の鱗×3	7000	
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 属性強化【水】Ⅰ	タマミツネを狩猟	強化	泡狐竜の爪×3、泡狐竜の鱗×4、泡立つ滑液×1	4200	狐刀カカルクモナキⅠ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 操竜の達人	ナルガクルガを狩猟	強化	迅竜の刃翼×4、迅竜の黒毛×2、迅竜の尾棘×2、マカライト鉱石×5	4200	ヒドゥンサーベルⅠ
属性強化【雷】Ⅰ 鈍刃の一撃 雷やられ特効	電気袋を入手 ／里★4or集★3到達	強化	ライトクリスタル×2、大地の結晶×5、電気袋×3	1000	斬破刀Ⅰ
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅱ 人魂鳥倍加	クルルヤックを狩猟	強化	掻鳥の皮×2、掻鳥のクチバシ×1、掻鳥の飾り羽×2	1200	ピコ・セイフⅠ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅱ 人魂鳥倍加	上竜骨を入手	強化	上竜骨×2、掻鳥の飾り羽×1、ドラグライト鉱石×4、[掻鳥素材×8pts]	3600	ピコ・セイフⅡ
攻撃力強化Ⅰ 属性強化【毒】Ⅰ 小型特効	リオレイアを狩猟	生産	雌火竜の鱗×5、雌火竜の翼膜×3、雌火竜の棘×2	3900	飛竜刀【翠】Ⅰ
		強化	雌火竜の鱗×4、雌火竜の甲殻×2、毒袋×2	2600	
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅰ	初期から開放	生産	竜骨【小】×3	300	顎刃Ⅰ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅰ	欠けた龍骨を入手 ／里★2or集★2到達	強化	欠けた龍骨×3、ねじれた怪骨×3、とがった牙×2	600	顎刃Ⅱ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅰ	頑丈な骨を入手 ／里★4or集★3到達	強化	頑丈な骨×3、竜骨【中】×3、甲虫の大顎×2、[小型モンスター素材×10pts]	2000	顎刃ブラクス
会心率強化Ⅰ 属性強化【火】Ⅰ 痛恨の一撃	アンジャナフを狩猟	強化	蛮顎竜の毛皮×2、蛮顎竜の牙×2、火炎袋×2	4200	フラムエルソブレⅠ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅱ 氷やられ特効	ベリオロスを狩猟	生産	琥珀色の牙×2、氷牙竜の尻尾×1、氷牙竜の爪×4、竜骨【大】×4	3900	バスティンエッジⅠ
		強化	琥珀色の牙×1、氷牙竜の棘×3、氷牙竜の甲殻×6、氷結袋×3	2600	
攻撃力強化Ⅲ 会心率強化Ⅱ 氷やられ特効	しゃっこい氷塊を入手	強化	しゃっこい氷塊×1、轟竜の牙×2、[氷牙竜素材×10pts]	6500	バスティンエッジⅡ
会心率強化Ⅰ 属性強化【毒】Ⅰ オトモへの采配術	ドスフロギィを狩猟	強化	毒狗竜の皮×3、フロギィの皮×3、毒袋×2	1200	フロギィソードⅠ
会心率強化Ⅱ 属性強化【毒】Ⅰ オトモへの采配術	上竜骨を入手	強化	毒狗竜の腕甲×3、王者のクチバシ×1、上竜骨×4、[毒狗竜素材×10pts]	3600	フロギィソードⅡ
会心率強化Ⅰ 属性強化【麻痺】Ⅰ オトモへの采配術	ドスバギィを狩猟	強化	眠狗竜の皮×4、眠狗竜の爪×3、バギィの皮×3、飛甲虫の麻痺針×1	720	骨刀アナンタⅠ
会心率強化Ⅱ 属性強化【麻痺】Ⅰ オトモへの采配術	怪しげな牙を入手 ／里★4or集★3到達	強化	怪しげな牙×2、王者のトサカ×1、欠けた龍骨×3、[眠狗竜素材×8pts]	1200	骨刀アナンタⅡ
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅰ	ねじれた怪骨を入手 ／里★2or集★2到達	生産	ねじれた怪骨×3、竜骨【小】×3、とがった爪×3	300	ボーンサイスⅠ
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅰ	欠けた龍骨を入手 ／里★3or集★2到達	強化	欠けた龍骨×4、とがった爪×2、[骨素材×6pts]	600	ボーンサイスⅡ
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅱ	埋もれた骨骸を入手 ／里★4or集★3到達	強化	埋もれた骨骸×4、土砂竜の爪×3、[骨素材×10pts]	1000	ボーンリーパー
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅰ 属性強化【雷】Ⅱ	トビカガチを狩猟	強化	飛雷竜の毛皮×4、飛雷竜の爪×4、飛雷竜の電極針×3、天狗獣の爪×2	2600	飛雷刀キリカガチⅠ
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅱ 属性強化【雷】Ⅱ	轟竜の爪を入手	強化	轟竜の爪×4、上竜骨×2、雷狼竜の帯電毛×3、[飛雷竜素材×6pts]	6500	飛雷刀キリカガチⅡ

◆ 太刀の続き

派生	レア	武器名	攻撃力	属性	斬れ味	タイプ	会心率	防御力
人魚竜派生	2	メロウバウⅠ	100	睡眠12		—	—	—
人魚竜派生	3	メロウバウⅡ	120	睡眠15		—	—	—
水獣派生	2	ドラウンポールⅠ	90	水20		—	—	—
水獣派生	2	ドラウンポールⅡ	100	水23		—	—	—
青熊獣派生	1	青熊薙Ⅰ	90	—		—	—	—
青熊獣派生	2	青熊薙Ⅱ	110	—		—	—	—
鎌鼬竜派生	1	風ノ賊刀Ⅰ	70	—		—	10%	—
鎌鼬竜派生	2	風ノ賊刀Ⅱ	100	—		—	15%	—
怨虎竜派生	3	禍ツ太刀【封】Ⅰ	130	爆破13		—	—	—
怨虎竜派生	3	禍ツ太刀【封】Ⅱ	150	爆破16		—	—	—
デスギア派生	2	デスペレイションⅠ	100	龍20		—	—	—
デスギア派生	3	デスペレイションⅡ	140	龍21		—	—	—
継伝の太刀派生	3	継伝の太刀【無銘】Ⅰ	120	火7		—	10%	—

片手剣

派生	レア	武器名	攻撃力	属性	斬れ味	タイプ	会心率	防御力
カムラ派生	1	カムラノ鉄片刃Ⅰ	50	—		—	—	—
カムラ派生	1	カムラノ鉄片刃Ⅱ	60	—		—	—	—
カムラ派生	2	カムラノ鉄片刃Ⅲ	90	—		—	—	—
カムラ派生	3	カムラノ鉄片刃Ⅳ	140	—		—	—	—
迅竜派生	3	ヒドゥンエッジⅠ	120	—		—	30%	—
泡狐竜派生	3	狐扇ハナノナゴリヲⅠ	110	水15		—	15%	—
天狗獣派生	2	天具・調伏の剣Ⅰ	120	—		—	—	—
雷狼竜派生	3	王剣シツライⅠ	120	雷15		—	—	—
毒狗竜派生	2	ダーティーバロンⅠ	90	毒17		—	—	—
毒狗竜派生	3	ダーティーバロンⅡ	110	毒23		—	—	—
水獣派生	2	ロアルクロウⅠ	90	水18		—	—	—
水獣派生	2	ロアルクロウⅡ	100	水20		—	—	—

▼P.166へ

百竜スキル	レシピ開放条件	必要素材		費用	武器名
攻撃力強化Ⅰ 属性強化【睡眠】Ⅰ 鈍刃の一撃	イソネミクニを狩猟	生産	人魚竜の鉤爪×5、人魚竜の甲殻×3、人魚竜の髪ヒレ×2、人魚竜の眠り粉×2	3900	メロウバウⅠ
		強化	人魚竜の鉤爪×4、人魚竜の髪ヒレ×2、睡眠袋×2	2600	
攻撃力強化Ⅱ 属性強化【睡眠】Ⅰ 鈍刃の一撃	泡狐竜の爪を入手	強化	泡狐竜の爪×4、人魚竜の眠り粉×2、[人魚竜素材×10pts]	3900	メロウバウⅡ
攻撃力強化Ⅱ 属性強化【水】Ⅰ 水やられ特効	ロアルドロスを狩猟	強化	水獣のトサカ×2、水獣の尻尾×1、未熟な海綿質×2、竜骨【中】×3	1300	ドラウンボールⅠ
攻撃力強化Ⅱ 属性強化【水】Ⅰ 水やられ特効	人魚竜の鱗を入手	強化	人魚竜の鱗×4、海綿質の皮×3、水獣の爪×4、[水獣素材×8pts]	2600	ドラウンボールⅡ
攻撃力強化Ⅰ 防御力強化Ⅰ 小型特効	アオアシラを狩猟	強化	青熊獣の毛×4、青熊獣の甲殻×3、大きな骨×3	720	青熊薙Ⅰ
攻撃力強化Ⅱ 防御力強化Ⅰ 小型特効	河童蛙の嘴を入手 ／里★4or集★3到達	強化	河童蛙の嘴×1、青熊獣の腕甲×3、埋もれた骨骸×3、[青熊獣素材×10pts]	1200	青熊薙Ⅱ
会心率強化Ⅰ 小型特効 オトモへの采配術	オサイズチを狩猟	生産	鎌鼬竜の刃尾×1、鎌鼬竜の皮×3、イズチの刃尾×1	1080	風ノ賊刀Ⅰ
		強化	鎌鼬竜の刃尾×1、イズチの毛×3、イズチの刃尾×1	720	
会心率強化Ⅱ 小型特効 オトモへの采配術	天狗獣の腕羽を入手	強化	天狗獣の腕羽×2、鎌鼬竜の毛×3、頑丈な骨×3、[鎌鼬竜素材×6pts]	2400	風ノ賊刀Ⅱ
攻撃力強化Ⅱ 属性強化【爆破】Ⅰ 怨虎竜の魂	マガイマガドを狩猟	生産	怨虎竜の甲殻×4、怨虎竜の腕刃×3、怨虎竜の刀殻×2、怨虎竜の霊結晶×3	7500	禍ツ太刀【封】Ⅰ
攻撃力強化Ⅲ 属性強化【爆破】Ⅰ 怨虎竜の魂	勇気の証を入手	強化	勇気の証×1、怨虎竜の鱗×5、怨虎竜の逆鱗×1、[怨虎竜素材×10pts]	8000	禍ツ太刀【封】Ⅱ
攻撃力強化Ⅱ 属性強化【龍】Ⅰ 竜種特効	禍々しい布を入手	生産	禍々しい布×1、傘鳥のクチバシ×1、竜骨【大】×3、紅蓮石×2	3300	デスペレイションⅠ
攻撃力強化Ⅲ 属性強化【龍】Ⅰ 竜種特効	勇気の証を入手	強化	勇気の証×1、禍々しい布×3、河童蛙の嘴×1、[骨素材×15pts]	5500	デスペレイションⅡ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅰ	なし	入手	里★5緊急「悪逆無道」をクリア後、里長フゲンと会話	—	継伝の太刀【無銘】Ⅰ

百竜スキル	レシピ開放条件	必要素材		費用	武器名
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅰ	初期から開放	生産	[鉱石素材×3pts]	300	カムラノ鉄片刃Ⅰ
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅰ	初期から開放	強化	鉄鉱石×1	200	カムラノ鉄片刃Ⅱ
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅱ	マカライト鉱石を入手 ／里★3or集★2到達	強化	マカライト鉱石×3、垂皮竜の皮×4、[甲虫種素材×5pts]	1000	カムラノ鉄片刃Ⅲ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅱ	泥翁竜の鱗を入手 ／里★6or集★3到達	強化	泥翁竜の鱗×4、紅蓮石×3、[モンスター素材×10pts]	5000	カムラノ鉄片刃Ⅳ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 操竜の達人	ナルガクルガを狩猟	強化	迅竜の鱗×3、迅竜の尾棘×3、迅竜の黒毛×4、竜骨【大】×1	4200	ヒドゥンエッジⅠ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 属性強化【水】Ⅰ	タマミツネを狩猟	強化	泡狐竜の錦ヒレ×3、泡狐竜の鱗×4、泡狐竜の紫毛×3	4200	狐扇ハナノナゴリヲⅠ
攻撃力強化Ⅰ 空棲系特効 鉄蟲糸技強化	ビシュテンゴを狩猟	生産	天狗獣の頭襟×1、天狗獣の尾甲×2、天狗獣の腕羽×4、ドラグライト鉱石×3	3900	天具・調伏の剣Ⅰ
		強化	天狗獣の頭襟×1、天狗獣の爪×3、天狗獣の毛×2	2600	
攻撃力強化Ⅰ 属性強化【雷】Ⅰ 水棲系特効	ジンオウガを狩猟	強化	雷狼竜の蓄電殻×3、雷狼竜の角×1、雷狼竜の甲殻×3	4200	王剣シツライⅠ
会心率強化Ⅰ 属性強化【毒】Ⅰ オトモへの采配術	ドスフロギィを狩猟	生産	毒狗竜の皮×4、フロギィの鱗×4、マカライト鉱石×2	1800	ダーティーバロンⅠ
		強化	毒狗竜の腕甲×1、フロギィの皮×2、毒袋×2	1200	
会心率強化Ⅱ 属性強化【毒】Ⅰ オトモへの采配術	上竜骨を入手	強化	上竜骨×2、王者のクチバシ×1、毒妖鳥の喉袋×2	3600	ダーティーバロンⅡ
攻撃力強化Ⅱ 属性強化【水】Ⅰ 水やられ特効	ロアルドロスを狩猟	強化	海綿質の皮×3、水獣の爪×2、水獣の尻尾×1	1300	ロアルクロウⅠ
攻撃力強化Ⅱ 属性強化【水】Ⅰ 水やられ特効	イソネミクニを狩猟	強化	人魚竜の鉤爪×3、水獣の鱗×4、[水獣素材×10pts]	2600	ロアルクロウⅡ

◆片手剣の続き

派生図&武器名	レア	武器名	攻撃力	属性	斬れ味	タイプ	会心率	防御力
轟竜派生	3	レックスクロウⅠ	160	—		—	−20%	—
氷属性派生	1	フロストエッジⅠ	80	氷18		—	—	—
	2	フロストエッジⅡ	80	氷24		—	—	—
鉱石素材派生	1	ハンターナイフⅠ	80	—		—	—	—
	1	ハンターナイフⅡ	100	—		—	—	—
	2	闘士の剣	110	—		—	—	—
	3	鉄剣ジュネスⅠ	140	—		—	—	—
毒妖鳥派生	2	ヒルバーソードⅠ	110	毒15		—	—	—
火竜派生	3	バーンエッジⅠ	120	火18		—	—	—
氷牙竜派生	2	アイシクルスパイクⅠ	90	氷12		—	30%	—
	3	アイシクルスパイクⅡ	120	氷15		—	30%	—
河童蛙派生	2	斬リカエシⅠ	100	水8		—	—	10
	3	斬リカエシⅡ	150	水11		—	—	10
奇怪竜派生	2	フルレイザーⅠ	80	雷21		—	10%	—
	2	フルレイザーⅡ	100	雷22		—	10%	—
眠狗竜派生	1	レムナイフⅠ	80	睡眠17		—	—	—
	2	レムナイフⅡ	90	睡眠23		—	—	—
骨素材派生	1	ボーンククリⅠ	90	—		—	—	—
	1	ボーンククリⅡ	110	—		—	—	—
	2	チーフククリ	130	—		—	—	—
	3	ボーンバロングⅠ	150	—		—	—	—
骨素材派生②	3	ボーンタバールⅠ	160	—		—	−25%	—
土砂竜派生	2	ドラグロメイスⅠ	120	—		—	−20%	—
	3	ドラグロメイスⅡ	150	—		—	−20%	—
角竜派生	3	リベットクラブⅠ	160	—		—	−5%	—
ブルファンゴ派生	2	ラッシュタッグⅠ	100	—		—	—	20
	3	ラッシュタッグⅡ	150	—		—	—	20
雪鬼獣派生	3	ゴシャザクゥⅠ	170	氷10		—	−15%	—
鎌鼬竜派生	1	イーズルシックルⅠ	60	—		—	10%	—
	1	イーズルシックルⅡ	80	—		—	12%	—

▼P.168へ

	百竜スキル	レシピ開放条件		必要素材	費用	武器名
	攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 痛恨の一撃	ティガレックスを狩猟	強化	轟竜の爪×3、轟竜の牙×3、轟竜の甲殻×2	7000	レックスクロウⅠ
	攻撃力強化Ⅰ 鈍刃の一撃 弱点特効【属性】	アイシスメタルを入手 ／里★3or集★2到達	強化	アイシスメタル×2、大地の結晶×2、鮫肌の鱗×1	600	フロストエッジⅠ
	攻撃力強化Ⅰ 鈍刃の一撃 弱点特効【属性】	マカライト鉱石を入手 ／里★4or集★3到達	強化	マカライト鉱石×2、アイシスメタル×2、白兎獣の氷爪×2	1000	フロストエッジⅡ
	攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅱ	初期から開放	生産	鉄鉱石×3	300	ハンターナイフⅠ
	攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅱ	アイシスメタルを入手 ／里★2or集★2到達	強化	アイシスメタル×2、鉄鉱石×3	600	ハンターナイフⅡ
	攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅱ	マカライト鉱石を入手 ／里★3or集★2到達	強化	マカライト鉱石×3、ライトクリスタル×1	1000	闘士の剣
	攻撃力強化Ⅱ 防御力強化Ⅱ 鉄蟲糸技強化	迅竜の刃翼を入手 ／里★5or集★3到達	強化	迅竜の刃翼×2、ドラグライト鉱石×4、［鉱石素材×8pts］	3000	鉄剣ジュネスⅠ
	攻撃力強化Ⅱ 防御力強化Ⅰ 属性強化【毒】Ⅰ	ブケブケを狩猟	強化	毒妖鳥の羽根×3、毒妖鳥の喉袋×2、ドラグライト鉱石×3	2600	ヒルバーソードⅠ
	攻撃力強化Ⅱ 属性強化【火】Ⅰ 弱点特効【属性】	リオレウスを狩猟	生産	火竜の甲殻×3、火竜の骨髄×1、火竜の尻尾×1、紅蓮石×3	6300	バーンエッジⅠ
			強化	火竜の甲殻×2、火竜の鱗×3、火竜の翼膜×2、火炎袋×2	4200	
	攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅱ 氷やられ特効	ベリオロスを狩猟	生産	氷牙竜の棘×2、氷牙竜の毛皮×4、氷牙竜の尻尾×1、白兎獣の氷爪×2	3900	アイシクルスパイクⅠ
			強化	氷牙竜の棘×1、氷牙竜の甲殻×4、アイシスメタル×2	2600	
	攻撃力強化Ⅲ 会心率強化Ⅱ 氷やられ特効	轟竜の爪を入手	強化	轟竜の爪×3、氷牙竜の爪×2、氷結袋×2、［氷牙竜素材×10pts］	6500	アイシクルスパイクⅡ
	防御力強化Ⅰ 属性強化【水】Ⅰ 鈍刃の一撃	ヨツミワドウを狩猟	生産	河童蛙の嘴×1、河童蛙の苔背甲×3、水袋×2、マカライト鉱石×2	1800	斬リカエシⅠ
			強化	河童蛙の嘴×1、河童蛙の皮×3、鉄鉱石×5	1200	
	防御力強化Ⅰ 属性強化【水】Ⅱ 鈍刃の一撃	大きな硬骨を入手	強化	大きな硬骨×3、河童蛙の皿×1、［河童蛙素材×10pts］	6000	斬リカエシⅡ
	攻撃力強化Ⅱ 属性強化【雷】Ⅰ 雷やられ特効	フルフルを狩猟	強化	怪しげな牙×5、ブヨブヨした皮×2、電気袋×1、マカライト鉱石×2	1300	フルレイザーⅠ
	攻撃力強化Ⅱ 属性強化【雷】Ⅰ 雷やられ特効	飛雷竜の電極針を入手	強化	飛雷竜の電極針×2、ドラグライト鉱石×3、［奇怪竜素材×10pts］	2600	フルレイザーⅡ
	会心率強化Ⅰ 属性強化【睡眠】Ⅰ オトモへの采配術	ドスバギィを狩猟	強化	眠狗竜の爪×2、バギィの皮×2、睡眠袋×1、アイシスメタル×2	720	レムナイフⅠ
	会心率強化Ⅱ 属性強化【睡眠】Ⅰ オトモへの采配術	イソネミクニを狩猟	強化	人魚竜の眠り粉×2、眠狗竜の皮×3、［眠狗竜素材×10pts］	2400	レムナイフⅡ
	攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅰ	初期から開放	生産	竜骨【小】×3	300	ボーンククリⅠ
	攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅰ	欠けた龍骨を入手 ／里★2or集★2到達	強化	欠けた龍骨×1、竜骨【中】×1、ねじれた怪骨×2	600	ボーンククリⅡ
	攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅰ	頑丈な骨を入手 ／里★4or集★3到達	強化	頑丈な骨×4、竜骨【大】×2	2000	チーフククリ
	攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅱ 鈍刃の一撃	上竜骨を入手 ／里★5or集★3到達	強化	上竜骨×3、とがった爪×3、［骨素材×10pts］	3000	ボーンバロングⅠ
	会心率強化Ⅱ 痛恨の一撃 水棲系特効	上竜骨を入手	強化	上竜骨×3、埋もれた骨骸×3、怪力の種×5	3000	ボーンタバールⅠ
	会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅰ 痛恨の一撃	ボルボロスを狩猟	強化	土砂竜の甲殻×3、土砂竜の爪×3、ライトクリスタル×1	1300	ドラグロメイスⅠ
	会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅱ 痛恨の一撃	蛮顎竜の牙を入手	強化	蛮顎竜の牙×2、土砂竜の頭殻×1、土砂竜の背甲×3、肥沃なドロ×3	3900	ドラグロメイスⅡ
	会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅱ 小型特効	ディアブロスを狩猟	強化	ねじれた角×1、角竜の牙×3、角竜の甲殻×4	7000	リベットクラブⅠ
	防御力強化Ⅰ 小型特効 人魂鳥倍加	草食竜の甲殻を入手 ／里★4or集★3到達	強化	草食竜の甲殻×3、ファンゴの毛皮×3、とがった牙×2	1100	ラッシュタッグⅠ
	防御力強化Ⅱ 小型特効 人魂鳥倍加	角竜の尾甲を入手	強化	角竜の尾甲×2、ファンゴの頭×1、［草食種素材×10pts］	5500	ラッシュタッグⅡ
	会心率強化Ⅰ 属性強化【氷】Ⅰ 痛恨の一撃	ゴシャハギを狩猟	生産	しゃっこい氷塊×3、雪鬼獣の毛×3、雪鬼獣の角×2、大きな硬骨×2	10500	ゴシャザクゥⅠ
			強化	しゃっこい氷塊×2、雪鬼獣の腕甲×2、雪鬼獣の皮×3	7000	
	会心率強化Ⅰ 小型特効 オトモへの采配術	イズチの刃尾を入手 ／里★2or集★2到達	生産	イズチの刃尾×3、イズチの毛×2、とがった爪×1	330	イーズルシックルⅠ
			強化	イズチの刃尾×3、ねじれた怪骨×1	220	
	会心率強化Ⅱ 小型特効 オトモへの采配術	オサイズチを狩猟	強化	鎌鼬竜の刃尾×1、鎌鼬竜の毛×2、［鎌鼬竜素材×8pts］	660	イーズルシックルⅡ

◆ 片手剣の続き

派生図&武器名			攻撃力	属性	斬れ味	タイプ	会心率	防御力
溶岩獣派生	2	ラーヴァピッカーⅠ	120	火10		—	—	5
	3	ラーヴァピッカーⅡ	150	火15		—	—	8
飛甲虫派生	1	セクトセロⅠ	80	—		—	—	—
	2	セクトウノ	90	—		—	—	—
	3	セクトセロブランⅠ	110	氷17		—	—	—
飛甲虫（麻痺）派生	2	セクトセロベルデⅠ	100	麻痺14		—	—	—
飛甲虫（雷）派生	2	セクトセロジョーヌⅠ	100	雷16		—	—	—
飛甲虫（火）派生	1	セクトセロルージュⅠ	80	火11		—	—	—
飛甲虫（火）派生	2	セクトセロルージュⅡ	90	火13		—	—	—
怨虎竜派生	3	禍ツ剣【封】Ⅰ	130	爆破13		—	—	—
	3	禍ツ剣【封】Ⅱ	140	爆破18		—	—	—
アルブーロ派生	2	睡りを誘う貝剣Ⅰ	100	睡眠11		—	—	16
	3	睡りを誘う貝剣Ⅱ	150	睡眠15		—	—	18
アイルー派生	1	ねこ？ぱんちⅠ	80	麻痺15		—	—	—
	3	ねこ？ぱんちⅡ	100	麻痺26		—	—	—

双剣

派生図&武器名			攻撃力	属性	斬れ味	タイプ	会心率	防御力
カムラ派生	1	カムラノ鉄双刃Ⅰ	50	—		—	—	—
	1	カムラノ鉄双刃Ⅱ	60	—		—	—	—
	2	カムラノ鉄双刃Ⅲ	90	—		—	—	—
	3	カムラノ鉄双刃Ⅳ	140	—		—	—	—
泥翁竜派生	3	セツ=DⅠ	130	水22		—	—	—
雷狼竜派生	3	王双刃ハタタカミⅠ	120	雷20		—	—	—
氷牙竜派生	2	ニヴルブリザードⅠ	90	氷15		—	20%	—
毒狗竜派生	2	デスペラードⅠ	90	毒10		—	—	—
	2	デスペラードⅡ	110	毒15		—	—	—
奇怪竜派生	2	フルージェントダガーⅠ	90	雷20 麻痺8		—	10%	—
	2	フルージェントダガーⅡ	100	雷24 麻痺10		—	10%	—

百竜スキル	レシピ開放条件		必要素材	費用	武器名
防御力強化Ⅱ 火やられ特効 鈍刃の一撃	溶岩獣の鱗を入手	強化	溶岩獣の鱗×5、紅蓮石×2	2200	ラーヴァピッカーⅠ
防御力強化Ⅱ 火やられ特効 鈍刃の一撃	オロミドロを狩猟	強化	泥翁竜の毛ヒレ×2、火炎袋×3、[小型モンスター素材×12pts]	5500	ラーヴァピッカーⅡ
防御力強化Ⅰ 会心率強化Ⅰ 小型特効	飛甲虫の羽を入手 ／里★2or集★2到達	生産	飛甲虫の羽×2、モンスターの体液×1、甲虫の大顎×2	330	セクトセロⅠ
防御力強化Ⅰ 会心率強化Ⅰ 小型特効	ライトクリスタルを入手 ／里★4or集★3到達	強化	ライトクリスタル×1、飛甲虫の甲殻×3、[甲虫種素材×6pts]	1100	セクトウノ
防御力強化Ⅱ 属性強化【氷】Ⅱ 鉄蟲糸技強化	ナルガクルガを狩猟	強化	アイシスメタル×3、氷結袋×1、迅竜の刃翼×2	3300	セクトセロブランⅠ
会心率強化Ⅰ 属性強化【麻痺】Ⅰ 空棲系特効	麻痺袋を入手 ／里★5or集★3到達	強化	麻痺袋×2、飛甲虫の麻痺針×2、[甲虫種素材×8pts]	2200	セクトセロベルデⅠ
防御力強化Ⅱ 弱点特効【属性】 鉄蟲糸技強化	トビカガチを狩猟	生産	飛甲虫の羽×3、モンスターの体液×2、怪しげな牙×3、飛雷竜の電極針×3	3300	セクトセロジョーヌⅠ
		強化	電気袋×2、臣蜘蛛の糸×5、飛雷竜の皮膜×2	2200	
攻撃力強化Ⅰ 属性強化【火】Ⅰ 小型特効	竜骨【中】を入手 ／里★3or集★2到達	強化	竜骨【中】×1、火薬草×5、狸獣の引火液×3、モンスターの体液×1	660	セクトセロルージュⅠ
攻撃力強化Ⅱ 属性強化【火】Ⅱ 小型特効	アケノシルムを狩猟	強化	火炎袋×2、傘鳥の羽鱗×3、[甲虫種素材×6pts]	1100	セクトセロルージュⅡ
攻撃力強化Ⅱ 属性強化【爆破】Ⅰ 怨虎竜の魂	マガイマガドを狩猟	生産	怨虎竜の腕刃×3、怨虎竜の刀殻×2、怨虎竜の鱗×5、怨虎竜の霊結晶×3	7500	禍ツ剣【封】Ⅰ
攻撃力強化Ⅲ 属性強化【爆破】Ⅰ 怨虎竜の魂	勇気の証を入手	強化	勇気の証×1、怨虎竜の兜角×2、怨虎竜の逆鱗×1、[怨虎竜素材×10pts]	8000	禍ツ剣【封】Ⅱ
防御力強化Ⅰ 属性強化【睡眠】Ⅰ 水棲系特効	マクラサカガイを入手 ／里★4or集★3到達	生産	マクラサカガイ×1、マカライト鉱石×2、鎌鼬竜の皮×1、ネムリ草×5	1650	睡りを誘う貝剣Ⅰ
防御力強化Ⅱ 属性強化【睡眠】Ⅰ 水棲系特効	黄金色の泥土を入手	強化	黄金色の泥土×2、睡眠袋×3、マクラサカガイ×2	5500	睡りを誘う貝剣Ⅱ
攻撃力強化Ⅱ 操竜の達人 オトモへの采配術	アイシスメタルを入手 ／里★2or集★2到達	生産	アイシスメタル×1、肉球のスタンプ×2、タルの蓋×1、マヒダケ×5	990	ねこ？ぱんちⅠ
攻撃力強化Ⅲ 操竜の達人 オトモへの采配術	カムラチケットを入手 ／里★6or集★3到達	強化	カムラチケット×1、オトモチケット×2、麻痺袋×3	3300	ねこ？ぱんちⅡ

百竜スキル	レシピ開放条件		必要素材	費用	武器名
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅰ	初期から開放	生産	[鉱石素材×3pts]	300	カムラノ鉄双刃Ⅰ
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅰ	初期から開放	強化	鉄鉱石×1	200	カムラノ鉄双刃Ⅱ
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅱ	マカライト鉱石を入手 ／里★3or集★2到達	強化	マカライト鉱石×3、イズチの刃尾×4、[甲虫種素材×5pts]	1000	カムラノ鉄双刃Ⅲ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅱ	雪鬼獣の腕甲を入手 ／里★6or集★3到達	強化	雪鬼獣の腕甲×2、紅蓮石×3、[モンスター素材×10pts]	5000	カムラノ鉄双刃Ⅳ
攻撃力強化Ⅱ 属性強化【水】Ⅰ 弱点特効【属性】	オロミドロを狩猟	生産	泥翁竜の甲殻×3、泥翁竜の尻尾×1、泥翁竜の毛ヒレ×2、ドラグライト鉱石×3	10500	セツ=DⅠ
		強化	泥翁竜の甲殻×2、泥翁竜の鱗×3、黄金色の泥土×1	7000	
攻撃力強化Ⅰ 属性強化【雷】Ⅰ 水棲系特効	ジンオウガを狩猟	生産	雷狼竜の角×2、雷狼竜の爪×1、雷狼竜の帯電毛×1、雷狼竜の甲殻×3	6300	王双刃ハタタカミⅠ
		強化	雷狼竜の角×2、雷狼竜の蓄電殻×1、超電雷光虫×3	4200	
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅱ 氷やられ特効	ベリオロスを狩猟	強化	氷牙竜の甲殻×3、琥珀色の牙×2、氷牙竜の毛皮×2	2600	ニヴルブリザードⅠ
会心率強化Ⅰ 属性強化【毒】Ⅰ オトモへの采配術	毒袋を入手 ／里★4or集★3到達	生産	フロギィの皮×3、竜骨【中】×1、マカライト鉱石×2、毒袋×1	1800	デスペラードⅠ
		強化	フロギィの鱗×2、埋もれた骨骸×2、鉄鉱石×4	1200	
会心率強化Ⅱ 属性強化【毒】Ⅰ オトモへの采配術	リオレイアを狩猟	強化	雌火竜の棘×2、王者のクチバシ×2、[毒狗竜素材×8pts]	2400	デスペラードⅡ
攻撃力強化Ⅱ 属性強化【雷】Ⅰ 属性強化【麻痺】Ⅰ	フルフルを狩猟	強化	ブヨブヨした皮×2、電気袋×2、マカライト鉱石×3	1300	フルージェントダガーⅠ
攻撃力強化Ⅲ 属性強化【雷】Ⅱ 属性強化【麻痺】Ⅰ	ドラグライト鉱石を入手	強化	ドラグライト鉱石×3、アルビノの中落ち×1、[奇怪竜素材×8pts]	2600	フルージェントダガーⅡ

◆ 双剣の続き

派生図&武器名			攻撃力	属性	斬れ味	タイプ	会心率	防御力
鉱石素材派生	1	ツインダガーⅠ	80	—		—	—	—
鉱石素材派生	2	ツインダガーⅡ	100	—		—	—	—
鉱石素材派生	2	デュエルツインダガー	120	—		—	—	—
鉱石素材派生	3	ハリケーンⅠ	140	—		—	—	—
轟竜派生	3	レックスライサーⅠ	160	—		—	−25%	—
泡狐竜派生	3	狐双刃アカツキノソラⅠ	120	氷12		—	10%	—
傘鳥派生	2	シルムズベネットⅠ	100	火10		—	—	—
擾鳥派生	2	ピコ・メリスⅠ	100	—		—	15%	—
擾鳥派生	2	ピコ・メリスⅡ	110	—		—	15%	—
氷属性派生	3	グレイス=マインドⅠ	150	氷18		—	—	—
迅竜派生	3	ヒドゥガーⅠ	110	—		—	40%	—
雷属性派生	2	ツインチェーンソーⅠ	100	雷8		—	—	—
鉱石素材派生②	1	デュアルトマホークⅠ	90	—		—	—	—
鉱石素材派生②	2	デュアルトマホークⅡ	100	—		—	—	—
蛮顎竜派生	3	フラムエルクルテⅠ	140	火10		—	−15%	—
骨素材派生	1	ボーンハチェットⅠ	90	—		—	—	—
骨素材派生	1	ボーンハチェットⅡ	110	—		—	—	—
骨素材派生	2	ワイルドハチェット	120	—		—	—	—
骨素材派生	3	タロンブロスⅠ	150	—		—	—	—
角竜派生	3	ブロスⅠ	170	—		—	−15%	10
飛雷竜派生	2	飛雷双剣サクカガチⅠ	100	雷12		—	10%	—
火属性派生	2	火刃ファイアストーンⅠ	70	火20		—	−10%	—
火属性派生	3	火刃ファイアストーンⅡ	130	火23		—	−10%	—
水獣派生	2	ルドロスツインズⅠ	90	水15		—	—	—
人魚竜派生	2	メロウクロウⅠ	80	睡眠10		—	—	—
白兎獣派生	1	スノウツインズⅠ	80	氷15		—	—	—
白兎獣派生	3	スノウツインズⅡ	110	氷18		—	—	—
怒虎竜派生	3	禍ツ刃【封】Ⅰ	130	爆破13		—	—	—
怒虎竜派生	3	禍ツ刃【封】Ⅱ	140	爆破15		—	—	—
メデュレト派生	3	レイニィ・ジェリィⅠ	110	麻痺10		—	—	—

	百竜スキル	レシピ開放条件	必要素材		費用	武器名
	攻撃力強化 I 会心率強化 I 防御力強化 II	初期から開放	生産	鉄鉱石×3	300	ツインダガー I
	攻撃力強化 I 会心率強化 I 防御力強化 II	マカライト鉱石を入手 ／里★3or集★2到達	強化	マカライト鉱石×3、[鉱石素材×8pts]	1000	ツインダガー II
	攻撃力強化 II 会心率強化 I 防御力強化 II	ドラグライト鉱石を入手 ／里★4or集★3到達	強化	ドラグライト鉱石×3、紅蓮石×2	2000	デュエルツインダガー
	攻撃力強化 II 防御力強化 II 鉄蟲糸技強化	ナルガクルガを狩猟 ／里★5or集★3到達	強化	迅竜の刃翼×1、大地の結晶×5、鉄鉱石×5	3000	ハリケーン I
	攻撃力強化 II 会心率強化 I 痛恨の一撃	ティガレックスを狩猟	生産	轟竜の爪×4、轟竜の牙×2、轟竜の鱗×2、ドラグライト鉱石×3	10500	レックスライサー I
			強化	轟竜の爪×3、轟竜の鱗×3、とがった牙×3	7000	
	攻撃力強化 II 会心率強化 I 属性強化【水】I	タマミツネを狩猟	生産	泡狐竜の爪×2、泡狐竜の鱗×4、泡立つ滑液×2、ドラグライト鉱石×3	6300	狐双刃アカツキノソラ I
			強化	泡狐竜の爪×2、泡狐竜の紫毛×1、泡狐竜の尻尾×1	4200	
	攻撃力強化 I 属性強化【火】I 火やられ特効	アケノシルムを狩猟	生産	傘鳥の羽鱗×3、傘鳥のクチバシ×1、火炎袋×1、マカライト鉱石×3	1800	シルムズベネット I
			強化	傘鳥の羽鱗×2、傘鳥の鱗×2、鉄鉱石×3	1200	
	攻撃力強化 I 会心率強化 II 人魂鳥倍加	クルルヤックを狩猟	強化	掻鳥の鱗×3、掻鳥の皮×2、掻鳥のクチバシ×1	1200	ピコ・メリス I
	攻撃力強化 II 会心率強化 II 人魂鳥倍加	ドラグライト鉱石を入手	強化	ドラグライト鉱石×2、掻鳥の飾り羽×1、[掻鳥素材×8pts]	2400	ピコ・メリス II
	防御力強化 I 属性強化【氷】I 鈍刃の一撃	ゴシャハギを狩猟	生産	しゃっこい氷塊×3、アイシスメタル×4、上竜骨×2	7500	グレイス＝マインド I
			強化	ドラグライト鉱石×3、ライトクリスタル×2、しゃっこい氷塊×1	5000	
	攻撃力強化 II 会心率強化 I 操竜の達人	ナルガクルガを狩猟	生産	迅竜の刃翼×4、迅竜の鱗×2、迅竜の牙×2、上竜骨×2	6300	ヒドゥガー I
			強化	迅竜の刃翼×4、迅竜の黒毛×2、竜骨【大】×2	4200	
	会心率強化 I 属性強化【雷】I 雷やられ特効	マカライト鉱石を入手 ／里★4or集★3到達	強化	マカライト鉱石×3、電気袋×2、垂皮竜の皮×3	1000	ツインチェーンソー I
	攻撃力強化 I 会心率強化 I 小型特効	アイシスメタルを入手	強化	アイシスメタル×3、モンスターの体液×2、[小型モンスター素材×8pts]	600	デュアルトマホーク I
	攻撃力強化 II 会心率強化 I 小型特効	ドラグライト鉱石を入手	強化	ドラグライト鉱石×2、大地の結晶×4、[小型モンスター素材×10pts]	2000	デュアルトマホーク II
	会心率強化 I 属性強化【火】I 痛恨の一撃	アンジャナフを狩猟	強化	蛮顎竜の毛皮×2、蛮顎竜の牙×2、火炎袋×1、ドラグライト鉱石×3	4200	フラムエルクルテ I
	攻撃力強化 II 会心率強化 I 防御力強化 I	初期から開放	生産	竜骨【小】×3	300	ボーンハチェット I
	攻撃力強化 II 会心率強化 I 防御力強化 I	欠けた龍骨を入手 ／里★2or集★2到達	強化	欠けた龍骨×4、ねじれた怪骨×2	600	ボーンハチェット II
	攻撃力強化 II 会心率強化 II 防御力強化 I	埋もれた骨骸を入手 ／里★3or集★2到達	強化	埋もれた骨骸×3、竜骨【中】×2、大きな骨×2	1000	ワイルドハチェット
	攻撃力強化 II 会心率強化 II 鈍刃の一撃	雷狼竜の爪を入手 ／里★5or集★3到達	強化	雷狼竜の爪×2、泡狐竜の爪×2、天狗獣の爪×1	3000	タロンブロス I
	会心率強化 I 防御力強化 I 鈍刃の一撃	ディアブロスを狩猟	生産	角竜の甲殻×3、角竜の尾甲×3、ねじれた角×1、角竜の牙×2	10500	ブロス I
			強化	角竜の尾甲×2、角竜の背甲×2、上竜骨×4	7000	
	攻撃力強化 I 会心率強化 I 属性強化【雷】II	トビカガチを狩猟	強化	飛雷竜の毛皮×4、飛雷竜の鱗×3、飛雷竜の電極針×2	2600	飛雷双剣サクカガチ I
	攻撃力強化 I 会心率強化 I 鈍刃の一撃	紅蓮石を入手 ／里★5or集★3到達	強化	紅蓮石×2、竜骨【中】×2、火竜の翼爪×1	2000	火刃ファイアストーン I
	攻撃力強化 II 会心率強化 I 鈍刃の一撃	大きな硬骨を入手	強化	大きな硬骨×2、火炎袋×2、火竜の骨髄×1	5000	火刃ファイアストーン II
	攻撃力強化 II 属性強化【水】I 水やられ特効	ロアルドロスを狩猟	強化	海綿質の皮×2、未熟な海綿質×2、大きな骨×3	1300	ルドロスツインズ I
	攻撃力強化 I 属性強化【睡眠】I 鈍刃の一撃	イソネミクニを狩猟	生産	人魚竜の髪ヒレ×2、人魚竜の鉤爪×2、人魚竜の甲殻×2、竜骨【大】×3	3900	メロウクロウ I
			強化	人魚竜の髪ヒレ×2、人魚竜の甲殻×3、水獣の爪×2	2600	
	攻撃力強化 I 属性強化【氷】I 小型特効	ウルクススを狩猟	強化	白兎獣の毛×3、白兎獣の腹甲×2、白兎獣の氷爪×2	720	スノウツインズ I
	攻撃力強化 I 属性強化【氷】II 小型特効	上竜骨を入手	強化	上竜骨×2、白兎獣の耳×2、[白兎獣素材×8pts]	3600	スノウツインズ II
	攻撃力強化 II 属性強化【爆破】I 怨虎竜の魂	マガイマガドを狩猟	生産	怨虎竜の腕刃×4、怨虎竜の甲殻×2、怨虎竜の鱗×2、怨虎竜の霊結晶×2	7500	禍ツ刃【封】I
	攻撃力強化 III 属性強化【爆破】I 怨虎竜の魂	勇気の証を入手	強化	勇気の証×1、怨虎竜の刀殻×2、怨虎竜の逆鱗×1、[怨虎竜素材×10pts]	8000	禍ツ刃【封】II
	攻撃力強化 I 会心率強化 I 属性強化【麻痺】I	ゴシックラゲを入手	生産	ゴシックラゲ×1、ドラグライト鉱石×2、飛甲虫の麻痺針×2、泡狐竜の紫毛×2	4950	レイニィ・ジェリィ I

フィールド
クエスト
モンスター
武器
防具
オトモ武具
大剣
太刀
片手剣
双剣
ハンマー
狩猟笛
ランス
ガンランス
スラッシュアックス
チャージアックス
操虫棍
ライトボウガン
ヘビィボウガン
弓
武器グラフィック

◆ 双剣の続き

派生	レア	武器名	攻撃力	属性	斬れ味	タイプ	会心率	防御力
ロワーガ派生	2	コルヌ・ワーガⅠ	130	龍12		—	—	—
ギルド武器派生	3	オーダーレイピアⅠ	150	水13		—	—	—
ギルド武器派生②	3	アルターテイルⅠ	130	龍13		—	10%	—
鍛冶屋武器派生	3	忍団子【睡蜜玉】Ⅰ	130	睡眠3		—	—	—

ハンマー

派生	レア	武器名	攻撃力	属性	斬れ味	タイプ	会心率	防御力
カムラ派生	1	カムラノ鉄鉤鎚Ⅰ	50	—		—	—	—
	1	カムラノ鉄鉤鎚Ⅱ	60	—		—	—	—
	2	カムラノ鉄鉤鎚Ⅲ	90	—		—	—	—
	3	カムラノ鉄鉤鎚Ⅳ	140	—		—	—	—
泡狐竜派生	3	狐鎚ツキヲイザナイⅠ	120	水21		—	15%	—
赤甲獣派生	2	バインドバウンドⅠ	90	麻痺23		—	—	—
泥翁竜派生	3	D=スィⅠ	130	水40		—	—	—
天狗獣派生	2	天具・五鈷の槌Ⅰ	120	—		—	—	—
毒狗竜派生	2	フロギィイロードⅠ	90	毒27		—	—	—
	3	フロギィイロードⅡ	130	毒31		—	—	—
火属性派生	2	ガンハンマーⅠ	90	火37		—	—	4
鉱石素材派生	1	アイアンハンマーⅠ	80	—		—	—	—
	1	鬼鉄	100	—		—	—	—
	2	ウォーハンマーⅠ	110	—		—	—	—
	3	ウォーメイス	140	—		—	—	—
轟竜派生	3	ストライプストライクⅠ	150	—		—	−20%	—
蛮顎竜派生	3	フラムエルスフィリⅠ	140	火17		—	−20%	—
氷牙竜派生	2	アイシクルバッシュⅠ	90	氷21		—	30%	—
	3	アイシクルバッシュⅡ	100	氷23		—	30%	—
揺鳥派生	2	ピコ・リーレⅠ	100	—		—	10%	—
	2	ピコ・リーレⅡ	110	—		—	10%	—
青熊獣派生	1	ステグマ【壱之型】Ⅰ	120	—		—	—	—
	2	ステグマ【壱之型】Ⅱ	130	—		—	—	—

▼P.174へ

百竜スキル	レシピ開放条件		必要素材	費用	武器名
攻撃力強化Ⅰ 属性強化【龍】Ⅱ 竜種特効	オオクワアゲハを入手	生産	オオクワアゲハ×1、ドラグライト鉱石×2、飛甲虫の羽×2、欠けた龍骨×3	3300	コルヌ・ワーガⅠ
攻撃力強化Ⅱ 属性強化【水】Ⅱ 空棲系特効	依頼「リオレウスの捕獲ゲコ～！」をクリア	生産	ギルドチケット×2、アイシスメタル×2、ドラグライト鉱石×3、泥翁竜の爪×1	8250	オーダーレイピアⅠ
攻撃力強化Ⅱ 操竜の達人 竜種特効	依頼「リオレウスの捕獲ゲコ～！」をクリア	生産	ギルドチケット×2、ライトクリスタル×2、欠けた龍骨×3、轟竜の爪×1	8250	アルターテイルⅠ
攻撃力強化Ⅱ 鈍刃の一撃 人魂鳥倍加	里★5＆集★3到達後、茶屋のオテマエと会話	生産	カムラチケット×1、泡立つ滑液×2、ハチミツ×3、ネムリ草×5	4950	忍団子【睡蜜玉】Ⅰ

百竜スキル	レシピ開放条件		必要素材	費用	武器名
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅰ	初期から開放	生産	［鉱石素材×3pts］	300	カムラノ鉄鉤鎚Ⅰ
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅰ	初期から開放	強化	鉄鉱石×1	200	カムラノ鉄鉤鎚Ⅱ
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅱ	マカライト鉱石を入手／里★3or集★2到達	強化	マカライト鉱石×3、ガウシカの角×2、［甲虫種素材×5pts］	1000	カムラノ鉄鉤鎚Ⅲ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅱ	角竜の牙を入手／里★6or集★3到達	強化	角竜の牙×2、紅蓮石×3、［モンスター素材×10pts］	5000	カムラノ鉄鉤鎚Ⅳ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅱ 属性強化【水】Ⅰ	タマミツネを狩猟	強化	泡狐竜の爪×4、泡狐竜の鍋ヒレ×2、泡狐竜の鱗×3	4200	狐鎚ツキヲイザナイⅠ
攻撃力強化Ⅱ 防御力強化Ⅱ 鈍刃の一撃	ラングロトラを狩猟	強化	赤甲獣の甲殻×4、赤甲獣の蛇腹甲×2、麻痺袋×2	2400	バインドバウンドⅠ
攻撃力強化Ⅱ 属性強化【水】Ⅰ 弱点特効【属性】	オロミドロを狩猟	生産	泥翁竜の甲殻×4、泥翁竜の毛ヒレ×2、黄金色の泥土×2、ドラグライト鉱石×1	10500	D＝スィⅠ
		強化	泥翁竜の鱗×4、泥翁竜の甲殻×2、泥翁竜の爪×2	7000	
攻撃力強化Ⅰ 空棲系特効 鉄蟲糸技強化	ビシュテンゴを狩猟	生産	天狗獣の尾甲×2、天狗獣の頭襟×1、天狗獣の毛×4、大きな骨×2	3900	天具・五鈷の槌Ⅰ
		強化	天狗獣の尾甲×1、天狗獣の頭襟×1、天狗獣の腕羽×3	2600	
会心率強化Ⅰ 属性強化【毒】Ⅰ オトモへの采配術	ドスフロギィを狩猟	強化	フロギィの皮×3、マカライト鉱石×2、毒袋×1	1100	フロギィイロードⅠ
会心率強化Ⅱ 属性強化【毒】Ⅰ オトモへの采配術	オロミドロを狩猟	強化	毒狗竜の皮×3、黄金色の泥土×2、［毒狗竜素材×10pts］	5500	フロギィイロードⅡ
攻撃力強化Ⅱ 火やられ特効 小型特効	マカライト鉱石を入手／里★4or集★3到達	強化	マカライト鉱石×3、火炎袋×2、爆薬×5	1000	ガンハンマーⅠ
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅱ	初期から開放	生産	鉄鉱石×3	300	アイアンハンマーⅠ
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅱ	アイシスメタルを入手／里★2or集★2到達	強化	アイシスメタル×2、鉄鉱石×4	600	鬼鉄
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅱ	マカライト鉱石を入手／里★3or集★2到達	強化	マカライト鉱石×4、ライトクリスタル×1	1000	ウォーハンマーⅠ
攻撃力強化Ⅱ 防御力強化Ⅱ 鉄蟲糸技強化	怨虎竜の霊結晶を入手／里★5or集★3到達	強化	怨虎竜の霊結晶×1、紅蓮石×2、［鉱石素材×10pts］	3000	ウォーメイス
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 痛恨の一撃	ティガレックスを狩猟	強化	轟竜の爪×3、轟竜の鱗×4、轟竜の甲殻×2	7000	ストライプストライクⅠ
会心率強化Ⅰ 属性強化【火】Ⅰ 痛恨の一撃	アンジャナフを狩猟	生産	蛮顎竜の牙×3、蛮顎竜の毛皮×4、蛮顎竜の尻尾×1、紅蓮石×2	6300	フラムエルスフィリⅠ
		強化	蛮顎竜の牙×2、蛮顎竜の鱗×4、火炎袋×1、ドラグライト鉱石×2	4200	
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅱ 氷やられ特効	ベリオロスを狩猟	強化	氷牙竜の棘×2、氷牙竜の甲殻×3、氷結袋×2	2600	アイシクルバッシュⅠ
攻撃力強化Ⅲ 会心率強化Ⅱ 氷やられ特効	迅竜の尾棘を入手	強化	迅竜の尾棘×2、氷牙竜の爪×2、［氷牙竜素材×10pts］	3900	アイシクルバッシュⅡ
会心率強化Ⅱ 小型特効 人魂鳥倍加	クルルヤックを狩猟	強化	掻鳥のクチバシ×1、掻鳥の飾り羽×2、掻鳥の皮×3	1200	ピコ・リーレⅠ
会心率強化Ⅱ 小型特効 人魂鳥倍加	ドラグライト鉱石を入手	強化	ドラグライト鉱石×4、掻鳥の鱗×3、［掻鳥素材×10pts］	2400	ピコ・リーレⅡ
攻撃力強化Ⅰ 防御力強化Ⅱ 小型特効	アオアシラを狩猟	強化	青熊獣の腕甲×2、青熊獣の毛×3、鉄鉱石×3	720	ステグマ【壱之型】Ⅰ
攻撃力強化Ⅱ 防御力強化Ⅱ 小型特効	マカライト鉱石を入手／里★4or集★3到達	強化	マカライト鉱石×3、青熊獣の甲殻×3、［青熊獣素材×8pts］	1200	ステグマ【壱之型】Ⅱ

◆ ハンマーの続き

	派生図&武器名		攻撃力	属性	斬れ味	タイプ	会心率	防御力
人魚竜派生	2	メロウブロウⅠ	90	睡眠18		—	—	—
	3	メロウブロウⅡ	120	睡眠21		—	—	—
奇怪竜派生	2	フクロダタキⅠ	80	雷42		—	—	—
	2	フクロダタキⅡ	90	雷43		—	—	—
氷属性派生	1	フローズンコアⅠ	90	氷20		—	—	—
	2	フローズンコアⅡ	100	氷22		—	—	—
骨素材派生	1	ボーンハンマーⅠ	90	—		—	—	—
	1	ボーンハンマーⅡ	110	—		—	—	—
	2	堅骨槌	130	—		—	—	—
	3	ロックボーンⅠ	150	—		—	—	—
骨素材派生②	3	サイクロプスハンマーⅠ	160	—		—	—	—
岩竜派生	2	バサルブロウⅠ	120	—		—	—	15
	3	バサルブロウⅡ	160	—		—	—	15
雪鬼獣派生	3	ゴシャベチャⅠ	170	氷13		—	−15%	—
雷狼竜派生	3	王鎚カミナリⅠ	120	雷25		—	—	—
翼蛇竜派生	2	カラミティーサインⅠ	110	毒12		—	5%	—
	3	カラミティーサインⅡ	120	毒14		—	5%	—
水獣派生	2	ドロスボアハンマーⅠ	100	水25		—	—	—
	2	ドロスボアハンマーⅡ	100	水31		—	—	—
鎌鼬竜派生	1	イーズルハンマーⅠ	70	—		—	10%	—
	1	イーズルハンマーⅡ	90	—		—	12%	—
迅竜派生	3	ヒドゥンブレイカーⅠ	130	—		—	40%	—
土砂竜派生	2	ドラグロハンマーⅠ	120	—		—	−10%	5
	3	ドラグロハンマーⅡ	150	—		—	−10%	8
怨虎竜派生	3	禍ツ槌【封】Ⅰ	130	爆破15		—	—	—
	3	禍ツ槌【封】Ⅱ	140	爆破18		—	—	—
ギルド武器派生	3	おやすみベアⅠ	110	睡眠30		—	—	—
デスギア派生	2	デスグラシアⅠ	110	龍18		—	—	3
	3	デスグラシアⅡ	140	龍22		—	—	5
マギュル派生	2	パンプキングⅠ	120	火8		—	—	—
	3	パンプキングⅡ	150	火11		—	—	—

百竜スキル	レシピ開放条件	必要素材		費用	武器名
攻撃力強化Ⅱ 属性強化【睡眠】Ⅰ 鈍刃の一撃	イソネミクニを狩猟	生産	人魚竜の甲殻×3、人魚竜の髪ヒレ×3、人魚竜の眠り粉×2、モンスターの体液×1	3900	メロウブロウⅠ
		強化	人魚竜の鱗×3、人魚竜の髪ヒレ×2、人魚竜の眠り粉×2	2600	
攻撃力強化Ⅱ 属性強化【睡眠】Ⅰ 鈍刃の一撃	泡立つ滑液を入手	強化	泡立つ滑液×2、人魚竜の鉤爪×3、［人魚竜素材×10pts］	3900	メロウブロウⅡ
攻撃力強化Ⅱ 属性強化【雷】Ⅰ 雷やられ特効	フルフルを狩猟	生産	怪しげな牙×5、ブヨブヨした皮×3、電気袋×3	1950	フクロダタキⅠ
		強化	ブヨブヨした皮×3、マカライト鉱石×2、雷光虫×3	1300	
攻撃力強化Ⅱ 属性強化【雷】Ⅰ 雷やられ特効	飛雷竜の皮膜を入手	強化	飛雷竜の皮膜×2、アルビノの中落ち×1、［奇怪竜素材×8pts］	2600	フクロダタキⅡ
防御力強化Ⅱ 属性強化【氷】Ⅰ オトモへの采配術	アイシスメタルを入手 ／里★3or集★2到達	強化	アイシスメタル×2、大地の結晶×2	600	フローズンコアⅠ
防御力強化Ⅱ 属性強化【氷】Ⅰ オトモへの采配術	ライトクリスタルを入手 ／里★4or集★3到達	強化	ライトクリスタル×1、アイシスメタル×1、白兎獣の氷爪×2	1000	フローズンコアⅡ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅰ	初期から開放	生産	竜骨【小】×3	300	ボーンハンマーⅠ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅰ	欠けた龍骨を入手 ／里★2or集★2到達	強化	欠けた龍骨×1、大きな骨×3	600	ボーンハンマーⅡ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅰ	頑丈な骨を入手 ／里★4or集★3到達	強化	頑丈な骨×2、草食竜の甲殻×2、竜骨【中】×1	2000	堅骨槌
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅱ 鈍刃の一撃	上竜骨を入手 ／里★5or集★3到達	強化	上竜骨×2、竜骨【大】×1、［骨素材×8pts］	3000	ロックボーンⅠ
防御力強化Ⅱ 操竜の達人 人魂鳥倍加	大きな硬骨を入手	生産	大きな硬骨×2、ドラグライト鉱石×4、轟竜の爪×3	7500	サイクロプスハンマーⅠ
		強化	大きな硬骨×2、マカライト鉱石×3、雷狼竜の爪×2	5000	
防御力強化Ⅰ 攻撃力強化Ⅱ 鈍刃の一撃	バサルモスを狩猟	強化	岩竜の甲殻×3、岩竜の胸殻×2、竜骨【大】×1	2600	バサルブロウⅠ
防御力強化Ⅰ 攻撃力強化Ⅲ 鈍刃の一撃	角竜の甲殻を入手	強化	角竜の甲殻×2、岩竜の翼×1、［岩竜素材×10pts］	6500	バサルブロウⅡ
会心率強化Ⅰ 属性強化【氷】Ⅰ 痛恨の一撃	ゴシャハギを狩猟	生産	雪鬼獣の角×2、雪鬼獣の腕甲×3、しゃっこい氷塊×2、大きな硬骨×2	10500	ゴシャベチャⅠ
		強化	雪鬼獣の角×2、雪鬼獣の毛×3、氷結袋×1	7000	
攻撃力強化Ⅰ 属性強化【雷】Ⅰ 水棲系特効	ジンオウガを狩猟	強化	雷狼竜の角×2、雷狼竜の甲殻×4、雷狼竜の帯電毛×2	4200	王鎚カミナリⅠ
攻撃力強化Ⅱ 属性強化【毒】Ⅰ 鈍刃の一撃	ドラグライト鉱石を入手	強化	ドラグライト鉱石×2、翼蛇竜の皮×3、毒袋×3	2200	カラミティーサインⅠ
攻撃力強化Ⅲ 属性強化【毒】Ⅰ 鈍刃の一撃	火竜の翼膜を入手	強化	火竜の翼膜×3、縞模様の皮×3、［小型モンスター素材×15pts］	3300	カラミティーサインⅡ
攻撃力強化Ⅱ 属性強化【水】Ⅰ 水やられ特効	ロアルドロスを狩猟	強化	水獣のトサカ×2、海綿質の皮×3、水生獣の皮×2	1300	ドロスボアハンマーⅠ
攻撃力強化Ⅱ 属性強化【水】Ⅰ 水やられ特効	竜骨【大】を入手 ／里★5or集★3到達	強化	竜骨【大】×2、水袋×3、［水獣素材×8pts］	2600	ドロスボアハンマーⅡ
会心率強化Ⅰ 小型特効 オトモへの采配術	イズチの刃尾を入手 ／里★2or集★2到達	生産	イズチの刃尾×3、イズチの毛×2、竜骨【小】×2	330	イーズルハンマーⅠ
		強化	イズチの刃尾×1、とがった爪×2、ねじれた怪骨×2	220	
会心率強化Ⅱ 小型特効 オトモへの采配術	オサイズチを狩猟	強化	鎌鼬竜の皮×2、鎌鼬竜の毛×2、［鎌鼬竜素材×8pts］	660	イーズルハンマーⅡ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 操竜の達人	ナルガクルガを狩猟	強化	迅竜の黒毛×3、迅竜の鱗×3、迅竜の牙×2	4200	ヒドゥンブレイカーⅠ
会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅰ 鈍刃の一撃	ボルボロスを狩猟	強化	土砂竜の頭殻×1、土砂竜の甲殻×3、草食竜の頭殻×1	1300	ドラグロハンマーⅠ
会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅱ 鈍刃の一撃	上竜骨を入手	強化	上竜骨×3、土砂竜の尻尾×1、［土砂竜素材×10pts］	3900	ドラグロハンマーⅡ
攻撃力強化Ⅱ 属性強化【爆破】Ⅰ 怨虎竜の魂	マガイマガドを狩猟	生産	怨虎竜の兜角×1、怨虎竜の刃殻×4、怨虎竜の鱗×4、怨虎竜の霊結晶×2	7500	禍ツ槌【封】Ⅰ
攻撃力強化Ⅲ 属性強化【爆破】Ⅰ 怨虎竜の魂	勇気の証を入手	強化	勇気の証×1、怨虎竜の甲殻×4、怨虎竜の逆鱗×1、［怨虎竜素材×10pts］	8000	禍ツ槌【封】Ⅱ
会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅱ 鉄蟲糸技強化	依頼「すやすやアオアシラ」をクリア	生産	カムラチケット×1、医蜘蛛の糸×3、暖かい毛皮×4、ネムリ草×5	8250	おやすみベアⅠ
攻撃力強化Ⅱ 属性強化【龍】Ⅰ 竜種特効	禍々しい布を入手	生産	禍々しい布×1、欠けた龍骨×2、竜骨【大】×3、縞模様の皮×4	3300	デスグラシアⅠ
攻撃力強化Ⅲ 属性強化【龍】Ⅰ 竜種特効	ゴシャハギを狩猟	強化	雪鬼獣の拳爪×2、上竜骨×2、禍々しい布×2	5500	デスグラシアⅡ
防御力強化Ⅱ 操竜の達人 人魂鳥倍加	ペピポパンプキンを入手	生産	ペピポパンプキン×1、ツタの葉×5、火炎袋×2	3300	パンプキングⅠ
防御力強化Ⅱ 操竜の達人 人魂鳥倍加	勇気の証を入手	強化	勇気の証×1、紅蓮石×2、ペピポパンプキン×3	5500	パンプキングⅡ

狩猟笛

派生図&武器名			攻撃力	属性	斬れ味	旋律効果	会心率	防御力
カムラ派生	1	カムラノ鉄笛Ⅰ	50	—		防御力UP 攻撃力UP 体力回復【小】	—	—
カムラ派生	1	カムラノ鉄笛Ⅱ	60	—		防御力UP 攻撃力UP 体力回復【小】	—	—
カムラ派生	2	カムラノ鉄笛Ⅲ	90	—		防御力UP 攻撃力UP 体力回復【小】	—	—
カムラ派生	3	カムラノ鉄笛Ⅳ	130	—		防御力UP 攻撃力UP 体力回復【小】	—	—
泡狐竜派生	3	狐鈴コトノハナクテⅠ	120	水20		体力回復【小】 全属性やられ無効 スタミナ消費軽減	10%	—
岩竜派生	2	ガンズ=ロックⅠ	110	火10		振動無効 音の防壁 スタミナ消費軽減	—	15
岩竜派生	3	ガンズ=ロックⅡ	150	火12		振動無効 音の防壁 スタミナ消費軽減	—	15
雷狼竜派生	3	王琴トドロキⅠ	110	雷20		気絶無効 攻撃力UP のけぞり無効	—	—
青熊獣派生	1	ドラグマ【壱式】Ⅰ	90	—		攻撃力UP 防御力UP 音の防壁	—	—
青熊獣派生	2	ドラグマ【壱式】Ⅱ	110	—		攻撃力UP 防御力UP 音の防壁	—	—
轟竜派生	3	ストライプドラゴングⅠ	140	—		聴覚保護【小】 攻撃力UP 高周衝撃波	−20%	—
氷牙竜派生	2	ヴィロストⅠ	90	氷15		スタミナ回復速度UP 体力回復【小】 会心率UP	20%	—
人魚竜派生	2	メロウフォロウⅠ	90	睡眠12		攻撃力UP 聴覚保護【小】 防御力UP	—	—
人魚竜派生	3	メロウフォロウⅡ	130	睡眠15		攻撃力UP 聴覚保護【小】 防御力UP	—	—
鉱石素材派生	1	アイアンホルンⅠ	70	—		高周衝撃波 スタミナ回復速度UP 防御力UP	—	—
鉱石素材派生	1	ウィンドホルン	90	—		高周衝撃波 スタミナ回復速度UP 防御力UP	—	—
鉱石素材派生	2	メタルバグパイプⅠ	100	—		高周衝撃波 スタミナ回復速度UP 防御力UP	—	—
鉱石素材派生	3	グレートバグパイプ	150	—		高周衝撃波 スタミナ回復速度UP 防御力UP	—	—
毒妖鳥派生	2	ヒルバーバグパイプⅠ	100	毒18		属性攻撃力UP スタミナ回復速度UP 体力継続回復	—	—
爆火竜派生	2	ヴァルキリコーダーⅠ	100	火16		防御力UP スタミナ消費軽減 精霊王の加護	—	—
爆火竜派生	3	ヴァルキリコーダーⅡ	120	火18		防御力UP スタミナ消費軽減 精霊王の加護	—	—
土砂竜派生	2	土砂笙【戦ノ音】Ⅰ	120	—		防御力UP 高周衝撃波 スタミナ消費軽減	−30%	8
土砂竜派生	3	土砂笙【戦ノ音】Ⅱ	150	—		防御力UP 高周衝撃波 スタミナ消費軽減	−30%	8
河童蛙派生	2	ヒキ音シⅠ	100	水12		体力回復【小】 攻撃力UP 振動無効	—	10
鎌鼬竜派生	1	風ノ賊笛Ⅰ	80	—		スタミナ回復速度UP 会心率UP 体力回復【小】	10%	—
鎌鼬竜派生	2	風ノ賊笛Ⅱ	90	—		スタミナ回復速度UP 会心率UP 体力回復【小】	10%	—
水獣派生	2	ドロスヴォイスⅠ	80	水30		全属性やられ無効 防御力UP 高周衝撃波	—	—
水獣派生	2	ドロスヴォイスⅡ	90	水32		全属性やられ無効 防御力UP 高周衝撃波	—	—
骨素材派生	1	ボーンホルンⅠ	90	—		地形ダメージ無効 防御力UP 攻撃力UP	—	—
骨素材派生	1	ボーンホルンⅡ	100	—		地形ダメージ無効 防御力UP 攻撃力UP	—	—

▼P.178へ

百竜スキル	レシピ開放条件	必要素材		費用	武器名
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅰ	初期から開放	生産	[鉱石素材×3pts]	300	カムラノ鉄笛Ⅰ
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅰ	初期から開放	強化	鉄鉱石×1	200	カムラノ鉄笛Ⅱ
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅱ	マカライト鉱石を入手 ／里★3or集★2到達	強化	マカライト鉱石×3、ケストドンの甲殻×2、[甲虫種素材×5pts]	1000	カムラノ鉄笛Ⅲ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅱ	泥翁竜の毛ヒレを入手 ／里★6or集★3到達	強化	泥翁竜の毛ヒレ×1、紅蓮石×3、[モンスター素材×10pts]	5000	カムラノ鉄笛Ⅳ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 属性強化【水】Ⅰ	タマミツネを狩猟	生産	泡狐竜の鱗×4、泡狐竜の爪×2、泡立つ滑液×2、ドラグライト鉱石×3	6300	狐鈴コトノハナクテⅠ
		強化	泡狐竜の鱗×3、泡狐竜の紫毛×1、泡立つ滑液×2	4200	
防御力強化Ⅰ 属性強化【火】Ⅰ 鈍刃の一撃	バサルモスを狩猟	強化	岩竜の甲殻×4、マカライト鉱石×5、火炎袋×2	2600	ガンズ＝ロックⅠ
防御力強化Ⅰ 属性強化【火】Ⅱ 鈍刃の一撃	泥翁竜の甲殻を入手	強化	泥翁竜の甲殻×3、岩竜の胸殻×2、[岩竜素材×10pts]	6500	ガンズ＝ロックⅡ
攻撃力強化Ⅰ 属性強化【雷】Ⅰ 水棲系特効	ジンオウガを狩猟	生産	雷狼竜の角×2、雷狼竜の甲殻×4、雷狼竜の蓄電殻×3、雷狼竜の爪×2	6300	王琴トドロキⅠ
		強化	雷狼竜の角×1、雷狼竜の甲殻×3、雷狼竜の帯電毛×3	4200	
攻撃力強化Ⅰ 防御力強化Ⅰ 小型特効	アオアシラを狩猟	強化	青熊獣の毛×2、青熊獣の腕甲×1、鉄鉱石×3	720	ドラグマ【壱式】Ⅰ
攻撃力強化Ⅱ 防御力強化Ⅰ 小型特効	天狗獣の毛を入手 ／里★5or集★3到達	強化	天狗獣の毛×2、青熊獣の甲殻×2、[青熊獣素材×8pts]	2400	ドラグマ【壱式】Ⅱ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 大音量演奏	ティガレックスを狩猟	強化	轟竜の甲殻×3、轟竜の牙×4、とがった牙×3、ドラグライト鉱石×4	7000	ストライプドラゴングⅠ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅱ 氷やられ特効	ベリオロスを狩猟	強化	氷牙竜の甲殻×3、氷牙竜の棘×2、琥珀色の牙×2	2600	ヴィロストⅠ
攻撃力強化Ⅰ 属性強化【睡眠】Ⅰ 鈍刃の一撃	イソネミクニを狩猟	生産	人魚竜の甲殻×3、人魚竜の鉤爪×3、人魚竜の鱗×2、睡眠袋×2	3900	メロウフォロウⅠ
		強化	人魚竜の甲殻×2、人魚竜の眠り粉×3、とがった爪×4	2600	
攻撃力強化Ⅱ 属性強化【睡眠】Ⅰ 鈍刃の一撃	泥翁竜の爪を入手	強化	泥翁竜の爪×2、人魚竜の髪ヒレ×2、[人魚竜素材×8pts]	6500	メロウフォロウⅡ
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅱ	初期から開放	生産	鉄鉱石×3	300	アイアンホルンⅠ
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅱ	アイシスメタルを入手 ／里★2or集★2到達	強化	アイシスメタル×2、大地の結晶×2、バギィの皮×1	600	ウィンドホルン
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅱ	マカライト鉱石を入手 ／里★3or集★2到達	強化	マカライト鉱石×3、鳴き袋×1	1000	メタルバグパイプⅠ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅱ	大きな硬骨を入手 ／里★6or集★3到達	強化	大きな硬骨×2、ドラグライト鉱石×3、肉厚な皮×3、[鉱石素材×8pts]	5000	グレートバグパイプ
攻撃力強化Ⅱ 防御力強化Ⅰ 属性強化【毒】Ⅰ	プケプケを狩猟	強化	毒妖鳥の鱗×3、毒妖鳥の羽根×2、ドラグライト鉱石×2	2600	ヒルバーバグパイプⅠ
攻撃力強化Ⅰ 属性強化【火】Ⅰ 小型特効	リオレイアを狩猟	生産	雌火竜の鱗×4、雌火竜の甲殻×3、垂皮竜の皮×4、火炎袋×2	3900	ヴァルキリコーダーⅠ
		強化	雌火竜の鱗×3、雌火竜の翼膜×2、ドラグライト鉱石×3	2600	
攻撃力強化Ⅱ 属性強化【火】Ⅰ 小型特効	火竜の翼膜を入手	強化	火竜の翼膜×2、火竜の骨髄×1、[雌火竜素材×10pts]	3900	ヴァルキリコーダーⅡ
会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅰ 痛恨の一撃	ボルボロスを狩猟	強化	土砂竜の頭殻×1、土砂竜の甲殻×3、土砂竜の尻尾×1	1300	土砂笙【戦ノ音】Ⅰ
会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅱ 痛恨の一撃	蛮顎竜の鱗を入手	強化	蛮顎竜の鱗×2、土砂竜の背甲×3、土砂竜の爪×2	3900	土砂笙【戦ノ音】Ⅱ
防御力強化Ⅰ 属性強化【水】Ⅰ 鈍刃の一撃	ヨツミワドウを狩猟	生産	河童蛙の苔背甲×3、河童蛙の皮×2、水袋×2、マカライト鉱石×3	1800	ヒキ音シⅠ
		強化	河童蛙の苔背甲×2、鳴き袋×2、鉄鉱石×4	1200	
会心率強化Ⅰ 小型特効 オトモへの采配術	オサイズチを狩猟	生産	鎌鼬竜の刃尾×2、イズチの刃尾×2、鎌鼬竜の毛×3、大地の結晶×2	1080	風ノ賊笛Ⅰ
		強化	鎌鼬竜の刃尾×1、イズチの刃尾×3、イズチの毛×3	720	
会心率強化Ⅱ 小型特効 オトモへの采配術	マカライト鉱石を入手	強化	マカライト鉱石×2、鎌鼬竜の皮×3、[鎌鼬竜素材×10pts]	1200	風ノ賊笛Ⅱ
攻撃力強化Ⅱ 属性強化【水】Ⅰ 水やられ特効	ロアルドロスを狩猟	強化	海綿質の皮×3、水獣の鱗×2、雷光虫×3	1300	ドロスヴォイスⅠ
攻撃力強化Ⅱ 属性強化【水】Ⅰ 水やられ特効	人魚竜の鉤爪を入手	強化	人魚竜の鉤爪×2、水獣の爪×3、[水獣素材×8pts]	2600	ドロスヴォイスⅡ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅰ	初期から開放	生産	竜骨【小】×3、アオキノコ×1	300	ボーンホルンⅠ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅰ	欠けた龍骨を入手 ／里★2or集★2到達	強化	欠けた龍骨×4、ねじれた怪骨×2	600	ボーンホルンⅡ

◆ 狩猟笛の続き

派生図&武器名			攻撃力	属性	斬れ味	旋律効果	会心率	防御力
骨素材派生	3	ハードボーンホルン	140	—		地形ダメージ無効 防御力UP 攻撃力UP	—	—
火竜派生	3	フレイムフラップⅠ	110	火25		属性攻撃力UP 高周衝撃波 スタミナ回復速度UP	—	—
掻鳥派生	2	ピコ・モッソⅠ	90	—		防御力UP スタミナ回復速度UP 気絶無効	15%	—
	3	ピコ・モッソⅡ	110	—		防御力UP スタミナ回復速度UP 気絶無効	15%	—
奇怪竜派生	2	フルフルホルンⅠ	90	雷20		聴覚保護【小】 体力継続回復 属性攻撃力UP	—	—
	2	フルフルホルンⅡ	100	雷24		聴覚保護【小】 体力継続回復 属性攻撃力UP	—	—
飛甲虫派生	1	セロヴィセロⅠ	60	—		体力回復【小】 スタミナ消費軽減 聴覚保護【小】	—	—
	1	セロヴィセロⅡ	80	—		体力回復【小】 スタミナ消費軽減 聴覚保護【小】	—	—
	3	セロヴィウノ	120	—		体力回復【小】 スタミナ消費軽減 聴覚保護【小】	—	—
飛甲虫(麻痺)派生	2	セロヴィセロベルデⅠ	100	麻痺15		防御力UP 振動無効 体力回復【小】	—	—
飛甲虫(氷)派生	1	セロヴィセロブランⅠ	80	氷8		体力継続回復 スタミナ消費軽減 高周衝撃波	—	—
	3	セロヴィセロブランⅡ	120	氷10		体力継続回復 スタミナ消費軽減 高周衝撃波	—	—
怨虎竜派生	3	禍ツ琵琶【封】Ⅰ	120	爆破13		音の防壁 攻撃力＆防御力UP 体力継続回復	—	—
	3	禍ツ琵琶【封】Ⅱ	140	爆破16		音の防壁 攻撃力＆防御力UP 体力継続回復	—	—
混沌派生	2	リュウノトドロキⅠ	90	毒30		スタミナ消費軽減 体力回復【小】 防御力UP	—	—
	3	リュウノトドロキⅡ	130	毒32		スタミナ消費軽減 体力回復【小】 防御力UP	—	—
マギア派生	2	マギアチャームⅠ	100	氷12		体力回復【小】 音の防壁 解毒＆体力回復【小】	—	—
	3	マギアチャームⅡ	150	氷14		体力回復【小】 音の防壁 解毒＆体力回復【小】	—	—
スカルダ／スパイオ派生※1	3	コルノピオンⅠ	130	麻痺10		解毒＆体力回復【小】 防御力UP 会心率UP	—	10
	3	コルノピオンⅡ	150	麻痺12		解毒＆体力回復【小】 防御力UP 会心率UP	—	10
狸獣派生	3	狸獣の草笛Ⅰ	140	爆破10		風圧無効 体力継続回復 音の防壁	—	—

※1:ハンター作成時のスタイルがタイプ01の場合はスカルダ派生、タイプ02の場合はスパイオ派生になる

ランス

派生図&武器名			攻撃力	属性	斬れ味	タイプ	会心率	防御力
カムラ派生	1	カムラノ鉄鎗Ⅰ	50	—		—	—	—
	1	カムラノ鉄鎗Ⅱ	60	—		—	—	—
	2	カムラノ鉄鎗Ⅲ	90	—		—	—	—
	3	カムラノ鉄鎗Ⅳ	140	—		—	—	—
雪鬼獣派生	3	ゴシャドシュⅠ	170	氷10		—	−15%	—
泡狐竜派生	3	狐槍ハナモハナナレⅠ	120	水14		—	10%	—

▼P.180へ

	百竜スキル	レシピ開放条件		必要素材	費用	武器名
	攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅰ	上竜骨を入手 ／里★5or集★3到達	強化	上竜骨×2、ニトロダケ×3、[骨素材×8pts]	3000	ハードボーンホルン
	攻撃力強化Ⅱ 属性強化【火】Ⅰ 弱点特効【属性】	リオレウスを狩猟	強化	火竜の翼膜×2、火竜の甲殻×3、火竜の翼爪×2	4200	フレイムフラップⅠ
	攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅱ 人魂鳥倍加	クルルヤックを狩猟	強化	掻鳥の皮×3、掻鳥の飾り羽×1、竜骨【中】×3	1200	ピコ・モッソⅠ
	攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅱ 人魂鳥倍加	上竜骨を入手	強化	上竜骨×3、掻鳥のクチバシ×1、[掻鳥素材×8pts]	3600	ピコ・モッソⅡ
	攻撃力強化Ⅱ 属性強化【雷】Ⅰ 雷やられ特効	フルフルを狩猟	生産	怪しげな牙×3、ブヨブヨした皮×3、電気袋×2、竜骨【中】×3	1950	フルフルホルンⅠ
			強化	怪しげな牙×3、アルビノエキス×2、マカライト鉱石×3	1300	
	攻撃力強化Ⅲ 属性強化【雷】Ⅰ 雷やられ特効	飛雷竜の皮膜を入手 ／里★5or集★3到達	強化	飛雷竜の皮膜×3、アルビノの中落ち×1、[奇怪竜素材×8pts]	2600	フルフルホルンⅡ
	攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 鉄蟲糸技強化	飛甲虫の甲殻を入手 ／里★2or集★2到達	生産	飛甲虫の甲殻×2、甲虫の腹袋×1、大地の結晶×2	330	セロヴィセロⅠ
	攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅱ 鉄蟲糸技強化	アイシスメタルを入手 ／里★2or集★2到達	強化	アイシスメタル×2、飛甲虫の羽×1、モンスターの体液×2	660	セロヴィセロⅡ
	攻撃力強化Ⅲ 会心率強化Ⅱ 鉄蟲糸技強化	泡狐竜の紫毛を入手	強化	泡狐竜の紫毛×2、飛甲虫の麻痺針×2、ドラグライト鉱石×3、[甲虫種素材×8pts]	3300	セロヴィウノ
	攻撃力強化Ⅱ 属性強化【麻痺】Ⅰ 鉄蟲糸技強化	麻痺袋を入手 ／里★5or集★3到達	強化	麻痺袋×2、マヒダケ×4、ライトクリスタル×1、[甲虫種素材×8pts]	2200	セロヴィセロベルデⅠ
	攻撃力強化Ⅱ 属性強化【氷】Ⅰ 鉄蟲糸技強化	白兎獣の氷爪を入手 ／里★3or集★2到達	強化	白兎獣の氷爪×2、飛甲虫の麻痺針×2、霜ふり草×3	660	セロヴィセロブランⅠ
	攻撃力強化Ⅲ 属性強化【氷】Ⅱ 鉄蟲糸技強化	上竜骨を入手	強化	上竜骨×2、氷結袋×2、[甲虫種素材×8pts]	3300	セロヴィセロブランⅡ
	攻撃力強化Ⅱ 属性強化【爆破】Ⅰ 怨虎竜の魂	マガイマガドを狩猟	生産	怨虎竜の甲殻×3、怨虎竜の刃殻×2、怨虎竜の鱗×3、怨虎竜の霊結晶×2	7500	禍ツ琵琶【封】Ⅰ
	攻撃力強化Ⅲ 属性強化【爆破】Ⅰ 怨虎竜の魂	勇気の証を入手	強化	勇気の証×1、怨虎竜の兜角×2、怨虎竜の逆鱗×1、[怨虎竜素材×10pts]	8000	禍ツ琵琶【封】Ⅱ
	攻撃力強化Ⅱ 鈍刃の一撃 人魂鳥倍加	山盛り茸を入手 ／里★4or集★3到達	生産	山盛り茸×1、毒袋×2、毒テングダケ×4、ツタの葉×3	1650	リュウノトドロキⅠ
	攻撃力強化Ⅱ 鈍刃の一撃 人魂鳥倍加	勇気の証を入手	強化	勇気の証×1、雌火竜の棘×2、山盛り茸×5	5500	リュウノトドロキⅡ
	属性強化【氷】Ⅰ 鈍刃の一撃 鉄蟲糸技強化	ハナスズムシを入手 ／里★4or集★3到達	生産	ハナスズムシ×1、ライトクリスタル×2、霜ふり草×4	1650	マギアチャームⅠ
	属性強化【氷】Ⅰ 鈍刃の一撃 鉄蟲糸技強化	しゃっこい氷塊を入手	強化	しゃっこい氷塊×2、モンスターの体液×3、ハナスズムシ×2	5500	マギアチャームⅡ
	防御力強化Ⅰ 属性強化【麻痺】Ⅰ 鉄蟲糸技強化	上竜骨を入手	生産	上竜骨×3、毒クモリ×1、麻痺袋×3	4950	コルノピオンⅠ
	防御力強化Ⅱ 属性強化【麻痺】Ⅰ 鉄蟲糸技強化	大きな硬骨を入手	強化	大きな硬骨×3、臣蜘蛛の糸×3、毒クモリ×2	5500	コルノピオンⅡ
	防御力強化Ⅰ 属性強化【爆破】Ⅰ 鈍刃の一撃	依頼「ごろごろブンブジナ」をクリア	生産	雪鬼獣の毛×2、狸獣の引火液×3、臣蜘蛛の糸×2、カムラチケット×2	8250	狸獣の草笛Ⅰ

	百竜スキル	レシピ開放条件		必要素材	費用	武器名
	攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅰ	初期から開放	生産	[鉱石素材×3pts]	300	カムラノ鉄鎗Ⅰ
	攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅰ	初期から開放	強化	鉄鉱石×1	200	カムラノ鉄鎗Ⅱ
	攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅱ	マカライト鉱石を入手 ／里★3or集★2到達	強化	マカライト鉱石×3、ジャギィの鱗×4、[甲虫種素材×5pts]	1000	カムラノ鉄鎗Ⅲ
	攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅱ	轟竜の爪を入手 ／里★6or集★3到達	強化	轟竜の爪×2、紅蓮石×3、[モンスター素材×10pts]	5000	カムラノ鉄鎗Ⅳ
	会心率強化Ⅰ 属性強化【氷】Ⅰ 痛恨の一撃	ゴシャハギを狩猟	生産	雪鬼獣の腕甲×2、雪鬼獣の拳爪×3、雪鬼獣の毛×2、氷結袋×2	10500	ゴシャドシュⅠ
			強化	雪鬼獣の腕甲×1、雪鬼獣の拳爪×2、しゃっこい氷塊×2、大きな硬骨×1	7000	
	攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 属性強化【水】Ⅰ	タマミツネを狩猟	強化	泡狐竜の爪×3、泡狐竜の鱗×4、泡狐竜の鰭ヒレ×2	4200	狐槍ハナモハナナレⅠ

◆ランスの続き

派生	レア	武器名	攻撃力	属性	斬れ味	タイプ	会心率	防御力
翼蛇竜派生	2	蛇槍【ナーガ】I	80	毒26		—	5%	—
	3	蛇槍【ナーガ】II	100	毒31		—	10%	—
河童蛙派生	2	突キダシI	110	水12		—	—	10
鎌鼬竜派生	1	風ノ賊槍I	70	—		—	10%	—
	2	風ノ賊槍II	100	—		—	15%	—
スクアギル派生	1	氷鮫銛I	80	氷17		—	—	—
	3	氷鮫銛II	110	氷22		—	—	—
鉱石素材派生	1	アイアンランスI	80	—		—	—	—
	1	アイアンランスII	100	—		—	—	—
	2	ミレニアム	120	—		—	—	—
	3	パラディンランスI	140	—		—	—	—
迅竜派生	3	ヒドゥンスティンガーI	110	—		—	30%	—
龍属性派生	3	撃竜槍【阿】I	120	龍15		—	—	10
飛雷竜派生	2	飛雷槍ツキカガチI	100	雷13		—	10%	—
傘鳥派生	2	シルムズランシアI	100	火11		—	—	—
	2	シルムズランシアII	110	火14		—	—	—
土砂竜派生	2	ラギッドランスI	120	—		—	−20%	—
	3	ラギッドランスII	150	—		—	−20%	—
赤甲獣派生	2	ラングストロークI	90	麻痺19		—	—	—
火属性派生	1	ヒートランスI	90	火9		—	−10%	—
	3	ヒートランスII	160	火12		—	−10%	—
骨素材派生	1	ボーンランスI	90	—		—	—	—
	1	ハードボーンランス	110	—		—	—	—
	2	ロングホーンI	120	—		—	—	—
	3	ロングタスク	150	—		—	—	—
氷牙竜派生	2	トゥースランスI	80	氷15		—	30%	—
毒妖鳥派生	2	ヒルバーランスI	110	毒16		—	—	—
火竜派生	3	レッドテイルI	100	火29		—	—	—
水獣派生	2	スパイラルランスI	90	水16		—	—	—
	3	スパイラルランスII	130	水25		—	—	—

▼P.182へ

百竜スキル	レシピ開放条件	必要素材		費用	武器名
攻撃力強化Ⅱ 属性強化【毒】Ⅰ 鈍刃の一撃	ドラグライト鉱石を入手	強化	ドラグライト鉱石×1、翼蛇竜の頭×1、翼蛇竜の皮×4、鉄鉱石×7	2200	蛇槍【ナーガ】Ⅰ
攻撃力強化Ⅱ 属性強化【毒】Ⅰ 鈍刃の一撃	火竜の翼膜を入手	強化	火竜の翼膜×2、毒袋×3、［小型モンスター素材×10pts］	3300	蛇槍【ナーガ】Ⅱ
防御力強化Ⅰ 属性強化【水】Ⅰ 鈍刃の一撃	ヨツミワドウを狩猟	生産	河童蛙の嘴×2、河童蛙の皿×1、河童蛙の皮×3、マカライト鉱石×2	1800	突キダシⅠ
		強化	河童蛙の嘴×1、河童蛙の苔背甲×3、垂皮竜の皮×2、水袋×1	1200	
会心率強化Ⅱ 小型特効 オトモへの采配術	オサイズチを狩猟	生産	鎌鼬竜の刃尾×2、鎌鼬竜の皮×2、鉄鉱石×2	1080	風ノ鼬槍Ⅰ
		強化	鎌鼬竜の刃尾×1、イズチの刃尾×1、イズチの毛×2、大地の結晶×2	720	
会心率強化Ⅱ 小型特効 オトモへの采配術	天狗獣の毛を入手 ／里★5or集★3到達	強化	天狗獣の毛×2、鎌鼬竜の毛×3、［鎌鼬竜素材×10pts］	2400	風ノ鼬槍Ⅱ
防御力強化Ⅰ 操竜の達人 小型特効	鮫肌の鱗を入手 ／里★3or集★2到達	強化	鮫肌の鱗×3、アイシスメタル×2	660	氷鮫銛Ⅰ
防御力強化Ⅱ 操竜の達人 小型特効	上竜骨を入手	強化	上竜骨×1、肉厚な皮×3、氷結袋×3、［小型モンスター素材×8pts］	3300	氷鮫銛Ⅱ
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅱ	初期から開放	生産	鉄鉱石×3	300	アイアンランスⅠ
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅱ	アイシスメタルを入手 ／里★2or集★2到達	強化	アイシスメタル×2、鉄鉱石×4	600	アイアンランスⅡ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅱ	ドラグライト鉱石を入手 ／里★4or集★3到達	強化	ドラグライト鉱石×5、紅蓮石×1	2000	ミレニアム
攻撃力強化Ⅱ 防御力強化Ⅱ 鉄蟲糸技強化	マガイマガドを狩猟 ／里★5or集★3到達	強化	怨虎竜の霊結晶×1、モンスターの体液×3、［鉱石素材×20pts］	3000	パラディンランスⅠ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 操竜の達人	ナルガクルガを狩猟	強化	迅竜の尻尾×1、迅竜の刃翼×3、迅竜の牙×4、竜骨【大】×2	4200	ヒドゥンスティンガーⅠ
会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅱ 弱点特効【属性】	上竜骨を入手	生産	上竜骨×3、岩竜の甲殻×5、ドラグライト鉱石×5	4500	撃竜槍【阿】Ⅰ
		強化	上竜骨×2、岩竜の胸殻×3、マカライト鉱石×5	3000	
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅰ 雷やられ特効	トビカガチを狩猟	強化	飛雷竜の鱗×3、飛雷竜の電極針×2、電気袋×1	2600	飛雷槍ツキカガチⅠ
攻撃力強化Ⅰ 属性強化【火】Ⅰ 火やられ特効	アケノシルムを狩猟	生産	傘鳥のクチバシ×1、傘鳥のトサカ×1、傘鳥の鱗×5、マカライト鉱石×3	1800	シルムズランシアⅠ
		強化	傘鳥のクチバシ×1、傘鳥の羽鱗×3、火炎袋×1	1200	
攻撃力強化Ⅰ 属性強化【火】Ⅰ 火やられ特効	火竜の骨髄を入手	強化	火竜の骨髄×1、紅蓮石×2、［傘鳥素材×8pts］	2400	シルムズランシアⅡ
会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅰ 痛恨の一撃	ボルボロスを狩猟	強化	土砂竜の甲殻×3、土砂竜の爪×2、ケストドンの甲殻×2	1300	ラギッドランスⅠ
会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅱ 痛恨の一撃	上竜骨を入手	強化	上竜骨×2、土砂竜の頭殻×1、土砂竜の背甲×3、ケストドンの頭殻×1	3900	ラギッドランスⅡ
攻撃力強化Ⅲ 防御力強化Ⅰ 鈍刃の一撃	ラングロトラを狩猟	強化	赤甲獣の蛇腹甲×4、赤甲獣の甲殻×2、ドラグライト鉱石×2、雷光虫×4	2400	ラングストロークⅠ
会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅰ 鈍刃の一撃	欠けた龍骨を入手 ／里★3or集★2到達	強化	欠けた龍骨×1、火薬草×10、狸獣の引火液×3、鉄鉱石×5	600	ヒートランスⅠ
会心率強化Ⅲ 防御力強化Ⅱ 鈍刃の一撃	勇気の証を入手	強化	勇気の証×1、火竜の翼爪×2、紅蓮石×1、ライトクリスタル×2	5000	ヒートランスⅡ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅰ	初期から開放	生産	竜骨【小】×3	300	ボーンランスⅠ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅰ	欠けた龍骨を入手 ／里★2or集★2到達	強化	欠けた龍骨×1、ねじれた怪骨×3、とがった牙×1	600	ハードボーンランス
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅰ	埋もれた骨骸を入手 ／里★3or集★2到達	強化	埋もれた骨骸×3、大きな骨×1、怪しげな牙×1、［骨素材×6pts］	1000	ロングホーンⅠ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅱ	上竜骨を入手 ／里★5or集★3到達	強化	上竜骨×1、頑丈な骨×3、蛮顎竜の牙×1	3000	ロングタスク
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅱ 氷やられ特効	ベリオロスを狩猟	生産	琥珀色の牙×2、氷牙竜の棘×4、氷結袋×3	3900	トゥースランスⅠ
		強化	琥珀色の牙×1、氷牙竜の爪×2、氷牙竜の甲殻×4	2600	
攻撃力強化Ⅱ 防御力強化Ⅰ 属性強化【毒】Ⅰ	プケプケを狩猟	強化	毒妖鳥の羽根×4、毒妖鳥の喉袋×1、竜骨【大】×2	2600	ヒルバーランスⅠ
攻撃力強化Ⅱ 属性強化【火】Ⅰ 弱点特効【属性】	リオレウスを狩猟	強化	火竜の鱗×3、火竜の尻尾×1、火炎袋×2	4200	レッドテイルⅠ
攻撃力強化Ⅱ 属性強化【水】Ⅰ 水やられ特効	ロアルドロスを狩猟	強化	海綿質の皮×2、水獣の爪×3、水獣のトサカ×1、未熟な海綿質×2	1300	スパイラルランスⅠ
攻撃力強化Ⅱ 属性強化【水】Ⅱ 水やられ特効	泥翁竜の尻尾を入手	強化	泥翁竜の尻尾×1、水袋×3、［水獣素材×12pts］	6500	スパイラルランスⅡ

◆ ランスの続き

派生	レア	派生図&武器名	攻撃力	属性	斬れ味	タイプ	会心率	防御力
草食竜派生	2	クルハスターⅠ	110	—		—	−10%	10
角竜派生	3	ブロスホーンⅠ	170	—		—	−30%	—
掻鳥派生	2	ピコ・ピックⅠ	100	—		—	15%	—
掻鳥派生	2	ピコ・ピックⅡ	110	—		—	15%	—
雷狼竜派生	3	王槍テンライⅠ	120	雷17		—	—	—
眠狗竜派生	1	アズールクレストⅠ	70	睡眠9		—	—	—
眠狗竜派生	3	アズールクレストⅡ	100	睡眠14		—	—	—
怨虎竜派生	3	禍ツ槍【封】Ⅰ	130	爆破10		—	—	—
怨虎竜派生	3	禍ツ槍【封】Ⅱ	140	爆破13		—	—	—
混沌派生	2	バラッシュニードルⅠ	100	麻痺10		—	—	—
混沌派生	3	バラッシュニードルⅡ	150	麻痺15		—	—	—
スカルダ／スパイオ派生※1	2	アラクランツェⅠ	90	毒18		—	—	10
スカルダ／スパイオ派生※1	3	アラクランツェⅡ	130	毒22		—	—	10
メルホア派生	2	フレグランスⅠ	90	睡眠13		—	—	—
メルホア派生	3	フレグランスⅡ	140	睡眠17		—	—	—

※1:ハンター作成時のスタイルがタイプ01の場合はスカルダ派生、タイプ02の場合はスパイオ派生になる

ガンランス

派生	レア	派生図&武器名	攻撃力	属性	斬れ味	砲撃タイプ&砲撃Lv	会心率	防御力
カムラ派生	1	カムラノ鉄銃槍Ⅰ	50	—		通常型Lv1	—	—
カムラ派生	1	カムラノ鉄銃槍Ⅱ	60	—		通常型Lv1	—	—
カムラ派生	2	カムラノ鉄銃槍Ⅲ	90	—		通常型Lv2	—	—
カムラ派生	3	カムラノ鉄銃槍Ⅳ	140	—		通常型Lv2	—	—
泡狐竜派生	3	狐灯槍ウキヨノヤミヲⅠ	120	水15		放射型Lv2	10%	—
離火竜派生	2	プリンセスバーストⅠ	100	毒18		通常型Lv2	—	—
デルクス派生	2	デルクハープナーⅠ	100	水12		拡散型Lv1	—	—
デルクス派生	2	デルクハープナーⅡ	110	水14		拡散型Lv2	—	—
雷狼竜派生	3	王銃槍ゴウライⅠ	120	雷28		通常型Lv2	—	—
氷牙竜派生	2	デュアルトゥースⅠ	80	氷22		拡散型Lv2	30%	—

百竜スキル	レシピ開放条件	必要素材		費用	武器名
防御力強化Ⅰ 痛恨の一撃 小型特効	草食竜の甲殻を入手 ／里★4or集★3到達	強化	草食竜の甲殻×3、草食竜の頭殻×1、埋もれた骨骸×2	1100	クルハスターⅠ
会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅰ 痛恨の一撃	ディアブロスを狩猟	強化	ねじれた角×1、角竜の甲殻×4、上竜骨×4	7000	ブロスホーンⅠ
会心率強化Ⅱ 操竜の達人 人魂鳥倍加	クルルヤックを狩猟	強化	掻鳥の皮×3、掻鳥のクチバシ×1、竜骨【中】×2	1200	ピコ・ピックⅠ
会心率強化Ⅱ 操竜の達人 人魂鳥倍加	天狗獣の毛を入手 ／里★5or集★3到達	強化	天狗獣の毛×2、掻鳥の飾り羽×2、竜骨【大】×2、［掻鳥素材×8pts］	2400	ピコ・ピックⅡ
攻撃力強化Ⅰ 属性強化【雷】Ⅰ 水棲系特効	ジンオウガを狩猟	生産	雷狼竜の蓄電殻×4、雷狼竜の尻尾×1、超電雷光虫×3	6300	王槍テンライⅠ
		強化	雷狼竜の甲殻×3、雷狼竜の帯電毛×2、雷狼竜の尻尾×1	4200	
会心率強化Ⅰ 属性強化【睡眠】Ⅰ オトモへの采配術	ドスバギィを狩猟	強化	眠狗竜の皮×3、王者のトサカ×1、バギィの皮×2、竜骨【中】×1	720	アズールクレストⅠ
会心率強化Ⅱ 属性強化【睡眠】Ⅰ オトモへの采配術	上竜骨を入手	強化	上竜骨×3、眠狗竜の爪×4、［眠狗竜素材×10pts］	3600	アズールクレストⅡ
攻撃力強化Ⅱ 属性強化【爆破】Ⅰ 怨虎竜の魂	マガイマガドを狩猟	生産	怨虎竜の甲殻×5、怨虎竜の槍刃尾×1、怨虎竜の兜角×2、怨虎竜の刀殻×4	7500	禍ツ槍【封】Ⅰ
攻撃力強化Ⅲ 属性強化【爆破】Ⅰ 怨虎竜の魂	勇気の証を入手	強化	勇気の証×1、怨虎竜の霊結晶×3、怨虎竜の逆鱗×1、［怨虎竜素材×10pts］	8000	禍ツ槍【封】Ⅱ
属性強化【麻痺】Ⅰ 鈍刃の一撃 人魂鳥倍加	山盛り茸を入手	生産	山盛り茸×1、マカライト鉱石×3、マヒダケ×10	1650	パラッシュニードルⅠ
属性強化【麻痺】Ⅰ 鈍刃の一撃 人魂鳥倍加	黄金色の泥土を入手	強化	黄金色の泥土×1、麻痺袋×3、山盛り茸×3	5500	パラッシュニードルⅡ
防御力強化Ⅰ 属性強化【毒】Ⅰ 鉄蟲糸技強化	毒クモリを入手 ／里★4or集★3到達	生産	毒クモリ×1、埋もれた骨骸×3、毒袋×2	1650	アラクランツェⅠ
防御力強化Ⅱ 属性強化【毒】Ⅰ 鉄蟲糸技強化	ディアブロスを狩猟	強化	角竜の骨髄×1、臣蜘蛛の糸×3、毒クモリ×1、毒袋×2	5500	アラクランツェⅡ
攻撃力強化Ⅰ 属性強化【睡眠】Ⅰ 水棲系特効	ドスビスカスを入手	生産	ドスビスカス×1、ドラグライト鉱石×3、睡眠袋×3、ネムリ草×10	3300	フレグランスⅠ
攻撃力強化Ⅱ 属性強化【睡眠】Ⅱ 水棲系特効	勇気の証を入手	強化	勇気の証×1、人魚竜の眠り粉×2、ドスビスカス×2	5500	フレグランスⅡ

百竜スキル	レシピ開放条件	必要素材		費用	武器名
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅰ	初期から開放	生産	［鉱石素材×3pts］	300	カムラノ鉄銃槍Ⅰ
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅰ	初期から開放	強化	鉄鉱石×1	200	カムラノ鉄銃槍Ⅱ
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅱ	マカライト鉱石を入手 ／里★3or集★2到達	強化	マカライト鉱石×3、とがった爪×5、［甲虫種素材×5pts］	1000	カムラノ鉄銃槍Ⅲ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅱ	雪鬼獣の皮を入手 ／里★6or集★3到達	強化	雪鬼獣の皮×3、紅蓮石×3、［モンスター素材×10pts］	5000	カムラノ鉄銃槍Ⅳ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 属性強化【水】Ⅰ	タマミツネを狩猟	強化	泡狐竜の爪×4、泡狐竜の尻尾×1、泡狐竜の錦ヒレ×2	4200	狐灯槍ウキヨノヤミヲⅠ
攻撃力強化Ⅰ 属性強化【毒】Ⅰ 小型特効	リオレイアを狩猟	強化	雌火竜の甲殻×3、雌火竜の棘×2、毒袋×2	2600	プリンセスバーストⅠ
会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅰ 小型特効	大きなヒレを入手 ／里★4or集★3到達	強化	大きなヒレ×2、とがった牙×2、水袋×1、マカライト鉱石×2	1100	デルクハープナーⅠ
会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅰ 小型特効	人魚竜の髪ヒレを入手	強化	人魚竜の髪ヒレ×2、ドラグライト鉱石×3、［小型モンスター素材×12pts］	2200	デルクハープナーⅡ
攻撃力強化Ⅰ 属性強化【雷】Ⅰ 水棲系特効	ジンオウガを狩猟	生産	雷狼竜の甲殻×3、雷狼竜の蓄電殻×3、雷狼竜の爪×2、紅蓮石×2	6300	王銃槍ゴウライⅠ
		強化	雷狼竜の甲殻×2、雷狼竜の帯電毛×3、超電雷光虫×2	4200	
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅱ 氷やられ特効	ベリオロスを狩猟	強化	琥珀色の牙×2、氷牙竜の甲殻×3、氷牙竜の棘×2	2600	デュアルトゥースⅠ

◆ ガンランスの続き

派生	レア	派生図&武器名	攻撃力	属性	斬れ味	砲撃タイプ&砲撃Lv	会心率	防御力
鉱石素材派生	1	アイアンガンランスⅠ	80	—		通常型Lv1	—	—
	1	アイアンガンランスⅡ	100	—		通常型Lv1	—	—
	2	アイゼンリッター	120	—		通常型Lv2	—	—
	3	討伐隊正式銃槍Ⅰ	130	—		通常型Lv2	—	—
角竜派生	3	ディアブルジートⅠ	160	—		拡散型Lv3	−10%	10
傘鳥派生	2	シルムズガリングⅠ	90	火20		通常型Lv2	—	—
	2	シルムズガリングⅡ	100	火23		通常型Lv2	—	—
泥翁竜派生	3	D=ネイⅠ	120	水40		拡散型Lv2	—	—
奇怪竜派生	2	フルボルテージⅠ	100	雷13		放射型Lv1	10%	—
	3	フルボルテージⅡ	150	雷15		放射型Lv2	10%	—
赤甲獣派生	2	ブレイクショットⅠ	100	麻痺24		放射型Lv2	−10%	—
眠狗竜派生	1	バギィガンランスⅠ	80	睡眠20		放射型Lv1	—	—
	2	バギィガンランスⅡ	100	睡眠22		放射型Lv2	—	—
飛雷竜派生	2	飛雷銃槍テツカガチⅠ	100	雷19		放射型Lv2	15%	—
骨素材派生	1	骨銃槍Ⅰ	90	—		放射型Lv1	—	—
	1	骨銃槍Ⅱ	110	—		放射型Lv1	—	—
	2	竜骨銃槍	120	—		放射型Lv2	—	—
	3	ゴーレムガンランスⅠ	150	—		放射型Lv2	—	—
蛮顎竜派生	3	フラムエルハスタⅠ	140	火15		拡散型Lv2	−20%	—
	3	フラムエルハスタⅡ	160	火17		拡散型Lv3	−20%	—
土砂竜派生	2	ボルボローダーⅠ	130	—		放射型Lv2	−20%	15
	2	ボルボローダーⅡ	140	—		放射型Lv2	−20%	15
轟竜派生	3	ティガバーストⅠ	150	—		拡散型Lv2	−20%	—
白兎獣派生	1	ウルクスキーⅠ	80	氷23		拡散型Lv1	—	—
	3	ウルクスキーⅡ	120	氷25		拡散型Lv2	—	—
水獣派生	2	ドロスハープーンⅠ	80	水24		通常型Lv2	—	10
飛甲虫派生	1	フィオレセロⅠ	80	—		通常型Lv1	—	—
	2	フィオレセロⅡ	110	—		通常型Lv2	—	—
飛甲虫(氷)派生	2	フィオレセロブランⅠ	90	氷15		通常型Lv2	—	—
	3	フィオレセロブランⅡ	130	氷17		通常型Lv3	—	—
飛甲虫(麻痺)派生	1	フィオレセロベルデⅠ	80	麻痺12		通常型Lv1	—	—

▼P.186へ

百竜スキル	レシピ開放条件		必要素材	費用	武器名
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅱ	初期から開放	生産	鉄鉱石×3	300	アイアンガンランスⅠ
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅱ	アイシスメタルを入手 ／里★2or集★2到達	強化	アイシスメタル×3、火薬草×5	600	アイアンガンランスⅡ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅱ	紅蓮石を入手 ／里★4or集★3到達	強化	紅蓮石×2、爆薬×3、[鉱石素材×10pts]	2000	アイゼンリッター
攻撃力強化Ⅱ 防御力強化Ⅱ 鉄蟲糸技強化	怨虎竜の霊結晶を入手 ／里★5or集★3到達	強化	怨虎竜の霊結晶×2、ドラグライト鉱石×3、マカライト鉱石×3	3000	討伐隊正式銃槍Ⅰ
会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅰ 鈍刃の一撃	ディアブロスを狩猟	強化	角竜の尾甲×2、角竜の背甲×4、角竜の牙×3	7000	ディアブルジートⅠ
攻撃力強化Ⅰ 属性強化【火】Ⅰ 火やられ特効	アケノシルムを狩猟	生産	傘鳥のクチバシ×2、傘鳥のトサカ×2、傘鳥の鱗×2、マカライト鉱石×2	1800	シルムズガリングⅠ
		強化	傘鳥のクチバシ×1、傘鳥の羽鱗×3、鉄鉱石×3	1200	
攻撃力強化Ⅰ 属性強化【火】Ⅰ 火やられ特効	火竜の翼爪を入手	強化	火竜の翼爪×3、火炎袋×3、[傘鳥素材×8pts]	2400	シルムズガリングⅡ
攻撃力強化Ⅱ 属性強化【水】Ⅰ 弱点特効【属性】	オロミドロを狩猟	生産	泥翁竜の毛ヒレ×4、黄金色の泥土×3、泥翁竜の尻尾×1、ドラグライト鉱石×3	10500	D=ネイⅠ
		強化	泥翁竜の毛ヒレ×3、泥翁竜の爪×2、泥翁竜の鱗×3	7000	
攻撃力強化Ⅱ 属性強化【雷】Ⅰ 雷やられ特効	フルフルを狩猟	強化	ブヨブヨした皮×3、怪しげな牙×4、電気袋×2	1300	フルボルテージⅠ
攻撃力強化Ⅲ 属性強化【雷】Ⅰ 雷やられ特効	轟竜の牙を入手	強化	轟竜の牙×4、アルビノの中落ち×1、[奇怪竜素材×10pts]	6500	フルボルテージⅡ
攻撃力強化Ⅲ 防御力強化Ⅰ 鈍刃の一撃	ラングロトラを狩猟	強化	赤甲獣の甲殻×3、赤甲獣の蛇腹甲×1、麻痺袋×2、マカライト鉱石×3	2400	ブレイクショットⅠ
会心率強化Ⅰ 属性強化【睡眠】Ⅰ オトモへの采配術	ドスバギィを狩猟	強化	バギィの鱗×4、睡眠袋×2、アイシスメタル×1	720	バギィガンランスⅠ
会心率強化Ⅱ 属性強化【睡眠】Ⅰ オトモへの采配術	人魚竜の眠り粉を入手	強化	人魚竜の眠り粉×2、バギィの皮×4、眠狗竜の爪×3	2400	バギィガンランスⅡ
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅰ 属性強化【雷】Ⅱ	トビカガチを狩猟	強化	飛雷竜の電極針×2、飛雷竜の鱗×3、飛雷竜の毛皮×3	2600	飛雷銃槍テツカガチⅠ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅰ	初期から開放	生産	竜骨【小】×3	300	骨銃槍Ⅰ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅰ	欠けた龍骨を入手 ／里★2or集★2到達	強化	欠けた龍骨×2、大きな骨×1、チャッカツオ×1	600	骨銃槍Ⅱ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅰ	埋もれた骨骸を入手 ／里★3or集★2到達	強化	埋もれた骨骸×3、竜骨【中】×2、ハッカジキ×2	1000	竜骨銃槍
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅱ 鈍刃の一撃	上竜骨を入手 ／里★5or集★3到達	強化	上竜骨×2、頑丈な骨×2、火炎袋×2、[骨素材×10pts]	3000	ゴーレムガンランスⅠ
会心率強化Ⅰ 属性強化【火】Ⅰ 痛恨の一撃	アンジャナフを狩猟	強化	蛮顎竜の鱗×3、蛮顎竜の毛皮×2、蛮顎竜の牙×2、蛮顎竜の尻尾×1	4200	フラムエルハスタⅠ
会心率強化Ⅰ 属性強化【火】Ⅰ 痛恨の一撃	大きな硬骨を入手	強化	大きな硬骨×2、蛮顎竜の鼻骨×2、火竜の骨髄×1	7000	フラムエルハスタⅡ
会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅰ 痛恨の一撃	ボルボロスを狩猟	生産	土砂竜の甲殻×4、土砂竜の爪×2、土砂竜の尻尾×1、火炎袋×2	1950	ボルボローダーⅠ
		強化	土砂竜の甲殻×3、土砂竜の爪×1、マカライト鉱石×2、爆薬×3	1300	
会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅱ 痛恨の一撃	紅蓮石を入手	強化	紅蓮石×2、土砂竜の背甲×3、[土砂竜素材×8pts]	2600	ボルボローダーⅡ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 痛恨の一撃	ティガレックスを狩猟	強化	轟竜の牙×4、轟竜の爪×5、轟竜の甲殻×1	7000	ティガバーストⅠ
攻撃力強化Ⅰ 属性強化【氷】Ⅰ 小型特効	ウルクススを狩猟	強化	白兎獣の腹甲×2、白兎獣の毛×4、アイシスメタル×1	720	ウルクスキーⅠ
攻撃力強化Ⅰ 属性強化【氷】Ⅱ 小型特効	怨虎竜の霊結晶を入手	強化	怨虎竜の霊結晶×2、白兎獣の耳×2、ドラグライト鉱石×3	3600	ウルクスキーⅡ
攻撃力強化Ⅱ 属性強化【水】Ⅰ 水やられ特効	ロアルドロスを狩猟	生産	海綿質の皮×3、水獣の鱗×3、水獣の爪×2、マカライト鉱石×2	1950	ドロスハープーンⅠ
		強化	海綿質の皮×3、水生獣の皮×2、水袋×2、竜骨【小】×2	1300	
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅰ 操竜の達人	飛甲虫の羽を入手 ／里★2or集★2到達	生産	飛甲虫の羽×2、モンスターの体液×1、狸獣の引火液×3	330	フィオレセロⅠ
攻撃力強化Ⅱ 防御力強化Ⅰ 操竜の達人	紅蓮石を入手	強化	紅蓮石×2、飛甲虫の甲殻×3、甲虫の大顎×2、[甲虫種素材×8pts]	2200	フィオレセロⅡ
防御力強化Ⅰ 弱点特効【属性】 鉄蟲糸技強化	ライトクリスタルを入手 ／里★4or集★3到達	強化	ライトクリスタル×1、白兎獣の氷爪×2、飛甲虫の甲殻×3	1100	フィオレセロブランⅠ
防御力強化Ⅱ 弱点特効【属性】 鉄蟲糸技強化	しゃっこい氷塊を入手	強化	しゃっこい氷塊×2、甲虫の大顎×3、[甲虫種素材×10pts]	5500	フィオレセロブランⅡ
会心率強化Ⅰ 属性強化【麻痺】Ⅰ 空棲系特効	鎌鼬竜の刃尾を入手 ／里★3or集★2到達	強化	鎌鼬竜の刃尾×2、飛甲虫の麻痺針×3、大地の結晶×1	660	フィオレセロベルデⅠ

◆ ガンランスの続き

派生	レア	武器名	攻撃力	属性	斬れ味	砲撃タイプ&砲撃Lv	会心率	防御力
飛甲虫（麻痺）派生	3	フィオレセロベルデⅡ	130	麻痺18		通常型Lv2	—	—
怒虎竜派生	3	禍ツ砲槍【封】Ⅰ	130	爆破25		放射型Lv2	—	—
怒虎竜派生	3	禍ツ砲槍【封】Ⅱ	140	爆破29		放射型Lv2	—	—
ガルク派生	3	ガルキャノンⅠ	130	—		放射型Lv2	—	5
ガルク派生	3	ガルキャノンⅡ	140	—		放射型Lv3	—	5
アルブーロ派生	2	睡りを誘う貝銃槍Ⅰ	100	睡眠13		拡散型Lv2	—	15
アルブーロ派生	3	睡りを誘う貝銃槍Ⅱ	130	睡眠17		拡散型Lv2	—	15

スラッシュアックス

派生	レア	武器名	攻撃力	属性	斬れ味	装着ビン	会心率	防御力
カムラ派生	1	カムラノ鉄剣斧Ⅰ	50	—		強撃ビン	—	—
カムラ派生	1	カムラノ鉄剣斧Ⅱ	60	—		強撃ビン	—	—
カムラ派生	2	カムラノ鉄剣斧Ⅲ	90	—		強撃ビン	—	—
カムラ派生	3	カムラノ鉄剣斧Ⅳ	140	—		強撃ビン	—	—
泡狐竜派生	3	狐剣斧ワカレヲサソフⅠ	110	水19		強撃ビン	10%	—
火竜派生	3	リオフラムグレイブⅠ	120	火19		強撃ビン	—	—
火竜派生	3	リオフラムグレイブⅡ	140	火22		強撃ビン	—	—
天狗獣派生	2	天具・法輪の斧Ⅰ	120	—		滅龍ビン（龍20）	—	—
デルクス派生	2	デルクセーゲルⅠ	100	水11		強撃ビン	—	—
デルクス派生	3	デルクセーゲルⅡ	150	水13		強撃ビン	—	—
奇怪竜派生	2	フルフルツールⅠ	80	雷23		強属性ビン	—	—
奇怪竜派生	2	フルフルツールⅡ	100	雷26		強属性ビン	—	—
青熊獣派生	1	青熊斧Ⅰ	110	—		毒ビン（毒23）	—	—
青熊獣派生	2	青熊斧Ⅱ	120	—		毒ビン（毒26）	—	—
氷牙竜派生	2	アンバースラッシュⅠ	80	氷19		強属性ビン	20%	—
氷牙竜派生	3	アンバースラッシュⅡ	120	氷23		強属性ビン	25%	—
鉱石素材派生	1	鉄製試作剣斧Ⅰ	70	—		麻痺ビン（麻痺10）	—	—
鉱石素材派生	1	鉄製試作剣斧Ⅱ	90	—		麻痺ビン（麻痺12）	—	—
鉱石素材派生	2	鋼鉄製改良剣斧	110	—		麻痺ビン（麻痺14）	—	—
鉱石素材派生	3	精鋭討伐隊剣斧Ⅰ	150	—		麻痺ビン（麻痺17）	—	—

▼P.188へ

	百竜スキル	レシピ開放条件	必要素材		費用	武器名
	会心率強化Ⅱ 属性強化【麻痺】Ⅰ 空棲系特効	大きな硬骨を入手	強化	大きな硬骨×3、麻痺袋×3、[甲虫種素材×10pts]	5500	フィオレセロベルデⅡ
	攻撃力強化Ⅱ 属性強化【爆破】Ⅰ 怨虎竜の魂	マガイマガドを狩猟	生産	怨虎竜の刃殻×2、怨虎竜の甲殻×2、怨虎竜の鱗×3、怨虎竜の霊結晶×3	7500	禍ツ砲槍【封】Ⅰ
	攻撃力強化Ⅲ 属性強化【爆破】Ⅰ 怨虎竜の魂	勇気の証を入手	強化	勇気の証×1、怨虎竜の槍刃尾×2、怨虎竜の逆鱗×1、[怨虎竜素材×10pts]	8000	禍ツ砲槍【封】Ⅱ
	防御力強化Ⅱ 竜杭砲強化 オトモへの采配術	迅竜の刃翼を入手	生産	迅竜の刃翼×2、雷狼竜の爪×2、ドラグライト鉱石×4、オトモチケット×2	4950	ガルキャノンⅠ
	防御力強化Ⅲ 竜杭砲強化 オトモへの采配術	勇気の証を入手	強化	勇気の証×1、黄金色の泥土×2、火竜の骨髄×1、オトモチケット×2	5500	ガルキャノンⅡ
	防御力強化Ⅰ 属性強化【睡眠】Ⅰ 水棲系特効	マクラサカガイを入手 ／里★4or集★3到達	生産	マクラサカガイ×1、マカライト鉱石×2、ネムリ草×3、はじけイワシ×2	1650	睡りを誘う貝銃槍Ⅰ
	防御力強化Ⅱ 属性強化【睡眠】Ⅰ 水棲系特効	泡立つ滑液を入手	強化	泡立つ滑液×2、人魚竜の眠り粉×2、マクラサカガイ×2	3300	睡りを誘う貝銃槍Ⅱ

	百竜スキル	レシピ開放条件	必要素材		費用	武器名
	攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅰ	初期から開放	生産	[鉱石素材×3pts]	300	カムラノ鉄剣斧Ⅰ
	攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅰ	初期から開放	強化	鉄鉱石×1	200	カムラノ鉄剣斧Ⅱ
	攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅱ	マカライト鉱石を入手 ／里★3or集★2到達	強化	マカライト鉱石×3、ジャギィの皮×2、[甲虫種素材×5pts]	1000	カムラノ鉄剣斧Ⅲ
	攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅱ	雪鬼獣の拳爪を入手 ／里★6or集★3到達	強化	雪鬼獣の拳爪×1、紅蓮石×3、[モンスター素材×10pts]	5000	カムラノ鉄剣斧Ⅳ
	攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 属性強化【水】Ⅰ	タマミツネを狩猟	強化	泡狐竜の爪×2、泡狐竜の鱗×3、泡狐竜の尻尾×1	4200	狐剣斧ワカレヲサソフⅠ
	攻撃力強化Ⅱ 属性強化【火】Ⅰ 弱点特効【属性】	リオレウスを狩猟	強化	火竜の甲殻×3、火竜の翼爪×3、火竜の尻尾×1	4200	リオフラムグレイブⅠ
	攻撃力強化Ⅱ 属性強化【火】Ⅰ 弱点特効【属性】	黄金色の泥土を入手	強化	黄金色の泥土×2、火竜の翼膜×4、火竜の逆鱗×1、[雄火竜素材×8pts]	7000	リオフラムグレイブⅡ
	攻撃力強化Ⅰ 装着ビン強化 鉄蟲糸技強化	ビシュテンゴを狩猟	生産	天狗獣の頭襟×2、天狗獣の毛×4、天狗獣の爪×3、ドラグライト鉱石×2	3900	天具・法輪の斧Ⅰ
			強化	天狗獣の頭襟×1、天狗獣の腕羽×3、天狗獣の尾甲×1	2600	
	攻撃力強化Ⅰ 属性強化【水】Ⅱ 操竜の達人	大きなヒレを入手 ／里★4or集★3到達	強化	大きなヒレ×3、とがった牙×2、水袋×2	1100	デルクセーゲルⅠ
	攻撃力強化Ⅰ 属性強化【水】Ⅱ 操竜の達人	オロミドロを狩猟	強化	泥翁竜の髭×1、ドラグライト鉱石×4、[小型モンスター素材×12pts]	5500	デルクセーゲルⅡ
	攻撃力強化Ⅱ 属性強化【雷】Ⅰ 雷やられ特効	フルフルを狩猟	強化	怪しげな牙×5、ブヨブヨした皮×2、ライトクリスタル×1、電気袋×1	1300	フルフルツールⅠ
	攻撃力強化Ⅲ 属性強化【雷】Ⅰ 雷やられ特効	飛雷竜の電極針を入手	強化	飛雷竜の電極針×2、アルビノの中落ち×1、[奇怪竜素材×8pts]	2600	フルフルツールⅡ
	攻撃力強化Ⅰ 防御力強化Ⅰ 小型特効	アオアシラを狩猟	生産	青熊獣の腕甲×2、青熊獣の毛×4、大地の結晶×3、大きな骨×2	1080	青熊斧Ⅰ
			強化	青熊獣の腕甲×1、青熊獣の毛×3、モンスターの体液×2	720	
	攻撃力強化Ⅱ 防御力強化Ⅰ 小型特効	土砂竜の頭殻を入手 ／里★4or集★3到達	強化	土砂竜の頭殻×1、青熊獣の甲殻×4、マカライト鉱石×3、[青熊獣素材×10pts]	1200	青熊斧Ⅱ
	攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅱ 氷やられ特効	ベリオロスを狩猟	強化	琥珀色の牙×1、氷牙竜の尻尾×1、氷牙竜の甲殻×3、アイシスメタル×2	2600	アンバースラッシュⅠ
	攻撃力強化Ⅲ 会心率強化Ⅱ 氷やられ特効	しゃっこい氷塊を入手	強化	しゃっこい氷塊×2、氷牙竜の毛皮×3、氷結袋×2、[氷牙竜素材×8pts]	6500	アンバースラッシュⅡ
	攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅱ	初期から開放	生産	鉄鉱石×3	300	鉄製試作剣斧Ⅰ
	攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅱ	アイシスメタルを入手 ／里★2or集★2到達	強化	アイシスメタル×2、大地の結晶×1、鉄鉱石×2	600	鉄製試作剣斧Ⅱ
	攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅱ	ドラグライト鉱石を入手 ／里★4or集★3到達	強化	ドラグライト鉱石×3、竜骨【大】×2	2000	鋼鉄製改良剣斧
	攻撃力強化Ⅱ 防御力強化Ⅱ 鉄蟲糸技強化	勇気の証を入手 ／里★5or集★3到達	強化	勇気の証×1、紅蓮石×2、[甲虫種素材×8pts]	5000	精鋭討伐隊剣斧Ⅰ

◆ スラッシュアックスの続き

派生図&武器名			攻撃力	属性	斬れ味	装着ビン	会心率	防御力
雷属性派生	3	ボルシュレッドⅠ	120	雷15		強撃ビン	—	10
雷属性派生	3	ボルシュレッドⅡ	140	雷18		強撃ビン	—	10
泥翁竜派生	3	フー=DⅠ	130	水31		強属性ビン	—	—
傘鳥派生	2	シルムズファーネⅠ	100	火13		強撃ビン	—	—
傘鳥派生	2	シルムズファーネⅡ	110	火18		強撃ビン	—	—
土砂竜派生	2	アサルトアックスⅠ	120	—		麻痺ビン（麻痺9）	−20%	—
土砂竜派生	3	アサルトアックスⅡ	150	—		麻痺ビン（麻痺11）	−20%	—
眠狗竜派生	1	雪族の剣斧Ⅰ	80	睡眠13		強属性ビン	—	—
眠狗竜派生	2	雪族の剣斧Ⅱ	90	睡眠16		強属性ビン	—	—
骨素材派生	1	ボーンアックスⅠ	80	—		強撃ビン	—	—
骨素材派生	1	ボーンアックスⅡ	100	—		強撃ビン	—	—
骨素材派生	2	ダイダロス	110	—		強撃ビン	—	—
骨素材派生	3	パワーブロウニーⅠ	140	—		強撃ビン	—	—
轟竜派生	3	レックスラッシュⅠ	160	—		減気ビン（減気17）	−20%	—
翼蛇竜派生	2	ヴェノムベイルⅠ	90	毒27		強撃ビン	—	—
翼蛇竜派生	3	ヴェノムベイルⅡ	110	毒34		強撃ビン	—	—
迅竜派生	3	ヒドゥンアックスⅠ	100	—		毒ビン（毒12）	40%	—
赤甲獣派生	2	バウンドローラーⅠ	110	麻痺10		強属性ビン	—	—
赤甲獣派生	3	バウンドローラーⅡ	130	麻痺11		強属性ビン	—	—
水獣派生	2	ドロスアックスⅠ	90	水18		強属性ビン	—	—
水獣派生	2	ドロスアックスⅡ	100	水26		強属性ビン	—	—
雷狼竜派生	3	王剣斧ライデンⅠ	110	雷25		強撃ビン	—	—
白兎獣派生	1	白兎剣斧Ⅰ	90	氷12		強属性ビン	—	—
白兎獣派生	3	白兎剣斧Ⅱ	130	氷15		強属性ビン	—	—
怒虎竜派生	3	禍ツ斧【封】Ⅰ	130	爆破17		強撃ビン	—	—
怒虎竜派生	3	禍ツ斧【封】Ⅱ	140	爆破20		強撃ビン	—	—
鍛冶屋武器派生	3	剣斧ノ折形【桜雲】Ⅰ	150	—		滅龍ビン（龍13）	—	—
デスギア派生	2	デスピアダドⅠ	100	龍18		強属性ビン	—	—
デスギア派生	3	デスピアダドⅡ	140	龍20		強属性ビン	—	—
アルブーロ派生	2	睡りを誘う貝剣斧Ⅰ	90	睡眠14		強撃ビン	—	15
アルブーロ派生	3	睡りを誘う貝剣斧Ⅱ	120	睡眠19		強撃ビン	—	15

百竜スキル	レシピ開放条件		必要素材	費用	武器名
攻撃力強化Ⅰ 属性強化【雷】Ⅰ 操竜の達人	雷狼竜の蓄電殻を入手	強化	雷狼竜の蓄電殻×2、ドラグライト鉱石×3、紅蓮石×2、電気袋×1	3000	ボルシュレッドⅠ
攻撃力強化Ⅰ 属性強化【雷】Ⅱ 操竜の達人	角竜の甲殻を入手	強化	角竜の甲殻×2、超電雷光虫×3、［鉱石素材×10pts］	5000	ボルシュレッドⅡ
攻撃力強化Ⅱ 属性強化【水】Ⅰ 弱点特効【属性】	オロミドロを狩猟	生産	泥翁竜の甲殻×5、黄金色の泥土×3、泥翁竜の尻尾×1、ドラグライト鉱石×3	10500	フー＝DⅠ
		強化	泥翁竜の鱗×4、黄金色の泥土×2、泥翁竜の毛ヒレ×2	7000	
攻撃力強化Ⅰ 属性強化【火】Ⅰ 火やられ特効	アケノシルムを狩猟	生産	傘鳥のトサカ×1、傘鳥の鱗×5、火炎袋×1、マカライト鉱石×3	1800	シルムズファーネⅠ
		強化	傘鳥のトサカ×1、傘鳥の羽鱗×4、鉄鉱石×3	1200	
攻撃力強化Ⅰ 属性強化【火】Ⅰ 火やられ特効	火竜の翼爪を入手	強化	火竜の翼爪×3、傘鳥のクチバシ×1、火炎袋×2、［傘鳥素材×8pts］	2400	シルムズファーネⅡ
会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅰ 痛恨の一撃	ボルボロスを狩猟	強化	土砂竜の甲殻×3、土砂竜の尻尾×1、雷光虫×4	1300	アサルトアックスⅠ
会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅱ 痛恨の一撃	蛮顎竜の鼻骨を入手	強化	蛮顎竜の鼻骨×2、土砂竜の頭殻×1、麻痺袋×2、［土砂竜素材×8pts］	3900	アサルトアックスⅡ
会心率強化Ⅰ 属性強化【睡眠】Ⅰ オトモへの采配術	ドスバギィを狩猟	強化	王者のトサカ×1、バギィの皮×3、睡眠袋×2	720	雪族の剣斧Ⅰ
会心率強化Ⅱ 属性強化【睡眠】Ⅰ オトモへの采配術	人魚竜の眠り粉を入手	強化	人魚竜の眠り粉×2、眠狗竜の皮×3、バギィの鱗×3	2400	雪族の剣斧Ⅱ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅰ	初期から開放	生産	竜骨【小】×3	300	ボーンアックスⅠ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅰ	欠けた龍骨を入手 ／里★2or集★2到達	強化	欠けた龍骨×2、大きな骨×1、とがった爪×2	600	ボーンアックスⅡ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅰ	埋もれた骨骸を入手 ／里★3or集★2到達	強化	埋もれた骨骸×3、竜骨【中】×2、マカライト鉱石×2	1000	ダイダロス
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅱ 鈍刃の一撃	上竜骨を入手 ／里★5or集★3到達	強化	上竜骨×3、紅蓮石×2、［骨素材×10pts］	3000	パワーブロウニーⅠ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 痛恨の一撃	ティガレックスを狩猟	強化	轟竜の爪×3、轟竜の牙×4、轟竜の鱗×3	7000	レックスラッシュⅠ
攻撃力強化Ⅱ 属性強化【毒】Ⅰ 鈍刃の一撃	ドラグライト鉱石を入手	強化	ドラグライト鉱石×3、翼蛇竜の皮×2、翼蛇竜の頭×1、毒袋×1	2200	ヴェノムベイルⅠ
攻撃力強化Ⅲ 属性強化【毒】Ⅰ 鈍刃の一撃	火竜の翼膜を入手	強化	火竜の翼膜×2、縞模様の皮×3、［小型モンスター素材×10pts］	3300	ヴェノムベイルⅡ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 装着ビン強化	ナルガクルガを狩猟	強化	迅竜の刃翼×4、迅竜の黒毛×3、上竜骨×2	4200	ヒドゥンアックスⅠ
攻撃力強化Ⅲ 防御力強化Ⅰ 鈍刃の一撃	ラングロトラを狩猟	強化	赤甲獣の甲殻×4、赤甲獣の爪×2、麻痺袋×1	2400	バウンドローラーⅠ
攻撃力強化Ⅲ 防御力強化Ⅰ 鈍刃の一撃	火竜の甲殻を入手	強化	火竜の甲殻×2、赤甲獣の蛇腹甲×4、［赤甲獣素材×10pts］	3600	バウンドローラーⅡ
攻撃力強化Ⅱ 属性強化【水】Ⅰ 水やられ特効	ロアルドロスを狩猟	生産	海綿質の皮×4、水獣の鱗×3、水獣の爪×3、水獣の尻尾×1	1950	ドロスアックスⅠ
		強化	海綿質の皮×2、水獣の爪×2、水生獣の皮×2、水袋×1	1300	
攻撃力強化Ⅱ 属性強化【水】Ⅰ 水やられ特効	頑丈な骨を入手	強化	頑丈な骨×3、水獣のトサカ×2、河童蛙の皮×2、［水獣素材×8pts］	2600	ドロスアックスⅡ
攻撃力強化Ⅰ 属性強化【雷】Ⅰ 水棲系特効	ジンオウガを狩猟	強化	雷狼竜の蓄電殻×3、雷狼竜の尻尾×1、雷狼竜の甲殻×3	4200	王剣斧ライデンⅠ
攻撃力強化Ⅰ 属性強化【氷】Ⅰ 小型特効	ウルクススを狩猟	強化	白兎獣の腹甲×3、白兎獣の耳×2、白兎獣の毛×2	720	白兎剣斧Ⅰ
攻撃力強化Ⅰ 属性強化【氷】Ⅱ 小型特効	上竜骨を入手	強化	上竜骨×2、白兎獣の氷爪×3、氷結袋×2	3600	白兎剣斧Ⅱ
攻撃力強化Ⅱ 属性強化【爆破】Ⅰ 怨虎竜の魂	マガイマガドを狩猟	生産	怨虎竜の甲殻×5、怨虎竜の腕刃×3、怨虎竜の刀殻×1、怨虎竜の霊結晶×3	7500	禍ツ斧【封】Ⅰ
攻撃力強化Ⅲ 属性強化【爆破】Ⅰ 怨虎竜の魂	勇気の証を入手	強化	勇気の証×1、怨虎竜の槍刃尾×2、怨虎竜の逆鱗×1、［怨虎竜素材×10pts］	8000	禍ツ斧【封】Ⅱ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅱ ビン変形強化	依頼「ひらめきは綺麗なものから」をクリア	生産	カムラチケット×1、傘鳥のトサカ×1、赤甲獣の甲殻×2、黄金色の泥土×2	8250	剣斧ノ折形【桜雲】Ⅰ
攻撃力強化Ⅱ 属性強化【龍】Ⅰ 竜種特効	禍々しい布を入手	生産	禍々しい布×1、傘鳥のクチバシ×2、竜骨【大】×2、欠けた龍骨×2	3300	デスピアダドⅠ
攻撃力強化Ⅲ 属性強化【龍】Ⅰ 竜種特効	勇気の証を入手	強化	勇気の証×1、禍々しい布×3、揺鳥のクチバシ×1	5500	デスピアダドⅡ
防御力強化Ⅰ 属性強化【睡眠】Ⅰ 水棲系特効	マクラサカガイを入手 ／里★4or集★3到達	生産	マクラサカガイ×1、マカライト鉱石×2、ネムリ草×5、眠狗竜の爪×1	1650	睡りを誘う貝剣斧Ⅰ
防御力強化Ⅱ 属性強化【睡眠】Ⅰ 水棲系特効	上竜骨を入手	強化	上竜骨×2、睡眠袋×3、マクラサカガイ×2	3300	睡りを誘う貝剣斧Ⅱ

フィールド
クエスト
モンスター
武器
防具
オトモ武具
大剣
太刀
片手剣
双剣
ハンマー
狩猟笛
ランス
ガンランス
スラッシュアックス
チャージアックス
操虫棍
ライトボウガン
ヘビィボウガン
弓
武器グラフィック

チャージアックス

派生	派生図&武器名		攻撃力	属性	斬れ味	装着ビン	会心率	防御力
カムラ派生	1	カムラノ鉄盾斧Ⅰ	50	—		榴弾ビン	—	—
カムラ派生	1	カムラノ鉄盾斧Ⅱ	60	—		榴弾ビン	—	—
カムラ派生	2	カムラノ鉄盾斧Ⅲ	90	—		榴弾ビン	—	—
カムラ派生	3	カムラノ鉄盾斧Ⅳ	140	—		榴弾ビン	—	—
雌火竜派生	2	ディアールテミスⅠ	100	火22		強属性ビン	—	—
氷牙竜派生	2	ヴァイスリッターⅠ	90	氷17		強属性ビン	20%	—
氷牙竜派生	3	ヴァイスリッターⅡ	110	氷19		強属性ビン	20%	—
雷狼竜派生	3	王盾斧ライモンⅠ	120	雷20		強属性ビン	—	—
河童蛙派生	2	合ショウヒネリⅠ	100	水13		榴弾ビン	—	10
岩竜派生	2	ギガントアームズⅠ	100	毒22		榴弾ビン	—	15
岩竜派生	3	ギガントアームズⅡ	140	毒23		榴弾ビン	—	15
雪鬼獣派生	3	ゴシャガシャⅠ	160	氷9		榴弾ビン	−20%	—
鉱石素材派生	1	ロートスピーダⅠ	80	—		榴弾ビン	—	—
鉱石素材派生	1	ロートスピーダⅡ	100	—		榴弾ビン	—	—
鉱石素材派生	2	レーガスピーダ	120	—		榴弾ビン	—	—
鉱石素材派生	3	精鋭討伐隊盾斧Ⅰ	140	—		榴弾ビン	—	—
轟竜派生	3	レックスディバイドⅠ	160	—		榴弾ビン	−20%	—
泡狐竜派生	3	狐衣斧ミズニヤドレルⅠ	110	水21		榴弾ビン	10%	—
飛雷竜派生	2	飛雷盾斧タツカガチⅠ	100	雷15		榴弾ビン	10%	—
飛雷竜派生	3	飛雷盾斧タツカガチⅡ	140	雷18		榴弾ビン	15%	—
鎌鼬竜派生	1	風ノ賊盾斧Ⅰ	70	—		榴弾ビン	10%	—
鎌鼬竜派生	2	風ノ賊盾斧Ⅱ	90	—		榴弾ビン	15%	—
迅竜派生	3	ヒドゥンアームズⅠ	120	—		榴弾ビン	30%	—
骨素材派生	1	ボーンアームズⅠ	90	—		榴弾ビン	—	—
骨素材派生	1	ボーンアームズⅡ	110	—		榴弾ビン	—	—
骨素材派生	2	ハードボーンアームズ	120	—		榴弾ビン	—	—
骨素材派生	3	骨盾斧Ⅰ	150	—		榴弾ビン	—	—
火竜派生	3	炎斧アクセリオンⅠ	120	火24		榴弾ビン	—	—
人魚竜派生	2	メロウベロウⅠ	90	睡眠12		榴弾ビン	—	—
人魚竜派生	3	メロウベロウⅡ	130	睡眠15		榴弾ビン	—	—

▼P.192へ

百竜スキル	レシピ開放条件		必要素材	費用	武器名
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅰ	初期から開放	生産	[鉱石素材×3pts]	300	カムラノ鉄盾斧Ⅰ
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅰ	初期から開放	強化	鉄鉱石×1	200	カムラノ鉄盾斧Ⅱ
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅱ	マカライト鉱石を入手 ／里★3or集★2到達	強化	マカライト鉱石×3、バギィの鱗×3、[甲虫種素材×5pts]	1000	カムラノ鉄盾斧Ⅲ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅱ	轟竜の甲殻を入手 ／里★6or集★3到達	強化	轟竜の甲殻×3、紅蓮石×3、[モンスター素材×10pts]	5000	カムラノ鉄盾斧Ⅳ
攻撃力強化Ⅰ 属性強化【火】Ⅰ 小型特効	リオレイアを狩猟	強化	雌火竜の甲殻×4、雌火竜の鱗×2、火炎袋×2	2600	ディア＝ルテミスⅠ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅱ 氷やられ特効	ベリオロスを狩猟	強化	琥珀色の牙×2、氷牙竜の甲殻×3、氷牙竜の棘×1	2600	ヴァイスリッターⅠ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅱ 氷やられ特効	迅竜の牙を入手	強化	迅竜の牙×2、氷牙竜の毛皮×3、氷結袋×2	3900	ヴァイスリッターⅡ
攻撃力強化Ⅰ 属性強化【雷】Ⅰ 水棲系特効	ジンオウガを狩猟	強化	雷狼竜の甲殻×2、雷狼竜の蓄電殻×3、雷狼竜の帯電毛×2、雷狼竜の尻尾×1	4200	王盾斧ライモンⅠ
防御力強化Ⅰ 属性強化【水】Ⅰ 鈍刃の一撃	ヨツミワドウを狩猟	生産	河童蛙の嘴×2、河童蛙の苔背甲×3、河童蛙の皿×1、マカライト鉱石×2	1800	合ショウヒネリⅠ
		強化	河童蛙の嘴×1、河童蛙の皮×3、水袋×2	1200	
防御力強化Ⅰ 属性強化【毒】Ⅰ 鈍刃の一撃	バサルモスを狩猟	強化	岩竜の甲殻×3、岩竜の胸殻×2、マカライト鉱石×4	2600	ギガントアームズⅠ
防御力強化Ⅰ 属性強化【毒】Ⅱ 鈍刃の一撃	角竜の背甲を入手	強化	角竜の背甲×2、岩竜の尻尾×1、毒袋×2、[岩竜素材×8pts]	6500	ギガントアームズⅡ
会心率強化Ⅰ 属性強化【氷】Ⅰ 痛恨の一撃	ゴシャハギを狩猟	生産	雪鬼獣の腕甲×3、雪鬼獣の角×2、雪鬼獣の毛×2、しゃっこい氷塊×2	10500	ゴシャガシャⅠ
		強化	雪鬼獣の腕甲×2、雪鬼獣の角×1、氷結袋×1、アイシスメタル×2	7000	
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅱ	初期から開放	生産	鉄鉱石×3	300	ロートスピーダⅠ
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅱ	アイシスメタルを入手 ／里★2or集★2到達	強化	アイシスメタル×2、大地の結晶×3	600	ロートスピーダⅡ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅱ	ドラグライト鉱石を入手 ／里★4or集★3到達	強化	ドラグライト鉱石×3、マカライト鉱石×3、ライトクリスタル×1	2000	レーガスピーダ
攻撃力強化Ⅱ 防御力強化Ⅱ 鉄蟲糸技強化	雷狼竜の爪を入手 ／里★5or集★3到達	強化	雷狼竜の爪×3、紅蓮石×1、[鉱石素材×10pts]	3000	精鋭討伐隊盾斧Ⅰ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 痛恨の一撃	ティガレックスを狩猟	強化	轟竜の爪×5、轟竜の鱗×2、轟竜の牙×2	7000	レックスディバイドⅠ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 属性強化【水】Ⅰ	タマミツネを狩猟	強化	泡狐竜の鰭ヒレ×2、泡狐竜の爪×3、泡狐竜の鱗×4	4200	狐衣斧ミズニヤドレルⅠ
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅰ 属性強化【雷】Ⅱ	トビカガチを狩猟	強化	飛雷竜の鱗×4、飛雷竜の毛皮×2、電気袋×2	2600	飛雷盾斧タツカガチⅠ
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅱ 属性強化【雷】Ⅱ	角竜の牙を入手	強化	角竜の牙×3、飛雷竜の電極針×2、飛雷竜の皮膜×2	6500	飛雷盾斧タツカガチⅡ
会心率強化Ⅰ 小型特効 オトモへの采配術	オサイズチを狩猟	生産	鎌鼬竜の刃尾×2、鎌鼬竜の皮×2、イズチの毛×3、大地の結晶×2	1080	風ノ賊盾斧Ⅰ
		強化	鎌鼬竜の刃尾×1、鎌鼬竜の皮×2、イズチの刃尾×1	720	
会心率強化Ⅱ 小型特効 オトモへの采配術	マカライト鉱石を入手 ／里★4or集★3到達	強化	鎌鼬竜の刃尾×1、鎌鼬竜の毛×3、マカライト鉱石×3	1200	風ノ賊盾斧Ⅱ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 防御研磨術Ⅰ	ナルガクルガを狩猟	強化	迅竜の刃翼×4、迅竜の黒毛×2、迅竜の尾棘×1	4200	ヒドゥンアームズⅠ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅰ	初期から開放	生産	竜骨【小】×3	300	ボーンアームズⅠ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅰ	欠けた龍骨を入手 ／里★2or集★2到達	強化	欠けた龍骨×2、ねじれた怪骨×1、大きな骨×1	600	ボーンアームズⅡ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅰ	埋もれた骨骸を入手 ／里★3or集★2到達	強化	埋もれた骨骸×3、竜骨【中】×2、[小型モンスター素材×5pts]	1000	ハードボーンアームズ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅱ 鈍刃の一撃	上竜骨を入手 ／里★5or集★3到達	強化	上竜骨×3、竜骨【大】×2、草食竜の甲殻×2	3000	骨盾斧Ⅰ
攻撃力強化Ⅱ 属性強化【火】Ⅰ 弱点特効【属性】	リオレウスを狩猟	強化	火竜の甲殻×4、火竜の翼爪×2、火竜の尻尾×1、紅蓮石×1	4200	炎斧アクセリオンⅠ
攻撃力強化Ⅰ 属性強化【睡眠】Ⅰ 鈍刃の一撃	イソネミクニを狩猟	生産	人魚竜の鉤爪×5、人魚竜の甲殻×2、人魚竜の眠り粉×2、竜骨【大】×1	3900	メロウベロウⅠ
		強化	人魚竜の鉤爪×3、人魚竜の鱗×3、人魚竜の眠り粉×1	2600	
攻撃力強化Ⅱ 属性強化【睡眠】Ⅰ 鈍刃の一撃	オロミドロを狩猟	強化	泥翁竜の爪×2、人魚竜の髪ヒレ×2、[人魚竜素材×10pts]	6500	メロウベロウⅡ

◆ チャージアックスの続き

派生	レア	武器名	攻撃力	属性	斬れ味	装着ビン	会心率	防御力
毒属性派生	2	ポイゾナスベイルⅠ	110	毒8		榴弾ビン	−10%	—
土砂竜派生	2	ボルボロムダンカⅠ	120	—		榴弾ビン	−20%	—
土砂竜派生	3	ボルボロムダンカⅡ	170	—		榴弾ビン	−20%	—
赤甲獣派生	2	ラウンドホイーラーⅠ	100	麻痺15		榴弾ビン	—	—
怨虎竜派生	3	禍ツ鉞【封】Ⅰ	130	爆破20		榴弾ビン	—	—
怨虎竜派生	3	禍ツ鉞【封】Ⅱ	140	爆破23		榴弾ビン	—	—
鍛冶屋武器派生	3	餅盾斧モチツキネⅠ	160	—		榴弾ビン	—	15
アイルー派生	1	カドルキャットⅠ	80	麻痺20		榴弾ビン	—	—
アイルー派生	3	カドルキャットⅡ	130	麻痺24		榴弾ビン	—	—
ロワーガ派生	3	シゾー・ワーガⅠ	120	龍14		榴弾ビン	10%	—
ロワーガ派生	3	シゾー・ワーガⅡ	130	龍17		榴弾ビン	10%	—
ヴァイク派生	2	ヴァイクベイルⅠ	100	水17		強属性ビン	—	—
ヴァイク派生	3	ヴァイクベイルⅡ	140	水22		強属性ビン	—	—

操虫棍

派生	レア	武器名	攻撃力	属性	斬れ味	猟虫	会心率	防御力
カムラ派生	1	カムラノ鉄刃棍Ⅰ	50	—		猟虫Lv1	—	—
カムラ派生	1	カムラノ鉄刃棍Ⅱ	60	—		猟虫Lv1	—	—
カムラ派生	2	カムラノ鉄刃棍Ⅲ	90	—		猟虫Lv2	—	—
カムラ派生	3	カムラノ鉄刃棍Ⅳ	140	—		猟虫Lv3	—	—
迅竜派生	3	ヒドゥンサイスⅠ	100	—		猟虫Lv2	40%	—
泡狐竜派生	3	狐薙刀ツユサソウランⅠ	120	水12		猟虫Lv2	10%	—
人魚竜派生	2	メロウフラウⅠ	110	睡眠10		猟虫Lv2	—	—
人魚竜派生	3	メロウフラウⅡ	120	睡眠12		猟虫Lv3	—	—
轟竜派生	3	ティガノカイナⅠ	160	—		猟虫Lv2	−15%	—
河童蛙派生	2	ハッソウ飛ビⅠ	100	水10		猟虫Lv2	—	10
鉱石素材派生	1	アイアンブレードⅠ	80	—		猟虫Lv1	—	—
鉱石素材派生	1	アイアンブレードⅡ	100	—		猟虫Lv1	—	—
鉱石素材派生	2	スティールブレード	120	—		猟虫Lv2	—	—
鉱石素材派生	3	アイアンバヨネットⅠ	140	—		猟虫Lv2	—	—

▼P.194へ

	百竜スキル	レシピ開放条件	必要素材		費用	武器名
	会心率強化Ⅰ 属性強化【毒】Ⅰ 鈍刃の一撃	ドスフロギィを狩猟 ／里★4or集★3到達	強化	毒袋×2、竜骨【中】×2、マカライト鉱石×1	1000	ポイゾナスベイルⅠ
	会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅰ 痛恨の一撃	ボルボロスを狩猟	強化	土砂竜の甲殻×3、土砂竜の背甲×2、肥沃なドロ×2	1300	ボルボロムダンカⅠ
	会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅱ 痛恨の一撃	オロミドロを狩猟	強化	黄金色の泥土×2、土砂竜の頭殻×2、[土砂竜素材×8pts]	6500	ボルボロムダンカⅡ
	攻撃力強化Ⅲ 防御力強化Ⅰ 防御研磨術Ⅰ	ラングロトラを狩猟	強化	赤甲獣の甲殻×4、赤甲獣の蛇腹甲×2、麻痺袋×2	2400	ラウンドホイーラーⅠ
	攻撃力強化Ⅱ 属性強化【爆破】Ⅰ 怨虎竜の魂	マガイマガドを狩猟	生産	怨虎竜の腕刃×2、怨虎竜の刀殻×2、怨虎竜の鱗×4、怨虎竜の霊結晶×3	7500	禍ツ鉞【封】Ⅰ
	攻撃力強化Ⅲ 属性強化【爆破】Ⅰ 怨虎竜の魂	勇気の証を入手	強化	勇気の証×1、怨虎竜の兜角×2、怨虎竜の逆鱗×1、[怨虎竜素材×10pts]	8000	禍ツ鉞【封】Ⅱ
	攻撃力強化Ⅰ 防御力強化Ⅰ 防御研磨術Ⅰ	里★5＆集★3到達後、茶屋のシラタマと会話	生産	カムラチケット×1、大タル×3、上竜骨×3、ドラグライト鉱石×2	4950	餅盾斧モチツキネⅠ
	攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅰ 属性強化【麻痺】Ⅰ	オトモチケットを入手 ／里★3or集★2到達	生産	オトモチケット×2、飛甲虫の麻痺針×2、鉄鉱石×4、肉球のスタンプ×1	990	カドルキャットⅠ
	攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅱ 属性強化【麻痺】Ⅰ	勇気の証を入手	強化	勇気の証×1、麻痺袋×3、怨虎竜の霊結晶×2、オトモチケット×3	5500	カドルキャットⅡ
	攻撃力強化Ⅰ 属性強化【龍】Ⅱ 竜種特効	オオクワアゲハを入手	生産	オオクワアゲハ×1、甲虫の大顎×3、飛甲虫の羽×2、上竜骨×2	4950	シゾー・ワーガⅠ
	攻撃力強化Ⅱ 属性強化【龍】Ⅱ 竜種特効	雪鬼獣の拳爪を入手	強化	雪鬼獣の拳爪×2、巨蜘蛛の糸×4、モンスターの体液×4、オオクワアゲハ×2	5500	シゾー・ワーガⅡ
	防御力強化Ⅰ 属性強化【水】Ⅱ 鈍刃の一撃	ヨロイシダイを入手	生産	ヨロイシダイ×1、鮫肌の鱗×3、水袋×2、アイシスメタル×4	3300	ヴァイクベイルⅠ
	防御力強化Ⅱ 属性強化【水】Ⅱ 鈍刃の一撃	泥翁竜の毛ヒレを入手	強化	泥翁竜の毛ヒレ×2、泡狐竜の錦ヒレ×2、キレアジ×2、ヨロイシダイ×2	5500	ヴァイクベイルⅡ

	百竜スキル	レシピ開放条件	必要素材		費用	武器名
	攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅰ	初期から開放	生産	[鉱石素材×3pts]	300	カムラノ鉄刃棍Ⅰ
	攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅰ	初期から開放	強化	鉄鉱石×1	200	カムラノ鉄刃棍Ⅱ
	攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅱ	マカライト鉱石を入手 ／里★3or集★2到達	強化	マカライト鉱石×3、草食竜の甲殻×2、[甲虫種素材×5pts]	1000	カムラノ鉄刃棍Ⅲ
	攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅱ	泥翁竜の爪を入手 ／里★6or集★3到達	強化	泥翁竜の爪×1、紅蓮石×3、[モンスター素材×10pts]	5000	カムラノ鉄刃棍Ⅳ
	攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 操竜の達人	ナルガクルガを狩猟	強化	迅竜の刃翼×2、迅竜の鱗×3、ドラグライト鉱石×3	4200	ヒドゥンサイスⅠ
	攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 属性強化【水】Ⅰ	タマミツネを狩猟	強化	泡狐竜の爪×2、泡狐竜の鱗×3、泡立つ滑液×3	4200	狐薙刀ツユサソウランⅠ
	攻撃力強化Ⅰ 属性強化【睡眠】Ⅰ 鈍刃の一撃	イソネミクニを狩猟	生産	人魚竜の鉤爪×3、人魚竜の甲殻×2、人魚竜の眠り粉×2、モンスターの体液×1	3900	メロウフラウⅠ
			強化	人魚竜の鉤爪×2、人魚竜の鱗×2、とがった爪×3	2600	
	攻撃力強化Ⅱ 属性強化【睡眠】Ⅰ 鈍刃の一撃	泡狐竜の爪を入手	強化	泡狐竜の爪×3、人魚竜の髪ヒレ×2、[人魚竜素材×8pts]	3900	メロウフラウⅡ
	攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 痛恨の一撃	ティガレックスを狩猟	強化	轟竜の爪×3、轟竜の甲殻×3、轟竜の尻尾×1	7000	ティガノカイナⅠ
	防御力強化Ⅰ 属性強化【水】Ⅰ 鈍刃の一撃	ヨツミワドウを狩猟	生産	河童蛙の嘴×2、河童蛙の苔背甲×3、水袋×2、マカライト鉱石×3	1800	ハッソウ飛ビⅠ
			強化	河童蛙の嘴×1、河童蛙の皮×3、鉄鉱石×4	1200	
	攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅱ	初期から開放	生産	鉄鉱石×3	300	アイアンブレードⅠ
	攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅱ	アイシスメタルを入手 ／里★2or集★2到達	強化	アイシスメタル×2、大地の結晶×2	600	アイアンブレードⅡ
	攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅱ	ドラグライト鉱石を入手 ／里★4or集★3到達	強化	ドラグライト鉱石×3、[鉱石素材×8pts]	2000	スティールブレード
	攻撃力強化Ⅱ 防御力強化Ⅱ 鉄蟲糸技強化	上竜骨を入手 ／里★5or集★3到達	強化	上竜骨×2、紅蓮石×1	3000	アイアンバヨネットⅠ

◆操虫棍の続き

派生図&武器名			攻撃力	属性	斬れ味	猟虫	会心率	防御力
雌火竜派生	2	プリンセスレガリアⅠ	110	毒19		猟虫Lv2	—	—
傘鳥派生	2	シルムズマッツァⅠ	100	火12		猟虫Lv2	—	—
	2	シルムズマッツァⅡ	110	火15		猟虫Lv3	—	—
揺鳥派生	2	ピコ・サリーレⅠ	100	—		猟虫Lv3	10%	—
	3	ピコ・サリーレⅡ	140	—		猟虫Lv3	10%	—
飛雷竜派生	2	飛雷棍ムシカガチⅠ	100	雷12		猟虫Lv3	10%	—
	3	飛雷棍ムシカガチⅡ	140	雷15		猟虫Lv3	10%	—
白兎獣派生	1	ウルクアウリスⅠ	80	氷15		猟虫Lv2	—	—
骨素材派生	1	ボーンロッドⅠ	90	—		猟虫Lv2	—	—
	1	ボーンロッドⅡ	110	—		猟虫Lv2	—	—
	2	エアリアルグレイブ	120	—		猟虫Lv3	—	—
	3	ソリッドグレイブⅠ	150	—		猟虫Lv4	—	—
蛮顎竜派生	3	フラムエルカラモスⅠ	140	火12		猟虫Lv2	−15%	—
雪鬼獣派生	3	ゴシャポコォⅠ	160	氷10		猟虫Lv2	−20%	—
毒妖鳥派生	2	ヒルバーロッドⅠ	100	毒24		猟虫Lv3	—	—
氷牙竜派生	2	アンバーハーケンⅠ	90	氷16		猟虫Lv2	15%	—
水獣派生	2	ロアルブルームⅠ	80	水20		猟虫Lv2	—	—
	3	ロアルブルームⅡ	130	水25		猟虫Lv3	—	—
雷狼竜派生	3	王棍イナズマⅠ	120	雷20		猟虫Lv3	—	—
甲虫派生	1	オルタデントⅠ	90	—		猟虫Lv3	—	—
	2	オルタデントⅡ	100	—		猟虫Lv4	—	—
飛甲虫派生	2	リエルセロⅠ	80	—		猟虫Lv3	—	—
	2	リエルセロⅡ	100	—		猟虫Lv4	—	—
	3	リエルウノ	140	—		猟虫Lv4	—	—
飛甲虫(氷)派生	3	リエルセロブランⅠ	120	氷12		猟虫Lv4	—	—
飛甲虫(麻痺)派生	2	リエルセロベルデⅠ	100	麻痺15		猟虫Lv4	—	—
怨虎竜派生	3	禍ツ鉾【封】Ⅰ	130	爆破13		猟虫Lv3	—	—
	3	禍ツ鉾【封】Ⅱ	140	爆破15		猟虫Lv3	—	—
デスギア派生	2	デスポートⅠ	100	龍16		猟虫Lv4	—	15
マギア派生	2	マギア=ピタリーンⅠ	70	爆破20		猟虫Lv3	—	5
	3	マギア=ピタリーンⅡ	100	爆破25		猟虫Lv4	—	5

百竜スキル	レシピ開放条件		必要素材	費用	武器名
攻撃力強化Ⅰ 属性強化【毒】Ⅰ 小型特効	リオレイアを狩猟	生産	雌火竜の棘×2、雌火竜の甲殻×3、火竜の翼爪×2、ライトクリスタル×2	3900	プリンセスレガリアⅠ
		強化	雌火竜の棘×2、雌火竜の鱗×4、毒袋×1	2600	
攻撃力強化Ⅰ 属性強化【火】Ⅰ 火やられ特効	アケノシルムを狩猟	生産	傘鳥のトサカ×1、傘鳥の羽鱗×3、マカライト鉱石×3、火炎袋×1	1800	シルムズマッツァⅠ
		強化	傘鳥のトサカ×1、傘鳥の鱗×2、鉄鉱石×3	1200	
攻撃力強化Ⅱ 属性強化【火】Ⅰ 火やられ特効	紅蓮石を入手	強化	紅蓮石×2、傘鳥のクチバシ×1、[傘鳥素材×8pts]	2400	シルムズマッツァⅡ
会心率強化Ⅱ 猟虫Lv強化 人魂鳥倍加	クルルヤックを狩猟	強化	掻鳥の鱗×3、掻鳥のクチバシ×1、マカライト鉱石×3	1200	ピコ・サリーレⅠ
会心率強化Ⅱ 猟虫Lv強化 人魂鳥倍加	上竜骨を入手	強化	上竜骨×2、掻鳥の飾り羽×1、[掻鳥素材×8pts]	3600	ピコ・サリーレⅡ
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅰ 属性強化【雷】Ⅱ	トビカガチを狩猟	強化	飛雷竜の毛皮×3、飛雷竜の爪×1、ドラグライト鉱石×3	2600	飛雷棍ムシカガチⅠ
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅱ 属性強化【雷】Ⅱ	大きな硬骨を入手	強化	大きな硬骨×2、飛雷竜の電極針×2、[飛雷竜素材×10pts]	6500	飛雷棍ムシカガチⅡ
攻撃力強化Ⅰ 属性強化【氷】Ⅱ 小型特効	ウルクススを狩猟	生産	白兎獣の耳×1、白兎獣の毛×3、白兎獣の腹甲×2、アイシスメタル×2	1080	ウルクアウリスⅠ
		強化	白兎獣の腹甲×1、白兎獣の毛×3、大地の結晶×2	720	
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅰ	初期から開放	生産	竜骨【小】×3	300	ボーンロッドⅠ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅰ	欠けた龍骨を入手 ／里★2or集★2到達	強化	欠けた龍骨×4、ねじれた怪骨×2	600	ボーンロッドⅡ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅰ	埋もれた骨骸 を入手 ／里★3or集★2到達	強化	埋もれた骨骸×3、竜骨【中】×2、大きな骨×2	1000	エアリアルグレイブ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅱ 鈍刃の一撃	上竜骨を入手 ／里★5or集★3到達	強化	上竜骨×2、火竜の鱗×2、モンスターの体液×3	3000	ソリッドグレイブⅠ
会心率強化Ⅰ 属性強化【火】Ⅰ 痛恨の一撃	アンジャナフを狩猟	生産	蛮顎竜の牙×4、蛮顎竜の毛皮×2、蛮顎竜の鱗×2、火炎袋×1	6300	フラムエルカラモスⅠ
		強化	蛮顎竜の牙×3、蛮顎竜の毛皮×2、上竜骨×2	4200	
会心率強化Ⅰ 属性強化【氷】Ⅰ 痛恨の一撃	ゴシャハギを狩猟	生産	雪鬼獣の腕甲×3、雪鬼獣の毛×3、雪鬼獣の拳爪×2、大きな硬骨×2	10500	ゴシャボコォⅠ
		強化	雪鬼獣の腕甲×2、雪鬼獣の毛×2、しゃっこい氷塊×3	7000	
攻撃力強化Ⅱ 鈍刃の一撃 属性強化【毒】Ⅰ	プケプケを狩猟	強化	毒妖鳥の鱗×3、毒妖鳥の羽根×2、竜骨【大】×2	2600	ヒルバーロッドⅠ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅱ 氷やられ特効	ベリオロスを狩猟	強化	琥珀色の牙×2、氷牙竜の甲殻×2、氷牙竜の棘×3	2600	アンバーハーケンⅠ
攻撃力強化Ⅱ 属性強化【水】Ⅰ 水やられ特効	ロアルドロスを狩猟	強化	水獣のトサカ×2、海綿質の皮×2、大きな骨×3	1300	ロアルブルームⅠ
攻撃力強化Ⅱ 属性強化【水】Ⅰ 水やられ特効	泥翁竜の爪を入手	強化	泥翁竜の爪×2、水獣の尻尾×1、[水獣素材×8pts]	6500	ロアルブルームⅡ
攻撃力強化Ⅰ 属性強化【雷】Ⅰ 水棲系特効	ジンオウガを狩猟	強化	雷狼竜の蓄電殻×2、雷狼竜の甲殻×3、超電雷光虫×3	4200	王棍イナズマⅠ
攻撃力強化Ⅱ 猟虫Lv強化 小型特効	竜骨【中】を入手 ／里★3or集★2到達	生産	竜骨【中】×3、甲虫の大顎×2、甲虫の腹袋×2	990	オルタデントⅠ
攻撃力強化Ⅲ 猟虫Lv強化 小型特効	埋もれた骨骸 を入手 ／里★4or集★3到達	強化	埋もれた骨骸×3、とがった爪×3、[甲虫種素材×8pts]	1100	オルタデントⅡ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 鉄蟲糸技強化	ライトクリスタルを入手 ／里★4or集★3到達	生産	ライトクリスタル×2、飛甲虫の羽×3、飛甲虫の甲殻×3	1650	リエルセロⅠ
		強化	ライトクリスタル×1、飛甲虫の麻痺針×2、モンスターの体液×2	1100	
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 鉄蟲糸技強化	臣蜘蛛の糸を入手	強化	臣蜘蛛の糸×2、ドラグライト鉱石×2、[甲虫種素材×8pts]	2200	リエルセロⅡ
攻撃力強化Ⅲ 会心率強化Ⅱ 鉄蟲糸技強化	ねじれた角を入手	強化	ねじれた角×1、飛甲虫の甲殻×3、[甲虫種素材×10pts]	5500	リエルウノ
攻撃力強化Ⅲ 属性強化【氷】Ⅱ 鉄蟲糸技強化	雪鬼獣の拳爪を入手	強化	雪鬼獣の拳爪×2、飛甲虫の羽×3、氷結袋×2	5500	リエルセロブランⅠ
攻撃力強化Ⅱ 属性強化【麻痺】Ⅰ 鉄蟲糸技強化	麻痺袋を入手 ／里★5or集★3到達	強化	麻痺袋×2、飛甲虫の麻痺針×3、ライトクリスタル×1	2200	リエルセロベルデⅠ
攻撃力強化Ⅱ 属性強化【爆破】Ⅰ 怨虎竜の魂	マガイマガドを狩猟	生産	怨虎竜の腕刃×2、怨虎竜の甲殻×3、怨虎竜の刀殻×2、怨虎竜の霊結晶×2	7500	禍ツ鋒【封】Ⅰ
攻撃力強化Ⅲ 属性強化【爆破】Ⅰ 怨虎竜の魂	勇気の証を入手	強化	勇気の証×1、怨虎竜の槍刃尾×2、怨虎竜の逆鱗×1、[怨虎竜素材×10pts]	8000	禍ツ鋒【封】Ⅱ
攻撃力強化Ⅱ 属性強化【龍】Ⅰ 竜種特効	禍々しい布を入手 ／里★5or集★3到達	生産	禍々しい布×1、欠けた龍骨×2、天狗獣の頭襟×2	3300	デスポートⅠ
攻撃力強化Ⅱ 防御力強化Ⅰ 鉄蟲糸技強化	ハナスズムシを入手 ／里★4or集★3到達	生産	ハナスズムシ×1、ライトクリスタル×2、狸獣の引火液×3	1650	マギア＝ビタリーンⅠ
攻撃力強化Ⅲ 防御力強化Ⅰ 鉄蟲糸技強化	泡狐竜の錦ヒレを入手	強化	泡狐竜の錦ヒレ×2、モンスターの体液×3、ハナスズムシ×2	3300	マギア＝ビタリーンⅡ

猟虫データ

RARE 1 クルドローン

費用 150



攻撃系統	猟虫タイプ	猟虫ボーナス
切断	通常型	追加回復

ステータス	猟虫Lv			
	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4
パワー	72	72	90	90
スピード	6	7	7	8
回復	8	10	12	12

RARE 1 マルドローン

費用 150



攻撃系統	猟虫タイプ	猟虫ボーナス
打撃	通常型	追加回復

ステータス	猟虫Lv			
	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4
パワー	72	72	90	90
スピード	6	7	7	8
回復	8	10	12	12

RARE 2 アルマスタッグ

費用 750



攻撃系統	猟虫タイプ	猟虫ボーナス
切断	共闘型	2色取り（防御）

ステータス	猟虫Lv			
	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4
パワー	107	125	125	144
スピード	6	6	7	7
回復	10	10	12	12

RARE 2 ザミールビートル

費用 750



攻撃系統	猟虫タイプ	猟虫ボーナス
打撃	共闘型	2色取り（防御）

ステータス	猟虫Lv			
	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4
パワー	107	125	125	144
スピード	6	6	7	7
回復	10	10	12	12

ライトボウガン

派生図&武器名			攻撃力	ブレ	反動	リロード	拡散弾	特殊弾	速射		会心率	防御力
カムラ派生	1	カムラノ鉄軽弩Ⅰ	50	なし	やや小	やや速い	—	起爆竜弾	LV1 通常弾 —	— —	—	—
カムラ派生	1	カムラノ鉄軽弩Ⅱ	60	なし	やや小	やや速い	—	起爆竜弾	LV1 通常弾 —	— —	—	—
カムラ派生	2	カムラノ鉄軽弩Ⅲ	90	なし	やや小	やや速い	—	起爆竜弾	LV1 通常弾 —	— —	—	—
カムラ派生	3	カムラノ鉄軽弩Ⅳ	130	なし	やや小	やや速い	—	起爆竜弾	LV1 通常弾 —	— —	—	—
迅竜派生	3	ヒドゥンゲイズⅠ	100	なし	中	やや速い	—	起爆竜弾	LV1 貫通弾 —	— —	35%	—
天狗獣派生	2	天具・常花の銃Ⅰ	100	右小	やや小	やや遅い	曲射型	起爆竜弾	LV2 通常弾 LV1 麻痺弾	LV1 毒弾 —	—	—
奇怪竜派生	2	フルットシリンジⅠ	80	なし	中	速い	—	起爆竜弾	電撃弾 —	— —	—	—
奇怪竜派生	2	フルットシリンジⅡ	90	なし	中	速い	—	起爆竜弾	電撃弾 —	— —	—	—
翼蛇竜派生	1	ショットボウガン・蛇Ⅰ	70	なし	やや小	やや遅い	—	起爆竜弾	LV1 散弾 LV1 毒弾	LV1 放散弾 —	—	—
翼蛇竜派生	2	ショットボウガン・蛇Ⅱ	80	なし	やや小	やや遅い	—	起爆竜弾	LV1 散弾 LV1 毒弾	LV1 放散弾 —	—	—
翼蛇竜派生	3	ショットボウガン・蛇Ⅲ	130	なし	やや小	やや遅い	—	起爆竜弾	LV1 散弾 LV1 毒弾	LV1 放散弾 —	—	—
土砂竜派生	2	ボルボバレットⅠ	100	左右小	中	遅い	曲射型	起爆竜弾	LV1 貫通弾 —	LV2 放散弾 —	—	10
土砂竜派生	3	ボルボバレットⅡ	130	左右小	中	遅い	曲射型	起爆竜弾	LV1 貫通弾 —	LV2 放散弾 —	—	10
雪鬼獣派生	3	ゴシャバァンⅠ	160	左右大	小	極遅	—	起爆竜弾	LV1 散弾 氷結弾	LV2 散弾 —	−15%	—

RARE 2 ガシルドーレ

費用 750



攻撃系統	猟虫タイプ	猟虫ボーナス
切断	粉塵型・麻痺	スタミナ消費速度減少

ステータス	猟虫Lv			
	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4
パワー	72	72	72	90
スピード	6	7	7	8
回復	17	17	20	22

RARE 2 ハルキータ

費用 750



攻撃系統	猟虫タイプ	猟虫ボーナス
打撃	粉塵型・毒	スタミナ消費速度減少

ステータス	猟虫Lv			
	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4
パワー	72	72	72	90
スピード	6	7	7	8
回復	17	17	20	22

RARE 2 カゼキリバネ

費用 750



攻撃系統	猟虫タイプ	猟虫ボーナス
切断	速攻型	トリプルアップ時間延長

ステータス	猟虫Lv			
	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4
パワー	72	90	90	107
スピード	8	9	11	11
回復	10	10	10	12

RARE 2 ガルーヘル

費用 750



攻撃系統	猟虫タイプ	猟虫ボーナス
打撃	速攻型	トリプルアップ時間延長

ステータス	猟虫Lv			
	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4
パワー	72	90	90	107
スピード	8	9	11	11
回復	10	10	10	12

	百竜スキル	レシピ開放条件		必要素材	費用	武器名
	攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅰ	初期から開放	生産	［鉱石素材×3pts］	300	カムラノ鉄軽弩Ⅰ
	攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅰ	初期から開放	強化	鉄鉱石×1	200	カムラノ鉄軽弩Ⅱ
	攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅱ	マカライト鉱石を入手 ／里★3or集★2到達	強化	マカライト鉱石×3、ファンゴの頭×1、［甲虫種素材×5pts］	1000	カムラノ鉄軽弩Ⅲ
	攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅱ	角竜の尾甲を入手 ／里★6or集★3到達	強化	角竜の尾甲×1、紅蓮石×3、［モンスター素材×10pts］	5000	カムラノ鉄軽弩Ⅳ
	攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 操竜の達人	ナルガクルガを狩猟	強化	迅竜の鱗×3、迅竜の黒毛×2、竜骨【大】×2	4200	ヒドゥンゲイズⅠ
	攻撃力強化Ⅰ 放散弾追加Ⅰ 鉄蟲糸技強化	ビシュテンゴを狩猟	生産	天狗獣の腕羽×4、天狗獣の尾甲×1、天狗獣の爪×2、ドラグライト鉱石×3	3900	天具・常花の銃Ⅰ
			強化	天狗獣の腕羽×3、天狗獣の毛×2、マカライト鉱石×3	2600	
	攻撃力強化Ⅱ 散弾追加Ⅰ 雷やられ特効	フルフルを狩猟	生産	怪しげな牙×4、ブヨブヨした皮×3、アルビノエキス×1、マカライト鉱石×2	1950	フルットシリンジⅠ
			強化	ブヨブヨした皮×2、大地の結晶×2、電気袋×1、とがった牙×2	1300	
	攻撃力強化Ⅲ 散弾追加Ⅰ 雷やられ特効	飛雷竜の電極針を入手	強化	飛雷竜の電極針×2、ドラグライト鉱石×3、［奇怪竜素材×10pts］	2600	フルットシリンジⅡ
	攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅰ	アイシスメタルを入手 ／里★3or集★2到達	強化	アイシスメタル×2、翼蛇竜の皮×3、縞模様の皮×1	660	ショットボウガン・蛇Ⅰ
	攻撃力強化Ⅱ 防御力強化Ⅰ 散弾追加Ⅰ	毒袋を入手 ／里★4or集★3到達	強化	毒袋×2、マカライト鉱石×2、埋もれた骨骸×2	1100	ショットボウガン・蛇Ⅱ
	攻撃力強化Ⅲ 防御力強化Ⅱ 散弾追加Ⅰ	泥翁竜の鱗を入手	強化	泥翁竜の鱗×2、迅竜の鱗×3、［小型モンスター素材×15pts］	5500	ショットボウガン・蛇Ⅲ
	会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅰ 貫通弾追加Ⅰ	ボルボロスを狩猟	強化	土砂竜の甲殻×4、土砂竜の背甲×2、マカライト鉱石×2	1300	ボルボバレットⅠ
	会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅱ 貫通弾追加Ⅰ	怨虎竜の甲殻を入手	強化	怨虎竜の甲殻×2、土砂竜の頭殻×1、ドラグライト鉱石×2、［土砂竜素材×8pts］	3900	ボルボバレットⅡ
	会心率強化Ⅰ 貫通弾追加Ⅰ 痛恨の一撃	ゴシャハギを狩猟	生産	雪鬼獣の角×2、雪鬼獣の腕甲×2、雪鬼獣の毛×4、しゃっこい氷塊×1	10500	ゴシャバァンⅠ
			強化	雪鬼獣の角×1、雪鬼獣の皮×3、大きな硬骨×1、氷結袋×1	7000	

◆ ライトボウガンの続き

派生図&武器名			攻撃力	ブレ	反動	リロード	拡散弾	特殊弾	速射		会心率	防御力
鉱石素材派生	1	ハンターライフルⅠ	70	なし	中	普通	—	起爆竜弾	LV2 通常弾 —	— —	—	—
鉱石素材派生	1	ハンターライフルⅡ	90	なし	中	普通	—	起爆竜弾	LV2 通常弾 —	— —	—	—
鉱石素材派生	2	スナイプシューター	110	なし	中	普通	—	起爆竜弾	LV2 通常弾 —	— —	—	—
鉱石素材派生	3	イェーガンⅠ	120	なし	やや小	普通	—	起爆竜弾	LV2 通常弾 —	滅龍弾 —	—	—
雷狼竜派生	3	王弩ライカンⅠ	120	なし	中	普通	—	起爆竜弾	LV2 通常弾 —	貫通電撃弾 —	10%	—
泥翁竜派生	3	D=ガンⅠ	140	なし	やや小	やや遅い	—	起爆竜弾	— —	— —	—	—
溶岩獣派生	2	ウロコトルネードⅠ	110	右小	中	やや遅い	—	起爆竜弾	LV2 通常弾 —	— —	—	—
溶岩獣派生	3	ウロコトルネードⅡ	150	右小	中	やや遅い	—	起爆竜弾	LV2 通常弾 —	— —	—	—
泡狐竜派生	3	狐水銃シズクトキユルⅠ	110	なし	小	普通	曲射型	起爆竜弾	貫通水冷弾 —	— —	10%	—
鎌鼬竜派生	1	風ノ賊銃Ⅰ	70	なし	中	やや速い	—	起爆竜弾	LV1 貫通弾 —	斬裂弾 —	10%	—
鎌鼬竜派生	2	風ノ賊銃Ⅱ	80	なし	中	やや速い	—	起爆竜弾	LV1 貫通弾 —	斬裂弾 —	10%	—
爐火竜派生	2	ヴァルキリーファイアⅠ	100	なし	中	普通	曲射型	起爆竜弾	LV1 放散弾 LV1 毒弾	LV2 放散弾 —	—	—
骨素材派生	1	クロスボウガンⅠ	80	なし	大	普通	曲射型	起爆竜弾	LV2 通常弾 —	貫通火炎弾 —	—	—
骨素材派生	1	クロスボウガンⅡ	100	なし	大	普通	曲射型	起爆竜弾	LV2 通常弾 —	貫通火炎弾 —	—	—
骨素材派生	2	クロスブリッツ	110	なし	大	普通	曲射型	起爆竜弾	LV2 通常弾 —	貫通火炎弾 —	—	—
骨素材派生	3	ヤクトバレットⅠ	110	なし	中	普通	曲射型	起爆竜弾	LV2 通常弾 貫通火炎弾	LV1 散弾 —	10%	—
火竜派生	3	火竜砲Ⅰ	120	なし	中	普通	曲射型	起爆竜弾	火炎弾 —	— —	—	—
氷牙竜派生	2	ブリザードカノンⅠ	80	なし	中	やや速い	—	起爆竜弾	LV1 貫通弾 —	貫通氷結弾 —	15%	—
岩竜派生	2	グレネードボウガンⅠ	90	なし	中	速い	曲射型	起爆竜弾	LV1 通常弾 —	LV1 徹甲榴弾 —	—	15
岩竜派生	3	グレネードボウガンⅡ	130	なし	中	速い	曲射型	起爆竜弾	LV1 通常弾 —	LV1 徹甲榴弾 —	—	15
水獣派生	2	ロアルスリングⅠ	100	なし	中	普通	—	起爆竜弾	水冷弾 —	LV1 睡眠弾 —	—	10
水獣派生	2	ロアルスリングⅡ	110	なし	中	普通	—	起爆竜弾	水冷弾 —	LV1 睡眠弾 —	—	10
怨虎竜派生	3	禍ツ弩【封】Ⅰ	120	左小	大	速い	曲射型	起爆竜弾	LV1 滅気弾 —	— —	—	—
怨虎竜派生	3	禍ツ弩【封】Ⅱ	130	左小	大	速い	曲射型	起爆竜弾	LV1 滅気弾 —	— —	—	—
ガルク派生	3	木彫犬銃Ⅰ	130	左右小	中	やや遅い	—	起爆竜弾	LV1 毒弾 LV1 睡眠弾	LV1 麻痺弾 LV1 回復弾	—	—
マカルパ派生	3	春夜鯉砲Ⅰ	110	左右小	やや小	普通	曲射型	起爆竜弾	LV1 放散弾 —	水冷弾 —	—	—
マカルパ派生	3	春夜鯉砲Ⅱ	130	左右小	やや小	普通	曲射型	起爆竜弾	LV1 放散弾 —	水冷弾 —	—	—

百竜スキル	レシピ開放条件	必要素材		費用	武器名
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅱ	初期から開放	生産	鉄鉱石×3	300	ハンターライフルⅠ
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅱ	アイシスメタルを入手 ／里★2or集★2到達	強化	アイシスメタル×2、大地の結晶×2	600	ハンターライフルⅡ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅱ	ドラグライト鉱石を入手 ／里★4or集★3到達	強化	ドラグライト鉱石×4、［鉱石素材×10pts］	2000	スナイプシューター
攻撃力強化Ⅱ 防御力強化Ⅱ 竜種特効	怨虎竜の霊結晶を入手 ／里★5or集★3到達	強化	怨虎竜の霊結晶×2、欠けた龍骨×3、モンスターの体液×1、ライトクリスタル×1	3000	イェーガンⅠ
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅰ 水棲系特効	ジンオウガを狩猟	強化	雷狼竜の甲殻×3、雷狼竜の角×1、雷狼竜の帯電毛×3	4200	王弩ライカンⅠ
攻撃力強化Ⅱ 通常弾追加Ⅱ 弱点特効【属性】	オロミドロを狩猟	生産	泥翁竜の甲殻×4、黄金色の泥土×3、泥翁竜の尻尾×1、ドラグライト鉱石×3	10500	D=ガンⅠ
		強化	泥翁竜の鱗×3、黄金色の泥土×2、泥翁竜の毛ヒレ×2	7000	
会心率強化Ⅰ 貫通弾追加Ⅰ 火やられ特効	溶岩獣の鱗を入手	強化	溶岩獣の鱗×3、火炎袋×1、赤甲獣の甲殻×2、ドラグライト鉱石×3	2200	ウロコトルネードⅠ
会心率強化Ⅱ 貫通弾追加Ⅰ 火やられ特効	泥翁竜の髭を入手	強化	泥翁竜の髭×2、蛮顎竜の鼻骨×1、紅蓮石×3、とがった爪×3	5500	ウロコトルネードⅡ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 徹甲榴弾追加Ⅰ	タマミツネを狩猟	強化	泡狐竜の錦ヒレ×2、泡狐竜の尻尾×1、泡狐竜の紫毛×4	4200	狐水銃シズクトキユルⅠ
会心率強化Ⅰ 小型特効 オトモへの采配術	オサイズチを狩猟	生産	鎌鼬竜の皮×3、鎌鼬竜の刃尾×1、イズチの毛×1、とがった爪×3	1080	風ノ賊銃Ⅰ
		強化	鎌鼬竜の皮×2、イズチの刃尾×1、とがった爪×2	720	
会心率強化Ⅱ 小型特効 オトモへの采配術	毒狗竜の皮を入手 ／里★4or集★3到達	強化	毒狗竜の皮×3、鎌鼬竜の毛×3、［鎌鼬竜素材×10pts］	1200	風ノ賊銃Ⅱ
攻撃力強化Ⅰ 貫通弾追加Ⅰ 小型特効	リオレイアを狩猟	強化	雌火竜の鱗×3、雌火竜の甲殻×2、毒妖鳥の鱗×2、爆薬×5	2600	ヴァルキリーファイアⅠ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅰ	初期から開放	生産	竜骨【小】×3	300	クロスボウガンⅠ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅰ	竜骨【中】を入手 ／里★2or集★2到達	強化	竜骨【中】×1、ねじれた怪骨×2、とがった牙×2	600	クロスボウガンⅡ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅰ	埋もれた骨骸を入手 ／里★3or集★2到達	強化	埋もれた骨骸×2、大きな骨×2、ライトクリスタル×1	1000	クロスブリッツ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅱ 鉄蟲糸技強化	上竜骨を入手 ／里★5or集★3到達	強化	上竜骨×3、頑丈な骨×1、咬魚の皮×2、［骨素材×8pts］	3000	ヤクトバレットⅠ
攻撃力強化Ⅱ 放散弾追加Ⅰ 弱点特効【属性】	リオレウスを狩猟	強化	火竜の鱗×3、火竜の甲殻×2、傘鳥のトサカ×1、ドラグライト鉱石×3	4200	火竜砲Ⅰ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅱ 氷やられ特効	ベリオロスを狩猟	強化	氷牙竜の甲殻×4、氷牙竜の棘×3、白兎獣の腹甲×2	2600	ブリザードカノンⅠ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅰ	バサルモスを狩猟	強化	岩竜の甲殻×4、岩竜の胸殻×3、大地の結晶×5	2600	グレネードボウガンⅠ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅰ	黄金色の泥土を入手	強化	黄金色の泥土×2、岩竜の翼×2、怨虎竜の霊結晶×2、［岩竜素材×8pts］	6500	グレネードボウガンⅡ
攻撃力強化Ⅱ 散弾追加Ⅰ 水やられ特効	ロアルドロスを狩猟	強化	海綿質の皮×2、水獣の爪×1、水生獣の皮×3、マカライト鉱石×1	1300	ロアルスリングⅠ
攻撃力強化Ⅱ 散弾追加Ⅰ 水やられ特効	人魚竜の髪ヒレを入手	強化	人魚竜の髪ヒレ×3、水獣のトサカ×1、［水獣素材×10pts］	2600	ロアルスリングⅡ
攻撃力強化Ⅱ 拡散弾追加Ⅰ 怨虎竜の魂	マガイマガドを狩猟	生産	怨虎竜の腕刃×2、怨虎竜の刀殻×2、怨虎竜の甲殻×3、怨虎竜の鱗×4	7500	禍ツ弩【封】Ⅰ
攻撃力強化Ⅲ 拡散弾追加Ⅰ 怨虎竜の魂	勇気の証を入手	強化	勇気の証×1、怨虎竜の霊結晶×3、怨虎竜の逆鱗×1、［怨虎竜素材×10pts］	8000	禍ツ弩【封】Ⅱ
攻撃力強化Ⅰ 操竜の達人 オトモへの采配術	勇気の証を入手	生産	勇気の証×1、雷狼竜の甲殻×4、毒袋×2、オトモチケット×2	8250	木彫犬銃Ⅰ
会心率強化Ⅰ 水棲系特効 小型特効	春夜鯉を入手	生産	春夜鯉×1、泡立つ滑液×2、水袋×3、咬魚のヒゲ×2	4950	春夜鯉砲Ⅰ
会心率強化Ⅱ 水棲系特効 小型特効	泥翁竜の髭を入手	強化	泥翁竜の髭×2、泡狐竜の錦ヒレ×2、溶岩獣の鱗×4、春夜鯉×2	5500	春夜鯉砲Ⅱ

弾データ(ライトボウガン)

武器名	通常弾			貫通弾			散弾			放散弾			徹甲榴弾			拡散弾			毒弾		麻痺弾	
	LV1	LV2	LV3	LV1	LV2	LV3	LV1	LV2	LV3	LV1	LV2	LV3	LV1	LV2	LV3	LV1	LV2	LV3	LV1	LV2	LV1	LV2
カムラノ鉄軽弩Ⅰ	4 両	3 両	—	3 両	—	—	3 両	—	—	3 両	2 —	—	2 —	—	—	—	—	—	4 射	—	—	—
カムラノ鉄軽弩Ⅱ	4 両	4 両	—	3 両	—	—	3 両	—	—	3 両	2 —	—	2 —	—	—	—	—	—	4 射	—	—	—
カムラノ鉄軽弩Ⅲ	4 両	5 両	—	4 両	3 —	—	4 両	—	—	4 両	2 —	—	2 —	—	—	—	—	—	5 射	—	—	—
カムラノ鉄軽弩Ⅳ	4 両	5 両	—	5 両	3 —	—	4 両	—	—	4 両	3 —	—	3 —	—	—	—	—	—	5 射	—	—	—
ヒドゥンゲイズⅠ	4 両	3 両	—	4 射	2 射	2 リ	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	2 リ	1 —
天具・常花の銃Ⅰ	4 射	2 射	3 射	4 両	4 —	3 —	3 両	3 射	2 —	4 —	4 —	—	1 両	—	—	3 —	—	—	3 両	3 射	2 両	1 両
フルットシリンジⅠ	5 両	4 射	3 リ	3 射	3 —	—	3 射	3 射	—	4 射	—	—	2 両	2 —	—	—	—	—	—	—	3 両	1 射
フルットシリンジⅡ	6 両	4 射	3 リ	4 射	3 —	—	3 射	3 射	—	4 射	—	—	2 両	2 —	—	—	—	—	—	—	3 両	1 射
ショットボウガン・蛇Ⅰ	5 両	3 リ	1 リ	2 両	1 リ	—	3 リ	—	1 —	3 両	3 リ	—	—	—	—	—	—	—	2 両	3 両	—	—
ショットボウガン・蛇Ⅱ	5 両	3 リ	2 リ	2 両	2 リ	—	3 リ	1 —	1 —	4 両	4 リ	—	—	—	—	—	—	—	3 両	4 両	—	—
ショットボウガン・蛇Ⅲ	6 両	4 リ	3 リ	2 両	2 リ	—	4 リ	1 —	1 —	5 両	5 リ	4 リ	—	—	—	—	—	—	3 両	5 両	—	—
ボルボバレットⅠ	6 リ	4 —	3 —	2 両	2 リ	—	—	—	—	3 両	3 射	—	—	—	—	1 —	—	—	—	—	2 両	—
ボルボバレットⅡ	6 リ	4 —	4 —	3 両	2 リ	—	—	—	—	4 両	3 射	—	—	—	—	1 —	—	—	—	—	2 両	—
ゴシャバァンⅠ	6 —	2 —	—	2 —	1 —	—	2 射	1 射	1 両	6 両	5 射	4 —	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
ハンターライフルⅠ	4 両	2 両	—	3 両	2 リ	—	4 射	3 —	—	3 射	—	—	—	—	—	—	—	—	3 リ	—	1 リ	—
ハンターライフルⅡ	5 両	3 両	—	4 両	2 リ	—	4 射	4 —	—	5 射	—	—	—	—	—	—	—	—	4 リ	—	2 リ	—
スナイプシューター	6 両	4 両	—	5 両	3 リ	—	5 射	4 —	—	5 射	4 —	—	—	—	—	—	—	—	5 リ	—	3 リ	—
イェーガンⅠ	6 両	4 両	3 射	5 両	3 リ	—	5 射	4 —	—	5 射	4 —	—	—	—	—	—	—	—	5 リ	—	3 リ	—
王弩ライカンⅠ	7 両	3 射	4 両	—	2 射	—	—	2 リ	—	—	2 リ	—	1 射	—	—	—	—	—	—	—	2 —	—
D=ガンⅠ	3 両	2 両	1 射	2 両	1 両	—	2 両	—	—	2 両	1 両	—	—	—	—	—	—	—	4 射	3 リ	—	—
ウロコトルネードⅠ	4 両	3 射	2 リ	3 両	3 リ	—	4 射	—	—	3 射	—	—	—	2 リ	—	—	—	—	—	—	—	—
ウロコトルネードⅡ	5 両	3 射	2 リ	3 両	3 リ	—	4 射	2 —	—	3 射	3 リ	—	—	2 リ	—	—	—	—	—	—	—	—
狐水銃シズクトキユルⅠ	5 両	4 両	—	6 両	5 両	4 両	—	—	—	4 両	2 —	—	2 —	1 リ	—	1 —	—	—	2 両	1 両	—	—
風ノ賊銃Ⅰ	3 射	2 射	—	2 射	3 両	—	3 —	2 —	—	—	—	—	1 リ	—	—	—	—	—	1 射	—	—	—
風ノ賊銃Ⅱ	4 射	3 射	—	3 射	4 両	—	4 —	2 —	—	—	—	—	1 リ	—	—	—	—	—	1 射	—	—	—
ヴァルキリーファイアⅠ	7 両	6 射	4 —	4 両	2 —	—	—	—	—	2 射	2 リ	—	2 両	—	—	1 —	—	—	2 射	1 リ	1 射	—
クロスボウガンⅠ	4 射	2 射	3 射	—	—	—	3 両	—	—	—	—	—	—	—	—	1 —	—	—	—	—	2 射	—
クロスボウガンⅡ	5 射	3 射	4 射	—	—	—	4 両	—	—	—	—	—	—	—	—	1 —	—	—	—	—	2 射	—
クロスブリッツ	6 射	4 射	5 射	3 両	—	—	5 両	—	—	3 —	—	—	—	—	—	1 —	—	—	—	—	3 射	1 —
ヤクトバレットⅠ	6 射	4 射	5 射	3 両	—	—	3 両	2 射	—	4 両	—	—	—	—	—	2 —	1 —	—	—	—	3 射	1 —
火竜砲Ⅰ	7 両	4 両	3 リ	4 両	3 リ	—	3 両	2 —	—	4 両	3 リ	—	1 リ	1 リ	—	1 —	1 —	—	1 両	—	—	—
ブリザードカノンⅠ	4 両	4 両	—	1 両	3 射	2 リ	—	—	—	2 両	1 リ	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
グレネードボウガンⅠ	3 両	3 両	3 両	—	—	—	—	—	—	4 射	4 リ	—	1 リ	1 両	—	1 —	1 —	—	3 両	—	2 射	—
グレネードボウガンⅡ	4 両	4 両	3 両	—	—	—	—	—	—	5 射	4 リ	—	1 リ	1 両	—	1 —	1 —	—	3 両	—	2 射	—
ロアルスリングⅠ	5 両	4 両	1 リ	4 リ	—	—	4 リ	4 —	—	5 リ	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
ロアルスリングⅡ	6 両	5 両	2 リ	5 リ	—	—	5 リ	4 —	—	5 リ	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
禍ツ弩【封】Ⅰ	9 射	—	5 射	4 射	—	4 射	3 射	—	3 射	3 射	—	3 射	1 射	—	1 射	1 射	1 射	—	—	—	—	—
禍ツ弩【封】Ⅱ	9 射	—	6 射	4 射	—	5 射	4 射	—	3 射	4 射	—	4 射	1 射	—	1 射	1 射	1 射	—	—	—	—	—
木彫犬銃Ⅰ	6 両	5 両	—	4 両	—	—	3 両	—	—	5 両	—	—	3 射	—	—	—	—	—	2 射	1 両	2 射	1 両
春夜鯉砲Ⅰ	5 両	4 —	3 —	3 射	3 —	—	—	—	—	3 射	2 射	—	1 両	—	—	1 —	—	—	—	—	—	—
春夜鯉砲Ⅱ	6 両	5 —	4 —	4 射	3 —	—	—	—	—	4 射	4 射	—	1 両	—	—	1 —	—	—	—	—	—	—

ヘビィボウガン

派生図&武器名			攻撃力	ブレ	反動	リロード	拡散弾	特殊弾	タイプ	会心率	防御力
カムラ派生	1	カムラノ鉄重弩Ⅰ	60	なし	中	やや速い	曲射型	狙撃竜弾	—	—	—
カムラ派生	1	カムラノ鉄重弩Ⅱ	70	なし	中	やや速い	曲射型	狙撃竜弾	—	—	—
カムラ派生	2	カムラノ鉄重弩Ⅲ	100	なし	中	やや速い	曲射型	狙撃竜弾	—	—	—
カムラ派生	3	カムラノ鉄重弩Ⅳ	140	なし	中	やや速い	曲射型	狙撃竜弾	—	—	—
轟竜派生	3	レックスハウルⅠ	160	右大	中	やや遅い	曲射型	機関竜弾	—	−10%	—

▼P.202へ

睡眠弾		減気弾		回復弾		鬼人弾	硬化弾	火炎弾	貫通火炎弾	水冷弾	貫通水冷弾	電撃弾	貫通電撃弾	氷結弾	貫通氷結弾	滅龍弾	貫通滅龍弾	斬裂弾	竜撃弾	捕獲用麻酔弾	武器名
LV1	LV2	LV1	LV2	LV1	LV2																
—	—	4 射	—	3 両	—	1 射	—	—	—	—	—	—	—	2 両	—	—	—	1 リ	—	2 両	カムラノ鉄軽弩Ⅰ
—	—	4 射	—	3 両	—	1 射	—	—	—	—	—	—	—	2 両	—	—	—	1 リ	—	2 両	カムラノ鉄軽弩Ⅱ
—	—	4 射	—	4 両	—	2 射	—	—	—	—	—	—	—	2 両	—	—	—	1 リ	—	2 両	カムラノ鉄軽弩Ⅲ
—	—	4 射	—	4 両	—	2 射	—	—	—	—	—	—	—	3 両	—	—	—	1 リ	—	2 両	カムラノ鉄軽弩Ⅳ
—	—	2 両	1 —	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	2 射	—	2 両	ヒドゥンゲイズⅠ
—	—	—	—	3 —	—	—	1 両	—	—	—	—	—	2 —	—	2 —	—	1 射	—	—	2 両	天具・常花の銃Ⅰ
3 リ	1 リ	—	—	2 両	3 両	1 射	1 射	—	—	—	—	3 射	2 リ	—	—	—	—	—	—	2 両	フルットシリンジⅠ
3 リ	1 リ	—	—	2 両	3 両	1 射	1 射	—	—	—	—	4 射	2 リ	—	—	—	—	—	—	2 両	フルットシリンジⅡ
—	—	—	—	2 射	1 射	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	2 両	ショットボウガン・蛇Ⅰ
—	—	—	—	2 射	1 射	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	2 両	ショットボウガン・蛇Ⅱ
—	—	—	—	2 射	1 射	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	2 両	ショットボウガン・蛇Ⅲ
—	—	2 射	1 リ	2 両	—	—	3 両	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	2 両	ボルボバレットⅠ
—	—	2 射	1 リ	2 両	—	—	3 両	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	2 両	ボルボバレットⅡ
—	1 両	1 両	1 両	—	—	2 両	1 両	—	—	—	—	—	—	3 両	—	—	—	1 —	—	2 両	ゴシャバァンⅠ
—	—	—	4 —	—	3 射	—	2 両	—	—	1 射	—	1 射	—	—	—	—	—	—	—	2 両	ハンターライフルⅠ
—	—	—	4 —	—	3 射	—	2 両	—	—	2 射	—	2 射	—	—	—	—	—	—	—	2 両	ハンターライフルⅡ
—	—	—	5 —	—	3 射	—	2 両	—	—	3 射	—	3 射	—	—	—	—	—	—	—	2 両	スナイプシューター
—	—	—	5 リ	—	4 射	—	2 両	—	—	3 射	—	3 射	—	1 射	—	2 射	1 両	—	—	2 両	イェーガンⅠ
—	—	2 射	—	2 両	—	1 両	1 両	—	—	—	—	—	2 —	—	—	—	—	2 —	—	2 両	王弩ライカンⅠ
2 射	—	2 射	1 リ	2 両	1 両	—	1 両	—	—	5 両	4 両	—	1 —	1 —	—	—	—	—	—	2 両	D＝ガンⅠ
—	—	—	—	2 射	—	2 射	2 射	4 リ	1 リ	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	2 両	ウロコトルネードⅠ
—	—	—	—	2 射	—	2 射	2 射	4 リ	2 リ	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	2 両	ウロコトルネードⅡ
—	—	—	—	2 両	—	—	—	—	—	3 両	2 —	—	—	—	—	—	—	—	—	2 両	狐水銃シズクトキユルⅠ
—	—	—	—	2 射	1 リ	1 —	—	—	—	—	—	—	—	—	1 リ	—	—	1 射	—	2 両	風ノ贼銃Ⅰ
—	—	—	—	2 射	1 リ	1 —	—	—	—	—	—	—	—	—	1 リ	—	—	1 射	—	2 両	風ノ贼銃Ⅱ
—	—	—	—	3 射	1 リ	—	—	3 両	3 射	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	2 両	ヴァルキリーファイアⅠ
—	—	—	—	2 両	—	1 両	1 両	—	2 —	—	—	—	—	—	—	—	—	1 リ	—	2 両	クロスボウガンⅠ
—	—	—	—	2 両	—	1 両	1 両	—	2 —	—	—	—	—	—	—	—	—	1 リ	—	2 両	クロスボウガンⅡ
—	—	—	—	2 両	—	1 両	1 両	—	2 —	—	—	—	—	—	—	—	—	1 リ	—	2 両	クロスブリッツ
—	—	—	—	2 両	—	1 両	1 両	—	2 —	—	—	—	—	—	—	—	—	2 リ	—	2 両	ヤクトバレットⅠ
—	—	—	—	—	—	—	—	3 射	3 射	—	—	—	—	—	—	—	—	1 射	—	2 両	火竜砲Ⅰ
2 射	—	—	—	2 射	—	—	—	—	—	—	—	—	—	3 射	2 —	—	—	1 リ	—	2 両	ブリザードカノンⅠ
2 リ	—	—	—	2 リ	—	—	—	3 射	—	—	—	—	—	—	—	—	—	1 射	—	2 両	グレネードボウガンⅠ
2 リ	—	—	—	2 リ	—	—	—	4 射	—	—	—	—	—	—	—	—	—	1 射	—	2 両	グレネードボウガンⅡ
2 両	—	—	—	2 両	—	—	—	—	—	3 射	—	—	—	—	—	—	—	—	—	2 両	ロアルスリングⅠ
2 両	—	—	—	3 両	—	—	—	—	—	3 射	—	—	—	—	—	—	—	—	—	2 両	ロアルスリングⅡ
—	—	3 射	2 射	—	—	3 射	—	2 射	—	—	—	—	—	2 射	—	—	1 射	3 射	—	2 射	禍ツ弩【封】Ⅰ
—	—	4 射	2 射	—	—	3 射	—	2 射	—	—	—	—	—	2 射	—	—	2 射	3 射	—	2 射	禍ツ弩【封】Ⅱ
2 射	1 両	—	—	6 両	4 リ	2 —	2 —	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	1 —	—	2 両	木彫犬銃Ⅰ
—	—	—	—	2 両	1 —	1 両	—	—	—	3 射	—	—	—	2 両	—	—	—	—	—	2 両	春夜鯉砲Ⅰ
—	—	—	—	2 両	1 —	1 両	—	—	—	4 射	—	—	—	3 両	—	—	—	—	—	2 両	春夜鯉砲Ⅱ

百竜スキル	レシピ開放条件	必要素材		費用	武器名
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅰ	初期から開放	生産	［鉱石素材×3pts］	300	カムラノ鉄重弩Ⅰ
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅰ	初期から開放	強化	鉄鉱石×1	200	カムラノ鉄重弩Ⅱ
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅱ	マカライト鉱石を入手 ／里★3or集★2到達	強化	マカライト鉱石×3、ジャグラスの鱗×4、［甲虫種素材×5pts］	1000	カムラノ鉄重弩Ⅲ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅱ	角竜の背甲を入手 ／里★6or集★3到達	強化	角竜の背甲×3、紅蓮石×3、［モンスター素材×10pts］	5000	カムラノ鉄重弩Ⅳ
攻撃力強化Ⅱ 徹甲榴弾追加Ⅰ 拡散弾追加Ⅰ	ティガレックスを狩猟	強化	轟竜の頭殻×1、轟竜の甲殻×3、ドラグライト鉱石×2、上竜骨×1	7000	レックスハウルⅠ

フィールド
クエスト
モンスター
武器
防具
オトモ武具
大剣
太刀
片手剣
双剣
ハンマー
狩猟笛
ランス
ガンランス
スラッシュアックス
チャージアックス
操虫棍
ライトボウガン
ヘビィボウガン
弓
武器グラフィック

◆ ヘビィボウガンの続き

派生	レア	派生図&武器名	攻撃力	ブレ	反動	リロード	拡散弾	特殊弾	タイプ	会心率	防御力
泡狐竜派生	3	狐重砲ハライニケリナⅠ	130	なし	やや小	やや速い	—	狙撃竜弾	—	10%	—
河童蛙派生	2	撃ッチャリⅠ	110	右小	大	やや遅い	曲射型	機関竜弾	—	—	10
雌火竜派生	2	妃竜砲【遠撃】Ⅰ	120	なし	中	やや遅い	曲射型	狙撃竜弾	—	—	—
青熊獣派生	1	青熊筒Ⅰ	100	なし	中	普通	曲射型	狙撃竜弾	—	—	15
	2	青熊筒Ⅱ	120	なし	中	普通	曲射型	狙撃竜弾	—	—	15
雷狼竜派生	3	王砲ライドⅠ	140	なし	中	普通	—	機関竜弾	—	10%	—
鉱石素材派生	1	アイアンアサルトⅠ	80	なし	やや小	普通	—	機関竜弾	—	—	—
	1	アイアンアサルトⅡ	100	なし	やや小	普通	—	機関竜弾	—	—	—
	3	スティールアサルト	140	なし	やや小	普通	—	機関竜弾	—	—	—
鉱石素材派生②	2	メテオバズーカⅠ	110	なし	中	やや遅い	—	狙撃竜弾	—	—	—
岩竜派生	2	ロックイーターⅠ	110	なし	中	普通	曲射型	狙撃竜弾	—	—	10
	3	ロックイーターⅡ	150	なし	中	普通	曲射型	狙撃竜弾	—	—	10
草食竜派生	2	リノマリーノⅠ	80	左小	中	やや遅い	水平型	機関竜弾	—	—	—
	3	リノマリーノⅡ	90	左小	中	やや遅い	水平型	機関竜弾	—	—	—
赤甲獣派生	2	キャロムボールⅠ	130	左小	中	やや遅い	曲射型	機関竜弾	—	—	20
	3	キャロムボールⅡ	160	左小	中	やや遅い	曲射型	機関竜弾	—	—	20
鎌鼬竜派生	1	風ノ賊重弩Ⅰ	80	なし	中	やや速い	—	狙撃竜弾	—	10%	—
	2	風ノ賊重弩Ⅱ	90	なし	中	やや速い	—	狙撃竜弾	—	10%	—
骨素材派生	1	ボーンシューターⅠ	90	なし	大	普通	曲射型	狙撃竜弾	—	—	—
	2	ボーンシューターⅡ	120	なし	大	普通	曲射型	狙撃竜弾	—	—	—
	3	ボーンバスター	170	なし	大	普通	曲射型	狙撃竜弾	—	—	—
ガウシカ派生	3	ガウブシカⅠ	150	なし	やや小	やや速い	曲射型	機関竜弾	—	—	10
飛雷竜派生	2	飛雷重弩ハゼカガチⅠ	120	なし	中	やや遅い	曲射型	狙撃竜弾	—	10%	—
ケルビ派生	1	ラピッドキャストⅠ	90	なし	中	速い	曲射型	機関竜弾	—	—	—
	2	ラピッドキャストⅡ	100	なし	中	速い	曲射型	機関竜弾	—	—	—
迅竜派生	3	ヒドゥンスナイパーⅠ	110	なし	やや小	やや速い	曲射型	狙撃竜弾	—	30%	—
天狗獣派生	2	天眼・錫杖の弩Ⅰ	110	左小	やや小	やや遅い	—	狙撃竜弾	—	—	—
	3	天眼・錫杖の弩Ⅱ	150	左小	やや小	やや遅い	—	狙撃竜弾	—	—	—
白兎獣派生	1	スレイペンギーゴⅠ	100	なし	中	普通	—	狙撃竜弾	—	—	—
	2	スレイペンギーゴⅡ	120	なし	中	普通	—	狙撃竜弾	—	—	—

百竜スキル	レシピ開放条件		必要素材	費用	武器名
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 通常弾追加Ⅰ	タマミツネを狩猟	生産	泡狐竜の鱗×4、泡狐竜の爪×2、泡狐竜の鰭ヒレ×2、ドラグライト鉱石×2	6300	狐重砲ハライニケリナⅠ
		強化	泡狐竜の鱗×3、泡狐竜の紫毛×2、泡立つ滑液×2	4200	
防御力強化Ⅰ 拡散弾追加Ⅰ 水やられ特効	ヨツミワドウを狩猟	生産	河童蛙の苔背甲×3、河童蛙の皮×2、水袋×1、マカライト鉱石×2	1800	撃ッチャリⅠ
		強化	河童蛙の苔背甲×2、河童蛙の嘴×1、鉄鉱石×2、大きな骨×1	1200	
攻撃力強化Ⅰ 散弾追加Ⅰ 小型特効	リオレイアを狩猟	生産	雌火竜の鱗×4、雌火竜の翼膜×2、マカライト鉱石×2、毒妖鳥の喉袋×1	3900	妃竜砲【遠撃】Ⅰ
		強化	雌火竜の甲殻×3、雌火竜の翼膜×1、毒袋×2	2600	
攻撃力強化Ⅰ 防御力強化Ⅰ 小型特効	アオアシラを狩猟	生産	青熊獣の毛×3、青熊獣の腕甲×2、青熊獣の甲殻×2、鉄鉱石×2	1080	青熊筒Ⅰ
		強化	青熊獣の毛×2、青熊獣の腕甲×1、とがった爪×3	720	
攻撃力強化Ⅱ 防御力強化Ⅰ 小型特効	天狗獣の腕羽を入手 ／里★5or集★3到達	強化	天狗獣の腕羽×2、大きな骨×3、[青熊獣素材×10pts]	2400	青熊筒Ⅱ
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅰ 水棲系特効	ジンオウガを狩猟	強化	雷狼竜の甲殻×3、雷狼竜の蓄電殻×2、超電雷光虫×3、ドラグライト鉱石×2	4200	王砲ライドⅠ
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅱ	初期から開放	生産	鉄鉱石×3	300	アイアンアサルトⅠ
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅱ	アイシスメタルを入手 ／里★2or集★2到達	強化	アイシスメタル×2、大地の結晶×1、とがった牙×2	600	アイアンアサルトⅡ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅱ	蛮顎竜の牙を入手 ／里★5or集★3到達	強化	蛮顎竜の牙×2、ドラグライト鉱石×2、[鉱石素材×8pts]	3000	スティールアサルト
攻撃力強化Ⅱ 貫通弾追加Ⅰ 放散弾追加Ⅰ	マカライト鉱石を入手 ／里★4or集★3到達	強化	マカライト鉱石×2、鉄鉱石×10	1000	メテオバズーカⅠ
防御力強化Ⅰ 散弾追加Ⅰ 拡散弾追加Ⅰ	バサルモスを狩猟	強化	岩竜の胸殻×3、岩竜の翼×2、マカライト鉱石×4	2600	ロックイーターⅠ
防御力強化Ⅱ 散弾追加Ⅰ 拡散弾追加Ⅰ	角竜の甲殻を入手	強化	角竜の甲殻×3、岩竜の尻尾×1、毒袋×2、[岩竜素材×8pts]	6500	ロックイーターⅡ
通常弾追加Ⅰ 散弾追加Ⅰ 放散弾追加Ⅰ	草食竜の甲殻を入手 ／里★4or集★3到達	強化	草食竜の甲殻×3、とがった牙×1、ケストドンの甲殻×2、鉄鉱石×2	1100	リノマリーノⅠ
通常弾追加Ⅱ 散弾追加Ⅰ 放散弾追加Ⅰ	怨虎竜の霊結晶を入手	強化	怨虎竜の兜角×1、草食竜の頭殻×2、[草食種素材×8pts]	3300	リノマリーノⅡ
攻撃力強化Ⅱ 防御力強化Ⅰ 通常弾追加Ⅰ	ラングロトラを狩猟	強化	赤甲獣の甲殻×2、赤甲獣の蛇腹甲×2、マカライト鉱石×1	2400	キャロムボールⅠ
攻撃力強化Ⅱ 防御力強化Ⅱ 通常弾追加Ⅰ	火竜の甲殻を入手	強化	火竜の甲殻×2、赤甲獣の爪×2、[赤甲獣素材×10pts]	3600	キャロムボールⅡ
会心率強化Ⅰ 小型特効 オトモへの采配術	オサイズチを狩猟	生産	鎌鼬竜の刃尾×3、鎌鼬竜の皮×2、イズチの毛×2、鉄鉱石×3	1080	風ノ賊重弩Ⅰ
		強化	鎌鼬竜の刃尾×1、イズチの刃尾×2、ファンゴの毛皮×2	720	
会心率強化Ⅱ 小型特効 オトモへの采配術	揺鳥の飾り羽を入手 ／里★4or集★3到達	強化	揺鳥の飾り羽×2、鎌鼬竜の毛×3、[鎌鼬竜素材×10pts]	1200	風ノ賊重弩Ⅱ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅰ	初期から開放	生産	竜骨【小】×3	300	ボーンシューターⅠ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅰ	埋もれた骨骸を入手 ／里★3or集★2到達	強化	埋もれた骨骸×2、竜骨【中】×2、垂皮竜の皮×3	1000	ボーンシューターⅡ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅰ	大きな硬骨を入手 ／里★6or集★3到達	強化	大きな硬骨×2、頑丈な骨×4、ケストドンの甲殻×8	5000	ボーンバスター
防御力強化Ⅰ 貫通弾追加Ⅰ 散弾追加Ⅰ	勇気の証を入手	強化	勇気の証×1、ガウシカの角×2、暖かい毛皮×4、大きな硬骨×2	5500	ガウブシカⅠ
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅰ 通常弾追加Ⅰ	トビカガチを狩猟	強化	飛雷竜の毛皮×3、飛雷竜の鱗×2、電気袋×2、竜骨【大】×1	2600	飛雷重弩ハゼカガチⅠ
攻撃力強化Ⅰ 通常弾追加Ⅰ 散弾追加Ⅰ	青熊獣の毛を入手 ／里★3or集★2到達	強化	青熊獣の毛×2、ケルビの角×2、大きな骨×1	660	ラピッドキャストⅠ
攻撃力強化Ⅰ 通常弾追加Ⅱ 散弾追加Ⅰ	河童蛙の苔背甲を入手 ／里★4or集★3到達	強化	河童蛙の苔背甲×2、暖かい毛皮×2、[草食種素材×8pts]	1100	ラピッドキャストⅡ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 操竜の達人	ナルガクルガを狩猟	強化	迅竜の鱗×4、迅竜の黒毛×2、迅竜の刃翼×2	4200	ヒドゥンスナイパーⅠ
攻撃力強化Ⅰ 放散弾追加Ⅰ 鉄蟲糸技強化	ビシュテンゴを狩猟	生産	天狗獣の爪×2、天狗獣の尾甲×3、天狗獣の腕羽×4、ドラグライト鉱石×2	3900	天具・錫杖の弩Ⅰ
		強化	天狗獣の爪×2、天狗獣の毛×3、マカライト鉱石×3	2600	
攻撃力強化Ⅱ 放散弾追加Ⅰ 鉄蟲糸技強化	雪鬼獣の拳爪を入手	強化	雪鬼獣の拳爪×2、天狗獣の頭襟×1、[天狗獣素材×10pts]	6500	天具・錫杖の弩Ⅱ
攻撃力強化Ⅰ 貫通弾追加Ⅰ 小型特効	ウルクススを狩猟	生産	白兎獣の腹甲×3、白兎獣の耳×2、白兎獣の毛×3、眠狗竜の皮×2	1080	スレイベンギーゴⅠ
		強化	白兎獣の腹甲×2、大きな骨×2、バギィの鱗×3	720	
攻撃力強化Ⅱ 貫通弾追加Ⅰ 小型特効	氷牙竜の毛皮を入手	強化	氷牙竜の毛皮×3、白兎獣の氷爪×3、[白兎獣素材×10pts]	2400	スレイベンギーゴⅡ

◆ ヘビィボウガンの続き

派生図&武器名			攻撃力	ブレ	反動	リロード	拡散弾	特殊弾	タイプ	会心率	防御力
怨虎竜派生	3	禍ツ大筒【封】Ⅰ	130	右小	大	速い	曲射型	狙撃竜弾	—	—	—
	└ 3	禍ツ大筒【封】Ⅱ	150	右小	大	速い	曲射型	狙撃竜弾	—	—	—
マギュル派生	2	ズッカカロッツァⅠ	100	なし	やや小	やや遅い	曲射型	狙撃竜弾	—	—	—
	└ 3	ズッカカロッツァⅡ	120	なし	やや小	やや遅い	曲射型	狙撃竜弾	—	—	—
メデュレト派生	3	ジャーニィ・ジェリィⅠ	120	右小	中	やや速い	—	機関竜弾	—	—	10

弾データ（ヘビィボウガン）

武器名	通常弾 LV1	通常弾 LV2	通常弾 LV3	貫通弾 LV1	貫通弾 LV2	貫通弾 LV3	散弾 LV1	散弾 LV2	散弾 LV3	放散弾 LV1	放散弾 LV2	放散弾 LV3	徹甲榴弾 LV1	徹甲榴弾 LV2	徹甲榴弾 LV3	拡散弾 LV1	拡散弾 LV2	拡散弾 LV3	毒弾 LV1	毒弾 LV2	麻痺弾 LV1	麻痺弾 LV2
カムラノ鉄重弩Ⅰ	5 両	3 両	— —	4 射	3 —	— —	2 射	— —	— —	2 両	— —	— —	1 —	— —	— —	1 —	— —	— —	— —	— —	— —	— —
カムラノ鉄重弩Ⅱ	5 両	4 両	— —	4 射	3 —	— —	2 射	— —	— —	2 両	— —	— —	2 —	— —	— —	1 —	— —	— —	— —	— —	— —	— —
カムラノ鉄重弩Ⅲ	5 両	4 両	— —	4 射	4 —	— —	2 射	2 —	— —	2 両	2 —	— —	2 —	— —	— —	1 —	— —	— —	— —	— —	— —	— —
カムラノ鉄重弩Ⅳ	5 両	5 両	— —	4 射	4 —	— —	2 射	2 —	— —	2 両	2 —	— —	2 —	— —	— —	1 —	— —	— —	— —	— —	— —	— —
レックスハウルⅠ	4 両	4 射	4 射	— —	— —	3 射	— —	— —	3 射	— —	— —	3 射	2 射	2 —	1 —	1 リ	1 リ	— —	— —	— —	— —	— —
狐重砲ハライニケリナⅠ	3 両	3 射	— —	4 両	4 両	3 射	— —	— —	— —	— —	— —	— —	1 —	— —	— —	— —	— —	— —	— —	— —	— —	— —
撃ッチャリⅠ	5 射	2 リ	— —	— —	— —	— —	4 両	3 リ	2 リ	2 射	2 リ	— —	2 リ	2 —	— —	1 —	1 —	— —	— —	— —	— —	— —
妃竜砲【遠撃】Ⅰ	6 両	6 射	5 —	2 射	3 —	— —	2 両	1 射	— —	3 両	3 射	— —	— —	— —	— —	1 —	1 リ	— —	3 射	2 —	— —	— —
青熊筒Ⅰ	6 両	5 リ	— —	— —	— —	— —	4 両	3 射	— —	— —	— —	— —	— —	— —	— —	2 —	— —	— —	1 両	— —	1 両	— —
青熊筒Ⅱ	6 両	5 リ	— —	2 リ	— —	— —	4 両	4 射	— —	— ＝	— —	— —	— —	— —	— —	2 —	— —	— —	1 両	— —	1 両	— —
王砲ライドⅠ	8 両	7 両	— —	3 射	3 —	— —	— —	— —	— —	3 射	3 —	— —	— —	— —	— —	— —	— —	— —	— —	— —	2 —	1 —
アイアンアサルトⅠ	4 両	3 両	— —	2 両	— —	— —	2 射	— —	— —	4 射	3 —	— —	2 両	— —	— —	— —	— —	— —	3 リ	— —	— —	— —
アイアンアサルトⅡ	4 両	4 両	— —	2 両	— —	— —	2 射	— —	— —	5 射	3 —	— —	2 両	— —	— —	— —	— —	— —	3 リ	— —	— —	— —
スティールアサルト	5 両	5 両	— —	3 両	2 —	— —	3 射	2 —	— —	5 射	4 —	— —	2 両	— —	— —	— —	— —	— —	4 リ	— —	— —	— —
メテオバズーカⅠ	4 両	5 射	5 —	3 —	3 —	— —	— —	— —	— —	5 射	4 —	— —	2 射	1 射	1 リ	— —	— —	— —	— —	1 射	— —	1 射
ロックイーターⅠ	5 両	5 両	5 射	3 —	3 —	— —	3 リ	3 —	— —	4 リ	4 —	— —	3 射	2 リ	— —	2 —	2 —	— —	2 —	1 —	— —	1 両
ロックイーターⅡ	5 両	5 両	5 射	3 —	3 —	— —	3 リ	3 —	— —	4 リ	4 —	— —	4 射	2 リ	— —	2 —	2 —	— —	2 —	1 —	— —	1 両
リノマリーノⅠ	4 両	5 射	— —	— —	— —	— —	3 射	3 射	— —	3 射	3 射	— —	2 両	2 リ	2 —	2 リ	1 リ	1 —	— —	— —	— —	— —
リノマリーノⅡ	5 両	5 射	5 射	— —	— —	— —	3 射	3 射	— —	3 射	3 射	— —	3 両	2 リ	2 —	2 リ	1 リ	1 —	— —	— —	— —	— —
キャロムボールⅠ	4 両	4 射	5 —	— —	— —	— —	5 両	4 射	4 —	4 射	3 —	— —	1 射	— —	— —	1 リ	— —	— —	— —	— —	4 両	2 両
キャロムボールⅡ	5 両	5 射	5 —	— —	— —	— —	5 両	5 射	4 —	4 射	3 —	— —	2 射	— —	— —	1 リ	— —	— —	— —	— —	4 両	3 両
風ノ賊重弩Ⅰ	3 射	3 射	— —	4 射	3 射	2 リ	— —	— —	— —	3 —	2 —	— —	— —	— —	— —	— —	— —	— —	— —	— —	— —	— —
風ノ賊重弩Ⅱ	4 射	3 射	— —	4 射	4 射	2 リ	— —	— —	— —	3 —	2 —	— —	— —	— —	— —	— —	— —	— —	— —	— —	— —	— —
ボーンシューターⅠ	4 両	3 両	— —	2 射	— —	— —	4 両	3 —	— —	2 射	— —	— —	— —	— —	— —	2 リ	— —	— —	— —	— —	— —	— —
ボーンシューターⅡ	5 両	4 両	— —	2 射	— —	— —	4 両	4 —	— —	2 射	— —	— —	— —	— —	— —	2 リ	— —	— —	— —	— —	— —	— —
ボーンバスター	5 両	5 両	— —	3 射	3 —	— —	5 両	4 —	— —	3 射	3 —	— —	— —	— —	— —	2 リ	— —	— —	— —	— —	— —	— —
ガウブシカⅠ	5 両	4 リ	4 —	4 —	4 —	— —	2 —	2 —	— —	4 両	3 両	3 射	— —	— —	— —	1 —	— —	— —	— —	— —	— —	— —
飛雷重弩ハゼカガチⅠ	5 両	4 射	— —	6 射	5 リ	5 —	— —	— —	— —	3 リ	— —	— —	— —	1 —	— —	— —	1 —	— —	— —	— —	2 リ	2 —
ラピッドキャストⅠ	4 両	4 両	3 射	— —	— —	— —	2 射	2 —	— —	3 射	— —	— —	1 —	— —	— —	1 —	— —	— —	3 —	— —	3 —	— —
ラピッドキャストⅡ	5 両	5 両	4 射	— —	— —	— —	2 射	2 —	— —	3 射	— —	— —	1 —	— —	— —	1 —	— —	— —	3 —	— —	3 —	— —
ヒドゥンスナイパーⅠ	4 両	4 両	3 —	4 射	4 射	4 リ	2 両	2 —	— —	— —	— —	— —	2 —	— —	— —	1 —	1 —	— —	— —	— —	— —	— —
天具・錫杖の弩Ⅰ	5 射	3 射	3 射	4 両	4 射	3 —	4 両	3 射	— —	4 —	3 —	— —	3 リ	— —	— —	— —	— —	— —	3 両	3 射	2 両	2 射
天具・錫杖の弩Ⅱ	5 射	4 射	3 射	5 両	4 射	3 —	4 両	3 射	— —	4 —	3 —	— —	3 リ	— —	— —	— —	— —	— —	4 両	3 射	3 両	2 射
スレイベンギーゴⅠ	5 両	3 リ	— —	4 射	4 射	— —	— —	— —	— —	— —	— —	— —	— —	— —	— —	— —	— —	— —	— —	— —	— —	— —
スレイベンギーゴⅡ	5 両	4 リ	— —	5 射	4 射	— —	— —	— —	— —	— —	— —	— —	— —	— —	— —	— —	— —	— —	— —	— —	— —	— —
禍ツ大筒【封】Ⅰ	9 射	— —	3 射	— —	— —	3 射	— —	— —	4 射	— —	— —	4 射	— —	— —	1 射	1 —	1 —	1 —	— —	— —	— —	— —
禍ツ大筒【封】Ⅱ	9 射	— —	4 射	— —	— —	4 射	— —	— —	4 射	— —	— —	4 射	— —	— —	1 射	1 —	1 —	1 —	— —	— —	— —	— —
ズッカカロッツァⅠ	3 両	3 射	3 射	2 射	3 射	— —	3 射	4 射	— —	5 射	4 射	— —	1 射	— —	— —	1 —	— —	— —	— —	— —	2 射	— —
ズッカカロッツァⅡ	4 両	4 射	4 射	2 射	3 射	3 射	4 射	4 射	— —	5 射	5 射	— —	1 射	— —	— —	1 —	— —	— —	— —	— —	2 射	— —
ジャーニィ・ジェリィⅠ	8 両	5 両	4 両	5 両	— —	— —	4 両	— —	— —	4 両	— —	— —	— —	— —	— —	— —	— —	— —	— —	— —	5 両	1 両

	百竜スキル	レシピ開放条件		必要素材	費用	武器名
	攻撃力強化Ⅱ 拡散弾追加Ⅰ 怨虎竜の魂	マガイマガドを狩猟	生産	怨虎竜の鱗×4、怨虎竜の槌刃尾×1、怨虎竜の腕刃×2、怨虎竜の霊結晶×3	7500	禍ツ大筒【封】Ⅰ
	攻撃力強化Ⅲ 拡散弾追加Ⅰ 怨虎竜の魂	勇気の証を入手	強化	勇気の証×1、怨虎竜の兜角×2、怨虎竜の逆鱗×1、［怨虎竜素材×10pts］	8000	禍ツ大筒【封】Ⅱ
	貫通弾追加Ⅰ 散弾追加Ⅰ 放散弾追加Ⅰ	ペピポパンプキンを入手	生産	ペピポパンプキン×1、睡眠袋×3、ツタの葉×5	3300	ズッカカロッツァⅠ
	貫通弾追加Ⅱ 散弾追加Ⅰ 放散弾追加Ⅰ	迅竜の骨髄を入手	強化	ペピポパンプキン×3、人魚竜の眠り粉×3、迅竜の骨髄×1	3300	ズッカカロッツァⅡ
	攻撃力強化Ⅱ 防御力強化Ⅰ 通常弾追加Ⅰ	ゴシックラゲを入手	生産	ゴシックラゲ×1、ドラグライト鉱石×2、飛甲虫の麻痺針×2、蛮顎竜の毛皮×3	4950	ジャーニィ・ジェリィⅠ

睡眠弾		滅気弾		回復弾		鬼人弾	硬化弾	火炎弾	貫通火炎弾	水冷弾	貫通水冷弾	電撃弾	貫通電撃弾	氷結弾	貫通氷結弾	滅龍弾	貫通滅龍弾	斬裂弾	竜撃弾	捕獲用麻酔弾	武器名
LV1	LV2	LV1	LV2	LV1	LV2																
—	—	—	—	2 両	—	—	—	3 射	—	—	—	—	—	—	—	—	—	1 リ	1 リ	2 両	カムラノ鉄重弩Ⅰ
—	—	—	—	2 両	—	—	—	3 射	—	—	—	—	—	—	—	—	—	1 リ	1 リ	2 両	カムラノ鉄重弩Ⅱ
—	—	—	—	2 両	—	—	—	3 射	—	—	—	—	—	—	—	—	—	1 リ	1 リ	2 両	カムラノ鉄重弩Ⅲ
—	—	—	—	2 両	—	—	—	3 射	—	—	—	—	—	—	—	—	—	1 リ	1 リ	2 両	カムラノ鉄重弩Ⅳ
—	—	—	—	2 両	—	1 射	—	—	—	—	—	—	—	2 両	—	1 —	—	—	1 —	2 両	レックスハウルⅠ
—	—	3 射	2 —	2 両	1 射	—	—	—	—	3 射	3 射	—	—	—	—	—	—	2 —	—	2 両	狐重砲ハライニケリナⅠ
—	—	2 リ	1 両	2 —	—	—	—	—	—	3 射	1 リ	—	—	—	—	—	—	—	—	2 両	撃ッチャリⅠ
—	—	—	—	2 射	—	—	—	3 両	—	—	—	—	—	—	—	—	—	2 射	—	2 両	妃竜砲【遠撃】Ⅰ
1 両	—	1 両	—	2 射	—	—	—	3 射	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	2 —	2 両	青熊筒Ⅰ
1 両	—	1 両	—	2 射	—	—	—	3 射	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	2 —	2 両	青熊筒Ⅱ
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	3 射	2 —	—	—	—	—	2 両	1 —	2 両	王砲ライドⅠ
—	—	—	—	2 射	—	—	2 —	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	2 リ	—	2 両	アイアンアサルトⅠ
—	—	—	—	2 射	—	—	2 —	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	2 リ	—	2 両	アイアンアサルトⅡ
—	—	—	—	2 射	—	—	2 —	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	2 リ	—	2 両	スティールアサルト
—	1 射	—	1 射	—	1 —	—	—	—	—	—	—	—	—	2 —	—	2 —	—	—	1 —	2 両	メテオバズーカⅠ
—	1 —	—	—	—	2 —	—	2 リ	3 射	1 両	—	—	—	—	—	—	—	—	—	1 —	2 両	ロックイーターⅠ
—	1 —	—	—	—	2 —	—	2 リ	3 射	1 両	—	—	—	—	—	—	—	—	—	1 —	2 両	ロックイーターⅡ
2 リ	2 —	—	—	2 射	1 リ	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	2 両	リノマリーノⅠ
3 リ	2 —	—	—	2 射	1 リ	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	2 両	リノマリーノⅡ
—	—	—	—	2 射	—	—	1 リ	2 —	—	—	—	—	—	—	—	—	—	1 —	—	2 両	キャロムボールⅠ
—	—	—	—	2 射	—	—	2 リ	2 —	—	—	—	—	—	—	—	—	—	1 —	—	2 両	キャロムボールⅡ
—	—	—	—	2 射	1 リ	1 —	1 —	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	2 射	—	2 両	風ノ賊重弩Ⅰ
—	—	—	—	2 射	1 リ	1 —	1 —	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	2 射	—	2 両	風ノ賊重弩Ⅱ
—	—	—	—	2 射	—	—	—	—	—	—	—	3 射	—	—	—	—	—	2 リ	—	2 両	ボーンシューターⅠ
—	—	—	—	2 射	—	—	—	—	—	—	—	3 射	—	—	—	—	—	2 リ	—	2 両	ボーンシューターⅡ
—	—	—	—	2 射	—	—	—	—	—	—	—	3 射	—	—	—	—	—	2 リ	—	2 両	ボーンバスター
—	—	2 両	1 リ	2 射	—	2 射	—	—	—	—	—	—	—	4 射	—	—	—	—	—	2 両	ガウブシカⅠ
2 射	—	—	—	—	—	2 —	—	—	—	—	—	2 射	2 リ	—	—	—	—	3 —	—	2 両	飛雷重弩ハゼカガチⅠ
3 —	—	2 —	—	2 射	—	—	—	—	—	—	—	—	—	3 両	—	—	—	2 —	—	2 両	ラピッドキャストⅠ
3 —	—	2 —	—	2 射	—	—	—	—	—	—	—	—	—	4 両	—	—	—	2 —	—	2 両	ラピッドキャストⅡ
—	—	—	—	1 —	—	1 —	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	2 射	—	2 両	ヒドゥンスナイパーⅠ
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	1 —	2 両	天具・錫杖の弩Ⅰ
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	1 —	2 両	天具・錫杖の弩Ⅱ
2 —	—	—	—	3 —	—	—	—	—	—	3 —	—	—	—	3 射	2 リ	—	—	1 —	—	2 両	スレイペンギーゴⅠ
2 —	—	—	—	3 —	—	—	—	—	—	4 射	—	—	—	4 射	2 リ	—	—	1 —	—	2 両	スレイペンギーゴⅡ
—	—	3 射	2 射	—	—	3 射	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	1 射	3 射	—	2 射	禍ツ大筒【封】Ⅰ
—	—	4 射	2 射	—	—	3 射	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	2 射	4 射	—	2 射	禍ツ大筒【封】Ⅱ
2 射	2 射	2 射	1 射	2 射	1 射	2 射	2 射	—	—	3 射	—	—	—	—	—	—	—	1 射	—	2 両	ズッカカロッツァⅠ
2 射	2 射	2 射	1 射	2 射	1 射	2 射	2 射	—	—	3 射	—	—	—	—	—	—	—	1 射	—	2 両	ズッカカロッツァⅡ
—	—	—	—	—	—	—	—	3 両	—	3 両	—	3 両	—	3 両	—	2 両	—	—	—	2 両	ジャーニィ・ジェリィⅠ

弓

派生図&武器名			攻撃力	属性	溜め攻撃				曲射	装着可能ビン							会心率	防御力
					Lv1	Lv2	Lv3	Lv4		接	強	毒	麻	睡	爆	減		
カムラ派生	1	カムラノ鉄弓Ⅰ	60	—	連射 Lv1	連射 Lv1	連射 Lv2	貫通 Lv2	回復型	●	●	●	●	●	●	●	—	—
	1	カムラノ鉄弓Ⅱ	70	—	連射 Lv1	連射 Lv2	連射 Lv2	貫通 Lv2	回復型	●	●	●	●	●	●	●	—	—
	2	カムラノ鉄弓Ⅲ	100	—	連射 Lv1	連射 Lv2	連射 Lv3	貫通 Lv3	回復型	●	●	●	●	●	●	●	—	—
	3	カムラノ鉄弓Ⅳ	140	—	連射 Lv2	連射 Lv2	連射 Lv3	貫通 Lv3	回復型	●	●	●	●	●	●	●	—	—
泡狐竜派生	3	狐弓ツユノタマノヲⅠ	120	水11	連射 Lv2	連射 Lv2	連射 Lv4	連射 Lv4	回復型	●	●	—	●	—	—	●	10%	—
天狗獣派生	2	天具・光背の弓Ⅰ	110	—	貫通 Lv1	連射 Lv2	連射 Lv3	貫通 Lv3	会心型	●	●	●	●	—	—	—	—	5
迅竜派生	3	ヒドゥンボウⅠ	130	—	貫通 Lv1	貫通 Lv2	貫通 Lv3	貫通 Lv3	会心型	●	—	●	●	—	—	—	30%	—
飛雷竜派生	2	飛雷弓イテカガチⅠ	100	雷16	連射 Lv1	連射 Lv2	連射 Lv3	連射 Lv4	会心型	●	●	—	●	—	—	—	10%	—
	3	飛雷弓イテカガチⅡ	150	雷18	連射 Lv2	連射 Lv2	連射 Lv3	連射 Lv4	会心型	●	●	—	●	—	—	—	15%	—
氷牙竜派生	2	アイスクレストⅠ	100	氷14	連射 Lv1	連射 Lv2	拡散 Lv2	拡散 Lv2	会心型	●	●	—	—	●	—	—	20%	—
	3	アイスクレストⅡ	120	氷15	連射 Lv2	連射 Lv2	拡散 Lv2	拡散 Lv3	会心型	●	●	—	—	●	—	●	25%	—
毒狗竜派生	2	フロギィリボルバーⅠ	100	—	貫通 Lv2	連射 Lv2	連射 Lv3	連射 Lv3	回復型	●	●	●	—	●	—	—	—	—
	2	フロギィリボルバーⅡ	110	—	貫通 Lv2	連射 Lv3	連射 Lv3	連射 Lv3	回復型	●	●	●	—	●	—	—	—	—
青熊獣派生	1	青熊弓Ⅰ	110	—	拡散 Lv3	拡散 Lv2	拡散 Lv1	拡散 Lv3	耐衝型	●	●	—	—	—	—	●	—	15
	2	青熊弓Ⅱ	140	—	拡散 Lv4	拡散 Lv3	拡散 Lv1	拡散 Lv3	耐衝型	●	●	—	—	—	—	●	—	15
鉱石素材派生	1	鉄弓Ⅰ	80	—	貫通 Lv1	貫通 Lv1	貫通 Lv2	拡散 Lv2	会心型	●	●	—	—	—	—	—	—	—
	1	鉄弓Ⅱ	100	—	貫通 Lv1	貫通 Lv2	貫通 Lv2	拡散 Lv2	会心型	●	●	—	—	—	—	—	—	—
	2	鋼鉄弓	120	—	貫通 Lv1	貫通 Lv2	貫通 Lv3	拡散 Lv3	会心型	●	●	—	—	—	—	—	—	—
	3	パワーハンターボウⅠ	140	—	貫通 Lv2	貫通 Lv2	貫通 Lv3	拡散 Lv3	会心型	●	●	—	—	—	—	—	—	—
泥翁竜派生	3	D=シャⅠ	140	水27	拡散 Lv1	拡散 Lv3	拡散 Lv5	—	耐衝型	●	—	—	—	●	●	●	—	—
雌火竜派生	2	クイーンブラスターⅠ	110	火13	連射 Lv2	連射 Lv2	拡散 Lv3	拡散 Lv3	会心型	●	—	●	●	—	—	—	—	—
	3	クイーンブラスターⅡ	150	火15	連射 Lv2	連射 Lv3	拡散 Lv3	拡散 Lv3	会心型	●	—	●	●	—	—	—	—	—
揺鳥派生	2	ピコ・ペイルⅠ	110	—	貫通 Lv1	連射 Lv2	連射 Lv2	拡散 Lv3	耐衝型	●	—	—	●	●	●	—	10%	—
	3	ピコ・ペイルⅡ	130	—	貫通 Lv2	連射 Lv2	連射 Lv3	拡散 Lv3	耐衝型	●	—	—	●	●	●	—	20%	—
奇怪竜派生	2	フルフルボウⅠ	90	雷18	拡散 Lv2	拡散 Lv2	拡散 Lv2	拡散 Lv3	回復型	●	●	—	●	●	—	—	—	—
	2	フルフルボウⅡ	100	雷21	拡散 Lv2	拡散 Lv3	拡散 Lv3	拡散 Lv3	回復型	●	●	—	●	●	—	—	—	—

百竜スキル	レシピ開放条件		必要素材	費用	武器名
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅰ	初期から開放	生産	[鉱石素材×3pts]	300	カムラノ鉄弓Ⅰ
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅰ	初期から開放	強化	鉄鉱石×1	200	カムラノ鉄弓Ⅱ
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅱ	マカライト鉱石を入手 ／里★3or集★2到達	強化	マカライト鉱石×3、縞模様の皮×2、[甲虫種素材×5pts]	1000	カムラノ鉄弓Ⅲ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅱ	角竜の背甲を入手 ／里★6or集★3到達	強化	角竜の背甲×2、紅蓮石×3、[モンスター素材×10pts]	5000	カムラノ鉄弓Ⅳ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 属性強化【水】Ⅰ	タマミツネを狩猟	強化	泡狐竜の爪×2、泡狐竜の鱗×4、泡狐竜の鉛ヒレ×2	4200	狐弓ツユノタマノヲⅠ
攻撃力強化Ⅰ 曲射効果持続 鉄蟲糸技強化	ビシュテンゴを狩猟	生産	天狗獣の腕羽×4、天狗獣の尾甲×1、天狗獣の毛×2、ドラグライト鉱石×4	3900	天具・光背の弓Ⅰ
		強化	天狗獣の腕羽×2、天狗獣の尾甲×1、マカライト鉱石×3	2600	
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 曲射効果持続	ナルガクルガを狩猟	強化	迅竜の黒毛×3、迅竜の刃翼×4、迅竜の牙×1、竜骨【大】×2	4200	ヒドゥンボウⅠ
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅰ 属性強化【雷】Ⅱ	トビカガチを狩猟	強化	飛雷竜の毛皮×3、飛雷竜の鱗×3、飛雷竜の電極針×2、飛雷竜の皮膜×1	2600	飛雷弓イテカガチⅠ
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅱ 属性強化【雷】Ⅱ	雪鬼獣の毛を入手	強化	雪鬼獣の毛×3、飛雷竜の爪×2、[飛雷竜素材×8pts]	6500	飛雷弓イテカガチⅡ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅱ 氷やられ特効	ベリオロスを狩猟	強化	氷牙竜の甲殻×3、琥珀色の牙×2、氷結袋×2	2600	アイスクレストⅠ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅱ 氷やられ特効	迅竜の牙を入手	強化	迅竜の牙×2、氷牙竜の棘×2、[氷牙竜素材×8pts]	3900	アイスクレストⅡ
会心率強化Ⅰ 曲射効果持続 オトモへの采配術	毒袋を入手 ／里★4or集★3到達	生産	毒袋×1、フロギィの皮×4、マカライト鉱石×2、爆薬×3	1650	フロギィリボルバーⅠ
		強化	毒袋×1、毒狗竜の皮×2、フロギィの鱗×3	1100	
会心率強化Ⅱ 曲射効果持続 オトモへの采配術	毒妖鳥の喉袋を入手	強化	毒妖鳥の喉袋×2、毒狗竜の腕甲×2、王者のクチバシ×1、ドラグライト鉱石×2	2200	フロギィリボルバーⅡ
攻撃力強化Ⅰ 防御力強化Ⅰ 小型特効	アオアシラを狩猟	強化	青熊獣の腕甲×2、青熊獣の毛×4、鉄鉱石×2	720	青熊弓Ⅰ
攻撃力強化Ⅱ 防御力強化Ⅰ 小型特効	ドラグライト鉱石を入手	強化	ドラグライト鉱石×3、青熊獣の甲殻×3、[青熊獣素材×8pts]	2400	青熊弓Ⅱ
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅱ	初期から開放	生産	鉄鉱石×3	300	鉄弓Ⅰ
攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅱ	アイシスメタルを入手 ／里★2or集★2到達	強化	アイシスメタル×2、大地の結晶×2	600	鉄弓Ⅱ
攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅱ	ドラグライト鉱石を入手 ／里★4or集★3到達	強化	ドラグライト鉱石×4、[鉱石素材×10pts]	2000	鋼鉄弓
攻撃力強化Ⅱ 防御力強化Ⅱ 鉄蟲糸技強化	怨虎竜の霊結晶を入手 ／里★5or集★3到達	強化	怨虎竜の霊結晶×1、岩竜の甲殻×3、モンスターの体液×2	3000	パワーハンターボウⅠ
攻撃力強化Ⅱ 属性強化【水】Ⅰ 弱点特効【属性】	オロミドロを狩猟	生産	泥翁竜の甲殻×4、黄金色の泥土×3、泥翁竜の尻尾×1、ライトクリスタル×3	10500	D=シャⅠ
		強化	泥翁竜の甲殻×3、黄金色の泥土×2、泥翁竜の毛ヒレ×2、水袋×1	7000	
攻撃力強化Ⅰ 属性強化【火】Ⅰ 小型特効	リオレイアを狩猟	強化	雌火竜の甲殻×2、雌火竜の翼膜×2、ドラグライト鉱石×2	2600	クイーンブラスターⅠ
攻撃力強化Ⅱ 属性強化【火】Ⅰ 小型特効	勇気の証を入手	強化	勇気の証×1、火竜の骨髄×2、[雌火竜素材×8pts]	6500	クイーンブラスターⅡ
攻撃力強化Ⅰ 睡眠ビン強化付与 人魂鳥倍加	クルルヤックを狩猟	強化	掻鳥の皮×3、掻鳥の飾り羽×1、掻鳥のクチバシ×1	1200	ピコ・ベイルⅠ
攻撃力強化Ⅱ 睡眠ビン強化付与 人魂鳥倍加	迅竜の刃翼を入手	強化	迅竜の刃翼×2、掻鳥の鱗×2、ドラグライト鉱石×3、[掻鳥素材×8pts]	3600	ピコ・ベイルⅡ
攻撃力強化Ⅱ 属性強化【雷】Ⅰ 雷やられ特効	フルフルを狩猟	強化	怪しげな牙×4、ブヨブヨした皮×2、電気袋×1、マカライト鉱石×1	1300	フルフルボウⅠ
攻撃力強化Ⅲ 属性強化【雷】Ⅰ 雷やられ特効	ドラグライト鉱石を入手	強化	ドラグライト鉱石×3、アルビノの中落ち×1、[奇怪竜素材×8pts]	2600	フルフルボウⅡ

◆ 弓の続き

派生図&武器名			攻撃力	属性	溜め攻撃				曲射	装着可能ビン							会心率	防御力
					Lv1	Lv2	Lv3	Lv4		接	強	毒	麻	睡	爆	減		
骨素材派生	1	コカロボーゲンⅠ	90	—	拡散Lv1	拡散Lv1	拡散Lv2	連射Lv2	耐衝型	●	—	●	—	—	●	●	—	—
骨素材派生	1	コカロボーゲンⅡ	110	—	拡散Lv1	拡散Lv2	拡散Lv2	連射Lv2	耐衝型	●	—	●	—	—	●	●	—	—
骨素材派生	2	エスケレートボーゲン	120	—	拡散Lv1	拡散Lv2	拡散Lv3	連射Lv3	耐衝型	●	—	●	—	—	●	●	—	—
骨素材派生	3	ハンターボウⅠ	150	—	拡散Lv2	拡散Lv2	拡散Lv3	連射Lv3	耐衝型	●	—	●	—	—	●	●	—	—
轟竜派生	3	ティガアローⅠ	160	—	連射Lv1	連射Lv2	連射Lv3	拡散Lv3	会心型	●	—	●	●	●	●	●	−25%	—
雷狼竜派生	3	王弓エンライⅠ	120	雷14	連射Lv2	連射Lv2	貫通Lv3	貫通Lv4	会心型	●	●	●	●	—	—	●	—	—
毒妖鳥派生	2	ヒルバーボウⅠ	110	—	連射Lv2	貫通Lv1	貫通Lv3	貫通Lv2	回復型	●	—	●	●	—	●	—	—	—
蛮顎竜派生	3	フラムエルアルクスⅠ	140	火5	連射Lv1	連射Lv2	連射Lv3	連射Lv4	耐衝型	●	●	—	—	—	●	—	−20%	—
水獣派生	2	スポンギアⅠ	90	水20	拡散Lv1	貫通Lv1	貫通Lv2	貫通Lv3	会心型	●	●	—	—	—	—	●	—	—
水獣派生	3	スポンギアⅡ	140	水22	拡散Lv2	貫通Lv2	貫通Lv3	貫通Lv3	会心型	●	●	—	—	—	—	●	—	—
眠狗竜派生	1	バギィボウⅠ	90	—	連射Lv1	拡散Lv2	連射Lv2	拡散Lv3	耐衝型	●	●	●	—	●	●	●	—	—
眠狗竜派生	2	バギィボウⅡ	120	—	連射Lv2	拡散Lv3	連射Lv3	拡散Lv3	耐衝型	●	●	●	—	●	●	●	—	—
飛甲虫派生	1	アルクセロⅠ	80	—	拡散Lv1	拡散Lv1	貫通Lv2	貫通Lv3	回復型	●	—	—	●	—	—	—	5%	—
飛甲虫派生	2	アルクセロⅡ	110	—	拡散Lv1	拡散Lv2	貫通Lv2	貫通Lv3	回復型	●	—	—	●	—	—	—	5%	—
飛甲虫派生	3	アルクウノ	140	—	拡散Lv2	拡散Lv2	貫通Lv3	貫通Lv3	回復型	●	—	—	●	—	—	—	10%	—
飛甲虫(雷)派生	3	アルクセロジョーヌⅠ	140	雷23	拡散Lv1	拡散Lv2	貫通Lv3	貫通Lv4	回復型	●	—	—	●	—	—	—	10%	—
飛甲虫(火)派生	2	アルクセロルージュⅠ	90	火22	拡散Lv1	拡散Lv2	貫通Lv3	貫通Lv3	回復型	●	—	—	●	—	—	—	10%	—
飛甲虫(火)派生	3	アルクセロルージュⅡ	130	火26	拡散Lv2	拡散Lv2	貫通Lv3	貫通Lv3	回復型	●	—	—	●	—	—	—	15%	—
飛甲虫(氷)派生	1	アルクセロブランⅠ	80	氷20	拡散Lv1	拡散Lv2	貫通Lv2	貫通Lv3	回復型	●	—	—	●	—	—	—	5%	—
飛甲虫(氷)派生	3	アルクセロブランⅡ	140	氷24	拡散Lv2	拡散Lv2	貫通Lv3	貫通Lv3	回復型	●	—	—	●	—	—	—	5%	—
怨虎竜派生	3	禍ツ弓【封】Ⅰ	130	爆破14	貫通Lv4	拡散Lv3	拡散Lv3	連射Lv5	耐衝型	●	●	—	—	—	●	●	—	—
怨虎竜派生	3	禍ツ弓【封】Ⅱ	140	爆破16	貫通Lv5	拡散Lv3	拡散Lv3	連射Lv5	耐衝型	●	●	—	—	—	●	●	—	—
ケルビ派生	3	鹿角ノ弾弓Ⅰ	150	—	拡散Lv2	拡散Lv2	連射Lv3	連射Lv4	回復型	●	●	●	●	●	—	●	—	—
アイルー派生	2	ネコ弐九弓Ⅰ	110	—	拡散Lv1	連射Lv2	拡散Lv3	連射Lv3	回復型	●	●	—	●	—	—	—	−15%	2
アイルー派生	3	ネコ弐九弓Ⅱ	140	—	拡散Lv2	連射Lv3	拡散Lv3	連射Lv3	回復型	●	●	—	●	—	—	—	−15%	9
混沌派生	2	混沌のゴンⅠ	100	—	連射Lv2	拡散Lv2	拡散Lv3	拡散Lv4	耐衝型	●	●	●	●	●	●	●	—	—
混沌派生	3	混沌のゴンⅡ	140	—	連射Lv2	拡散Lv2	拡散Lv3	拡散Lv4	耐衝型	●	●	●	●	●	●	●	—	—
エーデル派生	2	フルールークⅠ	90	—	連射Lv2	拡散Lv2	拡散Lv3	拡散Lv5	回復型	●	—	—	—	●	●	●	30%	—
エーデル派生	3	フルールークⅡ	140	—	連射Lv2	拡散Lv3	拡散Lv3	拡散Lv5	回復型	●	—	—	—	●	●	●	30%	—
スカルダ／スパイオ派生※1	2	スアルクビウスⅠ	90	—	貫通Lv2	貫通Lv5	貫通Lv4	拡散Lv4	会心型	●	●	●	●	●	—	—	20%	25

※1:ハンター作成時のスタイルがタイプ01の場合はスカルダ派生、タイプ02の場合はスパイオ派生になる

	百竜スキル	レシピ開放条件		必要素材	費用	武器名
	攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅰ	初期から開放	生産	竜骨【小】×3	300	コカロボーゲンⅠ
	攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅰ	欠けた龍骨を入手 ／里★2or集★2到達	強化	竜骨【中】×1、ねじれた怪骨×3、ジャグラスの皮×3	600	コカロボーゲンⅡ
	攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅱ 防御力強化Ⅰ	埋もれた骨骸を入手 ／里★3or集★2到達	強化	埋もれた骨骸×2、垂皮竜の皮×3、怪しげな牙×1	1000	エスケレートボーゲン
	攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅱ 毒ビン強化付与	上竜骨を入手 ／里★5or集★3到達	強化	上竜骨×2、迅竜の牙×1、［骨素材×8pts］	3000	ハンターボウⅠ
	攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 痛恨の一撃	ティガレックスを狩猟	強化	轟竜の鱗×3、轟竜の牙×2、上竜骨×3	7000	ティガアローⅠ
	攻撃力強化Ⅰ 属性強化【雷】Ⅰ 水棲系特効	ジンオウガを狩猟	生産	雷狼竜の蓄電殻×3、雷狼竜の甲殻×2、雷狼竜の帯電毛×3、雷光虫×5	6300	王弓エンライⅠ
			強化	雷狼竜の蓄電殻×2、雷狼竜の帯電毛×3、超電雷光虫×2	4200	
	攻撃力強化Ⅱ 防御力強化Ⅰ 麻痺ビン強化付与	ブケプケを狩猟	強化	毒妖鳥の羽根×3、毒妖鳥の甲殻×2、竜骨【大】×2、毒妖鳥の喉袋×1	2600	ヒルバーボウⅠ
	会心率強化Ⅰ 属性強化【火】Ⅰ 痛恨の一撃	アンジャナフを狩猟	強化	蛮顎竜の牙×3、蛮顎竜の鼻骨×1、蛮顎竜の鱗×3、蛮顎竜の毛皮×2	4200	フラムエルアルクスⅠ
	攻撃力強化Ⅱ 属性強化【水】Ⅰ 水やられ特効	ロアルドロスを狩猟	生産	海綿質の皮×4、水獣のトサカ×1、水獣の鱗×3、竜骨【中】×2	1950	スポンギアⅠ
			強化	水獣の爪×2、水獣の鱗×2、未熟な海綿質×4	1300	
	攻撃力強化Ⅱ 属性強化【水】Ⅰ 水やられ特効	泥翁竜の爪を入手	強化	泥翁竜の爪×2、水獣の尻尾×1、水袋×2、［水獣素材×10pts］	6500	スポンギアⅡ
	会心率強化Ⅰ 毒ビン強化付与 オトモへの采配術	バギィの皮を入手 ／里★3or集★2到達	強化	バギィの皮×3、竜骨【中】×1、とがった牙×3	720	バギィボウⅠ
	会心率強化Ⅱ 毒ビン強化付与 オトモへの采配術	人魚竜の眠り粉を入手	強化	人魚竜の眠り粉×2、眠狗竜の皮×3、竜骨【大】×1、［眠狗竜素材×8pts］	2400	バギィボウⅡ
	攻撃力強化Ⅰ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅰ	飛甲虫の羽を入手 ／里★2or集★2到達	生産	飛甲虫の羽×2、飛甲虫の麻痺針×2、大地の結晶×2	330	アルクセロⅠ
	攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅰ	マカライト鉱石を入手 ／里★4or集★3到達	強化	マカライト鉱石×2、飛甲虫の甲殻×3、モンスターの体液×2	1100	アルクセロⅡ
	攻撃力強化Ⅱ 会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅰ	火竜の翼膜を入手	強化	火竜の翼膜×2、臣蜘蛛の糸×4、飛甲虫の麻痺針×4	3300	アルクウノ
	攻撃力強化Ⅱ 属性強化【雷】Ⅰ 雷やられ特効	黄金色の泥土を入手	強化	黄金色の泥土×2、ドラグライト鉱石×3、超電雷光虫×4	5500	アルクセロジョーヌⅠ
	攻撃力強化Ⅰ 属性強化【火】Ⅰ 火やられ特効	火炎袋を入手 ／里★4or集★3到達	強化	火炎袋×2、傘鳥の羽鱗×3、モンスターの体液×2	1100	アルクセロルージュⅠ
	攻撃力強化Ⅱ 属性強化【火】Ⅰ 火やられ特効	大きな硬骨を入手	強化	大きな硬骨×3、溶岩獣の鱗×3、［甲虫種素材×10pts］	5500	アルクセロルージュⅡ
	攻撃力強化Ⅰ 属性強化【氷】Ⅰ 氷やられ特効	アイシスメタルを入手 ／里★3or集★2到達	強化	アイシスメタル×3、飛甲虫の甲殻×2、モンスターの体液×1	660	アルクセロブランⅠ
	攻撃力強化Ⅱ 属性強化【氷】Ⅰ 氷やられ特効	しゃっこい氷塊を入手	強化	しゃっこい氷塊×2、甲虫の腹袋×4、［甲虫種素材×10pts］	5500	アルクセロブランⅡ
	攻撃力強化Ⅱ 属性強化【爆破】Ⅰ 怨虎竜の魂	マガイマガドを狩猟	生産	怨虎竜の腕刃×2、怨虎竜の刀殻×2、怨虎竜の鱗×4、怨虎竜の霊結晶×1	7500	禍ツ弓【封】Ⅰ
	攻撃力強化Ⅲ 属性強化【爆破】Ⅰ 怨虎竜の魂	勇気の証を入手	強化	勇気の証×1、怨虎竜の甲殻×4、怨虎竜の逆鱗×1、［怨虎竜素材×10pts］	8000	禍ツ弓【封】Ⅱ
	攻撃力強化Ⅰ 曲射効果持続 麻痺ビン強化付与	依頼「新人ハンターへの贈り物」をクリア	生産	ケルビの角×3、大きな硬骨×3、カムラチケット×2	8250	鹿角ノ弾弓Ⅰ
	攻撃力強化Ⅰ 痛恨の一撃 オトモへの采配術	ライトクリスタルを入手 ／里★4or集★3到達	生産	ライトクリスタル×2、小タル×3、飛甲虫の麻痺針×2、オトモチケット×2	1650	ネコ弐九弓Ⅰ
	攻撃力強化Ⅱ 痛恨の一撃 オトモへの采配術	カムラチケットを入手	強化	カムラチケット×1、迅竜の牙×3、麻痺袋×2、オトモチケット×2	3300	ネコ弐九弓Ⅱ
	攻撃力強化Ⅰ 曲射効果持続 人魂鳥倍加	山盛り茸を入手 ／里★4or集★3到達	生産	山盛り茸×1、毒テングダケ×5、マヒダケ×5、モンスターの体液×2	1650	混沌のゴンⅠ
	攻撃力強化Ⅱ 曲射効果持続 人魂鳥倍加	勇気の証を入手	強化	勇気の証×1、毒袋×4、麻痺袋×4、山盛り茸×3	5500	混沌のゴンⅡ
	会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅰ 人魂鳥倍加	星見の花を入手	生産	星見の花×1、睡眠袋×2、河童蛙の苔背甲×2	3300	フルールークⅠ
	会心率強化Ⅰ 防御力強化Ⅱ 人魂鳥倍加	勇気の証を入手	強化	勇気の証×1、泡狐竜の錦ヒレ×2、人魚竜の眠り粉×2、星見の花×3	5500	フルールークⅡ
	防御力強化Ⅰ 毒ビン強化付与 鉄蟲糸技強化	毒クモリを入手 ／里★4or集★3到達	生産	毒クモリ×1、甲虫の大顎×3、睡眠袋×3	1650	スアルクピウスⅠ

大剣

●カムラノ鉄大剣Ⅰ〜Ⅳ


●ゴシャズバァⅠ


●狐大剣ハナヤコヨヒノⅠ


●メガスワスターⅠ、Ⅱ


●ドラグロソードⅠ、Ⅱ


●ティガノアギトⅠ


●フルミナントソードⅠ、Ⅱ


●イーズルブレイドⅠ、Ⅱ


●蛇剣【毒蛾】Ⅰ、Ⅱ


●ヒドゥンブレイズⅠ


●メロウドロウⅠ


●アイアンソードⅠ
●スティールソード


●バスターソードⅠ
●バスターブレイド


●バルバロイブレイドⅠ、Ⅱ


●ヒルバーブレイドⅠ、Ⅱ


●アイシクルファングⅠ、Ⅱ


●シルムズブレイドⅠ、Ⅱ


●ヨリ斬リⅠ、Ⅱ


●ボーンブレイドⅠ
●ボーンスラッシャー


●アギトⅠ
●オオアギト


●リュウノキバⅠ


●クオーラルホーンⅠ


●スキロスブレイドⅠ、Ⅱ


●フラムエルヘレヴⅠ


●王大剣フウライⅠ


●カタラクトソードⅠ、Ⅱ


●スノウクラッドⅠ、Ⅱ


●禍ツ大剣【封】Ⅰ、Ⅱ


●リュウノコシカケⅠ


●眠りを誘う貝大剣Ⅰ、Ⅱ


●忍傘【呑竜】Ⅰ


太刀

●カムラノ鉄刀Ⅰ～Ⅳ


●王刀ライキリⅠ


●シルムズサーブルⅠ


●白兎刃Ⅰ、Ⅱ


●ガーディアンソードⅠ、Ⅱ


●ドラグロカステッロⅠ、Ⅱ


●ギガントマカエラⅠ、Ⅱ


●D=トゥⅠ


●鉄刀Ⅰ、Ⅱ
●鉄刀【神楽】


●鉄鋸刀Ⅰ


●一虎刀Ⅰ


●狐刀カカルクモナキⅠ


●ヒドゥンサーベルⅠ


●斬破刀Ⅰ


●ピコ・セイフⅠ、Ⅱ


●飛竜刀【翠】Ⅰ


●顎刃Ⅰ、Ⅱ
●顎刃プラクス


●フラムエルソブレⅠ


●バスティンエッジⅠ、Ⅱ


●フロギィソードⅠ、Ⅱ


●骨刀アナンタⅠ、Ⅱ


●ボーンサイスⅠ、Ⅱ
●ボーンリーパー


●飛雷刀キリカガチⅠ、Ⅱ


●メロウパウⅠ、Ⅱ


●ドラウンボールⅠ、Ⅱ


●青熊薙Ⅰ、Ⅱ


●風ノ賊刀Ⅰ、Ⅱ


●禍ツ太刀【封】Ⅰ、Ⅱ


●デスペレイションⅠ、Ⅱ


●継伝の太刀【無銘】Ⅰ


片手剣


●カムラノ鉄片刃Ⅰ～Ⅳ


●ヒドゥンエッジⅠ


●狐扇ハナノナゴリヲⅠ


●天具・調伏の剣Ⅰ


●王剣シツライⅠ


●ダーティーバロンⅠ、Ⅱ


●ロアルクロウⅠ、Ⅱ


●レックスクロウⅠ


●フロストエッジⅠ、Ⅱ


●ハンターナイフⅠ、Ⅱ
●闘士の剣


●鉄剣ジュネスⅠ


●ヒルバーソードⅠ


●バーンエッジⅠ


●アイシクルスパイクⅠ、Ⅱ


●斬リカエシⅠ、Ⅱ


●フルレイザーⅠ、Ⅱ


●レムナイフⅠ、Ⅱ


●ボーンククリⅠ、Ⅱ
●チーフククリ


●ボーンバロングⅠ


●ボーンタバールⅠ


●ドラグロメイスⅠ、Ⅱ


●リベットクラブⅠ


●ラッシュタッグⅠ、Ⅱ


●ゴシャザクゥⅠ


●イーズルシックルⅠ、Ⅱ


●ラーヴァピッカーⅠ、Ⅱ


●セクトセロⅠ
●セクトウノ


●セクトセロブランⅠ


●セクトセロベルデⅠ


●セクトセロジョーヌⅠ


●セクトセロルージュⅠ、Ⅱ


●禍ツ剣【封】Ⅰ、Ⅱ


●眠りを誘う貝剣Ⅰ、Ⅱ


●ねこ?ぱんちⅠ、Ⅱ

双剣

- カムラノ鉄双刃Ⅰ～Ⅳ



- セツ=DⅠ



- 王双刃ハタタカミⅠ



- ニヴルブリザードⅠ



- デスペラードⅠ、Ⅱ



- フルージェントダガーⅠ、Ⅱ



- ツインダガーⅠ、Ⅱ
- デュエルツインダガー



- ハリケーンⅠ



- レックスライサーⅠ



- 狐双刃アカツキノソラⅠ



- シルムズベネットⅠ



- ピコ・メリスⅠ、Ⅱ



- グレイス=マインドⅠ



- ヒドゥガーⅠ



- ツインチェーンソーⅠ



- デュアルトマホークⅠ、Ⅱ



- フラムエルクルテⅠ



- ボーンハチェットⅠ、Ⅱ
- ワイルドハチェット



- タロンブロスⅠ



- ブロスⅠ



- 飛雷双剣サクカガチⅠ



- 火刃ファイアストーンⅠ、Ⅱ



- ルドロスツインズⅠ



- メロウクロウⅠ



- スノウツインズⅠ、Ⅱ



- 禍ツ刃【封】Ⅰ、Ⅱ



- レイニィ・ジェリィⅠ



- コルヌ・ワーガⅠ



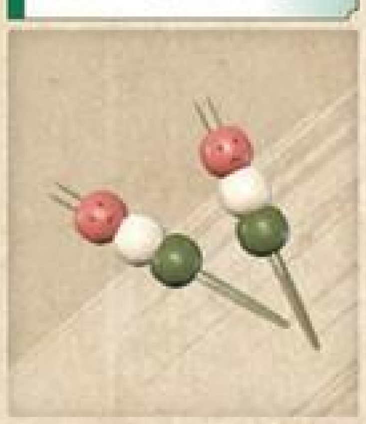
- オーダーレイピアⅠ



- アルターテイルⅠ



- 忍団子【睡蜜玉】Ⅰ



ハンマー

●カムラノ鉄鉤鎚I～Ⅳ



●狐鎚ツキヲイザナイI



●バインドバウンドI



●D=スィI



●天具・五鈷の槌I



●フロギィイロードI、Ⅱ



●ガンハンマーI



●アイアンハンマーI
●鬼鉄



●ウォーハンマーI
●ウォーメイス



●ストライプストライクI



●フラムエルスフィリI



●アイシクルバッシュI、Ⅱ



●ピコ・リーレI、Ⅱ



●ステグマ【壱之型】I、Ⅱ



●メロウブロウI、Ⅱ



●フクロダタキI、Ⅱ



●フローズンコアI、Ⅱ



●ボーンハンマーI、Ⅱ
●堅骨槌



●ロックボーンI



●サイクロプスハンマーI



●バサルブロウI、Ⅱ



●ゴシャベチャI



●王鎚カミナリI



●カラミティーサインI、Ⅱ



●ドロスボアハンマーI、Ⅱ



●イーズルハンマーI、Ⅱ



●ヒドゥンブレイカーI



●ドラグロハンマーI、Ⅱ



●禍ツ槌【封】I、Ⅱ



●おやすみベアI



●デスグラシアI、Ⅱ



●パンプキングI、Ⅱ



狩猟笛

- カムラノ鉄笛Ⅰ〜Ⅳ



- 狐鈴コトノハナクテⅠ



- ガンズ＝ロックⅠ、Ⅱ



- 王琴トドロキⅠ



- ドラグマ【壱式】Ⅰ、Ⅱ



- ストライプドラゴングⅠ



- グィロストⅠ



- メロウフォロウⅠ、Ⅱ



- アイアンホルンⅠ
- ウィンドホルン



- メタルバグパイプⅠ
- グレートバグパイプ



- ヒルバーバグパイプⅠ



- ヴァルキリコーダーⅠ、Ⅱ



- 土砂笙【戦ノ音】Ⅰ、Ⅱ



- ヒキ音シⅠ



- 風ノ賊笛Ⅰ、Ⅱ



- ドロスヴォイスⅠ、Ⅱ



- ボーンホルンⅠ、Ⅱ
- ハードボーンホルン



- フレイムフラップⅠ



- ピコ・モッソⅠ、Ⅱ



- フルフルホルンⅠ、Ⅱ



- セロヴィセロⅠ、Ⅱ
- セロヴィウノ



- セロヴィセロベルデⅠ



- セロヴィセロブランⅠ、Ⅱ



- 禍ツ琵琶【封】Ⅰ、Ⅱ



- リュウノトドロキⅠ、Ⅱ



- マギアチャームⅠ、Ⅱ



- コルノピオンⅠ、Ⅱ



- 狸獣の革笛Ⅰ



フィールド
クエスト
モンスター
武器
防具
オトモ武具
大剣
太刀
片手剣
双剣
ハンマー
狩猟笛
ランス
ガンランス
スラッシュアックス
チャージアックス
操虫棍
ライトボウガン
ヘビィボウガン
弓
武器グラフィック

ランス

● カムラノ鉄鎗I〜IV



● ゴシャドシュI



● 狐槍ハナモハナナレI



● 蛇槍【ナーガ】I、II



● 実キダシI



● 風ノ賊槍I、II



● 氷鮫銛I、II



● アイアンランスI、II
● ミレニアム



● パラディンランスI



● ヒドゥンスティンガーI



● 撃竜槍【阿】I



● 飛雷槍ツキカガチI



● シルムズランシアI、II



● ラギッドランスI、II



●ラングストロークI



● ヒートランスI、II



● ボーンランスI
● ハードボーンランス



● ロングホーンI
● ロングタスク



● トゥースランスI



● ヒルバーランスI



● レッドテイルI



● スパイラルランスI、II



● クルハスターI



● ブロスホーンI



● ピコ・ピックI、II



● 王槍テンライI



● アズールクレストI、II



● 禍ツ槍【封】I、II



● パラッシュニードルI、II



● アラクランツェI、II



● フレグランスI、II



ガンランス

- カムラノ鉄銃槍Ⅰ〜Ⅳ



- 狐灯槍ウキヨノヤミヲⅠ



- プリンセスバーストⅠ



- デルクハープナーⅠ、Ⅱ



- 王銃槍ゴウライⅠ



- デュアルトゥースⅠ



- アイアンガンランスⅠ、Ⅱ
- アイゼンリッター



- 討伐隊正式銃槍Ⅰ



- ディアブルジートⅠ



- シルムズガリングⅠ、Ⅱ



- D=ネイⅠ



- フルボルテージⅠ、Ⅱ



- ブレイクショットⅠ



- バギィガンランスⅠ、Ⅱ



- 飛雷銃槍テツカガチⅠ



- 骨銃槍Ⅰ、Ⅱ
- 竜骨銃槍



- ゴーレムガンランスⅠ



- フラムエルハスタⅠ、Ⅱ



- ボルボローダーⅠ、Ⅱ



- ティガバーストⅠ



- ウルクスキーⅠ、Ⅱ



- ドロスハープーンⅠ



- フィオレセロⅠ、Ⅱ



- フィオレセロブランⅠ、Ⅱ



- フィオレセロベルデⅠ、Ⅱ



- 禍ツ砲槍【封】Ⅰ、Ⅱ



- ガルキャノンⅠ、Ⅱ



- 睡りを誘う貝銃槍Ⅰ、Ⅱ



スラッシュアックス

●カムラノ鉄剣斧Ⅰ～Ⅳ



●狐剣斧ワカレヲサソフⅠ



●リオフラムグレイプⅠ、Ⅱ



●天具・法輪の斧Ⅰ



●デルクセーゲルⅠ、Ⅱ



●フルフルツールⅠ、Ⅱ



●青熊斧Ⅰ、Ⅱ



●アンバースラッシュⅠ、Ⅱ



●鉄製試作剣斧Ⅰ、Ⅱ
●鋼鉄製改良剣斧



●精鋭討伐隊剣斧Ⅰ



●ボルシュレッドⅠ、Ⅱ



●フー=DⅠ



●シルムズファーネⅠ、Ⅱ



●アサルトアックスⅠ、Ⅱ



●雪族の剣斧Ⅰ、Ⅱ



●ボーンアックスⅠ、Ⅱ
●ダイダロス



●パワープロウニーⅠ



●レックスラッシュⅠ



●ヴェノムベイルⅠ、Ⅱ



●ヒドゥンアックスⅠ



●バウンドローラーⅠ、Ⅱ



●ドロスアックスⅠ、Ⅱ



●王剣斧ライデンⅠ



●白兎剣斧Ⅰ、Ⅱ



●禍ツ斧【封】Ⅰ、Ⅱ



●剣斧ノ折形【桜雲】Ⅰ



●デスピアダドⅠ、Ⅱ



●睡りを誘う貝剣斧Ⅰ、Ⅱ



チャージアックス

●カムラノ鉄盾斧I〜IV



●ディア＝ルテミスI



●ヴァイスリッターI、II



●王盾斧ライモンI



●合ショウヒネリI



●ギガントアームズI、II



●ゴシャガシャI



●ロートスピーダI、II
●レーガスピーダ



●精鋭討伐隊盾斧I



●レックスディバイドI



●狐衣斧ミズニヤドレルI



●飛雷盾斧タツカガチI、II



●風ノ賊盾斧I、II



●ヒドゥンアームズI



●ボーンアームズI、II
●ハードボーンアームズ



●骨盾斧I



●炎斧アクセリオンI



●メロウベロウI、II



●ポイゾナスベイルI



●ボルボロムダンカI、II



●ラウンドホイーラーI



●禍ツ鉞【封】I、II



●餅盾斧モチツキネI



●カドルキャットI、II



●シゾー・ワーガI、II



●ヴァイクベイルI、II



操虫棍

●カムラノ鉄刃棍Ⅰ～Ⅳ



●ヒドゥンサイスⅠ



●狐薙刀ツユサソウランⅠ



●メロウフラウⅠ、Ⅱ



●ティガノカイナⅠ



●ハッソウ飛ビⅠ



●アイアンブレードⅠ、Ⅱ
●スティールブレード



●アイアンバヨネットⅠ



●プリンセスレガリアⅠ



●シルムズマッツァⅠ、Ⅱ



●ピコ・サリーレⅠ、Ⅱ



●飛雷棍ムシカガチⅠ、Ⅱ



●ウルクアウリスⅠ



●ボーンロッドⅠ、Ⅱ
●エアリアルグレイブ



●ソリッドグレイブⅠ



●フラムエルカラモスⅠ



●ゴシャボコォⅠ



●ヒルバーロッドⅠ



●アンバーハーケンⅠ



●ロアルブルームⅠ、Ⅱ



●王棍イナズマⅠ



●オルタデントⅠ、Ⅱ



●リエルセロⅠ、Ⅱ
●リエルウノ



●リエルセロブランⅠ



●リエルセロベルデⅠ



●禍ツ鉾【封】Ⅰ、Ⅱ



●デスポートⅠ



●マギア＝ピタリーンⅠ、Ⅱ



ライトボウガン

●カムラノ鉄軽弩Ⅰ～Ⅳ



●ヒドゥンゲイズⅠ



●天具・常花の銃Ⅰ



●フルットシリンジⅠ、Ⅱ



●ショットボウガン・蛇Ⅰ～Ⅲ



●ボルボバレットⅠ、Ⅱ



●ゴシャパァンⅠ



●ハンターライフルⅠ、Ⅱ
●スナイプシューター



●イェーガンⅠ



●王弩ライカンⅠ



●D=ガンⅠ



●ウロコトルネードⅠ、Ⅱ



●狐水銃シズクトキユルⅠ



●風ノ賊銃Ⅰ、Ⅱ



●ヴァルキリーファイアⅠ



●クロスボウガンⅠ、Ⅱ
●クロスブリッツ



●ヤクトバレットⅠ



●火竜砲Ⅰ



●ブリザードカノンⅠ



●グレネードボウガンⅠ、Ⅱ



●ロアルスリングⅠ、Ⅱ



●禍ツ弩【封】Ⅰ、Ⅱ



●木彫犬銃Ⅰ



●春夜鯉砲Ⅰ、Ⅱ



ヘビィボウガン

●カムラノ鉄重弩Ⅰ～Ⅳ



●レックスハウルⅠ



●狐重砲ハライニケリナⅠ



●撃ッチャリⅠ



●妃竜砲【遠撃】Ⅰ



●青熊筒Ⅰ、Ⅱ



●王砲ライドⅠ



●アイアンアサルトⅠ、Ⅱ
●スティールアサルト



●メテオバズーカⅠ



●ロックイーターⅠ、Ⅱ



●リノマリーノⅠ、Ⅱ



●キャロムボールⅠ、Ⅱ



●風ノ賊重弩Ⅰ、Ⅱ



●ボーンシューターⅠ、Ⅱ
●ボーンバスター



●ガウプシカⅠ



●飛雷重弩ハゼカガチⅠ



●ラピッドキャストⅠ、Ⅱ



●ヒドゥンスナイパーⅠ



●天具・錫杖の弩Ⅰ、Ⅱ



●スレイペンギーゴⅠ、Ⅱ



●禍ツ大筒【封】Ⅰ、Ⅱ



●ズッカカロッツァⅠ、Ⅱ



●ジャーニィ・ジェリィⅠ



弓

●カムラノ鉄弓Ⅰ～Ⅳ



●狐弓ツユノタマノヲⅠ



●天具・光背の弓Ⅰ



●ヒドゥンボウⅠ



●飛雷弓イテカガチⅠ、Ⅱ



●アイスクレストⅠ、Ⅱ



●フロギィリボルバーⅠ、Ⅱ



●青熊弓Ⅰ、Ⅱ



●鉄弓Ⅰ、Ⅱ
●鋼鉄弓



●パワーハンターボウⅠ



●D=シャⅠ



●クイーンブラスターⅠ、Ⅱ



●ピコ・ペイルⅠ、Ⅱ



●フルフルボウⅠ、Ⅱ



●コカロボーゲンⅠ、Ⅱ
●エスケレートボーゲン



●ハンターボウⅠ



●ティガアローⅠ



●王弓エンライⅠ



●ヒルバーボウⅠ



●フラムエルアルクスⅠ



●スポンギアⅠ、Ⅱ



●バギィボウⅠ、Ⅱ



●アルクセロⅠ、Ⅱ
●アルクウノ



●アルクセロジョーヌⅠ



●アルクセロルージュⅠ、Ⅱ



●アルクセロブランⅠ、Ⅱ



●禍ツ弓【封】Ⅰ、Ⅱ



●鹿角ノ弾弓Ⅰ



●ネコ弐九弓Ⅰ、Ⅱ



●混沌のゴンⅠ、Ⅱ



●フルールークⅠ、Ⅱ



●スアルクピウスⅠ





防具

防具ページの見方



❶RARE
シリーズ防具のレア度
❷シリーズ名
シリーズ防具の名称
❸グラフィック
シリーズ防具をすべて装備したときの外見、または単品防具の外見。タイプでグラフィックが異なる
❹防御力
各部位の防具の防御力。( ) 内は下位クエストの範囲で最大強化をした際の防御力を示す
❺火、水、雷、氷、龍（耐性）
各部位の防具の属性に対する耐性。属性が付加された攻撃のダメージを軽減する
❻LvUP
下位クエストの範囲で強化できるレベルアップの回数
❼生産
防具1部位あたりの生産費用。生産するには費用のほかに必要素材がかかる
❽購入
各部位の防具の購入費用。購入できない場合は「ー」で記載
❾レシピ開放条件
防具の生産レシピ（製法）が開放される条件。条件が複数あるものは、すべての条件を満たすと開放される。「依頼」は依頼サイドクエスト（P.040）を表す
❿部位
防具を装備する部位
⓫防具名
防具の部位ごとの名称
⓬スキル名
防具に備わっているスキルの名称。［ ］内はスキルのLvを示している。スキルの効果についてはP.237〜P.239を参照
⓭必要素材
防具を生産する際に必要となる素材と個数

シリーズ防具

RARE 2 アケノシリーズ



防御力	火	水	雷	氷	龍	LvUP	生産	購入	レシピ開放条件
16 (42)	3	−3	−1	0	0	14回	500	―	アケノシルムを狩猟

部位	防具名	スキル名	必要素材
頭	アケノヘルム	火属性攻撃強化［1］	傘鳥の羽鱗×2、傘鳥のトサカ×1、傘鳥のクチバシ×1、イズチの毛×2
胴	アケノメイル	納刀術［1］	傘鳥の鱗×3、傘鳥の羽鱗×1、竜骨【中】×1、マカライト鉱石×1
腕	アケノアーム	火属性攻撃強化［1］	傘鳥の鱗×3、火炎袋×2、傘鳥のクチバシ×1
腰	アケノコイル	回復速度［1］	傘鳥のトサカ×1、傘鳥の羽鱗×2、鎌鼬竜の皮×2
脚	アケノグリーヴ	火属性攻撃強化［1］	傘鳥の鱗×2、傘鳥の羽鱗×1、火炎袋×1

RARE 1 アシラシリーズ



防御力	火	水	雷	氷	龍	LvUP	生産	購入	レシピ開放条件
10 (36)	−2	0	−2	0	0	14回	200	―	アオアシラを狩猟

部位	防具名	スキル名	必要素材
頭	アシラヘルム	不屈［1］	青熊獣の毛×2、青熊獣の腕甲×1、暖かい毛皮×1
胴	アシラメイル	逆襲［1］	青熊獣の甲殻×2、青熊獣の毛×1、大きな骨×1
腕	アシラアーム	防御［1］	青熊獣の腕甲×1、青熊獣の甲殻×2、鉄鉱石×2
腰	アシラコイル	防御［1］	青熊獣の毛×2、青熊獣の甲殻×1、ねじれた怪骨×2
脚	アシラグリーヴ	陽動［1］	青熊獣の甲殻×2、青熊獣の腕甲×1、大地の結晶×2

RARE 2 アルブーロシリーズ

01

02


防御力	火	水	雷	氷	龍	LvUP	生産	購入	レシピ開放条件
12(38)	0	2	1	−1	0	14回	500	—	マクラサカガイを入手／里★3or集★2到達

部位	防具名	スキル名	必要素材
頭	アルブーロヘッド	水耐性[1]	マクラサカガイ×1、河童蛙の皮×1、とがった爪×2
胴	アルブーロベスト	装填速度[1]	マクラサカガイ×1、水袋×2、アイシスメタル×1
腕	アルブーログローブ	反動軽減[1]	マクラサカガイ×1、河童蛙の皮×1、咬魚の皮×2
腰	アルブーロパレオ	弾導強化[1]	マクラサカガイ×1、鎌鼬竜の皮×2、アイシスメタル×2
脚	アルブーロサンダル	散弾・拡散矢強化[1]	マクラサカガイ×1、海綿質の皮×2、咬魚のヒゲ×1

RARE 2 アロイシリーズ

01

02


防御力	火	水	雷	氷	龍	LvUP	生産	購入	レシピ開放条件
10(36)	−1	0	−1	−1	0	14回	500	1500	マカライト鉱石を入手

部位	防具名	スキル名	必要素材
頭	アロイヘルム	水属性攻撃強化[1]	マカライト鉱石×2、アイシスメタル×1、鉄鉱石×1
胴	アロイメイル	砥石使用高速化[1]	マカライト鉱石×2、アイシスメタル×1、大地の結晶×1
腕	アロイアーム	見切り[1]	マカライト鉱石×2、鉄鉱石×3、大地の結晶×1
腰	アロイコイル	水属性攻撃強化[1] 見切り[1]	マカライト鉱石×2、大地の結晶×2、鉄鉱石×1
脚	アロイグリーヴ	砥石使用高速化[1]	マカライト鉱石×2、アイシスメタル×1、鉄鉱石×1

RARE 1 イズチシリーズ

01

02


防御力	火	水	雷	氷	龍	LvUP	生産	購入	レシピ開放条件
10(36)	2	−1	−2	0	0	14回	200	—	オサイズチを狩猟

部位	防具名	スキル名	必要素材
頭	イズチヘルム	見切り[1]	鎌鼬竜の毛×2、竜骨【小】×1、イズチの毛×1
胴	イズチメイル	見切り[1] 回復速度[1]	鎌鼬竜の皮×2、鎌鼬竜の毛×1、とがった爪×1
腕	イズチアーム	体術[1]	鎌鼬竜の皮×2、鎌鼬竜の刃尾×1
腰	イズチコイル	見切り[1]	鎌鼬竜の毛×2、イズチの毛×2、とがった爪×1
脚	イズチグリーヴ	回復速度[1]	鎌鼬竜の皮×2、イズチの刃尾×2

RARE 2 イソネシリーズ

01

02


防御力	火	水	雷	氷	龍	LvUP	生産	購入	レシピ開放条件
22(44)	−1	2	−3	0	1	12回	1000	—	イソネミクニを狩猟

部位	防具名	スキル名	必要素材
頭	イソネヘルム	睡眠属性強化[1]	人魚竜の髪ヒレ×2、人魚竜の鱗×3、人魚竜の眠り粉×1、大きなヒレ×1
胴	イソネメイル	アイテム使用強化[1]	人魚竜の甲殻×3、人魚竜の眠り粉×2、人魚竜の髪ヒレ×1、睡眠袋×1
腕	イソネアーム	ボマー[1] 精霊の加護[1]	人魚竜の鱗×3、人魚竜の鉤爪×1、人魚竜の甲殻×1、眠狗竜の爪×1
腰	イソネコイル	ボマー[1]	人魚竜の鱗×2、人魚竜の鉤爪×2、人魚竜の髪ヒレ×1、大きなヒレ×1
脚	イソネグリーヴ	精霊の加護[1]	人魚竜の甲殻×2、人魚竜の眠り粉×2、人魚竜の鱗×1、眠狗竜の皮×2

RARE 2 インゴットシリーズ

01

02


防御力	火	水	雷	氷	龍	LvUP	生産	購入	レシピ開放条件
18(40)	−1	−1	1	0	0	12回	1000	3000	ドラグライト鉱石を入手

部位	防具名	スキル名	必要素材
頭	インゴットヘルム	風圧耐性[1]	ドラグライト鉱石×2、鉄鉱石×2、大地の結晶×2、ケストドンの頭殻×1
胴	インゴットメイル	風圧耐性[1]	ドラグライト鉱石×2、マカライト鉱石×3、紅蓮石×1
腕	インゴットアーム	雷属性攻撃強化[2]	ドラグライト鉱石×2、鉄鉱石×4、ケストドンの甲殻×2
腰	インゴットコイル	強化持続[1]	ドラグライト鉱石×2、大地の結晶×4、フロギィの皮×2
脚	インゴットグリーヴ	攻撃[1] 見切り[1]	ドラグライト鉱石×2、マカライト鉱石×3、鉄鉱石×3、ライトクリスタル×1

RARE 2 ヴァイクシリーズ





防御力	火	水	雷	氷	龍	LvUP	生産	購入	レシピ開放条件
18(40)	0	3	−2	−1	0	12回	1000	—	ヨロイシダイを入手

部位	防具名	スキル名	必要素材
頭	ヴァイクヘルム	装填拡張[1]	ヨロイシダイ×1、キレアジ×1、水生獣の皮×2、アイシスメタル×2
胴	ヴァイクメイル	ブレ抑制[1]	ヨロイシダイ×1、はじけイワシ×1、大きなヒレ×1、マカライト鉱石×3
腕	ヴァイクアーム	通常弾・連射矢強化[1]	ヨロイシダイ×1、キレアジ×2、未熟な海綿質×1、ドラグライト鉱石×2
腰	ヴァイクコイル	ブレ抑制[1]	ヨロイシダイ×1、サシミウオ×1、咬魚の皮×2、ドラグライト鉱石×2
脚	ヴァイクグリーヴ	装填拡張[1]	ヨロイシダイ×1、小金魚×1、大きなヒレ×2、アイシスメタル×2

RARE 3 ウツシ裏シリーズ



NO IMAGE

防御力	火	水	雷	氷	龍	LvUP	生産	購入	レシピ開放条件
24(44)	3	0	0	0	0	11回	2000	—	依頼「里のおたすけ請負人」をクリア

部位	防具名	スキル名	必要素材
頭	ウツシ裏【御面】	業物[1] 弾丸節約[1]	カムラチケット×2、怨虎竜の刀殻×1、竜骨【大】×1、アイシスメタル×2
胴	ウツシ裏【上衣】	業物[1] 弾丸節約[1]	カムラチケット×2、天狗獣の爪×1、上竜骨×1、紅蓮石×1
腕	ウツシ裏【手甲】	回避性能[1] 翔蟲使い[1]	カムラチケット×2、迅竜の刃翼×1、竜骨【大】×1、ライトクリスタル×1
腰	ウツシ裏【腰巻】	挑戦者[1]	カムラチケット×2、人魚竜の鉤爪×1、上竜骨×1、紅蓮石×1
脚	ウツシ裏【脚絆】	回避性能[1] 挑戦者[1]	カムラチケット×2、泡狐竜の爪×1、竜骨【大】×1、ライトクリスタル×1

RARE 3 ウツシ表シリーズ



NO IMAGE

防御力	火	水	雷	氷	龍	LvUP	生産	購入	レシピ開放条件
24(44)	3	0	0	0	0	11回	2000	—	依頼「里のおたすけ請負人」をクリア

部位	防具名	スキル名	必要素材
頭	ウツシ表【覆面】	早食い[1] 満足感[1]	カムラチケット×2、怨虎竜の鱗×2、竜骨【大】×1、アイシスメタル×2
胴	ウツシ表【上衣】	広域化[1]	カムラチケット×2、天狗獣の腕羽×2、上竜骨×1、紅蓮石×1
腕	ウツシ表【手甲】	広域化[1]	カムラチケット×2、迅竜の黒毛×2、竜骨【大】×1、ライトクリスタル×1
腰	ウツシ表【腰巻】	早食い[1]	カムラチケット×2、人魚竜の眠り粉×2、上竜骨×1、紅蓮石×1
脚	ウツシ表【脚絆】	広域化[1]	カムラチケット×2、泡立つ滑液×2、竜骨【大】×1、ライトクリスタル×1

RARE 1 ウルクシリーズ





防御力	火	水	雷	氷	龍	LvUP	生産	購入	レシピ開放条件
10(36)	−3	1	0	4	0	14回	200	—	ウルクススを狩猟

部位	防具名	スキル名	必要素材
頭	ウルクヘルム	見切り[1]	白兎獣の耳×2、白兎獣の毛×1、大きな骨×1
胴	ウルクメイル	滑走強化[1]	白兎獣の腹甲×2、白兎獣の氷爪×1、肉厚な皮×1
腕	ウルクアーム	氷属性攻撃強化[1]	白兎獣の腹甲×2、白兎獣の氷爪×2、アイシスメタル×1
腰	ウルクコイル	体術[1]	白兎獣の毛×2、白兎獣の氷爪×1、暖かい毛皮×1
脚	ウルクグリーヴ	見切り[1]	白兎獣の毛×2、白兎獣の腹甲×2、ねじれた怪骨×2

RARE 2 エーデルシリーズ





防御力	火	水	雷	氷	龍	LvUP	生産	購入	レシピ開放条件
12(38)	−1	3	−1	0	0	14回	500	—	星見の花を入手

部位	防具名	スキル名	必要素材
頭	エーデルフロール	毒耐性[1]	星見の花×1、鮫肌の鱗×1、流水草×2
胴	エーデルトロンコ	体力回復量UP[1]	星見の花×1、垂皮竜の皮×2、流水草×2
腕	エーデルラーマ	毒耐性[1]	星見の花×1、鮫肌の鱗×1、流水草×2
腰	エーデルオッハ	雷耐性[1]	星見の花×1、水生獣の皮×2、流水草×2
脚	エーデルライース	雷耐性[1]	星見の花×1、肉厚な皮×2、流水草×2

RARE 3 オロミドシリーズ





防御力	火	水	雷	氷	龍	LvUP	生産	購入	レシピ開放条件
30(50)	−4	3	3	−2	−2	11回	3000	—	オロミドロを狩猟

部位	防具名	スキル名	必要素材
頭	オロミドヘルム	高速変形[1]	泥翁竜の髭×1、泥翁竜の鱗×3、泥翁竜の甲殻×1、ライトクリスタル×2
胴	オロミドメイル	業物[1]	泥翁竜の甲殻×3、黄金色の泥土×2、泥翁竜の尻尾×1、肥沃なドロ×1
腕	オロミドアーム	高速変形[1] 回避性能[1]	泥翁竜の爪×2、泥翁竜の甲殻×2、黄金色の泥土×2、泥翁竜の逆鱗×1
腰	オロミドコイル	強化持続[1]	泥翁竜の鱗×3、泥翁竜の毛ヒレ×2、泥翁竜の甲殻×1、人魚竜の髪ヒレ×1
脚	オロミドグリーヴ	業物[1]	泥翁竜の鱗×2、泥翁竜の爪×1、泥翁竜の毛ヒレ×2、泡狐竜の鍋ヒレ×1

RARE 2 ガーグァフェイクシリーズ





防御力	火	水	雷	氷	龍	LvUP	生産	購入	レシピ開放条件
14(36)	−3	−2	−2	1	0	12回	1000	—	丸鳥の羽を入手／里★4or集★3到達

部位	防具名	スキル名	必要素材
頭	ガーグァフェイク	飛び込み[1]	丸鳥の羽×2、竜骨【中】×2、ジャグラスの皮×1、ドラグライト鉱石×2
胴	—	—	—
腕	—	—	—
腰	—	—	—
脚	—	—	—

RARE 2 カガチシリーズ





防御力	火	水	雷	氷	龍	LvUP	生産	購入	レシピ開放条件
20(42)	0	−3	3	0	0	12回	1000	—	トビカガチを狩猟

部位	防具名	スキル名	必要素材
頭	カガチヘルム	ジャンプ鉄人[1]	飛雷竜の鱗×2、飛雷竜の電極針×1、飛雷竜の皮膜×2、青熊獣の毛×2
胴	カガチメイル	見切り[1]	飛雷竜の毛皮×3、飛雷竜の爪×1、飛雷竜の鱗×1、電気袋×2
腕	カガチアーム	体術[1]	飛雷竜の鱗×3、飛雷竜の電極針×2、電気袋×1、竜骨【大】×2
腰	カガチコイル	雷属性攻撃強化[2]	飛雷竜の毛皮×2、飛雷竜の爪×2、飛雷竜の皮膜×1、青熊獣の甲殻×2
脚	カガチグリーヴ	体術[1] 見切り[1]	飛雷竜の鱗×2、飛雷竜の毛皮×2、飛雷竜の電極針×1、暖かい毛皮×2

RARE 2 ガブラスシリーズ





防御力	火	水	雷	氷	龍	LvUP	生産	購入	レシピ開放条件
18(40)	1	1	1	1	2	12回	1000	—	翼蛇竜の皮を入手／里★4or集★3到達

部位	防具名	スキル名	必要素材
頭	ガブラスヘッド	風圧耐性[2]	翼蛇竜の頭×1、翼蛇竜の皮×2、毒妖鳥の鱗×1、頑丈な骨×2
胴	ガブラスーツボディ	アイテム使用強化[1]	翼蛇竜の皮×2、毒狗竜の皮×1、毒袋×2、竜骨【大】×1
腕	ガブラスーツグラブ	会心撃【属性】[1]	縞模様の皮×1、毒妖鳥の鱗×1、ドラグライト鉱石×2、竜骨【大】×1
腰	ガブラスーツベルト	会心撃【属性】[1]	翼蛇竜の皮×2、毒妖鳥の鱗×1、毒袋×1、頑丈な骨×2
脚	ガブラスーツフット	精霊の加護[1]	縞模様の皮×2、毒狗竜の皮×1、ドラグライト鉱石×2、竜骨【大】×1

RARE 1 カムラノ装シリーズ





防御力	火	水	雷	氷	龍	LvUP	生産	購入	レシピ開放条件
1(37)	1	0	0	0	0	19回	100	300	初期から開放

部位	防具名	スキル名	必要素材
頭	カムラノ装【頭巾】	精霊の加護[1]	鉄鉱石×1
胴	カムラノ装【上衣】	翔蟲使い[1]	イズチの毛×1
腕	カムラノ装【手甲】	火事場力[1]	鉄鉱石×1
腰	カムラノ装【腰巻】	見切り[1]	イズチの毛×1
脚	カムラノ装【脚絆】	壁面移動[1]	鉄鉱石×1

RARE 3 神凪シリーズ





防御力	火	水	雷	氷	龍	LvUP	生産	購入	レシピ開放条件
24(44)	3	0	0	0	0	11回	2000	—	依頼「里のおたすけ請負人」をクリア

部位	防具名	スキル名	必要素材
頭	神凪【元結】	業物[1] 弾丸節約[1]	カムラチケット×2、怨虎竜の刀殻×1、竜骨【大】×1、アイシスメタル×2
胴	神凪【白衣】	業物[1] 弾丸節約[1]	カムラチケット×2、天狗獣の爪×1、上竜骨×1、紅蓮石×1
腕	神凪【花袖】	回避性能[1] 翔蟲使い[1]	カムラチケット×2、迅竜の刃翼×1、竜骨【大】×1、ライトクリスタル×1
腰	神凪【腰巻】	挑戦者[1]	カムラチケット×2、人魚竜の鉤爪×1、上竜骨×1、紅蓮石×1
脚	神凪【緋袴】	回避性能[1] 挑戦者[1]	カムラチケット×2、泡狐竜の爪×1、竜骨【大】×1、ライトクリスタル×1

RARE 2 狗竜の革シリーズ





防御力	火	水	雷	氷	龍	LvUP	生産	購入	レシピ開放条件
14(40)	0	0	0	1	0	14回	500	—	ジャギィの鱗を入手

部位	防具名	スキル名	必要素材
頭	—	—	—
胴	—	—	—
腕	狗竜の革篭手	攻撃[1]	ジャギィの鱗×2、ジャギィの皮×1、バギィの鱗×2
腰	—	—	—
脚	狗竜の革膝当	乗り名人[1]	ジャギィの鱗×2、ジャギィの皮×2、フロギィの鱗×1

RARE 2 クルルシリーズ





防御力	火	水	雷	氷	龍	LvUP	生産	購入	レシピ開放条件
16(42)	0	−3	0	1	0	14回	500	—	クルルヤックを狩猟

部位	防具名	スキル名	必要素材
頭	クルルヘルム	渾身[1]	掻鳥の飾り羽×1、掻鳥の鱗×2、竜骨【中】×1、ライトクリスタル×1
胴	クルルメイル	笛吹き名人[1]	掻鳥の鱗×3、掻鳥のクチバシ×1、掻鳥の飾り羽×1
腕	クルルアーム	KO術[1]	掻鳥の皮×2、掻鳥のクチバシ×1、竜骨【中】×1、埋もれた骨骸×2
腰	クルルコイル	スタミナ奪取[1]	掻鳥の鱗×2、掻鳥の皮×1、掻鳥の飾り羽×1
脚	クルルグリーヴ	気絶耐性[1] 見切り[1]	掻鳥の皮×3、掻鳥のクチバシ×1、とがった牙×2

RARE 3 ゴシャシリーズ





防御力	火	水	雷	氷	龍	LvUP	生産	購入	レシピ開放条件
30(50)	−4	1	−1	4	0	11回	3000	—	ゴシャハギを狩猟

部位	防具名	スキル名	必要素材
頭	ゴシャヘルム	挑戦者[1]	雪鬼獣の角×1、雪鬼獣の毛×3、大きな硬骨×1、白兎獣の毛×2
胴	ゴシャメイル	抜刀術【技】[1]	雪鬼獣の毛×3、しゃっこい氷塊×1、氷結袋×2、肉厚な皮×2
腕	ゴシャアーム	抜刀術【技】[1] 抜刀術【力】[1]	雪鬼獣の皮×3、雪鬼獣の腕甲×2、大きな硬骨×1、白兎獣の腹甲×1
腰	ゴシャコイル	抜刀術【力】[1] 逆恨み[1]	雪鬼獣の皮×3、雪鬼獣の拳爪×2、雪鬼獣の毛×1、頑丈な骨×2
脚	ゴシャグリーヴ	挑戦者[1]	雪鬼獣の毛×2、しゃっこい氷塊×2、雪鬼獣の腕甲×2、アイシスメタル×2

RARE 2 コトルシリーズ





防御力	火	水	雷	氷	龍	LvUP	生産	購入	レシピ開放条件
18(40)	4	−2	0	−1	0	12回	1000	—	溶岩獣の鱗を入手

部位	防具名	スキル名	必要素材
頭	—	—	—
胴	コトルメイル	火耐性[2]	溶岩獣の鱗×3、大きなヒレ×2、とがった爪×1、紅蓮石×1
腕	—	—	—
腰	コトルコイル	火耐性[1]	溶岩獣の鱗×3、大きなヒレ×1、とがった牙×1、ドラグライト鉱石×2
脚	—	—	—

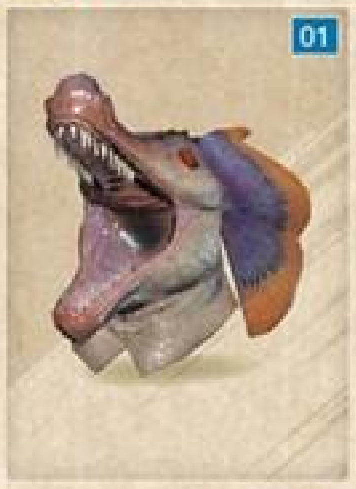
RARE 2 混沌シリーズ

01 
02 

防御力	火	水	雷	氷	龍	LvUP	生産	購入	レシピ開放条件
12(38)	2	−2	0	0	0	14回	500	—	山盛り茸を入手

部位	防具名	スキル名	必要素材
頭	混沌のパオ	キノコ大好き[1]	山盛り茸×2、マヒダケ×3、竜骨【中】×1
胴	混沌のカイ	—	山盛り茸×2、毒テングダケ×3、鎌鼬竜の皮×1
腕	—	—	—
腰	—	—	—
脚	—	—	—

RARE 2 ジャギィフェイクシリーズ

01 
02 

防御力	火	水	雷	氷	龍	LvUP	生産	購入	レシピ開放条件
14(36)	0	0	0	0	0	12回	1000	—	ジャギィの鱗を入手／里★4or集★3到達

部位	防具名	スキル名	必要素材
頭	ジャギィフェイク	滑走強化[1]	ジャギィの鱗×2、ジャギィの皮×2、頑丈な骨×1、とがった牙×1
胴	—	—	—
腕	—	—	—
腰	—	—	—
脚	—	—	—

RARE 3 ジャナフシリーズ

01 
02 

防御力	火	水	雷	氷	龍	LvUP	生産	購入	レシピ開放条件
26(46)	3	−3	−1	−1	0	11回	2000	—	アンジャナフを狩猟

部位	防具名	スキル名	必要素材
頭	ジャナフヘルム	集中[1] KO術[1]	蛮顎竜の毛皮×3、蛮顎竜の牙×2、火炎袋×2、蛮顎竜の逆鱗×1
胴	ジャナフメイル	集中[1] ランナー[1]	蛮顎竜の毛皮×3、蛮顎竜の鱗×1、蛮顎竜の鼻骨×2、とがった爪×2
腕	ジャナフアーム	KO術[1] 攻撃[1]	蛮顎竜の鱗×2、蛮顎竜の牙×2、火炎袋×2、紅蓮石×1
腰	ジャナフコイル	攻撃[2]	蛮顎竜の毛皮×3、蛮顎竜の鱗×2、上竜骨×1、傘鳥の羽鱗×1
脚	ジャナフグリーヴ	ランナー[1]	蛮顎竜の牙×1、蛮顎竜の鱗×3、蛮顎竜の尻尾×1、上竜骨×2

RARE 3 ジンオウシリーズ

01 
02 

防御力	火	水	雷	氷	龍	LvUP	生産	購入	レシピ開放条件
28(48)	0	−1	4	−4	1	11回	2000	—	ジンオウガを狩猟

部位	防具名	スキル名	必要素材
頭	ジンオウヘルム	力の解放[1] 見切り[1]	雷狼竜の角×2、雷狼竜の帯電毛×2、超電雷光虫×1、上竜骨×2
胴	ジンオウメイル	力の解放[1] 見切り[1]	雷狼竜の帯電毛×2、雷狼竜の甲殻×3、雷狼竜の爪×1、雷狼竜の逆鱗×1
腕	ジンオウアーム	体術[1]	雷狼竜の蓄電殻×2、雷狼竜の甲殻×2、雷狼竜の爪×1、雷光虫×3
腰	ジンオウコイル	力の解放[1]	雷狼竜の甲殻×3、雷狼竜の帯電毛×2、雷狼竜の尻尾×1、天狗獣の毛×2
脚	ジンオウグリーヴ	体術[2]	雷狼竜の甲殻×2、雷狼竜の蓄電殻×2、雷狼竜の爪×2、電気袋×2

RARE 3 スカルシリーズ

01 
02 

防御力	火	水	雷	氷	龍	LvUP	生産	購入	レシピ開放条件
28(48)	−3	−3	−3	−3	4	11回	3000	—	大きな硬骨を入手

部位	防具名	スキル名	必要素材
頭	スカルヘッド	不屈[1]	上竜骨×2、埋もれた骨骸×2、大きな硬骨×1、とがった牙×3
胴	—	—	—
腕	—	—	—
腰	—	—	—
脚	—	—	—

RARE 2 スカルダシリーズ

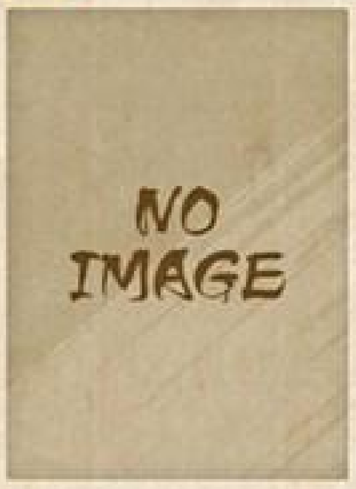

01



防御力	火	水	雷	氷	龍	LvUP	生産	購入	レシピ開放条件
12 (38)	3	−1	−1	−1	3	14回	500	—	毒クモリを入手

部位	防具名	スキル名	必要素材
頭	スカルダテスタ	毒属性強化[1]	毒クモリ×1、モンスターの体液×1、とがった牙×2
胴	スカルダペット	見切り[1]	毒クモリ×1、飛甲虫の甲殻×2、マカライト鉱石×2
腕	スカルダマーノ	毒耐性[1]	毒クモリ×1、甲虫の腹袋×1、とがった爪×2
腰	スカルダアンカ	見切り[1]	毒クモリ×1、甲虫の腹袋×2、巨蜘蛛の糸×2
脚	スカルダガンバ	毒耐性[1]	毒クモリ×1、モンスターの体液×2、マカライト鉱石×2

RARE 2 スパイオシリーズ




02

防御力	火	水	雷	氷	龍	LvUP	生産	購入	レシピ開放条件
12 (38)	3	−1	−1	−1	3	14回	500	—	毒クモリを入手

部位	防具名	スキル名	必要素材
頭	スパイオテスタ	毒属性強化[1]	毒クモリ×1、モンスターの体液×1、とがった牙×2
胴	スパイオペット	見切り[1]	毒クモリ×1、飛甲虫の甲殻×2、マカライト鉱石×2
腕	スパイオマーノ	毒耐性[1]	毒クモリ×1、甲虫の腹袋×1、とがった爪×2
腰	スパイオアンカ	見切り[1]	毒クモリ×1、甲虫の腹袋×2、巨蜘蛛の糸×2
脚	スパイオガンバ	毒耐性[1]	毒クモリ×1、モンスターの体液×2、マカライト鉱石×2

RARE 2 ズワロシリーズ


01


02

防御力	火	水	雷	氷	龍	LvUP	生産	購入	レシピ開放条件
14 (40)	−2	2	0	−1	1	14回	500	—	垂皮竜の皮を入手

部位	防具名	スキル名	必要素材
頭	ズワロフード	満足感[1]	垂皮竜の皮×2、ファンゴの毛皮×2、暖かい毛皮×1
胴	ズワロマント	満足感[1]	垂皮竜の皮×2、ファンゴの毛皮×1、暖かい毛皮×2
腕	—	—	—
腰	—	—	—
脚	—	—	—

RARE 1 チェーンシリーズ


01


02

防御力	火	水	雷	氷	龍	LvUP	生産	購入	レシピ開放条件
4 (30)	0	0	1	0	0	14回	200	—	里★2or集★2到達

部位	防具名	スキル名	必要素材
頭	チェーンヘッド	植生学[1] 防御[1]	鉄鉱石×2
胴	チェーンベスト	フルチャージ[1] 防御[1]	大地の結晶×2
腕	チェーングラブ	植生学[1]	鉄鉱石×2
腰	チェーンベルト	ガード性能[1]	大地の結晶×2
脚	チェーンパンツ	スタミナ急速回復[1]	鉄鉱石×2

RARE 3 ディアブロシリーズ


01


02

防御力	火	水	雷	氷	龍	LvUP	生産	購入	レシピ開放条件
30 (50)	3	−1	−1	−3	−1	11回	3000	—	ディアブロスを狩猟

部位	防具名	スキル名	必要素材
頭	ディアブロヘルム	ガード性能[1] スタミナ急速回復[1]	角竜の甲殻×3、角竜の牙×2、ねじれた角×1、大きな硬骨×1
胴	ディアブロメイル	ガード性能[1]	ねじれた角×2、角竜の甲殻×3、角竜の背甲×1、ケストドンの甲殻×2
腕	ディアブロアーム	攻めの守勢[1]	角竜の背甲×3、角竜の甲殻×1、角竜の尾甲×2、ケストドンの甲殻×2
腰	ディアブロコイル	スタミナ急速回復[1]	角竜の甲殻×2、角竜の背甲×2、角竜の牙×2、上竜骨×2
脚	ディアブログリーヴ	ガード性能[1] 攻めの守勢[1]	角竜の背甲×3、角竜の甲殻×1、角竜の骨髄×1、竜骨【大】×2

RARE 2 デスギアシリーズ

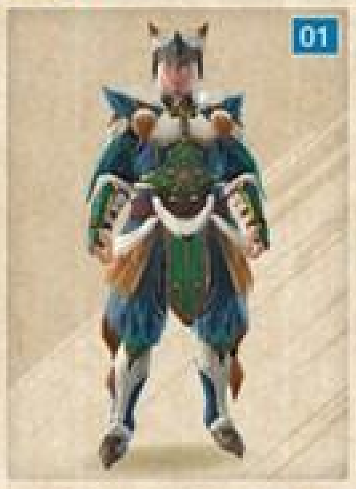


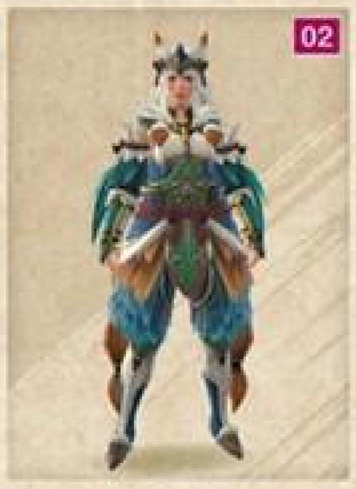


防御力	火	水	雷	氷	龍	LvUP	生産	購入	レシピ開放条件
18(40)	3	1	1	−1	0	12回	1000	—	禍々しい布を入手

部位	防具名	スキル名	必要素材
頭	デスギアゲヒル	龍耐性[2]	禍々しい布×1、翼蛇竜の皮×2、埋もれた骨骸×2、紅蓮石×1
胴	デスギアムスケル	高速変形[1]	禍々しい布×1、草食竜の頭殻×1、頑丈な骨×2、とがった爪×2
腕	デスギアファオスト	渾身[1]	禍々しい布×1、翼蛇竜の頭×1、ねじれた怪骨×2、とがった爪×2
腰	デスギアナーベル	龍耐性[1]	禍々しい布×1、翼蛇竜の皮×1、竜骨【中】×2、とがった牙×2
脚	デスギアフェルゼ	高速変形[1]	禍々しい布×1、縞模様の皮×1、欠けた龍骨×2、とがった牙×2

RARE 2 テンゴシリーズ





防御力	火	水	雷	氷	龍	LvUP	生産	購入	レシピ開放条件
22(44)	−2	2	2	−4	2	12回	1000	—	ビシュテンゴを狩猟

部位	防具名	スキル名	必要素材
頭	テンゴヘルム	アイテム使用強化[1] 気絶耐性[1]	天狗獣の毛×3、天狗獣の頭襟×1、大きな骨×2、鎌鼬竜の毛×1
胴	テンゴメイル	広域化[1]	天狗獣の毛×3、天狗獣の爪×1、天狗獣の頭襟×1、ファンゴの毛皮×2
腕	テンゴアーム	気絶耐性[1]	天狗獣の腕羽×2、天狗獣の爪×2、天狗獣の毛×1、ねじれた怪骨×3
腰	テンゴコイル	アイテム使用強化[1]	天狗獣の毛×2、天狗獣の腕羽×2、天狗獣の爪×1、イズチの毛×2
脚	テンゴグリーヴ	渾身[1]	天狗獣の腕羽×3、天狗獣の爪×2、天狗獣の尾甲×1、ファンゴの毛皮×1

RARE 2 ドロスシリーズ





防御力	火	水	雷	氷	龍	LvUP	生産	購入	レシピ開放条件
14(40)	−2	4	−1	0	0	14回	500	—	水生獣の皮を入手

部位	防具名	スキル名	必要素材
頭	—	—	—
胴	ドロスメイル	水耐性[1]	水生獣の皮×2、未熟な海綿質×1、暖かい毛皮×1
腕	—	—	—
腰	ドロスコイル	陽動[1]	水生獣の皮×2、未熟な海綿質×1、咬魚の皮×1
脚	ドロスグリーヴ	水耐性[2]	水生獣の皮×1、未熟な海綿質×2、とがった爪×1

RARE 3 ナルガシリーズ





防御力	火	水	雷	氷	龍	LvUP	生産	購入	レシピ開放条件
26(46)	−2	1	−3	1	1	11回	2000	—	ナルガクルガを狩猟

部位	防具名	スキル名	必要素材
頭	ナルガヘルム	回避性能[1]	迅竜の鱗×3、迅竜の牙×2、迅竜の尻尾×1、上竜骨×2
胴	ナルガメイル	見切り[1]	迅竜の黒毛×3、迅竜の尾棘×1、迅竜の刃翼×1、とがった爪×2
腕	ナルガアーム	回避性能[1] 回避距離UP[1]	迅竜の牙×2、迅竜の鱗×2、迅竜の刃翼×1、迅竜の骨髄×1
腰	ナルガコイル	回避距離UP[1]	迅竜の黒毛×3、迅竜の刃翼×2、迅竜の尾棘×1、翼蛇竜の皮×2
脚	ナルガグリーヴ	回避性能[1] 見切り[1]	迅竜の鱗×2、迅竜の黒毛×1、迅竜の牙×2、鎌鼬竜の刃尾×1

RARE 1 バギィシリーズ





防御力	火	水	雷	氷	龍	LvUP	生産	購入	レシピ開放条件
10(36)	−4	−1	−1	2	1	14回	200	—	ドスバギィを狩猟

部位	防具名	スキル名	必要素材
頭	バギィヘルム	氷属性攻撃強化[1]	王者のトサカ×1、眠狗竜の皮×2、鉄鉱石×2
胴	バギィメイル	攻撃[1]	眠狗竜の皮×2、王者のトサカ×1、アイシスメタル×1
腕	バギィアーム	睡眠耐性[1] 氷属性攻撃強化[1]	眠狗竜の爪×2、睡眠袋×1、バギィの鱗×1
腰	バギィコイル	睡眠耐性[1]	眠狗竜の皮×2、眠狗竜の爪×1、とがった牙×1
脚	バギィグリーヴ	攻撃[1]	眠狗竜の爪×2、睡眠袋×1、バギィの皮×1

RARE 2 バサルシリーズ


01


02

防御力	火	水	雷	氷	龍	LvUP	生産	購入	レシピ開放条件
22(44)	0	−2	1	1	−3	12回	1000	—	バサルモスを狩猟

部位	防具名	スキル名	必要素材
頭	バサルヘルム	防御[2]	岩竜の胸殻×3、毒袋×2、翼蛇竜の皮×1、紅蓮石×1
胴	バサルメイル	ガード性能[1]	岩竜の甲殻×3、岩竜の胸殻×1、火炎袋×1、マカライト鉱石×2
腕	バサルアーム	ガード性能[1] 砥石使用高速化[1]	岩竜の胸殻×3、岩竜の翼×1、ライトクリスタル×1、マカライト鉱石×3
腰	バサルコイル	砥石使用高速化[1] 防御[1]	岩竜の甲殻×3、火炎袋×1、岩竜の翼×1、大地の結晶×2
脚	バサルグリーヴ	砲弾装填[1] 防御[1]	岩竜の甲殻×3、岩竜の胸殻×1、岩竜の尻尾×1、大地の結晶×3

RARE 1 ハンターシリーズ


01


02

防御力	火	水	雷	氷	龍	LvUP	生産	購入	レシピ開放条件
4(30)	0	0	0	0	0	14回	200	—	里★2or集★2到達

部位	防具名	スキル名	必要素材
頭	ハンターヘルム	アイテム使用強化[1]	暖かい毛皮×1、アイシスメタル×1
胴	ハンターメイル	攻撃[1]	翼蛇竜の皮×1、鉄鉱石×1
腕	ハンターアーム	納刀術[1]	ジャグラスの鱗×1、狸獣の引火液×1
腰	ハンターコイル	気絶耐性[1]	ジャグラスの皮×1、ガウシカの角×1
脚	ハンターグリーヴ	気絶耐性[1] 攻撃[1]	暖かい毛皮×1、欠けた龍骨×1

RARE 3 ファルメルシリーズ

NO IMAGE


02

防御力	火	水	雷	氷	龍	LvUP	生産	購入	レシピ開放条件
24(44)	−2	0	3	−2	2	11回	2000	—	オオクワアゲハを入手／里★5or集★3到達

部位	防具名	スキル名	必要素材
頭	ファルメルテスタ	会心撃【属性】[1]	オオクワアゲハ×1、頑丈な骨×1、雌火竜の甲殻×2、超電雷光虫×2
胴	ファルメルペット	会心撃【属性】[1] 龍属性攻撃強化[1]	オオクワアゲハ×1、欠けた龍骨×2、火竜の甲殻×2、臣蜘蛛の糸×2
腕	ファルメルマーノ	回避性能[1]	オオクワアゲハ×1、埋もれた骨骸×3、雌火竜の棘×1、臣蜘蛛の糸×2
腰	ファルメルアンカ	龍属性攻撃強化[2]	オオクワアゲハ×1、ねじれた怪骨×1、火竜の翼爪×1、モンスターの体液×2
脚	ファルメルガンバ	見切り[2]	オオクワアゲハ×1、頑丈な骨×2、火竜の鱗×2、甲虫の腹袋×1

RARE 2 ファンゴフェイクシリーズ


01


02

防御力	火	水	雷	氷	龍	LvUP	生産	購入	レシピ開放条件
14(36)	0	4	−2	0	0	12回	1000	—	ファンゴの毛皮を入手／里★4or集★3到達

部位	防具名	スキル名	必要素材
頭	ブルファンゴフェイク	鈍器使い[1]	ファンゴの頭×1、ファンゴの毛皮×2、暖かい毛皮×2、紅蓮石×1
胴	—	—	—
腕	—	—	—
腰	—	—	—
脚	—	—	—

RARE 2 プケプケシリーズ


01


02

防御力	火	水	雷	氷	龍	LvUP	生産	購入	レシピ開放条件
20(42)	0	3	−3	0	1	12回	1000	—	プケプケを狩猟

部位	防具名	スキル名	必要素材
頭	プケプケヘルム	特殊射撃強化[1]	毒妖鳥の甲殻×3、毒妖鳥の喉袋×1、ドラグライト鉱石×2、ライトクリスタル×2
胴	プケプケメイル	体術[1]	毒妖鳥の鱗×3、毒妖鳥の尻尾×1、毒妖鳥の羽根×1、竜骨【大】×1
腕	プケプケアーム	弾丸節約[1]	毒妖鳥の羽根×1、毒妖鳥の鱗×2、毒袋×2、フロギィの鱗×1
腰	プケプケコイル	毒属性強化[2]	毒妖鳥の鱗×3、毒妖鳥の甲殻×1、竜骨【大】×1、ドラグライト鉱石×2
脚	プケプケグリーヴ	体術[1]	毒妖鳥の甲殻×3、毒妖鳥の喉袋×2、毒妖鳥の羽根×1

RARE 2 ブナハシリーズ





防御力	火	水	雷	氷	龍	LvUP	生産	購入	レシピ開放条件
14(40)	−2	0	0	0	2	14回	500	—	ブナハブラを狩猟／里★3or集★2到達

部位	防具名	スキル名	必要素材
頭	ブナハハット	反動軽減［1］	飛甲虫の甲殻×2、飛甲虫の麻痺針×1、ねじれた怪骨×2
胴	ブナハスーツ	麻痺属性強化［1］	飛甲虫の甲殻×2、モンスターの体液×2、甲虫の大顎×1
腕	ブナハグローブ	回避性能［1］	飛甲虫の甲殻×1、甲虫の腹袋×1、飛甲虫の羽×2
腰	ブナハコイル	麻痺属性強化［1］	飛甲虫の甲殻×2、モンスターの体液×1、大地の結晶×3
脚	ブナハブーツ	反動軽減［1］	飛甲虫の甲殻×2、飛甲虫の羽×1、ねじれた怪骨×2

RARE 3 ブリゲイドシリーズ





防御力	火	水	雷	氷	龍	LvUP	生産	購入	レシピ開放条件
26(46)	1	0	2	0	2	11回	2000	—	狩猟王のコインを入手

部位	防具名	スキル名	必要素材
頭	ブリゲイドロポス	植生学［2］	闘技王のコイン×2、ボロスコイン×2、ナルガコイン×1、上竜骨×1
胴	ブリゲイドスーツ	属性やられ耐性［1］	狩猟王のコイン×2、クルルコイン×2、ボロスコイン×1、上竜骨×1
腕	ブリゲイドアーム	地質学［2］	闘技王のコイン×2、ボロスコイン×1、ナルガコイン×1、上竜骨×2
腰	ブリゲイドコイル	属性やられ耐性［1］	闘技王のコイン×2、クルルコイン×2、ボロスコイン×1、上竜骨×2
脚	ブリゲイドブーツ	広域化［1］	狩猟王のコイン×2、クルルコイン×1、ナルガコイン×1、上竜骨×1

RARE 2 フルフルシリーズ



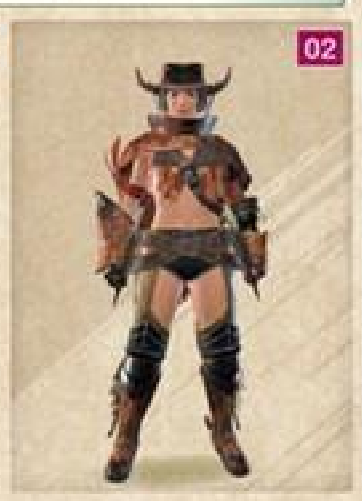


防御力	火	水	雷	氷	龍	LvUP	生産	購入	レシピ開放条件
16(42)	−4	1	4	2	1	14回	500	—	フルフルを狩猟

部位	防具名	スキル名	必要素材
頭	フルフルヘルム	体力回復量UP［1］	ブヨブヨした皮×3、電気袋×1、竜骨【中】×1、マカライト鉱石×1
胴	フルフルメイル	壁面移動［1］	ブヨブヨした皮×3、電気袋×1、マカライト鉱石×2、ライトクリスタル×1
腕	フルフルアーム	壁面移動［1］、回復速度［1］ 雷属性攻撃強化［1］	怪しげな牙×2、竜骨【中】×2、アルビノの中落ち×1
腰	フルフルコイル	集中［1］ KO術［1］	ブヨブヨした皮×2、怪しげな牙×2、暖かい毛皮×1、欠けた龍骨×1
脚	フルフルグリーヴ	回復速度［1］	怪しげな牙×3、ブヨブヨした皮×1、電気袋×1

RARE 2 フロギィシリーズ





防御力	火	水	雷	氷	龍	LvUP	生産	購入	レシピ開放条件
16(42)	2	−2	1	−4	0	14回	500	—	ドスフロギィを狩猟

部位	防具名	スキル名	必要素材
頭	フロギィヘルム	回避距離UP［1］	毒狗竜の皮×3、王者のクチバシ×1、マカライト鉱石×2
胴	フロギィメイル	毒属性強化［1］	毒狗竜の皮×2、毒袋×2、フロギィの鱗×1、ライトクリスタル×1
腕	フロギィアーム	装填拡張［1］	毒狗竜の腕甲×3、毒袋×1、竜骨【中】×1、マカライト鉱石×1
腰	フロギィコイル	毒属性強化［1］	毒狗竜の皮×2、毒狗竜の腕甲×2、フロギィの鱗×2
脚	フロギィグリーヴ	回避距離UP［1］	毒狗竜の腕甲×2、王者のクチバシ×1、毒袋×1、大地の結晶×2

RARE 2 ベリオシリーズ





防御力	火	水	雷	氷	龍	LvUP	生産	購入	レシピ開放条件
20(42)	−5	0	−1	3	0	12回	1000	—	ベリオロスを狩猟

部位	防具名	スキル名	必要素材
頭	ベリオヘルム	抜刀術【技】［1］	琥珀色の牙×2、氷牙竜の甲殻×3、氷牙竜の棘×1、アイシスメタル×2
胴	ベリオメイル	納刀術［1］	氷牙竜の毛皮×3、氷牙竜の爪×2、氷牙竜の棘×1、ライトクリスタル×2
腕	ベリオアーム	見切り［1］	氷牙竜の甲殻×3、氷牙竜の毛皮×1、氷結袋×2、肉厚な皮×2
腰	ベリオコイル	見切り［2］	氷牙竜の甲殻×3、氷結袋×1、氷牙竜の尻尾×1、眠狗竜の皮×2
脚	ベリオグリーヴ	納刀術［1］	氷牙竜の毛皮×2、氷牙竜の爪×2、氷牙竜の棘×1、眠狗竜の爪×2

RARE 2 ボーンシリーズ





防御力	火	水	雷	氷	龍	LvUP	生産	購入	レシピ開放条件
10 (36)	0	0	0	−1	0	14回	500	—	埋もれた骨骸を入手

部位	防具名	スキル名	必要素材
頭	ボーンヘルム	破壊王[1]	埋もれた骨骸×2、イズチの毛×1、とがった爪×1
胴	ボーンメイル	スタミナ奪取[1]	埋もれた骨骸×1、ファンゴの毛皮×2、とがった牙×1
腕	ボーンアーム	スタミナ奪取[1]	埋もれた骨骸×1、暖かい毛皮×2、とがった爪×1
腰	ボーンコイル	集中[1]	埋もれた骨骸×2、咬魚のヒゲ×1、とがった牙×1
脚	ボーングリーヴ	泥雪耐性[1]	埋もれた骨骸×1、イズチの毛×2、とがった牙×1

RARE 2 ボロスシリーズ





防御力	火	水	雷	氷	龍	LvUP	生産	購入	レシピ開放条件
18 (44)	−3	−1	3	−1	0	14回	500	—	ボルボロスを狩猟

部位	防具名	スキル名	必要素材
頭	ボロスヘルム	攻撃[1]	土砂竜の甲殻×2、土砂竜の爪×2、土砂竜の尻尾×1、竜骨【中】×1
胴	ボロスメイル	攻撃[1] 防御[1]	土砂竜の甲殻×3、土砂竜の頭殻×1、肥沃なドロ×1、大きなヒレ×2
腕	ボロスアーム	滑走強化[1]	土砂竜の背甲×2、土砂竜の爪×1、竜骨【中】×1、マカライト鉱石×2
腰	ボロスコイル	ガード性能[1]	土砂竜の背甲×3、土砂竜の頭殻×1、大きなヒレ×2
脚	ボロスグリーヴ	ガード性能[1]	土砂竜の甲殻×2、土砂竜の爪×1、肥沃なドロ×1、埋もれた骨骸×2

RARE 3 禍鎧シリーズ





防御力	火	水	雷	氷	龍	LvUP	生産	購入	レシピ開放条件
28 (48)	3	−3	−2	1	1	11回	2000	—	マガイマガドを狩猟

部位	防具名	スキル名	必要素材
頭	禍鎧【兜】	逆恨み[1] 逆襲[1]	怨虎竜の兜角×1、怨虎竜の甲殻×3、怨虎竜の鱗×1、人魚竜の髪ヒレ×1
胴	禍鎧【胸当て】	鬼火纏[1] 逆恨み[1]	怨虎竜の甲殻×2、怨虎竜の刀殻×2、怨虎竜の槍刃尾×1、上竜骨×2
腕	禍鎧【篭手】	鬼火纏[1]	怨虎竜の腕刃×3、怨虎竜の鱗×2、怨虎竜の刀殻×1、鎌鼬竜の刃尾×1
腰	禍鎧【腰当て】	鬼火纏[1] 逆襲[2]	怨虎竜の鱗×3、怨虎竜の霊結晶×2、怨虎竜の腕刃×2、怨虎竜の逆鱗×1
脚	禍鎧【具足】	逆恨み[1]	怨虎竜の甲殻×3、怨虎竜の霊結晶×2、怨虎竜の兜角×1、迅竜の刃翼×1

RARE 3 マカルパシリーズ





防御力	火	水	雷	氷	龍	LvUP	生産	購入	レシピ開放条件
24 (44)	1	2	−2	0	0	11回	2000	—	春夜鯉を入手／里★5or集★3到達

部位	防具名	スキル名	必要素材
頭	マカルパフード	睡眠耐性[1]	春夜鯉×1、はじけイワシ×2、肉厚な皮×2、マカライト鉱石×2
胴	マカルパペプラム	水属性攻撃強化[2]	春夜鯉×1、キレアジ×2、大きなヒレ×2、ドラグライト鉱石×1
腕	マカルパスリーブ	飛び込み[1]	春夜鯉×1、はじけイワシ×1、鮫肌の鱗×2、ドラグライト鉱石×1
腰	マカルパコイル	睡眠耐性[1]	春夜鯉×1、小金魚×2、垂皮竜の皮×2、マカライト鉱石×2
脚	マカルパパンツ	早食い[1]	春夜鯉×1、サシミウオ×2、肉厚な皮×1、ドラグライト鉱石×2

RARE 2 マギュルシリーズ





防御力	火	水	雷	氷	龍	LvUP	生産	購入	レシピ開放条件
18 (40)	−3	1	0	3	0	12回	1000	—	ペピポパンプキンを入手

部位	防具名	スキル名	必要素材
頭	マギュルフロール	爆破やられ耐性[1]	ペピポパンプキン×1、怪力の種×1、甲虫の腹袋×2、アイシスメタル×2
胴	マギュルトロンコ	装填速度[2]	ペピポパンプキン×1、忍耐の種×2、バギィの鱗×2、アイシスメタル×1
腕	マギュルラーマ	爆破やられ耐性[1]	ペピポパンプキン×1、忍耐の種×1、モンスターの体液×2、巨蜘蛛の糸×2
腰	マギュルオッハ	火属性攻撃強化[2]	ペピポパンプキン×1、怪力の種×2、甲虫の大顎×1、巨蜘蛛の糸×2
脚	マギュルライース	反動軽減[2]	ペピポパンプキン×1、怪力の種×2、バギィの鱗×1、アイシスメタル×2

RARE 3 ミツネシリーズ





防御力	火	水	雷	氷	龍	LvUP	生産	購入	レシピ開放条件
26(46)	0	2	−3	1	−1	11回	2000	—	タマミツネを狩猟

部位	防具名	スキル名	必要素材
頭	ミツネヘルム	水属性攻撃強化[1]	泡狐竜の爪×2、泡狐竜の鱗×2、泡狐竜の紫毛×2、イズチの毛×2
胴	ミツネメイル	泡沫の舞[1] 水属性攻撃強化[1]	泡狐竜の紫毛×3、泡立つ滑液×1、泡狐竜の鰭ヒレ×2、泡狐竜の逆鱗×1
腕	ミツネアーム	水属性攻撃強化[1] 満足感[1]	泡狐竜の鱗×3、泡立つ滑液×2、泡狐竜の爪×1、大きなヒレ×2
腰	ミツネコイル	満足感[1]	泡狐竜の紫毛×3、泡狐竜の尻尾×1、泡狐竜の鰭ヒレ×1、傘鳥のトサカ×1
脚	ミツネグリーヴ	泡沫の舞[1]	泡狐竜の鱗×3、泡狐竜の爪×2、泡立つ滑液×1、上竜骨×2

RARE 3 メデュレトシリーズ

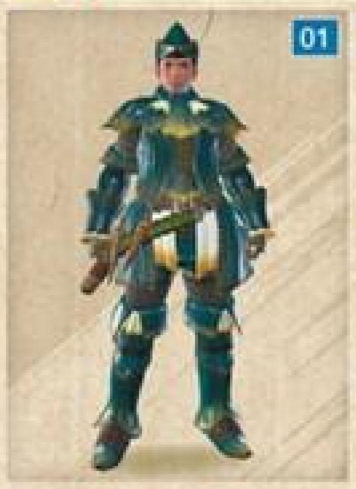




防御力	火	水	雷	氷	龍	LvUP	生産	購入	レシピ開放条件
24(44)	1	3	0	2	0	11回	2000	—	ゴシックラゲを入手

部位	防具名	スキル名	必要素材
頭	メデュレトハット	精霊の加護[1]	ゴシックラゲ×1、河童蛙の皮×2、竜骨【大】×2、ライトクリスタル×1
胴	メデュレトベスト	爆破属性強化[1]	ゴシックラゲ×1、人魚竜の髪ヒレ×1、水袋×2、アイシスメタル×3
腕	メデュレトグラブ	精霊の加護[1]	ゴシックラゲ×1、海綿質の皮×2、上竜骨×1、ドラグライト鉱石×2
腰	メデュレトコイル	破壊王[1]	ゴシックラゲ×1、泡狐竜の鰭ヒレ×1、水袋×2、アイシスメタル×1
脚	メデュレトブーツ	爆破属性強化[1]	ゴシックラゲ×1、河童蛙の苔背甲×2、上竜骨×1、ドラグライト鉱石×2

RARE 2 メルホアシリーズ





防御力	火	水	雷	氷	龍	LvUP	生産	購入	レシピ開放条件
18(40)	0	1	3	0	0	12回	1000	—	ドスビスカスを入手/里★4or集★3到達

部位	防具名	スキル名	必要素材
頭	メルホアフロール	麻痺耐性[1]	ドスビスカス×1、げどく草×3、臣蜘蛛の糸×2、埋もれた骨骸×1
胴	メルホアトロンコ	植生学[1] 体力回復量UP[1]	ドスビスカス×1、火薬草×3、甲虫の腹袋×2、ねじれた怪骨×1
腕	メルホアラーマ	麻痺耐性[1] 体力回復量UP[1]	ドスビスカス×1、雷光虫×2、飛甲虫の甲殻×2、頑丈な骨×1
腰	メルホアオッハ	植生学[1] 回復速度[1]	ドスビスカス×1、落陽草×3、臣蜘蛛の糸×1、埋もれた骨骸×2
脚	メルホアライース	回復速度[2]	ドスビスカス×1、雷光虫×2、モンスターの体液×2、ねじれた怪骨×1

RARE 2 ヨツミシリーズ





防御力	火	水	雷	氷	龍	LvUP	生産	購入	レシピ開放条件
18(44)	−1	4	−2	1	0	14回	500	—	ヨツミワドウを狩猟

部位	防具名	スキル名	必要素材
頭	ヨツミヘルム	早食い[1]	河童蛙の皿×1、河童蛙の皮×2、河童蛙の嘴×1、水袋×1
胴	ヨツミメイル	通常弾・連射矢強化[1]	河童蛙の苔背甲×2、河童蛙の皮×1、大きな骨×1、アイシスメタル×2
腕	ヨツミアーム	特殊射撃強化[1]	河童蛙の皮×2、水袋×2、大きな骨×1、マカライト鉱石×1
腰	ヨツミコイル	火事場力[1]	河童蛙の皮×2、河童蛙の皿×1、河童蛙の苔背甲×1、鉄鉱石×3
脚	ヨツミグリーヴ	腹減り耐性[1]	河童蛙の苔背甲×2、河童蛙の嘴×1、水袋×2

RARE 3 依巫シリーズ

NO IMAGE



防御力	火	水	雷	氷	龍	LvUP	生産	購入	レシピ開放条件
24(44)	3	0	0	0	0	11回	2000	—	依頼「里のおたすけ請負人」をクリア

部位	防具名	スキル名	必要素材
頭	依巫【元結】	早食い[1] 満足感[1]	カムラチケット×2、怨虎竜の鱗×2、竜骨【大】×1、アイシスメタル×2
胴	依巫【白衣】	広域化[1]	カムラチケット×2、天狗獣の腕羽×2、上竜骨×1、紅蓮石×1
腕	依巫【花袖】	広域化[1]	カムラチケット×2、迅竜の黒毛×2、竜骨【大】×1、ライトクリスタル×1
腰	依巫【腰巻】	早食い[1]	カムラチケット×2、人魚竜の眠り粉×2、上竜骨×1、紅蓮石×1
脚	依巫【緋袴】	広域化[1]	カムラチケット×2、泡立つ滑液×2、竜骨【大】×1、ライトクリスタル×1

RARE 2 ラングロシリーズ





防御力	火	水	雷	氷	龍	LvUP	生産	購入	レシピ開放条件
20(42)	2	−3	0	−1	1	12回	1000	—	ラングロトラを狩猟

部位	防具名	スキル名	必要素材
頭	ラングロヘルム	麻痺属性強化[1]	赤甲獣の甲殻×2、麻痺袋×2、赤甲獣の爪×1、ドラグライト鉱石×2
胴	ラングロメイル	高速変形[1]	赤甲獣の甲殻×2、赤甲獣の爪×2、ドラグライト鉱石×2、鎌蟷竜の皮×1
腕	ラングロアーム	回避距離UP[1]	赤甲獣の蛇腹甲×1、赤甲獣の甲殻×3、モンスターの体液×2、埋もれた骨骸×2
腰	ラングロコイル	高速変形[1]	赤甲獣の蛇腹甲×2、赤甲獣の甲殻×2、大きな骨×2、暖かい毛皮×2
脚	ラングログリーヴ	回避距離UP[1]	赤甲獣の甲殻×2、赤甲獣の爪×1、麻痺袋×2、ドラグライト鉱石×2

RARE 2 リノプロシリーズ





防御力	火	水	雷	氷	龍	LvUP	生産	購入	レシピ開放条件
14(40)	2	0	0	−2	0	14回	500	—	草食竜の甲殻を入手

部位	防具名	スキル名	必要素材
頭	リノプロヘルム	貫通弾・貫通矢強化[1]	草食竜の甲殻×2、ケストドンの甲殻×1、マカライト鉱石×2
胴	リノプロメイル	砲術[1] 気絶耐性[1]	草食竜の甲殻×3、竜骨【中】×1、とがった爪×1
腕	リノプロアーム	砲術[1]	草食竜の甲殻×3、ケストドンの甲殻×1、とがった牙×1
腰	リノプロコイル	耐震[1]	草食竜の甲殻×1、草食竜の頭殻×1、マカライト鉱石×2
脚	リノプログリーヴ	耐震[1]	草食竜の甲殻×2、竜骨【中】×1、マカライト鉱石×2

RARE 2 ルドロスシリーズ





防御力	火	水	雷	氷	龍	LvUP	生産	購入	レシピ開放条件
18(44)	−3	4	−1	0	0	14回	500	—	ロアルドロスを狩猟

部位	防具名	スキル名	必要素材
頭	ルドロスヘルム	水属性攻撃強化[1]	水獣のトサカ×1、水獣の鱗×2、水袋×1、水生獣の皮×2
胴	ルドロスメイル	スタミナ急速回復[1]	海綿質の皮×3、水獣の鱗×1、水獣の爪×1
腕	ルドロスアーム	ランナー[1]	水獣の鱗×2、水袋×2、水生獣の皮×1、未熟な海綿質×2
腰	ルドロスコイル	水属性攻撃強化[2]	海綿質の皮×2、水獣の爪×2、水獣の尻尾×1
脚	ルドロスグリーヴ	強化持続[1]	水獣の鱗×2、水獣の爪×1、水生獣の皮×1、とがった爪×2

RARE 2 レイアシリーズ





防御力	火	水	雷	氷	龍	LvUP	生産	購入	レシピ開放条件
22(44)	3	0	−2	0	−3	12回	1000	—	リオレイアを狩猟

部位	防具名	スキル名	必要素材
頭	レイアヘルム	属性やられ耐性[1]	雌火竜の甲殻×3、雌火竜の棘×1、火炎袋×2、ライトクリスタル×2
胴	レイアメイル	体力回復量UP[1]	雌火竜の鱗×3、雌火竜の甲殻×1、雌火竜の棘×2、竜骨【大】×2
腕	レイアアーム	属性やられ耐性[1]	雌火竜の甲殻×3、雌火竜の翼膜×1、火竜の骨髄×1、ドラグライト鉱石×2
腰	レイアコイル	体力回復量UP[1] 広域化[1]	雌火竜の鱗×2、雌火竜の甲殻×1、火炎袋×2、雌火竜の逆鱗×1
脚	レイアグリーヴ	満足感[1]	雌火竜の鱗×3、雌火竜の翼膜×1、火竜の翼爪×1、竜骨【大】×2

RARE 3 レウスシリーズ





防御力	火	水	雷	氷	龍	LvUP	生産	購入	レシピ開放条件
28(48)	4	0	−2	0	−4	11回	2000	—	リオレウスを狩猟

部位	防具名	スキル名	必要素材
頭	レウスヘルム	攻撃[1] 火属性攻撃強化[1]	火竜の鱗×3、火竜の翼膜×2、火竜の甲殻×1、火竜の逆鱗×1
胴	レウスメイル	破壊王[1] 風圧耐性[1]	火竜の甲殻×3、火竜の鱗×1、火竜の尻尾×1、火竜の骨髄×1
腕	レウスアーム	攻撃[1]	火竜の鱗×3、火竜の翼爪×1、火炎袋×3、溶岩獣の鱗×1
腰	レウスコイル	攻撃[1] 風圧耐性[1]	火竜の鱗×3、火竜の甲殻×1、火竜の翼膜×2、紅蓮石×2
脚	レウスグリーヴ	攻撃[1] 火属性攻撃強化[1]	火竜の甲殻×3、火竜の翼膜×2、火竜の尻尾×1、溶岩獣の鱗×3

RARE 1 レザーシリーズ

01

02


防御力	火	水	雷	氷	龍	LvUP	生産	購入	レシピ開放条件
1(37)	0	0	0	0	0	19回	100	300	初期から開放

部位	防具名	スキル名	必要素材
頭	レザーヘッド	腹減り耐性[1]	暖かい毛皮×1
胴	レザーベスト	植生学[1]	ファンゴの毛皮×1
腕	レザーグラブ	地質学[1]	暖かい毛皮×1
腰	レザーベルト	体力回復量UP[1]	ファンゴの毛皮×1
脚	レザーパンツ	地質学[1]	ファンゴの毛皮×1

RARE 3 レックスシリーズ

01

02


防御力	火	水	雷	氷	龍	LvUP	生産	購入	レシピ開放条件
30(50)	2	0	−3	0	−2	11回	3000	—	ティガレックスを狩猟

部位	防具名	スキル名	必要素材
頭	レックスヘルム	耳栓[1] 早食い[1]	轟竜の頭殻×1、轟竜の鱗×3、轟竜の爪×1、ジャグラスの皮×2
胴	レックスメイル	耳栓[1] 鈍器使い[1]	轟竜の鱗×2、轟竜の牙×2、轟竜の甲殻×1、紅蓮石×1
腕	レックスアーム	鈍器使い[2]	轟竜の甲殻×3、轟竜の爪×2、轟竜の鱗×1、ドラグライト鉱石×2
腰	レックスコイル	耳栓[1]	轟竜の甲殻×3、轟竜の爪×2、轟竜の牙×1、上竜骨×2
脚	レックスグリーヴ	早食い[1]	轟竜の鱗×3、轟竜の牙×2、轟竜の尻尾×1、ジャグラスの鱗×2

RARE 3 ロワーガシリーズ

01


NO IMAGE

防御力	火	水	雷	氷	龍	LvUP	生産	購入	レシピ開放条件
24(44)	−2	0	3	−2	2	11回	2000	—	オオクワアゲハを入手／里★5or集★3到達

部位	防具名	スキル名	必要素材
頭	ロワーガテスタ	会心撃【属性】[1]	オオクワアゲハ×1、頑丈な骨×1、雌火竜の甲殻×2、超電雷光虫×2
胴	ロワーガペット	会心撃【属性】[1] 龍属性攻撃強化[1]	オオクワアゲハ×1、欠けた龍骨×2、火竜の甲殻×2、匠蜘蛛の糸×2
腕	ロワーガマーノ	回避性能[1]	オオクワアゲハ×1、埋もれた骨骸×3、雌火竜の棘×1、匠蜘蛛の糸×2
腰	ロワーガアンカ	龍属性攻撃強化[2]	オオクワアゲハ×1、ねじれた怪骨×1、火竜の翼爪×1、モンスターの体液×2
脚	ロワーガガンバ	見切り[2]	オオクワアゲハ×1、頑丈な骨×2、火竜の鱗×2、甲虫の腹袋×1

スキルの効果

	スキル	効果	Lv	レベルごとの詳細
あ	アイテム使用強化	一部のアイテムの効果時間が長くなる	Lv1	効果時間1.1倍
			Lv2	効果時間1.25倍
			Lv3	効果時間1.5倍
	鬼火纏	鬼火への耐性を得て、攻撃を行うことで鬼火を纏い、爆発を攻撃に転用する	Lv1	鬼火によって受けるダメージを減少する
			Lv2	鬼火爆発で与えるダメージを増加する
			Lv3	モンスター怒り時に自動で鬼火やられを発症する
			Lv4	モンスターの怒り終了後も効果が1分持続

	スキル	効果	Lv	レベルごとの詳細
か	ガード性能	ガード時にのけぞりにくくなり、消費スタミナも軽減される	Lv1	攻撃の威力をわずかに軽減
			Lv2	攻撃の威力をわずかに軽減。スタミナ消費量を15%軽減
			Lv3	攻撃の威力を軽減。スタミナ消費量を15%軽減
			Lv4	攻撃の威力を軽減。スタミナ消費量を30%軽減
			Lv5	攻撃の威力を大きく軽減。スタミナ消費量を30%軽減

◆スキルの効果(続き)

スキル		効果	Lv	レベルごとの詳細
か	会心撃【属性】	攻撃でクリティカルが発生した際に、与える属性ダメージ(火、水、雷、氷、龍)が高くなる	Lv1	効果発動時、属性ダメージ1.05倍
			Lv2	効果発動時、属性ダメージ1.1倍
			Lv3	効果発動時、属性ダメージ1.15倍
	回避距離UP	回避時の移動距離が長くなる	Lv1	回避距離がわずかに延長
			Lv2	回避距離が延長
			Lv3	回避距離が大きく延長
	回避性能	回避時の無敵時間が長くなる	Lv1	無敵時間がほんのわずかに延長
			Lv2	無敵時間がわずかに延長
			Lv3	無敵時間が延長
			Lv4	無敵時間が大きく延長
			Lv5	無敵時間がとても大きく延長
	回復速度	ダメージを受けた際の赤ゲージ部分の回復速度が上がる	Lv1	赤ゲージの自動回復速度2倍
			Lv2	赤ゲージの自動回復速度3倍
			Lv3	赤ゲージの自動回復速度4倍
	翔蟲使い	翔蟲の扱いが上手くなる	Lv1	野生の翔蟲の時間が1.3倍になる
			Lv2	さらに翔蟲受け身の回復速度上昇
			Lv3	さらに地上時はゲージ回復速度上昇
	火事場力	体力が最大値の35%以下のときに防御力と攻撃力が上がる	Lv1	スキル発動中、防御力+50
			Lv2	スキル発動中、攻撃力1.05倍、防御力+50
			Lv3	スキル発動中、攻撃力1.05倍、防御力+100
			Lv4	スキル発動中、攻撃力1.1倍、防御力+100
			Lv5	スキル発動中、攻撃力1.3倍、防御力上昇効果は無くなる
	滑走強化	スライディングを行うことで、一定時間会心率が上がる	Lv1	スキル発動可能
	雷属性攻撃強化	雷属性の力を強化する(武器の属性値の強化には、上限がある)	Lv1	雷属性攻撃値+2
			Lv2	雷属性攻撃値+3
			Lv3	雷属性攻撃値を1.05倍し、雷属性攻撃値に+4
			Lv4	雷属性攻撃値を1.1倍し、雷属性攻撃値に+4
			Lv5	雷属性攻撃値を1.2倍し、雷属性攻撃値に+4
	雷耐性	プレイヤーの雷耐性を上げる。レベルが上がると防御力にも影響がある	Lv1	雷耐性+6
			Lv2	雷耐性+12
			Lv3	雷耐性+20、防御力+10
	貫通弾・貫通矢強化	ボウガンの貫通弾または弓の貫通矢の攻撃力が上がる	Lv1	貫通弾、貫通矢の威力をわずかにUP
			Lv2	貫通弾、貫通矢の威力UP
			Lv3	貫通弾、貫通矢の威力をさらにUP
	気絶耐性	気絶状態の時間を短くする	Lv1	気絶状態の時間を60%減らす
			Lv2	気絶状態の時間を90%減らす
			Lv3	気絶状態にならない
	キノコ大好き	普段は食べられないキノコが食べられるようになり、有利な効果を得られるようになる	Lv1	アオキノコと毒テングダケを食べられるようになる
			Lv2	さらにニトロダケとマヒダケを食べられるようになる
			Lv3	さらにマンドラゴラ、ドキドキノコが食べられる
	逆襲	吹き飛ばされたあと、一定時間、攻撃力が上がる	Lv1	スキル発動後、攻撃力+10
			Lv2	スキル発動後、攻撃力+15
			Lv3	スキル発動後、攻撃力+25
	強化持続	太刀、双剣、操虫棍、スラッシュアックス、チャージアックスで発生する、強化状態の持続時間を長くする	Lv1	強化時間を少し延長
			Lv2	強化時間を延長
			Lv3	強化時間を大きく延長
	KO術	モンスターを気絶状態にしやすくなる	Lv1	気絶威力1.2倍
			Lv2	気絶威力1.3倍
			Lv3	気絶威力1.4倍
	広域化	一部のアイテムの効果が一定範囲内の仲間にも作用する。レベルが上がると範囲と作用する効果が大きくなる	Lv1	効果の1／3を周囲の仲間にも与える
			Lv2	効果の1／3を広い範囲の仲間にも与える
			Lv3	効果の2／3を広い範囲の仲間にも与える
			Lv4	効果の2／3をかなり広い範囲の仲間にも与える
			Lv5	そのままの効果をかなり広い範囲の仲間にも与える
	攻撃	プレイヤーの攻撃力を上げる	Lv1	攻撃力+3
			Lv2	攻撃力+6
			Lv3	攻撃力+9
			Lv4	攻撃力を1.05倍し、攻撃力に+7
			Lv5	攻撃力を1.06倍し、攻撃力に+8
			Lv6	攻撃力を1.08倍し、攻撃力に+9
			Lv7	攻撃力を1.1倍し、攻撃力に+10
	高速変形	スラッシュアックスとチャージアックスの変形攻撃の速度と火力が上昇	Lv1	速度が1.1倍になる
			Lv2	速度が1.2倍になり、変形攻撃のダメージが1.1倍になる
			Lv3	速度が1.3倍になり、変形攻撃のダメージが1.2倍になる
	氷属性攻撃強化	氷属性の力を強化する(武器の属性値の強化には、上限がある)	Lv1	氷属性攻撃値+2
			Lv2	氷属性攻撃値+3
			Lv3	氷属性攻撃値を1.05倍し、氷属性攻撃値に+4
			Lv4	氷属性攻撃値を1.1倍し、氷属性攻撃値に+4
			Lv5	氷属性攻撃値を1.2倍し、氷属性攻撃値に+4
	氷耐性	プレイヤーの氷耐性を上げる。レベルが上がると防御力にも影響がある	Lv1	氷耐性+6
			Lv2	氷耐性+12
			Lv3	氷耐性+20、防御力+10
	渾身	スタミナゲージが満タンの状態をしばらく維持していると、会心率が上がる	Lv1	効果発動時、会心率+10%
			Lv2	効果発動時、会心率+20%
			Lv3	効果発動時、会心率+30%
さ	逆恨み	体力ゲージに赤い部分がある間、攻撃力が上がる	Lv1	スキル発動中、攻撃力+5
			Lv2	スキル発動中、攻撃力+10
			Lv3	スキル発動中、攻撃力+15
			Lv4	スキル発動中、攻撃力+20
			Lv5	スキル発動中、攻撃力+25
	散弾・拡散矢強化	ボウガンの散弾、放散弾または弓の拡散矢の攻撃力が上がる	Lv1	散弾、放散弾、拡散矢の威力をわずかにUP
			Lv2	散弾、放散弾、拡散矢の威力UP
			Lv3	散弾、放散弾、拡散矢の威力をさらにUP
	ジャンプ鉄人	ジャンプ中に攻撃を受けても、のけぞらなくなる	Lv1	ジャンプ中、のけぞり無効
	集中	溜め攻撃の溜まる速度が速くなり、武器固有のゲージが溜まりやすくなる ※1	Lv1	ゲージ上昇率5% UP、溜め時間5%短縮
			Lv2	ゲージ上昇率10% UP、溜め時間10%短縮
			Lv3	ゲージ上昇率20% UP、溜め時間15%短縮
	植生学	薬草など、消費アイテムの取得数が増える	Lv1	草系消費アイテムの取得数+1
			Lv2	さらに実、種系消費アイテムの取得数+1
			Lv3	さらに虫系消費アイテムの取得数+1
			Lv4	さらにキノコ系消費アイテムの取得数+1
	睡眠属性強化	睡眠属性の蓄積値を強化する(武器の属性値の強化には、上限がある)	Lv1	睡眠の蓄積値を1.05倍し、睡眠の蓄積値に+1
			Lv2	睡眠の蓄積値を1.1倍し、睡眠の蓄積値に+2
			Lv3	睡眠の蓄積値を1.2倍し、睡眠の蓄積値に+5
	睡眠耐性	睡眠状態の時間を短くする	Lv1	睡眠状態の時間を30%減らす
			Lv2	睡眠状態の時間を60%減らす
			Lv3	睡眠状態にならない
	スタミナ急速回復	スタミナの回復速度が速くなる	Lv1	回復速度1.1倍
			Lv2	回復速度1.2倍
			Lv3	回復速度1.4倍
	スタミナ奪取	特定の攻撃が持つ、モンスターを疲れさせる効果が上がる	Lv1	減気威力1.2倍
			Lv2	減気威力1.3倍
			Lv3	減気威力1.4倍
	精霊の加護	プレイヤーが受けるダメージを一定確率で減少させる	Lv1	効果発動時、ダメージを15%軽減する
			Lv2	効果発動時、ダメージを30%軽減する
			Lv3	効果発動時、ダメージを50%軽減する
	攻めの守勢	タイミングよくガードを成功させると、一定時間、攻撃力が上がる	Lv1	スキル発動中、攻撃力1.05倍
			Lv2	スキル発動中、攻撃力1.1倍
			Lv3	スキル発動中、攻撃力1.15倍
	装填拡張	ボウガンの装填数が増える(装填数には上限がある)	Lv1	一部の弾の装填数が増加
			Lv2	多くの弾の装填数が増加
			Lv3	ほとんどの弾の装填数が増加
	装填速度	ボウガンの装填と弓のビン装着の速度が上がる	Lv1	ボウガンの速度1段階上昇。弓の速度を素早くする
			Lv2	ボウガンの速度2段階上昇。弓は自動でビン装着する
			Lv3	ボウガンの速度3段階上昇
	属性やられ耐性	すべての属性やられ状態に対する耐性を得る	Lv1	すべての属性やられの効果時間を50%減らす
			Lv2	すべての属性やられの効果時間を75%減らす
			Lv3	すべての属性やられを無効化する
た	体術	回避などの固定でスタミナを消費する行動のスタミナ消費量が軽減される	Lv1	固定スタミナ消費量10%軽減
			Lv2	固定スタミナ消費量20%軽減
			Lv3	固定スタミナ消費量30%軽減
			Lv4	固定スタミナ消費量40%軽減
			Lv5	固定スタミナ消費量50%軽減
	耐震	振動に対する耐性を持つ	Lv1	振動【小】を無効化する
			Lv2	振動【小】を無効化し、振動【大】の影響を軽減する
			Lv3	振動【小】【大】を無効化する
	体力回復量UP	体力回復が行われたときに回復量が上がる	Lv1	回復量がわずかに増加する
			Lv2	回復量が少し増加する
			Lv3	回復量がかなり増加する
	弾丸節約	まれにボウガンの弾・弓のビンを消費せずに発射できる	Lv1	発動確率3%
			Lv2	発動確率10%
			Lv3	発動確率20%
	弾導強化	弾・矢の最大威力状態になる距離が広くなる	Lv1	適正距離がわずかに広くなる
			Lv2	適正距離が広くなる
			Lv3	適正距離が大幅に広くなる
	力の解放	特定の条件を満たすと、一定時間、会心率が上昇し、スタミナを固定で消費する行動の消費量が軽減される	Lv1	スキル発動中、会心率+10%、スタミナ消費量30%軽減
			Lv2	スキル発動中、会心率+20%、スタミナ消費量30%軽減
			Lv3	スキル発動中、会心率+30%、スタミナ消費量50%軽減
			Lv4	スキル発動中、会心率+40%、スタミナ消費量50%軽減
			Lv5	スキル発動中、会心率+50%、スタミナ消費量50%軽減
	地質学	採集ポイントの取得数が増える	Lv1	骨採取ポイントの取得数+1
			Lv2	さらに特産品採取ポイントの取得数+1
			Lv3	さらに鉱石採掘ポイントの取得数+1

※1:【溜め攻撃】大剣、片手剣、ハンマー、ランス、ガンランス、チャージアックス、操虫棍、ヘビィボウガン、弓　【武器固有のゲージ】太刀、双剣、スラッシュアックス、チャージアックス、ライトボウガン、ヘビィボウガン

	スキル	効果	Lv	レベルごとの詳細
た	挑戦者	戦闘中の大型モンスターが怒ると、攻撃力と会心率が上昇する	Lv1	スキル発動中、攻撃力+4、会心率+3%
			Lv2	スキル発動中、攻撃力+8、会心率+5%
			Lv3	スキル発動中、攻撃力+12、会心率+7%
			Lv4	スキル発動中、攻撃力+16、会心率+10%
			Lv5	スキル発動中、攻撃力+20、会心率+15%
	通常弾・連射矢強化	ボウガンの通常弾または弓の連射矢の攻撃力が上がる	Lv1	通常弾、連射矢の威力をわずかにUP
			Lv2	通常弾、連射矢の威力UP
			Lv3	通常段、連射矢の威力をさらにUP
	砥石使用高速化	砥石の使用時間が短くなる	Lv1	研ぎ動作を1回省略
			Lv2	研ぎ動作を2回省略
			Lv3	研ぎ動作を3回省略
	特殊射撃強化	ボウガンの特殊弾と弓の竜の一矢の威力が上がる	Lv1	ボウガンの特殊弾と弓の竜の一矢の威力が1.1倍
			Lv2	ボウガンの特殊弾と弓の竜の一矢の威力が1.2倍
	毒属性強化	毒属性の蓄積値を強化する（武器の属性値の強化には、上限がある）	Lv1	毒の蓄積値を1.05倍し、毒の蓄積値に+1
			Lv2	毒の蓄積値を1.1倍し、毒の蓄積値に+2
			Lv3	毒の蓄積値を1.2倍し、毒の蓄積値に+5
	毒耐性	毒状態のときに受けるダメージを減らす	Lv1	毒のダメージを受ける回数が少なくなる
			Lv2	毒のダメージを受ける回数がとても少なくなる
			Lv3	毒状態にならなくなり、猛毒を軽減する
	飛び込み	大型モンスターに向かって緊急回避ができるようになる。また、飛距離も延びる	Lv1	スキル発動可能
	泥雪耐性	モンスターの発生させた泥地や深雪での行動制限を軽減する	Lv1	移動の制限を軽減
			Lv2	移動の制限を受けない
	鈍器使い	斬れ味が悪いときに攻撃力が上がる	Lv1	斬れ味が黄色以下のとき攻撃力1.05倍
			Lv2	斬れ味が黄色以下のとき攻撃力1.1倍
			Lv3	斬れ味が緑色以下のとき攻撃力1.1倍
な	納刀術	武器を納刀する速度が速くなる	Lv1	速度がわずかに上昇する
			Lv2	速度が上昇する
			Lv3	速度がかなり上昇する
	乗り名人	モンスターの操竜が上手くなる	Lv1	操竜ゲージが溜まりやすくなり、回避カウンターが取りやすくなる
は	破壊王	大型モンスターの部位を破壊しやすくなる	Lv1	部位に対する蓄積ダメージ1.1倍
			Lv2	部位に対する蓄積ダメージ1.2倍
			Lv3	部位に対する蓄積ダメージ1.3倍
	剥ぎ取り鉄人	剥ぎ取り中に攻撃を受けても吹き飛ばなくなる	Lv1	剥ぎ取り中、吹き飛ばし無効
	爆破属性強化	爆破属性の蓄積値を強化する（武器の属性値の強化には、上限がある）	Lv1	爆破の蓄積値を1.05倍し、爆破の蓄積値に+1
			Lv2	爆破の蓄積値を1.1倍し、爆破の蓄積値に+2
			Lv3	爆破の蓄積値を1.2倍し、爆破の蓄積値に+5
	爆破やられ耐性	爆破やられに対する耐性を持つ	Lv1	爆破までの時間が延長され、爆破ダメージを軽減する
			Lv2	爆破までの時間がさらに延長され、爆破ダメージを大きく軽減する
			Lv3	爆破やられ状態にならない
	抜刀術【力】	武器出し攻撃に気絶を誘発する力が追加・強化され、攻撃力も少し上がる	Lv1	気絶を誘発する効果がわずかに付く。武器出し攻撃の攻撃力+3
			Lv2	気絶を誘発する効果が付く。武器出し攻撃の攻撃力+5
			Lv3	気絶を誘発する効果が大きく付く。武器出し攻撃の攻撃力+7
	抜刀術【技】	武器出し攻撃後に一定時間、会心率が上がる	Lv1	会心率+10%
			Lv2	会心率+20%
			Lv3	会心率+40%
	早食い	肉やアイテムを食べる速度が速くなる	Lv1	食べる速度が少し速くなる
			Lv2	食べる速度が速くなる
			Lv3	食べる速度がかなり速くなる
	腹減り耐性	時間経過による、スタミナゲージの最大値の減少を抑える	Lv1	減少までの時間を50%延長
			Lv2	減少までの時間を100%延長
			Lv3	スタミナ最大値の減少を無効化
	反動軽減	ボウガンで弾を撃ったときの反動が軽減される	Lv1	反動を1段階軽減
			Lv2	反動を2段階軽減
			Lv3	反動を3段階軽減
	火属性攻撃強化	火属性の力を強化する（武器の属性値の強化には、上限がある）	Lv1	火属性攻撃値+2
			Lv2	火属性攻撃値+3
			Lv3	火属性攻撃値を1.05倍し、火属性攻撃値に+4
			Lv4	火属性攻撃値を1.1倍し、火属性攻撃値に+4
			Lv5	火属性攻撃値を1.2倍し、火属性攻撃値に+4
	火耐性	プレイヤーの火耐性を上げる。レベルが上がると防御力にも影響がある	Lv1	火耐性+6
			Lv2	火耐性+12
			Lv3	火耐性+20、防御力+10
	風圧耐性	風圧に対する耐性を持つ	Lv1	風圧【小】を無効化する
			Lv2	風圧【小】【大】を無効化する
			Lv3	風圧【小】【大】を無効化し、龍風圧の影響を軽減する
	笛吹き名人	狩猟笛と多重演奏が素早くなり、衝撃波のダメージが上がる	Lv1	スキル効果発動
	不屈	力尽きるたびに攻撃力と防御力が上がる（一部のクエストでは無効、最大2回まで）	Lv1	1回毎に攻撃力1.1倍、防御力1.15倍

	スキル	効果	Lv	レベルごとの詳細
は	フルチャージ	体力が最大のときに攻撃力が上がる	Lv1	スキル発動中、攻撃力+5
			Lv2	スキル発動中、攻撃力+10
			Lv3	スキル発動中、攻撃力+20
	ブレ抑制	ボウガンでの弾丸のブレが抑制される	Lv1	ブレを1段階軽減
			Lv2	ブレを2段階軽減
	壁面移動	壁を走るときのスタミナ消費が軽減される	Lv1	壁走り時のスタミナ消費が25%軽減される
			Lv2	壁走り時のスタミナ消費が50%軽減される
			Lv3	さらに、壁走りを行うことで、一定時間攻撃力が上がる
	防御	プレイヤーの防御力を上げる。レベルが上がると耐性値にも影響がある	Lv1	防御力+5
			Lv2	防御力+10
			Lv3	防御力を1.05倍し、防御力+10
			Lv4	防御力を1.05倍し、防御力+20、全属性耐性値+3
			Lv5	防御力を1.08倍し、防御力+20、全属性耐性値+3
			Lv6	防御力を1.08倍し、防御力+35、全属性耐性値+5
			Lv7	防御力を1.1倍し、防御力+35、全属性耐性値+5
	砲術	ガンランスの砲撃、竜撃砲、チャージアックスのビン効果、ボウガンの徹甲榴弾など、爆発を伴う攻撃の威力が上昇	Lv1	対象の攻撃威力1.1倍。竜撃砲の冷却時間が15%減少
			Lv2	対象の攻撃威力1.2倍。竜撃砲の冷却時間が30%減少
			Lv3	対象の攻撃威力1.3倍。竜撃砲の冷却時間が50%減少
	砲弾装填	砲弾の装填がスムーズになり、ガンランスの装填数が上昇、チャージアックスのビン装填数が増える	Lv1	弾とビンの装填が速くなる
			Lv2	さらにガンランスの装填数+1。チャージアックスのチャージ数上昇
	泡沫の舞	泡やられを軽減し、泡によって回避能力を上昇させる	Lv1	泡やられ【大】の影響を軽減する
			Lv2	泡やられ【大】を【小】に抑え、泡やられ時に回避能力を強化する
			Lv3	さらに回避アクションを複数回行うことで泡やられ状態となる
	ボマー	爆弾系アイテムのダメージが上がる	Lv1	威力1.1倍
			Lv2	威力1.2倍
			Lv3	威力1.3倍
ま	麻痺属性強化	麻痺属性の蓄積値を強化する（武器の属性値の強化には、上限がある）	Lv1	麻痺の蓄積値を1.05倍し、麻痺の蓄積値に+1
			Lv2	麻痺の蓄積値を1.1倍し、麻痺の蓄積値に+2
			Lv3	麻痺の蓄積値を1.2倍し、麻痺の蓄積値に+5
	麻痺耐性	麻痺状態の時間を短くする	Lv1	麻痺状態の時間を30%減らす
			Lv2	麻痺状態の時間を60%減らす
			Lv3	麻痺状態にならない
	満足感	食べたり飲んだりするアイテムが一定の確率で、もう一度使える	Lv1	効果発動確率10%
			Lv2	効果発動確率25%
			Lv3	効果発動確率45%
	見切り	会心率が上がる	Lv1	会心率+5%
			Lv2	会心率+10%
			Lv3	会心率+15%
			Lv4	会心率+20%
			Lv5	会心率+25%
			Lv6	会心率+30%
			Lv7	会心率+40%
	水属性攻撃強化	水属性の力を強化する（武器の属性値の強化には、上限がある）	Lv1	水属性攻撃値+2
			Lv2	水属性攻撃値+3
			Lv3	水属性攻撃値を1.05倍し、水属性攻撃値に+4
			Lv4	水属性攻撃値を1.1倍し、水属性攻撃値に+4
			Lv5	水属性攻撃値を1.2倍し、水属性攻撃値に+4
	水耐性	プレイヤーの水耐性を上げる。レベルが上がると防御力にも影響がある	Lv1	水耐性+6
			Lv2	水耐性+12
			Lv3	水耐性+20、防御力+10
	耳栓	大型モンスターの咆哮に対する耐性を持つ	Lv1	咆哮【小】の影響を軽減する
			Lv2	咆哮【小】を無効化する
			Lv3	咆哮【小】を無効化し、咆哮【大】の影響を軽減する
			Lv4	咆哮【小】【大】を無効化する
			Lv5	咆哮【小】【大】を無効化し、強咆哮を軽減する
や	陽動	攻撃を当てたとき、モンスターの注意をより強く引くようになる	Lv1	スキル効果発動
ら	ランナー	ダッシュなどの徐々にスタミナを消費する行動のスタミナ消費量が減少する	Lv1	継続スタミナ消費量15%軽減
			Lv2	継続スタミナ消費量30%軽減
			Lv3	継続スタミナ消費量50%軽減
	龍属性攻撃強化	龍属性の力を強化する（武器の属性値の強化には、上限がある）	Lv1	龍属性攻撃値+2
			Lv2	龍属性攻撃値+3
			Lv3	龍属性攻撃値を1.05倍し、龍属性攻撃値に+4
			Lv4	龍属性攻撃値を1.1倍し、龍属性攻撃値に+4
			Lv5	龍属性攻撃値を1.2倍し、龍属性攻撃値に+4
	龍耐性	プレイヤーの龍耐性を上げる。レベルが上がると防御力にも影響がある	Lv1	龍耐性+6
			Lv2	龍耐性+12
			Lv3	龍耐性+20、防御力+10
わ	業物	斬れ味の消耗を抑える	Lv1	発動確率10%
			Lv2	発動確率25%
			Lv3	発動確率50%



オトモ武具

オトモ武具ページの見方



❶RARE
装備品のレア度。レア度が高いほど、性能も高い傾向がある

❷シリーズ名
オトモ武具のシリーズの名称

❸武器のグラフィック
オトモ武器のグラフィック

❹防具のグラフィック
オトモ防具（頭と胴）を装備したときのグラフィック

❺武器名
オトモ武器の名称

❻タイプ
攻撃距離のタイプ。どの攻撃に特化しているかを表す

❼攻撃系統
オトモ武器の攻撃系統。斬…切断系統、打…打撃系統を表す

❽攻撃力
近接攻撃、遠隔攻撃の攻撃力。数値が高いほど与えるダメージも大きくなる

❾会心率
攻撃時のクリティカルが発生する確率。数値がプラスの場合はクリティカル、マイナスの場合はバッドクリティカルが出やすくなり、それぞれダメージが増減する

❿属性
武器に備わる属性。「火、水、雷、氷、龍」は属性ダメージ、「毒、麻痺、睡眠、爆破」は状態異常属性を表し、数値が高いほど与えるダメージや蓄積値が大きくなる

⓫防御力
武器に備わっている防御力への加算値。数値が高いほど、攻撃を受けたときのダメージが小さくなる

⓬必要素材
オトモ武具を生産する際に必要となる素材

⓭費用
オトモ武具を生産する際に必要となるお金

⓮防具名
オトモ防具の名称

⓯部位
装備する部位。頭防具と胴防具がある

⓰防御力
防具の防御力。高いほど、受けるダメージが小さくなる

⓱耐性
「火、水、雷、氷、龍」の属性に対する耐性。数値が高いほど、属性が付加された攻撃を受けたときのダメージが小さくなる

オトモアイルー

RARE 2 アケノネコシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力		会心率	属性	防御力	必要素材	費用
			近接	遠隔					
アケノネコレイピア	バランス型	斬	80	80	—	火10	—	傘鳥の端材×2	450

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性					必要素材	費用
			火	水	雷	氷	龍		
アケノネコヘルム	頭	22	3	−1	−2	0	0	傘鳥の端材×1	180
アケノネコメイル	胴								

RARE 1 アシラネコシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力		会心率	属性	防御力	必要素材	費用
			近接	遠隔					
アシラネコトゲ棍棒	近接特化型	打	75	55	—	—	—	青熊獣の端材×2	300

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性					必要素材	費用
			火	水	雷	氷	龍		
アシラネコヘルム	頭	10	−2	1	0	−1	2	青熊獣の端材×1	120
アシラネコメイル	胴								

RARE 1 アロイネコシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力 近接	攻撃力 遠隔	会心率	属性	防御力	必要素材	費用
アイアンネコソード	近接特化型	斬	65	45	—	—	—	鉱石の端材×2	150

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性 火	耐性 水	耐性 雷	耐性 氷	耐性 龍	必要素材	費用
アロイネコヘルム	頭	7	−1	1	−2	−1	0	鉱石の端材×1	60
アロイネコメイル	胴								

RARE 1 イズチネコシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力 近接	攻撃力 遠隔	会心率	属性	防御力	必要素材	費用
イズチネコシックル	遠隔特化型	斬	60	80	10%	—	—	鎌鼬竜の端材×2	300

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性 火	耐性 水	耐性 雷	耐性 氷	耐性 龍	必要素材	費用
イズチネコヘルム	頭	10	2	−1	−2	0	0	鎌鼬竜の端材×1	120
イズチネコメイル	胴								

RARE 2 イソネネコシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力 近接	攻撃力 遠隔	会心率	属性	防御力	必要素材	費用
イソネネコロッド	遠隔特化型	打	65	85	—	睡眠8	—	人魚竜の端材×2	600

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性 火	耐性 水	耐性 雷	耐性 氷	耐性 龍	必要素材	費用
イソネネコフード	頭	28	−1	2	−2	0	1	人魚竜の端材×1	240
イソネネコローブ	胴								

RARE 1 ウルクネコシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力 近接	攻撃力 遠隔	会心率	属性	防御力	必要素材	費用
ウルクネコステッキ	遠隔特化型	打	55	75	—	氷5	—	白兎獣の端材×2	300

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性 火	耐性 水	耐性 雷	耐性 氷	耐性 龍	必要素材	費用
ウルクネコヘルム	頭	10	−2	2	−1	2	2	白兎獣の端材×1	120
ウルクネコメイル	胴								

RARE 2 エーデルネコシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力 近接	攻撃力 遠隔	会心率	属性	防御力	必要素材	費用
エーデルネコロッド	遠隔特化型	打	60	80	−15%	爆破5	—	星見の花×1、素朴な端材×1	450

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性 火	耐性 水	耐性 雷	耐性 氷	耐性 龍	必要素材	費用
エーデルネコツイン	頭	18	−2	3	−1	−2	3	星見の花×1、素朴な端材×1	180
エーデルネコフリル	胴								

RARE 1 オルタネコシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力 近接	攻撃力 遠隔	会心率	属性	防御力	必要素材	費用
オルタネコネット	遠隔特化型	打	40	60	—	—	—	虫の端材×2	150

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性 火	耐性 水	耐性 雷	耐性 氷	耐性 龍	必要素材	費用
オルタネコハット	頭	7	−1	−1	−1	2	0	虫の端材×1	60
オルタネコシャツ	胴								

RARE 3 オロミドネコシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力 近接	攻撃力 遠隔	会心率	属性	防御力	必要素材	費用
オロミドネコラーマ	遠隔特化型	斬	95	115	—	水20	—	泥翁竜の端材×2	1200

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性 火	耐性 水	耐性 雷	耐性 氷	耐性 龍	必要素材	費用
オロミドネコヘッド	頭	50	−4	3	3	−2	−1	泥翁竜の端材×1	480
オロミドネコボディ	胴								

RARE 1 ガーグァネコシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力 近接	攻撃力 遠隔	会心率	属性	防御力	必要素材	費用
グリルネコハンマー	バランス型	打	50	50	—	—	5	毛皮の端材×1、丸鳥の羽×1	150

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性 火	耐性 水	耐性 雷	耐性 氷	耐性 龍	必要素材	費用
ガーグァネコマスク	頭	7	−2	−1	−1	−1	3	毛皮の端材×1	60
ガーグァネコベスト	胴								

RARE 2 カガチネコシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力 近接	攻撃力 遠隔	会心率	属性	防御力	必要素材	費用
カガチネコフォーク	バランス型	斬	90	90	5%	雷8	—	飛雷竜の端材×2	600

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性 火	耐性 水	耐性 雷	耐性 氷	耐性 龍	必要素材	費用
カガチネコフード	頭	28	0	−3	3	0	0	飛雷竜の端材×1	160
カガチネコスーツ	胴								

RARE 1 カムラネコシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力 近接	攻撃力 遠隔	会心率	属性	防御力	必要素材	費用
カムラネコノ木刀	バランス型	斬	50	50	—	—	—	鉱石の端材×2	150

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性 火	耐性 水	耐性 雷	耐性 氷	耐性 龍	必要素材	費用
カムラネコノ頭巾	頭	5	2	0	0	0	0	鉱石の端材×1	60
カムラネコノ装束	胴								

RARE 2 クルルネコシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力 近接	攻撃力 遠隔	会心率	属性	防御力	必要素材	費用
クルルネコウード	遠隔特化型	打	65	85	10%	—	—	揺鳥の端材×2	450

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性 火	耐性 水	耐性 雷	耐性 氷	耐性 龍	必要素材	費用
クルルネコターバン	頭	22	0	−2	0	1	0	揺鳥の端材×1	180
クルルネコベスト	胴								

RARE 3 ゴシャネコシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力 近接	攻撃力 遠隔	会心率	属性	防御力	必要素材	費用
ゴシャネコハンマー	近接特化型	打	120	100	−5%	氷8	—	雪鬼獣の端材×2	1200

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性 火	耐性 水	耐性 雷	耐性 氷	耐性 龍	必要素材	費用
ゴシャネコマスク	頭	50	−4	1	−1	4	0	雪鬼獣の端材×1	480
ゴシャネコスーツ	胴								

RARE 2 混沌ネコシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力		会心率	属性	防御力	必要素材	費用
			近接	遠隔					
バラッシュネコロッド	バランス型	打	70	70	−10%	麻痺4	—	山盛り茸×1、素朴な端材×1	450

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性					必要素材	費用
			火	水	雷	氷	龍		
混沌のアル	頭	18	2	−1	0	−2	0	山盛り茸×1、素朴な端材×1	180
混沌のマオ	胴								

RARE 2 ジャギィネコシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力		会心率	属性	防御力	必要素材	費用
			近接	遠隔					
ジャギィネコナイフ	バランス型	斬	75	75	—	—	—	狗竜の端材×2	450

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性					必要素材	費用
			火	水	雷	氷	龍		
ジャギィネコヘルム	頭	18	−2	0	0	0	1	狗竜の端材×1	180
ジャギィネコメイル	胴								

RARE 3 ジャナフネコシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力		会心率	属性	防御力	必要素材	費用
			近接	遠隔					
ジャナフネコ骨槌	近接特化型	打	115	95	−30%	火5	—	蛮顎竜の端材×2	900

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性					必要素材	費用
			火	水	雷	氷	龍		
ジャナフネコヘルム	頭	38	3	−3	−1	−1	0	蛮顎竜の端材×1	360
ジャナフネコメイル	胴								

RARE 3 ジンオウネコシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力		会心率	属性	防御力	必要素材	費用
			近接	遠隔					
王ネコ剣ゴロゴロ	近接特化型	斬	110	90	—	雷15	—	雷狼竜の端材×2	900

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性					必要素材	費用
			火	水	雷	氷	龍		
ジンオウネコヘルム	頭	38	−1	−1	4	−4	1	雷狼竜の端材×1	360
ジンオウネコメイル	胴								

RARE 2 ズワロネコシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力		会心率	属性	防御力	必要素材	費用
			近接	遠隔					
ズワロネコリーフ	遠隔特化型	打	60	80	—	水6	—	垂皮竜の端材×2	450

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性					必要素材	費用
			火	水	雷	氷	龍		
ズワロネコフード	頭	18	−1	3	0	−1	0	垂皮竜の端材×1	180
ズワロネコマント	胴								

RARE 3 ディアネコシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力		会心率	属性	防御力	必要素材	費用
			近接	遠隔					
ディアネコハンマー	近接特化型	打	115	95	−10%	—	5	角竜の端材×2	1200

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性					必要素材	費用
			火	水	雷	氷	龍		
ディアネコヘルム	頭	50	3	−2	0	−3	2	角竜の端材×1	480
ディアネコメイル	胴								

RARE 2 デスギアネコシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力		会心率	属性	防御力	必要素材	費用
			近接	遠隔					
デスギアネコサイス	近接特化型	斬	95	75	5%	龍8	—	禍々しい布×1、素朴な端材×1	600

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性					必要素材	費用
			火	水	雷	氷	龍		
デスギアネコフード	頭	25	3	1	1	−1	0	禍々しい布×1、素朴な端材×1	240
デスギアネココート	胴								

RARE 2 テンゴネコシリーズ





◆オトモ武器データ

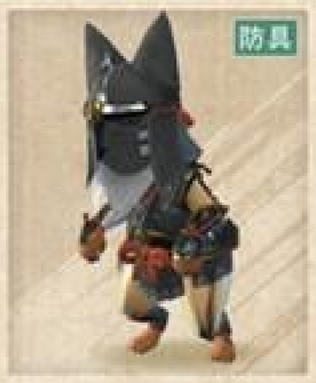
武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力		会心率	属性	防御力	必要素材	費用
			近接	遠隔					
テンゴネコ団扇	遠隔特化型	斬	80	100	5%	—	—	天狗獣の端材×2	600

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性					必要素材	費用
			火	水	雷	氷	龍		
テンゴネコお面	頭	28	−2	2	2	−3	2	天狗獣の端材×1	240
テンゴネコ装束	胴								

RARE 3 頭領の忍シリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力		会心率	属性	防御力	必要素材	費用
			近接	遠隔					
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性					必要素材	費用
			火	水	雷	氷	龍		
頭領の忍頭巾	頭	38	3	0	0	0	0	オトモチケット×1、怨虎竜の端材×1	360
頭領の忍装束	胴								

RARE 1 どんぐりネコシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力		会心率	属性	防御力	必要素材	費用
			近接	遠隔					
ボーンネコピック	近接特化型	斬	60	40	—	—	—	骨の端材×2	150

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性					必要素材	費用
			火	水	雷	氷	龍		
どんぐりネコヘルム	頭	5	1	2	0	−2	0	鉱石の端材×1	60
どんぐりネコメイル	胴								

RARE 3 ナルガネコシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力		会心率	属性	防御力	必要素材	費用
			近接	遠隔					
ナルガネコ手裏剣	遠隔特化型	斬	85	105	20%	—	—	迅竜の端材×2	900

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性					必要素材	費用
			火	水	雷	氷	龍		
ナルガネコヘルム	頭	38	−1	0	−2	1	1	迅竜の端材×1	360
ナルガネコメイル	胴								

RARE 1 肉球ネコシリーズ





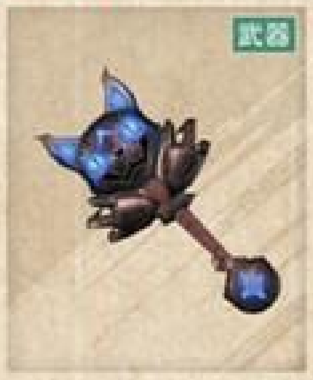
◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力		会心率	属性	防御力	必要素材	費用
			近接	遠隔					
肉球ネコぱんち	遠隔特化型	打	35	55	—	—	—	毛皮の端材×1、肉球のスタンプ×1	150

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性					必要素材	費用
			火	水	雷	氷	龍		
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—								

RARE 3 ネコノ妖鈴シリーズ



NO IMAGE

◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力		会心率	属性	防御力	必要素材	費用
			近接	遠隔					
ネコノ妖鈴	バランス型	打	95	95	—	睡眠10	5	人魚竜の眠り粉×2、素朴な端材×1、オトモチケット×1	1200

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性					必要素材	費用
			火	水	雷	氷	龍		
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—								

RARE 1 バギィネコシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力		会心率	属性	防御力	必要素材	費用
			近接	遠隔					
バギィネコ警棒	近接特化型	打	65	45	—	睡眠5	—	眠狗竜の端材×2	300

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性					必要素材	費用
			火	水	雷	氷	龍		
バギィネコヘルム	頭	10	−2	−1	−1	3	1	眠狗竜の端材×1	120
バギィネコメイル	胴								

RARE 2 バサルネコシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力		会心率	属性	防御力	必要素材	費用
			近接	遠隔					
バサルネコアックス	近接特化型	斬	105	85	−10%	—	5	岩竜の端材×1、マカライト鉱石×2	600

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性					必要素材	費用
			火	水	雷	氷	龍		
バサルネコヘルム	頭	28	1	−1	1	1	−1	岩竜の端材×1	240
バサルネコメイル	胴								

RARE 3 百竜ネコシリーズ



NO IMAGE

◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力		会心率	属性	防御力	必要素材	費用
			近接	遠隔					
百竜ネコ木刀	バランス型	斬	110	110	—	—	—	百竜撃退の証・三×1、素朴な端材×1	1200

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性					必要素材	費用
			火	水	雷	氷	龍		
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—								

RARE 2 プケプケネコシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力		会心率	属性	防御力	必要素材	費用
			近接	遠隔					
プケプケネコアロー	遠隔特化型	打	65	85	—	毒15	—	毒妖鳥の端材×2	600

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性					必要素材	費用
			火	水	雷	氷	龍		
プケプケネコフード	頭	28	0	3	−3	0	1	毒妖鳥の端材×1	240
プケプケネコマント	胴								

RARE 1 ブナハネコシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力		会心率	属性	防御力	必要素材	費用
			近接	遠隔					
ブナハネコダガー	遠隔特化型	斬	40	60	—	麻痺4	—	飛甲虫の端材×2	150

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性					必要素材	費用
			火	水	雷	氷	龍		
ブナハネコキャップ	頭	7	−2	−1	1	−1	2	飛甲虫の端材×1	60
ブナハネコスーツ	胴								

RARE 2 フルフルネコシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力		会心率	属性	防御力	必要素材	費用
			近接	遠隔					
フルフルネコチクリ	遠隔特化型	斬	70	90	—	雷10	—	ブヨブヨした端材×2	450

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性					必要素材	費用
			火	水	雷	氷	龍		
フルフルネコキャップ	頭	22	−4	1	1	2	1	ブヨブヨした端材×1	180
フルフルネコエプロン	胴								

RARE 2 フロギィネコシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力		会心率	属性	防御力	必要素材	費用
			近接	遠隔					
フロギィネコギター	近接特化型	打	75	55	—	毒8	—	毒狗竜の端材×2	450

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性					必要素材	費用
			火	水	雷	氷	龍		
フロギィネコヘルム	頭	22	3	−1	1	−2	0	毒狗竜の端材×1	180
フロギィネコメイル	胴								

RARE 2 ベリオネコシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力		会心率	属性	防御力	必要素材	費用
			近接	遠隔					
ベリオネコ包丁	バランス型	斬	85	85	15%	氷10	—	氷牙竜の端材×2	600

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性					必要素材	費用
			火	水	雷	氷	龍		
ベリオネコヘルム	頭	28	−3	2	−2	3	0	氷牙竜の端材×1	240
ベリオネコメイル	胴								

RARE 1 ボーンネコシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力		会心率	属性	防御力	必要素材	費用
			近接	遠隔					
ボーンネコハンマー	近接特化型	打	65	45	−10%	—	—	骨の端材×2	150

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性					必要素材	費用
			火	水	雷	氷	龍		
ボーンネコヘルム	頭	7	1	0	1	−2	0	骨の端材×1	60
ボーンネコメイル	胴								

RARE 1 ポポネコシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力		会心率	属性	防御力	必要素材	費用
			近接	遠隔					
オサカナネコピック	バランス型	斬	65	65	—	—	—	毛皮の端材×1、キレアジ×1	300

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性					必要素材	費用
			火	水	雷	氷	龍		
ポポネコヘッド	頭	10	−4	1	1	1	1	毛皮の端材×1	120
ポポネコウェア	胴								

RARE 2 ボロスネコシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力		会心率	属性	防御力	必要素材	費用
			近接	遠隔					
ボロスネコメイス	近接特化型	打	85	65	−20%	—	15	土砂竜の端材×2	450

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性					必要素材	費用
			火	水	雷	氷	龍		
ボロスネコヘルム	頭	22	−3	−1	4	−1	0	土砂竜の端材×1	180
ボロスネコメイル	胴								

RARE 3 禍鎧ネコシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力		会心率	属性	防御力	必要素材	費用
			近接	遠隔					
禍鎧ネコ怨槍	バランス型	斬	90	90	—	爆破8	—	怨虎竜の端材×2	900

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性					必要素材	費用
			火	水	雷	氷	龍		
禍鎧ネコ【兜】	頭	38	3	−2	−2	1	1	怨虎竜の端材×1	360
禍鎧ネコ【胴丸】	胴								

RARE 2 マギュルネコシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力		会心率	属性	防御力	必要素材	費用
			近接	遠隔					
マギュルネコホウキ	遠隔特化型	打	70	90	—	火10	—	ペピポパンプキン×1、素朴な端材×1	600

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性					必要素材	費用
			火	水	雷	氷	龍		
マギュルネコハット	頭	25	−3	1	0	2	0	ペピポパンプキン×1、素朴な端材×1	240
マギュルネコメイル	胴								

RARE 3 ミツネネコシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力		会心率	属性	防御力	必要素材	費用
			近接	遠隔					
ミツネネコ華傘	バランス型	打	95	95	5%	水10	—	泡狐竜の端材×2	900

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性					必要素材	費用
			火	水	雷	氷	龍		
ミツネネコカサ	頭	38	1	3	−3	0	−1	泡狐竜の端材×1	360
ミツネネコココロモ	胴								

RARE 3 メデュレトネコシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力		会心率	属性	防御力	必要素材	費用
			近接	遠隔					
メデュレトネコ日傘	遠隔特化型	打	70	90	—	麻痺8	—	ゴシックラゲ×1、素朴な端材×1	900

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性					必要素材	費用
			火	水	雷	氷	龍		
メデュレトネコボネ	頭	32	0	2	0	2	0	ゴシックラゲ×1、素朴な端材×1	360
メデュレトネコルハ	胴								

RARE 2 ヨツミネコシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力		会心率	属性	防御力	必要素材	費用
			近接	遠隔					
ヨツミネコ水銃	遠隔特化型	打	65	85	−10%	水15	10	河童蛙の端材×2	450

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性					必要素材	費用
			火	水	雷	氷	龍		
ヨツミネコキャップ	頭	22	−1	4	−2	1	0	河童蛙の端材×1	180
ヨツミネコメイル	胴								

RARE 2 ラングロネコシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力		会心率	属性	防御力	必要素材	費用
			近接	遠隔					
ラングロネコ提灯	近接特化型	打	85	65	—	麻痺6	—	赤甲獣の端材×1、麻痺袋×1	600

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性					必要素材	費用
			火	水	雷	氷	龍		
ラングロネコヘルム	頭	28	2	−3	0	−1	1	赤甲獣の端材×1	240
ラングロネコメイル	胴								

RARE 2 リノプロネコシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力 近接	攻撃力 遠隔	会心率	属性	防御力	必要素材	費用
リノプロネコ金槌	近接特化型	打	80	60	—	—	5	草食竜の端材×2	450

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性 火	耐性 水	耐性 雷	耐性 氷	耐性 龍	必要素材	費用
リノプロネコヘルム	頭	18	2	−1	−1	−1	2	草食竜の端材×1	180
リノプロネコメイル	胴								

RARE 2 ルドロスネコシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力 近接	攻撃力 遠隔	会心率	属性	防御力	必要素材	費用
ルドロスネコネイル	バランス型	斬	80	80	—	水10	—	水獣の端材×2	450

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性 火	耐性 水	耐性 雷	耐性 氷	耐性 龍	必要素材	費用
ルドロスネコヘルム	頭	22	−3	2	−1	0	1	水獣の端材×1	180
ルドロスネコメイル	胴								

RARE 2 レイアネコシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力 近接	攻撃力 遠隔	会心率	属性	防御力	必要素材	費用
レイアネコレイピア	バランス型	斬	80	80	—	毒5	—	雌火竜の端材×2	600

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性 火	耐性 水	耐性 雷	耐性 氷	耐性 龍	必要素材	費用
レイアネコヘルム	頭	28	3	1	−1	1	−2	雌火竜の端材×1	240
レイアネコメイル	胴								

RARE 3 レウスネコシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力 近接	攻撃力 遠隔	会心率	属性	防御力	必要素材	費用
レウスネコブレイド	バランス型	斬	100	100	—	火10	—	火竜の端材×2	900

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性 火	耐性 水	耐性 雷	耐性 氷	耐性 龍	必要素材	費用
レウスネコヘルム	頭	38	3	1	−1	1	−2	火竜の端材×1	360
レウスネコメイル	胴								

RARE 3 レックスネコシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力 近接	攻撃力 遠隔	会心率	属性	防御力	必要素材	費用
レックスネコ轟槌	近接特化型	打	120	100	−20%	—	—	轟竜の端材×2	1200

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性 火	耐性 水	耐性 雷	耐性 氷	耐性 龍	必要素材	費用
レックスネコヘルム	頭	50	2	0	−2	1	−1	轟竜の端材×1	480
レックスネコメイル	胴								

オトモガルク

RARE 2 アケノガルシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力		会心率	属性	防御力	必要素材	費用
			近接	遠隔					
アケノガルペノン	バランス型	斬	80	80	—	火10	—	傘鳥の端材×2	450

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性					必要素材	費用
			火	水	雷	氷	龍		
アケノガルヘルム	頭	22	3	−1	−2	0	0	傘鳥の端材×1	180
アケノガルメイル	胴								

RARE 1 アシラガルシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力		会心率	属性	防御力	必要素材	費用
			近接	遠隔					
アシラガルトゲ猟銃	近接特化型	打	75	55	—	—	—	青熊獣の端材×2	300

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性					必要素材	費用
			火	水	雷	氷	龍		
アシラガルマフラー	頭	10	−2	1	0	−1	2	青熊獣の端材×1	120
アシラガルメイル	胴								

RARE 1 アロイガルシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力		会心率	属性	防御力	必要素材	費用
			近接	遠隔					
アロイガルソード	近接特化型	斬	65	45	—	—	—	鉱石の端材×2	150

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性					必要素材	費用
			火	水	雷	氷	龍		
アロイガルヘルム	頭	7	−1	1	−2	−1	0	鉱石の端材×1	60
アロイガルメイル	胴								

RARE 1 イズチガルシリーズ





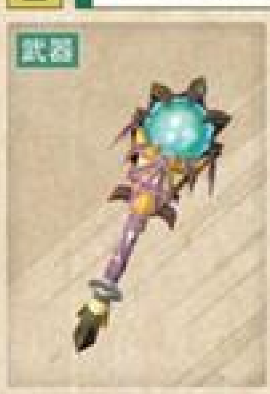
◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力		会心率	属性	防御力	必要素材	費用
			近接	遠隔					
イズチガルシックル	遠隔特化型	斬	60	80	10%	—	—	鎌鼬竜の端材×2	300

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性					必要素材	費用
			火	水	雷	氷	龍		
イズチガルマフラー	頭	10	2	−1	−2	0	0	鎌鼬竜の端材×1	120
イズチガルメイル	胴								

RARE 2 イソネガルシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力		会心率	属性	防御力	必要素材	費用
			近接	遠隔					
イソネガルワンド	遠隔特化型	打	65	85	—	睡眠8	—	人魚竜の端材×2	600

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性					必要素材	費用
			火	水	雷	氷	龍		
イソネガルヘルム	頭	28	−1	2	−2	0	1	人魚竜の端材×1	240
イソネガルメイル	胴								

RARE 1 ウルクガルシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力 近接	攻撃力 遠隔	会心率	属性	防御力	必要素材	費用
ウルクガルドール	遠隔特化型	打	55	75	―	氷5	―	白兎獣の端材×2	300

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性 火	水	雷	氷	龍	必要素材	費用
ウルクガルフード	頭	10	−2	2	−1	2	2	白兎獣の端材×1	120
ウルクガルコート	胴								

RARE 2 エーデルガルシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力 近接	攻撃力 遠隔	会心率	属性	防御力	必要素材	費用
エーデルガルロッド	遠隔特化型	打	60	80	−15%	爆破5	―	星見の花×1、素朴な端材×1	450

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性 火	水	雷	氷	龍	必要素材	費用
エーデルガルメレナ	頭	18	−2	3	−1	−2	3	星見の花×1、素朴な端材×1	180
エーデルガルメイル	胴								

RARE 3 オロミドガルシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力 近接	攻撃力 遠隔	会心率	属性	防御力	必要素材	費用
オロミドガルルーリ	遠隔特化型	斬	95	115	―	水20	―	泥翁竜の端材×2	1200

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性 火	水	雷	氷	龍	必要素材	費用
オロミドガルヘッド	頭	50	−4	3	3	−2	−1	泥翁竜の端材×1	480
オロミドガルボディ	胴								

RARE 2 カガチガルシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力 近接	攻撃力 遠隔	会心率	属性	防御力	必要素材	費用
カガチガルセール	バランス型	斬	90	90	5%	雷8	―	飛雷竜の端材×2	600

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性 火	水	雷	氷	龍	必要素材	費用
カガチガルヘルム	頭	28	0	−3	3	0	0	飛雷竜の端材×1	240
カガチガルメイル	胴								

RARE 1 カムラガルシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力 近接	攻撃力 遠隔	会心率	属性	防御力	必要素材	費用
カムラガルノ鉄刀	バランス型	斬	50	50	―	―	―	鉱石の端材×2	150

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性 火	水	雷	氷	龍	必要素材	費用
カムラガルノ首巻	頭	5	2	0	0	0	0	鉱石の端材×1	60
カムラガルノ鞍	胴								

RARE 3 ガルノ妖鈴シリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力 近接	攻撃力 遠隔	会心率	属性	防御力	必要素材	費用
ガルノ妖鈴	バランス型	打	95	95	―	睡眠10	5	人魚竜の眠り粉×2、素朴な端材×1、オトモチケット×1	1200

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性 火	水	雷	氷	龍	必要素材	費用
―	―	―	―	―	―	―	―	―	―
―	―								

RARE 3 行商ノ旅シリーズ





◆ オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力 近接	攻撃力 遠隔	会心率	属性	防御力	必要素材	費用
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

◆ オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性 火	耐性 水	耐性 雷	耐性 氷	耐性 龍	必要素材	費用
行商ノ旅頭巾	頭	38	3	0	0	0	0	オトモチケット×1、怨虎竜の端材×1	360
行商ノ旅衣	胴								

RARE 2 クルルガルシリーズ





◆ オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力 近接	攻撃力 遠隔	会心率	属性	防御力	必要素材	費用
クルルガルジャラ	遠隔特化型	打	65	85	10%	—	—	掻鳥の端材×2	450

◆ オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性 火	耐性 水	耐性 雷	耐性 氷	耐性 龍	必要素材	費用
クルルガルマフラー	頭	22	0	−2	0	1	0	掻鳥の端材×1	80
クルルガルショール	胴								

RARE 3 ゴシャガルシリーズ





◆ オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力 近接	攻撃力 遠隔	会心率	属性	防御力	必要素材	費用
ゴシャガル金砕棒	近接特化型	打	120	100	−5%	氷8	—	雪鬼獣の端材×2	1200

◆ オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性 火	耐性 水	耐性 雷	耐性 氷	耐性 龍	必要素材	費用
ゴシャガルマスク	頭	50	−4	1	−1	4	0	雪鬼獣の端材×1	480
ゴシャガルメイル	胴								

RARE 2 混沌ガルシリーズ





◆ オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力 近接	攻撃力 遠隔	会心率	属性	防御力	必要素材	費用
パラッシュガルグン	バランス型	打	70	70	−10%	麻痺4	—	山盛り茸×1、素朴な端材×1	450

◆ オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性 火	耐性 水	耐性 雷	耐性 氷	耐性 龍	必要素材	費用
混沌のナイ	頭	18	2	−1	0	−2	0	山盛り茸×1、素朴な端材×1	180
混沌のコウ	胴								

RARE 3 ジャナフガルシリーズ





◆ オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力 近接	攻撃力 遠隔	会心率	属性	防御力	必要素材	費用
ジャナフガル蛮槌	近接特化型	打	115	95	−30%	火5	—	蛮顎竜の端材×2	900

◆ オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性 火	耐性 水	耐性 雷	耐性 氷	耐性 龍	必要素材	費用
ジャナフガルヘルム	頭	38	3	−3	−1	−1	0	蛮顎竜の端材×1	360
ジャナフガルメイル	胴								

RARE 3 ジンオウガルシリーズ





◆ オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力 近接	攻撃力 遠隔	会心率	属性	防御力	必要素材	費用
王ガル剣バリバリ	近接特化型	斬	110	90	—	雷15	—	雷狼竜の端材×2	900

◆ オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性 火	耐性 水	耐性 雷	耐性 氷	耐性 龍	必要素材	費用
ジンオウガルヘルム	頭	38	−1	−1	4	−4	1	雷狼竜の端材×1	360
ジンオウガルメイル	胴								

RARE 3 ディアガルシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力 近接	攻撃力 遠隔	会心率	属性	防御力	必要素材	費用
ディアガルハンマー	近接特化型	打	115	95	−10%	—	5	角竜の端材×2	1200

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性 火	水	雷	氷	龍	必要素材	費用
ディアガルヘルム	頭	50	3	−2	0	−3	2	角竜の端材×1	480
ディアガルメイル	胴								

RARE 2 デスギアガルシリーズ





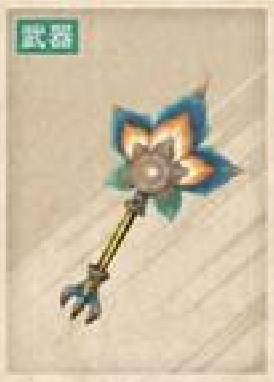
◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力 近接	攻撃力 遠隔	会心率	属性	防御力	必要素材	費用
デスギアガルサイス	近接特化型	斬	95	75	5%	龍8	—	禍々しい布×1、素朴な端材×1	600

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性 火	水	雷	氷	龍	必要素材	費用
デスギアガルフード	頭	25	3	1	1	−1	0	禍々しい布×1、素朴な端材×1	240
デスギアガルコート	胴								

RARE 2 テンゴガルシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力 近接	攻撃力 遠隔	会心率	属性	防御力	必要素材	費用
テンゴガル団扇	遠隔特化型	斬	80	100	5%	—	—	天狗獣の端材×2	600

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性 火	水	雷	氷	龍	必要素材	費用
テンゴガルお面	頭	28	−2	2	2	−3	2	天狗獣の端材×1	240
テンゴガル装束	胴								

RARE 3 ナルガガルシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力 近接	攻撃力 遠隔	会心率	属性	防御力	必要素材	費用
ナルガガル手裏剣	遠隔特化型	斬	85	105	20%	—	—	迅竜の端材×2	900

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性 火	水	雷	氷	龍	必要素材	費用
ナルガガルヘルム	頭	38	−1	0	−2	1	1	迅竜の端材×1	360
ナルガガルメイル	胴								

RARE 1 バギィガルシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力 近接	攻撃力 遠隔	会心率	属性	防御力	必要素材	費用
バギィガル警棒	近接特化型	打	65	45	—	睡眠5	—	眠狗竜の端材×2	350

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性 火	水	雷	氷	龍	必要素材	費用
バギィガルヘルム	頭	10	−2	−1	−1	3	1	眠狗竜の端材×1	120
バギィガルメイル	胴								

RARE 2 バサルガルシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力 近接	攻撃力 遠隔	会心率	属性	防御力	必要素材	費用
バサルガルアックス	近接特化型	斬	105	85	−10%	—	5	岩竜の端材×1、マカライト鉱石×2	600

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性 火	水	雷	氷	龍	必要素材	費用
バサルガルヘルム	頭	28	1	−1	1	1	−1	岩竜の端材×1	240
バサルガルメイル	胴								

RARE 3 百竜ガルシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力 近接	攻撃力 遠隔	会心率	属性	防御力	必要素材	費用
百竜ガル刀	バランス型	斬	110	110	—	—	—	百竜撃退の証・三×1、素朴な端材×1	1200

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性 火	耐性 水	耐性 雷	耐性 氷	耐性 龍	必要素材	費用
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—								

RARE 2 プケプケガルシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力 近接	攻撃力 遠隔	会心率	属性	防御力	必要素材	費用
プケプケガルアロー	遠隔特化型	打	65	85	—	毒15	—	毒妖鳥の端材×2	600

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性 火	耐性 水	耐性 雷	耐性 氷	耐性 龍	必要素材	費用
プケプケガルフード	頭	28	0	3	−3	0	1	毒妖鳥の端材×1	240
プケプケガルマント	胴								

RARE 2 フルフルガルシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力 近接	攻撃力 遠隔	会心率	属性	防御力	必要素材	費用
フルフルガルアルマ	遠隔特化型	斬	70	90	—	雷10	—	ブヨブヨした端材×2	450

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性 火	耐性 水	耐性 雷	耐性 氷	耐性 龍	必要素材	費用
フルフルガルフード	頭	22	−4	1	1	2	1	ブヨブヨした端材×1	180
フルフルガルコート	胴								

RARE 2 フロギィガルシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力 近接	攻撃力 遠隔	会心率	属性	防御力	必要素材	費用
フロギィガルシュー	近接特化型	打	75	55	—	毒8	—	毒狗竜の端材×2	450

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性 火	耐性 水	耐性 雷	耐性 氷	耐性 龍	必要素材	費用
フロギィガルケープ	頭	22	3	−1	1	−2	0	毒狗竜の端材×1	180
フロギィガルメイル	胴								

RARE 2 ベリオガルシリーズ





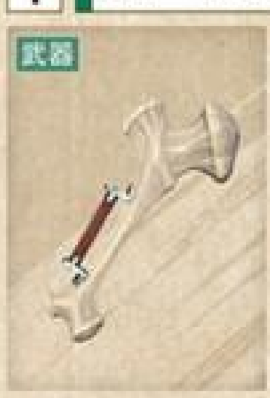
◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力 近接	攻撃力 遠隔	会心率	属性	防御力	必要素材	費用
ベリオガルファング	バランス型	斬	85	85	15%	氷10	—	氷牙竜の端材×2	600

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性 火	耐性 水	耐性 雷	耐性 氷	耐性 龍	必要素材	費用
ベリオガルヘルム	頭	28	−3	2	−2	3	0	氷牙竜の端材×1	240
ベリオガルメイル	胴								

RARE 1 ボーンガルシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力 近接	攻撃力 遠隔	会心率	属性	防御力	必要素材	費用
ボーンガルハンマー	近接特化型	打	65	45	−10%	—	—	骨の端材×2	150

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性 火	耐性 水	耐性 雷	耐性 氷	耐性 龍	必要素材	費用
ボーンガルヘルム	頭	7	1	0	1	−2	0	骨の端材×1	60
ボーンガルメイル	胴								

RARE 2 ボロスガルシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力 近接	攻撃力 遠隔	会心率	属性	防御力	必要素材	費用
ボロスガルメイス	近接特化型	打	85	65	−20%	—	15	土砂竜の端材×2	450

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性 火	耐性 水	耐性 雷	耐性 氷	耐性 龍	必要素材	費用
ボロスガルヘルム	頭	22	−3	−1	4	−1	0	土砂竜の端材×1	180
ボロスガルメイル	胴								

RARE 3 禍鎧ガルシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力 近接	攻撃力 遠隔	会心率	属性	防御力	必要素材	費用
禍鎧ガル怨刀	バランス型	斬	90	90	—	爆破8	—	怨虎竜の端材×2	900

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性 火	耐性 水	耐性 雷	耐性 氷	耐性 龍	必要素材	費用
禍鎧ガル【兜】	頭	38	3	−2	−2	1	1	怨虎竜の端材×1	360
禍鎧ガル【燐甲】	胴								

RARE 2 マギュルガルシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力 近接	攻撃力 遠隔	会心率	属性	防御力	必要素材	費用
マギュルガルレイス	遠隔特化型	打	70	90	—	火10	—	ペピポパンプキン×1、素朴な端材×1	600

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性 火	耐性 水	耐性 雷	耐性 氷	耐性 龍	必要素材	費用
マギュルガルマスク	頭	25	−3	1	0	2	0	ペピポパンプキン×1、素朴な端材×1	240
マギュルガルコート	胴								

RARE 3 ミツネガルシリーズ





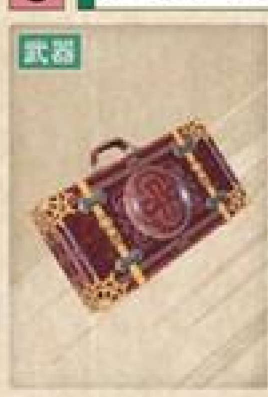
◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力 近接	攻撃力 遠隔	会心率	属性	防御力	必要素材	費用
ミツネガルぼんぼり	バランス型	打	95	95	5%	水10	—	泡狐竜の端材×2	900

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性 火	耐性 水	耐性 雷	耐性 氷	耐性 龍	必要素材	費用
ミツネガルオメン	頭	38	1	3	−3	0	−1	泡狐竜の端材×1	360
ミツネガルコロモ	胴								

RARE 3 メデュレトガルシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力 近接	攻撃力 遠隔	会心率	属性	防御力	必要素材	費用
メデュレトガルタス	遠隔特化型	打	70	90	—	麻痺8	—	ゴシックラゲ×1、素朴な端材×1	900

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性 火	耐性 水	耐性 雷	耐性 氷	耐性 龍	必要素材	費用
メデュレトガルナカ	頭	32	0	2	0	2	0	ゴシックラゲ×1、素朴な端材×1	360
メデュレトガルビレ	胴								

RARE 2 ヨツミガルシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力 近接	攻撃力 遠隔	会心率	属性	防御力	必要素材	費用
ヨツミガルオール	遠隔特化型	打	65	85	−10%	水15	10	河童蛙の端材×2	450

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性 火	耐性 水	耐性 雷	耐性 氷	耐性 龍	必要素材	費用
ヨツミガルヘルム	頭	22	−1	4	−2	1	0	河童蛙の端材×1	180
ヨツミガルメイル	胴								

RARE 2 ラングロガルシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力 近接	攻撃力 遠隔	会心率	属性	防御力	必要素材	費用
ラングロガルノービ	近接特化型	打	85	65	—	麻痺6	—	赤甲獣の端材×1、麻痺袋×1	600

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性 火	水	雷	氷	龍	必要素材	費用
ラングロガルヘルム	頭	28	2	−3	0	−1	1	赤甲獣の端材×1	240
ラングロガルメイル	胴	28	2	−3	0	−1	1	赤甲獣の端材×1	240

RARE 2 ルドロスガルシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力 近接	攻撃力 遠隔	会心率	属性	防御力	必要素材	費用
ルドロスガルクルス	バランス型	斬	80	80	—	水10	—	水獣の端材×2	450

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性 火	水	雷	氷	龍	必要素材	費用
ルドロスガルヘルム	頭	22	−3	2	−1	0	1	水獣の端材×1	180
ルドロスガルメイル	胴	22	−3	2	−1	0	1	水獣の端材×1	180

RARE 2 レイアガルシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力 近接	攻撃力 遠隔	会心率	属性	防御力	必要素材	費用
レイアガルアックス	バランス型	斬	80	80	—	毒5	—	雌火竜の端材×2	600

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性 火	水	雷	氷	龍	必要素材	費用
レイアガルヘルム	頭	28	3	1	−1	1	−2	雌火竜の端材×1	240
レイアガルメイル	胴	28	3	1	−1	1	−2	雌火竜の端材×1	240

RARE 3 レウスガルシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力 近接	攻撃力 遠隔	会心率	属性	防御力	必要素材	費用
レウスガルソード	バランス型	斬	100	100	—	火10	—	火竜の端材×2	900

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性 火	水	雷	氷	龍	必要素材	費用
レウスガルヘルム	頭	38	3	1	−1	1	−2	火竜の端材×1	360
レウスガルメイル	胴	38	3	1	−1	1	−2	火竜の端材×1	360

RARE 3 レックスガルシリーズ





◆オトモ武器データ

武器名	タイプ	攻撃系統	攻撃力 近接	攻撃力 遠隔	会心率	属性	防御力	必要素材	費用
レックスガル轟槌	近接特化型	打	120	100	−20%	—	—	轟竜の端材×2	1200

◆オトモ防具データ

防具名	部位	防御力	耐性 火	水	雷	氷	龍	必要素材	費用
レックスガルヘルム	頭	50	2	0	−2	1	−1	轟竜の端材×1	480
レックスガルメイル	胴	50	2	0	−2	1	−1	轟竜の端材×1	480

モンスターハンターライズ 攻略ガイド

2021年3月26日 初版発行

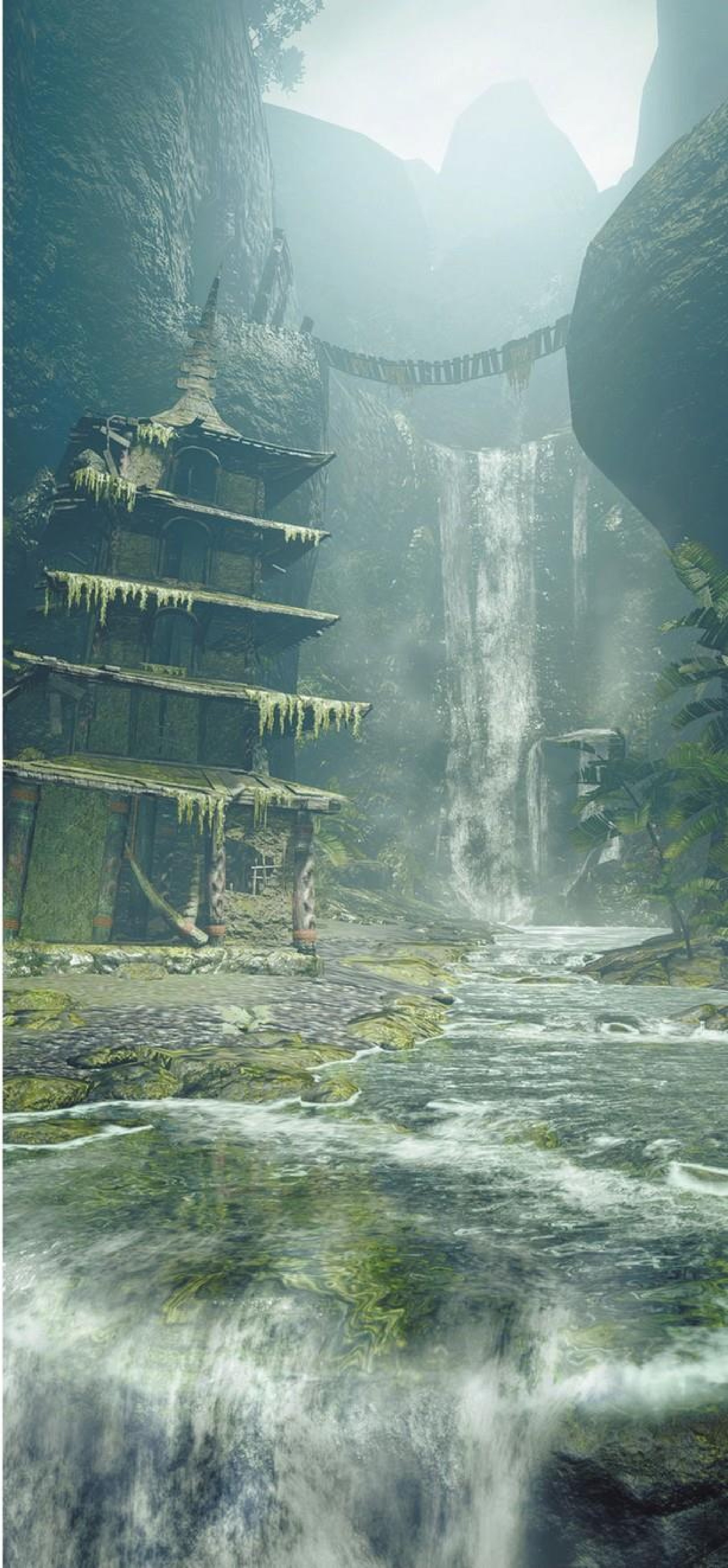
編集　電撃ゲーム書籍編集部

Staff

Director	電撃ゲーム書籍編集部(谷ロ一茂)
Editor	電撃ゲーム書籍編集部(染谷広人)
Writer	小嶋勝之／橋口優也／大野英士／高橋智也／西村裕紀
Data Researcher	電撃ゲーム書籍編集部(船木貴也)
Designer	電撃ゲーム書籍編集部(南澤靖隆／葛西佑哉)
DTP	Ash Graphics／株式会社 快晴堂／松川祐子／冨知浩二
Cover Designer	K Plus artworks有限会社(小林博明)
Producer	電撃ゲーム書籍編集部(松本 剛)
Coordinator	電撃ゲーム書籍編集部(多田羅洋平) ファミ通書籍編集部(黒谷慶太)
Special Thanks	株式会社カプコン

発行者	豊島秀介
編集人	林 克彦
発　行	株式会社KADOKAWA Game Linkage 〒112-8530 東京都文京区関口1-20-10 住友不動産江戸川橋駅前ビル 電話0570-000-664(ナビダイヤル) https://kadokawagamelinkage.jp/
発　売	株式会社KADOKAWA 〒102-8177 東京都千代田区富士見2-13-3 https://www.kadokawa.co.jp/
印刷所	図書印刷株式会社
装　丁	K Plus artworks有限会社(小林博明)

Printed in Japan
ISBN978-4-04-733536-3 C0076




©CAPCOM CO., LTD. 2021 ALL RIGHTS RESERVED.
MONSTER HUNTER RISE
Cover Design:小林博明 (K Plus artworks)
モンスターハンターライズ 攻略大ガイド


電撃
NINTENDO SWITCH
MONSTER HUNTER
RISE
モンスターハンターライズ 攻略ガイド
モンスターハンターライズ 攻略ガイド



MONSTER HUNTER
RISE

モンスターハンターライズ 攻略ガイド

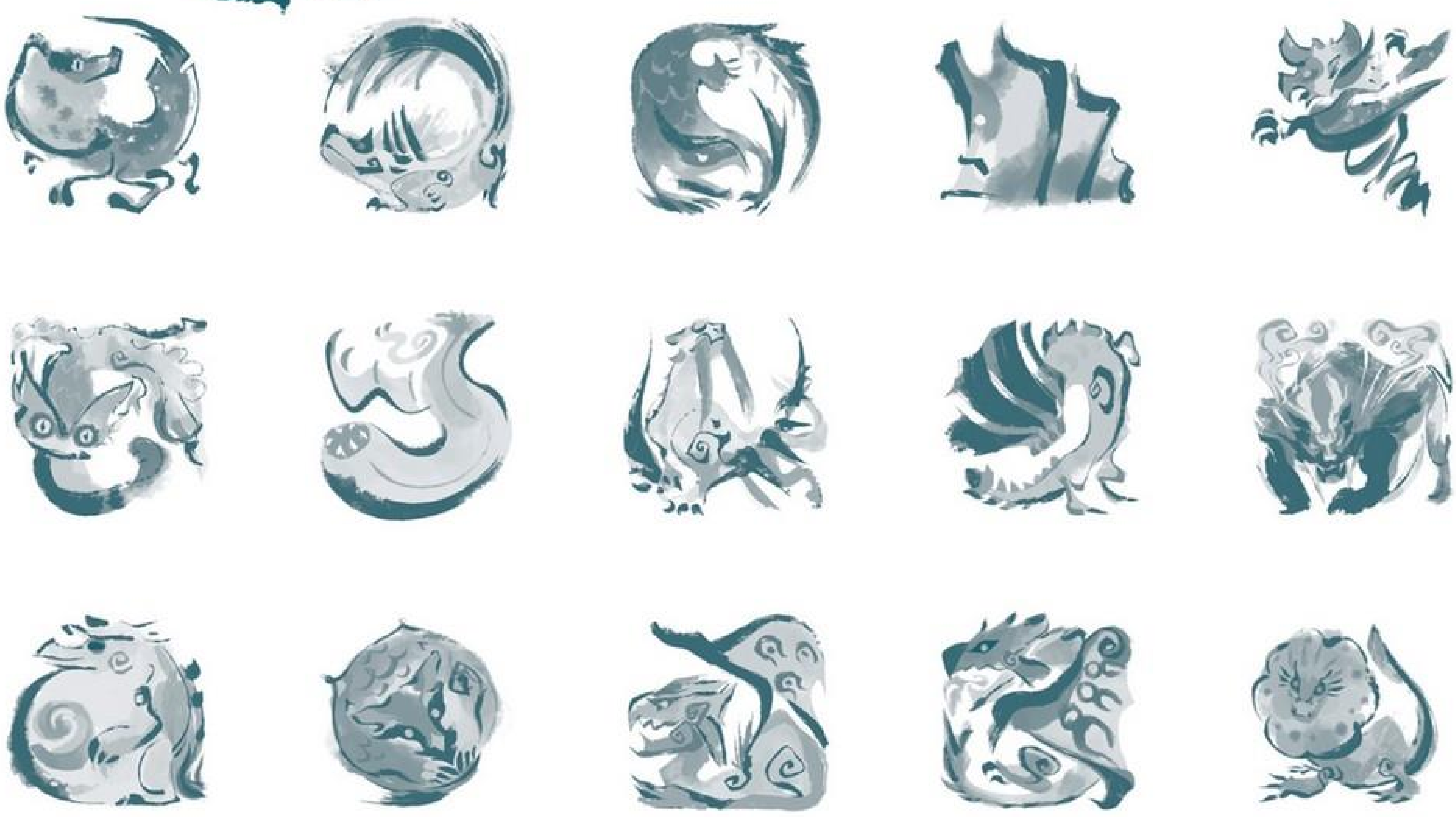
電撃

NINTENDO SWITCH



MONSTER HUNTER RISE

モンスターハンターライズ 攻略ガイド



電撃 モンスターハンターライズ 攻略ガイド NINTENDO SWITCH

電撃の攻略本

モンスターハンターライズ
攻略ガイド

編集　電撃ゲーム書籍編集部

2021年3月26日　発行
ver.001

本電子書籍は下記にもとづいて制作しました
電撃の攻略本『モンスターハンターライズ 攻略ガイド』
2021年3月26日　初版発行

発行者　豊島秀介
発行　株式会社KADOKAWA Game Linkage
https://kadokawagamelinkage.jp/

発売　株式会社ＫＡＤＯＫＡＷＡ

お問い合わせ
https://kadokawagamelinkage.jp/　（「お問い合わせ」へお進みください）